

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA PULAU SOETAN MOBILE

TUGAS AKHIR

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh

M. FAKHRUL ROZI

NIM. 11850112438



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU**

2025

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA PULAU SOETAN MOBILE

TUGAS AKHIR

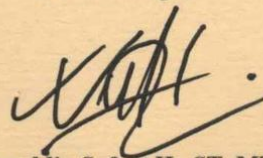
Oleh

M. FAKHRUL ROZI

NIM. 11850112438

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 30 Juni 2025

Pembimbing I,



Nazruddin Safaat H., ST, MT

NIK. 130517100

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA PULAU SOETAN MOBILE

Oleh

M. Fakhrol Rozi
NIM. 11850112438

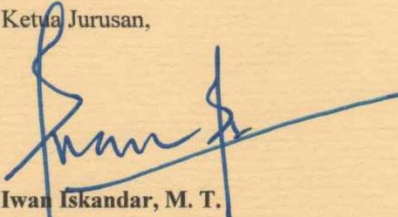
Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Pekanbaru, 30 Juni 2025

Mengesahkan,
Ketua Jurusan,

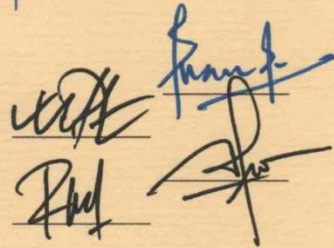
Dekan,

Dr. Hartono, M.Pd.
NIP. 19640301 199203 1 003


Iwan Iskandar, M. T.
NIP. 19821216 201503 1 003

DEWAN PENGUJI

Ketua	: Iwan Iskandar, M.T.
Pembimbing I	: Nazruddin Safaat H., S.T., M.T.
Penguji I	: Muhammad Affandes, M.T.
Penguji II	: Reski Mai Candra, S.T., M.Sc.





Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Lampiran Surat :
 Nomor : Nomor 25/2021
 Tanggal : 10 September 2021

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : M. FAHRUL ROZI
 NIM : 11050112438
 Tempat/Tgl. Lahir : PEKAN SINAYAN / 10 MEI 2000
 Fakultas/Pascasarjana : SAINS DAN TEKNOLOGI
 Prodi : TEKNIK INFORMATIKA
 Judul ~~Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah~~ lainnya*:
RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA PULAU SOETAN MOBILE

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa :

1. Penulisan ~~Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah~~ lainnya* dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
2. Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
3. Oleh karena itu ~~Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah~~ lainnya* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
4. Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan ~~Disertasi/Thesis/Skripsi/(Karya Ilmiah~~ lainnya)* saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan.

Demikianlah Surat Pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 02 Juli 2025
 Yang membuat pernyataan



M. FAHRUL ROZI
 NIM : 11050112438

* pilih salah satu sesuai jenis karya tulis

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Tugas Akhir ini dengan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI
2. WISATA PULAU SOETAN MOBILE” adalah gagasan asli dari saya sendiri dan belum pernah dijadikan Tugas Akhir atau sejenisnya di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau maupun di perguruan tinggi lain.
3. Dalam Tugas Akhir ini TIDAK terdapat karya atau pendapat yang telah dipublikasikan orang lain, kecuali tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai referensi di dalam Daftar Pustaka.
4. Dalam Tugas Akhir ini TIDAK terdapat penggunaan Kecerdasan Buatan Generatif (*Generative AI*) yang bertentangan dengan ketentuan dan peraturan yang berlaku.
5. Saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku apabila di kemudian hari terbukti bahwa Tugas Akhir ini melanggar kode etik maupun peraturan yang berlaku, termasuk plagiat ataupun pelanggaran hak cipta.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya.

Pekanbaru, 30 Juni 2025
Yang membuat pernyataan,

M. Fakhrol Rozi
11850112438

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Rabbil'alamin

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa ta'ala, Tuhan yang Maha Agung, Maha Pemberi Rahmat.

Sholawat dan salam untuk Rasulullah Muhammad Shalallahu 'Alaihi Wa Sallam.

Karya sederhana ini kupersembahkan secara istimewa untuk dua pahlawan dalam hidupku. Pertama, untuk Ibunda tercinta, sumber kekuatan dan doa yang tak pernah lekang oleh waktu. Terima kasih atas segala pengorbanan dan kasih sayang yang tak terhingga.

Kedua, untuk mengenang Ayahanda tercinta (Almarhum), yang ajaran dan teladannya akan selalu menjadi suluh dalam hidupku. Meski raga telah tiada, semangatmu senantiasa hidup dalam setiap langkah. Ya Allah, lapangkanlah kuburnya, ampunilah segala dosanya, dan tempatkanlah ia di tempat terbaik di sisi-Mu. Aamiin ya Rabbal'alam.

Persembahan ini juga dengan tulus kuhaturkan untuk Abangku tersayang serta seluruh keluarga besar—Kakak Ipar, Tante, Paman, dan para Sepupu. Tidak lupa, terima kasih yang tulus untuk sahabat-sahabat seperjuangan, khususnya teman-teman di kelas C, yang telah menjadi teman diskusi, berbagi tawa, dan saling menguatkan selama perjalanan ini. Semoga karya ini dapat menjadi tanda bakti dan bermanfaat bagi siapa pun yang membacanya.

Serta bagi para pembaca yang membaca karya ini.

Terima kasih.

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRAK

Sektor pariwisata merupakan salah satu penyumbang devisa negara terbesar kedua di Indonesia. Di era digitalisasi ini, pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) menjadi kunci untuk meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap objek wisata. Pulau Mandeh di Sumatera Barat merupakan salah satu destinasi wisata yang menarik dengan potensi besar. Namun, masih minimnya informasi yang tersedia secara *online* dapat menghambat wisatawan dalam merencanakan perjalanan mereka. Dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengatur destinasi, melihat destinasi wisata, dan pemesanan tiket secara *online*. Pengembangan dilakukan dengan metode pengembangan *waterfall*, perancangan dilakukan menggunakan UML, dan pengujian melakukan metode pengujian *black box*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi web dan aplikasi android yang dapat membantu perencanaan perjalanan, pembelian tiket, dan manajemen destinasi yang ada di sistem.

Kata kunci: Aplikasi Wisata, *Black Box*, UML, *Waterfall*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRACT

Tourism is one of the second largest contributors to state foreign exchange in Indonesia. In this era of digitalization, the use of information and communication technology (ICT) is key to increasing public awareness of tourist attractions. Mandeh Island in West Sumatra is one of the most attractive tourist destinations with great potential. However, the lack of information available online can hinder tourists in planning their trips. An application is needed that can manage destinations, view tourist destinations, and book tickets online. The objectives of this research are to develop a web and Android application for managing tourist destinations in Mandeh Island, which can help tourists plan their trips, purchase tickets, and manage existing destinations in the system. The development of the application was carried out using the waterfall development method, design using UML, and testing using the black box testing method. The results of this research are a web application and an Android application that can help tourists plan their trips, purchase tickets, and manage existing destinations in the system.

Keywords: Black box, Tourism Application, UML, Waterfall

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum wa rohmatullohi wa barokatuh.

Alhamdulillahillāhi Rabbil 'ālamīn, segala puji dan syukur yang tertinggi hanya milik Allah *Subhanahu wa ta'ala*, Tuhan semesta alam. Atas limpahan rahmat, karunia, dan ridha-Nya, penulis akhirnya dapat merampungkan penyusunan Tugas Akhir ini. Tiada daya dan upaya melainkan atas pertolongan-Nya. Selawat beriring salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan besar, Nabi Muhammad *Sholallohu 'alaihi wa salam*, beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya yang setia hingga akhir zaman.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Penulis menyadari bahwa penyelesaian laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menghaturkan *jazaakumullahu khairan katsiran* kepada:

1. Ibu Prof. Dr. Hj. Leny Nofianti, MS, SE, M.Si, AK, CA, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
3. Bapak Iwan Iskandar, M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
4. Ibu Dr. Elin Haerani, S.T., M.Kom., selaku Penasihat Akademik selaku Penasihat Akademik yang telah memberikan banyak nasihat dan arahan selama masa studi.
5. Bapak Nazruddin Safaat H., ST, MT selaku Dosen Pembimbing dengan sabar telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, masukan, dan saran hingga selesainya Tugas Akhir ini.

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
2. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Bapak M. Affandes, MT dan Reski Mai Candra, S.T., M.Sc selaku penguji 1 dan penguji 2 yang telah memberikan kritik dan saran yang membangun untuk penyempurnaan laporan tugas akhir ini.
7. Bapak Iwan Iskandar, M.T. selaku Ketua Sidang Tugas Akhir yang memimpin jalanya ujian dan memberikan masukan kepada penulis dalam membuat laporan tugas akhir ini.
8. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Teknik Informatika yang telah ikhlas berbagi ilmu yang sangat berharga selama masa perkuliahan.
9. Ayahanda tercinta (Alm.) Indra Supriadi dan Ibunda tersayang Nelfa Yetti. Terima kasih atas doa yang tak pernah putus, kasih sayang, dan pengorbanan tiada tara. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan ampunan kepada almarhum Ayahanda, serta memberikan kesehatan dan keberkahan kepada Ibunda.
10. Abang Adryan Eka Vandra, Kakak Mazaya Rizda, dan juga saudara-saudara sanak keluarga yang telah membantu penulis dan memberikan dorongan.
11. Sahabat-sahabat seperjuangan, khususnya teman-teman di kelas C, yang telah menjadi teman diskusi, berbagi tawa, dan saling menguatkan selama perjalanan ini.
12. Seluruh pihak yang belum penulis cantumkan, terima kasih atas dukungannya, baik material maupun spiritual.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, karena kesempurnaan hanyalah milik Allah *Subhanahu wa ta'ala*. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun senantiasa penulis harapkan. Kritik dan saran dapat dikirimkan ke email penulis yaitu m.fakhrulrozi10@gmail.com. Akhir kata, penulis berdoa semoga karya sederhana ini dapat memberikan manfaat dan tercatat sebagai amal yang diridhai-Nya. *Aamiin ya Rabbal'alamin*.

Wassalamu'alaikum wa rohmatullohi wa barokatuh.

Pekanbaru, 30 Juni 2025

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	v
LEMBAR PERNYATAAN	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Metode.....	5
2.1.1 Pariwisata	5
2.1.2 Kawasan Wisata Pulau Mandeh.....	5
2.1.3 Laravel.....	6
2.1.4 Flutter	6

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.5	Model Pengembangan <i>Waterfall</i>	6
2.1.6	UML.....	6
2.1.7	Pengujian.....	9
2.2	Penelitian Terkait	10
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		12
3.1	Pendahuluan	13
3.2	Perumusan Masalah	13
3.3	Studi Pustaka.....	13
3.4	Pengumpulan Data	13
3.5	Analisa.....	13
3.6	Perancangan Sistem	13
3.7	Implementasi dan Pengujian	14
3.8	Kesimpulan dan Saran.....	14
BAB 4 PEMBAHASAN		15
4.1	Analisis Sistem yang dibangun	15
4.1.1	Use Case Diagram.....	15
4.1.2	Spesifikasi Use Case	17
4.1.3	<i>Sequence</i> Diagram.....	52
4.1.4	Class Diagram	89
4.1.5	Deployment Diagram	92
4.2	Perancangan Sistem yang dibangun.....	93
4.2.1	Perancangan Basis Data	93
4.2.2	Perancangan Antarmuka	95
4.3	Implementasi	107
4.3.2	Implementasi Aplikasi Mobile Wisata.....	120

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.4	Pengujian.....	134
4.4.1	Pengujian <i>Black Box</i>	135
BAB 5 PENUTUP		166
5.1	Kesimpulan	166
5.2	Saran.....	166
DAFTAR PUSTAKA		167
LAMPIRAN		169
Lampiran Implementasi		171
6.1	Implementasi Website.....	171
6.1.1	Implementasi Aplikasi Dashboard Wisata	171
6.2	Implementasi Aplikasi Mobile.....	191
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		216

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metodologi Penelitian	12
Gambar 2 Use Case Diagram Website	15
Gambar 3 Use Case Diagram Mobile	16
Gambar 4 Sequence Diagram Verifikasi Akun Sukses.....	53
Gambar 5 Sequence Diagram Verifikasi Akun Gagal	53
Gambar 6 Sequence Diagram Membuat User.....	54
Gambar 7 Sequence Diagram Mengedit User.....	55
Gambar 8 Sequence Diagram Menghapus User	56
Gambar 9 Sequence Diagram Menambahkan Destinasi.....	57
Gambar 10 Sequence Diagram Mengubah Destinasi.....	58
Gambar 11 Sequence Diagram Menghapus Destinasi	59
Gambar 12 Sequence Diagram Membuat Event.....	60
Gambar 13 Sequence Diagram Mengedit Event	61
Gambar 14 Sequence Diagram Menghapus Event.....	62
Gambar 15 Sequence Diagram Membuat Suvenir.....	63
Gambar 16 Sequence Diagram Mengedit Suvenir.....	64
Gambar 17 Sequence Diagram Menghapus Suvenir	65
Gambar 18 Sequence Diagram Membuat Tiket.....	66
Gambar 19 Sequence Diagram Mengedit Tiket.....	67
Gambar 20 Sequence Diagram Menghapus Tiket	68
Gambar 21 Sequence Diagram Membuat Adbanner	69
Gambar 22 Sequence Diagram Mengedit Adbanner	70
Gambar 23 Sequence Diagram Menghapus Adbanner	70
Gambar 24 Sequence Diagram Mengubah Review	71
Gambar 25 Sequence Diagram Menghapus Review.....	72
Gambar 26 Sequence Diagram Membuat Order di Bayar	72
Gambar 27 Sequence Diagram Membatalkan Pesanan	73
Gambar 28 Sequence Diagram Membuat Order di Refund	73

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 29 Sequence Diagram Membuat Order Terselesaikan	74
Gambar 30 Sequence Diagram Manajemen Rekomendasi	74
Gambar 31 Sequence Diagram Verifikasi Akun Berhasil	75
Gambar 32 Sequence Diagram Verifikasi User Gagal	75
Gambar 33 Sequence Diagram Mendaftar Akun	76
Gambar 34 Sequence Diagram Melihat Banner Iklan	76
Gambar 35 Sequence Diagram Melihat Ulasan	77
Gambar 36 Sequence Diagram Melihat Destinasi	77
Gambar 37 Sequence Diagram Membeli Tiket Destinasi.....	78
Gambar 38 Sequence Diagram Memberikan Ulasan	79
Gambar 39 Sequence Diagram Melihat Paket Wisata	80
Gambar 40 Sequence Diagram Membeli Tiket Paket Wisata.....	81
Gambar 41 Sequence Diagram Melihat Suvenir.....	82
Gambar 42 Sequence Diagram Membeli Suvenir.....	83
Gambar 43 Sequence Diagram Melihat Rekomendasi	84
Gambar 44 Squence Diagram Melihat Event.....	85
Gambar 45 Sequence Diagram Membeli Tiket Event	86
Gambar 46 Sequence Diagram Melihat Order.....	87
Gambar 47 Sequence Diagram Memverifikasi Order.....	88
Gambar 48 Class Diagram	89
Gambar 49 Class Diagram Lanjutan	89
Gambar 50 Class Diagram Lanjutan	90
Gambar 51 Class Diagram Lanjutan	90
Gambar 52 Class Diagram Lanjutan	91
Gambar 53 Class Diagram Lanjutan	91
Gambar 54 Deployment Diagram	92
Gambar 55 ERD Database	93
Gambar 56 ERD Database Lanjutan	93
Gambar 57 ERD Database Lanjutan	94
Gambar 58 ERD Database Lanjutan	94
Gambar 59 Perancangan Antarmuka Halaman Login	95

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 60 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard.....	96
Gambar 61 Perancangan Antarmuka Halaman Lihat Profil	96
Gambar 62 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil	97
Gambar 63 Perancangan Antarmuka Halaman Manajemen	97
Gambar 64 Perancangan Antarmuka Halaman Membuat dan Mengedit.....	98
Gambar 65 Perancangan Antarmuka Melihat Isi	99
Gambar 66 Perancangan Antarmuka Menghapus.....	99
Gambar 67 Perancangan Halaman Login Mobile.....	100
Gambar 68 Perancangan Halaman Register.....	101
Gambar 69 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa Password	102
Gambar 70 Perancangan Antarmuka Halaman Utama	103
Gambar 71 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Akun.....	104
Gambar 72 Perancangan Antarmuka Halaman Pengaturan Akun	105
Gambar 73 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profil	106
Gambar 74 Halaman Dashboard	107
Gambar 75 Bagian Navigasi	108
Gambar 76 Bagian Aplikasi	108
Gambar 77 Menu Manajemen User pada Navigasi	109
Gambar 78 Halaman Manajemen User	109
Gambar 79 Tombol Create User	109
Gambar 80 Gambar Form Create User	109
Gambar 81 Pemberitahuan Pembuatan Berhasil.....	110
Gambar 82 Link Untuk Lihat User	110
Gambar 83 Halaman Lihat User	110
Gambar 84 Tombol Update User	110
Gambar 85 Halaman Update User	111
Gambar 86 Pemberitahuan Update Berhasil	111
Gambar 87 Tombol Hapus User	111
Gambar 88 Popup Konfirmasi Hapus User.....	111
Gambar 89 Pemberitahuan User Berhasil dihapus.....	112
Gambar 90 Menu Manajemen Destinasi pada Navigasi	112

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 91 Halaman Manajemen Destinasi.....	112
Gambar 92 Tombol Tambah Destinasi	112
Gambar 93 Form Tambah Destinasi	113
Gambar 94 Pemberitahuan Buat Destinasi Berhasil	113
Gambar 95 Link Lihat Destinasi	113
Gambar 96 Halaman Lihat Destinasi	114
Gambar 97 Tombol Ubah Destinasi.....	114
Gambar 98 Form Edit Destinasi.....	115
Gambar 99 Pemberitahuan Berhasil Ubah.....	115
Gambar 100 Tombol Hapus Destinasi	115
Gambar 101 Popup Konfirmasi Hapus Destinasi	116
Gambar 102 Pemberitahuan Hapus Destinasi Berhasil	116
Gambar 103 Menu Manajemen Tiket pada Navigasi	116
Gambar 104 Halaman Manajemen Tiket	116
Gambar 105 Tambah Tiket	117
Gambar 106 Form Tambah Tiket.....	117
Gambar 107 Pemberitahuan Berhasil Menambah Tiket.....	117
Gambar 108 Link Lihat Tiket	118
Gambar 109 Tombol Edit Tiket.....	118
Gambar 110 Form Edit Tiket.....	118
Gambar 111 Pemberitahuan Berhasil Mengedit Tiket.....	119
Gambar 112 Tombol Hapus Tiket.....	119
Gambar 113 Popup Konfirmasi Hapus Tiket.....	119
Gambar 114 Pemberitahuan Sukses Hapus Tiket	119
Gambar 115 Tampilan Halaman Home	120
Gambar 116 Tampilan Lokasi Home.....	120
Gambar 117 Tampilan Keranjang Home	121
Gambar 118 Tampilan Notifikasi Home.....	121
Gambar 119 Tampilan Banner Iklan Home	121
Gambar 120 Tampilan Menu Home	121
Gambar 121 Tampilan menu Rekomendasi Destinasi	122

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 122 Tampilan menu Navigasi	122
Gambar 123 Tampilan menu login	123
Gambar 124 Tampilan menu Register	124
Gambar 125 Tampilan menu Forgot Password.....	125
Gambar 126 Tampilan History pesanan.....	126
Gambar 127 Menu wisata	127
Gambar 128 Menu wisata perkategori	128
Gambar 129 Detail wisata.....	129
Gambar 130 Lanjutan detail wisata.....	130
Gambar 131 Detail pesanan	131
Gambar 132 Konfirmasi pesanan.....	132
Gambar 133 Metode pembayaran	133
Gambar 134 Pemesanan sukses	134
Gambar 135 Halaman Login.....	171
Gambar 136 Menu Manajemen Event pada Navigasi.....	171
Gambar 137 Halaman Manajemen Event	172
Gambar 138 Tombol Tambah Event.....	172
Gambar 139 Form Tambah Event.....	173
Gambar 140 Pemberitahuan Berhasil Menambahkan Event	173
Gambar 141 Link Lihat Event.....	173
Gambar 142 Halaman Lihat Event.....	174
Gambar 143 Tombol Update Event	174
Gambar 144 Form Edit Event	175
Gambar 145 Tombol Hapus Event.....	175
Gambar 146 Popup Konfirmasi Hapus Event.....	176
Gambar 147 Pemberitahuan Penghapusan Event Berhasil	176
Gambar 148 Menu Manajemen Ad Banner pada Navigasi	176
Gambar 149 Halaman Manajemen Ad Banner	176
Gambar 150 Tombol Tambah Ad Banner.....	177
Gambar 151 Form Tambah Ad Banner.....	177
Gambar 152 Pemberitahuan Tambah Ad Banner Berhasil	177

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Gambar 153 Link Lihat Ad Banner	177
Gambar 154 Halaman Lihat Ad Banner.....	178
Gambar 155 Tombol Edit Banner	178
Gambar 156 Halaman Edit Ad Banner	178
Gambar 157 Pemberitahuan Berhasil Edit Ad Banner	178
Gambar 158 Tombol Hapus Banner	179
Gambar 159 Popup Konfirmasi Hapus Ad Banner.....	179
Gambar 160 Pemberitahuan Hapus Ad Banner Berhasil.....	179
Gambar 161 Menu Manajemen Suvenir pada Navigasi	179
Gambar 162 Halaman Manajemen Suvenir	180
Gambar 163 Tombol Tambah Suvenir.....	180
Gambar 164 Form Tambah Suvenir.....	180
Gambar 165 Pemberitahuan Tambah Suvenir Berhasil.....	181
Gambar 166 Link Lihat Suvenir	181
Gambar 167 Halaman Lihat Suvenir.....	181
Gambar 168 Tombol Edit Suvenir	181
Gambar 169 Form Edit Suvenir	182
Gambar 170 Pemberitahuan Berhasil Edit Suvenir	182
Gambar 171 Tombol Delete Suvenir	182
Gambar 172 Popup Konfirmasi Hapus Suvenir.....	183
Gambar 173 Pemberitahuan Sukses Hapus Suvenir.....	183
Gambar 174 Menu Manajemen Package pada Navigasi.....	183
Gambar 175 Halaman Manajemen Package	183
Gambar 176 Tombol Tambah Package.....	184
Gambar 177 Form Tambah Package.....	184
Gambar 178 Contoh Isian Form Tambah Package	185
Gambar 179 Pemberitahuan Tambah Package Berhasil	185
Gambar 180 Link Lihat Package.....	185
Gambar 181 Halaman Lihat Package.....	186
Gambar 182 Tombol Edit Package	186
Gambar 183 Form Edit Package	187

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

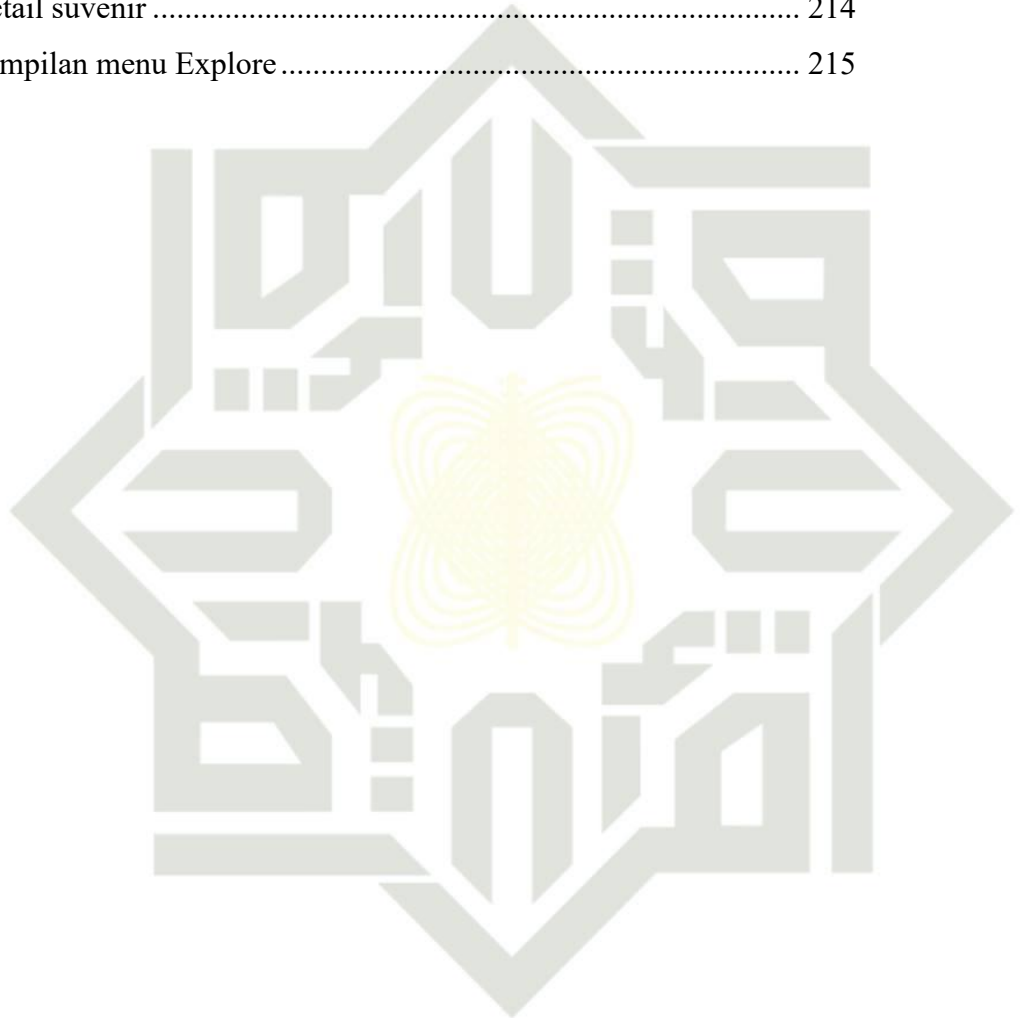
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 184 Pemberitahuan Edit Package Berhasil	187
Gambar 185 Tombol Hapus Package.....	187
Gambar 186 Menu Manajemen Review pada Navigasi.....	187
Gambar 187 Halaman Manajemen Review	188
Gambar 188 Link Show Review	188
Gambar 189 Halaman Lihat Review.....	188
Gambar 190 Tombol Edit Review	189
Gambar 191 Form Edit Review	189
Gambar 192 Tombol Hapus Review.....	189
Gambar 193 Popup Konfirmasi Hapus Review	190
Gambar 194 Pemberitahuan Berhasil Hapus Review	190
Gambar 195 Popup Konfirmasi Hapus Package.....	190
Gambar 196 Pemberitahuan Hapus Package Berhasil.....	190
Gambar 197 Menu package	191
Gambar 198 Menu package perkategori	192
Gambar 199 Detail package	193
Gambar 200 Detail lanjutan package	194
Gambar 201 Detail pesanan	195
Gambar 202 Konfirmasi pesanan.....	196
Gambar 203 Metode pembayaran	197
Gambar 204 Pemesanan sukses	198
Gambar 205 Menu event.....	199
Gambar 206 Detail event	200
Gambar 207 Lanjutan detail event	201
Gambar 208 Detail pesanan	202
Gambar 209 Konfirmasi pesanan.....	203
Gambar 210 Metode pembayaran	204
Gambar 211 Pemesanan sukses	205
Gambar 212 Menu kuliner	206
Gambar 213 Menu kuliner perkategori	207
Gambar 214 Detail kuliner.....	208

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 215 Lanjutan detail kuliner	209
Gambar 216 Menu akomodasi	210
Gambar 217 Detail akomodasi.....	211
Gambar 218 Lanjutan detail akomodasi	212
Gambar 219 Menu suvenir.....	213
Gambar 220 Detail suvenir	214
Gambar 221 Tampilan menu Explore	215



UIN SUSKA RIAU

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol Pada Use Case	7
Tabel 2 Simbol Pada Sequence Diagram	8
Tabel 3 Simbol Pada Class Diagram.....	9
Tabel 4 Spesifikasi <i>Use Case</i> Validasi Akun.....	17
Tabel 5 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen User	18
Tabel 6 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Destinasi	19
Tabel 7 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Event.....	21
Tabel 8 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Suvenir.....	23
Tabel 9 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Paket Wisata	25
Tabel 10 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Tiket.....	27
Tabel 11 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Ad Banner.....	28
Tabel 12 Spesifikasi <i>Use Cse</i> Manajemen Review.....	30
Tabel 13 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Order.....	31
Tabel 14 Spesifikasi <i>Use Case</i> Manajemen Rekomendasi	32
Tabel 15 Spesifikasi <i>Use Case</i> Verifikasi Akun	34
Tabel 16 Spesifikasi <i>Use Case</i> Mendaftar Akun	35
Tabel 17 Spesifikasi <i>Use Case</i> melihat Banner Iklan	37
Tabel 18 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Ulasan	38
Tabel 19 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Destinasi.....	39
Tabel 20 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Paket Wisata	40
Tabel 21 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Suvenir	41
Tabel 22 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Rekomendasi.....	42
Tabel 23 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Event	43
Tabel 24 Spesifikasi <i>Use Case</i> Membeli Tiket Destinasi	44
Tabel 25 Spesifikasi <i>Use Case</i> Memberikan Ulasan	45
Tabel 26 Spesifikasi <i>Use Case</i> Membeli Tiket Paket Wisata	46
Tabel 27 Spesifikasi <i>Use Case</i> Membeli Tiket Suvenir.....	47
Tabel 28 Spesifikasi <i>Use Case</i> Membeli Tiket Event.....	49

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 29 Spesifikasi <i>Use Case</i> Melihat Order	50
Tabel 30 Spesifikasi <i>Use Case</i> Memverifikasi Order	51
Tabel 31 Pengujian Verifikasi Pengguna	135
Tabel 32 Pengujian Manajemen Pengguna	136
Tabel 33 Pengujian Manajemen Destinasi	137
Tabel 34 Pengujian Manajemen Suvenir	139
Tabel 35 Pengujian Manajemen Paket Wisata	140
Tabel 36 Pengujian Manajemen Event	141
Tabel 37 Pengujian Manajemen Tiket	143
Tabel 38 Manajemen Adbanner	144
Tabel 39 Pengujian Manajemen Order	145
Tabel 40 Pengujian Manajemen Rekomendasi	146
Tabel 41 Pengujian Verifikasi Akun.....	147
Tabel 42 Pengujian Mendaftar Akun	148
Tabel 43 Pengujian Melihat Banner Iklan	149
Tabel 44 Pengujian Melihat Ulasan	150
Tabel 45 Pengujian Melihat Destinasi	151
Tabel 46 Pengujian Membeli Tiket Destinasi.....	152
Tabel 47 Pengujian Memberi Ulasan	154
Tabel 48 Melihat Paket Wisata	155
Tabel 49 Pengujian Membeli Pake Wisata	156
Tabel 50 Pengujian Melihat Suvenir.....	158
Tabel 51 Pengujian Membeli Suvenir.....	158
Tabel 52 Pengujian Melihat Rekomendasi	160
Tabel 53 Pengujian Melihat Event.....	161
Tabel 54 Pengujian Membeli Tiket Event	162
Tabel 55 Pengujian Melihat Order	164
Tabel 56 Pengujian Verifikasi Order	164

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diararng mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diararng mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sektor pariwisata adalah penyumbang devisa negara terbesar kedua di Indonesia. Berdasarkan data dari Badan Pusat Statistik (BPS), pada tahun 2018 sektor pariwisata telah menyumbangkan devisa sebesar 16,426 juta dolar Amerika [1]. Di Indonesia sektor pariwisata di naungi oleh Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (Kemenparekraf).

Di tahun 2020 Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif memiliki misi untuk memperkuat struktur ekonomi nasional yang produktif, mandiri, dan berdaya saling melalui optimasi pengelolaan pariwisata, dan ekonomi kreatif. Berdasarkan Rencana Strategis (RENSTRA) Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif tahun 2020, salah satu strateginya yaitu adopsi teknologi informasi dan komunikasi terkini secara efisien [2]. Pada tahun 2022 jumlah penduduk Indonesia adalah 277.7 juta, dan pengguna internet di Indonesia berjumlah 204.7 juta penduduk, dapat di simpulkan sekitar 73.7% penduduk Indonesia sudah menggunakan internet [3].

Dengan masuknya era digitalisasi pemanfaatan teknologi dan informasi pada sektor pariwisata dapat menunjang kesadaran masyarakat terhadap objek wisata tertentu. Seperti kawasan pulau mandeh yang terletak di nagari mandeh, merupakan salah satu nagari yang ada di Sumatera Barat. Di kawasan pulau mandeh berjarak 58km dari Padang dengan waktu tempuh sekitar 56 menit, dan dengan luas ± 18.000 ha [4]. Fransiskus Xaverius teguh Deputy Manajemen Strategis Kementerian Pariwisata mengatakan “Terbukti bahwa teknologi dapat mempengaruhi dan membentuk cara seseorang dalam melakukan wisata, dimulai dari perencanaan perjalanan, saat dalam perjalanan, sampai dengan saat kembali dari perjalanannya.” [5]. Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai objek wisata, akomodasi, paket wisata, souvenir yang tersedia di lokasi wisata tersebut.

Beberapa penelitian sebelumnya yang telah membuat aplikasi wisata sebelumnya yaitu:

1. Rahmat, Ade ; Rahayu, Sri ; & Pariyatin, Yeni membangun Aplikasi Katalog Elektronik Wisata Edukasi Berbasis Android [6].
2. Fakhrudin, Irfan ; Rismawati, Nofita ; Sriyati, Rini membangun Aplikasi Penjualan Paket Pulau Seribu berbasis Java dengan Metode *Scrum* [7].
3. Hibabullah, Aufa ; Pranada, Rama Handy ; Adipraja, Farhan Munawar membangun Aplikasi Explore Wisata di Kota Langsa [8].
4. Anugrah, Chandra Sukma ; Santoso, Harry B ; Budi, Indra membangun Aplikasi Wisata Halal berbasis Android menggunakan Metode *User Centered Design* [9].
5. Zulkiplih; Syahrul; Parengreng, Jumadi M. Membangun Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat berbasis Android [10].

Pada penelitian di atas terdapat *gap* yaitu belum adanya penelitian yang membuat aplikasi wisata yang berbasis web menggunakan *laravel* sebagai *backend*, dan berbasis android menggunakan *flutter* sebagai aplikasi penggunanya. Dengan fitur sebagai berikut:

1. Aplikasi web sebagai *backend* digunakan untuk mengisi data, mengubah data, menghapus data.
2. Aplikasi berbasis android sebagai *frontend* digunakan untuk melihat informasi, memesan tiket untuk masuk wisata, melihat *review* pengguna lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini dapat dirinci sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem pengelolaan data yang dinamis untuk informasi destinasi, paket wisata, souvenir, dan *event*?

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Bagaimana mengimplementasikan fitur pemesanan tiket dan paket wisata yang mudah digunakan oleh pengguna?
3. Bagaimana melakukan pengujian fungsionalitas pada aplikasi yang telah dibangun menggunakan metode *black box testing* untuk memastikan setiap fitur berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan?

1. Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan fokus, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Platform: Aplikasi *mobile* "Pulau Soetan" ini dikembangkan secara spesifik untuk platform Android menggunakan *framework* Flutter. Penelitian ini tidak mencakup pengembangan untuk platform iOS atau platform lainnya.
2. Teknologi Backend: Sistem *backend* untuk mengelola data dan menyediakan API dibangun menggunakan PHP dengan *framework* Laravel.
3. Fungsionalitas Utama: Aplikasi berfokus pada fitur-fitur utama yaitu:
 - a) Penyajian informasi destinasi, souvenir, paket wisata, dan *event*.
 - b) Manajemen data oleh admin (CRUD: *Create, Read, Update, Delete*).
 - c) Fitur pemesanan tiket/paket wisata oleh pengguna.
 - d) Fitur ulasan dan *rating* dari pengguna.
 - e) Integrasi *payment gateway* untuk proses pembayaran
4. Sistem Rekomendasi: Fitur rekomendasi yang ada pada aplikasi bersifat statis, di mana kontennya dikelola secara manual oleh administrator dan bukan hasil dari algoritma cerdas
5. Pengguna: Sistem ini memiliki dua hak akses utama, yaitu Administrator (untuk mengelola konten) dan Pengguna/Wisatawan (untuk mengakses informasi dan melakukan pemesanan).
6. Pengujian: Pengujian sistem dibatasi pada pengujian fungsionalitas (*black box testing*) untuk memastikan fitur berjalan sesuai tujuan, dan tidak

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

mencakup pengujian non-fungsional seperti *performance testing* atau *security testing*.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dirumuskan, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem pengelolaan data yang dinamis untuk menyajikan informasi destinasi, paket wisata, souvenir, dan *event* pada aplikasi "Pulau Soetan".
2. Mengimplementasikan fitur pemesanan tiket dan paket wisata yang fungsional dan mudah digunakan oleh pengguna.
3. Melakukan pengujian fungsionalitas pada aplikasi "Pulau Soetan" menggunakan metode *black box testing* untuk memastikan bahwa setiap fitur telah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu manfaat teoritis dan manfaat praktis. Berikut manfaat yang nantinya diharapkan dapat dicapai dengan melakukan penelitian ini, adalah :

1. Manfaat Teoritis

Secara teoritis hasil penelitian ini dapat diharapkan dapat memberikan sumbangan penelitian untuk akademisi dalam rangka mengkaji dan mengembangkannya. Terutama yang berhubungan Aplikasi Wisata.
2. Manfaat Praktis
 - a. Bagi Peneliti

Pada penelitian ini sangat bermanfaat untuk menambah wawasan mengenai pembuatan aplikasi mobile, penghubungan 2 aplikasi menggunakan api dan hal-hal yang berkaitan dengan penulisan tugas akhir.

BAB 2

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Metode

2.1.1 Pariwisata

Kegiatan perjalanan sementara dari satu lokasi ke lokasi lain, baik secara pribadi maupun berkelompok, didefinisikan sebagai pariwisata. Tujuannya adalah untuk mencapai keseimbangan, keselarasan, dan kebahagiaan melalui interaksi dengan lingkungan hidup yang mencakup dimensi sosial, budaya, alam, dan ilmu pengetahuan.[11]

2.1.2 Kawasan Wisata Pulau Mandeh

Kawasan Wisata Mandeh, yang berlokasi di Nagari Mandeh, Kecamatan Koto XI Tarusan, Pesisir Selatan, merupakan sebuah destinasi wisata yang dapat dijangkau hanya dalam 56 menit dari Kota Padang dengan jarak tempuh 56 Km. Dengan area seluas kurang lebih 18.000 hektare, kawasan ini mencakup tujuh kampung dari tiga nagari berbeda, yang menjadi rumah bagi 9.931 penduduk yang mayoritas berprofesi sebagai petani, peternak, dan nelayan. [4].

Reputasi Mandeh sebagai tujuan wisata telah diakui secara nasional maupun internasional, salah satunya berkat kehadiran Resort Cubadak Paradiso yang dikembangkan melalui investasi dari Italia. Lebih dari itu, pemerintah pusat telah menetapkan sebagai destinasi prioritas dalam kebijakan pariwisata bahari, sejajar dengan Biak dan Bunaken dalam Rencana Induk Pengembangan Pariwisata Nasional (RIPPNAS). Dengan segala potensinya, Kawasan Wisata Mandeh menjadi lokasi yang sangat prospektif untuk tujuan investasi [4].

Pemilihan nama "Pulau Soetan" untuk aplikasi yang dikembangkan dalam penelitian ini terinspirasi dari salah satu pulau ikonis di Kawasan Mandeh, yaitu Pulau Setan. Nama tersebut diadaptasi dengan ejaan lama ("Soetan") untuk memberikan kesan yang unik dan klasik, sekaligus tetap merepresentasikan salah satu daya tarik utama di destinasi wisata ini.

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.3 Laravel

Laravel adalah sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *website* dengan sintak yang elegan dan ekspresif. Laravel yang menyediakan struktur dan titik pangkal untuk membangun aplikasi berbasis *website*, yang membuat pembuatan aplikasi tanpa memikirkan hal yang kecil.

Laravel berjuang untuk memberikan sebuah pengalaman yang bagus serta memberikan fitur yang manjur seperti *dependency injection*, *expressive database abstraction layer*, *queues*, dan *scheduled jobs* dan lebih banyak lagi yang lain.[12]

2.1.4 Flutter

Flutter adalah kerangka kerja untuk membangun aplikasi *mobile* sumbernya terbuka yang di kembangkan oleh *google*, *flutter* dapat digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, iOS, Android dan desktop (*Windows*, *MacOS*, dan *Linux*) [13]. *Flutter* dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Dart*.

Dart Adalah sebuah bahasa pemrograman yang di optimalkan untuk pengembangan aplikasi dengan cepat pada berbagai sistem operasi. tujuan dari *dart* dibuat untuk menawarkan bahasa pemrograman yang paling produktif pada pengembangan banyak sistem operasi[14].

2.1.5 Model Pengembangan *Waterfall*

Sebagai siklus hidup pengembangan perangkat lunak (SDLC) yang terstruktur dan sekuensial, Model Air Terjun menjalani seluruh proses dari awal hingga akhir. Ini mencakup langkah-langkah seperti pembentukan spesifikasi kebutuhan pengguna, diikuti oleh perencanaan, pemodelan atau analisis sistem, implementasi kode, dan pemeriksaan perangkat lunak, yang semuanya bertujuan untuk memastikan dukungan penuh terhadap perangkat lunak yang dibuat.[15].

2.1.6 UML

Diagram UML adalah bahasa pemodelan visual universal yang bertujuan untuk merinci, mendeskripsikan, membangun, dan mendokumentasikan artefak yang digunakan dalam sistem perangkat lunak. [16].

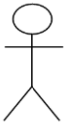
1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.6.1 Use Case Diagram

Use case diagram, menurut Roger Pressman, berfungsi sebagai representasi visual tentang bagaimana pengguna berinteraksi dengan sistem. Ini dicapai dengan mendefinisikan serangkaian tindakan atau langkah yang harus diambil guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan. [17].

Sebuah sistem dapat dijelaskan kemampuannya melalui diagram use case, yang memodelkan fitur-fitur yang terlihat dan berguna bagi aktor. Diagram ini secara eksplisit tidak menunjukkan bagaimana sistem beroperasi atau bagaimana cara mengimplementasikannya. Sebaliknya, use case digunakan untuk mengartikulasikan sistem itu sendiri, lingkungan tempatnya berinteraksi, dan hubungan di antara keduanya, sehingga perilaku sistem dapat terdefinisi dengan jelas melaluinya. [15].

Tabel 1 Simbol Pada Use Case

No	Simbol	Keterangan fungsi
1	Aktor 	Merupakan entitas eksternal, baik itu pengguna (manusia) maupun sistem lain, yang berinteraksi atau berkomunikasi dengan sistem yang sedang dirancang.
2	Use case 	Menggambarkan sebuah fungsi, layanan, atau fitur spesifik yang disediakan oleh sistem untuk memberikan hasil yang bernilai bagi seorang aktor..
3	Asosiasi 	Menunjukkan adanya jalur komunikasi atau hubungan interaksi langsung yang terjadi antara seorang aktor dengan sebuah <i>use case</i> .
4	Generalisasi 	Menjelaskan sebuah relasi pewarisan, di mana sebuah <i>use case</i> (anak) merupakan bentuk yang lebih spesifik dari <i>use case</i> lain yang lebih umum (induk).
5	Ekstensi -- <<extend>> -->	Menunjukkan sebuah fungsionalitas tambahan (opsional) yang dapat memperluas fungsi dari <i>use case</i> utama pada kondisi atau titik tertentu.
6	Menggunakan -- <<include>> -->	Menandakan bahwa sebuah <i>use case</i> secara wajib menyertakan atau memanggil fungsionalitas dari <i>use case</i> lain untuk dapat menyelesaikan tugasnya.

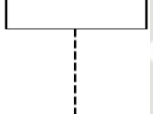
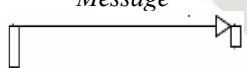
2.1.6.2 Sequence Diagram

Setiap aliran dalam Use Case dijelaskan alur eksekusinya oleh Sequence Diagram. Berkat fungsi ini, perilaku yang dideskripsikan secara tekstual dalam Use

Case dapat diterjemahkan secara langsung ke dalam operasi yang relevan pada Class Diagram.

Skenario adalah ilustrasi dari Kasus Penggunaan yang menggambarkan peristiwa-peristiwa yang terjadi sepanjang proses eksekusi sistem. Tergantung pada kebutuhan, setiap use case dapat menghasilkan skenario yang unik. Skenario-skenario ini selanjutnya dimodelkan dalam bentuk sequence diagram, di mana objek-objek untuk diagram tersebut dapat diidentifikasi dengan mencari kata benda yang ada dalam Use Case dan Skenario terkait. [15].

Tabel 2 Simbol Pada Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1	Aktor 	Pengguna atau sistem eksternal yang memulai atau berpartisipasi dalam urutan interaksi dengan sistem.
2	Lifeline dan Objek 	Objek merepresentasikan sebuah partisipan (kelas atau instans) dalam interaksi, divisualisasikan sebagai kotak. Dari objek ini, terbentang sebuah <i>Lifeline</i> (garis putus-putus vertikal) yang menunjukkan masa hidup objek selama sekuen berlangsung.
3	Message 	Direpresentasikan sebagai anak panah, <i>message</i> adalah pesan atau pemanggilan sebuah operasi dari satu objek ke objek lainnya yang terjadi dalam urutan waktu tertentu.
4	Boundary 	Sebuah kelas stereotip yang berfungsi sebagai "jembatan" atau antarmuka antara sistem dengan aktor, biasanya berupa <i>User Interface</i> (UI) seperti halaman web atau form
5	Control 	Sebuah kelas stereotip yang bertindak sebagai "manajer" atau koordinator logika bisnis. Kelas ini menerima permintaan dari <i>Boundary</i> dan mengatur alur kerja serta interaksi dengan kelas <i>Entity</i> .
6	Entity 	Sebuah kelas stereotip yang merepresentasikan objek data yang persisten atau informasi inti dalam sistem, seperti tabel dalam sebuah database.

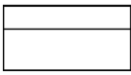
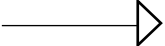
2.16.3 Class Diagram

Dalam pengembangan sistem, Class Diagram berperan dalam pendefinisian struktur melalui kelas-kelas yang akan dibangun. Setiap kelas memiliki atribut, yang merujuk pada variabel-variabel data yang terkait dengannya, dan metode, yang adalah fungsi-fungsi atau perilaku yang dapat dieksekusi oleh kelas tersebut. [15].

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 3 Simbol Pada Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Sebuah blueprint atau cetak biru yang mendefinisikan atribut (data) dan metode (perilaku) dari objek-objek yang akan dibuat
2		Menunjukkan adanya hubungan struktural antar objek dari kelas yang berbeda, yang memungkinkan mereka untuk saling berkomunikasi atau berinteraksi.
3		Sebuah bentuk asosiasi khusus yang menghubungkan tiga atau lebih kelas secara bersamaan dalam satu relasi yang kompleks.
4		Mewakili sebuah relasi pewarisan (<i>inheritance</i>), di mana satu kelas (<i>subclass</i>) mewarisi properti dan perilaku dari kelas lain yang lebih umum (<i>superclass</i>)
5		Menunjukkan bahwa perubahan pada satu kelas dapat memengaruhi kelas lain yang menggunakannya. Ini adalah hubungan "menggunakan" yang lebih lemah dari asosiasi.
6		Bentuk khusus dari asosiasi yang merepresentasikan hubungan "memiliki" (<i>has-a</i>), di mana satu kelas (keseluruhan) terdiri dari kelas lain (bagian), namun bagian tersebut dapat ada secara mandiri.

2.1.7 Pengujian

2.1.7.1 Blackbox

Pengujian black box atau sering disebut data-driven, input/output-driven testing [18] pengujian *black box* merupakan pendekatan di mana sistem atau program diuji tanpa pengetahuan mengenai struktur internalnya. Proses ini melibatkan pemberian masukan dan verifikasi bahwa keluaran yang dihasilkan sesuai sepenuhnya dengan spesifikasi program yang telah dibuat. Tujuan utama dari pengujian *black box* adalah untuk mengevaluasi fungsionalitas sistem dari sudut pandang pengguna akhir, memastikan bahwa semua fitur berfungsi sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan yang telah didefinisikan. Pengujian ini tidak memerlukan akses ke kode sumber atau pemahaman mendalam tentang arsitektur internal sistem, melainkan berfokus pada validasi perilaku eksternal sistem terhadap serangkaian *input* yang dirancang untuk menguji berbagai skenario penggunaan.

Metode pengujian ini sangat efektif dalam menemukan kesalahan yang terkait dengan fungsionalitas, kinerja, dan antarmuka pengguna, karena pengujian dilakukan dari perspektif eksternal yang mirip dengan pengalaman pengguna sesungguhnya. Keuntungan lainnya adalah pengujian *black box* dapat dilakukan oleh penguji yang tidak memiliki pengetahuan mendalam tentang struktur internal kode, sehingga memisahkan peran pengembang dan penguji untuk objektivitas yang lebih baik.

2.2 Penelitian Terkait

No	Nama	Judul Penelitian	Kesimpulan
1	Ade Rahmat, Sri Rahayu, Yeni Pariyatin (2020)	Rancang Bangun Perangkat Lunak Aplikasi Katalog Elektronik Wisata Edukasi Berbasis Android	Penelitian ini berhasil mengembangkan aplikasi katalog wisata edukasi berbasis Android. Aplikasi ini mempermudah pengguna dalam mencari informasi wisata edukasi, menghemat waktu dan biaya karena dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Selain itu, aplikasi ini dilengkapi fitur teori-teori untuk memperluas wawasan pengguna.
2	Irfan Fakhruddin, Nofita Rismawati, dan Rini Sriyanti	Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis Java Dengan Metode Scrum	Perancangan sistem aplikasi penjualan paket wisata Pulau Seribu berbasis Java menggunakan metode Scrum pada PT. Abarter Global Indonesia berhasil dibuat. Aplikasi ini mencakup fitur master data, pemesanan dan pembayaran paket wisata, serta laporan. Hasil uji coba menunjukkan bahwa sistem ini membuat proses penjualan paket wisata menjadi lebih mudah, cepat, dan efisien.
3	Aufa Hibabullah, Rama Handy Pranada, Farhan Munawar Adipraja, Sigit Aryobimo Nugroho, Yusmardoli Arafad (2019)	Pembangunan Aplikasi Explore Wisata Di Kota Langsa	Pengujian aplikasi "Tour de Langsa" di platform Android menunjukkan bahwa aplikasi ini berhasil menyediakan informasi destinasi wisata di Kota Langsa. Selain itu, aplikasi ini juga mampu membantu wisatawan mengestimasi biaya yang akan dikeluarkan selama berwisata.

1. Diarung mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Chandra Sukma Anugrah, Harry B Santoso, Indra Budi (2019)	Rancang Bangun Aplikasi Wisata Halal Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design	Analisis kebutuhan menggunakan pendekatan User Centered Design (UCD) mengidentifikasi 13 kebutuhan fungsional untuk Administrator dan 10 kebutuhan fungsional untuk Wisatawan. Arsitektur sistem dirancang dengan spesifikasi SDK minimum versi 21, memanfaatkan webservice dengan pertukaran data JSON, dan menggunakan API Google Map Location. Pengujian fungsional dan usability menunjukkan hasil yang sangat baik, menandakan sistem yang dibuat dapat diimplementasikan dengan efektif oleh pengguna.
Zulkiplih, Syahrul, Jumadi M. Parenreng (2020)	Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android	Penelitian ini menghasilkan aplikasi informasi pariwisata berbasis Android untuk Sulawesi Barat, yang menyediakan detail tentang tempat wisata, hotel, dan acara bagi masyarakat dan wisatawan. Aplikasi ini memiliki komponen utama seperti menu utama, menu kabupaten, daftar wisata/hotel/acara, dan detailnya. Informasi lokasi disajikan dalam bentuk tombol yang terintegrasi dengan Google Maps. Berdasarkan pengujian ISO 25010 pada aspek fungsionalitas, efisiensi kinerja, kompatibilitas, dan portabilitas, aplikasi ini dinilai berkualitas baik. Survei terhadap 100 responden juga menunjukkan bahwa aplikasi ini "sangat layak" dalam hal kegunaan, kemudahan penggunaan, dan kemudahan belajar, serta "sangat layak" dalam aspek kepuasan.

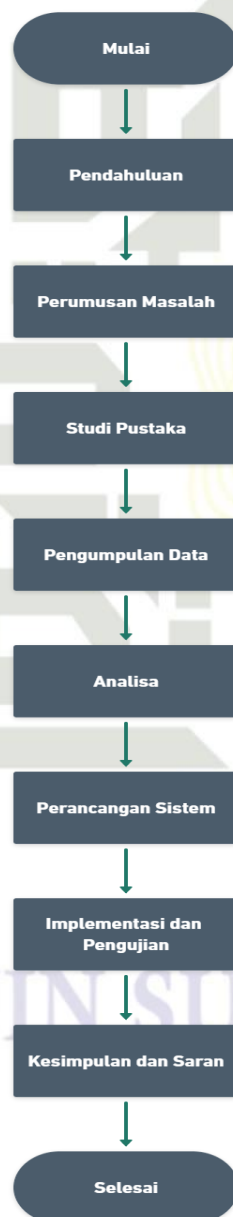
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

Untuk memperoleh hasil yang optimal, penelitian ini mengikuti sebuah metodologi yang terstruktur, yang merupakan langkah-langkah kerja yang dirancang untuk mencapai tujuan yang diinginkan. Tahapan-tahapan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.



Gambar 1 Metodologi Penelitian

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.1 Pendahuluan

Tahap ini memulai penelitian dengan mengidentifikasi topik atau masalah yang relevan, khususnya yang berkaitan dengan objek wisata Pulau Mandeh saat ini. Proses ini melibatkan pencarian referensi dari berbagai sumber seperti buku, internet, dan jurnal, guna membangun dasar argumentasi yang kuat untuk dijadikan topik Tugas Akhir.

3.2 Perumusan Masalah

Setelah tahap pendahuluan selesai, fokus beralih ke perumusan masalah. Pada fase ini, masalah yang telah diidentifikasi dari pendahuluan dirumuskan secara spesifik, yaitu merancang dan membangun aplikasi Wisata Pulau Soetan dengan flutter.

3.3 Studi Pustaka

Pada studi pustaka ini, dilakukan dengan mencari sumber-sumber pada buku atau internet yang dapat berupa laporan penelitian sebelumnya atau bahkan jurnal-jurnal yang membahas tentang *Perwisataan*, objek wisata, *Payment Gateway*, *UML*, *Mobile Framework Flutter*, *Pengujian Black box*.

3.4 Pengumpulan Data

Fase pengumpulan data adalah langkah krusial yang bertujuan untuk mengumpulkan semua informasi yang diperlukan terkait permasalahan yang sedang diteliti.

3.5 Analisa

Analisis adalah tahapan yang dilakukan setelah data berhasil dikumpulkan. Ini merupakan proses di mana metode khusus diterapkan untuk menganalisis masalah yang ada yang menghasilkan *product requirement*.

3.6 Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap perancangan arsitektur system, perancangan *interface*, dan alur berjalannya aplikasi yang akan dibuat. Hasil yang dari proses perancangan sistem ini berupa, *use case*, *use case specitification*, *sequence diagram*, *class diagram*, desain *low fidelity*, dan penentuan metode pengujian.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Implementasi dan Pengujian

Tahap implementasi melibatkan penulisan kode aplikasi berdasarkan hasil perancangan sistem. Untuk proses ini, diperlukan perangkat pendukung berupa perangkat lunak dan perangkat keras. Setelah implementasi, aplikasi Wisata Pulau Soetan yang dibangun dengan *Flutter* akan menjalani tahap pengujian. Pengujian yang digunakan pada tahap ini adalah pengujian *black box*.

3. Kesimpulan dan Saran

Tahap terakhir ini merupakan penutup penelitian, di mana hasil-hasil penelitian akan disimpulkan. Selain itu, bagian ini juga berisi saran-saran yang dapat menjadi masukan untuk penelitian selanjutnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan dalam penelitian ini, maka dapat ditarik kesimpulan yang menjawab rumusan masalah sebagai berikut:

1. Sistem Aplikasi Wisata Bumrag berhasil di bangun.
2. Sistem yang dibangun merupakan dashboard backend web, dan aplikasi android sebagai frontend.
3. Setelah dilakukan pengujian *black box*, dapat di ambil kesimpulan bahwa seluruh fungsionalitas berjalan semestinya.

5.2 Saran

Penelitian yang dilakukan tidak luput dari kekurangan, guna menyempurnakan dan mengembangkan penelitian ini, penulis memberikan saran seperti:

1. Dibangunnya aplikasi mobile dalam sistem operasi untuk ios.
2. Sistem rekomendasi dapat dibangun dengan algoritma, bukan yang dapat di edit oleh admin.

BAB 5 PENUTUP

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. P. Statistik, “Jumlah Devisa Sektor Pariwisata (Miliar US \$), 2016-2018.” Accessed: Jan. 06, 2023. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/indicator/16/1160/1/jumlah-devisa-sektor-pariwisata.html>
- [2] Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif RI, *Ekonomi Kreatif: Kekuatan Baru Menuju 2025 (Restra)*, vol. 1, no. 69. 2020.
- [3] DataReportal, “Digital 2022: Indonesia — DataReportal – Global Digital Insights.” Accessed: Jun. 06, 2022. [Online]. Available: <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia>
- [4] W. Foundation.Inc, “Mandeh.” Accessed: Jan. 06, 2023. [Online]. Available: <https://id.wikipedia.org/wiki/Mandeh>
- [5] L. Rizkinaswara, “Pentingnya Teknologi dalam Sektor Pariwisata,” Aptika Kominfo Indonesia. Accessed: Jan. 06, 2023. [Online]. Available: <https://aptika.kominfo.go.id/2019/04/pentingnya-teknologi-dalam-sektor-pariwisata/>
- [6] A. Rahmat, S. Rahayu, and Y. Pariyatin, “Rancang Bangun Perangkat Lunak Aplikasi Katalog Elektronik Wisata Edukasi Berbasis Android,” *J. Algoritm.*, vol. 17, no. 1, pp. 75–81, 2020, doi: 10.33364/algoritma/v.17-1.75.
- [7] I. Fakhrudin, N. Rismawati, and R. Sriyanti, “Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis Java Dengan Metode Scrum (Studi Kasus PT. Abarter Global Indonesia),” *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 104–111, 2022, doi: 10.32672/jnkti.v5i1.3989.
- [8] A. HIBABULLAH, R. H. PRANADA, F. M. ADIPRAJA, S. A. NUGROHO, and Y. ARAFAD, “PEMBANGUNAN APLIKASI EXPLORE WISATA DI KOTA LANGSA,” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 17, no. 1, pp. 91–100, 2019.

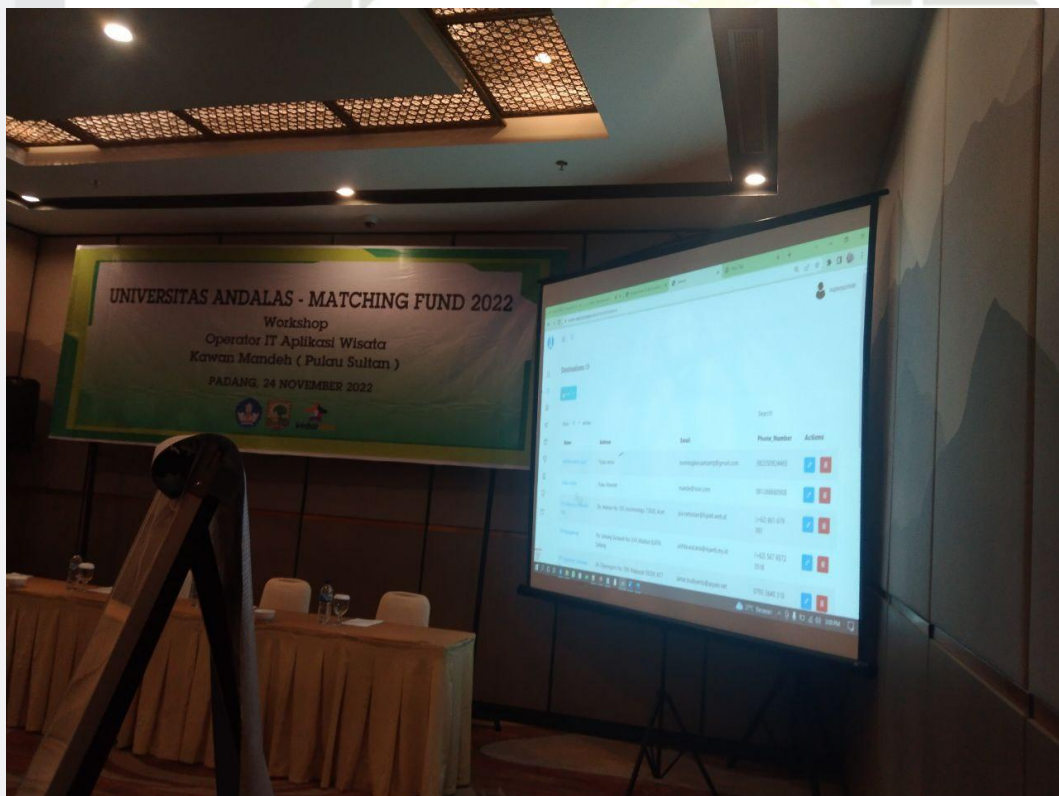
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- [9] C. S. Anugrah, H. B. Santoso, and I. Budi, "Rancang Bangun Aplikasi Wisata Halal Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design," *Semin. Nas. APTIKOM*, pp. 314–321, 2019.
- [10] Zulkipli, Syahrul, and J. M. Parenreng, "Pengembangan Aplikasi Pariwisata Sulawesi Barat Berbasis Android," *J. Embed. Syst. Secur. Intell. Syst.*, vol. 1, no. 1, pp. 48–56, 2020, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/JESSI/article/view/13645>
- [11] D. J. J. Spillane, *Ekonomi Pariwisata Sejarah dan Prospeknya*. Yogyakarta: Penerbit Kanisius, 1987.
- [12] Laravel LLC, "Laravel." Accessed: Oct. 30, 2022. [Online]. Available: <https://laravel.com/docs/9.x#meet-laravel>
- [13] Flutter, "About Flutter." Accessed: May 29, 2022. [Online]. Available: <https://medium.com/flutter/about>
- [14] Dart, "Dart Overview." Accessed: May 29, 2022. [Online]. Available: <https://dart.dev/overview>
- [15] M. Fikry, Yusra, and I. Afrianty, *Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek*. Pekanbaru: Fakultas Sains dan Teknologi UIN Suska Riau bekerjasama dengan CV. Asa Riau, 2015.
- [16] J. Rumbaugh, I. Jacobson, and B. Grady, *The Unified Modeling Language Reference Manual Second Edition*, 2nd ed. Boston: Addison-Wesley Professional, 2004.
- [17] R. S. Pressman, *Software Quality Engineering: A Practitioner's Approach*, Seventh., vol. 9781118592. McGraw Hill, 2009. doi: 10.1002/9781118830208.
- [18] G. Myers, *The Art of Software Testing, Second edition*, vol. 15. 2004. [Online]. Available: <http://www.noqualityinside.com/nqi/nqifiles/The Art of Software Testing - Second Edition.pdf>

LAMPIRAN

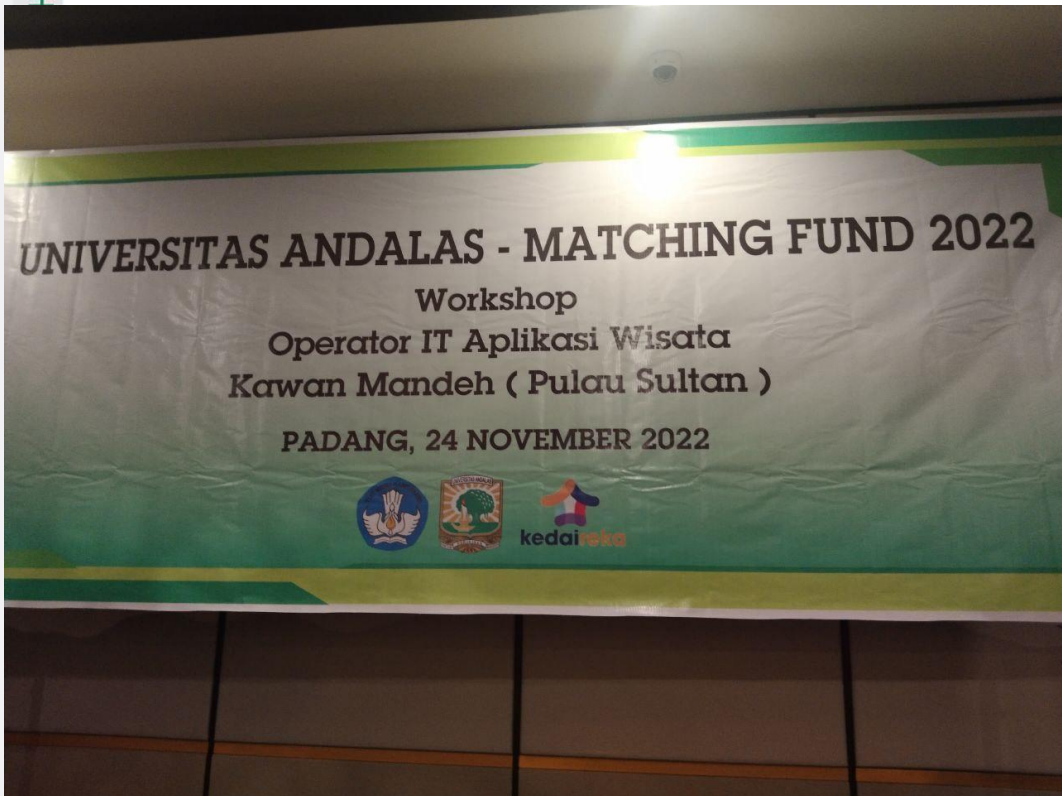
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



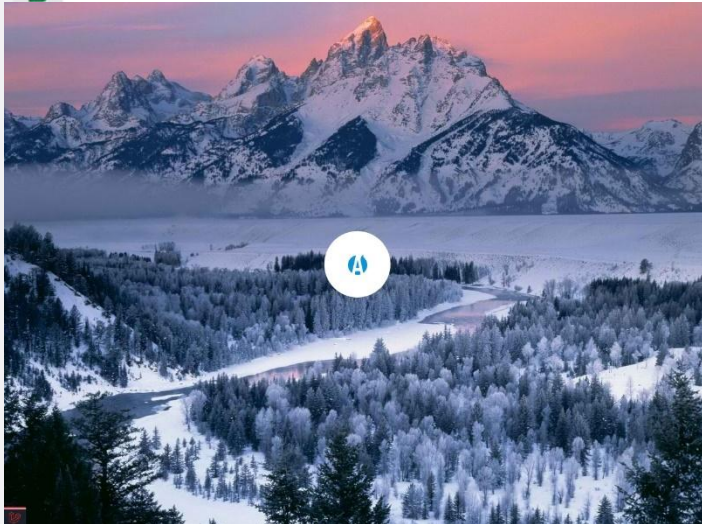
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Lampiran Implementasi

6.1 Implementasi Website

6.1.1 Implementasi Aplikasi Dashboard Wisata



Gambar 2 Halaman Login

6.1.1.1 Manajemen Event



Gambar 3 Menu Manajemen Event pada Navigasi

Events

Create +

Show 10 entries

Search:

Name	Address	Email	Phone_Number	Actions
No data available in table				
Name	Address	Email	PhoneNumber	Actions

Showing 0 to 0 of 0 entries

Previous Next

Gambar 4 Halaman Manajemen Event

6.1.1.1.1 Create Event

Create +

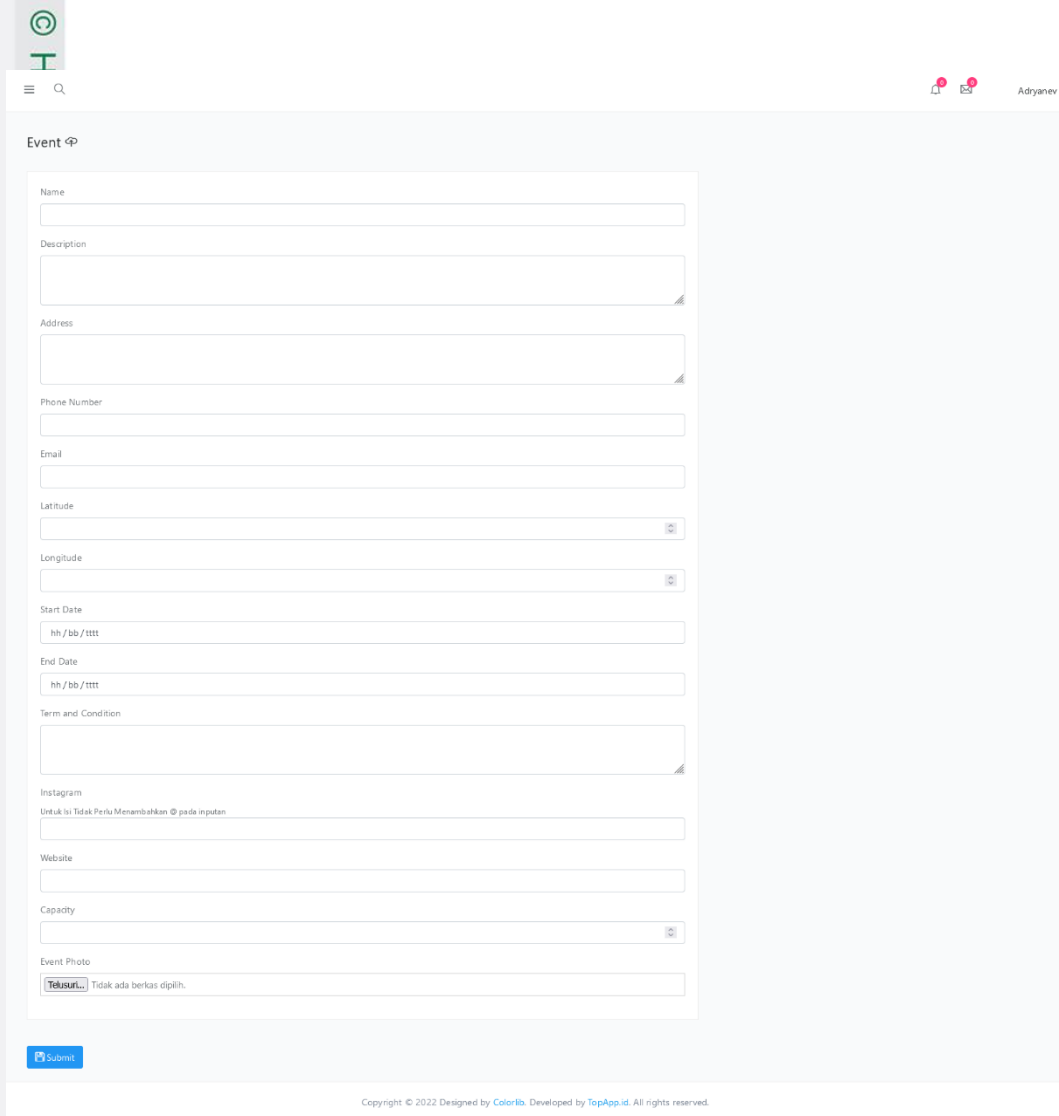
Gambar 5 Tombol Tambah Event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Event

Name

Description

Address

Phone Number

Email

Latitude

Longitude

Start Date

hh / bb / tttt

End Date

hh / bb / tttt

Term and Condition

Instagram

Untuk isi Tidak Perlu Menambahkan @ pada inputan

Website

Capacity

Event Photo

Telusuri... Tidak ada berkas dipilih.

Submit

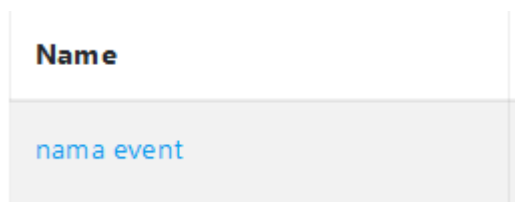
Copyright © 2022 Designed by Colorlib. Developed by TopApp.id. All rights reserved.

Gambar 6 Form Tambah Event

Success Create Event nama event

Gambar 7 Pemberitahuan Berhasil Menambahkan Event

6.1.1.2 View Event



Name

nama event

Gambar 8 Link Lihat Event

Event nama event @

ID	121
Name	nama event
Description	deskripsi event
Address	ini address ya bg
Phone Number	029210319
Email	event1@mail.com
Latitude	50.2123
Longitude	20.123
Start Date	
End Date	
Term and Conditions	term and condition lah ya
Instagram	
Website	
Capacity	
Created By	Adriyanev (3)

Copyright © 2022 Designed by Colorlib. Developed by TopApp.id. All rights reserved.

Gambar 9 Halaman Lihat Event

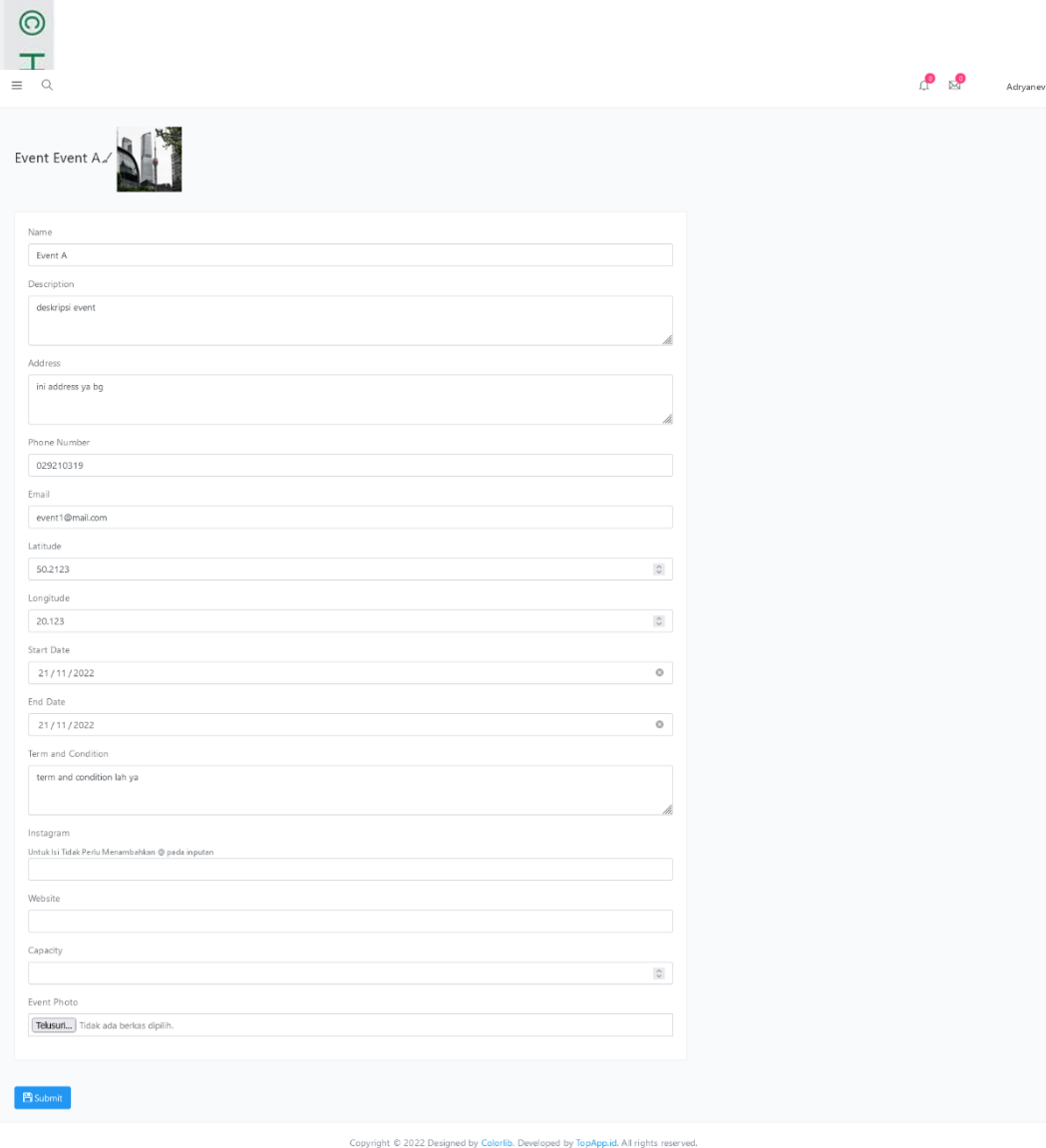
6.1.1.1.3 Update Event



Gambar 10 Tombol Update Event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Event Event A

Name
Event A

Description
deskripsi event

Address
ini address ya hg

Phone Number
029210319

Email
event1@mail.com

Latitude
50.2123

Longitude
20.123

Start Date
21/11/2022

End Date
21/11/2022

Term and Condition
term and condition lah ya

Instagram
Untuk isi Tidak Perlu Menambahkan @ pada inputan

Website

Capacity

Event Photo
Tidak ada berkas dipilih.

Submit

Copyright © 2022 Designed by Colorlib. Developed by TopApp.id. All rights reserved.

Gambar 11 Form Edit Event

6.1.1.4 Delete Event



Gambar 12 Tombol Hapus Event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Are you sure?

Are you sure to continue ?

Yeah, sure!

Cancel

Gambar 13 Popup Konfirmasi Hapus Event

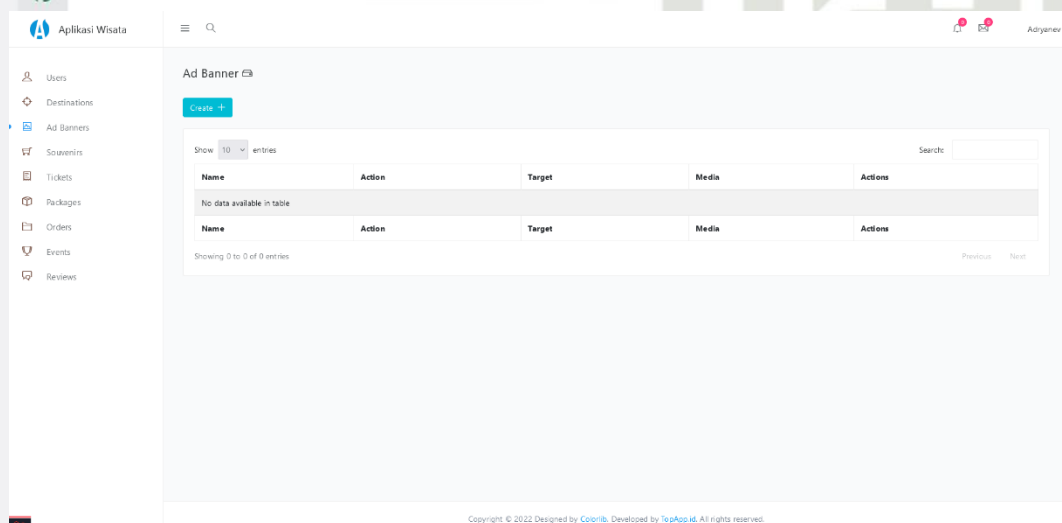
Success Delete Event Event B

Gambar 14 Pemberitahuan Penghapusan Event Berhasil

6.1.1.2 Manajemen Ad Banner



Gambar 15 Menu Manajemen Ad Banner pada Navigasi



Gambar 16 Halaman Manajemen Ad Banner



Name	
Action	null
Target	
Banner Photo	Tidak ada berkas dipilih

Submit

Copyright © 2022 Designed by Colorlib. Developed by TopApp.id. All rights reserved.

Gambar 18 Form Tambah Ad Banner

Create Ad Banner

Gambar 19 Pemberitahuan Tambah Ad Banner Berhasil

6.1.2.2 View Ad Banner

Name	yoi
------	-----

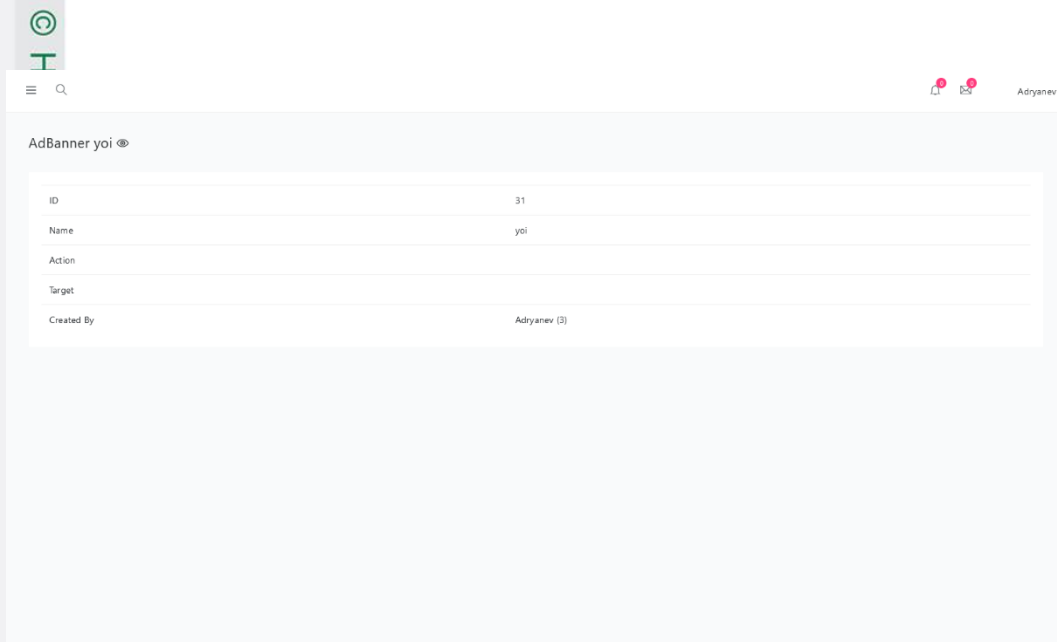
Gambar 20 Link Lihat Ad Banner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

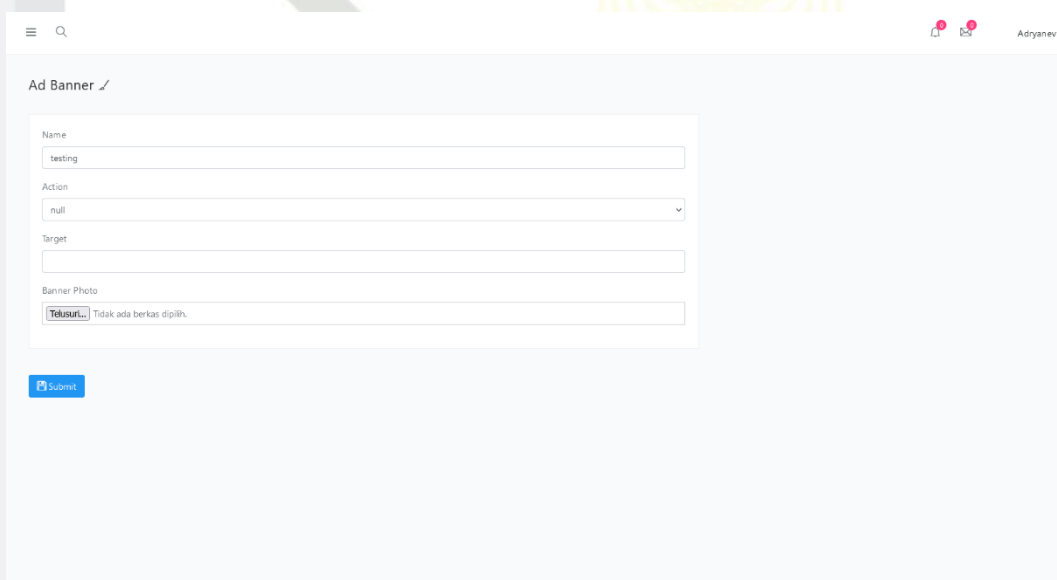


Gambar 21 Halaman Lihat Ad Banner

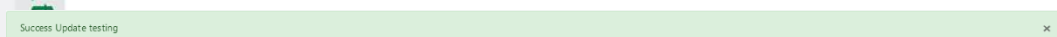
6.1.1.2.3 Update Ad Banner



Gambar 22 Tombol Edit Banner



Gambar 23 Halaman Edit Ad Banner



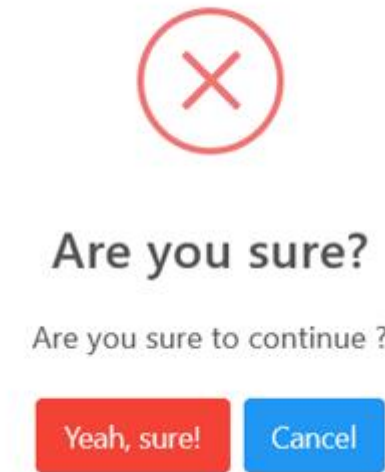
Gambar 24 Pemberitahuan Berhasil Edit Ad Banner

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

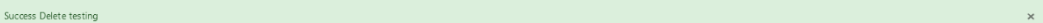
6.1.1.2.4 Delete Ad Banner



Gambar 25 Tombol Hapus Banner



Gambar 26 Popup Konfirmasi Hapus Ad Banner



Gambar 27 Pemberitahuan Hapus Ad Banner Berhasil

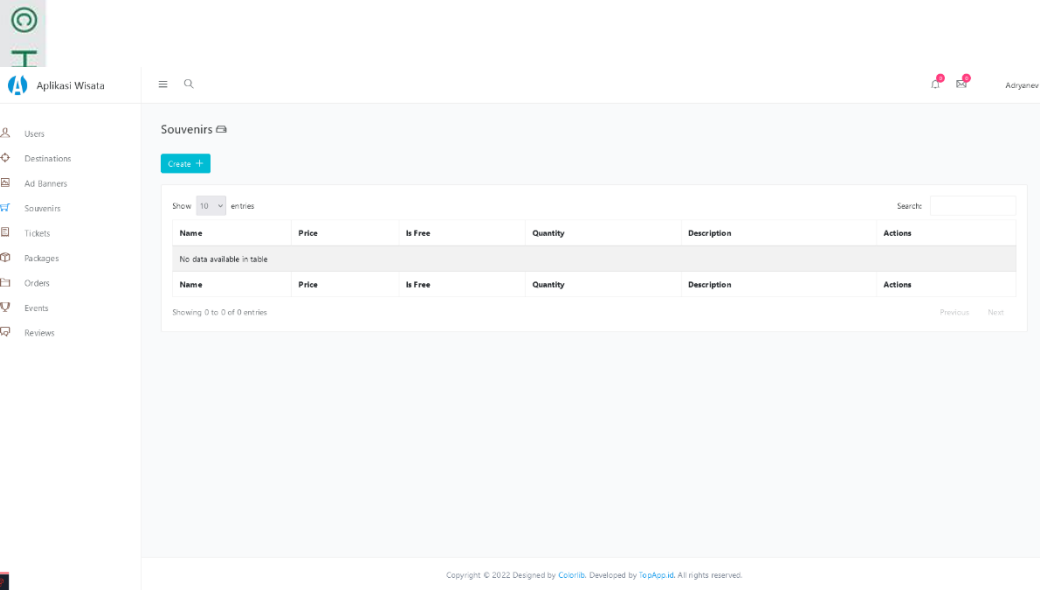
6.1.1.3 Manajemen Suvenir



Gambar 28 Menu Manajemen Suvenir pada Navigasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diararang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diararang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 29 Halaman Manajemen Souvenir

6.1.1.3.1 Create Souvenir

Gambar 31 Form Tambah Souvenir



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Success Create Souvenir

Gambar 32 Pemberitahuan Tambah Souvenir Berhasil

6.1.1.3.2 View Souvenir

Name

Souvenir A

Gambar 33 Link Lihat Souvenir

Souvenir Souvenir A	
ID	151
Name	Souvenir A
Price	25000
Is Free	False
Term and Conditions	
Quantity	255
Description	
Souvenir Destination	PT Mayati
Souvenir Category	Makanan dan Minuman
Created By	Adriyanev (3)

Gambar 34 Halaman Lihat Souvenir

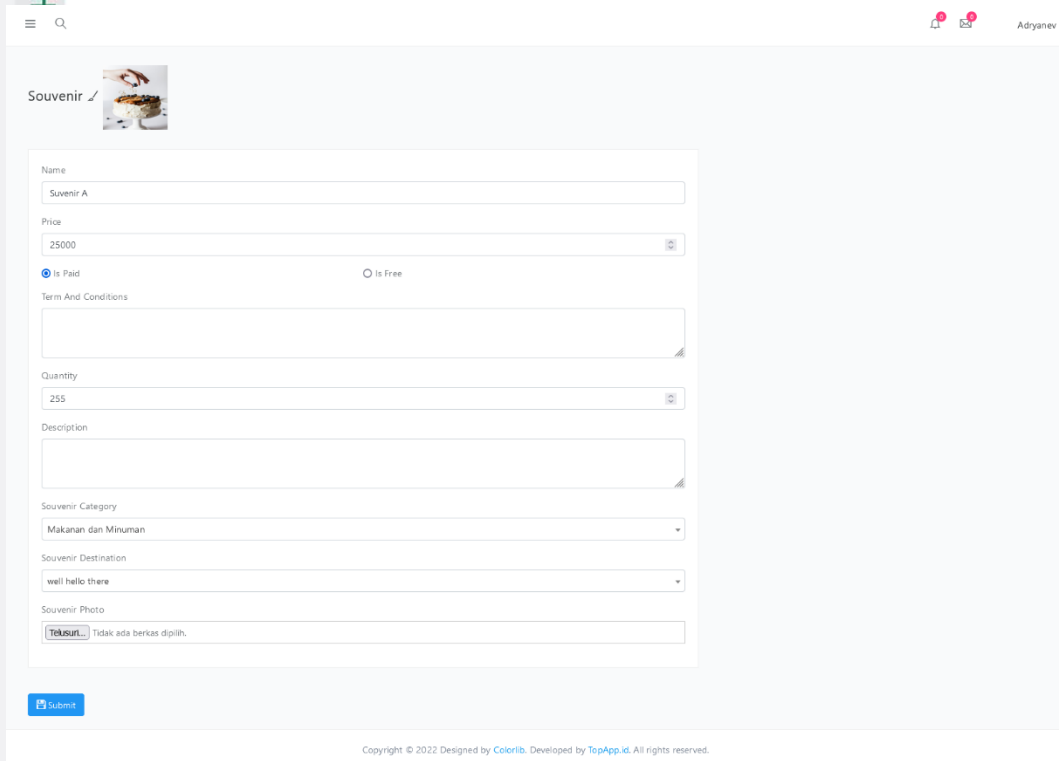
6.1.1.3.3 Update Souvenir



Gambar 35 Tombol Edit Souvenir

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 36 Form Edit Souvenir

Success Create Souvenir

Gambar 37 Pemberitahuan Berhasil Edit Souvenir

6.1.1.3.4 Delete Souvenir



Gambar 38 Tombol Delete Souvenir

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Are you sure?

Are you sure to continue ?

Yeah, sure!

Cancel

Gambar 39 Popup Konfirmasi Hapus Suvenir

Success Delete Suvenir B

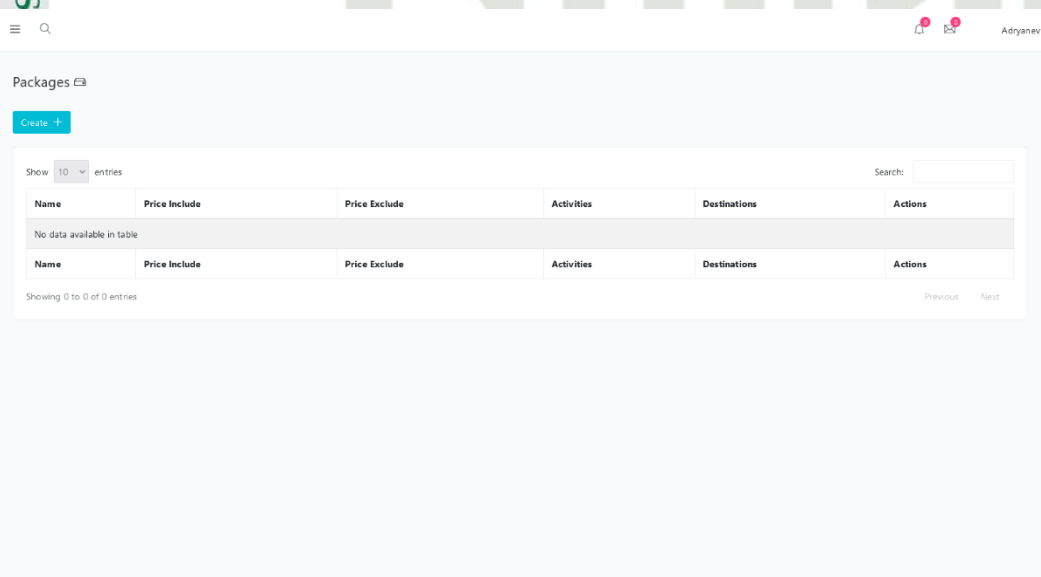
Gambar 40 Pemberitahuan Sukses Hapus Suvenir

6.1.1.4 Manajemen Package



Packages

Gambar 41 Menu Manajemen Package pada Navigasi

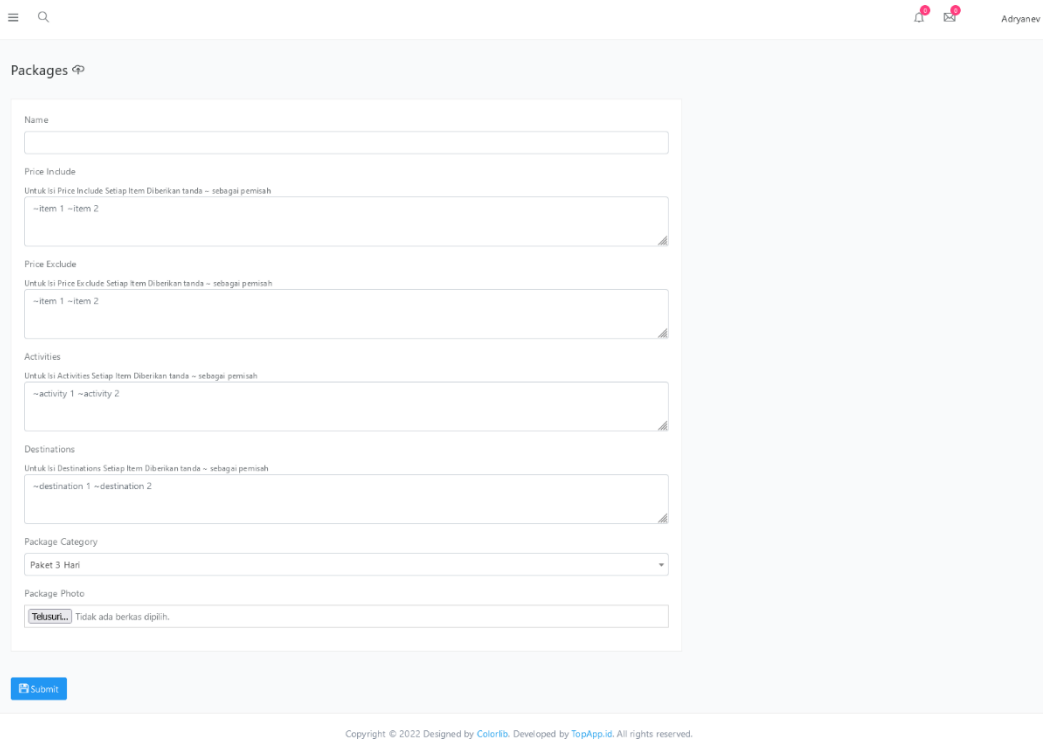


Gambar 42 Halaman Manajemen Package

6.1.1.4.1 Create Package



Gambar 43 Tombol Tambah Package



The form is titled 'Packages' and contains the following sections:

- Name:** A text input field.
- Price Include:** A section with a label 'Untuk isi Price Include Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah' and a text input field containing '~item 1 ~item 2'.
- Price Exclude:** A section with a label 'Untuk isi Price Exclude Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah' and a text input field containing '~item 1 ~item 2'.
- Activities:** A section with a label 'Untuk isi Activities Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah' and a text input field containing '~activity 1 ~activity 2'.
- Destinations:** A section with a label 'Untuk isi Destinations Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah' and a text input field containing '~destination 1 ~destination 2'.
- Package Category:** A dropdown menu with 'Paket 3 Hari' selected.
- Package Photo:** A text input field with a placeholder image and the text 'Tidak ada berkas dipilih.'

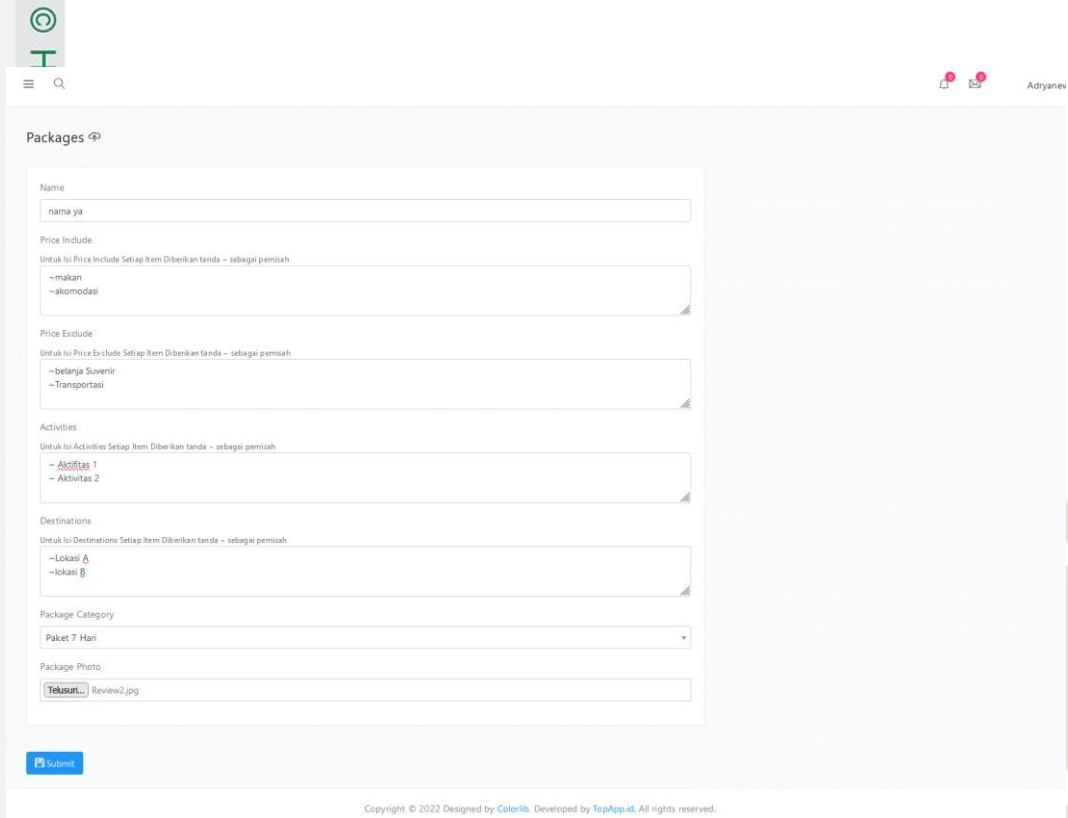
A blue 'Submit' button is located at the bottom left of the form.

Gambar 44 Form Tambah Package

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Package Packages

Name
nama ya

Price Include
Untuk Isi Price Include Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah
~makan
~akomodasi

Price Exclude
Untuk Isi Price Exclude Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah
~belanja Souvenir
~Transportasi

Activities
Untuk Isi Activities Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah
~ Aktivitas 1
~ Aktivitas 2

Destinations
Untuk Isi Destinations Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah
~Lokasi A
~Lokasi B

Package Category
Paket 7 Hari

Package Photo
Telusur... Review2.jpg

Submit

Copyright © 2022 Designed by Colorlib. Developed by TopApp.id. All rights reserved.

Gambar 45 Contoh Isian Form Tambah Package

Success add Package nama ya

Gambar 46 Pemberitahuan Tambah Package Berhasil

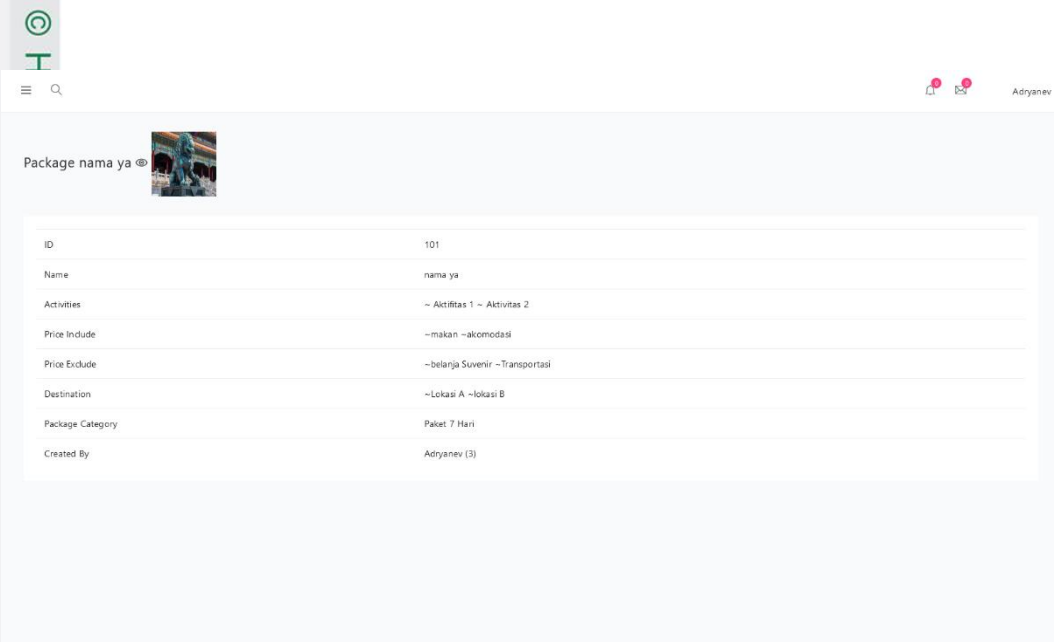
6.1.1.4.2 View Package

Name
nama ya

Gambar 47 Link Lihat Package

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 48 Halaman Lihat Package

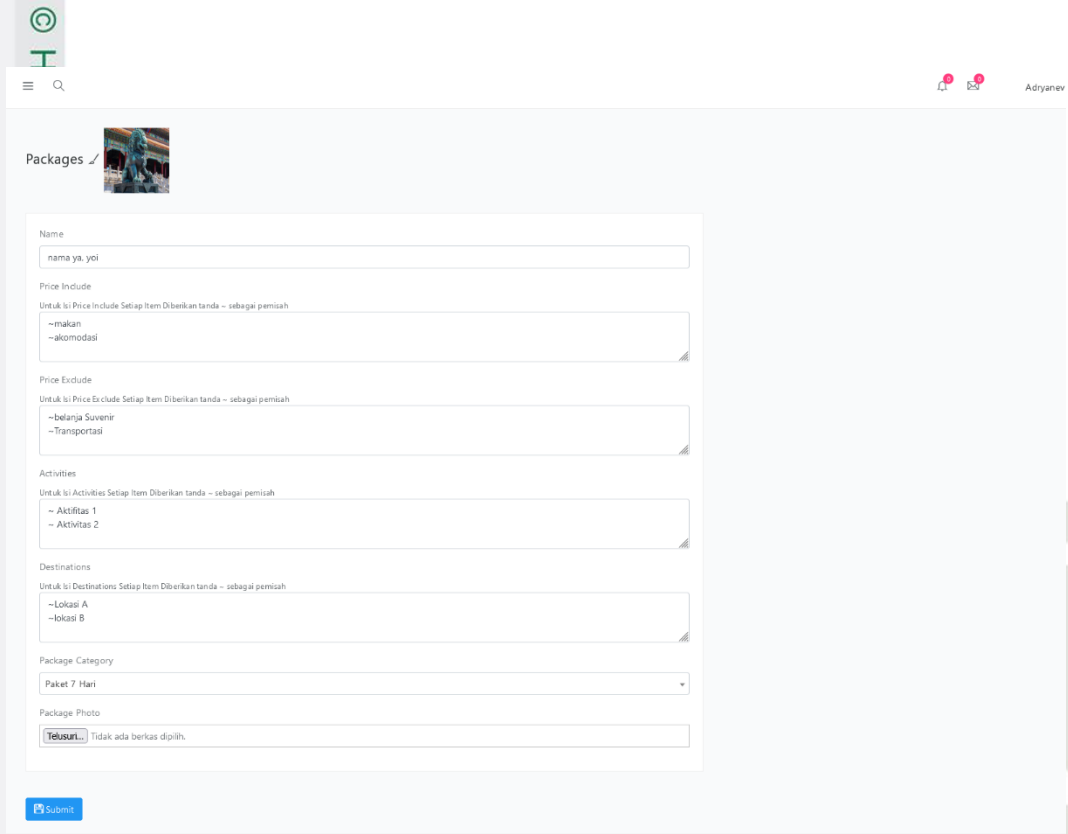
6.1.1.4.3 Update Package



Gambar 49 Tombol Edit Package

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



The screenshot shows the 'Edit Package' form. It has a header with a menu icon and a search icon. The form itself is titled 'Packages' and includes a small image of a package. The form fields are:

- Name:** nama ya, yoi
- Price Include:** Untuk Isi Price Include Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah. ~makan, ~akomodasi
- Price Exclude:** Untuk Isi Price Exclude Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah. ~belanja Souvenir, ~Transportasi
- Activities:** Untuk Isi Activities Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah. ~ Aktivitas 1, ~ Aktivitas 2
- Destinations:** Untuk Isi Destinations Setiap Item Diberikan tanda - sebagai pemisah. ~Lokasi A, ~lokasi B
- Package Category:** Paket 7 Hari
- Package Photo:** Tidak ada berkas dipilih.

 A blue 'Submit' button is at the bottom left of the form.

Gambar 50 Form Edit Package

Success add Package nama ya, yoi

Gambar 51 Pemberitahuan Edit Package Berhasil

6.1.1.4.4 Delete Package



Gambar 52 Tombol Hapus Package

6.1.1.5 Manajement Review

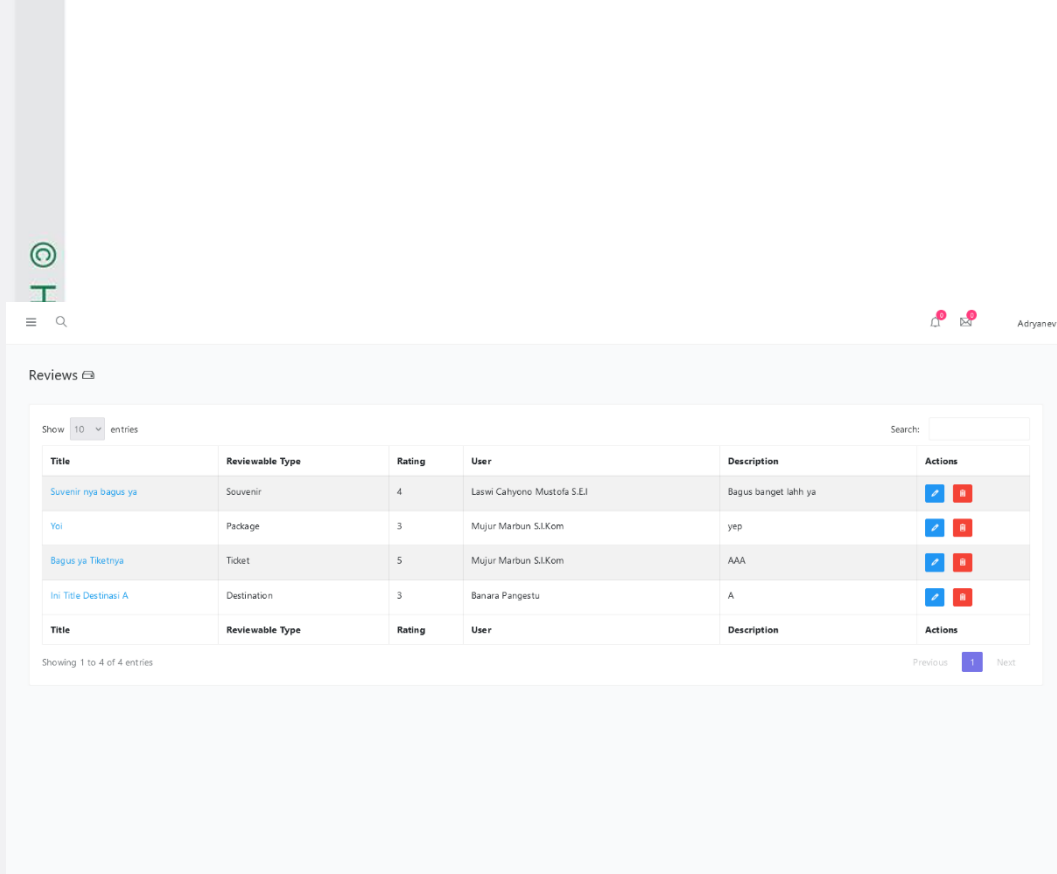


Reviews

Gambar 53 Menu Manajemen Review pada Navigasi

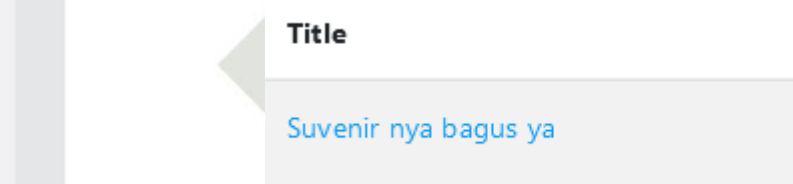
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diararang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diararang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

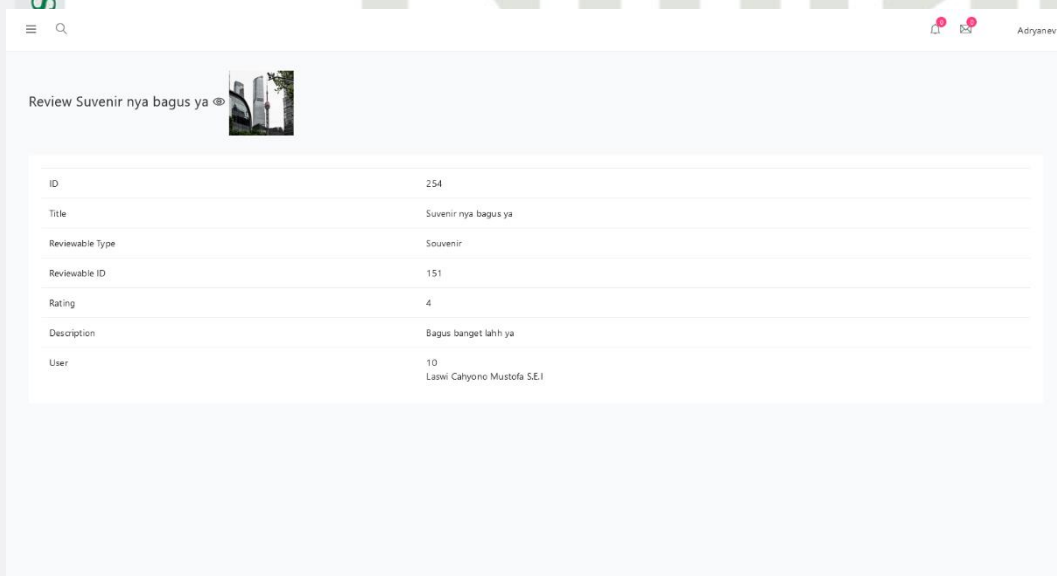


Gambar 54 Halaman Manajemen Review

6.1.1.5.1 Show Review



Gambar 55 Link Show Review



Gambar 56 Halaman Lihat Review

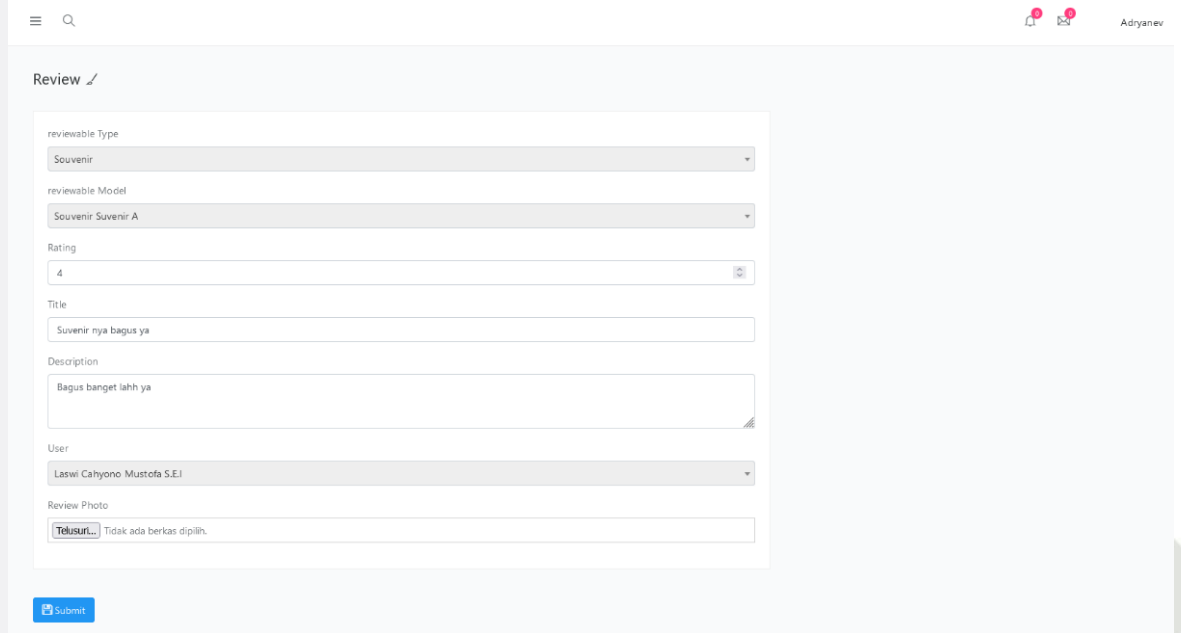
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.1.1.5.2 Edit Review



Gambar 57 Tombol Edit Review



Gambar 58 Form Edit Review

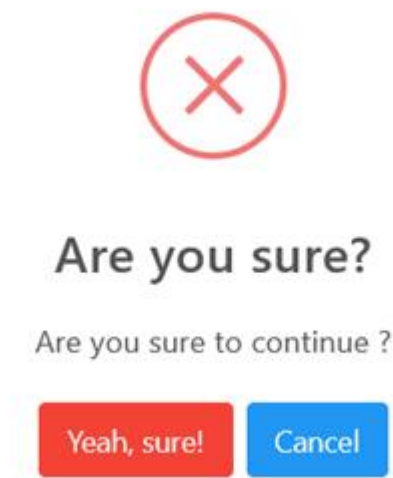
6.1.1.5.3 Delete Review



Gambar 59 Tombol Hapus Review

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

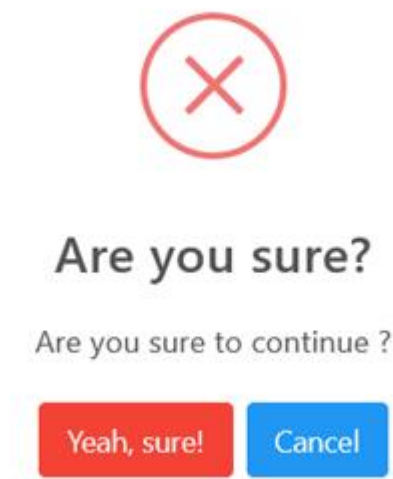
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 60 Popup Konfirmasi Hapus Review

Success Delete Review Suvenir nya bagus ya 2

Gambar 61 Pemberitahuan Berhasil Hapus Review



Gambar 62 Popup Konfirmasi Hapus Package

Success Delete nama ya, yoi 2

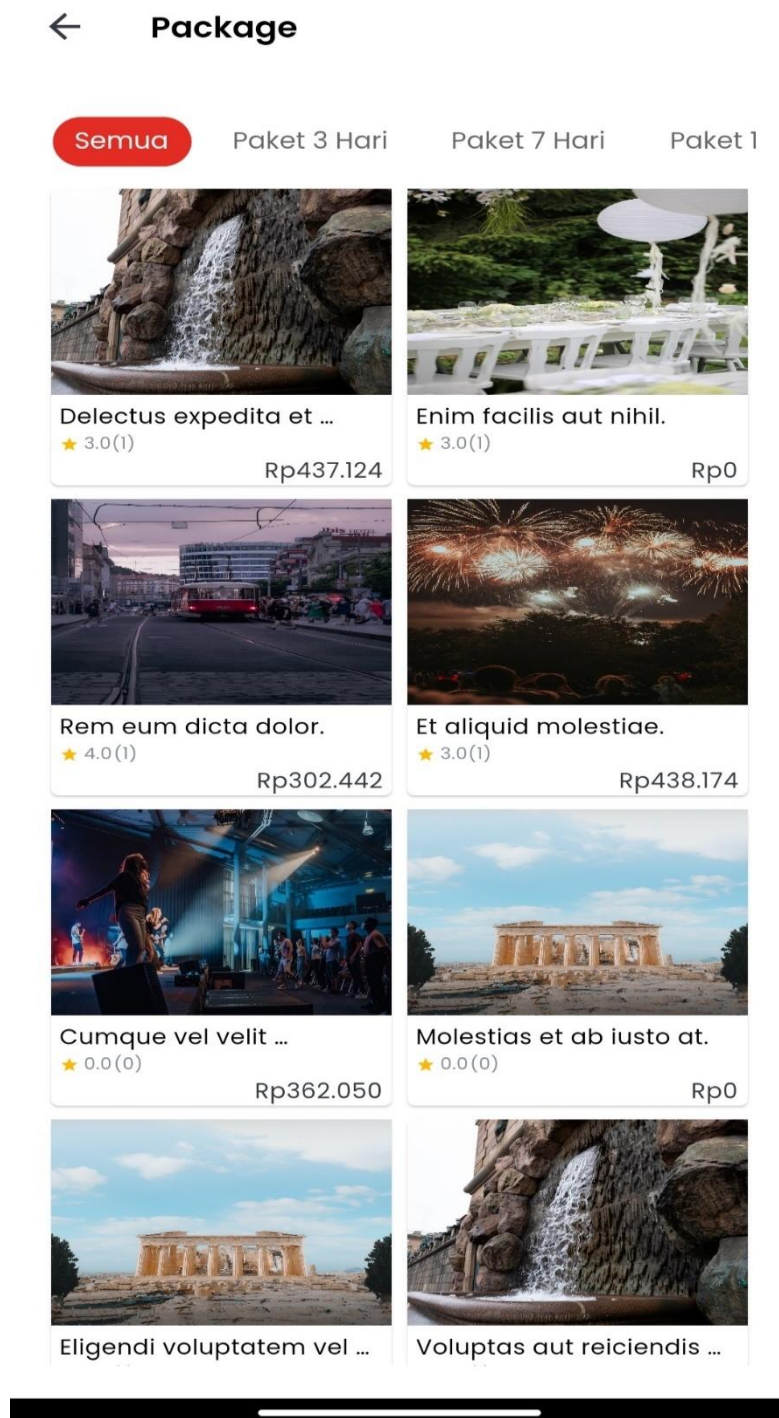
Gambar 63 Pemberitahuan Hapus Package Berhasil

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6 Implementasi Aplikasi Mobile

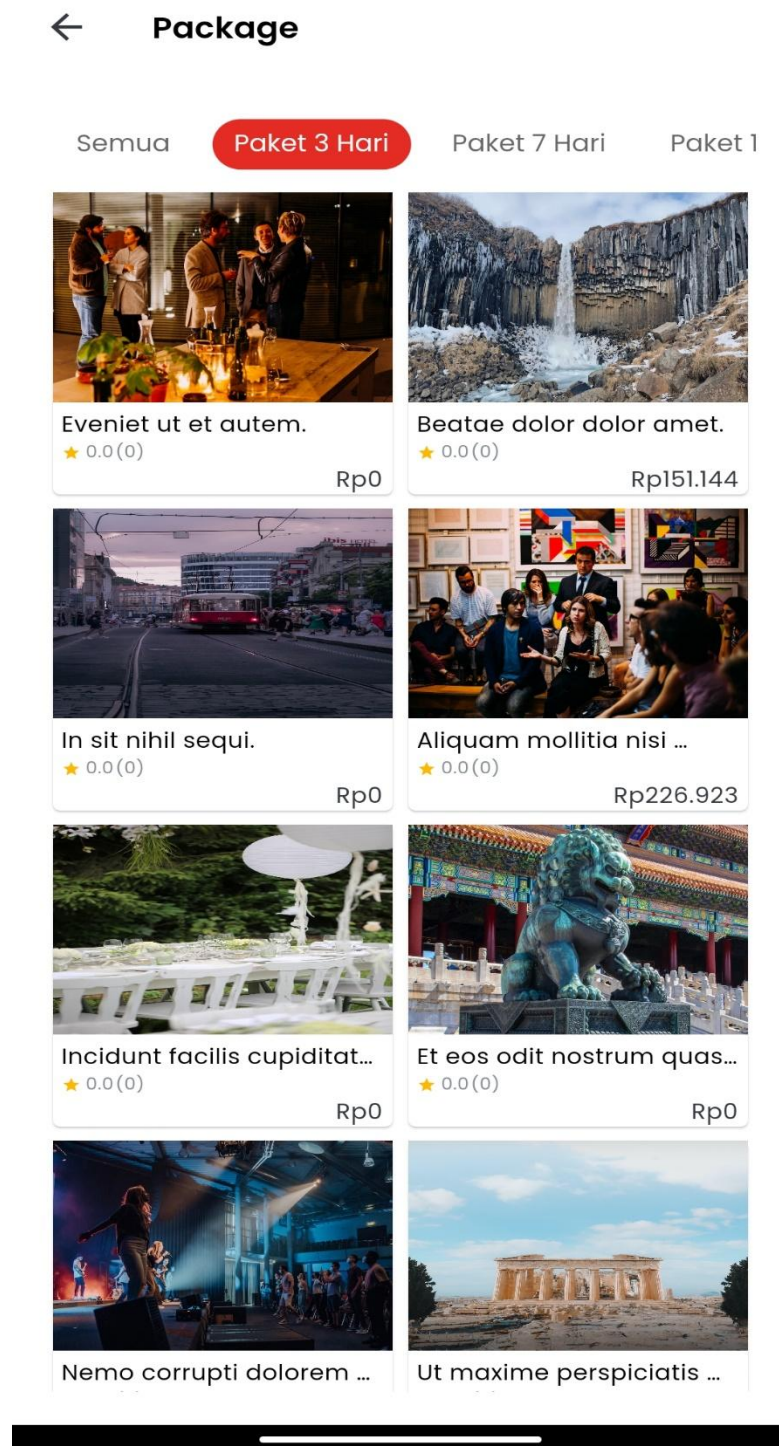
6.2.1.1 Explore Paket Wisata



Gambar 64 Menu package

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 65 Menu package perkategori

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Delectus expedita et rerum.



Delectus expedita et rerum.

★ 3.0

1 Review

Harga Termasuk

quod,et,rerum

Harga Tidak Termasuk

et,consequatur,et,eum,rem

Aktivitas

dolor,deserunt,sit,in,et

Review

Lihat Semua

Harga mulai dari

Rp437.124

Beli Tiket

Gambar 66 Detail package

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.


Delectus expedita et rerum.

quod,et,erum

Harga Tidak Termasuk

et,consequatur,et,eum,rem

Aktivitas

dolor,deserunt,sit,in,et

Review

Lihat Semua

3.0/5 Telah direview sebanyak 1 kali.



3/5

17 Nov 2022

Daryani Alambana ...

Voluptatibus aut consequatur mollitia qui eos eveniet harum non. Sit sint vel adipisci soluta

Mungkin kamu suka



Et fugit dignissimos...

★ 0.0 (0)

Rp0



Quia magnam ...

★ 2.0 (1)

Rp0



Cumque

★ 0.0 (0)

Harga mulai dari

Rp437.124

Beli Tiket

Gambar 67 Detail lanjutan package

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

← Pesanan

Detail Pesanan

Delectus expedita et rerum.

Tanggal



Sabtu, 19 November 2022

Tiket

Delectus at quod deleniti modi.
Rp437.124



Rincian Biaya

Delectus at quod deleniti modi.	1x	Rp437.124	Rp437.124
---------------------------------	----	-----------	-----------

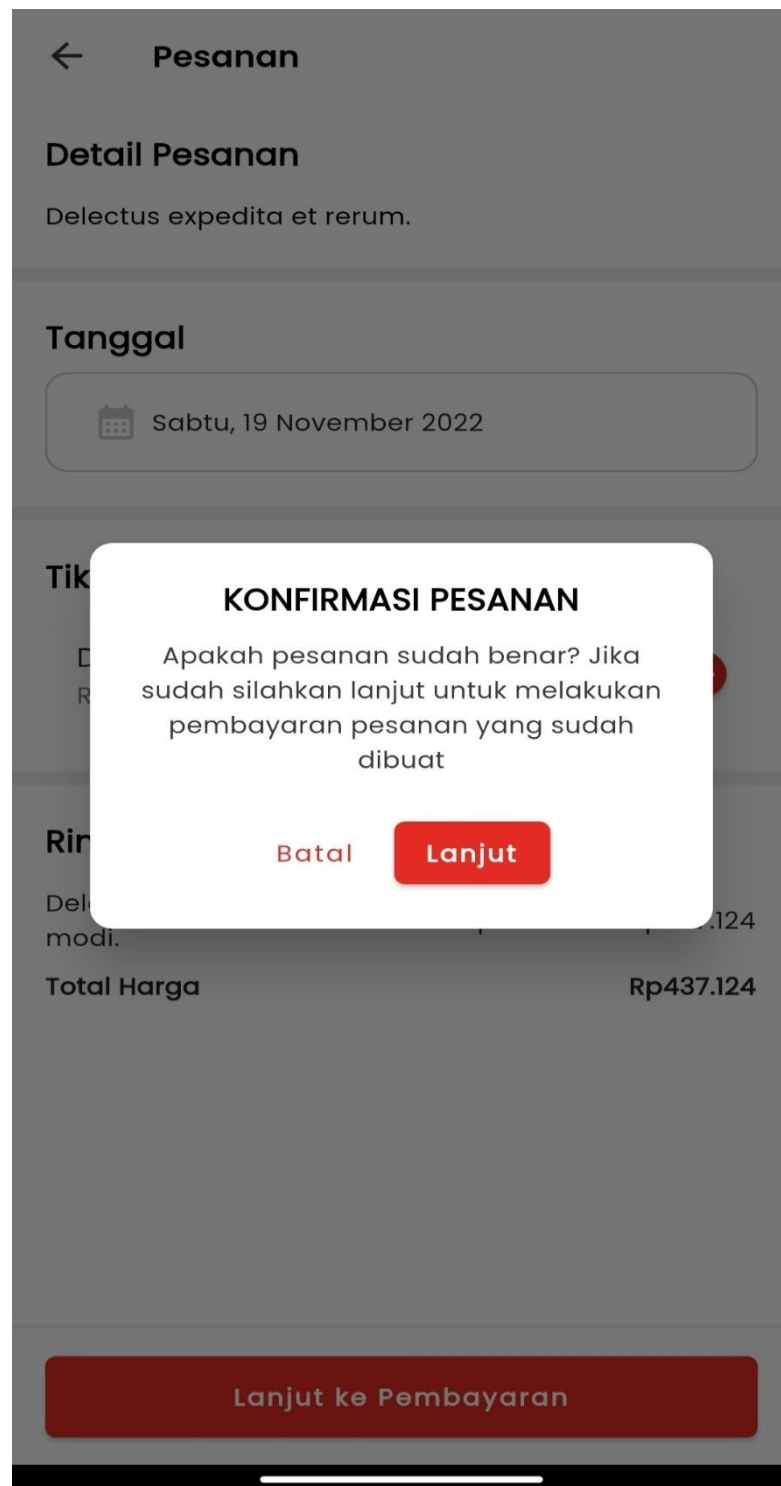
Total Harga			Rp437.124
--------------------	--	--	------------------

Lanjut ke Pembayaran

Gambar 68 Detail pesanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 69 Konfirmasi pesanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

←

Pembayaran

Pilih Metode Pembayaran

☒

Bayar di tempat

☐

Bayar Online
via ATM, QRIS, E-Wallet

Rincian Biaya

Delectus at quod deleniti modi.	1x	Rp437.124	Rp437.124
Total Harga			Rp437.124

Bayar

Gambar 70 Metode pembayaran

Pemesanan Sukses

Transaksi berhasil dilakukan

[Kembali ke halaman awal](#)

Gambar 71 Pemesanan sukses

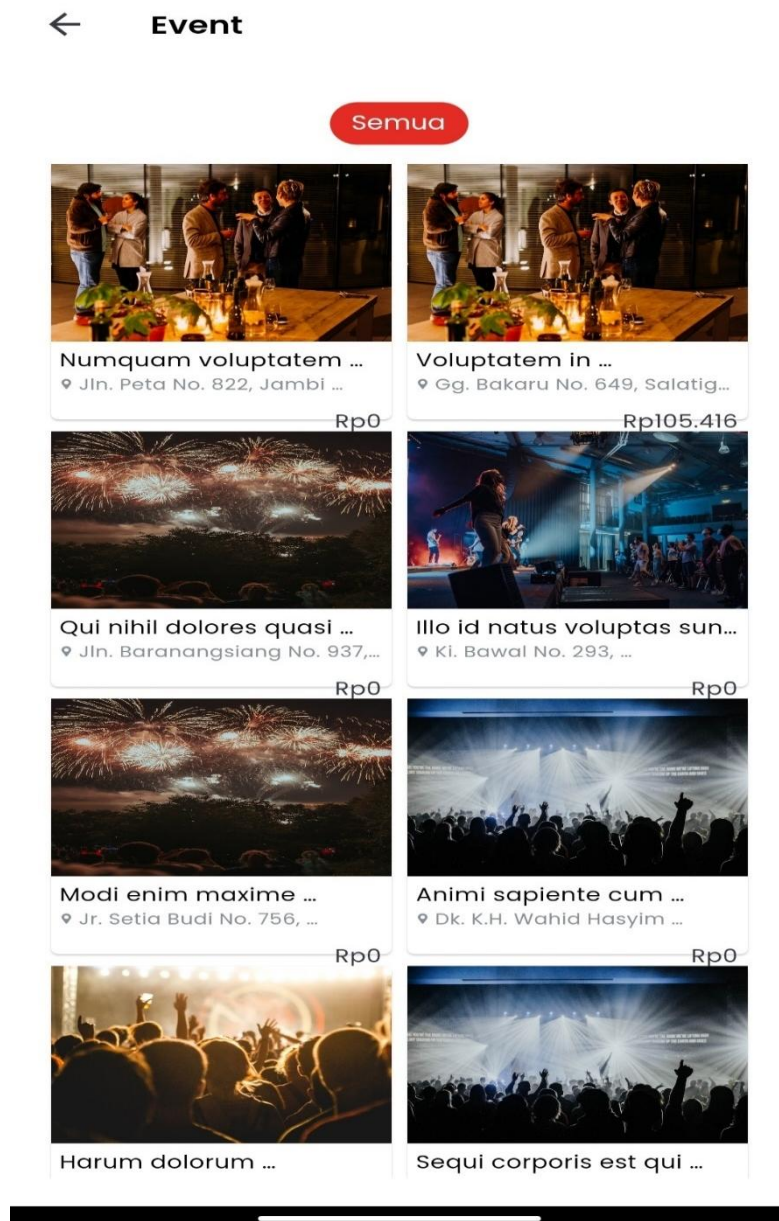
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.2.1.2 Event



Gambar 72 Menu event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Numquam voluptatem dolor ...



Numquam voluptatem dolor dolorum quis et ...

★ 0.0

0 Review

Deskripsi

Reiciendis eligendi molestias est repellendus et aut deleniti. Pariatur quisquam exercitationem officia autem et veritatis. Eum recusandae omnis et voluptates placeat amet.

Lokasi

Jln. Peta No. 822, Jambi 25234, Bengkulu



Harga mulai dari

Rp0

Beli Tiket

Gambar 73 Detail event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

←

Numquam voluptatem dolor ...



+

-

↶

Petunjuk Arah

➤

Syarat dan Ketentuan

Alias quia eligendi temporibus optio quidem libero voluptatibus. Harum omnis quidem unde voluptatem et voluptate non.

Review

Lihat Semua

Belum ada ulasan

Mungkin kamu suka



Unde et in enim et ...

📍 Gg. Lada No. 858, ...

Rp0



Praesentium ...

📍 Ki. Sutoyo No. 346, ...

Rp0



Dignissim

📍 Dk. Yoga

Harga mulai dari

Rp0

Beli Tiket

Gambar 74 Lanjutan detail event

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

←

Pesanan

Detail Pesanan

Numquam voluptatem dolor dolorum quis et nihil molestiae.

Tanggal

Rabu, 4 Oktober 2023

Tiket

Quod vel ullam quisquam quia atque sint voluptas laudantium.

Rp0

−

1

+

Eum quia ratione corporis fugiat illum sunt.

Rp384.602

−

0

+

Rincian Biaya

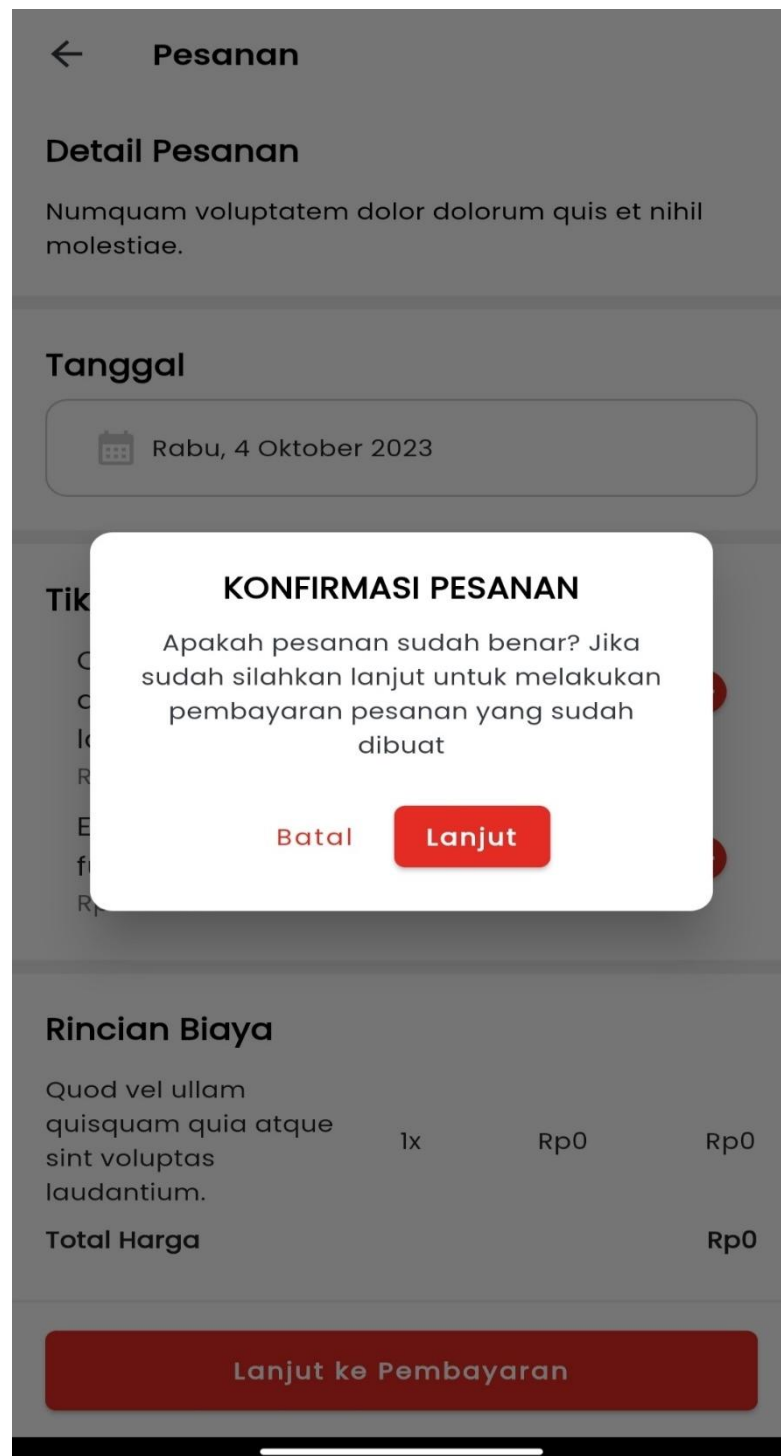
Quod vel ullam quisquam quia atque sint voluptas laudantium.	1x	Rp0	Rp0
Total Harga			Rp0

Lanjut ke Pembayaran

Gambar 75 Detail pesanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 76 Konfirmasi pesanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

← **Pembayaran**

Pilih Metode Pembayaran

☒ Bayar di tempat

☐ Bayar Online
via ATM, QRIS, E-Wallet

Rincian Biaya

Quod vel ullam quisquam quia atque sint voluptas laudantium.	1x	Rp0	Rp0
Total Harga			Rp0

Bayar

Gambar 77 Metode pambayaran

Pemesanan Sukses

Transaksi berhasil dilakukan

[Kembali ke halaman awal](#)

Gambar 78 Pemesanan sukses

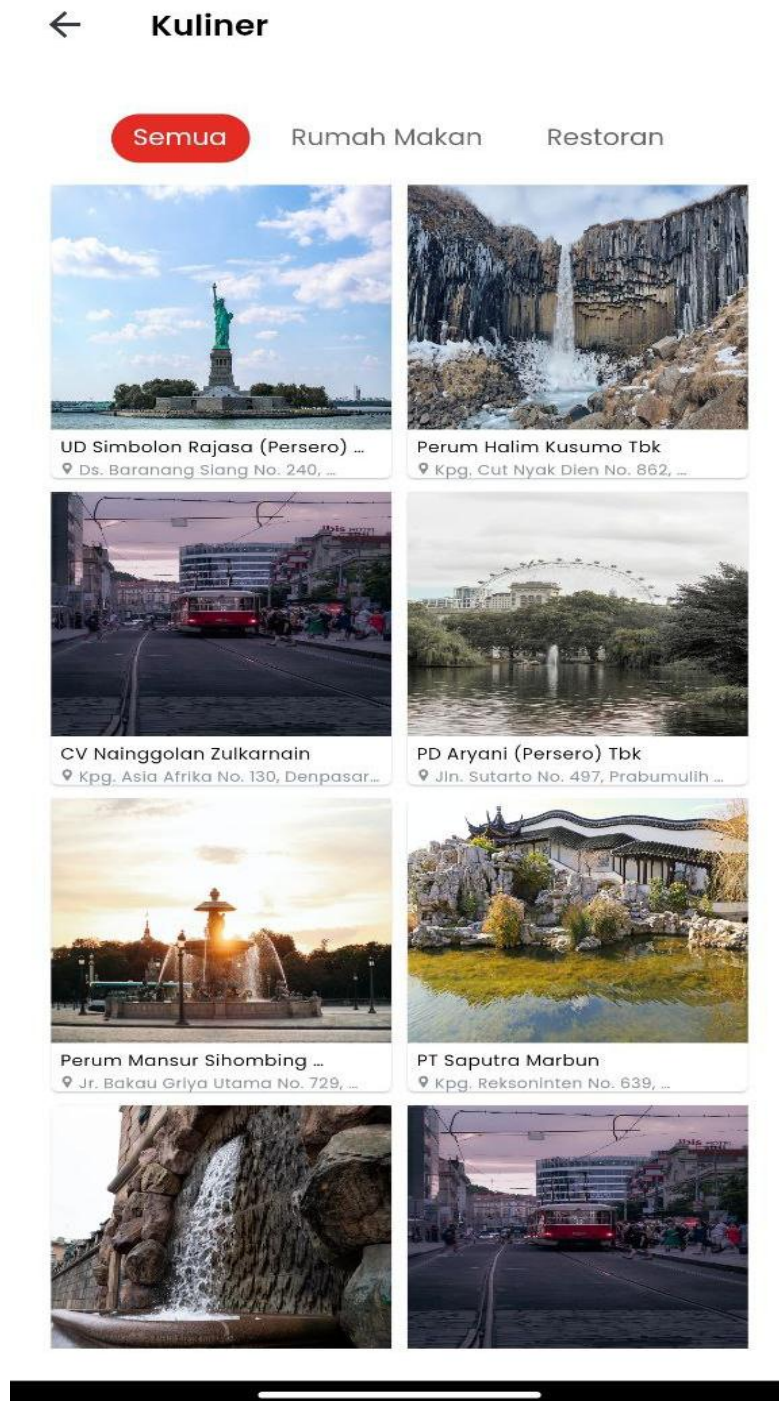
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

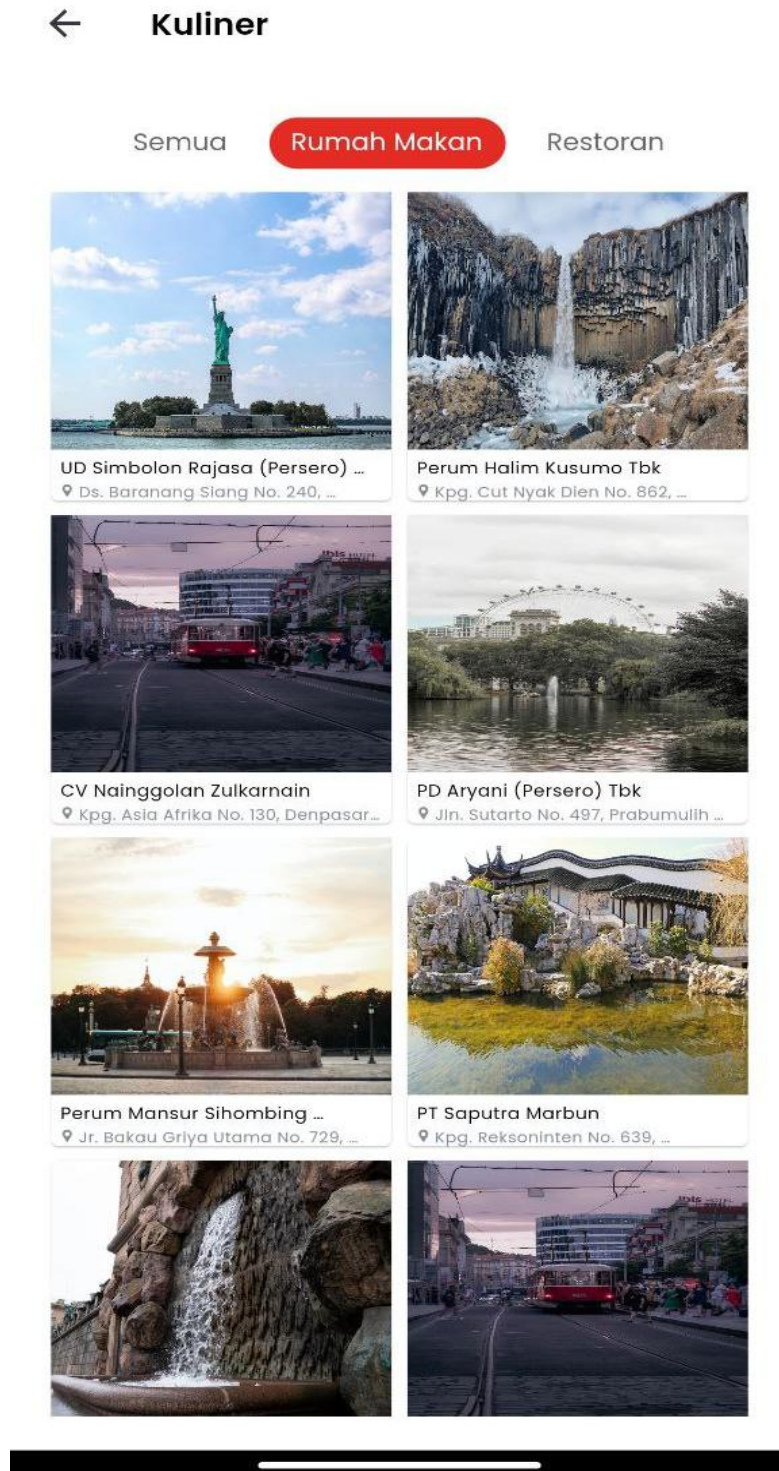
6.2.1.3 Kuliner



Gambar 79 Menu kuliner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 80 Menu kuliner perkategori

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UD Simbolon Rajasa (Persero) Tbk



UD Simbolon Rajasa (Persero) Tbk

📍 Ds. Baranang Siang No. 240, Administrasi Jakarta ...

📷 elisa41

Jadwal Buka

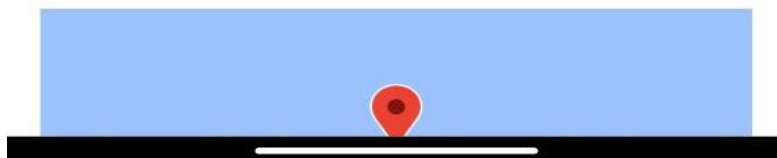
– • 12:44:44 – 12:44:44

Deskripsi

Quia quisquam aut unde consequatur rem. Omnis vel est iusto ea sapiente. Aut esse non quia dolore aut tenetur. Repellendus iusto explicabo ea et eveniet.

Lokasi

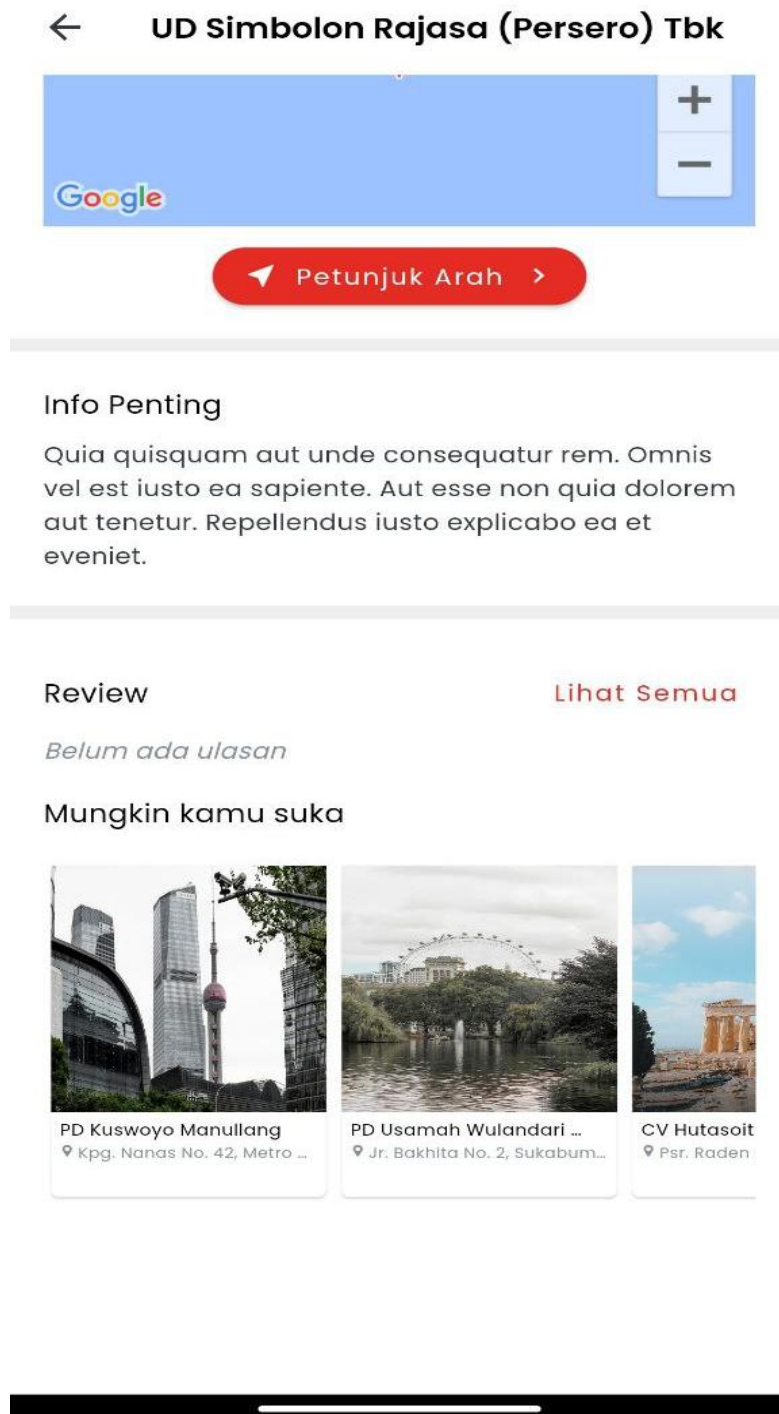
Ds. Baranang Siang No. 240, Administrasi Jakarta Pusat 30231, Bengkulu



Gambar 81 Detail kuliner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

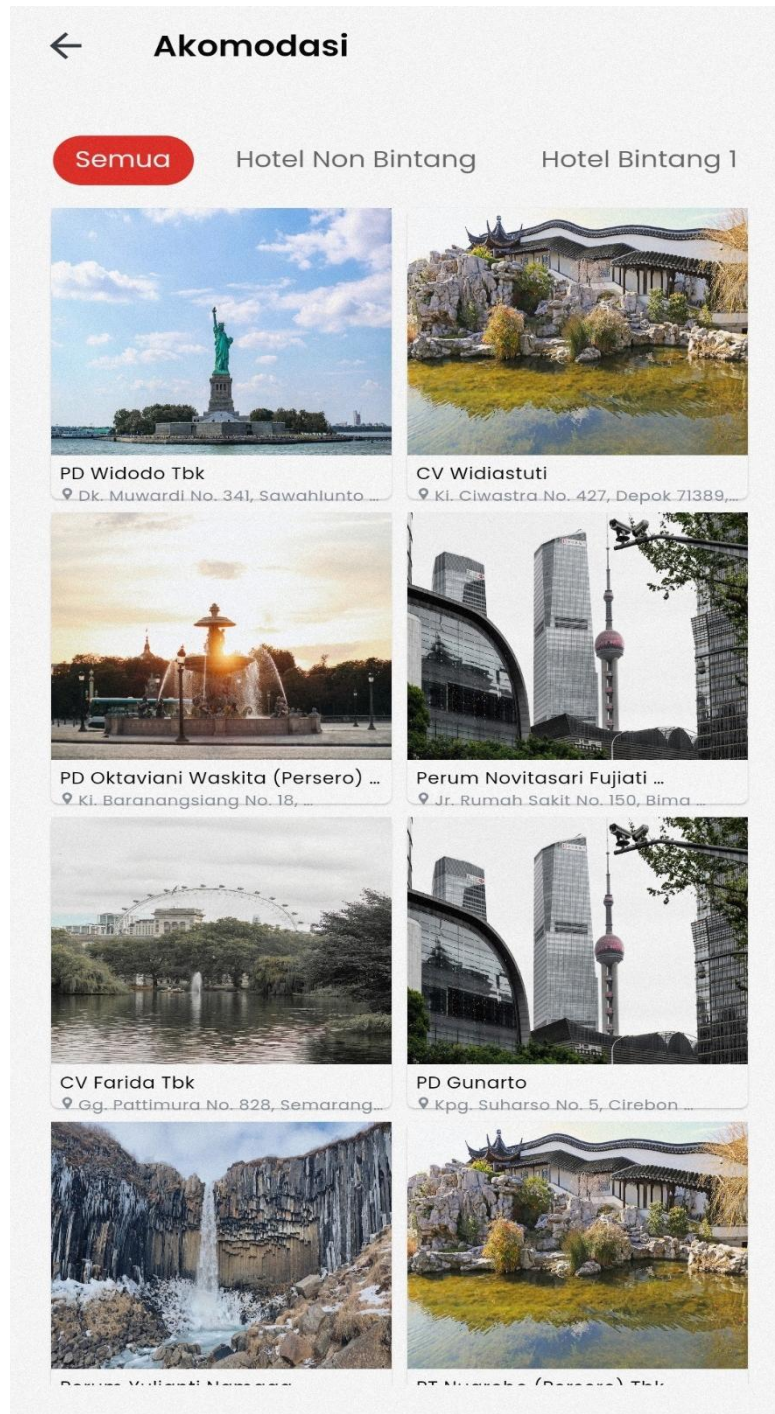


Gambar 82 Lanjutan detail kuliner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

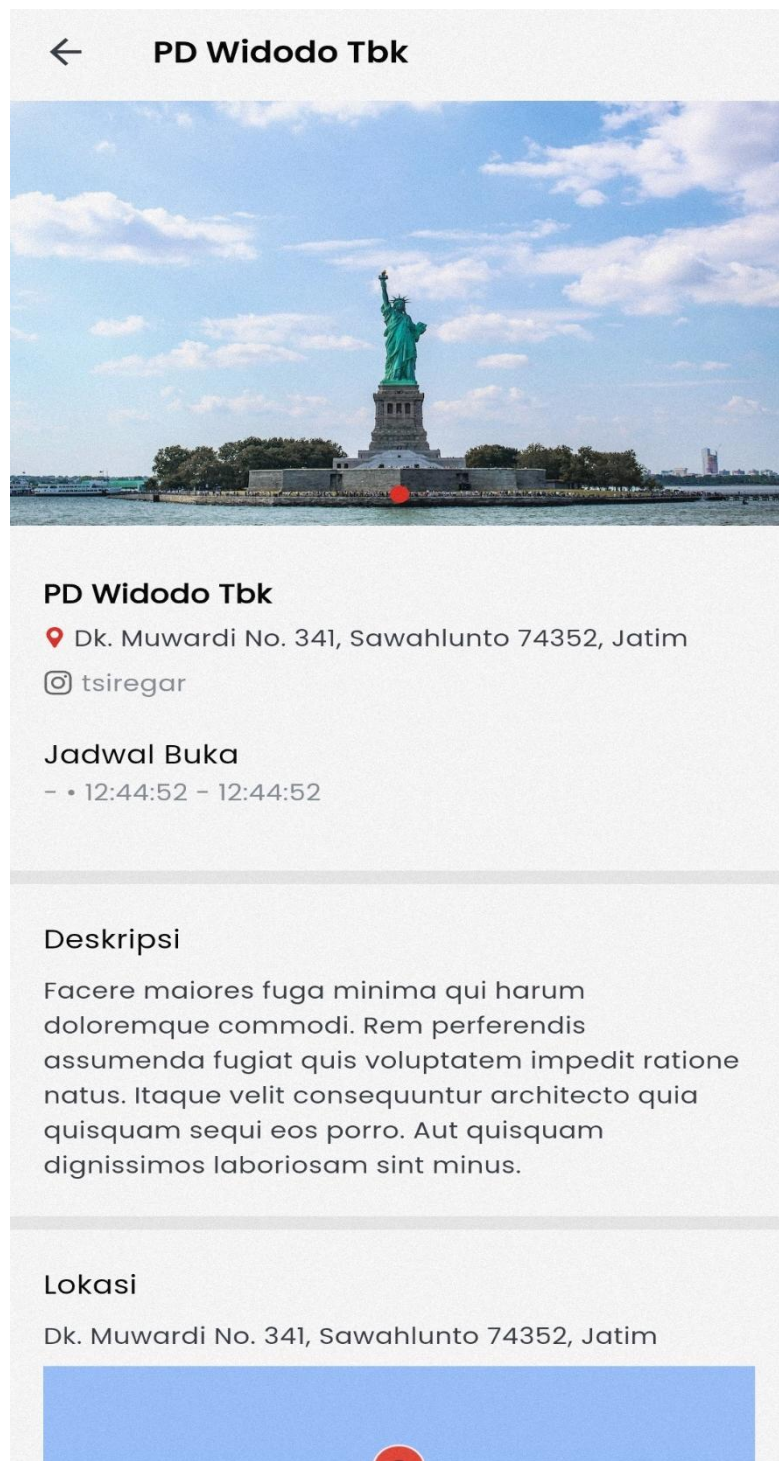
6.2.1.4 Akomodasi



Gambar 83 Menu akomodasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

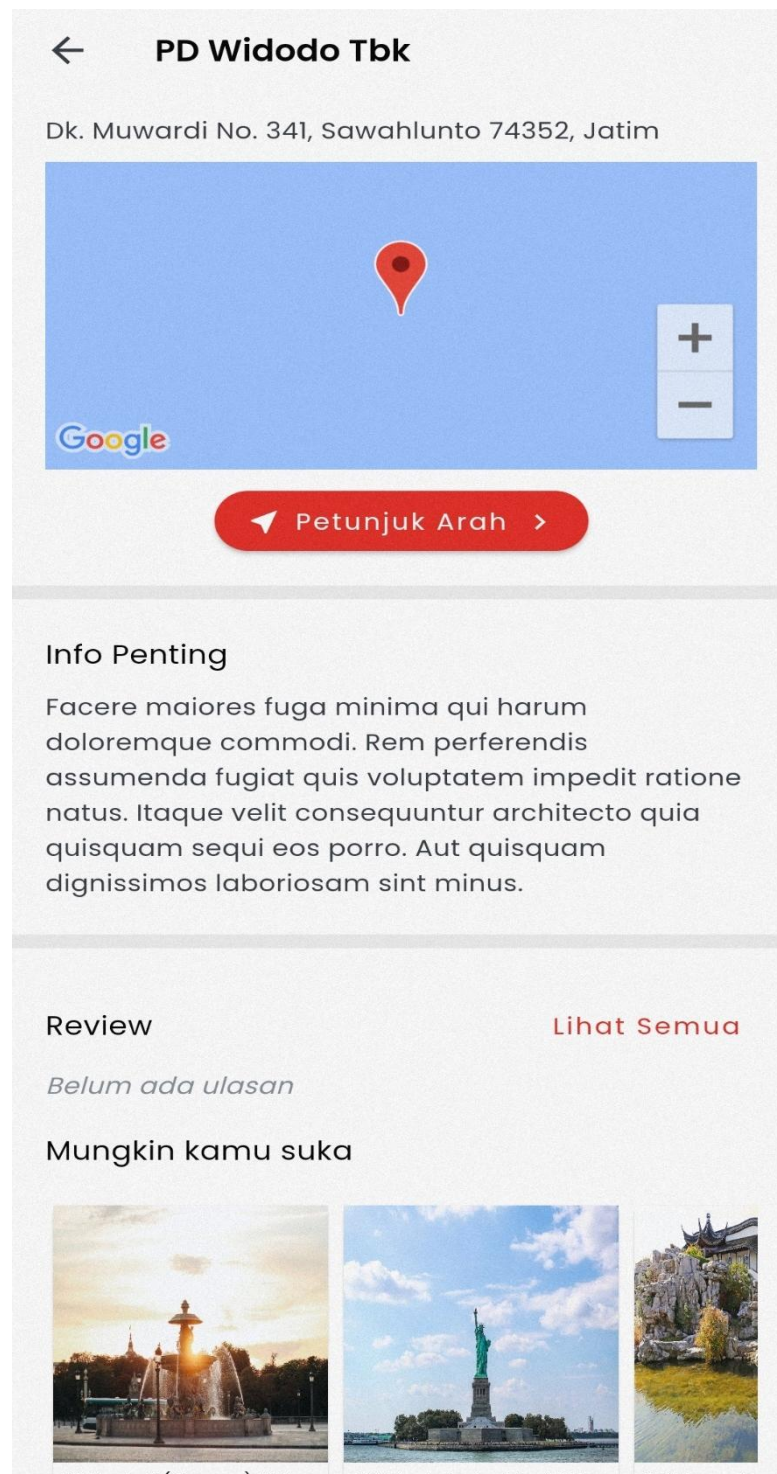
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 84 Detail akomodasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 85 Lanjutan detail akomodasi

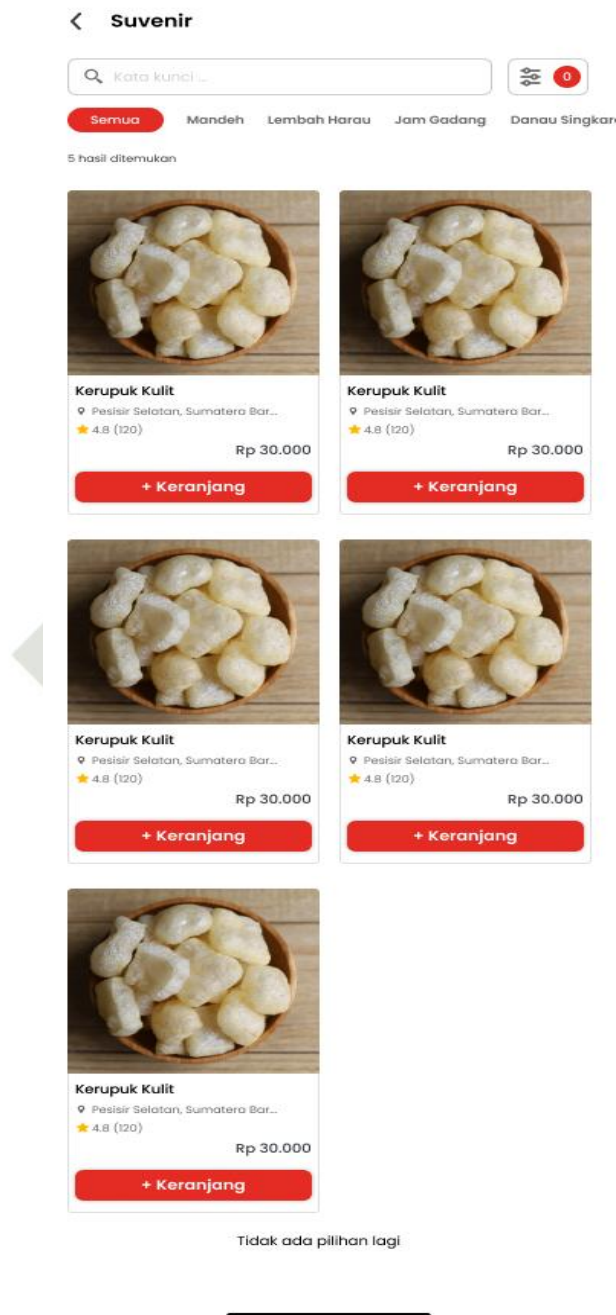
6.2.1.5 Souvenir

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

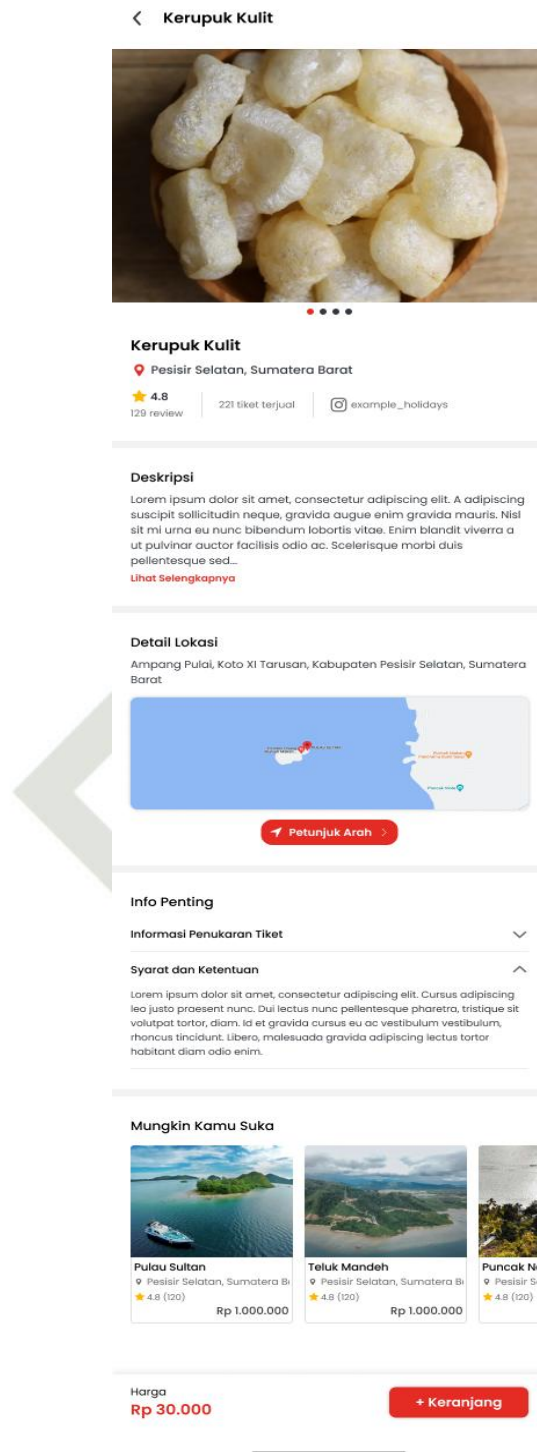
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 86 Menu souvenir

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

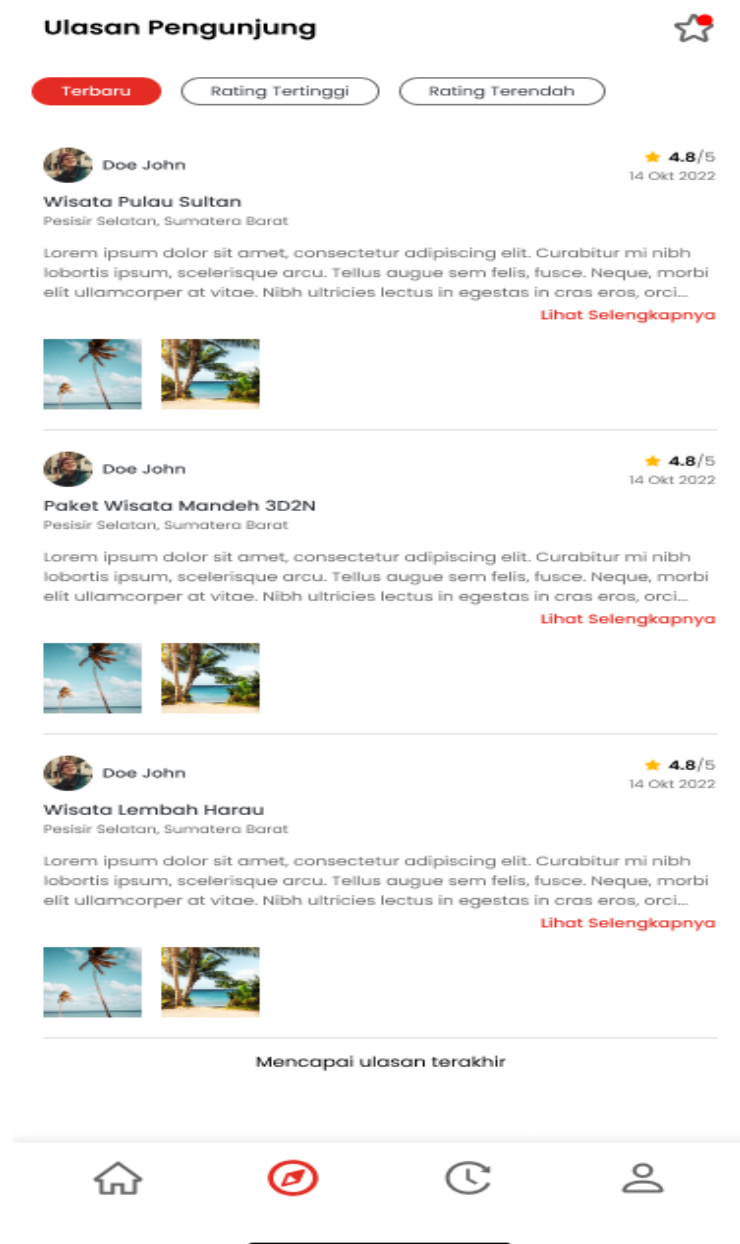


Gambar 87 Detail souvenir

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.2.1.6 Review



Gambar 88 Tampilan menu Explore

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Informasi Personal



Nama : M. Fakhrol Rozi
 Lahir : Pakan Sinayan, 10 Mei 2000
 Agama : Islam
 Jenis Kelamin : Laki-Laki
 Status Pernikahan : Belum Menikah
 Tinggi Badan : 175 cm
 Berat Badan : 115kg
 Kebangsaan : Indonesia

Alamat

Sekarang	Jl. Jendral Sudirman Rumah Dinas Peternakan, Desa Batu Gajah, Pasir Penyu, Indragiri Hulu.
Nomor HP	0822-8467-8780
Email	m.fakhrolrozi10@gmail.com

Info Pendidikan

Tahun 2004-2006	TK Pertiwi Air Molek.
Tahun 2006-2012	SDN 001 Air Molek.
Tahun 2012-2016	SMPN 1 Pasir Penyu.
Tahun 2016-2018	SMAN 1 Pasir Penyu.
Tahun 2018-2025	Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.