

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI PENCARIAN JODOH SYARIAH BERBASIS MOBILE ANDROID

TUGAS AKHIR

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh

ANDREAN RAMADHAN

NIM. 11751100156



State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



UIN SUSKA RIAU

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU

2024



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENCARIAN JODOH SYARIAH BERBASIS MOBILE ANDROID

Oleh

ANDREAN RAMADHAN

NIM. 11751100156

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Pekanbaru, 15 Januari 2024

Mengesahkan,
Ketua Jurusan,



Dr. Hartono, M.Pd

NIP. 196403011992031003

Iwan Iskandar, M.T
NIP. 198212162015031003

DEWAN PENGUJI

- | | |
|---------------|-----------------------------------|
| Ketua | : Muhammad Affandes, MT |
| Pembimbing I | : Nazruddin Safaat H., MT. |
| Pembimbing II | : Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom. |
| Penguji I | : Muhammad Irsyad, ST, MT |
| Penguji II | : Pizaini, ST, M.Kom |



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI PENCARIAN JODOH SYARIAH BERBASIS

MOBILE ANDROID

TUGAS AKHIR

Oleh

ANDREAN RAMADHAN

NIM. 11751100156

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 15 Januari 2024

Pembimbing I,

Nazruddin Safaat H., MT

NIP/NIK. 130 517 100

Pembimbing II,

Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom

NIP/NIK. 19890814 202012 2 012

UIN SUSKA RIAU



Lampiran Surat :
 Nomor : Nomor 25/2021
 Tanggal : 10 September 2021

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Andrian Ramadhani
 NIM : 11751100156
 Tempat/Tgl. Lahir : Tambildahan, 30-12-1998
 Fakultas/Pascasarjana : Sains dan Teknologi ~~Fakultas Informatika~~
 Prodi : Teknik Informatika
 Judul Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* :
Aplikasi Pencegahan Jodoh Sympah Berbasis Mobile Android

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa :

1. Penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
2. Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
3. Oleh karena itu Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
4. Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/(Karya Ilmiah lainnya)* saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan.

Demikianlah Surat Pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 22 Januari 2024
 Yang membuat pernyataan



Andrian Ramadhani
 NIM : 11751100156

*Silahkan salah satu sesuai jenis karya tulis

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 12 Januari 2024

Yang membuat pernyataan,

ANDREAN RAMADHAN

11751100156

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah robbil'alamin, puji syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT karena penulis dapat menyelesaikan sistem dan juga laporan yang berjudul "Aplikasi Pencarian Jodoh Syariah Berbasis Mobile Android". Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Dalam penyusunan laporan ini, penulis mendapatkan banyak do'a, dukungan, bimbingan, arahan, serta masukan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Khairunnas Rajab, M.Ag. selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Iwan Iskandar, M.T. selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
4. Bapak Nazruddin Safaat H., MT. selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah memberikan banyak arahan, edukasi dan saran selama mengerjakan skripsi.
5. Ibu Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom selaku Dosen Penasehat Akademik dan juga sekaligus Pembimbing 2 yang telah memberikan banyak arahan, motivasi, dan bimbingan selama menjalani masa perkuliahan dan selama mengerjakan skripsi.
6. Bapak Muhammad Irsyad, ST, MT. selaku Dosen Penguji 1 yang telah bersedia menguji dan memberikan saran maupun kritik selama seminar terhadap kualitas sistem dan laporan yang penulis buat.
7. Bapak Pizaini, ST, M.Kom. selaku Dosen Penguji 2 yang telah bersedia menguji dan memberikan saran maupun kritik selama seminar terhadap kualitas sistem dan laporan yang penulis buat.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

8. Teristimewa untuk keluarga penulis yaitu Ayah, Mama, Adik yang selalu memberikan do'a, motivasi, semangat sekaligus sebagai obat penenang bagi penulis sehingga penulis mampu menghadapi berbagai macam masalah selama menyusun sistem dan juga laporan skripsi.
9. Teristimewa dan sangat spesial untuk almarhumah encu-ku (kakak ipar) Mulyana Binti Anuar yang selalu memotivasi penulis semasa hidup-nya dan sangat menantikan penulis memakai toga wisuda, maafkan ananda lama dalam menyelesaikan perkuliahan dan penulis akan mewujudkan secepatnya keinginan beliau.
10. Teristimewa juga untuk Nyai (nenek) tercinta penulis yang selalu memberikan nasihat hidup, memotivasi, serta memberikan doa kepada penulis agar selalu diberikan kelancaran dalam menyusun dan menuntaskan perkuliahan penulis.
11. Teruntuk teman seperjuangan, Zeruci, Wendy, Adit, Afrian dan teman-teman yang lain-nya terimakasih telah memberikan motivasi kepada penulis, doa, dan juga harapan.
12. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Terimakasih atas dukungan baik moril maupun materil.

Penulis menyadari skripsi baik sistem dan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca untuk kesempurnaan laporan ini. Kritik dan saran dapat dikirimkan ke email penulis yaitu 11751100156@students.uin-suska.ac.id. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca umumnya. Akhir kata penulis ucapkan terimakasih dan selamat membaca.

Wassalamu 'alaikum wa rahmatullahi wa barakaatuh

Pekanbaru, 12 Desember 2023

Penulis

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRAK

Dalam era modern ini, perkembangan teknologi yang pesat telah membawa dampak signifikan pada berbagai aspek kehidupan manusia. Salah satu aspek yang terpengaruh adalah dunia hiburan, khususnya di kalangan anak muda atau kaum milenial, yang cenderung menggunakan teknologi, terutama *smartphone*, dalam berbagai aktivitas mereka, karena segala sesuatu sekarang tidak terlepas dari *smartphone* khususnya generasi milenial di jaman sekarang, yang mana semua aktifitas baik itu hiburan, bermain game dan tak terkecuali mencari pasangan hidup. Kebanyakan masyarakat jaman sekarang mencari pasangan hidup melalui *smartphone* mereka dan disinilah lahirnya banyak aplikasi pencari jodoh secara konvensional yang tentu saja memudahkan, namun ada dampak yang kurang baik yaitu tidak efektifnya alur sistem yang ada, sehingga jauh dari prinsip-prinsip syariat Islam juga sangat berbahaya apabila disalahgunakan oleh orang yang tidak bertanggung jawab, maraknya juga kasus. Dalam agama islam hal tersebut sangat bertentangan dengan prinsip dan tata cara dalam mencari pasangan jodoh dikarenakan tidak adanya pengawasan yang bisa menimbulkan hal-hal tidak diinginkan. Maka dari itu pada penelitian ini, penulis termotivasi untuk merancang dan membangun aplikasi Pencarian Jodoh Syariah Berbasis Android yang berguna untuk kaum lajang dalam mencari pasangan hidup secara halal dan sesuai prinsip-prinsip syariat islam. Pada penelitian ini menerapkan konsep SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan menggunakan metode *waterfall*. Hasil pengujian *black box* menunjukkan aplikasi bekerja sesuai dengan rancangan dan berjalan dengan baik. Sistem ini diharapkan dapat membantu masyarakat sekitar.

Kata kunci :Jodoh Syariah, Ta'aruf, *Mobile Android*, Metode *Waterfall*



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
 State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRACT

In this modern era, rapid technological developments have had a significant impact on various aspects of human life. One aspect that is affected is the world of entertainment, especially among young people or millennials, who tend to use technology, especially smartphones, in their various activities, because everything is now inseparable from smartphones, especially the millennial generation nowadays, where all activities be it entertainment, playing games and not least looking for a life partner. Most people today are looking for a life partner via their smartphone and this is where many conventional matchmaking applications were born which of course makes things easier, but there are bad impacts, namely the ineffectiveness of the existing system flow, so it is far from the principles of Islamic law and is also very dangerous if misused by irresponsible people, there are also many cases. In the Islamic religion, this is very contrary to the principles and procedures for finding a soul mate because there is no supervision which can lead to undesirable things. Therefore, in this research, the author was motivated to design and build an Android-based Sharia Matchmaking Application that is useful for single people in finding a life partner in a halal manner and in accordance with the principles of Islamic law. In this research, the concept of SDLC (Software Development Life Cycle) is applied using the waterfall method. The results of black box testing show that the application works according to design and runs well. This system is expected to help the local community.

Keywords: Sharia Matchmaking, Ta'aruf, Android Mobile, Waterfall Method

UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA	4
2.1 Konsep Pencarian Jodoh	4
2.2 Pemilihan Jodoh Menurut Islam.....	5
2.3 <i>Ta'aruf</i>	5
2.3.1 Tata Cara <i>Ta'aruf</i>	6
2.3.2 Adab-adab <i>Berta'aruf</i>	6
2.4 Android.....	7
2.5 <i>Dart</i>	7
2.6 <i>Flutter</i>	8
2.7 <i>Firestore</i>	8
2.8 Metode Pengembangan	9
2.9 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.9.1 <i>Usecase Diagram</i>	10

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.9.2	<i>Sequence Diagram</i>	11
2.9.3	<i>Class Diagram</i>	11
2.10	Penelitian Terkait	11
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN		13
3.1	Identifikasi Masalah	13
3.2	Pengumpulan Data	13
3.2.1	Studi Pustaka	13
3.2.2	Observasi	14
3.2.3	Wawancara	14
3.3	Analisa dan Perancangan Sistem	14
3.3.1	Analisa Sistem	14
3.3.2	Perancangan Sistem	14
3.4	Implementasi dan Pengujian	15
BAB 4 PEMBAHASAN		17
4.1	Analisa Sistem	17
4.1.1	Analisa Sistem Lama	17
4.1.2	Analisa Sistem Baru	19
4.2	Perancangan Sistem	22
4.2.1	<i>Sequence Diagram</i>	22
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	32
4.2.3	<i>Use Case Spesification</i>	32
4.2.4	Perancangan <i>Database</i>	46
4.3	Implementasi Sistem	52
4.3.1	Halaman <i>Splash</i>	53
4.3.2	Halaman <i>Login</i>	53
4.3.3	Halaman Registrasi	54
4.3.4	Halaman Verifikasi <i>OTP</i>	55
4.3.5	Halaman Lengkapi Profil Singkat Bagi Pengguna Baru	56
4.3.6	Halaman <i>Home</i> Pementor	57
4.3.7	Halaman Peserta Pementor	58
4.3.8	Halaman Cari Pementor	59



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3.9 Halaman Cari Calon Pasangan dan Detail Pasangan.....	60
4.3.10 Halaman Agenda Pementor dan Detail Agenda	61
4.3.11 Halaman <i>Timeline User</i>	62
4.3.12 Halaman Profil Pementor dan <i>Users</i>	64
4.3.13 Halaman Detail Profile Pementor dan <i>Users</i>	65
4.3.14 Halaman Lengkapi dan Edit Profil	66
4.3.15 Halaman <i>Logout</i>	70
4.4 Pengujian	71
4.4.1 Pengujian <i>Login</i>	71
4.4.2 Pengujian Registrasi	72
4.4.3 Pengujian Verifikasi <i>OTP</i>	73
4.4.4 Pengujian Lengkapi Profil Singkat Bagi Pengguna Baru	74
4.4.5 Pengajuan <i>Timeline</i> Pengguna	75
4.4.6 Pengujian <i>Home</i> Pementor.....	79
4.4.7 Pengujian Permintaan Peserta.....	79
4.4.8 Pengujian Semua Peserta	80
4.4.9 Pengujian Profil Peserta dan Pementor.....	81
4.4.10 Pengujian Mode Tema	82
4.4.11 Pengujian <i>Logout</i>	82
BAB 5 PENUTUP.....	83
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	86

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

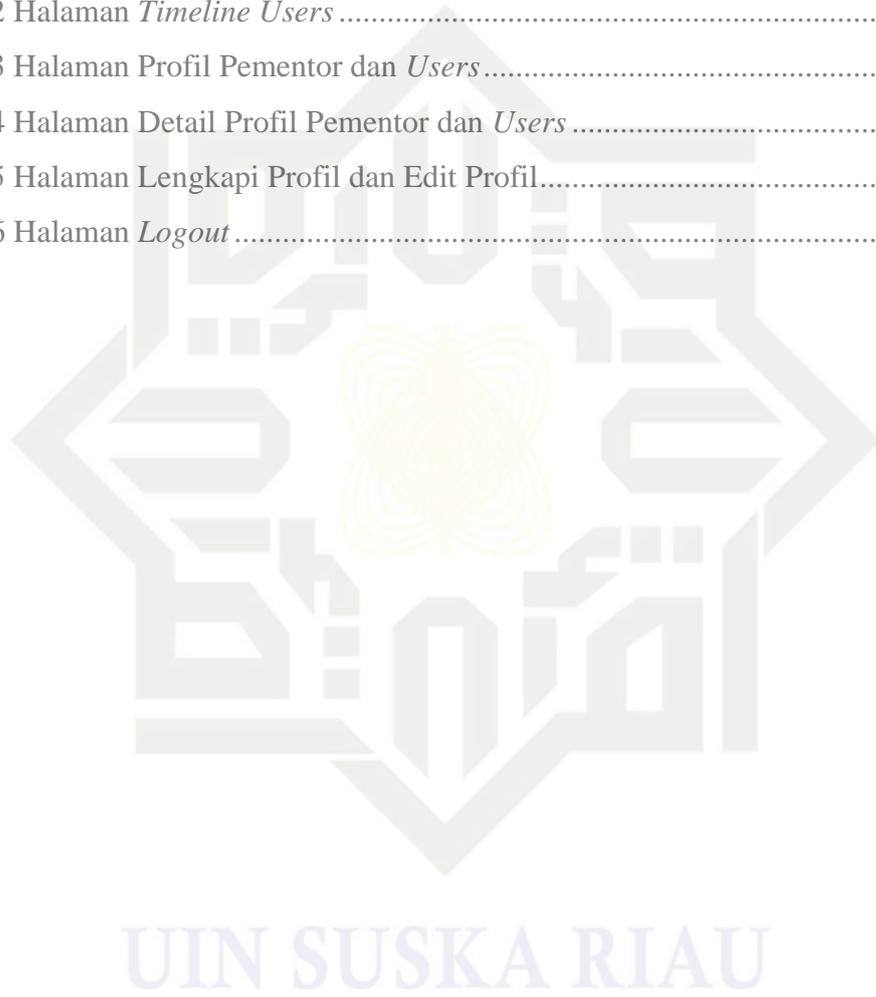
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	9
Gambar 2 Tahapan Metodologi Penelitian	13
Gambar 3 <i>Flowchart</i> Analisa Sistem Lama	18
Gambar 4 <i>Flowchart</i> Analisa Sistem Baru Sebagai Pementor	19
Gambar 5 <i>Flowchart</i> Analisa Sistem Baru Sebagai <i>Users</i> / Pencari Jodoh.....	21
Gambar 6 <i>Sequence Diagram</i> Login	22
Gambar 7 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi	23
Gambar 8 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi <i>OTP</i>	23
Gambar 9 <i>Sequence Diagram</i> Lengkapi Nama dan Foto (<i>Opsional</i>)	24
Gambar 10 <i>Sequence Diagram</i> Lengkapi Profil Atau <i>Edit</i> Profil	24
Gambar 11 <i>Sequence Diagram</i> Detail Profil	25
Gambar 12 <i>Sequence Diagram</i> Ganti Foto	25
Gambar 13 <i>Sequence Diagram</i> Memilih Pementor	26
Gambar 14 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi Permintaan.....	27
Gambar 15 <i>Sequence Diagram</i> Carikan Pasangan Untuk Peserta.....	28
Gambar 16 <i>Sequence Diagram</i> Melihat dan Konfirmasi Calon Yang Direkomendasikan.....	29
Gambar 17 <i>Sequence Diagram</i> Ajukan Agenda Pertemuan	29
Gambar 18 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Agenda Pengajuan Pertemuan Dari Pementor Dan Mengkonfirmasi	30
Gambar 19 <i>Sequence Diagram</i> Ta'aruf Dan Pertukaran <i>CV</i>	31
Gambar 20 <i>Sequence Diagram</i> Update Ta'aruf Selesai	31
Gambar 21 <i>Sequence Diagram</i> Logout	32
Gambar 22 Halaman <i>Splash</i>	53
Gambar 23 Halaman <i>Login</i>	54
Gambar 24 Halaman Registrasi	55
Gambar 25 Halaman Verifikasi <i>OTP</i>	56
Gambar 26 Halaman Lengkapi Profil Singkat Bagi Pengguna Baru.....	57
Gambar 27 Halaman <i>Home</i> Pementor.....	58

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 28 Halaman Peserta Pementor.....	59
Gambar 29 Halaman Cari Pementor	60
Gambar 30 Halaman Cari Calon Pasangan dan Detail Pasangan	61
Gambar 31 Halaman Agenda Pementor dan Detail Agenda.....	62
Gambar 32 Halaman <i>Timeline Users</i>	64
Gambar 33 Halaman Profil Pementor dan <i>Users</i>	65
Gambar 34 Halaman Detail Profil Pementor dan <i>Users</i>	66
Gambar 35 Halaman Lengkapi Profil dan Edit Profil.....	70
Gambar 36 Halaman <i>Logout</i>	71



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta dimiliki UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penelitian Terkait	11
Tabel 2 <i>Usecase Login</i>	32
Tabel 3 <i>Usecase Registrasi</i>	33
Tabel 4 <i>Usecase Verifikasi OTP</i>	34
Tabel 5 <i>Usecase Lengkapi Nama Lengkap dan Foto (Opsional)</i>	35
Tabel 6 <i>Usecase Lengkapi Profil</i>	36
Tabel 7 <i>Usecase Detail Profil</i>	36
Tabel 8 <i>Usecase Edit Profil</i>	37
Tabel 9 <i>Usecase Ganti Foto</i>	37
Tabel 10 <i>Usecase Konfirmasi Permintaan</i>	38
Tabel 11 <i>Usecase Carikan Pasangan</i>	39
Tabel 12 <i>Usecase Ajukan Agenda Pertemuan</i>	40
Tabel 13 <i>Usecase Ta'aruf Selesai</i>	40
Tabel 14 <i>Usecase Memilih Pementor</i>	41
Tabel 15 <i>Usecase Melihat Rekomendasi Calon Dari Pementor</i>	42
Tabel 16 <i>Usecase Konfirmasi Rekomendasi Calon</i>	42
Tabel 17 <i>Usecase Melihat Agenda Pengajuan Dari Pementor</i>	43
Tabel 18 <i>Usecase Konfirmasi Agenda Yang Diajukan</i>	44
Tabel 19 <i>Usecase Ta'aruf dan Pertukaran CV</i>	44
Tabel 20 <i>Usecase Konfirmasi Pertemuan Ta'aruf</i>	45
Tabel 21 <i>Usecase Ganti Mode Tema</i>	46
Tabel 22 <i>Usecase Logout</i>	46
Tabel 23 Koleksi <i>Users</i> Pementor.....	47
Tabel 24 Koleksi <i>Users</i> Pencari Jodoh	47
Tabel 25 Koleksi <i>Timelines</i>	48
Tabel 26 Koleksi Item <i>Timelines</i>	48
Tabel 27 Koleksi Daftar Peserta Mentoring.....	48
Tabel 28 Koleksi Agenda.....	49
Tabel 29 Data Master Pendidikan	49

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 30 Data Master Status Pernikahan	50
Tabel 31 Data Master Suku.....	50
Tabel 32 Data Master <i>Timelines</i>	50
Tabel 33 Data Master Tipe Badan	50
Tabel 34 Data Master Tipe Rambut	50
Tabel 35 Data Master Warna Kulit	51
Tabel 36 Data Master Warna Mata	51
Tabel 37 Data Master Warna Rambut.....	51
Tabel 38 Koleksi <i>Onboarding</i>	51
Tabel 39 Koleksi Permintaan Pementoran.....	52
Tabel 40 Koleksi Rekomendasi Calon.....	52
Tabel 41 Pengujian <i>Login</i>	71
Tabel 42 Pengujian Registrasi.....	72
Tabel 43 Pengujian Verifikasi <i>OTP</i>	73
Tabel 44 Pengujian Lengkapi Profil Singkat	74
Tabel 45 Pengujian <i>Timeline</i> Pengguna.....	75
Tabel 46 Pengujian <i>Home</i> Pementor.....	79
Tabel 47 Pengujian Permintaan Peserta.....	79
Tabel 48 Pengujian Semua Peserta	80
Tabel 49 Pengujian Profil Peserta dan Pementor.....	81
Tabel 50 Pengujian Mode Tema	82
Tabel 51 Pengujian <i>Logout</i>	82

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern ini perkembangan teknologi yang semakin canggih telah mempengaruhi seluruh aspek kehidupan manusia. Setiap aspek bidang kehidupan manusia tidak terlepas dengan yang namanya teknologi yang mana mempermudah segala aktifitas manusia tak terkecuali untuk saling terhubung satu sama lain, misalnya menanyakan kabar di sosial media, melihat aktifitas orang lain, dan tak terkecuali mencari jodoh atau pasangan di *platform digital*.

Hal yang sangat berpengaruh secara signifikan terhadap perkembangan teknologi ini yaitu di dunia hiburan. Dimana hal ini dikarenakan masyarakat terutama anak muda atau yang biasa disebut kaum milenial tidak bisa terlepas dari teknologi dan lebih memilih melakukan segala sesuatu dengan memanfaatkan *smartphone* mereka. Media hiburan yang dimaksud yaitu aplikasi seperti game, *e-commerce*, sosial media, dan tak terkecuali aplikasi pencarian jodoh yang tersebar di *platform mobile* seperti *playstore* dan juga *appstore*.

Lahirnya aplikasi biro jodoh *online* memberikan dampak serta manfaat bagi masyarakat dengan segala kesibukan keseharian dengan segudang aktivitas padat sehingga tidak memiliki cukup waktu untuk mencari pasangan tetapi memiliki niat untuk menjalin hubungan serius untuk menuju ke jenjang perkawinan [1]. Kaum lajang banyak mencari jodoh melalui aplikasi yang tersedia di *smartphone*. Kehadiran berbagai macam aplikasi biro jodoh *online* kini memudahkan masyarakat untuk mencari pasangan berdasarkan kriteria yang diinginkan, namun dari beberapa aplikasi pencarian jodoh yang disediakan alur sistem yang digunakan masih kurang efektif dan tidak sesuai dengan prinsip-prinsip syariat Islam, dan juga cenderung akan sangat mudah dimanfaatkan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab. Misalnya aplikasi Tinder, Tantan Okcupid dan lainnya, sangat jauh dari prinsip-prinsip syariat Islam.

Dalam Islam, hubungan lawan jenis selain dengan mahram misal ayah dan ibu kandung memiliki batasan seperti, tidak boleh bersentuhan, tidak boleh berduaan dan tidak boleh mengobrol apabila tidak ada kepentingan atau hal yang mendesak [2]. Namun pada zaman sekarang yang serba dimudahkan, mencari pasangan pun sangat amatlah mudah, pacaran pun menjadi hal umum yang dilakukan pada generasi sekarang dan sangat jauh dari syariat agama Islam yang sangat melarang yang bukan mahram-nya untuk bersentuhan dan perilaku lainnya



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

karena akan menimbulkan mudharat. Konsep pacaran ini berasal dari budaya Barat yang *notabene* sangat tidak sesuai dengan adat ketimuran. Berdasarkan kasus kekerasan yang terjadi karena pacaran, Kekerasan suami dalam pernikahan ada 192 kasus, kekerasan dalam pacaran itu 1.528 kasus, itu data yang banyak. Hasilnya, lebih dari 50 persen jenis kekerasan (terhadap perempuan) itu berawal dari pacaran,” kata Laode, yang mengutip data Komisi Nasional Anti Kekerasan Terhadap Perempuan, tahun 2007 [3].

Untuk menghindari hal-hal diatas yang tidak sesuai dengan ajaran agama Islam, maka konsep *ta'aruf* untuk mencari pasangan yang sesuai dengan agama menjadi pilihan yang baik. Pada konsep *ta'aruf* sendiri melihat dari perkembangan zaman sekarang prosesnya mengharuskan didampingi oleh mediator atau saksi, agar komunikasi yang dilakukan antara kedua belah pihak dapat terlaksana sesuai dengan syariat agama Islam.

Selain pada proses *ta'aruf*, syariat Islam juga menganjurkan bagi yang ingin menikah untuk tidak memilih pasangan hanya karena kecantikan wajahnya (HR Ibnu Majah). Sedangkan pada zaman sekarang, adanya sosial media dan fitur kamera pada ponsel mempermudah seseorang untuk mengetahui dan melihat wajah lawan jenis tanpa harus bertemu secara langsung. Sehingga proses perkenalan keduanya juga dapat diawali karena ketertarikan terhadap kecantikan / ketampanan lawan jenis.

Dengan berkembangnya teknologi yang semakin pesat, dan adanya *platform* yang mendukung dapat dimanfaatkan dengan menyelesaikan permasalahan diatas. Hasil yang akan dicapai dari penelitian ini adalah yaitu memudahkan penggunaannya untuk mencari pasangan hidup yang sesuai dengan kaidah dan syariat-syariat Islam dengan menerapkan digitalisasi dan pengimplementasiannya kedalam sistem aplikasi *mobile*, sehingga pengguna bisa menerapkan alur sistem yang sudah mengikuti kaidah-kaidah Islam. Untuk itu, sangat penting kiranya membahas lebih jauh mengenai penelitian “**Aplikasi Pencarian Jodoh Syariah Berbasis Mobile Android**” ini. Penelitian ini akan menjelaskan lebih jauh mengenai hal-hal tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan pada latar belakang diatas maka didapatkan rumusan masalah pada penelitian ini yaitu “Bagaimana membangun aplikasi *mobile* untuk pencari jodoh yang sesuai dengan prinsip-prinsip syariat Islam”.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk menghindari pembahasan yang melebar dari pokok permasalahan. Dari rumusan masalah di atas maka aplikasi ini melingkupi sebagai berikut:

1. Penggunaan aplikasi diperuntukkan untuk ukhti dan akhwat dalam mencari pasangan jodoh halal yang sesuai dengan syariat Islam.
2. Penggunaan aplikasi juga melibatkan ustadz atau pendamping yang punya amanat untuk mempertemukan kedua calon sesuai dengan prinsip ta'aruf dan syariat Islam.
3. Penggunaan aplikasi hanya memiliki fitur yaitu mencari jodoh berdasarkan syariat Islam atau disebut ta'aruf, dimana aplikasi tersebut membutuhkan data personal oleh para calon.
4. Aplikasi berupa mobile berbasis Android, dengan menggunakan bahasa pemrograman *Dart* dengan *Framework Flutter* dan juga menggunakan *Firestore* sebagai penghubung data dan Autentikasi yang mana fitur yang digunakan meliputi: *Firestore, Authentication, Crashlytics, App Check,* dan *Storage*.
5. Aplikasi hanya diperuntukkan untuk area Pekanbaru, Riau.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah untuk membantu para pencari jodoh yaitu ikhwan dan akhwat mencari pasangan hidup dengan sesuai prinsip-prinsip syariat Islam atau disebut ta'aruf.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan dicapai dalam penulisan tugas akhir ini yaitu untuk memudahkan para pencari jodoh yaitu ikhwan dan akhwat untuk mencari calon pasangan yang sesuai dengan kriteria mereka dan juga sesuai dengan prinsip-prinsip syariat Islam atau yang disebut dengan ta'aruf.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Konsep Pencarian Jodoh

Pencarian jodoh adalah proses awal persiapan dari suatu perkawinan, karena perkawinan dilakukan untuk memenuhi sunnah maka dilaksanakan sesuai dengan petunjuk Allah dan petunjuk Nabi. Di samping itu, perkawinan juga bukan untuk mendapatkan ketenangan hidup sesaat, tetapi untuk selama hidup [4].

Sudah menjadi sunatullah bahwa Allah menciptakan semua makhluknya berpasang-pasangan dan semua manusia pasti ada jodohnya tergantung ikhtiar dari manusia itu sendiri ataupun takdir Allah. Karena setiap takdir itu ada yang mutlak (sudah menjadi ketentuan Allah), kita sebagai manusia hanya bisa menerimanya dan satu lagi adalah takdir ikhtiar yaitu takdir yang memang bisa diperoleh dengan jalan ikhtiar atau usaha yang sungguh-sungguh [5].

Al-Qur'an telah menegaskan bahwa Allah menciptakan manusia terdiri dari laki-laki dan perempuan, bersuku-suku serta berbangsa-bangsa adalah agar mereka dapat berinteraksi (berhubungan) dan saling kenal-mengenal (ta'aruf). Hal ini sebagaimana termaktub dalam Al-Qur'an:

يَا أَيُّهَا النَّاسُ إِنَّا خَلَقْنَاكُمْ مِنْ ذَكَرٍ وَأُنْثَىٰ وَجَعَلْنَاكُمْ شُعُوبًا وَقَبَائِلَ لِتَعَارَفُوا ۗ إِنَّ أَكْرَمَكُمْ عِنْدَ اللَّهِ أَتْقَىٰكُمْ ۗ إِنَّ اللَّهَ عَلِيمٌ خَبِيرٌ

Wahai manusia! Sungguh, kami telah menciptakan kamu dari seorang laki-laki dan seorang perempuan, kemudian Kami jadikan kamu berbangsa-bangsa dan bersuku-suku agar kamu saling mengenal. Sungguh, yang paling mulia di antara kamu di sisi Allah ialah orang yang paling bertaqwa. Sungguh, Allah Maha Mengetahui, Maha Teliti (Qs. Al-Hujurat [49]: 13).

Berdasarkan surat al-Hujurat ayat 13 diatas menjelaskan bahwa Al-Quran memiliki konsep yang jelas tentang etika dalam pergaulan dan mengadakan perkenalan antara laki-laki dan perempuan. Konsep etika dalam pergaulan yang dimaksud ialah dianjurkan untuk saling berta'aruf terlebih dahulu, agar dapat mengenal kepribadian, latar belakang sosial, budaya, pendidikan, keluarga, maupun agama kedua belah pihak dengan tetap menjaga martabat manusia yang dimuliakan Allah, artinya tidak terjerumus pada perilaku tidak senonoh [6].



Apabila terdapat kecocokan diantara mereka berdua, maka dapat dilanjutkan dengan saling mengenal kondisi keluarga masing-masing, contohnya dengan bersilaturahmi ke orang tua keduanya.

2.2 Pemilihan Jodoh Menurut Islam

Sebelum memilih pasangan yang tepat, ada baiknya mengikuti panduan etika dalam memilih pasangan hidup yang dianjurkan oleh agama Islam. Al-Qur'an dan hadist telah menjabarkan sedetail mungkin panduan dalam hal memilih kriteria pasangan terbaik yang telah diajarkan oleh baginda Rasulullah SAW. Sebuah hadits yang diriwayatkan oleh Imam Al-Bukhari dan Imam Muslim dari sahabat Abu Hurairah RA, Rasulullah SAW bersabda:

، عن أبي هريرة رضي الله عنه عن النبي صلى الله عليه وسلم قال تَنْكُحُ الْمَرْأَةَ لِأَرْبَعٍ لِمَالِهَا وَلِحَسْبِهَا، وَجَمَالِهَا، وَلِدِينِهَا، فَاطْفَرُ بِذَاتِ الدِّينِ تَرَبَّتْ بِذَاكَ

Dari Abu Hurairah RA, Rasulullah SAW bersabda: "*Wanita umumnya dinikahi karena 4 hal: hartanya, nasabnya, kecantikannya, dan agamanya. Karena itu pilihlah yang memiliki agama, maka kalian akan beruntung.* (HR. Bukhari)

Hadis diatas menyebutkan bahwa empat kriteria yang mungkin bisa dijadikan pertimbangan dalam memilih pasangan hidup. Namun perlu digaris bawahi adalah bahwa antara harta, nasab, cantik dan agama, haruslah perihal agamanya yang diutamakan, kriteria yang paling utama adalah dia yang taat kepada Allah dan juga rasulnya.

2.3 Ta'aruf

Ta'aruf memiliki dua makna, yaitu makna luas dan sempit. Makna luas dari *ta'aruf* ialah berkenalan sedangkan makna sempit *ta'aruf* adalah berkenalan dengan maksud untuk menikah. *Ta'aruf* merupakan proses untuk mendekatkan diri dengan calon pasangan sesuai dengan tuntunan Nabi Muhammad SAW. [7] *Ta'aruf* yang sering dilakukan yaitu dengan saling menukar biodata antara laki-laki dengan perempuan yang didampingi oleh *mediator* atau perantara misalnya orang tua atau saudara. [8] Hal ini bertujuan agar proses *ta'aruf* dapat dipantau dan tetap sesuai dengan prinsip-prinsip syariat Islam dengan tidak adanya komunikasi secara langsung antara kedua belah pihak.

Taaruf bisa juga dilakukan jika kedua belah pihak keluarga setuju dan tinggal menunggu keputusan anak untuk bersedia atau tidak untuk dilanjutkan ke jenjang khitbah taaruf dengan mempertemukan yang hendak dijodohkan dengan maksud agar saling mengenal [9].

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.1 Tata Cara *Ta'aruf*

Dalam melaksanakan *ta'aruf* juga tentunya memiliki beberapa tata cara yang mana tata cara ini juga harus sesuai dengan syari'at agama Islam. Berikut beberapa tata cara *ta'aruf* dalam agama Islam :

1. Perkenalan (*ta'aruf*) yang dilakukan tentunya, dengan batas-batas yang diperbolehkan menurut agama Islam, misalnya tidak berkhalwat (berdua-duaan) atau ikhtilat (bercampur baur dengan yang bukan mahram-nya).
2. Melibatkan orang tua atau wali agar bisa mengarahkan pada pilihan yang tepat dan sekaligus menjadi saksi proses perkenalan (*ta'aruf*)
3. Adanya kejelasan visi tentang pria dan wanita yang ideal menurut agama Islam
4. Pilihan didasari pada alasan yang logis dan ketertarikan, dua-duanya harus berperan secara seimbang tanpa harus ada yang merasa dikurangi.
5. Bila merasa ada keraguan bisa diselesaikan dengan cara konsultasi atau shalat Istikharah [10]

Berkaitan dengan tata cara pertama, biasanya pihak pria dan wanita yang ingin melakukan proses *ta'aruf*, mereka membuat semacam biodata profil diri atau biasa seperti *CV (Curriculum Vitae)* untuk melamar kerja. Isinya berupa profil diri mulai dari tanggal lahir, nama lengkap, suku, riwayat pendidikan, status pernikahan, atau riwayat penyakit dan sebagainya.

Dengan perkembangan digitalisasi era modern sekarang, segala proses pada cara pertama bisa diatasi dengan mudah, pihak pria dan wanita bisa mencari pasangan *ta'aruf* mereka dan hanya bermodalkan aplikasi *smartphone* tahapan pembuatan profil diri akan dipermudah dengan fitur yang akan dibuat pada penelitian ini.

2.3.2 Adab-adab *Berta'aruf*

Pada prosesnya sendiri adab mendapat perhatian yang sangat serius dalam agama Islam. Pentingnya adab dalam agama Islam ini mencerminkan keindahan Islam yang mulia. Selama proses *ta'aruf* adab semacam ini sangat diperhatikan dan wajib dilaksanakan. Berikut beberapa adab *ta'aruf* yaitu:

1. Melalui Perantara
Adab yang satu ini sangat penting dalam proses melaksanakan *ta'aruf*, perantara merupakan sebuah solusi yang menghadirkan kemaslahatan juga dapat menghindarkan dari fitnah. Syarat-syarat yang wajib dimiliki oleh perantara dalam *ta'aruf* yaitu mereka yang paham Agama, dapat dipercaya, diutamakan yang sudah menikah, serta yang ada kedekatan dengan kedua calon yang akan *dita'arufkan* (Ibid). Orang yang termasuk

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- dalam perantara *ta'aruf* yaitu bisa saja orang tua, ustadz atau ustadzah, kerabat, teman dan orang terpercaya.
2. Tidak Ada Rasa Memiliki
Dalam proses-nya *ta'aruf* didalamnya tidak ada rasa memiliki satu sama lain. Batasan tertentu membentangi dua orang yang sedang dalam masa *ta'aruf*. Diantaranya tidak melakukan dua proses *ta'aruf* dengan orang yang berbeda dalam waktu yang bersamaan.
 3. Atas Kemauan Sendiri
Dalam melaksanakan proses *ta'aruf* tidak boleh ada unsur paksaan atau tekanan baik dari pihak keluarga maupun pihak dari yang lain. Harus dari hati dan kemauan antara kedua belah pihak baik pria maupun wanita.
 4. Ada Niat Baik Diantara Kedua Belah Pihak
Sebelum melakukan *ta'aruf* kedua belah pihak baik pria maupun wanita harus memiliki niat yang baik. Yang demikian merupakan awal terciptanya kebahagiaan. Niat baik yang muncul ini akan mendorong keduanya untuk saling memberikan yang terbaik.
 5. Terjaganya Kerahasiaan
Selama proses *ta'aruf* segala informasi yang diperoleh dari kedua belah pihak harus saling menjaga kerahasiaan apabila saat proses terpaksa diputuskan agar tidak menimbulkan fitnah. Kerahasiaan ini penting mengingat semua orang mempunyai hak privasi.
 6. Mengatakan Apa Adanya
Banyak pasangan yang berpacaran sebelumnya mengaku, suaminya kini berbeda pada saat masih pacaran. Baik karakter maupun kebiasaannya. Maklum saja lantaran dalam pacaran pelakunya sering menampilkan hal-hal yang semu. Berbeda halnya dengan *ta'aruf* biasanya akan saling menyampaikan data apa adanya. Namun demikian, tetap perlu digali informasi yang dalam dari berbagai pihak. [10]

2.4 Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer table [11]. Android adalah sistem operasi dengan sumber terbuka, dan Google merilis kodenya di bawah Lisensi Apache.

2.5 Dart

Dart merupakan bahasa pemrograman yang dibuat oleh Google dan didesain oleh Lars Bak dan Kasper Lund. Bahasa pemrograman Dart dapat digunakan untuk

membangun aplikasi server atau dalam bentuk command line *interface*, *web*, ataupun *mobile* (Android dan iOS). *Dart* merupakan bahasa pemrograman yang mendukung adanya pendefinisian fungsi di luar kelas atau sering disebut dengan *top-level function*. Dalam *Dart*, kode program utama disimpan di dalam fungsi *main()* sama halnya seperti C/C++ [12]

Dart merupakan bahasa pemrograman yang bersifat *open source*. *Dart* merupakan bahasa pemrograman yang menggunakan konsep berorientasi objek dengan sintaks gaya C. Hal tersebut mendukung konsep pemrograman seperti antarmuka, *class*, tidak seperti bahasa pemrograman lainnya, *Dart* tidak mendukung *array*. *Dart* dapat mereplikasi struktur data seperti *array*, *generic* dan pengetikan opsional.

2.6 Flutter

Flutter adalah *Software Development Kit* (SDK) pengembangan aplikasi seluler sumber terbuka yang dikembangkan dan disponsori oleh Google, digunakan untuk mengembangkan aplikasi untuk Android dan iOS serta menjadi metode utama untuk membuat aplikasi untuk sistem operasi Google Fuchsia. *Flutter* ditulis dalam C, C++, dan *Dart*, dan menggunakan *Skia Graphics Engine*. *Flutter* menawarkan serangkaian widget yang dapat disesuaikan sepenuhnya untuk membangun antarmuka asli, termasuk perpustakaan Desain Material yang indah dan widget Cupertino, membantu membangun UI dengan cepat tanpa kehilangan status pada emulator, simulator, dan perangkat keras apa pun untuk iOS dan Android [13]

2.7 Firebase

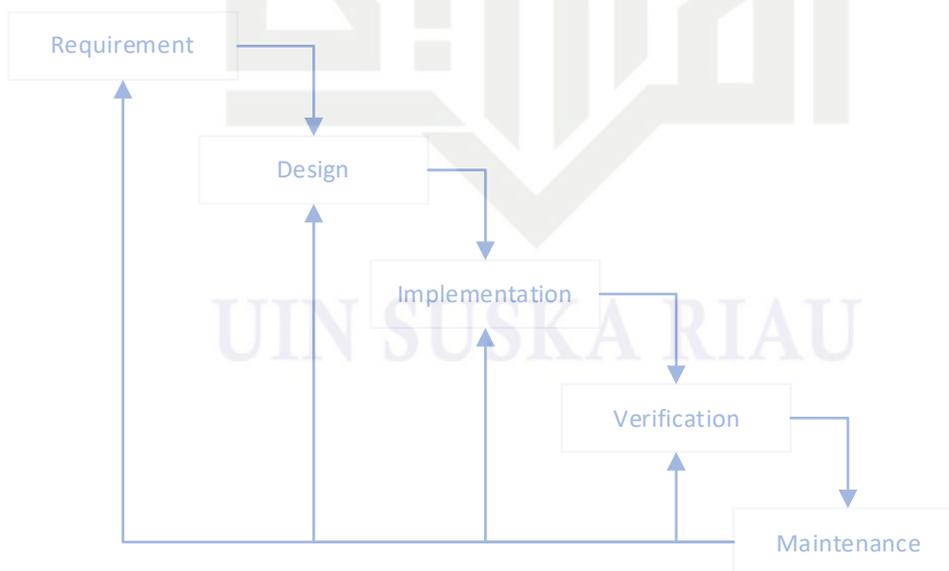
Firebase adalah suatu layanan dari Google yang digunakan untuk mempermudah para pengembang aplikasi dalam mengembangkan aplikasi. *Firebase Realtime Database* memungkinkan pengguna untuk membuat aplikasi kolaboratif dan kaya fitur dengan menyediakan akses yang aman ke *database*, langsung dari kode sisi *client*. Data disimpan di drive lokal. Bahkan saat *offline* sekalipun, peristiwa *Realtime* terus berlangsung, sehingga pengguna akhir akan merasakan pengalaman yang responsif. Ketika koneksi perangkat pulih kembali, *Realtime Database* akan menyinkronkan perubahan data lokal dengan update jarak jauh yang terjadi selama *client offline*, sehingga setiap perbedaan akan otomatis digabungkan. *Realtime Database* adalah database *NoSQL*, sehingga memiliki pengoptimalan dan fungsionalitas yang berbeda dengan database terkait [14]

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.8 Metode Pengembangan

System Development Life Cycle (SDLC) atau siklus hidup pengembangan sistem dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak adalah proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. SDLC juga merupakan pola untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari tahapan perencanaan (*planning*), analisis (*analyst*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), uji coba (*testing*) dan pengelolaan (*maintenance*). [15]

Model *waterfall* pertama kali diperkenalkan oleh Winston Royce sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai didalam *Software Engineering (SE)* saat ini model *waterfall* merupakan model pengembangan perangkat lunak yang sering digunakan. Model pengembangan ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Model pengembangan ini bersifat *linear* dari tahap awal pengembangan sistem yaitu tahap perencanaan sampai tahap akhir pengembangan sistem yaitu tahap pemeliharaan. Tahapan berikutnya tidak akan dilaksanakan sebelum tahapan sebelumnya selesai dilaksanakan dan tidak bisa kembali atau mengulang ke tahap sebelumnya [15].



Gambar 1 Tahapan Metode *Waterfall*

1. Requirement

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi dapat diperoleh melalui wawancara,

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. Design

Pada tahap ini, pengembang membuat desain sistem yang dapat membantu menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementation

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.

4. Verification

Pada tahap ini, sistem dilakukan verifikasi dan pengujian apakah sistem sepenuhnya atau sebagian memenuhi persyaratan sistem, pengujian dapat dikategorikan ke dalam unit testing (dilakukan pada modul tertentu kode), sistem pengujian (untuk melihat bagaimana sistem bereaksi ketika semua modul yang terintegrasi) dan penerimaan pengujian (dilakukan dengan atau nama pelanggan untuk melihat apakah semua kebutuhan pelanggan puas).

5. Maintenance

Ini adalah tahap akhir dari metode waterfall. Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

2.9 Unified Modelling Language (UML)

UML adalah salah satu tool/model untuk merancang pengembangan software yang berbasis *object-oriented*. UML sendiri juga memberikan standar penulisan sebuah sistem blueprint, yang meliputi konsep proses bisnis, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen yang diperlukan dalam sistem software. [16]

Untuk menjelaskan perancangan aplikasi *ta'aruf* yang akan dibuat berikut 3 model UML yaitu, *use case diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram* :

2.9.1 Usecase Diagram

Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. *Usecase diagram* terdiri dari sebuah aktor dan interaksi yang dilakukannya, aktor tersebut dapat berupa manusia, perangkat keras, sistem lain, ataupun yang berinteraksi dengan sistem.

[17]

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.9.2 Sequence Diagram

Sequence diagram menjelaskan interaksi object yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *usecase diagram*, memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu di dalam *usecase*.

2.9.3 Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas, sedangkan operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki oleh suatu kelas. [18]

2.10 Penelitian Terkait

Berikut tabel 2.1 penelitian yang telah dilakukan sebelumnya yang terkait dengan penelitian tugas akhir.

Tabel 1 Penelitian Terkait

No.	Judul	Penulis	Tahun	Hasil
1	Pengembangan Sistem Ta'aruf Online Pada Ta'aruf Online Indonesia Menggunakan Metode Moscow	Feri Agustina, Anang Pambudi, Daurat Sinaga	2020	Pada penelitian ini mereka membuat sistem <i>ta'aruf online</i> dengan menggunakan metode moscow berbasis android native, secara sistem hampir sama dengan yang akan dibuat oleh penulis yaitu aplikasi <i>ta'aruf</i> yang membedakan hanya penulis tidak menggunakan metode moscow.
2	Sistem Rekomendasi Pencarian Jodoh Syariah	Rismayani, Chandreekha Ummareng dan Nurhaeni F	2019	Pada penelitian ini membuat sistem rekomendasi pencarian jodoh menggunakan algoritma



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	Menggunakan Algoritma <i>Cosine Similarity</i> Berbasis Android			<i>cosine similarity</i> berbasis mobile android. Secara sistem penelitian ini sama juga membangun aplikasi mobile <i>ta'aruf</i> tetapi yang membedakannya berdasarkan kecocokan dengan algoritma <i>cosine similarity</i> untuk mendapatkan rekomendasi pencarian jodoh syariah
3	Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Calon Pasangan Hidup Menurut Sunnah Rasulullah SAW Menggunakan Metode Perbandingan Eksponensial	Fadhlan Mubarak	2019	Pada penelitian ini sistem yang dibangun yaitu sistem pendukung keputusan untuk menentukan pasangan hidup dengan menggunakan metode perbandingan eksponensial, penelitian ini berbasis mobile android. Konsep tema sistem juga sama yaitu pembuatan aplikasi <i>ta'aruf</i> , tetapi penelitian ini dapat menampilkan hasil penilaian dan keterangan kelayakan calon pasangan tersebut dengan menggunakan metode perbandingan eksponensial

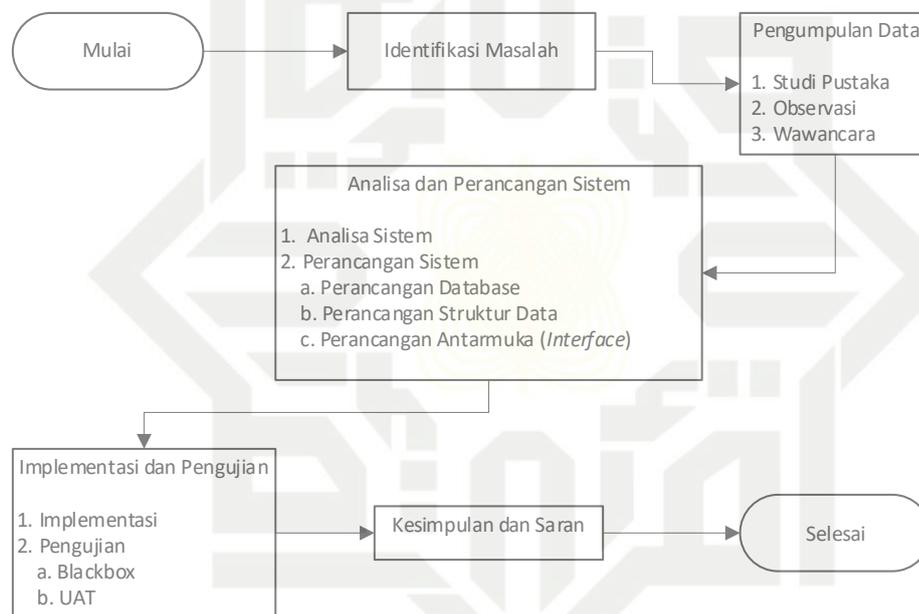
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian merupakan panduan dalam melakukan penelitian yang tersusun dengan sistematis agar tercapainya tujuan yang diharapkan. Berikut ini merupakan metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian tugas akhir dengan judul “Aplikasi Pencarian Jodoh Syariah Berbasis Mobile Android”.



Gambar 2 Tahapan Metodologi Penelitian

3.1 Identifikasi Masalah

Tahap awal penelitian ini adalah melakukan perumusan masalah. Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka didapat suatu rumusan masalah yaitu “Bagaimana membangun aplikasi *mobile* untuk pencari jodoh yang sesuai dengan prinsip-prinsip syariat islam”.

3.2 Pengumpulan Data

3.2.1 Studi Pustaka

Pada tahap ini data yang di kumpulkan bersumber dari studi pustaka yang didapat dan ditelaah dari berbagai pihak dan referensi. Studi pustaka merupakan pengumpulan data yang diperoleh dari berbagai buku, jurnal,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

literatur-literatur yang merupakan suatu acuan untuk pengembangan dan pemahaman suatu data berupa informasi yang berkaitan dengan materi penelitian yang dilakukan berdasarkan pengembangan penelitian sebelumnya.

3.2.2 Observasi

Observasi merupakan aktivitas dan pengamatan terhadap suatu proses untuk memahami pengetahuan pada suatu fenomena berdasarkan pemahaman dan gagasan yang sudah diketahui sebelumnya untuk mendapatkan informasi-informasi tentang kebutuhan.

3.2.3 Wawancara

Wawancara berfungsi untuk mengumpulkan informasi yang berguna dalam penelitian yang akan dilakukan. Dalam tahapan ini berguna untuk mengumpulkan data-data yang akan dijadikan acuan untuk pengembangan aplikasi dalam proses penelitian.

3.3 Analisa dan Perancangan Sistem

Pada tahap ini yang perlu dilakukan yaitu analisa dan perancangan sistem. Setelah indentifikasi masalah dilakukan langkah selanjutnya melakukan analisa dan perancangan sistem dengan bertujuan untuk memudahkan proses pengembangan aplikasi.

3.3.1 Analisa Sistem

Pada tahap ini analisa sistem dilakukan untuk mengamati penelitian– penelitian sebelumnya secara detail dan mendapatkan gambaran yang jelas mengenai penelitian yang akan dilakukan dan juga mengumpulkan kebutuhan-kebutuhan user agar sesuai dengan aplikasi yang akan dibangun.

3.3.2 Perancangan Sistem

Tahap lanjutan dari proses analisa adalah perancangan sistem. Tahapan ini adalah tahapan tentang perancangan sistem yang akan dibuat berdasarkan analisa yang telah dilakukan. Adapun perancangannya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan *United Model Language* (UML)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Perancangan *United Model Language* (UML) digunakan untuk merancang alur aplikasi yaitu berupa *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*.

2. Perancangan Database *Non-Relational*

Perancangan Database *non-relational* adalah dengan merancang model data awal yang terdiri, atas koleksi, dokumen dan *field* dengan berbagai macam tipe data berbentuk seperti *key-value*, relasi berbentuk referensi dokumen *ID*.

3. Perancangan Antarmuka Aplikasi

Perancangan antarmuka aplikasi digunakan sebagai gambaran desain aplikasi yang akan dibangun dan mempermudah proses pengembangan aplikasi setelahnya.

4. Perancangan Sistem Aplikasi

Perancangan sistem aplikasi dilakukan agar memudahkan alur pekerjaan dan menyesuaikan desain dengan pengkodean, pada tahapan ini aplikasi akan dibangun dengan bahasa pemrograman .

3.4 Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan tahapan yang dikembangkan berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Tahap ini menandakan bahwa aplikasi yang dirancang siap untuk digunakan pada keadaan yang sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem akan berjalan dengan tujuan yang diinginkan. Implementasi pada penelitian ini menggunakan platform aplikasi berbasis mobile, dimana perangkat pendukung yang dibutuhkan antara lain:

1. Perangkat Keras
 - a. *Processor* : Intel Core i3-5005U CPU @2.00 GHz
 - b. *Memory* : 12 GB
 - c. *Harddisk* : 500 GB SSD + 1 TB HDD
2. Perangkat Lunak
 - a. Sistem Operasi : Microsoft Windows 10 64 bit

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- b. Bahasa Pemrograman : Dart (*Framework Flutter*)
- c. Browser : Google Chrome
- d. Tools Perancangan : Visual Studio Code, Microsoft Visio, Android Studio, Firebase

Setelah dilakukannya implementasi, langkah selanjutnya melakukan tahap pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun. Dalam tahap pengujian kode program dilakukan dengan menggunakan 3 tahap pengujian yaitu:

1. *Blackbox*

Pengujian yang dilakukan dengan *blackbox* berpusat pada fungsional perangkat lunak yang digunakan yang bertujuan untuk mengidentifikasi gangguan atau permasalahan yang terjadi pada sistem sehingga mengetahui apakah perangkat lunak yang dibangun sesuai dengan rancangan dan output yang diharapkan, identifikasi tersebut antara lain:

- a. Fungsi-fungsi yang tidak sesuai, atau hilang
- b. Kesalahan performansi sistem
- c. Kekeliruan dan kesalahan pada *interface*
- d. Permasalahan pada pengaksesan database atau struktur data
- e. Kesalahan inialisasi (proses mulai) atau terminasi (proses akhir atau selesai).

2. *User Acceptance Test (UAT)*

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui hasil yang diperoleh dari sistem sesuai dengan tujuan pembangunan sistem dengan pengujian User Acceptance test yang dilakukan oleh pengembang dan dinilai serta dievaluasi oleh pengguna dan apabila terjadi error maka dilakukan kembali analisa sistem kembali hingga tidak ditemukan lagi kesalahan atau error.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian perancangan aplikasi pencarian jodoh syariah berbasis Android ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan memudahkan pengguna khususnya ikhwan dan akwat untuk mencari pasangan yang hidup sesuai dengan prinsip-prinsip syariat islam
2. Aplikasi ini dibangun sesuai dengan batasan permasalahan dan latar belakang yang di jabarkan sebelumnya dengan tetap mengikuti kaidah dan syariat-syariat Islam
3. Penelitian ini menggunakan desain SDLC (Siklus Hidup Pengembangan Perangkat Lunak), sangat memudahkan penulis dalam mengembangkan aplikasi dengan runtut dan sistematis.
4. Pada rancang bangun ini sudah dilakukan tahap pengujian menggunakan *black box* dengan menguji secara langsung antarmuka aplikasi semua tahapan sampai akhir yang tercantum pada analisa sistem baru agar sesuai dengan perancangan yang dibuat.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan kepada pembaca untuk pengembangan sistem ini menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Membuat versi aplikasi *iOS* agar lebih banyak menjangkau pengguna di seluruh indonesia.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut bisa ditambahkan fitur chat kepada pementor, notifikasi secara *real-time* agar memudahkan pengguna ketika ada pembaruan terkini pada *timeline* baik pementor maupun pengguna.
3. Mempercantik beberapa tampilan seperti detail profile pementor maupun calon, dan menambahkan user *Admin* untuk memverifikasi pengguna sebelum bisa menggunakan aplikasi agar terciptanya kejujuran dan tidak adanya penyalahgunaan aplikasi.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. A. Tarigan, "Sistem Informasi Biro Jodoh Online," *Majalah Ilmiah INTI*, vol. 12, no. No. 3, p. 301, September 2019.
- [2] S. L. S, "Konsep Pendidikan Anak Dalam Islam Untuk Mencegah Kejahatan Dan Penyimpangan Seksual," *Ta'dib Jurnal Pendidikan Islam*, vol. 5, no. 1, 2019.
- [3] I. "Tren Taaruf Digital Melalui Aplikasi," *Mata Indonesia News*, 20 Februari 2021. [Online]. Available: <https://www.minews.id/viral/tren-taaruf-digital-melalui-aplikasi>. [Accessed 28 Maret 2022].
- [4] A. Syarifudin, *Hukum Perkawinan Islam di Indonesia*, Jakarta: Kencana, 2009.
- [5] A. M. al-farran, *Tafsir Imam Syafi'i: menyelami kedalaman kandungan Al-Quran*, vol. 1, Niaga Swadaya, 2006.
- [6] F. A. A, "Biro Jodoh Online: Kebutuhan Atau Tuntutan," *Jurnal Hukum Islam Nusantara.*, vol. 3, no. 1, 2020.
- [7] H. L, *Taaruf Proses Perjodohan Sesuai Syari Islam*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2012.
- [8] P. A. R and G. M. Z, "Pembuatan website perjodohan pada forum ta'aruf padi melati Pimpinan Daerah Muhammadiyah Bantul," *Seminar Nasional Hasil Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Ahmad Dahlan*, pp. 725 - 732, 14 September 2019.
- [9] H. L, *Taaruf, Proses Perjodohan ala Islam*, Indonesia: Elex Media Komputindo, 2013.
- [10] A. P, *Agar Ta'aruf Cinta Berbuah Pahala*, Yogyakarta: Pro-U Media, 2013.
- [11] K. A, *Pemrograman Android & Database*. Elex Media Komputindo, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2018.
- [12] B. Raharjo, *Pemrograman Android dengan Flutter*, Bandung: Informatika, 2019.
- [13] N. S. S, G. M and B. W, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin," *Industrial Research Workshop and National Seminar*, 2019.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- [14] J. M. Suhendro, M. Sudarma and D. C. Khrisne, "Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan Dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter," *Jurnal SPEKTRUM*, vol. 8, no. 2, 2021.
- [15] A. A. W, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, p. 2, Oktober 2022.
- [16] V. W. S and F. S, "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan," *Jurnal Komunika*, vol. 8, no. 1, p. 23, Juni 2019.
- [17] T. B. K and S. , "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," *Jurnal TIKAR*, vol. 1, no. 2, pp. 198 - 199, 2020.
- [18] Y. H, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web," *Jurnal Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, p. 69, 2019.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Nama : Andrian Ramadhan

Tempat, Tanggal Lahir : Tembilahan Kota, 30 Desember 1998

Jenis Kelamin : Laki-laki

Kewarganegaraan : Indonesia

Agama : Islam

Alamat : Jalan Suhada 2, No. 44 Tembilahan Hulu

Email : 11751100156@students.uin-suska.ac.id

Riwayat Pendidikan :

2005-2011	: SDN 023 Tembilahan Kota
2011-2014	: MTsN 039 Tembilahan
2014-2017	: MAN 1 Indragiri Hilir
2017-2024	: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau