



UIN SUSKA RIAU

**ANALISIS KEPUASAN MAHASISWA PEKANBARU PADA  
APLIKASI FLIP DENGAN METODE *END USER COMPUTING*  
*SATISFACTION (EUCS)***

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

**ANGGI WIDYA ATMANUGRAHA**  
**11850312394**



**UIN SUSKA RIAU**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
2025**

University of Sultan Syarif Kasim Riau

## **LEMBAR PERSETUJUAN**

### **ANALISIS KEPUASAN MAHASISWA PEKANBARU PADA APLIKASI FLIP DENGAN METODE *END USER COMPUTING SATISFACTION (EUCS)***

## **TUGAS AKHIR**

Oleh:

**ANGGI WIDYA ATMANUGRAHA**

**11850312394**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir  
di Pekanbaru, pada tanggal 10 Juli 2025

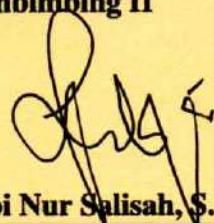
#### **Pembimbing I**



**Inggih Permana, ST., M.Kom.**

**NIP. 198812102015031006**

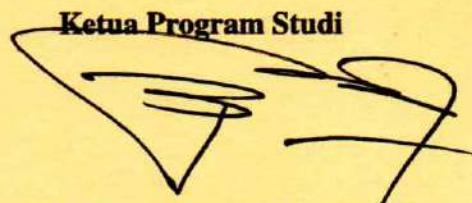
#### **Pembimbing II**



**Febi Nur Salisah, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 19900222023212038**

#### **Ketua Program Studi**



**Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 198307162011011008**

## LEMBAR PENGESAHAN

### ANALISIS KEPUASAN MAHASISWA PEKANBARU PADA APLIKASI FLIP DENGAN METODE *END USER COMPUTING SATISFACTION (EUCS)*

#### TUGAS AKHIR

Oleh:

**ANGGI WIDYA ATMANUGRAHA**

**11850312394**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 02 Juli 2025

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Mengesahkan,

Dekan



**Dr. Yuslenita Muda, S.Si., M.Sc.**  
**NIP. 197701032007102001**

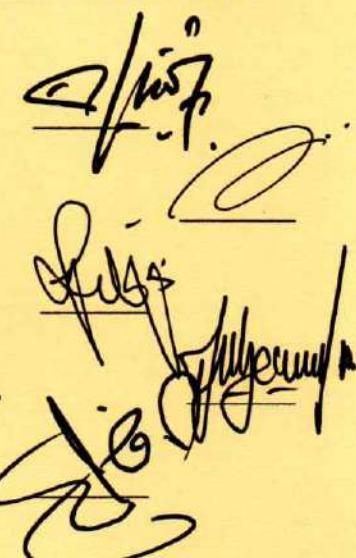
Ketua Program Studi



**Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 198307162011011008**

**DEWAN PENGUJI:**

**Ketua : Arif Marsal, Lc., MA.**



**Sekretaris : Inggih Permana, ST., M.Kom.**

**Anggota 1 : Febi Nur Salisah, S.Kom., M.Kom.**

**Anggota 2 : Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.**

**Anggota 3 : M. Afdal, ST., M.Kom.**



UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada Peneliti. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin Peneliti dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.



UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini Peneliti menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,

**ANGGI WIDYA ATMANUGRAHA**  
**NIM. 11850312394**



UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LEMBAR PERSEMPBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang

*Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin*, segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala sebagai bentuk rasa syukur atas segala nikmat yang telah diberikan tanpa ada kekurangan sedikitpun. Sholawat beserta salam tak lupa pula kita ucapkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wa Sal-lam dengan mengucapkan *Allahumma Shalli'ala Sayyidina Muhammad Wa'ala Ali Sayyidina Muhammad*. Semoga kita semua selalu senantiasa mendapat *syafa'at* Nya di dunia maupun di akhirat, *aamiin ya rabbal'alaamiin*. Tugas Akhir ini Peneliti persembahkan kepada orang spesial yaitu keluarga besar khususnya ayah dan ibu yang telah memberikan cinta dan kasih sayang. Semoga hasil dan perjuangan selama ini dapat berbuah hasil yang manis.

Terima kasih ayah, ibu, kakak, dan abang yang tersayang atas setiap do'a, bimbingan serta dukungan semangat yang telah kalian berikan sampai sekarang ini. Terima kasih atas segala kebaikan dan selalu ada saat keadaan tersulit sekali pun. Sampai kapanpun tiada rasa dan cara yang dapat membalsas semuanya. Peneliti akan selalu mendoakan yang terbaik untuk ayah, ibu, kakak semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu menjaga mereka dimanapun berada, bahagia dunia dan akhirat, serta diberikan tempat istimewa di sisi-Nya sehingga kita bisa berkumpul kembali bersama-sama di *Jannah*-Nya.

Peneliti ucapan terima kasih kepada Bapak Muhammad Jazman, S.Kom., M.Infosys yang telah banyak membantu dan membimbing dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Peneliti ucapan terima kasih juga kepada Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah mewariskan ilmu yang bermanfaat dan arahan untuk menyelesaikan studi di Program Studi Sistem Informasi ini serta teman-teman yang selalu membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga kita semua selalu diberikan kemudahan, rahmat, serta karunia-Nya. *Aamiin*.



UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

*Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin*, bersyukur kehadirat Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Sholawat serta salam kita ucapkan kepada Nabi Muhammad *Shallallahu 'Alaihi Wa Sallam* dengan mengucapkan *Allahumma Shalli 'Ala Sayyidina Muhammad Wa 'Ala Ali Sayyidina Muhammad*. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang membantu dalam segala proses penelitian yang telah Peneliti lakukan baik berupa materi, motivasi, dan do'a. Peneliti ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- Ibu Prof. Dr. Hj. Leny Nofianti MS, SE., M.Si., Ak., CA sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Ibu Dr. Yuslenita Muda, M.Sc sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
- Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi
- Ibu Siti Monalisa, ST., M.Kom sebagai Sekretaris Program Studi Sistem Informasi.
- Bapak Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom sebagai Dosen Pengaji I sekaligus Kepala Laboratorium Program Studi Sistem Informasi yang telah banyak memberikan arahan, masukan, serta nasihat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
- Bapak M. Afdal, ST., M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Akademik Peneliti sekaligus sebagai Dosen Pengaji II Tugas Akhir yang telah meluangkan waktu, tenaga, arahan, masukan, serta nasihat dan pikiran dalam membimbing Peneliti hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Bapak Ingghih Permana, ST., M.Kom sebagai Pembimbing I Tugas Akhir yang telah yang telah meluangkan waktu, tenaga, arahan, masukan, serta nasihat dan pikiran dalam membimbing Peneliti hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Ibu Febi Nur Salisah, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing II Tugas Akhir yang telah yang telah meluangkan waktu, tenaga, arahan, masukan, serta nasihat dan pikiran dalam membimbing Peneliti hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Bapak Arif Marsal, Lc., MA sebagai Ketua Sidang yang telah yang telah



UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

meluangkan waktu serta memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Seluruh Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah banyak memberikan ilmunya kepada Peneliti.

Kedua Orang Tua tercinta Ayahanda Toni Mardianto dan Ibunda Vivanti. Terima kasih atas segala nasihat, do'a, kasih sayang, serta kesabaran dalam membesarkan dan mendidik Peneliti.

Teman-teman Weir(D) Class yang bersama berproses dalam menyelesaikan Studi Sistem Informasi.

Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan dan menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga segala do'a dan dorongan yang telah diberikan selama ini menjadi amal kebaikan dan mendapat balasan setimpal dari Allah *Subhanahu Wa Ta'ala*. Peneliti menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Untuk itu, kritik dan saran atau pertanyaan dapat diajukan melalui *e-mail* 11850312413@students.uin-suska.ac.id. Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua. Akhir kata Peneliti ucapan terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Peneliti,

**ANGGI WIDYA ATMANUGRAHA**  
**NIM. 11850312394**

**UIN SUSKA RIAU**



Lampiran Surat :  
Nomor : Nomor 25/2021  
Tanggal : 16 Juli 2025

## LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Anggi Widya Atmanugraha  
NIM : 11850312394  
Tempat/Tgl. Lahir : Pekanbaru, 01 Desember 1998  
Fakultas/Pascasarjana : Sains Dan Teknologi  
Prodi : Sistem Informasi  
Judul Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya\*:  
Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip dengan Metode End User  
Computing Satisfaction (EUCS)

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

- Penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya\* dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
- Se semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
- Oleh karena itu Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya\* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
- Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya\* saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi perundang-undangan.

Demikianlah Surat Penyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 16 Juli 2025

Surat pernyataan  
Anggi Widya Atmanugraha  
NIM: 11850312394

\*Pilih salah satu sesuai jenis karya tulis

# Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering

Volume 4, No 4, June 2025

Dipublikasikan Oleh



**Forum Kerjasama Pendidikan Tinggi (FKPT)**

Jalan Sisingamangaraja No. 338

Sumatera Utara

Website FKPT <http://fkpt.org/>

Website JIEEE <https://djournals.com/jieee>

Email [jieee.journal@gmail.com](mailto:jieee.journal@gmail.com)

**ARTICLES**
**Kombinasi Metode High Pass Filtering dan Contrast Stretching Dalam Peningkatan Detail dan Kontras Citra**

- Nurhidayati (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Indonesia*)
- Lailan Sofiah Harahap (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Indonesia*)
- Juwita Sari (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Indonesia*)

136-144

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2400> Abstract View: 61 times PDF Download: 19 times

[PDF](#)
**Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)**

- Anggi Widya Atma Nugraha (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Inggit Permata (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Febi Nur Salisah (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Indonesia*)
- Tengku Khairil Ahsyar (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- M. Afdal (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)

145-154

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2439> Abstract View: 17 times PDF Download: 0 times

[PDF](#)
**Pemanfaatan Teknik Web Scraping Untuk Estimasi Tarif dan Sarana Transportasi Bus Jakarta-Malang Pada Traveloka**

- Dewi Anjani (*Universitas Indraprasta PGRI, Jakarta, Indonesia*)
- Desi Novianti (*Universitas Muhammadiyah Cirebon, Cirebon, Indonesia*)
- Yogi Bachtiar (*Universitas Indraprasta PGRI, Jakarta, Indonesia*)

155-163

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2461> Abstract View: 12 times PDF Download: 4 times

[PDF](#)
**Pengukuran Retensi Pelanggan Inisyirah-Oleh Berdasarkan Analisis Sentimen Pengguna Instagram**

- Fiki (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Inggit Permata (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Febi Nur Salisah (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Eki Saputra (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Arif Marsal (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)

164-172

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2473> Abstract View: 32 times PDF Download: 11 times

[PDF](#)
**Pengukuran Akuisisi Pelanggan Inisyirah-Oleh Berdasarkan Analisis Sentimen Pengguna Instagram**

- M. Roid Wira Mulia (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Inggit Permata (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Febi Nur Salisah (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Eki Saputra (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Arif Marsal (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)

173-182

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2472> Abstract View: 0 times PDF Download: 0 times

[PDF](#)
**Evaluasi Kesiapan Calon Mahasiswa Terhadap Teknologi Sistem Pendaftaran Online Dengan Pendekatan Technology Readiness Index**

- R. Adlian Naufal Fikri (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Inggit Permata (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Febi Nur Salisah (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Eki Saputra (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- Arif Marsal (*UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)

183-194

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2481> Abstract View: 0 times PDF Download: 0 times

[PDF](#)
**Perancangan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Berbasis Kotlin yang Terintegrasi dengan Website Backoffice Menggunakan Rest API Laravel**

- Faiz Arkan (*Universitas Bina Sarana Informatika, Jakarta, Indonesia*)
- Robi Aziz Zuma (*Universitas Bina Sarana Informatika, Jakarta, Indonesia*)
- Eko Setia Budi (*Universitas Bina Sarana Informatika, Jakarta, Indonesia*)

195-206

 DOI : <https://doi.org/10.47065/jieee.v4i4.2491> Abstract View: 0 times PDF Download: 0 times

[PDF](#)
**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak mengujikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU



## Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip dengan Metode *End User Computing Satisfaction* (EUCS)

Anggi Widya Atma Nugraha<sup>1\*</sup>, Ingghih Permana<sup>2</sup>, Febi Nur Salisah<sup>3</sup>, Tengku Khairil Ahsyar<sup>4</sup>, M Afadl<sup>5</sup>

1. Dilarang mengutip tanpa izin dari penerbit  
2. Dilang mengumumkan dan memperbaiknya sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

a. Pengutipan hanya untuk penelitian dan pengembangan  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

<sup>1</sup> Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
<sup>2</sup> Hak Cipta milik Kolektor  
<sup>3</sup> Hak Cipta milik Mahasiswa  
<sup>4</sup> Hak Cipta milik Mahasiswa  
<sup>5</sup> Hak Cipta milik Mahasiswa

Abstrak-Flip adalah perusahaan Financial Technology (fintech) penyedia layanan transfer uang bebas biaya admin yang telah digunakan lebih dari 10 juta pengguna. Seiring dengan perkembangan teknologi di bidang keuangan, maka perusahaan Flip harus mampu bersaing dan bertahan dari kompetitor penyedia layanan yang serupa. Upaya yang dapat dilakukan untuk bersaing diantaranya dengan mengukur level kepuasan dalam penggunaan Flip. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna Flip sehingga hasil penelitian diharapkan mampu menjadi rekomendasi dalam rangka melakukan evaluasi sistem informasi oleh perusahaan Flip. Dalam melakukan analisis tingkat kepuasan dapat menerapkan pendekatan End User Computing Satisfaction (EUCS). EUCS mampu mengevaluasi kepuasan penggunaan dalam menggunakan sistem informasi pada bagian content, accuracy, format, easy of use, timeliness secara pengalaman penggunaan sistem informasi. Penelitian dilakukan dengan data sampel penelitian Mahasiswa pengguna aplikasi Flip di Kota Pekanbaru. Berdasarkan hasil pengujian hasil tertinggi dengan persentase nilai 80% dengan kategori Sangat Puas terlihat pada variabel Ease of Use dari hasil skala likert. Rerata tingkat kepuasan pengguna aplikasi Flip adalah 77% dengan kategori Puas. Hasil Uji Asumsi Klasik menunjukkan bahwa dalam uji normalitas, pengujian bersifat normal dan pada pengujian multikolinearitas dihasilkan bahwa tidak terjadi multikolinearitas dalam hasil pengujian. Pada Uji Regresi Linear Berganda didapatkan hasil persamaan variabel  $Y = 0,158 + 0,114X_1 + 0,031X_2 + 0,054X_3 + 0,111X_4 + 0,001X_5$ . Berdasarkan Hasil Uji Koefisien Determinan diperoleh hasil yang memperlihatkan variabel content, variabel accuracy, variabel format, variabel easy of use variabel timeliness mampu menjelaskan keterkaitannya pada variabel terikat serta menunjukkan pengaruh sebesar 53%.

**Kata Kunci:** Analisa Kepuasan Pengguna; EUCS; Flip; Fintech4; Skala Likert

**Abstract-**A Flip is a Financial Technology (fintech) company providing admin fee-free money transfer services that has been used by more than 10 million users. Along with technological developments in the financial sector, Flip must be able to compete and survive against similar service providers. Efforts that can be made to compete include measuring satisfaction levels in using Flip. The purpose of this study is to assess the level of satisfaction of Flip users so that the results of this research can be used to provide recommendations for evaluating the Flip information system. In conducting satisfaction level analysis, the End User Computing Satisfaction (EUCS) approach can be applied. EUCS is able to evaluate usage satisfaction in using information systems in the areas of content, accuracy, format, ease of use, and timeliness based on information system usage experience. The research was conducted with sample data from university student users of the Flip application in Pekanbaru City. Based on the test results, the highest result with a percentage value of 80% in the Very Satisfied category was observed in the Ease of Use variable from the Likert scale results. The average satisfaction level of Flip application users was 77% in the Satisfied category. The Classical Assumption Test results showed that in the normality testing, the testing was normal, and in the multicollinearity testing, it was found that multicollinearity did not occur in the test results. In the Multiple Linear Regression Test, the variable equation result obtained was  $Y = 0.158 + 0.114X_1 + 0.031X_2 + 0.054X_3 + 0.111X_4 + 0.001X_5$ . Based on the Coefficient of Determination Test results, it was found that the content variable, accuracy variable, format variable, ease of use variable, and timeliness variable were able to explain their relationship to the dependent variable and showed an influence of 53%.

**Keywords:** User Satisfaction Analysis; EUCS; Flip; Fintech; Likert Scale

## 1. PENDAHULUAN

Flip adalah perusahaan Financial Technology (fintech) penyedia layanan transfer uang bebas biaya admin. Berdasarkan penelitian pada Google Play Store pengguna aplikasi yang telah melakukan instalasi mencapai lebih dari 10 juta pengguna. Besarnya jumlah pengguna Flip berdasarkan jumlah unduhan menunjukkan bahwa hadirnya layanan bebas biaya admin saat transfer menjadi pilihan di kalangan masyarakat menjadi pilihan yang tepat. Seiring dengan perkembangan teknologi di bidang keuangan, maka perusahaan Flip harus mampu bersaing dan bertahan dari kompetitor penyedia layanan yang serupa. Upaya yang dapat dilakukan untuk bersaing diantaranya dengan mengukur level kepuasan dalam menggunakan Flip. Level kepuasan yang tinggi dalam menggunakan aplikasi akan meningkatkan loyalitas pelanggan terhadap pengguna sistem informasi. Dalam melakukan telaah tingkatan kepuasan dalam penggunaan aplikasi dapat menerapkan pendekatan yang bernama End User Computing Satisfaction (EUCS). EUCS mampu mengevaluasi tingkatan kepuasan pengguna terhadap sistem informasi berdasarkan pengalaman mereka saat mengakses aplikasi [1].

EUCS adalah metode yang mengukur tingkat kepuasan dari pengguna pada layanan sistem informasi, yang mencakup aspek kepuasan terkait dengan konten, keakuratan, penyajian format, kemudahan akses, dan ketepatan waktu [2]. Selanjutnya penelitian serupa dilakukan Afifah dkk. (2022) penelitian mengenai analisis tingkat kepuasan penggunaan aplikasi WeTV dengan metode EUCS memperoleh hasil penelitian yang memperlihatkan bahwa penelitian berhasil dilakukan serta menunjukkan hasil analisis tingkat kepuasan pengguna pada aspek Easy of Use dengan nilai 4.45 dan hasil analisis tingkat kepuasan terendah terdapat pada aspek Accuracy dengan skor 3.99, penelitian ini juga menghasilkan saran berupa peningkatan terhadap aspek layanan yang masih mendapat skor rendah agar meningkatkan kepuasan pengguna terhadap aplikasi [3]. Selanjutnya penelitian yang dilakukan oleh Indayani dkk. (2022) penelitian

mengenai analisis kepuasan pengguna terhadap website E-makaryo menggunakan EUCS menghasilkan hasil penelitian bahwa aspek yang mendapatkan hasil analisis nilai tertinggi adalah aspek easy of use dengan nilai 86% dan aspek yang mendapatkan hasil analisis terendah adalah aspek accuracy dengan nilai 80%, penelitian ini menghasilkan rekomendasi perbaikan terhadap website guna meningkatkan kepuasan pengguna dalam menggunakan website E-makaryo [4].

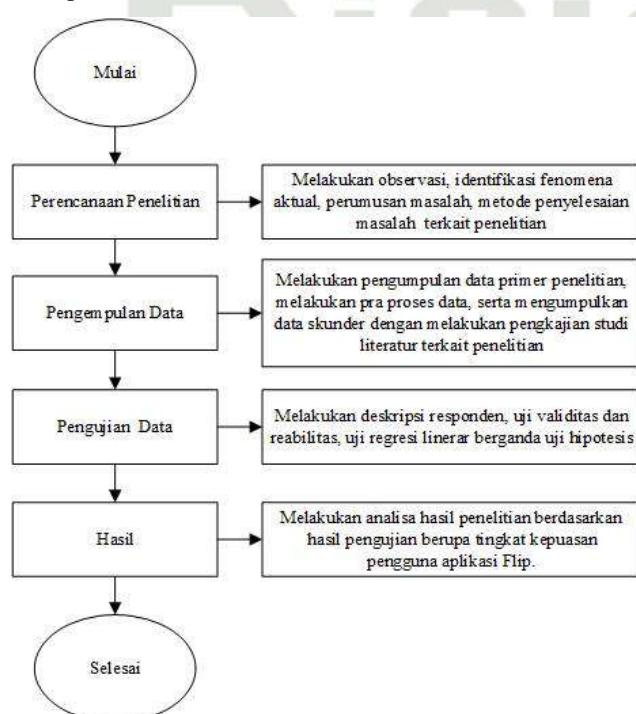
a. Pengembangan Penelitian serupa dilakukan Kurniasih dkk. (2021) penelitian mengenai analisis kepuasan penggunaan sistem informasi aplikasi marketplace berbasis web dengan menggunakan EUCS menghasilkan penelitian yang menunjukkan bahwa dari lima hipotesis yang diajukan hasilnya diterima [5]. Penelitian yang dilakukan oleh Ramadhyanti dkk. (2023) penelitian mengenai analisis kepuasan penggunaan aplikasi TIX ID di kota Jambi menghasilkan hasil penelitian bahwasanya hasil akhir penelitian menunjukkan bahwasanya TIX ID belum termasuk kategori baik dalam memenuhi ekspektasi penggunanya [6]. Penelitian serupa oleh Setiawan dkk. (2021) penelitian mengenai analisa level kepuasan penggunaan KAI Access dengan metode EUCS menghasilkan penelitian dengan hasil variabel accuracy, format dan timeliness dapat berpengaruh jelas dengan hasil perhitungan  $R^2 = 0,679$  sehingga hasil akhir penelitian menunjukkan bahwa variabel EUCS dapat menunjukkan kepuasan pengguna sebesar 67,9% [7]. Penelitian yang dilakukan oleh Istianah dkk. (2022) penelitian mengenai analisa kepuasan penggunaan aplikasi Jenius menggunakan metode EUCS menghasilkan kesimpulan akhir penelitaian menunjukkan bahwasanya pengguna merasa puas terhadap penggunaan aplikasi [8].

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh Yang dkk. (2022) penlitian mengenai analisa kepuasan penggunaan aplikasi Shopee di Jakarta Barat menggunakan metode EUCS menghasilkan hasil penelitian bahwasanya banyak pengguna Shopee merasakan puas terhadap tampilan aplikasi dengan nilai keseluruhan dengan rata-rata 3.92 yang berada pada level Puas. Hasil penelitian pada bagian variabel Content memperoleh nilai 3.99 yang berada di level Puas, variabel Accuracy memperoleh nilai 3.85 yang berada pada level Puas, variabel Format memperoleh nilai 3.70 yang berada pada level Puas, variabel Timeliness memperoleh nilai 4.07 yang berada pada level Puas, serta variabel Ease of Use memperoleh nilai 4.03 yang berada pada level Puas [9]. Penelitian yang dilakukan oleh Robbaniyah (2022) penelitian mengenai analisa kepuasan penggunaan aplikasi SINAR Aplikasi Digital Korlantas Polri menggunakan metode EUCS menghasilkan hasil penelitian bahwasanya variabel EUCS memiliki pengaruh yang jelas terlihat secara bersamaan dengan nilai hasil perhitungan sebesar  $R^2 = 0,714$ . Variabel bebas memberikan pengaruh sebesar 71,4% terhadap kepuasan pengguna [10]. Penelitian serupa dilakukan Putra dkk. (2021) penelitian mengenai analisa kepuasan dari pengguna Flip.Id menggunakan EUCS dan Technology Acceptance Model (TAM) menghasilkan penelitian bahwasanya persentase tingkat kepuasan pengguna sebesar 92%. Selain itu aspek kelengkapan informasi perlu dipertahankan [11].

## 2. METODOLOGI PENELITIAN

### 2.1 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian ini dipaparkan pada Gambar 1.



Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

2. Dilaung mengumumkan dan memperbaikannya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

- a. Pengembangan Penelitian

- b. Pengujian

- c. Hasil

- d. Selesai

- e. Analisa

- f. Pendekatan

- g. Metode

- h. Penelitian

- i. Pengumpulan

- j. Pengujian

- k. Analisa

- l. Hasil

- m. Selesai

- n. Pendekatan

- o. Metode

- p. Penelitian

- q. Pengumpulan

- r. Pengujian

- s. Analisa

- t. Hasil

- u. Selesai

- v. Pendekatan

- w. Metode

- x. Penelitian

- y. Pengumpulan

- z. Pengujian

- aa. Analisa

- bb. Hasil

- cc. Selesai

- dd. Pendekatan

- ee. Metode

- ff. Penelitian

- gg. Pengumpulan

- hh. Pengujian

- ii. Analisa

- jj. Hasil

- kk. Selesai

- ll. Pendekatan

- mm. Metode

- nn. Penelitian

- oo. Pengumpulan

- pp. Pengujian

- qq. Analisa

- rr. Hasil

- ss. Selesai

- tt. Pendekatan

- uu. Metode

- vv. Penelitian

- ww. Pengumpulan

- xx. Pengujian

- yy. Analisa

- zz. Hasil

- aa. Selesai

- bb. Pendekatan

- cc. Metode

- dd. Penelitian

- ee. Pengumpulan

- ff. Pengujian

- gg. Analisa

- hh. Hasil

- ii. Selesai

- jj. Pendekatan

- kk. Metode

- ll. Penelitian

- mm. Pengumpulan

- nn. Pengujian

- oo. Analisa

- pp. Hasil

- qq. Selesai

- rr. Pendekatan

- ss. Metode

- tt. Penelitian

- uu. Pengumpulan

- vv. Pengujian

- ww. Analisa

- xx. Hasil

- yy. Selesai

- zz. Pendekatan

- aa. Metode

- bb. Penelitian

- cc. Pengumpulan

- dd. Pengujian

- ee. Analisa

- ff. Hasil

- gg. Selesai

- hh. Pendekatan

- ii. Metode

- jj. Penelitian

- kk. Pengumpulan

- ll. Pengujian

- mm. Analisa

- nn. Hasil

- oo. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian

- cc. Analisa

- dd. Hasil

- ee. Selesai

- ff. Pendekatan

- gg. Metode

- hh. Penelitian

- ii. Pengumpulan

- jj. Pengujian

- kk. Analisa

- ll. Hasil

- mm. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian

- cc. Analisa

- dd. Hasil

- ee. Selesai

- ff. Pendekatan

- gg. Metode

- hh. Penelitian

- ii. Pengumpulan

- jj. Pengujian

- kk. Analisa

- ll. Hasil

- mm. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian

- cc. Analisa

- dd. Hasil

- ee. Selesai

- ff. Pendekatan

- gg. Metode

- hh. Penelitian

- ii. Pengumpulan

- jj. Pengujian

- kk. Analisa

- ll. Hasil

- mm. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian

- cc. Analisa

- dd. Hasil

- ee. Selesai

- ff. Pendekatan

- gg. Metode

- hh. Penelitian

- ii. Pengumpulan

- jj. Pengujian

- kk. Analisa

- ll. Hasil

- mm. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian

- cc. Analisa

- dd. Hasil

- ee. Selesai

- ff. Pendekatan

- gg. Metode

- hh. Penelitian

- ii. Pengumpulan

- jj. Pengujian

- kk. Analisa

- ll. Hasil

- mm. Selesai

- pp. Pendekatan

- qq. Metode

- rr. Penelitian

- ss. Pengumpulan

- tt. Pengujian

- uu. Analisa

- vv. Hasil

- ww. Selesai

- xx. Pendekatan

- yy. Metode

- zz. Penelitian

- aa. Pengumpulan

- bb. Pengujian
- </div



### 2.1.1 Perencanaan Penelitian

a. Pada tahapan Perencanaan Penelitian, Penulis melakukan perencanaan berupa observasi dan identifikasi terkait penelitian. Penulis menentukan perumusan masalah dan metode penyelesaian masalah pada penelitian. Pada penelitian ini Penulis menentukan topik penelitian yaitu terkait Analisis Kepuasan Pengguna dengan Metode EUCS, dengan rumusan permasalahan yaitu bagaimana mengetahui level kepuasan penggunaan Flip dengan menggunakan metode EUCS.

### 2.1.2 Pengumpulan Data

a. Pada tahapan Pengumpulan Data, Penulis melakukan pengumpulan data primer dan data sekunder berupa studi literatur terkait dengan topik penelitian guna lebih memahami metode yang diteliti dalam menyelesaikan penelitian.

#### 2.1.3 Flip

Flip adalah perusahaan yang bergerak di bidang keuangan menggunakan teknologi atau fintech yang didirikan pada tahun 2015 [12]. Flip telah memiliki pengguna lebih dari 13 juta pengguna dan 1000 UKM dan perusahaan [13]. Aplikasi Flip menyediakan layanan transfer antar bank tanpa dikenakan biaya administrasi [14]. Flip merupakan salah satu aplikasi keuangan yang sedang popular berdasarkan rating melebihi 10 juta unduhan di aplikasi Playstore dengan rating 4/3 dari 5.0 [15].

### 2.2 End User Computing Satisfaction (EUCS)

EUCS ialah konsep dalam kajian yang digagas tahun 1988 oleh Torkzadeh dan Doll. Dalam penggunaannya EUCS mempunyai dimensi atau bagian pengukuran yang dinilai mampu memberi pengaruh dalam kepuasan penggunaan sistem informasi [11]. Adapun bagian yang dianalisis dengan EUCS pada pengukuran level kepuasan sebuah sistem informasi diantaranya ada pada bagian Content, bagian Format, bagian Accuracy, bagian Ease of Use dan bagian Timelines [11]. Hasil evaluasi dari pengukuran EUCS dapat digunakan sebagai informasi bagi suatu perusahaan atau rekomendasi dalam mengukur keberhasilan implementasi sebuah sistem informasi [2].

### 2.2.3 Populasi dan Sampel Penelitian

Pada pelaksanaan penelitian, Penulis memperoleh data menggunakan cara penyebaran formulir wawancara online melalui Google Form. Penulis menggunakan populasi Mahasiswa Pengguna Aplikasi Flip di Kota Pekanbaru. Penentuan jumlah populasi yang digunakan Penulis yaitu menggunakan data jumlah unduhan aplikasi Flip pada Google Play Store dengan jumlah kurang 10.000.000 unduhan. Penulis Menggunakan Sampel Penelitian menggunakan rumus Lemeshow. Penggunaan rumus lemeshow untuk menentukan jumlah sampel didasari oleh kemampuan rumus lemeshow dalam representasi sampel pada populasi penelitian yang dalam hal ini tidak diketahui secara pasti jumlah populasinya. Persamaan rumus Lemeshow (1).

$$n = \frac{z^2 \cdot p(1-p)}{d^2} \quad (1)$$

Keterangan: n = Jumlah Sampel

z = skor 2 pada kepercayaan 95% = 1,96

p = maksimal estimasi = 0,05

d = alpha (0,10) atau sampling error 10%

Jumlah sampel ditampilkan pada Persamaan (2).

$$n = \frac{1,96^2 \times 0,51 (1-0,5)}{0,1^2} \quad (2)$$

$$n = \frac{3,8416 \times 0,5 (0,5)}{0,02^2}$$

$$n = \frac{0,9604}{0,04}$$

$$n = 96,4$$

Dari perhitungan Persamaan Lemeshow diperoleh nilai 96,4. Penelitian ini memiliki 100 orang responden, dikarenakan dari hasil perhitungan dibulatkan.

### 2.2.4 Variabel dan Hipotesis Penelitian

Pada penelitian ini, variabel yang digunakan penulis terdiri atas variabel content, accuracy, format, easy of use dan timeliness sebagai variabel bebas dan variabel kepuasan sebagai variabel terikat. Hipotesis Penelitian dipaparkan pada Tabel 1.

**Tabel 1.** Hipotesis Penelitian

No	Hipotesis Penelitian
1	Terdapat pengaruh yang relevan variabel Content (X1) terhadap variabel Y secara Sebagian.
2	Terdapat pengaruh yang relevan variabel Accuracy (X2) terhadap variabel Y secara Sebagian.
3	Terdapat pengaruh yang relevan variabel Accuracy (X3) terhadap variabel Y secara Sebagian.

4 Terdapat pengaruh yang relevan variabel *Accuracy* (X4) terhadap variabel Y secara Sebagian

Terdapat pengaruh yang relevan variabel Accuracy (X5) terhadap variabel Y secara Sebagian.

Terdapat Pengaruh yang relevan variabel *Content*, variabel *Accuracy*, variabel *Format*, variabel *Ease of Use*, dan variabel *Time liness* Secara bersamaan terhadap variabel Y.

Berdasarkan Tabel 1, terdapat keterkaitan yang bermakna oleh variabel bebas (X) dan variabel terikat (Y), baik berdasarkan parsial maupun berdasarkan bersamaan.

## 2.3 Pengujian Data

Pada Chap ini dilakukan proses pra-pengolahan data terlebih dahulu untuk memastikan data yang digunakan sudah sesuai dengan kebutuhan analisis. Selain itu, dilakukan juga standarisasi atau normalisasi data untuk menyamakan skala, serta pengkodean data kategorikal menjadi format numerik jika diperlukan.

### 2.3.1 Uji Validitas dan Reabilitas

Uji Validitas yaitu suatu pengujian terkait seberapa valid atau baiknya data yang digunakan pada penelitian sehingga data tersebut mampu mencakup area yang sebenarnya, dasar pengambilan keputusan terhadap ke-validan sebuah instrumen datanya adalah dengan melihat nilai perbandingan nilai  $r$  hasil hitung < dari  $r$  tabel [17]. Uji Realiabilitas merupakan racikan yang bertujuan untuk menguji apakah sebuah alat ukur dapat menghasilkan nilai yang sama meskipun telah dilakukan secara berulang-ulang, dasar pengambilan keputusan alat ukur dinyatakan realibel salah satunya dengan melihat nilai  $\alpha$   $<$  0.6 atau  $>$  60 persen [18].

### 2.3.2 Uji Hipotesis

Hipotesis adalah dugaan sementara, dalam sebuah penelitian perlu adanya sebuah dugaan sementara atau hipotesis penelitian. Hipotesis penelitian digunakan sebagai jawaban sementara mengenai permasalahan yang akan diselesaikan. Dalam hipotesis harus didasari oleh pengalaman atau landasan hipotesis pada penelitian terdahulu [19].

### 2.3.3 Uji Asumsi Klasik

Uji Asumsi Klasik yaitu sebuah uji coba yang dapat menentukan kemungkinan dalam sebuah hasil regresi dijumpai permasalahan. Asumsi Klasik berkaitan dengan variabel penelitian yang dilakukan pada pengujian regresi yang meliputi kekerkaian antara variabel terikat dan variabel bebasnya [20].

323/4 Uji Regresi Linear Berganda

Regresi Linear Berganda adalah cara agar melihat bagaimana ikatan antara satu variabel dan yang variabel lain. Dimana penelitian yang dipakai bersifat saling berkaitan sehingga regresi linear akan menjelaskan keterkaitan variabel bebas dengan variabel terikatnya [21].

24 Takao & Akbar

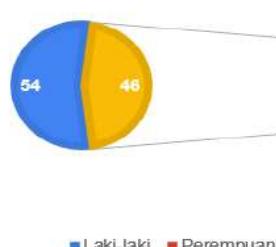
Pada Tahap Akhir, Penulis melakukan pengambilan simpulan serta menyajikan saran dari hasil pengujian dan analisa penelitian yang telah dilakukan. Hasil dari penelitian berupa hasil analisis tingkat kepuasan mahasiswa dalam menggunakan aplikasi Flip dan rekomendasi saran perbaikan atau peningkatan bada bagian yang memiliki skor minimal dan hasil analisis pengukuran kepuasan.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Peneliti dalam studi ini menggunakan data populasi berdasarkan jumlah unduhan aplikasi Flip yang bersumber dari Google Play Store. Sampel penelitian yang dipakai Penulis merupakan data responden yang bersumber dari Mahasiswa di Kota Pekanbaru yang menggunakan aplikasi Flip.

### 3.1 Deskripsi Responden

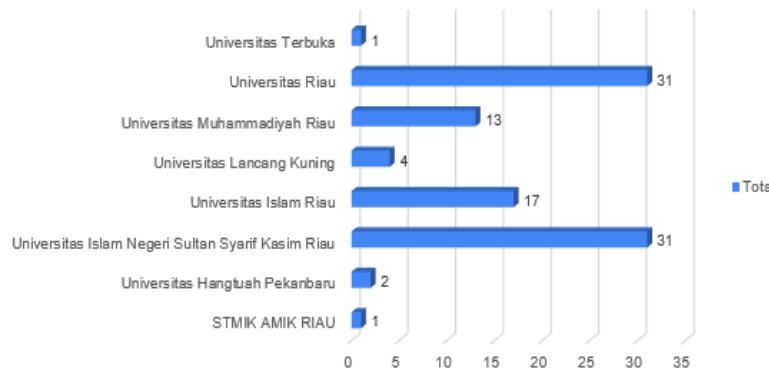
Deskripsi responden penelitian dari sisi jenis kelamin dapat dilihat pada Gambar 2



**Gambar 2.** Jenis Kelamin Responden

Berdasarkan Gambar 2, dapat dilihat bahwasanya responden laki-laki memiliki lebih banyak responden dibandingkan perempuan yaitu sebanyak 54 orang responden laki-laki dan 46 orang responden perempuan.

Seanjutnya deskripsi responden berdasarkan dari asal Universitas disajikan pada Gambar 3.



Gambar 3. Universitas Responden

Berdasarkan Gambar 3, ditemukan bahwasanya terdapat dua Universitas yang memiliki jumlah responden yang sama yaitu Universitas Riau dan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau merupakan responden terbanyak yaitu 31 orang responden.

### 3.2 Hasil Pengujian Data

#### 3.2.1 Hasil Skala Likert

Berdasarkan Tabel 2 menunjukkan tingkat kepuasan pengguna tertinggi dengan persentase nilai 80% berada pada kategori Sangat Puas yaitu pada dimensi variabel *Ease of Use*. Tingkatan kepuasan pengguna dari aplikasi Flip terendah dengan persentase nilai 74% berada pada kategori Puas terdapat pada dimensi variabel *Accuracy*. Rerata tingkat kepuasan pengguna aplikasi Flip adalah 77% dengan kategori Puas. Hasil Analisis Skala Likert pada penelitian ini ditampilkan pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil Analisis Skala Likert

Variabel	Nilai Persentase Kepuasan	Keterangan
<i>Content</i>	78%	Puas
<i>Accuracy</i>	74%	Puas
<i>Format</i>	77%	Puas
<i>Ease of Use</i>	80%	Sangat Puas
<i>Timeliness</i>	76%	Puas
Rerata	77%	Puas

Seanjutnya Hasil Analisis Skala Likert dari sisi jenis kelamin responden ditunjukkan melalui Gambar 4.



Gambar 4. Kepuasan Berdasarkan Jenis Kelamin

Pada Gambar 4, diketahui level kepuasan penggunaan aplikasi Flip berdasarkan jenis kelamin dengan nilai tertinggi berada di kategori Sangat Puas. Responden laki-laki mendominasi kategori sangat puas dengan 60%, sementara perempuan 40%. Pada kategori puas, perempuan lebih tinggi yakni 51%, dan laki-laki 49%. Di kategori netral, keduanya seimbang dengan persentase 50%.

masalah.



UIN SUSKA RIAU

### 3.2.2 Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

Nilai r tabel yang diperoleh untuk 100 responden dengan berdasarkan distribusi r tabel = 0,195. Nilai r hitung pada penelitian yang dilakukan ditampilkan pada Tabel 3.

**Tabel 3.** Hasil Uji Validitas

Kode	R-Hitung	R-Tabel	Keterangan
X1.1	0,685	0,197	Valid
X1.2	0,722	0,197	Valid
X1.3	0,704	0,197	Valid
X1.4	0,752	0,197	Valid
X2.1	0,713	0,197	Valid
X2.2	0,607	0,197	Valid
X2.3	0,694	0,197	Valid
X3.1	0,717	0,197	Valid
X3.2	0,760	0,197	Valid
X3.3	0,766	0,197	Valid
X4.1	0,755	0,197	Valid
X4.2	0,744	0,197	Valid
X4.3	0,728	0,197	Valid
X5.1	0,771	0,197	Valid
X5.2	0,684	0,197	Valid
Y	0,759	0,197	Valid

Berdasarkan dari Tabel 3 diketahui seluruh r-hitung variabel penelitian > dari r-tabel, hal ini menunjukkan seluruh r tabel yang digunakan dapat dikategorikan sebagai valid. Selanjutnya Hasil Uji Reliabilitas dipaparkan pada Tabel 4. Hasil Uji Reliabilitas ditampilkan pada Tabel 4. Hasil Uji Reliabilitas.

**Tabel 4.** Hasil Uji Reliabilitas

Kode	Cronbach's Alpha	Keterangan
X1.1	0,934	Reliabel
X1.2	0,934	Reliabel
X1.3	0,934	Reliabel
X1.4	0,933	Reliabel
X2.1	0,934	Reliabel
X2.2	0,937	Reliabel
X2.3	0,936	Reliabel
X3.1	0,934	Reliabel
X3.2	0,933	Reliabel
X3.3	0,932	Reliabel
X4.1	0,933	Reliabel
X4.2	0,933	Reliabel
X4.3	0,934	Reliabel
X5.1	0,932	Reliabel
X5.2	0,935	Reliabel
Y	0,933	Reliabel

### 3.2.3 Hasil Uji Hipotesis

#### 1. Uji T

Nilai t tabel yang diperoleh dari 100 responden dengan berdasarkan distribusi t tabel adalah 1,660. Hasil Uji T ditampilkan pada Tabel 5.

**Tabel 5.** Hasil T

Variabel	T tabel	T hitung	Sig.	Keterangan
Content	1.660	2.416	0,018	Variabel X memengaruhi Variabel Y secara Parsial
Accuracy	1.660	0.598	0.552	Variabel X Tidak memengaruhi Y secara Parsial
Format	1.660	1.133	0.260	Variabel X Tidak memengaruhi Y secara Parsial
Ease of Use	1.660	2.480	0.015	Variabel X memengaruhi Variabel Y secara Parsial

Berdasarkan dan menyebutkan sumber:

<i>Timeliness</i>	1.660	0.014	0.989	Variabel X Tidak memngaruhi Variabel Y secara Parsial
-------------------	-------	-------	-------	---

#### Hak Cipta dan Pengaruh Uji F

1. Dilakukan pengujian *timeliness* dimaksud bahwa nilai t hitung dari variabel *content* dan variabel *easy of use* > nilai t tabel maka, bisa dianggap ada dampak yang relevan secara sebagian (parsial) variabel Y, serta ada pengaruh yang relevan secara sebagian variabel *easy of use* dengan variabel Y. Nilai t hitung pada variabel *accuracy*, variabel *format* dan variabel *timeliness* < nilai t tabel maka, dapat dianggap bahwasanya tidak ada pengaruh yang relevan variabel *accuracy* terhadap variabel Y, tidak ada dampak variabel *format* kepada variabel Y dan tidak terdapat dampak variabel *timeliness* kepada variabel Y.

2. Dilaangkan mengumumkan dan memperbaiknya sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### Hak Cipta dan Pengaruh Uji F

1. Dilakukan pengujian *timeliness* dimaksud bahwa nilai t hitung dari variabel *content* dan variabel *easy of use* > nilai t tabel maka, bisa dianggap ada dampak yang relevan secara sebagian (parsial) variabel Y, serta ada pengaruh yang relevan secara sebagian variabel *easy of use* dengan variabel Y. Nilai t hitung pada variabel *accuracy*, variabel *format* dan variabel *timeliness* < nilai t tabel maka, dapat dianggap bahwasanya tidak ada pengaruh yang relevan variabel *accuracy* terhadap variabel Y, tidak ada dampak variabel *format* kepada variabel Y dan tidak terdapat dampak variabel *timeliness* kepada variabel Y.

2. Dilaangkan mengumumkan dan memperbaiknya sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### State Islamic University Sultan Syarif Kasim Riau

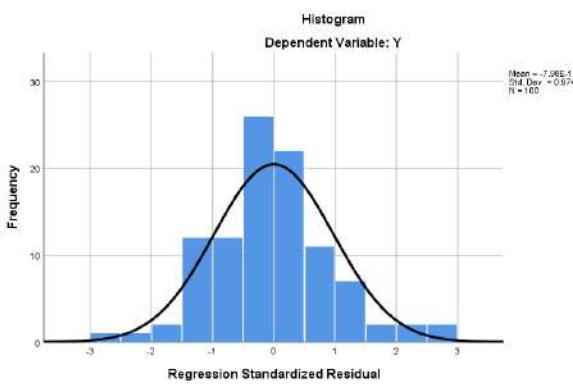
1. Jurnal dan menyebutkan sumber:

2. Menggunakan dan menyebutkan sumber:

- 3.2.4 Hasil Uji Asumsi Klasik

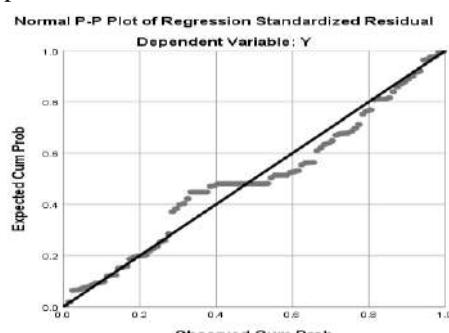
#### Uji Normalitas

Hasil Uji berdasarkan histogram disajikan pada Gambar 4.



Gambar 4. Histogram Pengujian

Dari Gambar 4 menunjukkan bentuk menyerupai lonceng atau gunung maka, pengujian dapat dinyatakan normal. Hasil Uji Normalitas berdasarkan plot ditampilkan melalui Gambar 5.



Gambar 5. Plot Pengujian



Pada Gambar 5, titik-titik pada grafik yang mengikuti garis diagonal menunjukkan bahwa sebaran data mendekati distribusi normal. Dengan demikian, hasil pengujian normalitas dapat dinyatakan normal, atau data terdistribusi umum.

Dilengkapi dengan Undang-Undang  
Hak Cipta milik UIN Suska Riau

a. Pengujian hanya untuk kepentingan pahdikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan s

b. Pengujian tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilengkapi dengan Undang-Undang  
Hak Cipta milik UIN Suska Riau

Berdasarkan Tabel 7 diperoleh nilai *tolerance* variabel variabel *content*, variabel *accuracy*, variabel *format*, variabel *easy of use* dan variabel *timeliness* > dari 0,1 dan nilai VIP < dari 10 sehingga dapat disimpulkan bahwa tidak berlakunya multikolinearitas.

### 3.2.5 Hasil Uji Regresi Linear Berganda

Hasil Uji Regresi Linear Berganda pada penelitian ditampilkan pada Tabel 8.

**Tabel 8.** Hasil Uji Regresi Linear Berganda

Model	Coefficients <sup>a</sup>		Standardized Coefficients Beta
	Unstandardized Coefficients B	Std. Error	
(Constant)	0.158	0.406	
<i>Content</i>	0.114	0.047	0.319
<i>Accuracy</i>	0.031	0.051	0.071
<i>Format</i>	0.054	0.048	0.133
<i>Ease of Use</i>	0.111	0.045	0.290
<i>Timeliness</i>	0.001	0.055	0.001

Dari Tabel 8 didapatkan persamaan regresi sebagai berikut:  $Y = 0,158 + 0,114X_1 + 0,031X_2 + 0,054X_3 + 0,111X_4 + 0,001X_5$  yang menunjukkan bahwa :

- Nilai *Constant* merupakan kondisi bahwa nilai variabel konstan bernilai 0,158
- Nilai *Content* 0,114 merupakan kondisi setiap kenaikan 1% dari nilai *content* akan meningkatkan rasa puas pengguna 0,114. Nilai *content* adalah positif positif sehingga dapat dianggap variabel *content* memengaruhi secara positif ke variabel kepuasan.
- Nilai *Accuracy* 0,031 merupakan kondisi setiap kenaikan 1% dari nilai *accuracy* akan menaikkan level kepuasan pengguna 0,031. Nilai *accuracy* bernilai positif sehingga dapat dianggap variabel *accuracy* memengaruhi secara positif ke variabel kepuasan.
- Nilai *Format* 0,054 merupakan kondisi setiap kenaikan 1% dari nilai *format* akan meningkatkan rasa puas pengguna 0,054. Nilai *accuracy* bernilai positif sehingga dapat dianggap variabel *format* memengaruhi secara positif ke variabel kepuasan.
- Nilai *Easy of Use* 0,111 merupakan kondisi setiap kenaikan 1% dari nilai *easy of use* akan meningkatkan rasa puas pengguna 0,111. Nilai *accuracy* bernilai positif sehingga dapat dianggap variabel *easy of use* memengaruhi secara positif terhadap variabel kepuasan.
- Nilai *Timeliness* 0,001 merupakan kondisi setiap kenaikan 1% nilai *timeliness* meningkatkan rasa puas pengguna 0,001. Nilai *accuracy* bernilai positif sehingga dapat dinyatakan variabel *timeliness* memengaruhi secara positif ke variabel kepuasan.

### 3.2.6 Hasil Uji Koefisien Determinan ( $R^2$ )

Hasil Uji Koefisien Determinan pada penelitian ini ditampilkan pada Tabel 9.

**Tabel 9.** Hasil Uji Koefisien Determinan

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate

1	.732 <sup>a</sup>	0.536	0.511	0.56056
---	-------------------	-------	-------	---------

1.

Hasil Uji Koefisien Determinan dapat dilihat bahwasanya nilai korelasi  $R = 0.732$  dan nilai koefisien determinasi  $R^2 = 0.536$  sehingga dapat dinyatakan bahwa variabel bebas dapat menjelaskan variabel terikat serta variabel *content*, *accuracy*, *format*, *easy of use* dan *timeliness* memberikan pengaruh kepada variabel terikat sebesar 53%.

2.

Dilangsung mengumumkan dan mempertanyakan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

3.

Pengutipan hanya untuk keperluan penelitian, penulisannya karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

4.

Hasil Copi Dilindungi Copyright

## 4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan menggunakan data penelitian 100 responden Mahasiswa di Kota Pekanbaru dengan keterangan 54 responden laki-laki dan 46 orang responden perempuan, maka dapat disimpulkan bahwa penelitian menghasilkan hasil yang menunjukkan bahwasanya hasil analisis skala likert dengan hasil tettinggi dengan persentase nilai 80% yang berada pada level Sangat Puas terdapat di bagian variabel *Easy of Use* dan rerata tingkat kepuasan pengguna aplikasi Flip adalah 77% dengan kategori Puas. Hasil uji validitas menunjukkan data pengujian valid dan Hasil Uji Realibilitas menunjukkan instrumen penelitian yang digunakan ralibel. Berdasarkan Uji Hipotesis, dilakukan uji t untuk menjelaskan pengaruh variabel bebas berdasarkan parsial pada variabel bebas, dari hasil pengujian memaparkan temuan dampak yang signifikan berdasarkan parsial dari variabel *content* dan variabel *easy of use* kepada variabel kepuasan, sedangkan variabel *accuracy*, variabel *format* dan variabel *timeliness* tidak mempunyai dampak yang signifikan berdasarkan parsial tehadap variabel kepuasan. Hasil Uji F menunjukkan ada dampak relevan berdasarkan seluruh variabel bebas dan variabel terikat secara simultan. Dari Uji Asumsi Klasik menunjukkan bahwa dalam uji normalitas, hasil dari pengujian bersifat normal dan pada pengujian multikolinearitas dihasilkan bahwa tidak terjadi multikolinearitas dalam hasil pengujian. Hasil dari Uji Regresi Linear Berganda mendapatkan persamaan  $Y = 0,158 + 0,114X_1 + 0,031X_2 + 0,054X_3 + 0,111X_4 + 0,001X_5$ . Berdasarkan Hasil Uji Koefisien Determinan diperoleh hasil yang menyatakan bahwasanya variabel bebas dapat menerangkan variabel terikat. Variabel *content*, *accuracy*, *format*, *ease of use*, dan *timeliness* secara bersama-sama memengaruhi variabel terikat dengan besaran pengaruh mencapai 53%.

## REFERENCES

- Megawaty and L. Ariningsih, "Pengukuran Kepuasan Pengguna GRAB di Palembang Menggunakan Metode End-User Computing Satisfaction (EUCS)," *J. Bumigora Inf. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 193–204, 2022, doi: 10.30812/bite.v4i2.2383.
- Z. Niqotaini and Budiman, "Analisis Penerimaan Google Classroom Menggunakan Pendekatan Technology Acceptance Model (TAM) dan End-User Computing Satisfaction (EUCS)," *Sist. J. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 3, pp. 637–661, 2021, [Online]. Available: <http://sistemas.ftik.unisi.ac.id>.
- A. Fakhirah Al and K. A. Sekarwati, "Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi WETV Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)," *J. Ilm. Komputasi*, vol. 21, no. 4, pp. 110–117, Dec. 2022, doi: 10.32409/jikstik.21.4.3217.
- F. Indryani, I. Susanto, and D. M. Kusumawardani, "Rekomendasi Perbaikan Website E-Makaryo Berdasarkan Analisis Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)," *Remik Ris. dan E-Jurnal Manaj. Inform. Komput. Vol.*, vol. 6, no. 3, pp. 465–474, 2022, doi: 10.33395/remik.v6i3.11629.
- I. Kurniasih and D. Pibriana, "Pengaruh Kepuasan Pengguna Aplikasi Belanja Online Berbasis Mobile Menggunakan Metode EUCS," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 181–198, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.787.
- F. N. Ramadhyanti, Mulyadi, and E. Rasywir, "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi TIX ID Di Kota Jambi Menggunakan Metode EUCS," *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 17, no. 1, pp. 143–151, 2023, doi: 10.33998/mediasisfo.2023.17.1.792.
- H. Setiawan and D. Novita, "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi KAI Access Sebagai Media Pemesanan Tiket Kereta Api Menggunakan Metode EUCS," *J. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 162–175, 2021, doi: 10.35957/jtsi.v2i2.1375.
- E. Istianah and W. Yustanti, "Analisis Kepuasan Pengguna pada Aplikasi Jenius dengan Menggunakan Metode EUCS (End-User Computing Satisfaction) berdasarkan Perspektif Pengguna," *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 3, no. 4, pp. 36–44, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/47882>.
- M. Z. Yang and J. I. Sihotang, "Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap User Interface Aplikasi E-Commerce Shopee Menggunakan Metode EUCS di Jakarta Barat," *Informatics Digit. Expert*, vol. 4, no. 2, pp. 53–60,

2023, doi: 10.36423/index.v4i2.1110.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilang mengutip sebagai sumber seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan d&#250;panumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilang mengumumkan dan mempertanyakan sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
- S. A. Robbaniyah and A. D. Indriyanti, "Penerapan Metode EUCS Terhadap Kepuasan Pengguna Layanan SINAR pada Aplikasi Digital Korlantas POLRI," *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 3, no. 3, pp. 7–14, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/46540%0A> <https://ejournal.unesa.ac.id/>.
- R. D. Putra and D. R. Prehanto, "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Flip.id menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) dan End User Computing Satisfac (EUCS)," *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 2, no. 4, pp. 19–26, 2021.
- I. Safitri, H. W. A. Ningsih, and Hawignyo, "Pengaruh E-Trust Dan E-Satisfaction Terhadap E-Loyalty (Studi: Pengguna Flip.Id)," *J. Ilm. Manaj. DAN BISNIS*, vol. 6, no. 2, pp. 457–466, 2023, [Online]. Available: <http://ejurnal.ung.ac.id/index.php/JIMB>.
- Pertiwi and F. L. I., "Mau transfer antar bank gratis? Pakai Flip!," *Flip*, 2022. <https://flip.id/landing> (accessed Jun. 21, 2024).
- F. Maula and A. Fazizah, "Pengaruh Kemudahan, Kemanfaatan, Keamanan, Privasi Dan Risiko Terhadap Kepuasan Penggunaan Aplikasi Fintech Flip (Studi Pada Pengguna Aplikasi Flip Di Akun Instagram Flip\_Id)," *J. Ilm. Manaj. dan Akunt.*, vol. 2, no. 4, pp. 131–141, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.anfa.co.id/index.php/mufakat/article/view/1059/1034>.
- M. R. P. Bustomi, M. A. H. Sutoyo, A. R. Hutapea, and A. Husaein, "Evaluasi Kepuasan Pengguna untuk Aplikasi Flip di Kota Jambi menggunakan Metode E-Servqual," *Pros. Semin. Nas. Teknol. Komput. dan Sains*, vol. 1, no. 1, pp. 639–645, 2023, [Online]. Available: <https://prosiding.seminars.id/sainteks>.
- A. Lattu, Sihabuddin, and W. Jatmiko, "ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP PENGGUNAAN E-LEARNING DENGAN METODE TAM DAN EUCS," *J. Ris. Sist. Inf. dan Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 39–50, 2022, doi: 10.52005/jursistekni.v4i1.115.
- F. D. P. Anggraini, A. Aprianti, V. A. V. Setyawati, and A. A. Hartanto, "Pembelajaran Statistika Menggunakan Software SPSS untuk Uji Validitas dan Reliabilitas," *J. Basicedu*, vol. 6, no. 4, pp. 6491–6504, 2022, doi: 10.31004/basicedu.v6i4.3206.
- R. Al Hakim, I. Mustika, and W. Yuliani, "Validitas Dan Reliabilitas Angket Motivasi Berprestasi," *FOKUS (Kajian Bimbing. Konseling dalam Pendidikan)*, vol. 4, no. 4, pp. 263–268, 2021, doi: 10.22460/fokus.v4i4.7249.
- M. Zaki and S. Saiman, "Kajian tentang Perumusan Hipotesis Statistik Dalam Pengujian Hipotesis Penelitian," *JIIP J. Ilm. Ilmu Pendidik.*, vol. 4, no. 2, pp. 115–118, 2021, doi: 10.54371/jiip.v4i2.216.
- G.- MARDIATMOKO, "PENTINGNYA UJI ASUMSI KLASIK PADA ANALISIS REGRESI LINIER BERGANDA," *BAREKENG J. Ilmu Mat. dan Terap.*, vol. 14, no. 3, pp. 333–342, 2020, doi: 10.30598/barekengvol14iss3pp333-342.
- A. N. Mahardja, I. Maulana, and B. A. Dermawan, "Penerapan Metode Regresi Linear Berganda untuk Prediksi Kerugian Negara Berdasarkan Kasus Tindak Pidana Korupsi," *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 1, pp. 95–102, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i1.3184.



UIN SUSKA RIAU

© Hak C

## LAMPIRAN A

### Letter Of Acceptence

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering eISSN 2807-9507 (media online)

Publisher Forum Kerjasama Pendidikan Tinggi (FKPT)  
Sekretariat: Jl. Sakti Lubis No 88, Siti Rejo I, Kec. Medan Kota, Kota Medan, Sumatera Utara 20219  
Website: <https://djournals.com/jieee>, Email: jieee.journal@gmail.com

Medan, 05 June 2025

No : 157/LOA-JIEEE/VI/2025

Lamp :-

Hal : Surat Penerimaan Naskah Publikasi Jurnal

Kepada Yth, sdr/i **Anggi Widya Atma Nugraha**

Di Tempat

Terimakasih telah mengirimkan artikel ilmiah untuk diterbitkan pada **Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering** (eISSN 2807-9507), dengan judul:

#### Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)

Penulis: **Anggi Widya Atma Nugraha(\*), Inggi Permana, Febi Nur Salisah, Tengku Khairil Ahsyar, M Afdal**

Berdasarkan hasil review, artikel tersebut dinyatakan DITERIMA untuk dipublikasikan pada **Volume 4, Nomor 4, June 2025**.

QR Code dibawah ini merupakan penanda keaslian LOA yang telah dikeluarkan, yang akan menuju pada halaman website Daftar LOA pada Jurnal Bulletin of Computer Science Research.

Sebagai informasi tambahan, saat ini **Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering** (eISSN 2807-9507) telah TERAKREDITASI dengan Peringkat **SINTA 5** berdasarkan Surat Keputusan peringkat Akreditasi periode I 2025, dari Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi No **10/C/C3/DT.05.00/2025**, tanggal 21 Maret 2025 mulai dari **Volume 1 No 3 (2022)** sampai **Volume 6 No 2 (2027)**.

Demikian informasi yang kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapan terimakasih.



Tembusan:

1. Pertinggal
2. Author
3. FKPT

Irif Kasim Riau



UIN SUSKA RIAU

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### © Hak Cipta



#### [jieee] Submission Acknowledgement

1 pesan

Support Journal <seminar.id2020@gmail.com>

Jum, 23 Mei 2025 pukul 21.07

Kepada: ANGGI WIDYA ATMA NUGRAHA <11850312394@students.uin-suska.ac.id>

ANGGI WIDYA ATMA NUGRAHA:

Terima kasih telah mengirimkan naskah "Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)" ke Jurnal Teknik Informatika, Elektro, dan Elektronika. Dengan sistem manajemen jurnal daring yang kami gunakan, Anda dapat melacak perkembangan proses editorial dengan masuk ke situs web jurnal:

URL pengiriman: <https://djournals.com/jieee/authorDashboard/submit/2439>

Username: anggiwidyaatmanugraha

Jika Anda memiliki pertanyaan, silakan hubungi saya. Terima kasih telah menjadikan jurnal ini sebagai wadah karya Anda.

Jurnal Dukungan

---

Jurnal Informatika, Teknik Listrik dan Elektronika



UIN SUSKA RIAU

## B.2 Bukti Revisi



### [jieee] Editor Decision

1 pesan

**Nelly Khairani Daulay, M.Kom** <nellykhairanilestari@gmail.com> Sen, 2 Jun 2025 pukul 16.05  
Kepada: ANGGI WIDYA ATMA NUGRAHA <11850312394@students.uin-suska.ac.id>, Inggih Permana <inggihpermana@uin-suska.ac.id>, Febi Nur Salisah <febinursalisah@uin-suska.ac.id>, Tengku Khairil Ahsyar <tengkukhairil@uin-suska.ac.id>, M. Afdal <m.afdal@uin-suska.ac.id>

ANGGI WIDYA ATMA NUGRAHA, Inggih Permana, Febi Nur Salisah, Tengku Khairil Ahsyar, M. Afdal:

We have reached a decision regarding your submission to Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering, "Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)".

Our decision is: Revisions Required

Reviewer B:

Recommendation: Revisions Required

1. Penulisan Judul Artikel (CEK dan Komentari: Pada judul memiliki masalah yang di bahas, metode/solusi penyelesaian masalah, dan informatif. Judul memiliki kata sebanyak 14-18 kata)

pada bagian judul sudah cukup baik dan sesuai memiliki masalah yang di bahas, metode/solusi penyelesaian masalah, dan informatif.

2. Penulisan Abstrak (CEK dan Komentari: Pada Abstrak harus memiliki masalah yang di bahas pada penelitian, solusi/metode yang digunakan, tujuan dan kontribusi dari penelitian, serta hasil sementara yang dicapai. Hasil bisa berupa angka/persentase/linguistik)

Sebaiknya pada bagian abstrak tambahkan penjelasan tentang tujuan penelitian

3. Isi PENDAHULUAN (CEK dan Komentari: Isi pendahuluan menggambarkan masalah penelitian, metode pembanding, penelitian sejenis/terkait, GAP/Perbedaan dari penelitian sebelumnya, tujuan penelitian yang akan dilakukan, mengaitkan teori yang digunakan dengan RUJUKAN/REFERENSI/KUTIPAN yang terdapat pada DAFTAR PUSTAKA, serta memiliki pernyataan kontribusi dari hasil penelitian. Referensi/kutipan ditulis dengan format IEEE yang menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis. Mendeley).

Pada bagian isi pendahuluan sebaiknya tidak dibentuk dalam kalimat 1 paragraf. Berikan indent spacing pada setiap paragraf

4. Penulisan METODOLOGI PENELITIAN (CEK dan Komentari: Bagian metodologi ini harus memiliki tahapan penelitian yang menggambarkan tahapan apa yang dilakukan pada penelitian, terlihat penerapan solusi/metode pada tahapan penelitian, serta memiliki kajian pustaka dari algoritma/metode yang digunakan. Setiap penulisan WAJIB memiliki referensi/kutipan dengan format IEEE yang ditulis menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis. Mendeley)

Isi bagian metodologi penelitian sudah cukup baik, namun ada beberapa hal yg perlu diperhatikan dan diperbaiki. Sebaiknya tambahkan su bab yang membahas tentang kata kunci yang ada pada abstrak. selanjutnya dalam penjelasan keterangan setiap simbol rumus sebaiknya dijelaskan dalam bentuk kalimat 1 paragraf

5. Penulisan HASIL dan PEMBAHASAN (CEK dan Komentari: Bagian ini menguraikan tahapan dari penerapan algoritma/metode dalam menyelesaikan masalah, serta hasil yang di peroleh dari algoritma/metode yang digunakan. Hasil pengujian algoritma/metode. Pembahasan dapat juga membandingkan hasil penelitian dengan penelitian sejenis. Bila penelitian berbentuk pembuatan alat, di jabarkan prototyping dari alat yang dibuat serta hasil pengujiannya)

Pada bagian hasil dan pembahasan sudah cukup baik dann sesuai. Pada bagian ini sudah menguraikan tahapan dari penerapan algoritma/metode dalam menyelesaikan masalah, serta hasil yang di peroleh dari algoritma/metode yang digunakan. Hasil pengujian algoritma/metode.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Penulisan KESIMPULAN (CEK dan Komentari: Kesimpulan berisi satu paragraph, tidak menggunakan point, yang berisi pernyataan akhir, hasil/temuan dari penelitian yang dilakukan)

Pada bagian kesimpulan sudah cukup baik dan sesuai. Kesimpulan sudah berisi satu paragraph, tidak menggunakan point, yang berisi pernyataan akhir, hasil/temuan dari penelitian yang dilakukan

7. Penulisan REFERENSI (CEK dan Komentari: Isi Referensi WAJIB menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis MENDELEY, dengan Format IEEE, Jumlah min 15-20 referensi yang dijadikan acuan pustaka, untuk PUSTAKA PRIMER sebanyak 80% sumber referensi dari penelitian terkait dan termutakhir 5-8 tahun terakhir)

pada bagian referensi sudah cukup baik dan sesuai, menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis MENDELEY, dengan Format IEEE, Jumlah min 15-20 referensi yang dijadikan acuan pustaka, untuk PUSTAKA PRIMER sebanyak 80% sumber referensi dari penelitian terkait dan termutakhir 5-8 tahun terakhir

8. Penulisan Tabel dan Gambar (CEK dan Komentari: Gambar dan tabel diberikan penomoran dan judul min 2 kata, Gambar terlihat jelas, tidak berwarna dan berkualitas baik. Tabel jangan dijadikan gambar. Setiap Tabel dan Gambar diberikan penjelasan detail dan mengaitkan penomoran tabel/gambar pada isi penjelasan yang dilakukan. Sebelum gambar/tabel harus di berikan kalimat pengantar)

pada bagian gambar di bab 2 sebaiknya tidak memiliki warna

9. Kontribusi artikel terhadap pengembangan ilmu pengetahuan

Memiliki Kontribusi

10. Penilaian Mutu dan Kualitas Manuscript secara keseluruhan

Sangat Baik

Reviewer C:  
Recommendation: Revisions Required

1. Penulisan Judul Artikel (CEK dan Komentari: Pada judul memiliki masalah yang di bahas, metode/solusi penyelesaian masalah, dan informatif. Judul memiliki kata sebanyak 14-18 kata)

Judul sudah cukup informatif

2. Penulisan Abstrak (CEK dan Komentari: Pada Abstrak harus memiliki masalah yang di bahas pada penelitian, solusi/metode yang digunakan, tujuan dan kontribusi dari penelitian, serta hasil sementara yang dicapai. Hasil bisa berupa angka/persentase/linguistik)

1. Jelaskan kontribusi penelitian secara eksplisit.

3. Isi PENDAHULUAN (CEK dan Komentari: Isi pendahuluan menggambarkan masalah penelitian, metode pembanding, penelitian sejenis/terkait, GAP/Perbedaan dari penelitian sebelumnya, tujuan penelitian yang akan dilakukan, mengaitkan teori yang digunakan dengan RUJUKAN/REFERENSI/KUTIPAN yang terdapat pada DAFTAR PUSTAKA, serta memiliki pernyataan kontribusi dari hasil penelitian. Referensi/kutipan ditulis dengan format IEEE yang menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis. Mendeley).

- 1. GAP penelitian belum terlihat.
- 2. Rangkum penelitian terdahulu agar tidak terlalu panjang dan repetitif.
- 3. Tambahkan pernyataan kontribusi dengan lebih tegas.

4. Penulisan METODOLOGI PENELITIAN (CEK dan Komentari: Bagian metodologi ini harus memiliki tahapan penelitian yang menggambarkan tahapan apa yang dilakukan pada penelitian, terlihat penerapan solusi/metode pada tahapan penelitian, serta memiliki kajian pustaka dari algoritma/metode yang digunakan. Setiap penulisan WAJIB memiliki referensi/kutipan dengan format IEEE yang ditulis menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis. Mendeley)

Cukup baik

5. Penulisan HASIL dan PEMBAHASAN (CEK dan Komentari: Bagian ini menguraikan tahapan dari penerapan algoritma/metode dalam menyelesaikan masalah, serta hasil yang di peroleh dari algoritma/metode yang digunakan.



## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hasil pengujian algoritma/metode. Pembahasan dapat juga membandingkan hasil penelitian dengan penelitian sejenis. Bila penelitian berbentuk pembuatan alat, di jabarkan prototyping dari alat yang dibuat serta hasil pengujinya)

Belum ada pembahasan yang membandingkan dengan penelitian sejenis.

6. Penulisan KESIMPULAN (CEK dan Komentari: Kesimpulan berisi satu paragraph, tidak menggunakan point, yang berisi pernyataan akhir, hasil/temuan dari penelitian yang dilakukan)

Ringkas dan fokuskan pada interpretasi hasil, bukan detail teknis.

7. Penulisan REFERENSI (CEK dan Komentari: Isi Referensi WAJIB menggunakan Soft Referensi Ilmiah mis MENDELEY, dengan Format IEEE, Jumlah min 15-20 referensi yang dijadikan acuan pustaka, untuk PUSTAKA PRIMER sebanyak 80% sumber referensi dari penelitian terkait dan termutakhir 5-8 tahun terakhir)

Masih ada referensi yang menggunakan penelitian usang, sebaiknya ubah gunakan penelitian terbaru minimal 5 tahun terakhir dan usahakan referensi yang digunakan terindeks Scopus.

Format penulisan harus sesuai dengan IEEE yaitu nama author, judul, nama jurnal, volumen, nomor, halaman, tahun, DOI. Gunakan Mendeley untuk membuat referensi.

8. Penulisan Tabel dan Gambar (CEK dan Komentari: Gambar dan tabel diberikan penomoran dan judul min 2 kata, Gambar terlihat jelas, tidak berwarna dan berkualitas baik. Tabel jangan dijadikan gambar. Setiap Tabel dan Gambar diberikan penjelasan detail dan mengaitkan penomoran tabel/gambar pada isi penjelasan yang dilakukan. Sebelum gambar/tabel harus di berikan kalimat pengantar)

1. Perbaiki kualitas gambar supaya lebih mudah dibaca.

2. Berikan penjelasan detail dari setiap tabel dan gambar, dan menghubungkan penomoran pada teks.

9. Kontribusi artikel terhadap pengembangan ilmu pengetahuan

Memiliki Kontribusi

10. Penilaian Mutu dan Kualitas Manuscript secara keseluruhan

Cukup Baik

---

[Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering](#)

---

### 2 lampiran

W B-2439-Article Text-9873-1-4-20250525.docx

195 KB

W C-2439-Article Text-9873-1-4-20250525.docx

194 KB



UIN SUSKA RIAU

### B.3 Bukti Accepted



#### [jieee] New notification from Journal of Informatics, Electrical and Electronics Engineering

1 pesan

Nelly Khairani Daulay, M.Kom <nellykhairanilestari@gmail.com>

Kam, 19 Jun 2025 pukul 15.25

Balas ke: Support Journal <seminar.id2020@gmail.com>

Kepada: ANGGI WIDYA ATMA NUGRAHA <11850312394@students.uin-suska.ac.id>

Anda memiliki pemberitahuan baru dari Jurnal Informatika, Teknik Listrik dan Elektronika:

Suatu terbitan telah diterbitkan.

Tautan: <https://www.djournals.com/jieee/issue/current>

Jurnal Dukungan

---

Jurnal Informatika, Teknik Listrik dan Elektronika

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU

## © Hak c

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN C KUESIONER PENELITIAN

7/9/25, 9:15 PM

ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (STUDI KASUS MAHASISWA PEKANBARU )

.com Switch account

Not shared



\* Indicates required question



Nama

Nama dapat disamarkan

Your answer



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrjircaSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrjircaSPGCtuBfCQ/formResponse)

1/9



UIN SUSKA RIAU

7/9/25, 9:15 PM ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

NIM \*

Your answer

Jenis Kelamin \*

- Laki-laki  
 Perempuan

Email \*

Your answer

Asal Universitas \*

- Universitas Riau  
 Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
 Universitas Muhammadiyah Riau  
 Universitas Islam Riau  
 Universitas Abdurab  
 Universitas Hangtuah  
 Universitas Lancang Kuning  
 Politeknik Caltex Riau  
 Other:



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

2/9

UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

7/9/25, 9:15 PM ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bagi saya aplikasi Flip Id sudah sesuai dengan kebutuhan. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id mudah di pahami. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id sudah lengkap memberikan informasi. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

3/9



UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

7/9/25, 9:15 PM

ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bagi saya aplikasi Flip Id sudah sangat jelas memberikan informasi.\*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya Aplikasi Flip Id sudah memberikan informasi yang benar dan akurat.\*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id bisa menampilkan output yang sesuai dengan apa yang \* di perintahkan atau di input.

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

4/9



UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

7/9/25, 9:15 PM ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bagi saya Aplikasi Flip Id jarang terjadi eror ketika digunakan. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya desain tampilan aplikasi Flip Id memiliki layout yang menarik. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya Desain tampilan aplikasi Flip Id memiliki layout yang memudahkan pengguna. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

5/9



UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

7/9/25, 9:15 PM

ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bagi saya desain tampilan aplikasi Flip Id memiliki menu yang mudah dipahami. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id mudah digunakan \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id mudah diakses dari mana saja dan kapan saja. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

6/9

UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bagi saya aplikasi Flip Id memiliki kemudahan Transaksi Pengiriman.\*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya Informasi yang dibutuhkan dapat dengan cepat diperoleh.\*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

Bagi saya aplikasi Flip Id Menampilkan informasi yang terbaru.\*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

7/9

UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7/9/25, 9:15 PM

ANALISIS KEPUASAN PENGGUNA FLIP ID MENGGUNAKAN METODE END USER COMPUTING SATISFACTION ( EUCS ) (ST...)

Saya merasa puas menggunakan aplikasi Flip Id. \*

- Sangat Tidak Setuju
- Tidak Setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat Setuju

[Back](#)

[Submit](#)

[Clear form](#)

Never submit passwords through Google Forms.

This content is neither created nor endorsed by Google. - [Contact form owner](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW\\_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeWAL0ryd6tDW_Ta6w8Drr6vbSFXUSVdnrijcSPGCtuBfCQ/formResponse)

8/9

UIN SUSKA RIAU



UIN SUSKA RIAU

© H



UIN  
SUSKA  
RIAU

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Anggi Widya Atma Nugraha, Lahir di Pekanbaru tanggal 01 Desember 1998 dari pasangan seorang ayah Toni Mardianto dan Ibu Vivianti, anak kedua dari dua bersaudara. Peneliti bertempat tinggal di Jl. Garuda Gg. Pelangi No.12 Kelurahan Tangkerang Tengah, Kecamatan Marpoyan Damai, Kota Pekanbaru, Provinsi Riau. Pada tahun 2012 berhasil menyelesaikan pendidikan Di SDN 013 Kota Pekanbaru dan melanjutkan pendidikan ke SMP PGRI Pekabaru dan lulus pada tahun 2015. Setelah lulus dari tingkat sebelumnya, peneliti memutuskan untuk melanjutkan pendidikan di SMK Hasanah Pekanbaru dan lulus pada tahun 2018. Setelah menyelesaikan pendidikan dibangku sekolah, peneliti melanjutkan pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Mengambil jurusan Sistem informasi di fakultas Sains dan teknologi pada tahun 2018. Saat menempuh masa perkuliahan, Peneliti melakukan Kerja Kuliah Nyata (KKN) di Kelurahan Air Putih, Kecamatan Tuah Madani, Kota pekabaru, Riau. Peneliti Berhasil menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) dengan judul penelitian "Analisis Kepuasan Mahasiswa Pekanbaru Pada Aplikasi Flip Dengan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS)". Untuk menjalin komunikasi yang baik dengan peneliti, dapat menghubungi peneliti melalui *email* 11850312394@students.uin-suska.ac.id.