



UN SUSKA RIAU

ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

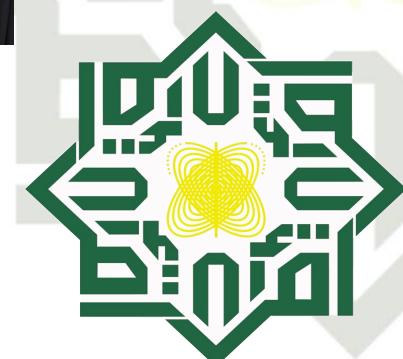
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

ARVIN HARDIANTO
11850312384



UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU

2025

LEMBAR PERSETUJUAN

ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET

TUGAS AKHIR

Oleh:

ARVIN HARDIANTO
11850312384

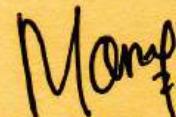
Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 10 Juli 2025

Ketua Program Studi



Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008

Pembimbing



Mona Fronita, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198403032023212027

LEMBAR PENGESAHAN

ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET

TUGAS AKHIR

Oleh:

ARVIN HARDIANTO
11850312384

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 1 Juli 2025

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Mengesahkan,



Ketua Program Studi

Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Arif Marsal, Lc., MA.

Sekretaris : Mona Fronita, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Medyantiwi Rahmawita M, ST., M.Kom.

Anggota 2 : Fitriani Muttakin, S.Kom., M.Cs.



UN SUSKA RIAU

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada Peneliti. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin Peneliti dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.



UN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini Peneliti menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Yang membuat pernyataan,

ARVIN HARDIANTO
NIM. 11850312384



UN SUSKA RIAU

LEMBAR PERSEMPAHAN



Dengan menyebut nama Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang

Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin, segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala sebagai bentuk rasa syukur atas segala nikmat yang telah diberikan tanpa ada kekurangan sedikitpun. Sholawat beserta salam tak lupa pula kita ucapkan kepada junjungan dan suri tauladan kita Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi Wa Sal-lam dengan mengucapkan *Allahumma Shalli'ala Sayyidina Muhammad Wa'ala Ali Sayyidina Muhammad*. Semoga kita semua selalu senantiasa mendapat *syafa'at*-Nya di dunia maupun di akhirat, *aamiin ya rabbal'alaamiin*. Tugas Akhir ini Peneliti persembahkan kepada orang spesial yaitu keluarga besar khususnya ayah dan ibu yang telah memberikan cinta dan kasih sayang. Semoga hasil dan perjuangan selama ini dapat berbuah hasil yang manis.

Terima kasih ayah, ibu, kakak, dan abang yang tersayang atas setiap do'a, bimbingan serta dukungan semangat yang telah kalian berikan sampai sekarang ini. Terima kasih atas segala kebaikan dan selalu ada saat keadaan tersulit sekali pun. Sampai kapanpun tiada rasa dan cara yang dapat membalsas semuanya. Peneliti akan selalu mendoakan yang terbaik untuk ayah, ibu, kakak semoga Allah Subhanahu Wa Ta'ala selalu menjaga mereka dimanapun berada, bahagia dunia dan akhirat, serta diberikan tempat istimewa di sisi-Nya sehingga kita bisa berkumpul kembali bersama-sama di *Jannah*-Nya.

Peneliti ucapan terima kasih kepada Ibu Mona Fronita, S.Kom., M.Kom yang telah banyak membantu dan membimbing dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Peneliti ucapan terima kasih juga kepada Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah mewariskan ilmu yang bermanfaat dan arahan untuk menyelesaikan studi di Program Studi Sistem Informasi ini serta teman-teman yang selalu membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga kita semua selalu diberikan kemudahan, rahmat, serta karunia-Nya. *Aamiin*.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin, bersyukur kehadirat Allah *Subhanahu Wa Ta'ala* atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Peneliti dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Sholawat serta salam kita ucapkan kepada Nabi Muhammad *Shallallahu 'Alaihi Wa Sallam* dengan mengucapkan *Allahumma Shalli 'Ala Sayyidina Muhammad Wa 'Ala Ali Sayyidina Muhammad*. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang membantu dalam segala proses penelitian yang telah Peneliti lakukan baik berupa materi, motivasi, dan do'a. Peneliti ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Hj. Leny Nofianti MS, SE., M.Si., Ak., CA sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Ibu Dr. Yuslenita Muda, S.Si., M.Sc sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ibu Siti Monalisa, ST., M.Kom sebagai Sekretaris Program Studi Sistem Informasi.
5. Bapak Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom sebagai Kepala Laboratorium Program Studi Sistem Informasi.
6. Bapak Inggih Permana, ST., M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Akademik Peneliti yang telah meluangkan waktu, tenaga, arahan, masukan, serta nasihat dan pikiran dalam membimbing Peneliti hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Bapak Arif Marsal, Lc., MA sebagai Ketua Sidang yang telah yang telah meluangkan waktu serta memberikan arahan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
8. Ibu Mona Fronita, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing Tugas Akhir yang telah yang telah meluangkan waktu, tenaga, arahan, masukan, serta nasihat dan pikiran dalam membimbing Peneliti hingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Medyantiwi Rahmawita M, ST., M.Kom sebagai Dosen Pengaji I yang telah banyak memberikan arahan, masukan, serta nasihat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.



UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10. Fitriani Muttakin, S.Kom., M.Cs sebagai Dosen Penguji II yang telah banyak memberikan arahan, masukan, serta nasihat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
11. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah banyak memberikan ilmunya kepada Peneliti.
12. Ayahanda Lutfi Haryanto dan Ibunda Artiva. Terima kasih atas segala nasihat, do'a, kasih sayang, serta kesabaran dalam membesarkan dan mendidik Peneliti.
13. Kakak Siti Mawaddatu Rahma selalu memberikan perhatian, semangat, dan do'a kepada Peneliti.
14. Abang dan kakak senior, serta teman-teman seperjuangan di Program Studi Sistem Informasi.
15. Rekan-rekan Komunitas Da Jambu sebagai yayasan yang selalu menampung Peneliti dalam keadaan senang maupun susah. Terbaik untuk Komunitas Da Jambu.
16. Teman-teman Sif D yang bersama berproses dalam menyelesaikan Studi Sistem Informasi.
17. Semua pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan dan menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Semoga segala do'a dan dorongan yang telah diberikan selama ini menjadi amal kebajikan dan mendapat balasan setimpal dari Allah *Subhanahu Wa Ta'ala*. Peneliti menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Untuk itu, kritik dan saran atau pertanyaan dapat diajukan melalui *e-mail* 11850312384@students.uin-suska.ac.id. Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua. Akhir kata Peneliti ucapan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Pekanbaru, 10 Juli 2025

Peneliti,

ARVIN HARDIANTO
NIM. 11850312384



UIN SUSKA RIAU

- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilakukannya pengumuman dan memperbaikinya sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Lampiran Surat :

Nomor : Nomor 25/2021
Tanggal : 15 Juli 2025

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Arvin Hardianto

NIM : 11850312384

Tempat/Tgl. Lahir : Pekanbaru, 2 Juni 2000

Fakultas/Pascasarjana : Sains Dan Teknologi

Prodi : Sistem Informasi

Judul Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya*:

ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN

E-WALLET

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

- Penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
- Se semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
- Oleh karena itu Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
- Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi perundang-undangan.

Demikianlah Surat Penyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 15 Juli 2025

menbuat pernyataan



IN HARDIANTO

NIM: 11850312384

*Pilih salah satu sesuai jenis karya tulis

masalah.

Sim Riau

ISSN 2774-3659 (media online)

BULLETIN of Computer Science Research

Volume 5, No 4, June 2025

Publish by



Forum Kerjasama Pendidikan Tinggi (FKPT)

Singgamanungga No. 388, North Sumatra
Home Page <http://bnj.journals.com/bulletin>



UIN SUSKA RIAU

Vol. 5 No. 4 (2025): June 2025

PUBLISHED: 2025-06-03

ARTICLES

Model Machine Learning Untuk Analisis Sentimen Masyarakat Terhadap Kenaikan PPN di Media Sosial X

- **Ilham Ridho Pratama** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Yana Cahyana** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Rahmat** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Deden Wahiddin** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)

277-286

⌚ Abstract View: 125 times 📄 PDF Download: 186 times

📄 PDF

Implementasi Sistem Pengelolaan Program Mentoring Mahasiswa Baru Menggunakan Metode Prototyping

- **Feby Alya Noor Dhiana** (*Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto, Indonesia*)
- **Supriyono** (*Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto, Indonesia*)
- **Abid Yanuar Badharudin** (*Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto, Indonesia*)
- **Achmad Fauzan** (*Universitas Muhammadiyah Purwokerto, Purwokerto, Indonesia*)

287-297

⌚ Abstract View: 55 times 📄 PDF Download: 78 times

📄 PDF

Prediksi Penjualan Barang Menggunakan Metode K-Means dan Regresi Linear

- **Henry Adam** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Tukino** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Elfina Novalia** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **April Lia Hananto** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)

298-307

⌚ Abstract View: 87 times 📄 PDF Download: 99 times

📄 PDF

Analisa Perbandingan Metode SMART dan SAW dalam Rekomendasi Rumah Kost di Wilayah Perbatasan

- **Candra Gudiato** (*Institut Shanti Bhavana, Bengkayang, Indonesia*)
- **Mira** (*Institut Shanti Bhavana, Bengkayang, Indonesia*)
- **Noviyanti P** (*Institut Shanti Bhavana, Bengkayang, Indonesia*)

308-316

⌚ Abstract View: 38 times 📄 PDF Download: 45 times

📄 PDF

Implementasi Algoritma Vigenere Cipher Untuk Keamanan Data Bantuan Sosial Di Desa

- **Pazri** (*Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan, Indonesia*)
- **Abdul Halim Hasugian** (*Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Medan, Indonesia*)

317-328

⌚ Abstract View: 41 times 📄 PDF Download: 54 times

📄 PDF



UIN SUSKA RIAU

Analisa Pengaruh Technology Readiness Index Pada Penggunaan E-Wallet

- **Arvin Hardianto** (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- **Mona Fronita** (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- **Medyantiwi Rahmawita M** (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)
- **Arif Marsal** (*Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, Indonesia*)

706-713

👁 Abstract View: 15 times 📄 PDF Download: 12 times

📄 PDF

Klasifikasi Citra Sampah Botol Plastik Jenis HDPE dan PET Menggunakan Algoritma YOLOv7

- **Opita Purwasih** (*Universitas Multi Data Palembang, Palembang, Indonesia*)
- **Wijang Widhiarso** (*Universitas Multi Data Palembang, Palembang, Indonesia*)
- **Muhammad Rizky Pribadi** (*Universitas Multi Data Palembang, Palembang, Indonesia*)

714-723

👁 Abstract View: 0 times 📄 PDF Download: 0 times

📄 PDF

Deteksi Penyakit Tanaman Padi (*Oryza Sativa L.*) Menggunakan Support Vector Machine (SVM) Dan Random Forest Pada Citra Daun

- **Bintang Karmila Gulo** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)
- **Agustinus Rudatyo Himamunanto** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)
- **Jatmika** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)

724-733

👁 Abstract View: 0 times 📄 PDF Download: 0 times

📄 PDF

Analisis Kinerja Random Forest Dalam Deteksi Gejala Alergi Rongga Mulut Berbasis Warna Gusi

- **Juli Hartati Gea** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)
- **Agustinus Rudatyo Himamunanto** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)
- **Haeny Budiati** (*Universitas Kristen Immanuel, Yogyakarta, Indonesia*)

734-744

👁 Abstract View: 0 times 📄 PDF Download: 0 times

📄 PDF

Prediksi Pola Pergerakan Saham Adro.Jk Melalui Model LSTM Berbasis Data Historis

- **Muhammad Irsyad Iskandar** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Tohirin Al Mudzakir** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Yana Cahyana** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)
- **Adi Rizky Pratama** (*Universitas Buana Perjuangan Karawang, Karawang, Indonesia*)

745-755

👁 Abstract View: 0 times 📄 PDF Download: 0 times

📄 PDF

[VIEW ALL ISSUES >](#)

University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Analisa Pengaruh Technology Readiness Index Pada Penggunaan E-Wallet

Arvin Hardianto*, Mona Fronita, Medyantiwi Rahmawita M, Arif Marsal

Fakultas Sains dan Teknologi, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim, Pekanbaru, Indonesia
Email: ¹11850312384@students.uin.suska.ac.id, ²monafronita@uin-suska.ac.id, ³medyantiwi.rahmawita@uin-suska.ac.id,

³arif.marsal@uin-suska.ac.id

Email Penulis Korespondensi: 11850312384@students.uin.suska.ac.id

Abstrak—Perkembangan teknologi saat ini turut mendorong transformasi dalam sistem pembayaran, salah satunya melalui implementasi gaya hidup non-tunai dompet digital, seperti DANA merupakan aplikasi yang digunakan sebagai media penyimpanan dan transaksi uang elektronik melalui perangkat smartphone. Meskipun jumlah pengguna dan nilai transaksi DANA menunjukkan peningkatan signifikan, adopsi teknologi tidak selalu menghasilkan dampak positif. Masih terdapat masalah yang ada salah satunya berupa pengguna melaporkan keterlambatan saldo masuk. Keberhasilan penerapan inovasi teknologi dipengaruhi oleh berbagai faktor yang salah satunya dapat diukur menggunakan instrumen Technology Readiness Index (TRI) yang dikembangkan oleh Parasuraman. Penelitian ini bertujuan mengidentifikasi faktor-faktor yang menghambat penggunaan Dompet Digital DANA di Indonesia. Hasil analisis menggunakan perangkat lunak SPSS versi 26 menunjukkan bahwa nilai TRI berada pada angka 3,00994 yang termasuk dalam kategori sedang yang membuktikan bahwa pengaruh yang dihasilkan termasuk standar, dengan nilai tertinggi pada variabel Discomfort (0,77892) dan nilai terendah pada variabel Insecurity (0,72978).

Keywords: Teknologi Finansial; Pembayaran Non-Tunai; Technology Readiness Index; Dompet Digital; Dana

Abstract—Current technological developments have also driven transformation in payment systems, one of which is through the implementation of a non-cash lifestyle digital wallet, such as DANA, an application used as a medium for storing and transacting electronic money via smartphone devices. Although the number of DANA users and transaction values have shown a significant increase, the adoption of technology does not always have a positive impact. There are still problems, one of which is that some users report delays in incoming balances. The success of implementing technological innovation is influenced by various factors, one of which can be measured using the Technology Readiness Index (TRI) instrument developed by Parasuraman. This study aims to identify factors that inhibit the use of DANA Digital Wallets in Indonesia. The results of the analysis using SPSS version 26 software show that the TRI value is at 3.00994 which is included in the moderate category, proving that the resulting influence is standard, with the highest value on the Discomfort variable (0.77892) and the lowest value on the Insecurity variable (0.72978).

Keywords: Financial Technology; Non-Cash Payments; Technology Readiness Index; E-Wallet; Dana

1. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi yang dapat dilakukan saat ini berkaitan dengan sistem pembayaran. Masyarakat telah mengenal kehidupan dimana penggunaan uang tunai (cash) sudah dapat digantikan menggunakan cara non tunai (cashless) salah satunya *E-Wallet* [1]. Data Bank Indonesia mengindikasikan adanya kenaikan nilai transaksi pada penggunaan *E-Wallet* pada tahun 2019 sebesar 145,1 triliun menjadi 204,9 triliun rupiah pada tahun 2020 di Indonesia. Meningkatnya penggunaan transaksi non tunai di masyarakat menjadi salah satu faktor pendorong perkembangan *E-Wallet* atau dompet digital [2]. Pekanbaru memiliki potensi besar sebagai pasar *E-Wallet* karena pertumbuhan ekonomi dan penetrasi smartphone yang tinggi. Karakteristik sosial-ekonomi masyarakatnya yang unik mempengaruhi tingkat adopsi teknologi digital, sehingga perlu dikaji lebih mendalam.

Menurut Yanti & Nurida, *E-Wallet* memungkinkan pengguna melakukan transaksi dan menyimpan uang secara online melalui teknologi [3]. Layanan ini dapat diakses melalui perangkat elektronik yang berbasis server dan dipakai di smartphone. Fungsinya adalah sebagai media penyimpanan uang digital untuk digunakan dalam sistem pembayaran berbasis elektronik [4].

E-Wallet juga menjadi topik penelitian oleh beberapa peneliti, sebagian peneliti berdiskusi tentang tentang tingkat kesiapan dari pengguna dalam menggunakan *E-Wallet* seperti pada penelitian Rahardja, U., & Hidayanto, A. N yang menyatakan bahwa persepsi resiko memiliki pengaruh terbesar pada penerimaan teknologi (*Perceived Risk, Perceived Cost, Perceived Ease Of Use, And Perceived Usefulness*) [5], Saat ini, *E-Wallet* DANA adalah salah satu dompet digital terpopuler di Indonesia, diluncurkan pada 5 Desember 2018 oleh Elang Sejahtera Mandiri, anak perusahaan EMTEK, melalui kerja sama dengan Ant Financial [6]. Dompet elektronik merupakan bagian dari teknologi finansial dan berada di antara empat besar *E-Wallet* dengan banyak pengguna di Indonesia, termasuk DANA [7]. Alasan pemilihan DANA sebagai objek penelitian didasarkan pada pencapaian signifikan meskipun tergolong sebagai pendatang baru. CEO DANA, Vince Iswara, menyatakan bahwa dalam waktu kurang dari empat bulan sejak peluncurannya, DANA berhasil meraih satu juta pengguna, menjadikannya platform yang paling cepat tumbuh dibanding yang lain.

Sari Susanti, menjelaskan bahwa DANA merupakan Dompet Digital Indonesia yang dibuat untuk memungkinkan semua transaksi dilakukan secara digital tanpa menggunakan uang tunai dan kartu, secara online dengan kecepatan dan keamanan yang terjamin [8]. Berbagai faktor mempengaruhi minat masyarakat dalam menggunakan aplikasi ini[8]. Di antara elemen-elemen tersebut terdapat pengetahuan, keyakinan, dan ciri layanan. Pemahaman pengguna merujuk pada tingkat pengetahuan yang dimiliki individu mengenai berbagai produk dan layanan yang tersedia.

Dari penelitian sebelumnya dan observasi yang dilakukan peneliti, ditemukan beberapa masalah yang dialami oleh DANA. Beberapa pengguna melaporkan bahwa saldo hasil top-up tidak langsung tercermin dalam aplikasi mereka. Selain itu, terdapat pula keluhan dari pengguna lain yang menyatakan bahwa DANA kerap menahan saldo selama proses transfer



ke pengguna lain. Lebih lanjut, beberapa pengguna mengalami kehilangan akses ke akun mereka akibat nomor telepon yang terdaftar hilang, sehingga saldo yang tersimpan di akun DANA menjadi tidak dapat diakses. Untuk itu, DANA perlu meningkatkan kualitas fitur dalam aplikasinya.

a. Penggunaan teknologi tidak selalu memberikan hasil yang baik bagi pengguna, karena terdapat berbagai faktor yang bisa memengaruhi suksesnya adopsi proses inovasi itu. Pengaruh dalam hal ini dinilai melalui alat yang disebut *Technology Readiness Index* (TRI), yang diperkenalkan oleh Parasuraman. Pengaruh teknologi merujuk pada sikap individu dalam menerima dan Memanfaatkan inovasi teknologi terkini untuk mendukung pencapaian tujuan dalam kehidupan pribadi dan pekerjaan [9]. Data kuesioner disebarluaskan melalui g-form menggunakan metode *non-probability sampling* [10]. Analisis data dilakukan melalui regresi linier berganda dengan dukungan perangkat lunak SPSS untuk Windows versi 26 untuk memastikan ketepatan perhitungan statistik [7].

b. Tujuan penelitian ini adalah untuk menginvestigasi dan menganalisis aspek-aspek yang memengaruhi pemanfaatan dalam penggunaan *E-Wallet* DANA. Seringkali, konsumen merasa bimbang dan enggan untuk memanfaatkan *E-Wallet*. Penelitian ini juga mengungkapkan elemen-elemen yang memengaruhi pemanfaatan *E-Wallet* di Pekanbaru. Hal ini disebabkan oleh perbedaan sifat antara individu dan pandangan masing-masing terkait *E-Wallet* DANA [11].

2. METODOLOGI PENELITIAN

Gambar 1 menunjukkan metodologi penelitian yang disusun untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai tahapan-tahapan yang dilakukan dalam proses penelitian ini. Penyusunan langkah-langkah ini juga mempertimbangkan kaidah akademik yang berlaku, guna memastikan bahwa proses penelitian berjalan secara logis, sistematis, dan dapat bertanggungjawabkan.



Gambar 1. Metodologi Penelitian

2.1 Tahapan Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan sistematis guna memperoleh hasil yang valid dan dapat bertanggungjawabkan. Tahapan pertama dalam proses penelitian adalah menetapkan tema serta judul yang akan menjadi fokus kajian. Dalam hal ini, Penelitian yang dilakukan tentang pengaruh penggunaan *E-Wallet* di Pekanbaru. Kemudian, Mengidentifikasi masalah *E-Wallet* berdasarkan metode yang digunakan yaitu *Technology Readiness Index*. Langkah-langkah yang dilakukan untuk menentukan rumusan masalah, batasan masalah dan menjelaskan manfaat tujuan dari penelitian ini serta melakukan observasi dan wawancara pada masyarakat umum di Pekanbaru.

Penentuan ukuran sampel dalam studi ini menggunakan metode Slovin dengan toleransi kesalahan 10%, di mana data populasi diambil dari Badan Pusat Statistik Kota Pekanbaru pada tahun 2024 sebanyak 1.138.530 jiwa. Metode ini membantu menentukan ukuran sampel yang memadai agar mewakili populasi secara akurat (Persamaan 3.1). Pada tahap awal dilakukan olah data kuesioner dan teknik yang digunakan pada tahap analisis data yaitu *Technology Readiness Index*. Melakukan dokumentasi semua data yang diperoleh dari awal hingga akhir akan menjadi laporan. Data yang diolah sebaiknya diungkapkan untuk memberikan manfaat dalam penelitian ini.

2.2 *E-Wallet*

E-Wallet adalah aplikasi fintech yang mempermudah transaksi keuangan harian dengan menggantikan metode tradisional seperti uang tunai dan kartu fisik melalui sistem digital. Layanan ini menawarkan akses yang mudah dan nyaman untuk melakukan pembayaran dan transfer, sejalan dengan tujuan fintech dalam meningkatkan efisiensi dan inklusi keuangan. *E-Wallet* juga menekankan pentingnya keamanan dengan memanfaatkan teknologi terkini untuk melindungi data dan mencegah penipuan. Selain itu, *E-Wallet* sering terintegrasi dengan layanan fintech lain seperti platform investasi dan aplikasi perencanaan keuangan, sehingga memberikan solusi keuangan yang lebih lengkap.

2.3 DANA

DANA dipatenkan oleh PT Elang Mahkota Teknologi Tbk (EMTEK) sebagai pemegang saham mayoritas. Meskipun baru diluncurkan tahun 2018, namun memiliki ambisi untuk berperan aktif dalam mendukung program pemerintah dari komitmen BI dan OJK Guna mencapai target inklusi keuangan nasional sebesar 75% pada tahun 2019[15].



DANA diluncurkan oleh DANA Indonesia pada tahun 2018. Inisiatif ini merupakan hasil kolaborasi antara Ant

Financial, anak perusahaan Alibaba Group yang dikenal dengan Alipay, dan Elang Mahkota Teknologi (Emtek), sebuah konglomerat media dan teknologi Indonesia.

a. Pengertian DANA menyediakan solusi pembayaran digital yang mudah diakses oleh masyarakat Indonesia, memungkinkan sebagai transaksi seperti pembayaran dan transfer melalui smartphone[16]. Kelengkapan fitur layanan pada aplikasi DANA mencerminkan pemanfaatan teknologi yang dirancang untuk memudahkan dan memfasilitasi berbagai jenis transaksi secara efisien[17]. Adapun tabel 1 menunjukkan informasi terkait jumlah pengguna aplikasi DANA:

Tabel 1. Jumlah Pengguna DANA (sumber kontan.co.id)

Tahun	Jumlah Pengguna
2019	35 Juta Pengguna
2020	52 Juta Pengguna
2021	70 Juta Pengguna
2022	123 Juta Pengguna

Data yang tersedia pada tabel 1 menunjukkan pertumbuhan signifikan DANA. Seringkali, konsumen merasa bingung dan enggan untuk memanfaatkan *E-Wallet*. Penelitian ini juga mengungkapkan elemen-elemen yang memengaruhi pemanfaatan *E-Wallet* di Pekanbaru. Hal ini disebabkan oleh perbedaan sifat antara individu dan masing-masing terkait *E-Wallet* DANA. DANA sejak tahun pertama operasionalnya pada 2019, baik dari sisi pengguna maupun volume transaksi. Pada tahun 2021, jumlah pengguna meningkat menjadi 70 juta, naik 40% dari 52 juta pengguna pada Desember 2020. Tahun 2022 mencatatkan lonjakan mencolok, dengan rata-rata transaksi harian meningkat sebesar 66,7%, dari 3 juta menjadi 13,5 juta transaksi per hari. Ini menandakan perkembangan yang signifikan dari DANA sebagai entitas fintech. Adapun puncak rata-rata transaksi harian tercatat pada tahun 2021[8].

Manfaat penggunaan *E-Wallet* seperti DANA sangat berpengaruh terhadap perilaku dan kebiasaan masyarakat dalam bertransaksi, seperti Kemudahan dan Kecepatan Transaksi, Keamanan Transaksi, Promosi dan *Cashback*, Pengelolaan Keuangan yang Lebih Baik dan masih banyak manfaat lainnya yang diberikan dalam penggunaan *E-Wallet* DANA.

2.4 Technology Readiness Index

Technology Readiness Index (TRI) mengukur pengaruh tiap individu dalam mengadopsi teknologi untuk mendukung aktivitas kerja dan kehidupan sehari-hari[18]. Pengguna cenderung memilih teknologi yang menawarkan kenyamanan, efisiensi, dan pengalaman yang menyenangkan saat digunakan[19].

Technology readiness dapat diukur oleh beberapa dimensi yakni sebagai berikut: *Innovativeness*, *Optimism*, *Flexibility*, *Confidence*, *Information*, *Optimism*, *Optimism* mencerminkan sikap positif terhadap teknologi, yang diyakini mampu meningkatkan fleksibilitas, efisiensi, dan keamanan[20].

Innovativeness. Suatu sikap inovatif berhubungan dengan keinginan untuk menjadi yang pertama dalam pemanfaatan teknologi yang terbaru[21].

Discomfort. Dalam konteks ini, ketidaknyamanan diartikan sebagai perasaan negatif yang muncul dari kekhawatiran kurang mampu mengendalikan atau merasa tertekan saat menggunakan teknologi[22].

Insecurity. Pada bagian ini, ketidakamanan diartikan sebagai perasaan kurang percaya terhadap kemampuan teknologi dalam menyelesaikan tugas[23].

Technology Readiness Index (TRI) dipilih karena TRI adalah standar untuk mengevaluasi dampak setiap pengguna dalam memanfaatkan *E-Wallet*.

2.5 Teknik Pengumpulan Data

Tahap awal penelitian dimulai dengan pengumpulan data untuk memperoleh data yang relevan demi menyelesaikan masalah dalam penelitian. Oleh karena itu kita perlu mencari informasi data yang akan diteliti dari narasumber atau sumber-sumber tertentu[16]. Sampel terdiri dari sebagian anggota populasi yang mencerminkan sifat kelompok yang lebih luas dan hasilnya dijadikan representasi populasi asal[24].

Dalam metode *Non Probability Sampling*, Tidak semua orang dalam populasi memiliki peluang yang setara untuk menjadi sampel. Salah satu contohnya adalah *Sampling Accidental*. Pengumpulan dengan teknik ini dilakukan secara langsung dengan cara mengambil data dari sampel yang ada[6]. *Accidental sampling* memiliki kelebihan yaitu mudah, cepat, dan murah karena responden dipilih berdasarkan siapa saja yang tersedia. Namun, teknik ini memiliki keterbatasan karena tidak representatif, rentan bias, dan hasilnya sulit digeneralisasikan ke seluruh populasi.

Peneliti memilih menggunakan metode *Accidental Sampling* dalam teknik *Non Probability Sampling* untuk mengambil sampel sesuai dengan jumlah yang dibutuhkan dalam jumlah populasi yang besar. maka dibutuhkan rumus Slovin yang dapat dilihat dibawah:

$$n = \frac{N}{1+N(e)^2} \quad 1)$$

Dalam perhitungan sampel, n adalah jumlah sampel, N adalah total populasi, dan e merupakan perkiraan tingkat kesalahan sebesar 10% (0,1). Penentuan ukuran sampel dalam studi ini menggunakan metode Slovin dengan toleransi



kesalahan 10%, di mana data populasi diambil dari Badan Pusat Statistik Kota Pekanbaru pada tahun 2024 sebanyak 1.138.530 jiwa. Metode ini membantu menentukan ukuran sampel yang memadai agar mewakili populasi secara akurat (Persamaan 31):

$$n = \frac{N}{1+N(e)^2} = \frac{1.138.530}{1+1.138.530(0,1)^2} = \frac{1.138.530}{11.386,3} = 99,99$$

Berdasarkan perhitungan rumus Slovin, jumlah responden penelitian ini adalah 99,99, dibulatkan menjadi 100. Metode pengambilan sampel yang diterapkan adalah *Accidental Sampling*, dimana sampel dipilih secara kebetulan dari individu yang ditemui dan dinilai memenuhi kriteria oleh peneliti.

2.3 Kuesioner

Kuesioner pada penelitian ini memakai Skala Likert, dengan 16 pertanyaan yang disusun sesuai variabel technology readiness index yang mencakup *optimism*, *inovativeness*, *discomfort*, dan *insecurity*. Selanjutnya, kuesioner disebarluaskan secara langsung kepada 100 responden yang telah ditentukan. Untuk mengukur tingkat persetujuan responden, kuesioner menggunakan skala Likert seperti yang ditunjukkan pada tabel 2[25]. Skala ini digunakan agar dapat menilai sudut pandang atau pendapat peserta terkait situasi yang menjadi fokus dalam penelitian ini.

Tabel 2. Skala Likert

Keterangan	Nilai
Sangat Tidak Setuju	1
Tidak Setuju	2
Cukup	3
Setuju	4
Sangat Setuju	5

Sesuai dengan Tabel 2 diatas, peneliti merancang dan menyusun pertanyaan-pertanyaan yang akan digunakan kuesioner untuk mengumpulkan data penelitian. Pertanyaan-pertanyaan itu dirancang berdasarkan variabel dari *Technology Readiness Index*.

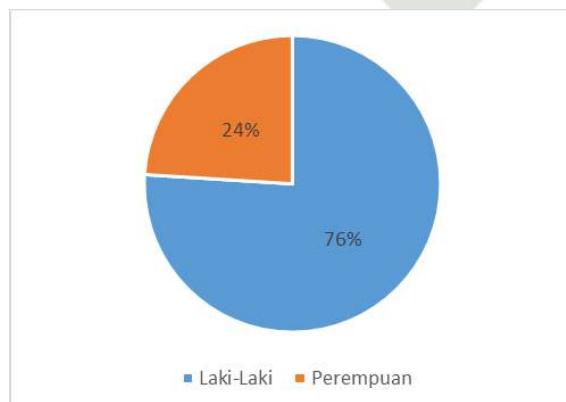
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Karakteristik Responden

Responden yang menjadi fokus penelitian ini adalah masyarakat di Pekanbaru. Jumlah sampel yang diambil terdiri dari 100 responden yang mengisi kuesioner online yang telah dibagikan.

3.1.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

Gambar 2 menyajikan diagram lingkaran karakteristik responden menurut jenis kelamin, dengan 76 laki-laki dan 24 perempuan. Hal ini menjukkan laki-laki lebih dominan dalam penggunaan *E-Wallet DANA* di pekanbaru berdasarkan hasil pengumpulan data oleh peneliti. Berdasarkan hasil studi yang pernah dilakukan oleh Ernst dan Young menunjukkan bahwa laki-laki memiliki tingkat literasi yang lebih tinggi dalam pemanfaatan penggunaan aplikasi keuangan dan teknologi baru daripada perempuan [26].



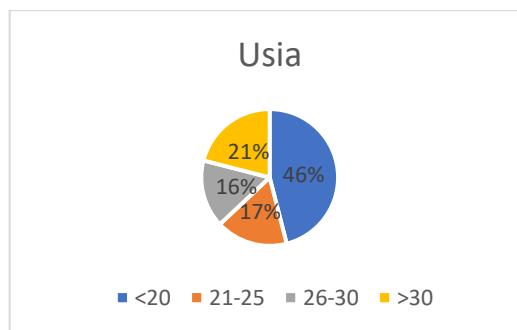
Gambar 2. Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin

3.1.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia

Gambar 3 menunjukkan diagram lingkaran umur. Pada rentang umur kurang dari 20 tahun tadapat sebanyak 46 responden, rentang umur 21-25 tahun tadapat sebanyak 17 responden, rentang umur 26- 29 tahun terdapat 16 responden dan rentang



umur lebih dari 30 tahun terdapat 21 responden. Berdasarkan gambar diatas dapat kita liat bahwa pengguna dana di Pekanbaru baru yang diteliti oleh peniliti sebagian besar berusia kurang dari 20 tahun sebesar 46%.



Gambar 3. Karakteristik Responden Berdasarkan Usia

3.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan

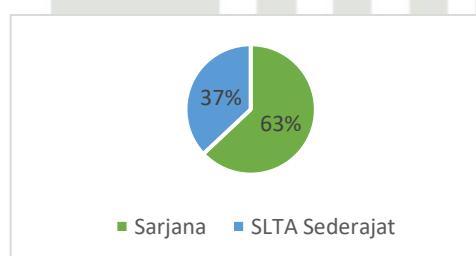
Gambar 4 menyajikan data mengenai karakteristik responden berdasarkan jenis pekerjaan. Data ini memberikan gambaran mengenai latar belakang profesi pengguna E-Wallet DANA di Pekanbaru. Berdasarkan hasil pengumpulan data, responden berasal dari berbagai sektor pekerjaan seperti pedagang, ibu rumah tangga, wiraswasta, PNS, dan belum bekerja.



Gambar 4. Karakteristik Responden Berdasarkan Pekerjaan

3.4 Karakteristik Responden Berdasarkan Pendidikan Terakhir

Gambar 5 memperlihatkan diagram lingkaran yang mengilustrasikan tingkat pendidikan terakhir dari responden yang mengisi kuesioner. Terlihat bahwa jumlah responden di bawah rata-rata dengan tamatan SLTA Sederajat adalah 37 orang, sedangkan yang berpendidikan sarjana sebanyak 63 orang.



Gambar 5. Karakteristik Responden Berdasarkan Pendidikan Terakhir

3.2 Hasil Uji Coba Instrumen

3.2.1 Uji Validitas

Penelitian ini melakukan uji validitas untuk menentukan dan menilai data yang perlu diukur. Uji validitas dengan Koefisien Korelasi Pearson, data dianggap valid jika $r_{\text{hitung}} > r_{\text{tabel}}$.

Tabel 3. Hasil Uji Validitas

Variabel	Item	R _{hitung}	R _{tabel}	Keputusan
Optimism	O1	0,5398	0,195	VALID
	O2	0,5259	0,195	VALID
	O3	0,4627	0,195	VALID
	O4	0,6573	0,195	VALID
Innovativeness	I1	0,5341	0,195	VALID
	I2	0,5209	0,195	VALID
	I3	0,4599	0,195	VALID



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisankarya tulis ilmiah, penyusunan laporan, dan mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Variabel	Item	R _{hitung}	R _{tabel}	Keputusan
<i>Discomfort</i>	I4	0,3794	0,195	VALID
	D1	0,3796	0,195	VALID
	D2	0,3099	0,195	VALID
	D3	0,3223	0,195	VALID
<i>Insecurity</i>	D4	0,3702	0,195	VALID
	IS1	0,4231	0,195	VALID
	IS2	0,457	0,195	VALID
	IS3	0,3477	0,195	VALID
	IS4	0,2717	0,195	VALID

Uji validitas menggunakan korelasi Pearson bivariate dengan r tabel 0,195 (signifikan 5%) dari 100 responden. Jika r tabel > r hitung dari tiap pertanyaan yang diberikan kepada responden lebih besar dari r tabel, maka r tabel tersebut dapat dianggap valid.

3.2 Uji Reliabilitas

Uji reliabilitas dilakukan untuk mengukur konsistensi kuesioner yang digunakan dalam penelitian. Metode yang diterapkan adalah Cronbach's alpha[27], Reliabilitas data dapat diterima jika koefisien Cronbach's alpha menunjukkan nilai di atas 0,6.[8]. Tabel 4 di bawah ini adalah ikhtisar dari hasil pengujian reliabilitas yang telah dilaksanakan.

Tabel 4. Hasil Uji Reliabilitas

Reliability Statistics	
Cronbach's Alpha	N of Items
.708	16

Pengujian keandalan pada tabel 4 menghasilkan nilai Cronbach's alpha 0,708. Berdasarkan tingkat reliabilitas Cronbach's Alpha yang mencapai 0,708>0,6, Hasil uji mengindikasikan bahwa kuesioner tersebut sangat reliabel. Oleh karena itu, instrumen tersebut dianggap valid dan dapat dipercaya, sehingga proses pengolahan data selanjutnya dapat dilaksanakan.

3.3 Analisa Model Technology Readiness Index

Nilai TRI dihitung dari rata-rata perkalian bobot pernyataan dengan skala Likert, dibagi jumlah responden. Setiap variabel dikalikan bobot 25%, dibagi sesuai jumlah pernyataan. Nilai TRI variabel didapat dari rata-rata dikalikan bobot, dan skor total TRI adalah jumlah semua variabel. Proses perhitungan nilai TRI tiap variabel ditunjukkan pada persamaan berikut:

$$\text{Bobot Pertanyaan} = \frac{25\%}{\Sigma \text{ pertanyaan variabel}}$$

$$\text{Nilai Pertanyaan} = \frac{\Sigma (\text{jumlah jawaban} \times \text{skor jawaban}) \times \text{bobot}}{\text{Jumlah Responden}}$$

$$\text{Nilai Variabel} = \Sigma \text{ nilai pertanyaan}$$

$$\text{Nilai TRI} = \Sigma \text{ skor variabel}$$

3.3.1 Perhitungan Nilai Technology Readiness Index

Untuk mengukur tingkat kesiapan teknologi individu dalam menggunakan E-Wallet DANA, penelitian ini mengadopsi kerangka Technology Readiness Index (TRI) yang dikembangkan oleh Parasuraman (2000). TRI digunakan sebagai indikator untuk mengidentifikasi dimensi psikologis yang memengaruhi penerimaan teknologi, yakni optimism, innovativeness, discomfort, dan insecurity. Tabel 5 menyajikan hasil perhitungan nilai Technology Readiness Index (TRI) yang diperoleh dari data survei yang melibatkan 100 responden.:

Tabel 5. Hasil Perhitungan Nilai TRI

Optimism		
Indikator	Skor	Nilai TRI
I1	300	0,180
I2	299	0,179
I3	300	0,180
I4	317	0,201
Total		0,74
Innovativeness		
Indikator	Skor	Nilai TRI
O1	309	0,191
O2	299	0,186

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan penulis dan sumber.
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penyusunan laporan ilmiah, dan keperluan lainnya.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

<i>Optimism</i>		
Indikator	Skor	Nilai TRI
I1	300	0,180
O3	300	0,187
O4	317	0,197
Total		0,76

<i>Discomfort</i>		
Indikator	Skor	Nilai TRI
D1	309	0,198
D2	305	0,198
D3	306	0,197
D4	314	0,185
Total		0,78

<i>Insecurity</i>		
Indikator	Skor	Nilai TRI
IS1	315	0,187
IS2	315	0,182
IS3	314	0,186
IS4	304	0,174
Total		0,73

Hasil pengolahan data sebagaimana ditampilkan pada tabel 5 di atas menunjukkan nilai *Technology Readiness Index* (TRI) sebagai berikut:

Variabel *Optimism* memiliki nilai TRI sebesar 0,74. Ini menandakan bahwa responden memandang teknologi secara positif, dengan kepercayaan bahwa teknologi dapat membantu meningkatkan pengendalian, kecepatan, dan produktivitas dalam kehidupan dan pekerjaan mereka.

Variabel *Innovativeness* memperoleh nilai TRI sebesar 0,76. Nilai ini mengindikasikan bahwa responden cenderung menjadi perintis dalam pemanfaatan teknologi terbaru dan memiliki kebiasaan untuk mencoba inovasi teknologi baru dalam aktivitas sehari-hari[28].

Variabel *Discomfort* memiliki nilai TRI sebesar 0,78, yang berarti tingkat ketidaknyamanan atau rasa kurang nyaman dalam menggunakan teknologi masih cukup tinggi di kalangan responden. Mereka juga cenderung memiliki kecenderungan untuk menggunakan metode konvensional sebagai alternatif.

Variabel *Insecurity* menunjukkan nilai TRI sebesar 0,73. Ini mencerminkan adanya kekhawatiran responden terhadap keamanan penggunaan teknologi, terutama terkait isu privasi dan keamanan data.

Berdasarkan hasil dari tiap variabel *Technology Readiness Index* yang diteliti kita mendapatkan nilai total TRI sebesar 3,01.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, pengaruh (Technology Readiness Index) pengguna E-Wallet DANA terhadap kepuasan pengguna dalam menggunakan teknologi finansial, namun belum sepenuhnya optimal. Dimensi Optimism dan Innovativeness mencerminkan sikap positif dan minat tinggi dalam mencoba layanan digital seperti DANA. Namun, tingginya skor pada Discomfort dan Insecurity mengindikasikan masih adanya hambatan berupa ketidaknyamanan teknis dan kekhawatiran terhadap keamanan data dan saldo. Untuk mendorong adopsi yang lebih luas, DANA perlu meningkatkan layanan pelanggan, menyederhanakan fitur dan panduan penggunaan, serta memperkuat keamanan sistem agar pengguna merasa lebih nyaman dan percaya dalam menggunakan layanan secara berkelanjutan.

REFERENCES

- [1] N. P. Y. Astuti, I. M. S. Prayoga, and I. G. A. Imbayani, "Technology Readiness Index Dalam Pengadopsian Sistem Pembayaran Qriss," *Warmadewa Manag. Bus. J.*, vol. 5, no. 1, pp. 51–57, 2023, doi: 10.22225/wmbj.5.1.2023.51-57.
- [2] W. Suhendry, "Minat Penggunaan E-Wallet DANA di Kota Pontianak," *J. Ekon. Manaj.*, vol. 7, no. 1, pp. 46–56, 2022, doi: 10.37058/jem.v7i1.2586.
- [3] M. Diva and M. I. Anshori, "Penggunaan E-Wallet Sebagai Inovasi Transaksi Digital: Literatur Review," *Mult. J. Glob. Multidisip.*, vol. 2, no. 6, pp. 1991–2002, 2024. [Online]. Available: <https://journal.institercom-edu.org/index.php/multiple/article/view/435>
- [4] P. Kesuma and N. Nurbaiti, "Minat Menggunakan E-Wallet Dana Di Kalangan Mahasiswa Di Kota Medan," *Jesya*, vol. 6, no. 1, pp. 694–703, 2023, doi: 10.36778/jesya.v6i1.979.
- [5] U. Rahardja, I. D. Hapsari, P. O. H. A. D. I. Putra, and A. N. Hidayanto, "Technological readiness and its impact on mobile payment usage: A case study of go-pay," *Cogent Eng.*, vol. 10, no. 1, 2023, doi: 10.1080/23311916.2023.2171566.
- [6] N. D. Abrilia and T. Sudarwanto, "Pengaruh Persepsi Kemudahan dan Fitur Layanan terhadap Minat Menggunakan E-Wallet pada Aplikasi DANA di Surabaya," *J. Pendidik. Tata Niaga*, vol. 8, no. 3, pp. 1006–1012, Dec. 2020, doi: 10.25740/jptn.v8n3.p1006-1012.



- [7] M. R. Kurniawan and L. Nirawati, "The Effect of Benefits, Risks, and Trust on the Reuse of DANA Digital Wallet (E-Wallet) in the Surabaya City Community," Al-Kharaj J. Ekon. Keuang. Bisnis Syariah, vol. 5, no. 1, pp. 111–125, Jul. 2022, doi: 10.47467/alkharaj.v5i1.1127.

[8] M. Ratnaningtyas, D. J. Hulu, D. R. R. Puspitaningnala, and J. Jumadi, "Pengaruh Kualitas Layanan Aplikasi DANA terhadap Kepuasan Pengguna dalam Melakukan Transaksi Secara Online sebagai Alat Pembayaran Elektronik (E-Payment) di Daerah Istimewa Yogyakarta," JURNAL ECONOMINA, vol. 3, no. 3, pp. 508–521, Mar. 2024, doi: 10.55681/economina.v3i3.1240.

[9] A. Auliandri and R. D. Arimbi, "Pengaruh Technology Readiness Index Terhadap Keinginan Untuk Menggunakan Internet Banking Pada PT Bank Mandiri KCP Pondok Chandra Surabaya," JAMIN: Jurnal Aplikasi Manajemen dan Inovasi Bisnis, vol. 1, no. 2, p. 38, 2021, doi: 10.47201/jamin.v3i2.79.

[10] I. Umiyati, T. Eka Putri, and N. Maya, "Social Influence, Usability and Security on the Intensity of DANA E-Wallet Use," JASS: Account. Sustain. Soc., vol. 3, no. 3, pp. 113–130, Dec. 2021, doi: 10.35310/jass.v3i3.898.

[11] W. H. Putri, S. A. T. Novia, and Nurwiyanta, "E-Wallet in Technology Readiness Index Perspectives and Technical Support," in Proc. 3rd Int. Conf. Banking, Accounting, Manag. Econ. (ICOBAME 2020), vol. 169, no. Icobame 2020, pp. 318–322, 2021, doi: 10.2991/aebmr.k.210311.063.

[12] A. D. Marsela, J. Nathanael, and N. Marchelyta, "Penggunaan E-Wallet sebagai Kemajuan Teknologi Digital dalam Menentukan Referensi Masyarakat di Surabaya," Pros. Semin. Nas. Ilmu Ilmu Sos., vol. 1, pp. 784–790, Feb. 2023. [Online]. Available: <https://proceeding.unesa.ac.id/index.php/sniis/article/view/134>.

[13] M. S. Alfif and A. R. Pratama, "Analisis kesadaran keamanan di kalangan pengguna e-wallet di Indonesia," Automata: J. Teknol. Sistem Komput., vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021. [Online]. Available: <https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/17279>.

[14] F. P. Naqmi and I. M. D. Priyanto, "Perlindungan Hukum Pengguna E-Wallet Dana Ditinjau Dari Undang-Undang Perlindungan Konsumen," Kertha Semaya J. Ilmu Huk., vol. 9, no. 1, p. 24, 2020, doi: 10.24843/ks.2020.v09.i01.p03.

[15] D. Himawati and M. F. Firdaus, "Pengaruh Word of Mouth dan Manfaat Terhadap Keputusan Menggunakan E-Wallet Dana Melalui Kepercayaan Pelanggan di Jabodetabek," INOBIS J. Inov. Bisnis dan Manaj. Indones., vol. 4, no. 3, pp. 424–436, 2021, doi: 10.31842/jurnalinobis.v4i3.194.

[16] P. Wulandari and R. Idayanti, "Peran Aplikasi Dompet Digital Indonesia (DANA) dalam Memudahkan Masyarakat melakukan Pembayaran Digital," Islam. Bank. Financ., vol. 3, no. 2, pp. 429–441, 2023, doi: 10.30863/ibf.v3i2.5438.

[17] Z. Azindhani, "Penggunaan Aplikasi Dana Sebagai Media Dompet Digital dan Transaksi di Indonesia," J. Inst. Bisnis dan Teknol. Indones., vol. 1, pp. 1–5, 2021.

[18] H. Ahmad, A. H. Butt, A. Khan, M. N. Shafique, and Z. Nawaz, "Reluctance to acceptance: Factors affecting e-payment adoption in Pakistan (The integration of TRI and TAM)," SMART J. Bus. Manag. Stud., vol. 16, no. 2, p. 49, 2020, doi: 10.5958/2321-2012.2020.00016.0.

[19] M. Subchiawan and D. Rahmawati, "Meta-Analisis Penelitian Technology Readiness di Indonesia," Profita Kaji. Ilmu Akunt., vol. 9, no. 8, pp. 47–49, 2021. [Online]. Available: <https://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/profita/article/download/17736/17100>

[20] M. Asqia, Y. Zulkarnain, and A. Fadhlila, "Evaluasi Sistem ELena Berdasarkan Aspek Pengguna Dalam Proses Pembelajaran Dengan Menggunakan Metode Technology Readiness Index," Teknika, vol. 11, no. 2, pp. 148–156, 2022, doi: 10.34148/teknika.v11i2.484.

[21] H. Firdaus, M. Yusuf, and M. K. Sophan, "Analisis Tingkat Kesiapan Pengguna Si-Mbkm Universitas Trunojoyo Madura Menggunakan Metode Technology Readiness Index (TRI)," Innovative: J. Soc. Sci. Res., vol. 4, no. 4, pp. 14046–13059, 2024, doi: 10.3004/innovative.v4i4.13638.

[22] E. D. Nahzdifah, F. Adnan, and D. T. Dharmawan, "Analisis Pengaruh Kesiapan Pengguna Terhadap Penerimaan SIPENPIN Menggunakan Technology Readiness Acceptance Model (Studi Kasus: Masyarakat Desa Penambangan Kecamatan Curahdami Kabupaten Bondowoso)," JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia, vol. 4, no. 3, pp. 168–185, Nov. 2022. [Online]. Available: <https://doi.org/10.35746/jtim.v4i3.254>

[23] L. Y. Astri, Y. Novianto, and Z. Karman, "Evaluasi Kesiapan Penggunaan Website Pmb Unama Dengan Metode Technology Readiness Index," J. Ilm. Media Sisfo, vol. 17, no. 1, pp. 36–50, 2023, doi: 10.33998/mediasisfo.2023.17.1.135.

[24] D. D. Asikin and E. NurShyfa, "Pengaruh Promosi dan Kepuasan Pelanggan terhadap Loyalitas Pelanggan E-Wallet (Dana) di Kota Cimahi, Jawa Barat," Stud. Ilmu Manaj. dan Organ., vol. 4, no. 2, pp. 101–113, 2023, doi: 10.35912/simo.v4i2.1306.

[25] T. N. D. Cahyani, I. M. A. Pradnyana, and N. Sugihartini, "Pengukuran Tingkat Kesiapan Pengguna Sistem Informasi Data Pokok Pendidikan Dasar Menggunakan Metode Technology Readiness Index (TRI) (Studi Kasus: Sekolah Dasar Kecamatan Sukasada)," KARMAPATI, vol. 9, no. 2, pp. 88–95, 2020. [Online]. Available: <https://doi.org/10.23887/karmapat.v9i2.26926>

[26] S. Chen, S. Doerr, J. Frost, L. Gambacorta, and H. S. Shin, "The fintech gender gap," J. Financ. Intermediation, vol. 54, no. 931, 2023, doi: 10.1016/j.jfi.2023.101026.

[27] M.-Y. Leong, J.-H. Kwan, and M.-M. Lai, "Integrating TRI and UTAUT in e-wallet adoption: A validity and reliability study," in *Progressing Beyond and Better: Leading Businesses for a Sustainable Future," European Proceedings of Social and Behavioral Sciences, 2020, pp. 1068–1077. [Online]. Available: <https://doi.org/10.15405/epsbs.2020.10.100>

[28] F. Ahmad, E. Pudjiarti, and E. P. Sari, "Penerapan Metode Technology Readiness Index Untuk Mengukur Tingkat Kesiapan Anak Sekolah Dasar Melakukan Pembelajaran Berbasis Online Pada SD Muhammadiyah 09 Plus," JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed., vol. 3, no. 1, pp. 21–31, 2021, doi: 10.35746/jtim.v3i1.126.



UIN SUSKA RIAU

© Hak C

LAMPIRAN A LATTER OF ACCEPTENCE



Bulletin of Computer Science Research
eISSN 2774-3659 (media online)

Publisher Forum Kerjasama Pendidikan Tinggi (FKPT)
Sekretariat: Jl. Sakti Lubis No 88, Siti Rejo I, Kec. Medan Kota, Kota Medan, Sumatera Utara 20219
Website: <https://hostjournals.com/bulletincsr>, Email: jurnal.bulletincsr@gmail.com

Medan, 23 June 2025

No : 311/LOA-BULLETINCSR/VI/2025

Lamp : -

Hal : Surat Penerimaan Naskah Publikasi Jurnal

Kepada Yth, sdr/i **Arvin Hardianto**
Di Tempat

Terimakasih telah mengirimkan artikel ilmiah untuk diterbitkan pada **Bulletin of Computer Science Research** (eISSN 2774-3659), dengan judul:

Analisa Pengaruh Technology Readiness Index Pada Penggunaan E-Wallet

Penulis: **Arvin Hardianto, Mona Fronita(*), Fitriani Muttakin, Medyantiwi Rahmawita M**

Berdasarkan hasil review, artikel tersebut dinyatakan DITERIMA untuk dipublikasikan pada **Volume 5, Nomor 4, June 2025**.

QR Code dibawah ini merupakan penanda keaslian LOA yang telah dikeluarkan, yang akan menuju pada halaman website Daftar LOA pada Jurnal Bulletin of Computer Science Research.

Sebagai informasi tambahan, saat ini **Bulletin of Computer Science Research** (eISSN 2774-3659) telah TERAKREDITASI dengan Peringkat **SINTA 4** berdasarkan Surat Keputusan peringkat Akreditasi periode I 2025, dari Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi No [10/C/C3/DT.05.00/2025](#), tanggal 21 Maret 2025 mulai dari **Volume 4 No 4 (2024)** sampai **Volume 9 No 3 (2029)**.

Demikian informasi yang kami sampaikan, atas perhatiannya kami ucapan terimakasih.



Hormat Kami,


Dodi Siregar, M.Kom
Managing Journal

Tembusan:

1. Pertinggal
2. Author
3. FKPT

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak Cipta

LAMPIRAN B

BUKTI PENDAFTARAN, REVISI, DAN ACCEPTED

Bukti Pendaftaran

[bulletincsr] Submission Acknowledgement Eksternal Kotak Masuk ×

Support Journal seminar.id2020@gmail.com [lewat hostjournals.com](#)
kepada saya ▼

✉ Terjemahkan ke Indonesia X

Arvin Hardianto:

Thank you for submitting the manuscript, "ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET DI PEKANBARU" to Bulletin of Computer Science Research. With the online journal management system that we are using, you will be able to track its progress through the editorial process by logging in to the journal web site.

Submission URL: <https://hostjournals.com/bulletincsr/authorDashboard/submit/632>
Username: arvin

If you have any questions, please contact me. Thank you for considering this journal as a venue for your work.

Support Journal

Bulletin of Computer Science Research

B.2 Bukti Revisi

[bulletincsr] Editor Decision Diterima Kotak Masuk ×

Supiyandi, M.Kom supiyandi.mkom@gmail.com [lewat hostjournals.com](#)
kepada saya, Mona, Fitriani, Medyantiwi *

Arvin Hardianto, Mona Fronita, Fitriani Muttaqin, Medyantiwi Rahmawita M.

We have reached a decision regarding your submission to Bulletin of Computer Science Research, "ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET DI PEKANBARU".

Our decision is: Revisions Required

Reviewer A:
Recommendation: Revisions Required

1. Kontribusi artikel terhadap pengembangan ilmu pengetahuan
Merupakan Kontribusi

2. Penulisan Judul Artikel (Pada judul memiliki masalah yang di bahas, metode/solusi penyelesaian masalah, dan informatif)
Sebaiknya judul tidak menggunakan huruf CAPITAL secara keseluruhan

3. Penulisan Abstrak (Pada judul harus memiliki tujuan penelitian, masalah yang di bahas, sokolimotoda yang digunakan, hasil semerata yang dicapai. Hasil bisa berupa angka/persenase/English)
Sebaiknya abstrak memiliki penjelasan mengenai masalah penelitian beserta asal-usul, tujuan penelitian dan hasil penyelesaian algoritma yang digunakan.

4. Isi Pendahuluan (Penjelasan menunjukkan manfaat, metode penbanding, penelitian terkait, GAP/Pertbedaan dari penelitian sebelumnya, tujuan penelitian yang akan dilakukan, mengikuti teori yang digunakan dengan rujukan/referensi yang terdapat pada ditaru posaku, serta memiliki penjelasan konteks dari hasil penelitian).
Sebaiknya Pendahuluan menunjukkan manfaat, metode penbanding, penelitian terkait, GAP/Pertbedaan dari penelitian sebelumnya, tujuan penelitian yang akan dilakukan, mengikuti teori yang digunakan dengan rujukan/referensi yang terdapat pada ditaru posaku, serta memiliki penjelasan konteks dari hasil penelitian)

5. Penulisan Metodologi Penelitian (Bagian ini harus memiliki tahapan penelitian dan di gambarkan dalam bentuk bagan, serta memiliki kajian pustaka dari algoritma/metode yang digunakan)

1. Sebaiknya jarak antara spasi kalimat ini konstan/tidak ada perbedaan dengan aturan template,
2. Sebaiknya keterangan penjelasan simbol rumus sebaiknya dibantah dalam kalimat 1 paragraf.

Bukti Accepted

UIN SUSKA RIAU

Supiyandi, M.Kom supiyandi.mkom@gmail.com [lewat hostjournals.com](#)
kepada saya, Mona, Fitriani, Medyantiwi *

Arvin Hardianto, Mona Fronita, Fitriani Muttaqin, Medyantiwi Rahmawita M.

The editing of your submission, "ANALISA PENGARUH TECHNOLOGY READINESS INDEX PADA PENGGUNAAN E-WALLET DI PEKANBARU," is complete. We are now sending it to production.

Submission URL: <https://hostjournals.com/bulletincsr/authorDashboard/submit/632>

Kasim Riau



LAMPIRAN C

DATA KUESIONER RESPONDEN

© Hak C

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang menggumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UN SUSKA RIAU

@H



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.