



RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE

TUGAS AKHIR

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh

M. ADHITYA PRATAMA
NIM. 11751100419



State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



UIN SUSKA RIAU

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2024

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE

Oleh

M. ADHITYA PRATAMA

NIM. 11751100419

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Pekanbaru, 15 Januari 2024

Mengesahkan,
Ketua Jurusan,

Dekan,

Dr. Hartono, M.Pd
NIP. 196403011992031003

Iwan Iskandar, M.T
NIP. 198212162015031003

DEWAN PENGUJI

Ketua	: Febi Yanto, S. Kom., M. Kom.
Pembimbing I	: Dr. Fitri Wulandari, S.Si., M.Kom.
Pembimbing II	: Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom.
Penguji I	: Novriyanto, S.T, M.Sc.
Penguji II	: Nazruddin Safaat, MT.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE

TUGAS AKHIR

Oleh

M. ADHITYA PRATAMA

NIM. 11751100419

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 15 Januari 2024

Pembimbing I,

Dr. Fitri Wulandari, S.SI., M.Kom

NIP/NIK. 19741016 200003 2 002

Pembimbing II,

Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom

NIP/NIK. 19890814 202012 2012



SURAT PERNYATAAN

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
 State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : M. Adhitya pratama
 NIM : 11751100419
 Tempat, Tgl. Lahir : Jambi, 16 November 1999
 Fakultas : Sains dan Teknologi
 Prodi : Teknik Informatika
 Judul Jurnal : RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

- 1. Penulisan skripsi dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
- 2. Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
- 3. Oleh karena itu skripsi saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
- 4. Apabila di kemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan skripsi saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan.
- 5. Demikianlah Surat Pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 18 Januari 2024
 Yang membuat pernyataan



M. Adhitya pratama
 NIM : 11751100419

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 15 Januari 2024

Yang membuat pernyataan,

M. ADHITYA PRATAMA

11751100419

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah Rabbil ‘alamiin

Tidak ada kata yang bisa diucapkan selain bersyukur kepada

Allah ‘Azza Wa Jalla

Shalawat beserta salam untuk Rasulullah

Muhammad Shalallahu ‘alaihi Wa Sallam

Serta ucapan terimakasih pada ayah dan ibuku tercinta atas tetesan keringat, motivasi dan nasihatnya. Sehingga Laporan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan.

Kupersembahkan karya sederhana ini untuk

Ayah, Ibu dan Adik

Dan bagi para pembaca yang membaca.

Terimakasih.

UIN SUSKA RIAU



ABSTRAK

Di kota Jambi, terdapat banyak sekali para pengusaha yang menjual berbagai macam kuliner seperti contohnya kue. Sebagian besar penduduknya sangat gemar menyantap kue untuk sarapan pagi serta dapat disajikan pada acara-acara pesta atau acara resmi. Kue tradisional masih sangat dipertahankan sebagai kudapan. Weeyummy adalah salah satu toko kue yang sedang berkembang di kota Jambi yang menjual beraneka macam aneka kue tradisional. Namun sistem pemasaran dan pemesanan yang banyak dilakukan di weeyummy masih dilakukan secara manual. Jika konsumen ingin mengetahui atau membeli jenis produk apa saja yang ditawarkan, maka mereka harus datang sendiri untuk memesan produk yang dijual ditoko tersebut atau juga memesan melalui telepon, SMS atau WhatsApp. Maka, pada Penelitian ini penulis merancang dan membangun aplikasi pemesanan kue tradisional guna memudahkan pembeli memesan kue dalam jumlah yang banyak secara efisien berbentuk website. Penelitian ini menerapkan metode RAD (Rapid Application Development) yang prosesnya disesuaikan dengan kebutuhan yang terdiri dari beberapa tahapan yaitu rencana kebutuhan, *design system*, pengembangan perangkat lunak dan implementasi. Ketika akan melakukan pembuatan sistem, akan terjadi siklus pengulangan pada rancangan desain aplikasi baru ini. Hasil pengujian *black box* menunjukkan aplikasi bekerja sesuai dengan rancangan, dan pengujian UAT mendapatkan hasil responden setuju dengan index 77,66%. Sistem yang dibuat diharapkan dapat membantu dan memudahkan para pengguna.

Kata kunci : WeeYummy, Kue Tradisional, *Website*, Metode RAD

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRACT

In the city of Jambi, there are numerous entrepreneurs selling a variety of culinary delights, such as cakes. A significant portion of the population enjoys consuming cakes for breakfast and they are often served at festive events or official occasions. Traditional cakes are still highly valued as snacks. Weeyummy is a growing cake shop in the city of Jambi that offers a wide range of traditional cakes. However, the marketing and ordering system at Weeyummy is predominantly manual. If customers want to know or purchase the available products, they have to visit the store in person or place orders through phone calls, SMS, or WhatsApp. Therefore, in this research, the author designs and develops a traditional cake ordering application to facilitate efficient bulk ordering through a website. The research applies the RAD (Rapid Application Development) method, which involves stages such as needs planning, system design, software development, and implementation. During the system development, there will be iterative cycles in the design of this new application. Black box testing results indicate that the application functions according to the design, and User Acceptance Testing (UAT) shows a respondent agreement index of 77.66%. The created system is expected to assist and streamline the user experience.

Keywords : WeeYummy, Traditional Cakes, Website, RAD Methods

UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

Assalammu 'alaikum wa rohmatullohi wa barokatuh.

Alhamdulillah robbil'amin, kami ucapkan kehadiran Allah *Subhanahu wa ta'ala*, yang dengan rahmat-Nya penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tidak lupa bershalawat kepada Nabi dan Rasul-Nya, Nabi Muhammad *Sholallohu 'alaihi wa salam*, yang telah membimbing kita dari zaman kebodohan menuju jalan kebaikan.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Banyak pihak yang membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, baik berupa bantuan materi maupun motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Khairunnas, M.Ag. selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Iwan Iskandar, M.T. selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
4. Ibu Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom. selaku pembimbing akademik.
5. Ibu Dr. Fitri Wulandari, S.Si., M.Kom dan Ibu Eka Pandu Cynthia, S.T., M.Kom. selaku pembimbing Tugas Akhir.
6. Bapak Novriyanto, S.T, M.Sc. dan Nazruddin Safaat, MT. selaku penguji Tugas Akhir.
7. Teristimewa untuk Keluarga penulis yang selalu memberikan doa dan motivasi sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir.
8. Mirai Sekai sebagai motivator yang selalu mendukung saya untuk terus berjuang lebih.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

9. Semua teman-teman penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu, yang selalu memberikan bantuan dengan perannya masing-masing sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan laporan ini. Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya.

Wassalamu'alaikum wa rohmatullohi wa barokatuh.

Pekanbaru, 15 Januari 2024

Penulis

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN	3
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Kajian Metode	5
2.1.1 Pengertian Kue Tradisional.....	5
2.1.2 Karakteristik Kue Tradisional.....	5
2.2 Metode Pengembangan Sistem	6
2.2.1 Definisi Sistem	6
2.2.2 Model RAD (Rapid Application Development)	7
2.2.3 Tahapan dan Fase metode RAD.....	8
2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan RAD	9
2.3 Website.....	11
2.3.1 Definisi Website.....	11



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.2	Jenis Website.....	11
2.3.3	Fungsi Website.....	13
2.4	Penelitian Terkait	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1	Tahapan Perencanaan	17
3.1.1	Observasi.....	18
3.1.2	Wawancara.....	18
3.2	Tahap Desain	18
3.3	Tahap Pengembangan.....	18
3.4	Tahap Implementasi Sistem	18
BAB 4 PEMBAHASAN		20
4.1	Tahapan Perancangan.....	20
4.1.1	Analisa Sistem Lama.....	20
4.1.2	Analisa Sistem Baru.....	22
4.2	Tahapan Desain	24
4.2.1	Perancangan Desain	24
4.2.2	Usecase Diagram.....	25
4.2.3	Spesifikasi Usecase	25
4.2.4	Sequence Diagram	36
4.2.5	Class Diagram	45
4.2.5	Perancangan Database.....	47
4.2.6	Perancangan Antarmuka	54
4.3	Tahap Pengembangan.....	64
4.4.1	Pengembangan Aplikasi.....	64
4.4.2	Hasil Pengembangan	65
4.4	Implementasi dan Pengujian	74
4.5.1	Black Box.....	74
4.5.2	Pengujian Metode <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	84
BAB 5 PENUTUP		86
5.1	Kesimpulan.....	86
5.2	Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN HASIL WAWANCARA.....	89
LAMPIRAN UAT SISTEM	91
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	101



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
 Site Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Tahapan RAD.....	17
Gambar 2 Analisa sistem lama toko WeeYummy	21
Gambar 3 Analisa sistem baru toko WeeYummy.....	23
Gambar 4 Usecase Diagram sistem baru toko WeeYummy	25
Gambar 5 Sequence Home.....	37
Gambar 6 Sequence Shop	38
Gambar 7 Sequence Login.....	39
Gambar 8 Sequence Keranjang.....	39
Gambar 9 Sequence Checkout	40
Gambar 10 Sequence Pemesanan.....	41
Gambar 11 Sequence Kue.....	42
Gambar 12 Sequence Profil dan Akun.....	43
Gambar 13 Sequence Ulasan	44
Gambar 14 Sequence Kategori Kue.....	45
Gambar 15 Class Diagram	46
Gambar 16 Perancangan Database.....	47
Gambar 17 Perancangan halaman Home	54
Gambar 18 Perancangan halaman Shop.....	55
Gambar 19 Perancangan halaman Login	56
Gambar 20 Perancangan halaman Keranjang	57
Gambar 21 Perancangan halaman Checkout.....	58
Gambar 22 Perancangan halaman Pemesanan admin.....	59
Gambar 23 Perancangan halaman Pemesanan User	60
Gambar 24 Perancangan halaman Kue	61
Gambar 25 Perancangan halaman Profil dan Akun	62
Gambar 26 Perancangan halaman Ulasan.....	63
Gambar 27 Perancangan halaman Kategori Kue	64
Gambar 28 Halaman Home bagian 1	65
Gambar 29 Halaman Home bagian 2	66

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 30 Halaman Home bagian 3	66
Gambar 31 Halaman Shop bagian 1	67
Gambar 32 Halaman Shop bagian 2	67
Gambar 33 Halaman Login.....	68
Gambar 34 Halaman Keranjang.....	68
Gambar 35 Halaman Checkout bagian 1	69
Gambar 36 Halaman Checkout bagian 2	69
Gambar 37 Halaman Pemesanan User.....	70
Gambar 38 Halaman Pemesanan Admin	71
Gambar 39 Halaman Kue.....	72
Gambar 40 Halaman Profil dan Akun.....	72
Gambar 41 Halaman Ulasan	73
Gambar 42 Halaman Kategori Kue.....	74

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Usecase Home	26
Tabel 2 Usecase Shop	27
Tabel 3 Usecase Login	27
Tabel 4 Usecase Keranjang	28
Tabel 5 Usecase Checkout	29
Tabel 6 Usecase Pemesanan.....	31
Tabel 7 Usecase Kue	32
Tabel 8 Usecase Profil dan Akun.....	34
Tabel 9 Usecase Ulasan	34
Tabel 10 Usecase Kategori Kue	36
Tabel 11 Tabel Pemesanan.....	49
Tabel 12 Tabel User	49
Tabel 13 Tabel Profile.....	50
Tabel 14 Tabel Keranjang.....	51
Tabel 15 Tabel Ulasan	51
Tabel 16 Tabel Kue	52
Tabel 17 Tabel Kategori.....	53
Tabel 18 Tabel Master Kategori	53
Tabel 19 Pengujian Home	75
Tabel 20 Pengujian Shop	75
Tabel 21 Pengujian Login	76
Tabel 22 Pengujian Keranjang	77
Tabel 23 Pengujian Checkout	78
Tabel 24 Pengujian Pemesanan.....	79
Tabel 25 Pengujian Kue	80
Tabel 26 Pengujian Profil dan Akun.....	81
Tabel 27 Pengujian Ulasan.....	82
Tabel 28 Pengujian Kategori Kue	83

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pesatnya perkembangan teknologi telah mempengaruhi masyarakat dan telah menjadi kebutuhan primer dalam berbagai lingkungan hidup dan profesi. Keunggulan teknologi informasi tentu memudahkan operasional dalam banyak hal, termasuk sisi bisnis. (Soelistiadji, 2019) (R. Hanif, 2021). Peran teknologi dalam perekonomian membuat industri semakin maju mulai dari usaha berskala kecil hingga berskala besar. (H. Saputra, 2020)

Beberapa hal yang bisa diperbaiki dengan penggunaan teknologi, seperti penyediaan informasi pada transaksi jual beli serta membuat transaksi menjadi efisien. Di era digital revolusi industri 4.0 menuntut perusahaan dapat berinovasi dalam pembuatan produk sesuai dengan kebutuhan konsumen serta dapat dipasarkan dalam waktu yang singkat. (A. Informatics et, 2022). Saat ini, sebagian besar tempat usaha di berbagai daerah di Indonesia mulai menerapkan penggunaan teknologi dalam usahanya, dari sosial media sampai internet. (D. Rohandi, 2020)

Di kota Jambi, terdapat banyak sekali para pengusaha yang menjual berbagai macam kuliner-kuliner, seperti contohnya kue. Di kota Jambi sendiri, sebagian besar penduduknya sangat gemar menyantap kue untuk sarapan pagi serta dapat disajikan pada acara-acara pesta atau acara resmi. Kue tradisional masih sangat dipertahankan sebagai kudapan. Weeyummy adalah salah satu toko kue yang sedang berkembang di kota Jambi yang menjual beraneka macam aneka kue tradisional. Sebagai toko kue yang berkembang dan banyaknya pesaing toko kue di kota Jambi, Weeyummy mempunyai permasalahan yaitu sistem pemasaran dan pemesanan yang banyak dilakukan secara manual. Jika konsumen ingin mengetahui atau membeli jenis produk apa saja yang ditawarkan, maka mereka harus datang sendiri untuk memesan produk yang dijual ditoko tersebut atau juga memesan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

melalui telepon, SMS atau WhatsApp. Padahal seiring berkembangnya teknologi, masyarakat semakin membutuhkan informasi mengenai produk dalam jumlah yang banyak serta efisien.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dibutuhkan sistem pemesanan Kue Tradisional berbasis website agar proses pemesanan kue menjadi lebih cepat dan efisien. Penelitian ini menggunakan metode RAD (Rapid Application Development). Metode RAD merupakan metode atau pendekatan yang berorientasi objek terhadap pembuatan atau pengembangan sistem serta perangkat-perangkat lunak. RAD bertujuan untuk mengurangi durasi yang umumnya dibutuhkan dalam proses pembuatan dan evolusi sistem, yang melibatkan langkah dari perencanaan hingga pelaksanaan sistem informasi. Pada intinya, RAD juga dapat menyesuaikan diri dengan kebutuhan bisnis yang berubah dengan cepat. Dalam RAD, pendekatan iteratif digunakan di mana sistem dibangun pada tahap awal pembuatan untuk menetapkan kebutuhan pengguna secara konvensional, pembuatan aplikasi membutuhkan setidaknya 180 hari, tetapi dengan penerapan metode RAD, sistem dapat berhasil dibuat dalam rentang waktu 30 hingga 90 hari. Model RAD memiliki empat tahapan yaitu rencana kebutuhan, *design system*, pengembangan perangkat lunak dan implementasi. (Zulfachmi, 2021)

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari gambaran latar belakang yang telah disampaikan, rumusan masalah yang muncul adalah bagaimana strategi yang tepat untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi pemesanan kue tradisional untuk memudahkan pembeli membeli kue secara online menggunakan metode RAD (Rapid Application Development).

1.3 BATASAN MASALAH

Berikut adalah batasan-batasan masalah yang relevan untuk penelitian ini guna menjaga fokus dan ketepatan dalam pembahasan:

1. Aplikasi yang dibangun memiliki banyak fitur, akan tetapi penulis hanya berfokus pada jual beli kue tradisional.
2. Aplikasi berbasis web dengan menggunakan metode RAD (Rapid Application Development).

1.4 TUJUAN

Berdasarkan latar belakang serta rumusan masalah, penelitian ini bertujuan:

1. Dapat menerapkan metodologi RAD (Rapid Application Development) dalam pembuatan aplikasi pemesanan kue tradisional berbasis website.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan penelitian ini terdiri dari tujuh bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mendeskripsikan uraian tentang dasar-dasar dari penulisan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori dan konsep yang terkait dengan topik penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan langkah-langkah yang akan dijalani dalam penelitian tugas akhir guna mencapai tujuan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Rancang dan Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Tradisional Berbasis Web.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis proses, analisis bisnis dan fungsional, serta proses perancangan rancang bangun aplikasi pemesanan kuliner tradisional berbasis web menggunakan analisis UML yang terdiri idari *use case diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *deployment diagram* dan *perancangan antar muka*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang hasil dari implementasi aplikasi beserta proses pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi pemesanan kue tradisional berbasis website disajikan dalam bentuk antar muka serta kegunaannya dalam pengujian *User Accepted Test*.

BAB VI PENUTUP

Bab ini mengulas kesimpulan dari penelitian serta memberikan saran untuk meningkatkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Metode

2.1.1 Pengertian Kue Tradisional

Kuliner tradisional merupakan makanan tradisional yang memiliki ciri khas dari suatu daerah yang dihasilkan oleh suatu daerah itu sendiri dengan bahan makanan yang terdapat di sekitar daerah tersebut. Salah satu kuliner tradisional yang banyak dihasilkan dan dipasarkan adalah kue. Di Indonesia, kue tradisional memiliki beragam bentuk dan jenisnya. Kue tradisional itu sendiri dapat diartikan sebagai makanan ringan atau kudapan yang berasal dari setiap daerah yang ada di Indonesia dan diolah dengan cara yang sederhana menggunakan bahan-bahan yang tentunya mudah didapat. Kue tradisional dapat diidentifikasi berdasarkan konsistensi, bentuk dan cara pengolahannya.

Kue tradisional merupakan makanan kecil yang memiliki resep turun-temurun dari nenek moyang. Umumnya, kue ini berperan sebagai camilan yang disajikan bersama minuman, baik itu untuk keperluan sehari-hari maupun acara khusus. (Isnawati, 2019)

2.1.2 Karakteristik Kue Tradisional

Kue tradisional merupakan wujud budaya warisan yang diturunkan secara turun temurun dan berasal dari berbagai daerah dan bahan yang berbeda-beda yang bercita rasa manis, asin bahkan gurih. Karakteristik kue tradisional dapat dilihat dari beberapa aspek, termasuk bahan pokok yang digunakan, bahan cair yang terlibat, bahan perasa yang ditambahkan, dan teknik pengolahannya. Kue tradisional dapat dibedakan menjadi beberapa bentuk berdasarkan cara pengolahannya, antara lain: (Hakiki, 2019)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

a. Kue Tradisional yang direbus

Kue tradisional umumnya memiliki sifat berair, tekstur lembut, mudah basi, permukaan licin, perubahan warna intens, dan bisa saling lengket jika menggunakan tepung sebagai bahan dasarnya.

b. Kue Tradisional yang dikukus

Kue tradisional seringkali memiliki sifat berair, tekstur lunak, rentan terhadap pembusukan terutama saat menggunakan santan, seringkali dibungkus dengan daun, dan memiliki umur simpan yang lebih lama jika dibandingkan dengan kue yang direbus.

c. Kue Tradisional yang digoreng

Kue tradisional memiliki ciri lemak, dengan tekstur yang bervariasi antara lembut dan keras. Rasanya lebih nikmat saat disajikan dalam keadaan panas, dan cenderung lebih tahan lama dibandingkan dengan kue yang direbus atau dikukus.

d. Kue Tradisional yang dipanggang

Kue tradisional memiliki ciri tidak berair dan tahan lama, dengan variasi tekstur antara keras dan lunak.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

2.2.1 Definisi Sistem

Sistem menurut Sidh, merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang terkait dengan tujuan akhir, yaitu tercapainya suatu tujuan. Sedangkan menurut Azhar Susanto, system Sebuah gabungan atau kumpulan komponen sistem, baik yang berbentuk fisik maupun non-fisik, yang saling terhubung untuk mencapai suatu tujuan. (Juhriyansyah Dalle, 2020)

Selain itu Kristanto menjelaskan bahwa system merupakan rangkaian elemen yang saling terkait dan berkolaborasi untuk menerima input yang diberikan ke sistem, kemudian mengolah input tersebut sehingga menghasilkan (*output*) yang diharapkan. Selanjutnya Robert A. Leitech dan K. Roscoe Davis menjelaskan bahwa sistem informasi merupakan sebuah system dalam suatu organisasi yang mengintegrasikan kebutuhan untuk

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

memproses transaksi harian, mendukung operasional organisasi, memfasilitasi fungsi manajemen dan strategi organisasi, serta memberikan laporan yang telah ditentukan kepada pihak eksternal. (Atang Saepudin, 2021)

Tugas dari sistem adalah Untuk menjalankan siklus pengolahan data atau yang dikenal juga sebagai siklus sistem, terdapat tiga komponen inti yang diperlukan, yaitu komponen input, proses, dan output. (Atang Saepudin, 2021)

2.2.2 Model RAD (Rapid Application Development)

Penelitian ini menerapkan model pengembangan system RAD (*Rapid Application Development*). RAD merupakan serangkaian metode dan teknik terstruktur yang menggunakan *prototyping* dan teknik terstruktur lainnya untuk menentukan kebutuhan pengguna dan merancang sistem. Pendekatan RAD menekankan siklus pengembangan dalam waktu singkat dengan fokus pada konstruksi sistem berbasis komponen. (Zulfachmi, 2021). Definisi ini juga didukung oleh Kendal dalam Hasanah yang menyatakan bahwa:

“Model RAD merupakan sebuah adaptasi “kecepatan tinggi” dari model waterfall, dimana kemajuan cepat dicapai dengan menerapkan pendekatan konstruksi berbasis komponen. Jika kebutuhan dan batasan ruang lingkup proyek telah dipahami dengan baik, proses RAD memungkinkan tim untuk mengembangkan sebuah "sistem yang berfungsi sepenuhnya" dalam waktu yang relatif singkat. (Untari, 2020)

Selain itu, McLeod menjelaskan metode RAD sebagai berikut:

“Metode Rapid Application Development (RAD) adalah suatu pendekatan pengembangan perangkat lunak yang termasuk dalam teknik incremental (bertahap). RAD merupakan strategi siklus hidup yang dirancang untuk menyediakan pengembangan yang lebih cepat dan hasil berkualitas tinggi dibandingkan dengan siklus tradisional. (Sutisna, 2022)

Pendapat lain menjelaskan bahwa RAD adalah metode pengembangan sistem yang dilakukan dalam waktu relatif singkat. Dalam penerapannya,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pengguna terlibat sebagai bagian dari keseluruhan proses pengembangan sistem dan bertindak sebagai pengambil keputusan pada setiap tahap pengembangan. (Naufal Rasyid, 2021)

Dari penjabaran beberapa definisi mengenai RAD, maka dapat disimpulkan bahwa RAD Sebagai strategi pengembangan sistem yang menonjolkan kecepatan melalui partisipasi aktif pengguna dalam pembangunan, dengan iterasi yang cepat serta serangkaian *prototype* yang berkelanjutan yang akhirnya menjadi sebuah sistem yang lengkap.

2.2.3 Tahapan dan Fase metode RAD

A. Tahapan Pengembangan Metode RAD

Dalam penerapan metode RAD, ada beberapa tahapan dalam penerapannya, yaitu sebagai berikut: (Untari, 2020)

1. Tahapan Perencanaan

Tahapan perencanaan dimulai dari studi literature yaitu pencarian kajian pustaka sesuai dengan analisa kebutuhan.

2. Tahap Desain

Pada tahap ini, peneliti akan membuat perancangan desain secara prototype agar user dapat menggunakan website dengan mudah.

3. Tahap Pengembangan

Pada tahap ini, desain yang telah dilakukan sebelumnya diubah ke dalam bentuk website versi beta sampai versi final.

4. Tahap Implementasi

Setelah melalui tahapan perencanaan sistem, analisis, desain dan pengembangan perangkat lunak, maka tahap selanjutnya yaitu tahap implementasi sistem.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

B. Fase-Fase Metode RAD

RAD digunakan pada aplikasi sistem konstruksi, maka menekankan fase-fase. Menurut Kendall (Hasanah) ada tiga fase dalam RAD, Yaitu: (Atina, 2021)

1. Requirement Planning, Dalam tahap ini, kebutuhan sistem dipahami melalui identifikasi kebutuhan informasi dan permasalahan yang dihadapi. Tujuan, batasan, kendala, dan alternatif solusi ditentukan. Analisis dilakukan untuk memahami perilaku sistem dan mengetahui berbagai aktivitas yang terjadi di dalamnya.
2. Design Workshop, yaitu ini melibatkan identifikasi berbagai solusi alternatif dan pemilihan solusi terbaik. Kemudian, dilakukan perancangan proses bisnis dan perancangan pemrograman untuk data yang telah dimodelkan dalam arsitektur sistem. Alat yang sering digunakan dalam pemodelan sistem biasanya mencakup *undefined modeling language* (uml).
3. Implementation, Setelah desain workshop diselesaikan, langkah berikutnya adalah implementasi sistem, yang melibatkan penulisan kode ke dalam format yang bisa dipahami oleh mesin, yang direalisasikan dalam bentuk program atau unit program. Tahap implementasi sistem bertujuan untuk menyiapkan sistem agar siap digunakan dan dioperasikan.

2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan RAD

A. Kelebihan Metode RAD

Adapun kelebihan metode RAD (Rapid Application Development), yaitu: (Untari, 2020)

1. Bermanfaat ketika pengguna tidak memahami sepenuhnya kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan perangkat lunak.
2. Waktu yang singkat, kisaran 30-90 hari.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Biaya yang dikeluarkan relatif rendah karena waktu pengembangan yang cepat dan pemanfaatan komponen yang telah ada.
4. Pengiriman menjadi lebih mudah dan lebih lancar dalam prosesnya.
5. Lebih fleksibel karena pengembang dapat melakukan proses desain ulang secara bersamaan.
6. Dapat mengurangi kompleksitas penulisan kode dengan penggunaan wizard dan mengurangi kesalahan melalui alat bantu seperti (case tools).
7. Mendapatkan tampilan yang standar dan nyaman dengan bantuan perangkat lunak pendukung.
8. Mengikuti tahapan pengembangan sistem seperti biasanya, namun memiliki kemampuan untuk menggunakan kembali komponen yang telah ada sebelumnya.
9. Setiap fungsi yang ada bisa dimodulasi dalam jangka waktu tertentu, dibahas oleh tim RAD yang terpisah, dan kemudian diintegrasikan untuk menghemat waktu secara efisien.

B. Kekurangan Metode RAD

Dalam implementasi pengembangan menggunakan model RAD, beberapa hal yang perlu diperhatikan meliputi: (Juhriyansyah Dalle, 2020)

1. Membutuhkan SDM yang ahli untuk proyek berskala besar.
2. RAD tidak cocok untuk proyek berskala besar.
3. Proyek bisa gagal jika waktu yang telah disepakati tidak terlaksana.
4. Model ini tidak cocok untuk sistem yang tidak dapat dimodularisasi.
5. Model ini kurang sesuai jika risiko teknisnya tinggi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3 Website

2.3.1 Definisi Website

Website adalah koleksi halaman digital yang menyajikan berbagai informasi seperti teks, animasi, gambar, suara, dan video. Halaman-halaman ini terhubung dengan internet sehingga dapat diakses oleh siapa pun yang terkoneksi dengan jaringan tersebut. Website adalah media yang berisi halaman-halaman informasi yang dapat diakses melalui internet dan dinikmati secara global melalui aplikasi web browser. (Tuti Sulistiawati, 2020)

Website adalah himpunan halaman situs yang berada dalam domain atau subdomain di *World Wide Web* (WWW) internet. Dikenal sebagai media informasi yang efektif, website menyajikan unsur visual seperti gambar dan teks, menciptakan kesan bagi konsumen yang membangkitkan daya tarik dan kepercayaan terhadap suatu perusahaan. (Elmiyati, 2020). Selain itu, WWW adalah sistem web global yang menyediakan data dan informasi bagi pengguna. Pengguna dapat mengakses beragam informasi, termasuk teks, gambar, video, dan konten lainnya dari seluruh dunia melalui sistem ini. (Sulistiani, 2018). Dengan demikian WWW bisa dinyatakan sebagai kumpulan dokumen yang saling terhubung menggunakan tautan hiperteks.

2.3.2 Jenis Website

Secara umum website terbagi menjadi 3 (tiga) bagian, yaitu: (Ani Oktarini Sari, 2019)

1. Web Statis

Jenis website ini memiliki halaman-halaman yang tetap stabil, dan setiap perubahan dilakukan secara manual dengan menyunting kode yang menjadi dasar struktur websitenya.

2. Web Dinamis

Website ini didesain untuk sering diperbaharui dan umumnya memiliki halaman backend untuk mengubah kontennya. Contohnya termasuk portal web, situs berita, dan lain sebagainya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Web Interaktif

Website yang memungkinkan interaksi antara penggunanya, seringkali dalam bentuk forum diskusi atau blog. Terdapat moderator yang bertugas mengatur jalannya diskusi.

Berdasarkan tujuannya, website dapat dikelompokkan sebagai berikut:

(Sulistiani, 2018)

a. Alat Pemasaran

Situs yang diciptakan untuk mempromosikan dan menjual produk atau layanan dari sebuah perusahaan.

b. Nilai Tambah

Halaman web seringkali dibuat sebagai alat promosi karena lebih ekonomis dan efektif dibandingkan dengan media konvensional seperti brosur, majalah, atau koran.

c. Katalog

Situs ini berfungsi sebagai katalog online yang menampilkan produk-produk yang dijual oleh sebuah perusahaan. Dengan menggunakan situs web, terutama jika ada banyak produk, pembaruan dapat dilakukan dengan mudah, efisien, dan hemat biaya.

d. E- Commerce

E-Commerce merupakan gabungan dinamis antara teknologi, aplikasi, dan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik.

e. E-Learning

E-Learning sebagai sarana pembelajaran dan pengajaran yang menggunakan rangkaian elektronik (LAN, WAN atau Internet) untuk menyampaikan isi pembelajaran, interaksi atau bimbingan.

f. Komunitas

Situs web ini dibuat untuk memfasilitasi komunikasi dan berbagi di antara pengunjungnya secara simultan. Pengguna dapat berbagi pengalaman, cerita, ide, serta dapat mencari teman baru atau membentuk komunitas.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

g. Portal

Portal adalah aplikasi web yang memberikan akses terpusat kepada informasi online yang tersebar, termasuk dokumen hasil pencarian, saluran berita, dan tautan ke situs-situs khusus.

h. Personal

Situs personal adalah platform yang ditujukan untuk mempromosikan atau memberikan informasi tentang seseorang. Biasanya berisi biodata, portofolio karya, prestasi, atau catatan kehidupan sehari-hari yang dipublikasikan untuk memperkenalkan diri kepada orang lain.

2.3.3 Fungsi Website

Secara umum website memiliki beberapa fungsi, yaitu: (Rokhman, 2020)

1. Fungsi Komunikasi

Situs web yang berfungsi sebagai alat komunikasi umumnya bersifat dinamis. Dibangun dengan menggunakan pemrograman web (server side), situs tersebut dilengkapi dengan fasilitas seperti surel web, forum kontak, obrolan, dan lainnya yang mendukung fungsi komunikasi.

2. Fungsi Informasi

Situs web yang berfungsi sebagai sumber informasi umumnya menitikberatkan pada kualitas kontennya karena tujuannya adalah menyampaikan informasi. Fasilitas yang mendukung tujuan informasi seperti News, Profile Company, Library, reference dan lainnya.

3. Fungsi Entertainment

Website sebagai sarana hiburan mengutamakan penggunaan animasi, gambar, dan elemen bergerak untuk meningkatkan kualitas desainnya, dengan tetap memperhatikan kecepatan unduhnya. Fasilitas yang menyediakan hiburan termasuk permainan daring, streaming film, musik, dan lainnya.

4. Fungsi Transaksi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Situs web dapat berfungsi sebagai platform transaksi bisnis untuk produk atau layanan. Melalui transaksi elektronik, situs ini menyatukan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu. Pembayaran dapat dilakukan dengan kartu kredit, transfer, atau secara langsung.

2.4 Penelitian Terkait

Dalam penelitian ini, peneliti membaca, mengumpulkan dan mempelajari teori dari buku dan karya ilmiah yang berkaitan dengan topik penelitian ini, yaitu rancangan bangun aplikasi pemesanan kue berbasis website. Terdapat beberapa penelitian terkait yang terdahulu yang digunakan peneliti sebagai acuan dalam penelitian yang dilakukan, yaitu mengenai bangun aplikasi pemesanan kue berbasis website. Selanjutnya dilakukan perbandingan dengan metodologi yang digunakan, tujuan dan hasil yang diperoleh dan memperhatikan kelebihan dan kekurangan berbagai aspek yang ada sehingga dihasilkan hal-hal apa saja yang belum dilakukan pada penelitian sebelumnya agar terhindar dari kesalahan dalam penelitian sebelumnya.

1. Penelitian yang dilakukan oleh Melani Dewi Lusita, et.al. 2022 yang berjudul “Penerapan Model Rapid Application Development dalam Membangun Apikasi E-Commerce Tanama Hias di Toko Anak Tanaman Berbasis Web”, Permasalahan yang dihadapi termasuk penjualan yang terbatas serta strategi promosi dan pemasaran produk yang kurang luas. Seiring dengan pertumbuhan Toko Anak Tanam, permintaan akan tanaman hias semakin meningkat. Saat ini, sistem yang digunakan masih bersifat manual. Oleh karena itu, berdasarkan data hasil penelitian, langkah selanjutnya adalah membuat website menggunakan metode RAD (Rapid Application Development). Metode ini dipilih karena dapat memberikan pengembangan yang lebih cepat dan hasil yang lebih baik dibandingkan dengan metode tradisional. Penelitian juga telah menguji aplikasi dengan 4 browser yang berbeda, yaitu Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, dan Internet Explorer. Hasilnya menunjukkan bahwa Mozilla Firefox merupakan browser

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

terbaik dalam hal kecepatan akses aplikasi. Selain itu, tampilan aplikasi sesuai dengan ukuran dan menunjukkan stabilitas hasil yang baik. (Melani Dewi Lusita, 2022)

Penelitian yang dilakukan oleh Mira Fauzia yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Informasi Jasa Makeup Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development”. Penyedia jasa perias di Bengkalis umumnya mempromosikan layanan mereka melalui media sosial dan mulut ke mulut, tetapi pelanggan kesulitan melihat hasil makeup. Belum ada aplikasi khusus untuk menawarkan jasa makeup di daerah tersebut. Informasi yang tersedia di media sosial juga tidak lengkap, termasuk harga dan contoh hasil makeup. Pengelolaan pesanan juga sulit karena perlu melihat pesan dari setiap pelanggan satu per satu. Maka dari itu, metode RAD dipilih untuk memudahkan pelanggan dalam memesan jasa makeup dan membantu perias dalam promosi. Aplikasi pemesanan jasa makeup ini memiliki menu beranda, pesanan, dan profil. Pengguna dapat memesan, membayar, memilih perias favorit, login, dan menentukan kategori makeup. Penelitian ini menggunakan blackbox testing dan compatibility testing, diujikan kepada pelanggan dan perias. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi berjalan sesuai harapan, responsif di berbagai tampilan android dengan versi yang berbeda. (Fauzia, 2022)

Penelitian yang dilakukan oleh Rima Tamara Aldisa dengan judul “Penerapan Model (RAD) Rapid Application Development Pada sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Studi Kasus Restoran Waroenk Anak Kuliah”. Tantangan promosi dagang yang dinamis memerlukan pengembangan aplikasi website menggunakan metode RAD untuk mempercepat proses pembuatan, desain, dan implementasi dalam empat tahap. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan kerjasama kemitraan, menampilkan profil restoran, informasi detail seperti menu, harga, alamat, lokasi restoran yang terintegrasi dengan Google Maps, serta kemudahan dalam melakukan pemesanan atau reservasi tempat dan makanan. (Aldisa, 2021)

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya terdapat perbedaan dalam penggunaan instrument pengumpulan data dan pengujian data yang berbeda-beda sesuai dengan hasil yang diinginkan. Adapun persamaan penelitian yang dilakukan peneliti dengan penelitian terkait adalah sama-sama menggunakan metode RAD (Rapid Application Development) yang berbasis web untuk mempermudah penjualan produk.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

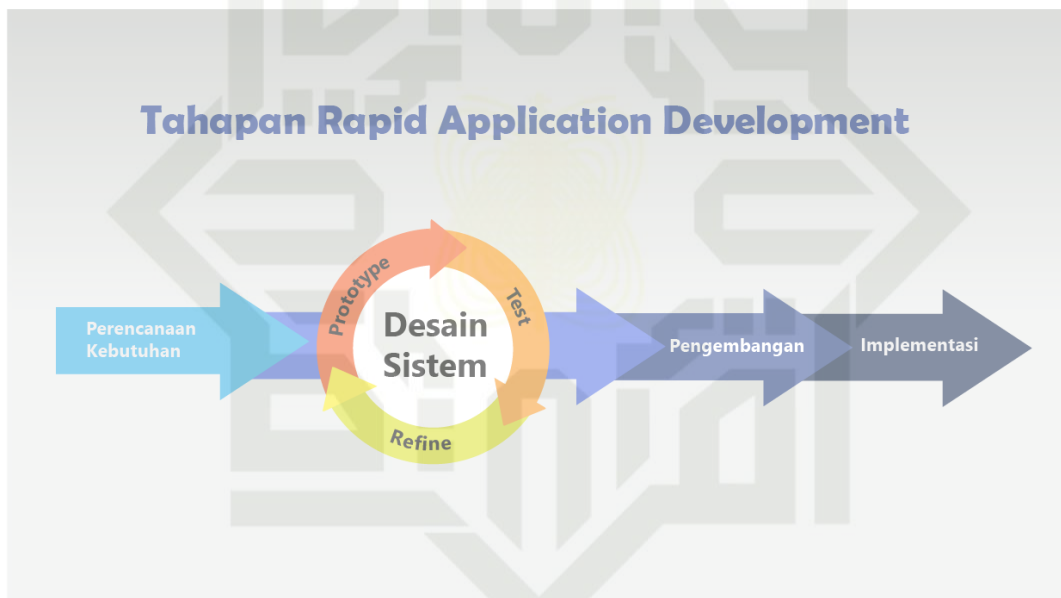
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Proses perancangan ini digunakan sebagai pedoman peneliti dalam pelaksanaan penelitian ini agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan sebenarnya dan juga digunakan untuk menjelaskan tentang langkah-langkah yang akan dilakukan dalam proses penelitian ini. Proses tersebut dapat digambarkan pada gambar 1.



Gambar 1 Tahapan RAD

Pada gambar 1 menunjukkan alur penelitian dari awal hingga akhir secara umum. Penjelasan alur dari metode RAD adalah sebagai berikut:

3.1 Tahapan Perencanaan

Tahapan perencanaan dimulai dari studi literature yaitu pencarian kajian pustaka sesuai dengan analisa kebutuhan. Selanjutnya, observasi yang dilakukan pengamatan aktivitas di lingkungan toko. Setelah itu, dilakukan wawancara yang dimana tahap ini melakukan wawancara terhadap pihak yang terkait atas pembuatan dan perancangan sistem.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.1.1 Observasi

Metode observasi ini termasuk dalam penelitian lapangan dengan melakukan pengamatan secara langsung di toko WeeYummy untuk mengetahui kondisi pemesanan di toko WeeYummy.

3.1.2 Wawancara

Metode ini merupakan proses pengumpulan data dengan cara tanya jawab kepada Penjual dan Pembelinya dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Peneliti melakukan tanya jawab dengan user meliputi apa saja fitur yang perlu ditambahkan ke dalam sistem yang sudah terimplementasi sebelumnya, dan juga peneliti menyadari kebutuhan minimal user adalah penyedia informasi utama yang cepat.

3.2 Tahap Desain

Pada tahap ini, peneliti akan membuat perancangan desain secara prototype agar user dapat menggunakan website dengan mudah. Dalam tahapan ini juga peneliti menentukan tampilan-tampilan yang akan disajikan dan seterusnya.

3.3 Tahap Pengembangan

Pada tahap ini, desain yang telah dilakukan sebelumnya diubah ke dalam bentuk website versi beta sampai versi final. Pengembang harus terus melakukan kegiatan pengembangan dan integrasi bagian-bagian lainnya dengan tetap mempertimbangkan feedback dari pengguna. Apabila proses berjalan dengan baik maka dapat melanjutkan ke tahap berikutnya, namun apabila aplikasi yang dikembangkan tidak memenuhi kebutuhan maka programmer akan kembali ke tahap desain sistem sampai menjadi website yang dapat digunakan oleh sistem dan user.

3.4 Tahap Implementasi Sistem

Setelah melalui tahapan perencanaan sistem, analisis, desain dan pengembangan perangkat lunak, maka tahap selanjutnya yaitu tahap implementasi sistem. Tahap implementasi ini merupakan tahap akhir dari alur

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

penelitian yang dilakukan untuk mengimplementasikan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti lakukan. bertujuan untuk mengimplementasikan metode dan program sesuai dengan kebutuhan sistem. Kegiatan yang dilakukan adalah membangun sistem sesuai dengan kebutuhan dan model sistem yang sudah dibuat. Hasil yang diperoleh berupa Website Kue Tradisional antara lain menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak :

1. Perangkat Keras yang digunakan untuk pembuatan aplikasi :
 - a. CPU : Intel Core i3-7020
 - b. Memori (RAM) : 8 GB
 - c. HDD : 932 GB
2. Perangkat Lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi :
 - a. Platform/OS : Windows 10
 - b. Bahasa Pemrograman : PHP
 - c. DBMS : MySQL
 - d. Framework : Yii2
 - e. Tools : Visual Studio Code
 - f. Web Server : Laragon Apache

Setelah dilakukan implementasi, lalu digunakan metode pengujian. Pengujian dilakukan dengan menggunakan *Blackbox* dan *User Acceptance Test* (UAT).

Blackbox adalah pengujian yang dilakukan untuk melihat tingkat kesalahan atau *error* sebuah sistem, sehingga diketahui sistem tersebut dapat berfungsi dengan baik atau tidak. *User Acceptance Test* (UAT) adalah pengujian yang dilakukan oleh pengguna sistem untuk memastikan sistem yang dibuat dapat diterima oleh pengguna.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini berupa rancang bangun Pemesanan Kue Berbasis Website adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini telah dibangun sesuai dengan yang dibutuhkan dengan batasan masalah yang telah dibuat.
2. Pada tahap pengujian *User Acceptance Test* (UAT) diperoleh nilai persentase sebesar 77,66% yang berarti sistem mendapatkan predikat “Setuju” sehingga dapat diterima dan digunakan dengan baik oleh toko WeeYummy dalam pemesanan kue tradisional yang lebih efisien.

5.2 Saran

Adapun saran dari penulis yang berguna untuk pengembangan sistem ini kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan lebih lanjut hendaknya adanya pembayaran via *e-banking*.
2. Pengembangan lebih lanjut tampilan tracking lebih diperbagus lagi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Informatics et, a. (2022). Aplikasi Pemesanan Kue Tradisional Gorontalo Menerapkan User Centered Design. *2*, 228-235.
- Aldisa, R. T. (2021). Penerapan Model (RAD) Rapid Application Development Pada sistem Informasi Promosi dan Pemesanan Makanan Berbasis Website Studi Kasus Restoran Waroenk Anak Kuliah. *Building of Informatics Technology and Science (BITS)*, 446-452.
- Ani Oktarini Sari, A. A. (2019). *Web Programming*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Atang Saepudin, R. A. (2021). Perancangan Sistem E-Commerce Menggunakan Model Rapid Application Development Pada Pengurus cabang Judo Karawang. *Paradigma*, *1*, 26.
- Atina, I. O. (2021). Rancang Bangun E-Commerce Pada UKM Dolanan Bocah Pintar. *Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UNSIQ*, *8*, 61-67.
- D. Rohandi, F. S. (2020). Perancangan Palikasi Pemesanan Menu Makanan dan minuman Pada Fax Coffee Bekasi Berbasis Android. *1*, 222-231.
- Elmiyati, D. S. (2020). Perencanaan Website Media Informasi dan Pemesanan pada PT. Trita Musi Prasada dengan Metode RAD. *Matrik: Jurnal Manajemen, Teknk Informasi dan rekayasa Komputer*, *20*, 35-46.
- Fauzia, M. (2022). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan dan Informasi Jasa Makeup Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development*. Bengkalis: Politeknik Negeri Bengkalis.
- H. Saputra, M. A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Mobile Pada Toko Primadona. *J Teknol Informasi, Komputer dan Apl (JTIK)*, *2*, 50-56. doi:10.293/jtik.v.2il.78
- Hakiki, N. N. (2019). Penganekaragaman Kue Basah Tradisional Berbasis Tepung Beras. *E-Journal Tata Boga*, *8*, 99-109.
- Isnawati, S. H. (2019). Industri Kue Tradisional Khas Melayu di Kawasan sebrang Kota Jambi 1984-1926. *Pendidikan Sejarah FKIP Universitas Batanghari*, *3*, p. 4.
- Huhriyansyah Dalle, A. A. (2020). *Pengantar Teknologi Informasi*. Depok: PT. RajaGrafindo Persada.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Melani Dewi Lusita, Y. I. (2022). Penerapan Model Rapid Application Development dalam Membangun Aplikasi E-Commerce Tanaman Hias di Toko Anak Tanam Berbasis Web. *Jurnal Information System*, 2, 68-78.
- Naufal Rasyid, T. N. (2021). Perancanagn dan Implementasi E-Comerce Hewan Qurban pada Qurban Factory Menggunakan Metode RAPid Application Development. *Seminar Nasional Informatika, Sistem Informasi dan Keamanan Siber (SEINASI-KESI)*, (p. 31). Jakarta.
- R. Hanif, A. B. (2021). Rancangan Bangun Aplikasi Pemesanan Kue Berbasis Android Pada Salwa Cookies. *1*, 92-98.
- Rokhman, A. P. (2020). Implementasi Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada Pondok Pesantren Putra Putri Addanuriyah 2 Semarang. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13, 39-49.
- Soelistiadji, F. R. (2019). Perancang Aplikadi Pemesanan Makanan Ringan Berbasis Object Oriented dengan Metode Waterfall., (pp. 978-979).
- Sulistiani, I. (2018). *Buku Desain Web*. Palopo: Lembaga Penerbit kampus IAIN Palopo.
- Sutisna, F. O. (2022). Perancamagn Sistem Informasi Penjualan Pada One Mebel Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Berbasis Web. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 1, 1638-2442.
- Tuti Sulistiawati, F. Y. (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan PHP dan MYSQL. *JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 35-44.
- Untari, F. N. (2020). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Zulfachmi, T. P. (2021). Survey Papper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, X, 7.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**FORM WAWANCARA RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE
TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE**

Penjual : Rina Andesta

Pertanyaan :

1. Apakah aplikasi sangat dibutuhkan? Mengapa?
Sangat dibutuhkan sekali karena jika orang memesan kue dalam jumlah yang banyak, metode yang dipakai masih manual yaitu dengan mencatat di buku. Buku untuk pemesanan terkadang hilang ketika ingin merekap bulanan.
2. Apakah tidak cukup dengan cara manual saja sudah cukup untuk melakukan pendataan ?
Cara manual saja tidak cukup untuk pendataan karena bisa saja terjadi sesuatu yang tidak kita inginkan, seperti kertas terkena air, hilang dan sebagainya. Jadi saya membutuhkan aplikasi ini untuk mencegah sesuatu yang tidak saya inginkan.
3. Apakah saja fitur yang diinginkan jika aplikasi yang dibuat?
Pendataan kue dan pendataan pelanggan yang masuk sesuai kapan pesanan diinginkan. Jadi tidak terjadi miss komunikasi antara penjual dan pembeli.
4. Apakah sangat membantu jika aplikasi ini dibuat?
Sangat membantu, apalagi persaingan dalam menjual kue sangat banyak apalagi setelah covid-19 yang membuat penjualan menurun.

Pemilik Toko WeeYummy



Rina Andesta

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**FORM WAWANCARA RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN KUE
TRADISIONAL BERBASIS WEBSITE**

Pembeli : Riski adi putra dan Devita damayani

Pertanyaan :

1. Apakah aplikasi sangat dibutuhkan untuk memesan kue di toko?
Ya sangat dibutuhkan sekali karena pembeli ingin lebih simple dan cepat untuk memilih dan membeli kue dalam jumlah yang banyak beserta ingin info kue yang tersedia di toko update. Karena ketika ingin membeli sebuah kue, terkadang kue itu habis atau tidak dijual hari itu juga. Jarak dari toko lumayan jauh.
2. Apakah saja fitur yang diinginkan jika aplikasi yang dibuat?
Info kue yang tersedia setiap hari, harganya dan kategori setiap kue.
3. Apakah sangat membantu jika aplikasi ini dibuat?
Ya tentu saja sangat membantu karena dapat mempermudah dalam proses pemesanan kue.

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.		✓			
2	Proses login berjalan lancar dan cepat		✓			
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap		✓			
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah		✓			

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Rina Andesta)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.			✓		
2	Proses login berjalan lancar dan cepat			✓		
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari			✓		
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap		✓			
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah			✓		

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Devita Damayani)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

- SS** : Sangat Setuju
S : Setuju
C : Cukup Setuju
KS : Kurang Setuju
TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.	✓				
2	Proses login berjalan lancar dan cepat	✓				
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari	✓				
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap	✓				
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala	✓				
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah	✓				

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Riski Adi)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.		✓			
2	Proses login berjalan lancar dan cepat			✓		
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap		✓			
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala			✓		
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah			✓		

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Ria)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.		✓			
2	Proses login berjalan lancar dan cepat			✓		
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap			✓		
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah			✓		

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Alvin Muhammad)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju


C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.		✓			
2	Proses login berjalan lancar dan cepat		✓			
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap	✓				
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah		✓			

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Wildan Ahmad)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.	✓				
2	Proses login berjalan lancar dan cepat	✓				
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap		✓			
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah	✓				

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Lutfi)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.			✓		
2	Proses login berjalan lancar dan cepat			✓		
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari			✓		
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap			✓		
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala			✓		
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah			✓		

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Lina)

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

- SS** : Sangat Setuju
S : Setuju
C : Cukup Setuju
KS : Kurang Setuju
TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.	✓				
2	Proses login berjalan lancar dan cepat		✓			
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari		✓			
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap	✓				
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala		✓			
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah	✓				

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Dina)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

UAT WEBSITE WEEYUMMY

Keterangan :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

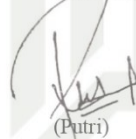
C : Cukup Setuju

KS : Kurang Setuju

TS : Tidak Setuju

No	Pertanyaan	Penilaian				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Website dapat dioperasikan dengan mudah.		✓			
2	Proses login berjalan lancar dan cepat			✓		
3	Dapat dengan mudah menemukan jenis kue tradisional yang dicari			✓		
4	Informasi produk seperti harga, bahan, dan deskripsi sudah jelas dan lengkap			✓		
5	Proses pembayaran, apakah berjalan tanpa kendala			✓		
6	Dapat memberikan ulasan atau penilaian produk dengan mudah		✓			

Pekanbaru, 23 Desember 2023



(Putri)

UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Nama	: M. Adhitya pratama
Tempat, Tanggal Lahir	: Jambi, 16 November 1999
Jenis Kelamin	: Laki-laki
Kewarganegaraan	: Indonesia
Agama	: Islam
Alamat	: Lorong tujuh sumur Kel. Eka Jaya RT.34 Kota Jambi.
Email	: 11751100419@students.uin-suska.ac.id
Riwayat Pendidikan	:
2005-2011	: SDN 010 Pangkalan Kerinci Riau
2011-2014	: MTSN Talang Bakung Kota Jambi
2014-2017	: SMKN 1 Pangkalan Kerinci
2017-2024	: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau