

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI
MENGUNAKAN *FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE
DEVELOPMENT METHOD (ADM)***

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

MUSLIM
11653103698



UIN SUSKA RIAU

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2023**

LEMBAR PERSETUJUAN

PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI MENGUNAKAN *FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD* (ADM)

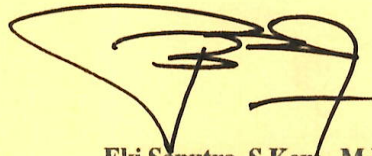
TUGAS AKHIR

Oleh:

MUSLIM
11653103698

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 18 Juli 2023

Ketua Program Studi



Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008

Pembimbing



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PENGESAHAN

PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI MENGUNAKAN *FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE* *DEVELOPMENT METHOD* (ADM)

TUGAS AKHIR



Oleh:

MUSLIM
11653103698

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 14 Juli 2023

Pekanbaru, 14 Juli 2023

Mengesahkan,


Dekan


Dr. Hartono, M.Pd.
NIP. 196403011992031003

Ketua Program Studi



Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008

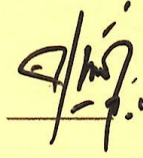
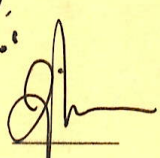

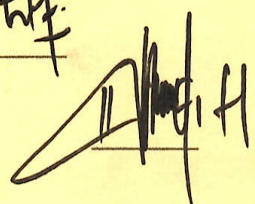
DEWAN PENGUJI:

Ketua : Arif Marsal, Lc., MA.

Sekretaris : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Anggota 1 : Megawati, S.Kom., MT.

Anggota 2 : Dr. M. Luthfi Hamzah, B.IT., M.Kom.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Lampiran Surat:

Nomor : Nomor 25/2023

Tanggal : 18 Juli 2023

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muslim
NIM : 11653103698
Tempat/Tgl. Lahir : Ranah, 04 Juni 1995
Fakultas/Pascasarjana : Sains dan Teknologi
Prodi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Perencanaan Strategi Sistem Informasi Menggunakan *Framework Togaf Architecture Development Method (ADM)*

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

1. Penulisan Skripsi dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
2. Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
3. Oleh karena itu Skripsi saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
4. Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Skripsi saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan.

Demikianlah Surat Pemyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 18 Juli 2023
yang membuat pernyataan,



Muslim
NIM.11653103698

**pilih salah satu sesuai jenis karya tulis*

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

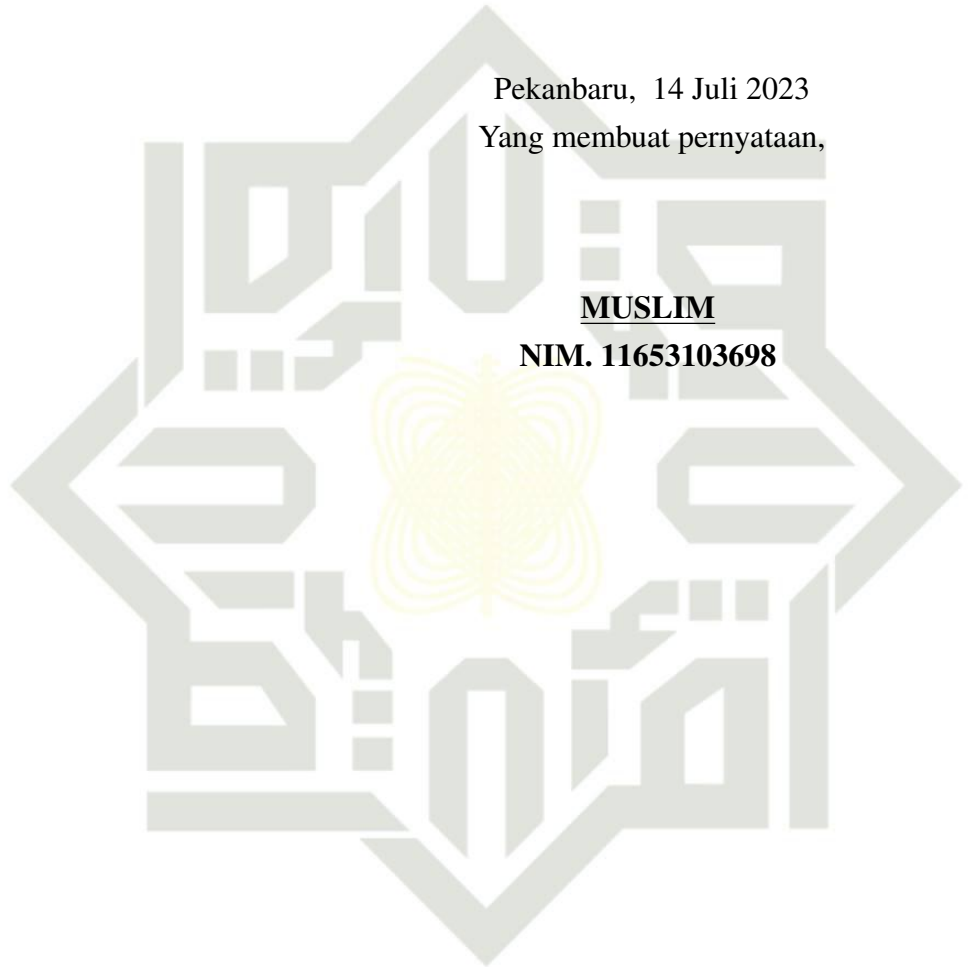
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diadukan dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 14 Juli 2023
Yang membuat pernyataan,

MUSLIM
NIM. 11653103698



UIN SUSKA RIAU

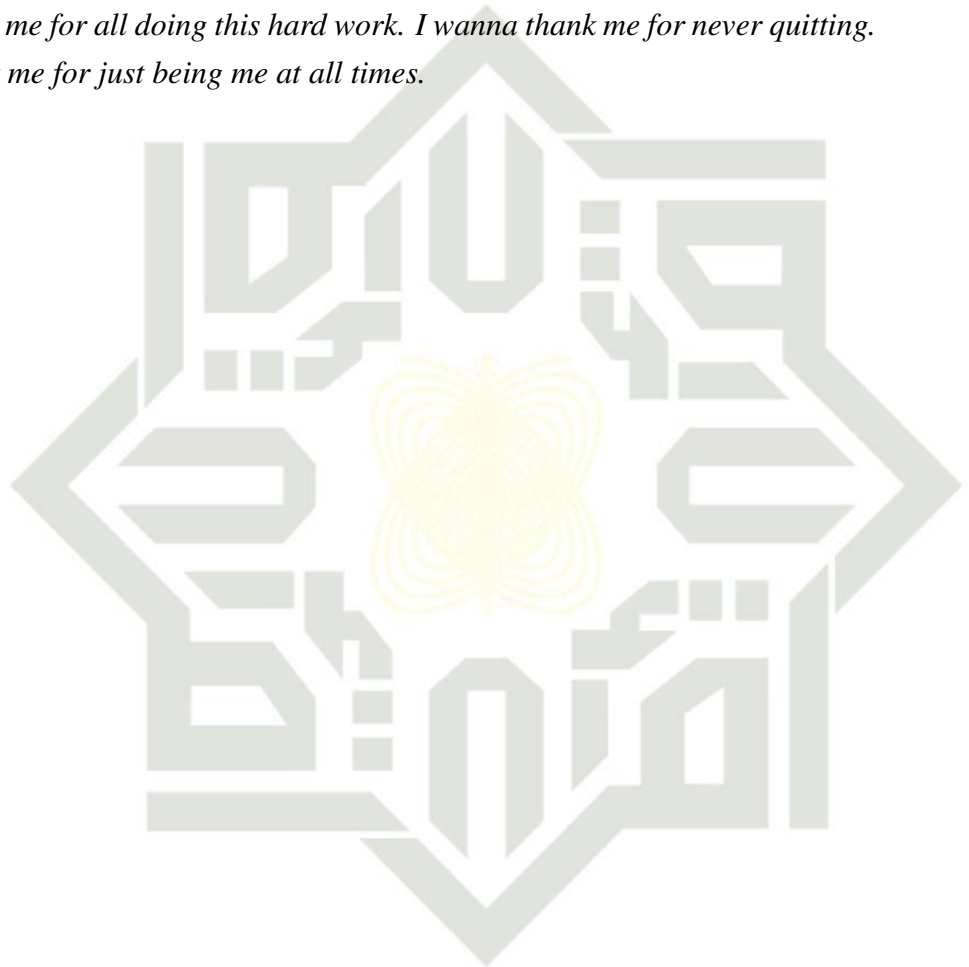
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN

Allhamdulillah rabbil 'alamiin, Segala Puji bagi Allah SWT atas segala nikmat, rahmat, dan karunia-Nya yang diberikan kepada peneliti dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu Laporan Tugas Akhir ini peneliti persembahkan kepada kedua orang tua peneliti yang selalu mendukung, mendoakan, dan memotivasi peneliti dalam menyelesaikan pendidikan dan Laporan Tugas Akhir ini.

Last but not least, i wanna thank me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for all doing this hard work. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for just being me at all times.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum wa rahmatuallahi wa barakatuh. Allhamdulillah rabbi 'aalamiin, Segala Puji bagi Allah SWT karena berkah rahmat dan karunia-Nya Penulis mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul Perencanaan Strategi Sistem Informasi Menggunakan *Framework TOGAF Architecture Development Method* (ADM). Shalawat serta salam tidak lupa Penulis panjatkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladan bagi kita semua. Adapun penyusunan Laporan Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat untuk memenuhi ketulusan pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Tidak lupa pula pada kesempatan kali ini Penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu sehingga Penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Terima kasih Penulis ucapkan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Hairunas, M.Ag sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono, M.Pd sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc sebagai dosen pembimbing Tugas Akhir ini yang telah banyak membantu dan meluangkan waktu dan tenaga dalam memberi nasehat dan bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Megawati, S.Kom., MT sebagai dosen Penguji I yang telah memberi masukan serta arahan yang membangun demi terciptanya Tugas Akhir ini.
6. Bapak Dr. Muhammad Luthfi Hamzah, B.IT., M.Kom sebagai dosen Penguji II yang telah memberi masukan serta arahan yang membangun demi terciptanya Tugas Akhir ini.
7. Ibu Meri Indrayani, M.Pd sebagai Kepala Tata Usaha Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih yang telah memberikan kemudahan dan bantuan selama Penulis melakukan kegiatan pengumpulan data.
8. Terkhusus ucapan terima kasih kepada kedua orang tua Penulis yang selalu mendoa'akan untuk keberhasilan Penulis, semoga limpahan rahmat dan karunianya tercurah kepada beliau. Aamiin
9. Terkhusus ucapan terima kasih kepada semua saudara Penulis yang selalu mendoakan dan mendukung Penulis selama dalam penulisan Laporan Tugas Akhir.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10. Sahabat seperjuangan Penulis, Erno Irwandi, Fikri Farhan, Almarozi, Muhammad Akasyah, Mhd Rey naldi yang selalu menjadi teman terbaik mengerjakan Tugas Akhir dan selalu membawa *positive vibes* kepada Penulis.
1. Teman-teman Sistem Informasi angkatan 2016 yang sudah menjadi rekan seperjuangan dan pihak lainnya yang berjasa dalam membantu mengerjakan Laporan Tugas Akhir Penulis.
- Penulis menyadari sepenuhnya bahwa, terdapat banyak kekurangan baik dari segi penyusunan bahasa, penulisan materi, maupun dari segi yang lainnya. Oleh karena itu, Penulis mengharapkan saran dan kritikan yang bersifat membangun.
- Akhir kata, Penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat menambah wawasan serta berguna bagi Penulis maupun pembaca.

Pekanbaru, 14 Juli 2023
Penulis,

MUSLIM
NIM. 11653103698

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI MENGUNAKAN *FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (ADM)*

MUSLIM
NIM: 11653103698

Tanggal Sidang: 14 Juli 2023
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih merupakan Suatu Sekolah yang Terletak di Desa Naga Beralih, Kecamatan Kampar Utara, Kabupaten Kampar dengan 4 lembaga Pendidikan yaitu Madrasah Tsanawiyah (MTs), Madrasah Aliyah (MA), PDF Wustha dan PDF Ulya yang memiliki keunggulan di bidang pemahaman Agama Islam berupa Hafiz Al-Quran, Kitab Kuning, dan Bahasa Arab serta Bahasa Inggris. Kondisi Saat ini Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih belum memiliki arsitektur sistem informasi di setiap bidang akademik, tata usaha, perpustakaan, bendahara dan sarana dan prasarana. Setiap aktifitas yang dilakukan pada bagian tersebut masih menggunakan cara manual menggunakan *microsoft office* dalam mengolah dan menginput data dan belum ada sistem informasi yang terintegrasi antara bidang yang satu dengan yang lainnya. Oleh sebab itu di perlukan arsitektur sistem informasi sekolah yang sesuai dengan kebutuhan dalam rangka pengembangan sistem informasi di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih. Penelitian ini mengangkat tentang perancangan strategis sistem informasi dengan menggunakan *Framework TOGAF Architecture Development Method (ADM)*. Tahapan yang digunakan adalah: Persiapan, Visi Arsitektur, Arsitektur Bisnis, Arsitektur Sistem Informasi, Arsitektur Teknologi, Peluang dan Bisnis. Hasil yang dapat dicapai dari perancangan strategis sistem informasi adalah model atau acuan (*blueprint*) untuk mengembangkan sistem informasi sekolah agar terintegrasi antara satu sama lain dan perancangan sistem informmasi sekolah pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dapat mempermudah layanan dan kinerja seluruh komponen sekolah.

Kata Kunci: Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih, *Framework TOGAF, TOGAF Architecture Development Method ADM*, Arsitektur Sistem Informasi

INFORMATION SYSTEM STRATEGY PLANNING USING THE TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (ADM) FRAMEWORK

**MUSLIM
NIM: 11653103698**

*Date of Final Exam: Juli 14th 2023
Graduation Period:*

*Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru*

ABSTRACT

Assalam Naga Beralih Islamic Boarding School is a school located in Naga Beralih Village, North Kampar District, Kampar Regency with 4 educational institutions namely Madrasah Tsanawiyah (MTs), Madrasah Aliyah (MA), PDF Wustha and PDF Ulya which have advantages in the field of understanding Islam in the form of Hafiz Al-Quran, Kitab kuning, and Arabic and English. Current Conditions Assalam Naga Switch Islamic Boarding School does not yet have an information system architecture in every academic, administrative, library, treasurer and facilities and infrastructure sector. Every activity carried out in this section still uses the manual method using Microsoft Office in processing and inputting data and there is no information system that is integrated between one field and another. Therefore, it is necessary to have a school information system architecture that is in accordance with the needs in the framework of developing an information system at the Assalam Naga Beralih Islamic Boarding School. This research raises the strategic design of information systems using the TOGAF Architecture Development Method (ADM) Framework. The stages used are: Preparation, Architecture Vision, Business Architecture, Information System Architecture, Technology Architecture, Opportunity and Business. The results that can be achieved from the strategic design of information systems are models or references (blueprints) to develop school information systems so that they are integrated with each other and the design of school information systems at the Assalam Naga Beralih Islamic Boarding School can facilitate service and performance of all school components.

Keywords: *Assalam Naga Beralih Islamic Boarding School, TOGAF Framework, TOGAF Architecture Development Method ADM, Information System Architecture*

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Profil Sekolah	5
2.1.1 Sejarah Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih	5
2.1.2 Visi dan Misi Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih	7
2.1.3 Program Pendidikan	7

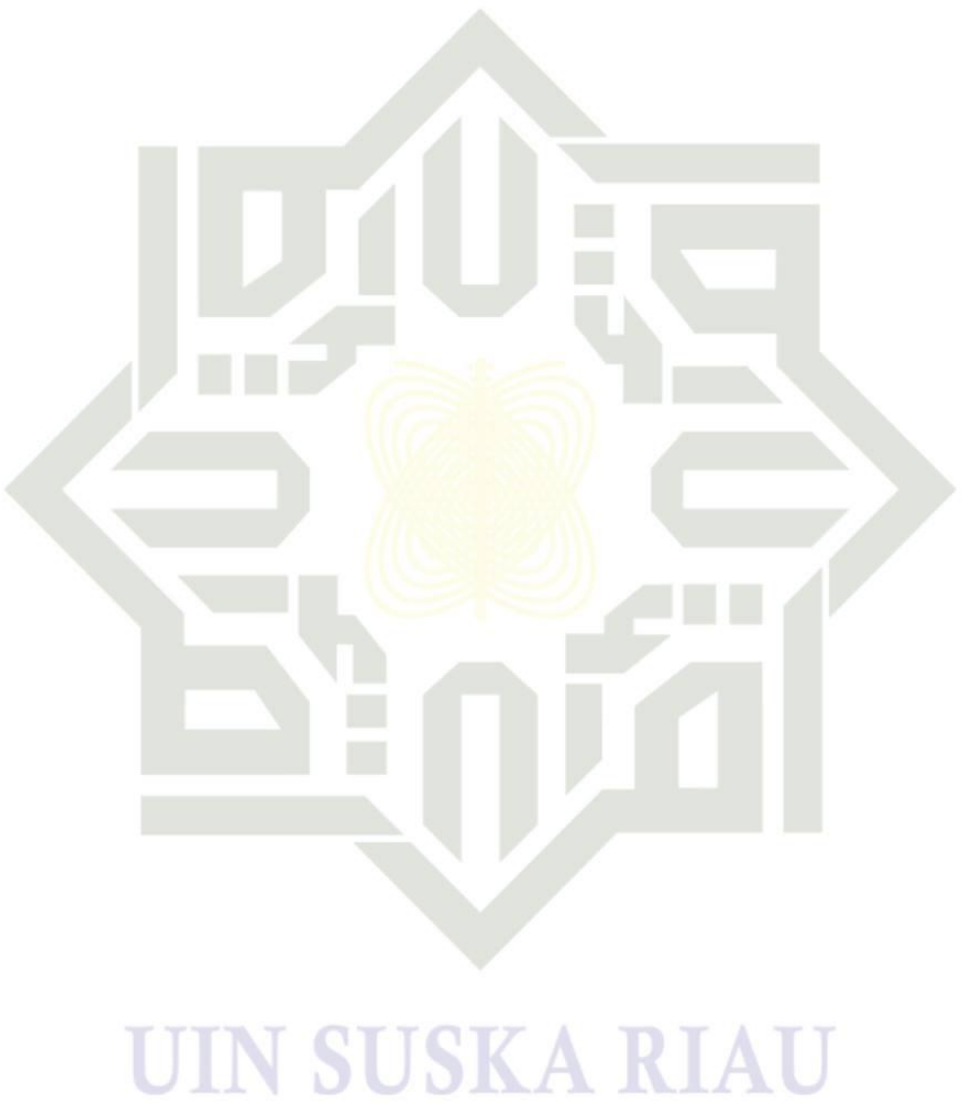
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.4	Struktur Organisasi	9
2.2	Sistem	10
2.3	Informasi	11
2.4	Sistem Informasi	11
2.5	Teknologi Informasi	12
2.6	Perencanaan Strategis	13
2.7	Perencanaan Strategis Sistem Informasi	14
2.8	<i>Enterprise Architecture</i>	14
2.9	Model Perancangan Architecture Enterprise	15
2.9.1	TOGAF	15
2.9.2	Tahapan <i>TOGAF ADM</i>	16
2.9.3	<i>Togaf Architecture Development Method (ADM)</i>	17
2.10	Penelitian Terkait	18
2.11	<i>Tools</i> Perencanaan Sistem Informasi	19
2.11.1	Value Chain	19
2.11.2	UML Diagram	20
2.11.3	<i>Gap Analysis</i>	21
3	METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1	Alur Penelitian	22
3.2	Langkah-langkah Metodologi Penelitian	23
3.2.1	Tahap Perencanaan	23
3.2.2	Tahap Pengumpulan Data dan Pengolahan Data	23
3.2.3	Tahap Analisis	25
3.2.4	Tahap Perencanaan Strategis Sistem Informasi	25
3.2.5	Tahap Dokumentasi	28
4	ANALISIS DAN HASIL	29
4.1	Analisa Kondisi Saai ini	29
4.1.1	<i>Architecture Vision</i>	29
4.1.2	<i>Business Architecture</i>	36
4.2	Perancangan Enterprise Arsitektu (EA)	40
4.2.1	<i>Preliminary</i>	40
4.2.2	Arsitektur visi (<i>Architecture Vision</i>)	41
4.2.3	Arsitektur Bisnis	44
4.2.4	<i>Information System Architecture</i>	49
4.2.5	Arsitektur Teknologi	54
4.2.6	Peluang dan Solusi	57

5	PENUTUP	58
5.1	Kesimpulan	58
5.2	Saran	58

DAFTAR PUSTAKA



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	<i>Struktur Pondok pesantren Assalam Naga Beralih</i>	10
2.2	Tahapan TOGAF	16
2.3	<i>Value Chain</i>	20
3.1	Alur Metodologi Penelitian	22
4.1	<i>Struktur Pondok pesantren Assalam Naga Beralih</i>	30
4.2	<i>Analisis Value Chain Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih</i> . .	34
4.3	Pendaftaran Santri Baru	36
4.4	Kegiatan Belajar Mengajar	37
4.5	Penglepasan Alumni	38
4.6	<i>Analisis Value Chain Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih</i> . .	41
4.7	Usulan Pendaftaran Santri Baru	45
4.8	Usulan Penjadwalan Mata Pelajaran	46
4.9	Usulan Rapor	46
4.10	Usulan Ujian CBT	47
4.11	Usulan Kelulusan	47
4.12	Usulan Keuangan	48
4.13	Usulan Kepegawaian	48
4.14	Usulan Sarana dan Prasarana	49
4.15	<i>Class Digram Pendaftaran Siswa Baru</i>	51
4.16	<i>Class Digram SIKAP (Sistem Informasi Akademik Sekolah)</i>	51
4.17	<i>Class Digram Ujian CBT</i>	52
4.18	<i>Class Digram Kelulusan</i>	52
4.19	<i>Class Digram Keuangan</i>	53
4.20	<i>Class Digram Kepegawaian</i>	53
4.21	<i>Class Digram Sarana dan Prasarana</i>	54
4.22	Topologi Jaringan Pondok Putra	55
4.23	Topologi Jaringan Pondok Putri	55
1	Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih	
2	Gedung Belajar	

DAFTAR TABEL

2.1	Kegiatan Santri	8
2.2	Fasilitas Pendukung	9
2.3	Peneliti Sebelumnya	18
4.1	Entitas Data	38
4.2	Application Architecture	39
4.3	<i>Principle Catalog</i>	40
4.4	Identifikasi 5W + 1H	40
4.5	<i>Identifikasi Stakeholder</i>	43
4.6	Rancangan <i>Business Architecture</i>	44
4.7	Kandidat Aplikasi	50
4.8	Usulan hardware	56
4.9	Usulan Software	56

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SINGKATAN

ADM	: <i>Architecture Development Method</i>
CPU	: <i>Central Processing Unit</i>
EA	: <i>Enterprise Architecture</i>
IAIN	: Institut Agama Islam Negeri
ICT	: <i>Information Communication Tecnology</i>
ICI	: Information Communication Tecnology
IMTAQ	: Iman dan Taqwa
IPA	: Ilmu Pengetahuan Alam
IPS	: Ilmu Pengetahuan Sosial
IPTEKS	: Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Sains
MA	: Madrasah Aliyah
MTs	: Madrasah Tsanawiyah
PBSB	: Program Beasiswa Santri Berprestasi
PDF	: Pendidikan Diniyah Formal
SDM	: Sumber Daya Manusia
SI	: Sistem Informasi
STIBA	: Sekolah Tinggi Ilmu Islam dan Bahasa Arab
TI	: Teknologi Informasi
TNI	: Tentara Nasional Indonesia
UIN	: Universitas Islam Negeri

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi pada era digitalisasi sekarang ini, semua bidang pelayanan membutuhkan teknologi informasi sebagai media untuk mendukung organisasi dalam mencapai tujuannya. Dalam mencapai tujuan akan kebutuhan informasi mesti mendata informasi bisnis, kemudian akan muncul perencanaan teknologi informasi agar dapat memenuhi kebutuhan bisnis. Teknologi informasi bagi organisasi membukakan kemungkinan-kemungkinan baru untuk meningkatkan pendapatan dan membantu menurunkan biaya. Setiap organisasi bisa memperoleh manfaat informasi dengan optimal yaitu dengan cara mempunyai sistem yang dapat mengelola informasi. Dan strategi sistem informasi adalah suatu yang berfokus pada penetapan visi tentang bagaimana teknologi dapat mendukung dalam memenuhi kebutuhan informasi dan sistem dari sebuah informasi (Kristanto, 2015). Penerapan strategi sistem informasi dapat memberikan keuntungan bagi organisasi.

Salah satu penyebab utama dari ini semua adalah karena kurangnya perencanaan dan tanpa memikirkan kunci utama dalam proses pengembangan sistem informasi yaitu perancangan, perancangan sistem informasi yang baik harus melihat dari berbagai sudut pandang pengembangan sistem, dimulai dari mendefinisikan arsitektur bisnis yang ada dalam organisasi, mendefinisikan arsitektur data yang akan digunakan, mendefinisikan arsitektur aplikasi yang akan dibangun serta mendefinisikan arsitektur teknologi yang mendukung jalannya sistem informasi tersebut. Salah satu faktor pendorong pemanfaatan sistem informasi dalam organisasi adalah semakin meningkatnya kebutuhan dalam fungsi bisnis yang dijalankan. Dampak dari itu semua, banyak organisasi yang saling berlomba untuk menerapkan sistem informasi dengan teknologinya yang hanya memperhatikan kebutuhan sesaat dan memungkinkan penerapan sistem informasi yang saling tumpang tindih karena sistem dikembangkan masing-masing sehingga tidak terpadu dan terintegrasi dengan baik.

Pendidikan merupakan sektor yang sangat penting dalam penciptaan sumber daya manusia yang handal. Informasi sekolah yaitu tentang belajar dan mengajar sebagai bagian dari sektor pendidikan, masih belum dikelola dengan baik. Penanganan dan pengolahan data yang masih manual, pencarian data lampau yang memakan waktu lama, serta belum terkoordinasinya setiap bagian yang terlibat didalamnya. Hal-hal tersebut menyebabkan nilai kinerja manajemen sekolah belum mencapai optimal. Oleh karenanya dibutuhkan suatu sistem informasi yang terinte-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

grasi dan dapat mengelola informasi tentang administrasi pendidikan secara cepat dan tepat dengan dukungan perangkat komputer.

Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih merupakan salah satu pondok pesantren yang ada di Kabupaten Kampar tepatnya di Desa Naga beralih kecamatan Kampar Utara yang menerapkan unggulan seperti: kitab kuning (klasik) dan kontemporer, menguasai ilmu-ilmu alat menggali nash-nash syar'iyah (Alqur'an dan Hadist), penguasaan bahasa Arab, Inggris dan Indonesia yang berbasis *Information Communication Tecnology (ICT)* serta tahfidz dan tilawah alqu'an.

Kondisi Saat ini Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih belum memiliki arsitektur sistem informasi di setiap bidang akademik, tata usaha, perpustakaan, bendahara dan sarana dan prasarana. Setiap aktifitas yang di lakukan pada bagian tersebut masih menggunakan cara manual menggunakan *microsoft office* dalam mengolah dan menginput data dan belum ada sistem informasi yang terintegrasi antara bidang yang satu dengan yang lainnya. Sehingga dalam penggunaan data secara bersamaan belum bisa di lakukan.

Maka perlu merancang suatu perencanaan sistem informasi mengembangkan suatu sistem supaya tersebut tertata dan akurat. Ditinjau dari latar belakang di atas penulis mengangkat judul penelitian Perencanaan Strategi Sistem Informasi Pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih Menggunakan *Framework TOGAF Architecture Development Method (ADM)*

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka di dapatkan rumusan masalah yaitu Bagaimana menghasilkan suatu perencanaan strategi sistem informasi bagi Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat dilakukan dengan terarah, maka penelitian ini di batasi pada:

1. Penelitian ini menggunakan *framework Togaf ADM* yang meliputi 6 fase terdiri dari tahap *preliminary*, (*Architecture Vision*), (*Business Architecture*), (*Information System Architecture*), (*Teknology Architecture*), (*Opportunities & Solution*).
2. Merancang arsitektur SI/TI pada pelayanan yang dibutuhkan Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih saat ini.
3. Penelitian hanya berfokus pada perancangan enterprise architecture, tidak sampai kepada tahap implementasi.



1.4 Tujuan

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan usulan perencanaan strategis sistem informasi menggunakan TOGAF Architecture Development Method (ADM) yang sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai oleh Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.

1.5 Manfaat

Manfaat-manfaat yang diinginkan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagi penulis:
 - (a) Dapat menerapkan teori perencanaan strategis sistem informasi menggunakan TOGAF ADM untuk mengatasi permasalahan di lapangan.
 - (b) Menghasilkan dokumen perancangan sebagai acuan untuk melakukan pengembangan *enterprise architecture*.
 - (c) Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan gelar S1 Jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
2. Bagi Universitas
 - (a) Hasil penelitian ini dapat menjadi referensi untuk penelitian perencanaan strategis berikutnya
 - (b) Menjadi karya tulis ilmiah
3. Bagi sekolah
 - (a) Dapat Membantu sekolah untuk mencapai tujuan yang diinginkan
 - (b) Hasil penelitian ini dapat dijadikan pedoman untuk implementasi pengembangan dan pengelolaan SI/TI pada sekolah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada Tugas Akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 ini berisi teori-teori yang berasal dari jurnal, buku, serta studi kepustakaan yang di gunakan sebagai landasan teori dalam pembuatan Laporan Tugas Akhir ini.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 ini berisi tentang metodologi atau alur penelitian yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini serta metodologi penggunaan *Framework TO-*

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

GAF Architecture Depelopment Method (ADM)

BAB 4. ANALISA DAN HASIL

BAB 4 ini berisi tentang analisa dan hasil dari penelitian di dapatkan dari analisa sistem yang berjalan data nya di olah dan menghasilkan perancangan arsitektur enterprise

BAB 5. PENUTUP

BAB 5 ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari Penulis Tugas Akhir



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Profil Sekolah

Berikut ini adalah profil sekolah dari studi kasus penelitian adalah Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih

2.1.1 Sejarah Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih

Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih merupakan bagian pendidikan yang terintegral, yang didirikan pertama kali oleh Bapak H. Bahari dan H. Syamsir pada tahun 2009 yang beralamat di Dusun Kp. Baru Desa Naga Beralih Kecamatan Kamar Utara Kabupaten Kampar. Pendirian Pondok Pesantren ini sudah lama menjadi cita-cita beliau, hingga akhirnya pada tahun 2008 beliau membeli sebidang tanah yang terletak di Jl. Raya Bangkinang - Pematang Kulim Km. 17 Naga Beralih Kec. Kamar Utara Kab. Kampar seluas 10.585 berisi kebun karet, dengan tekad dan keikhlasan yang tinggi beliau berdua memulai pembangunan pondok ini berupa pembuatan pagar dengan panjang 438m. Kemudian pembangunan asrama putra dan putri masing-masing 5 dan 2 kamar, selanjutnya Ruang Kegiatan Belajar 3 kelas dengan pondasi lantai 3 dengan biaya sendiri.

Sebagai salah satu Lembaga Pendidikan Islam, Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih bertujuan menciptakan Santri yang beriman, bertaqwa, disamping memiliki ilmu pengetahuan dan berwawasan kedepan serta menguasai keterampilan yang profesional dan mandiri.

Keberadaan Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih sejak didirikan mendapat dukungan positif, baik moral maupun materil dari pemerintah daerah dan lapisan masyarakat sekitarnya, sehingga mengalami kemajuan yang sangat pesat. Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih adalah salah satu dari 31 Pondok Pesantren yang ada di Kabupaten Kampar yang telah berdiri semenjak tahun 2009 dan telah menerima Santri perdananya sebanyak 86 orang.

Santri Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih berasal dari berbagai daerah di Provinsi Riau seperti Kab. Kampar, Kabupaten Rohul, Inhil, Rohil, Teluk Kuantan, Bengkalis, Siak, Natuna, Selat Panjang, Sumatra Barat dan Medan, bahkan ada yang berasal dari Negara Tetangga seperti Malaysia.

Sedangkan alumni dari Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih telah tersebar di berbagai perguruan tinggi seperti UIN Suska Riau, Universitas Riau, Universitas Islam Riau Pekanbaru, Universitas Islam Negeri Imam Bonjol Padang, IAIN Padang, STIBA Arroya Sukabumi, dan diterima di Perguruan Tinggi di Luar Negeri

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

seperti Universitas Al-Azhar Cairo Mesir, Universitas International of Africa Sudan serta mendapatkan Beasiswa PBSB 4 (empat) tahun berturut-turut mulai tahun 2015 s.d 2018 di luar Universitas yang ada di Provinsi Riau seperti UIN Malang Malik Maulana Ibrahim Jurusan Ilmu Falak, di UIN Syarif Hidayatullah Jakarta Jurusan Kedokteran, di UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta Jurusan Tafsir Hadits, di Universitas Gunung Jati Jurusan Fisioterapi Alqur'an. Pada tahun 2022 Santri Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih kembali mendapatkan beasiswa PBSB di Universitas Islam Nusantara Jurusan Perbankan Syari'ah. Selain diterima diberbagai Universitas di Indonesia Alumni Pondok Pesantren Assalam juga banyak yang menjadi Angkatan abdi negara seperti Polisi dan Tentara Nasional Indonesia (TNI).

Jenjang pendidikan yang ada di Pondok Pesantren ada 4 (empat) yaitu Jenjang Pendidikan tingkat MTs, jenjang pendidikan tingkat MA, Jenjang Pendidikan Diniyah Formal Tingkat Wustha dan Jenjang Pendidikan Diniyah Formal Tingkat Ulya. Sampai saat ini Santri Pondok Pesantren Assalam mempunyai 1.110 Santri, yang dipimpin oleh DR. H. Muhammad Amin, S.Ag., M.Pd. Dimana seluruh Santri wajib mukim/tinggal di lingkungan Pondok Pesantren, dalam proses belajar mengajar Santri putra dan putri terpisah dan dalam pendidikan Pondok Pesantren Assalam memadukan antara pendidikan Umum dan Pondok.

Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih memiliki keunggulan di bidang pemahaman Agama Islam berupa Hafiz Al-Qur'an, Kitab Kuning, dan Bahasa Arab serta Bahasa Inggris. Secara fisik yang ditampilkan adalah citra yang bernafaskan Islam, sejuk, rapi dan berwibawa. Cerminan pokok yang ditampilkan Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih adalah suasana Islamis, kondusif, ramah terhadap sesama, santun, dan peduli terhadap lingkungan.

Secara kelembagaan Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih memiliki tenaga akademik yang handal dan profesional dalam berfikir, dan memiliki manajemen yang kokoh dan mampu bekerjasama serta dapat menggerakkan seluruh potensi untuk mengembangkan kualitas Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih, proaktif dan antisipatif terhadap masa depan, mampu mengakomodir seluruh potensi yang menjadi motor madrasah secara menyeluruh.

Pondok Pesantren Assalam Merupakan Suatu Sekolah yang terletak di Desa Naga Beralih, Kecamatan Kampar Utara, Kabupaten Kampar dengan 4,Tingkat Pendidikan yaitu Madrasah Tsanawiyah (MTs) Akreditasi A, Madrasah Aliyah (MA) Akreditasi A, PDF Wustha dan PDF Ulya. Dengan Tenaga Pengajar yang Profesional dibidangnya dengan Srata Pendidikan S1, S2 dan S3 baik dari Luar dan Dalam Negeri serta berasal dari Pondok Pesantren ternama di Jawa dan Sumatera.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1.2 Visi dan Misi Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

1. Visi

Terwujudnya pendidikan islam yang melahirkan Ulama yang Tafaqqahu Fiddin mengintergralkan IMTAQ dan IPTEKS.

2. Misi

- (a) Membangun budaya madrasah yang membelajarkan dan mendorong semangat keunggulan kitab kuning (klasik) dan kontemporer.
- (b) Menyelenggarakan pendidikan yang menghasilkan lulusan yang menguasai ilmu-ilmu alat menggali nash-nash syar'iyah (Al-Qur'an dan Hadist).
- (c) Melaksanakan program pembelajaran terpadu antara Kurikulum Pondok Pesantren dengan Kurikulum Kementrian Agama dan Kurikulum Kementrian Pendidikan Nasional secara efektif dan efisien.
- (d) Mengupayakan penyelenggaraan pendidikan dengan tiga bahasa: Bahasa Arab, Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia yang berbasis Information Comunication Tecnology (ICI).
- (e) Membimbing dan mengembangkan potensi diri Santri secara optimal, seimbang intelektual, emosional dan spiritual (berilmu, beriman dan beramal serta berakhlak mulia).
- (f) Menciptakan dan memelihara lingkungan yang sehat, kondusif, dan harmonis.
- (g) Meningkatkan profesionalisme penyelenggara pendidikan.

2.1.3 Program Pendidikan

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Bidang Pendidikan

Pondok Pesantren Assalam mengelola Lembaga Pendidikan:

- (a) Tingkat Madrasah Tsanawiyah (MTs)
Berdiri tahun 2009 dengan Status Terdaftar akreditasi A
- (b) Tingkat Madrasah Aliyah (MA)
Berdiri tahun 2012 dengan Status Terdaftar Akreditasi A, Memiliki tiga jurusan yaitu: Jurusan Keagamaan, Jurusan IPA, dan Jurusan IPS.
- (c) PDF Wustha Assalam Naga Beralih
Berdiri di tahun 2019
- (d) PDF Ulya Assalam Naga Beralih
Berdiri di tahun 2022

2. Bidang Keterampilan

Adapun keterampilan yang diajar di pondok pesantren Assalam adalah men-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

jahit dan produksi tempe.

Bidang kegiatan Pengembangan Diri

Pengembangan diri diarahkan untuk pengembangan karakter peserta didik yang ditujukan untuk mengatasi persoalan dirinya, persoalan masyarakat di lingkungan sekitarnya, dan persoalan kebangsaan. Sekolah memfasilitasi kegiatan pengembangan diri seperti berikut ini.

- (a) Kegiatan pengembangan diri yang dilaksanakan sebagian besar di dalam kelas (intrakurikuler) dengan alokasi waktu 2 jam tatap muka, yaitu:
 - i. Bimbingan konseling, mencakup hal-hal yang berkenaan dengan pribadi, kemasyarakatan, belajar, dan karier peserta didik. Bimbingan konseling diasuh oleh guru yang ditugaskan.
 - ii. Kegiatan pengembangan diri yang dilaksanakan sebagian besar di luar kelas (ekstrakurikuler), diasuh oleh guru pembina. Pelaksanaannya secara reguler sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan mulai jam 16.30 s/d 17.30 wib dan 20.30 s/d 22.30 wib sesuai dengan Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Kegiatan Santri

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan	
		Hari	Jam
1.	Khutbah dan Pidato	Menyesuaikan	20.30 - 22.30
2.	Kaligrafi	Menyesuaikan	16.30 – 17.00
3.	Seni Baca Al-qur an	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
4.	Bimbingan Belajar Program IPA Fisika	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
5.	Bimbingan Belajar Program IPA Kimia	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
6.	Bimbingan Belajar Program Matematika	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
7.	Bimbingan Belajar Program IPA Biologi	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
8.	Pramuka	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
9.	PBB/Paskibraka	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
10.	Marawis	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
11.	Mading	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
12.	Kepemimpinan	Menyesuaikan	20.30 - 22.30
13.	Pidato	Menyesuaikan	20.30 - 22.30
14.	Pendidikan Agama Islam/Praktek Ibadah	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
15.	Silat	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
16.	English Club	Menyesuaikan	16.30 – 17.30
17.	Arabic Club	Menyesuaikan	16.30 – 17.30

- iii. Fasilitas Pendukung merupakan bagian yang penting dalam me-

nunjang proses yang berlangsung pada Sekolah terdiri dari beberapa bagian dapat dilihat pada Tabel 2.2.

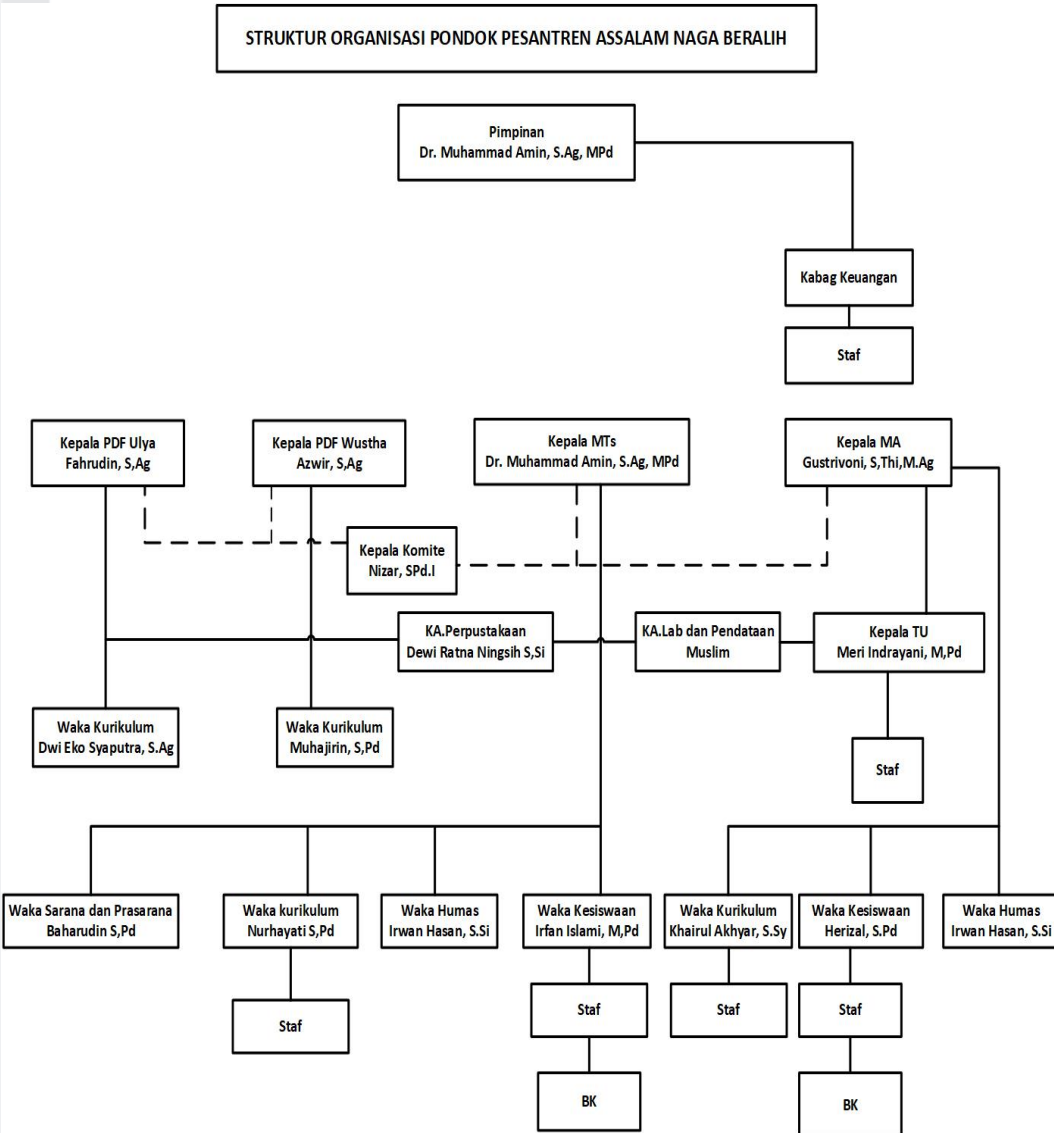
Tabel 2.2. Fasilitas Pendukung

No	Tanah dan Bangunan	Luas(M2)	Jumlah yang ada			Jumlah	Kurang	PerluRehab
			B	RR	RB			
	Luas yang terbangun	2,500 M2	-	-	-	2,500 M2	-	-
	Luas Tanah Perkarangan	2,000 M2	-	-	-	2,000 M2	-	-
	Total Tanah seluruhnya	23,610 M2	-	-	-	23,610 M2	-	-
	Status Tanah	Wakaf	-	-	-	Wakaf	-	-
	Jumlah Lokal Belajar	8 x 9	42	4	-	46	-	4
	Ruangan Asrama	8 x 8	85	2	-	87	-	2
	Ruang Kepala	3 x 5	4	-	-	4	-	-
	Ruang Majelis Guru	8 x 9	2	-	-	2	1	-
	Ruang Perpustakaan	6 x 7	2	-	-	2	1	-
	Ruang Labor IPA	6 x 7	1	-	-	1	3	-
	Labor Komputer	8 x9	3	-	-	3	2	-
	Ruang Keterampilan	8 x 9	1	-	-	1	2	-
	Ruang UKS	5 x 9	1	-	-	1	2	-
	Ruang BP	2 x 3	1	-	-	1	1	-
	Ruang OSIS	8 x 9	1	-	-	1	1	-
	Ruang Kantin	8 x 9	3	-	-	3	-	-
	Ruang Koperasi	8 x 9	2	-	-	2	-	-
	Mesjid	25 x 25	1	-	-	1	1	-
	Rumah Penjaga	2 x 2	2	-	-	2	1	-
	WC Guru	1 x 3	3	-	-	3	1	-
	WC Siswa	3 x 3	87	-	-	87	5	-
	Parkir	12 x 12	1	1	-	1	-	-
	Gudang	-	1	-	-	1	-	-
	Pagar	200	2	-	-	2	-	-
	Meja Guru	-	124	-	-	124	-	-
	Kursi Guru	-	124	-	-	124	-	-
	Meja Siswa	-	1110	-	-	1110	-	-
	Kursi Siswa	-	1110	-	-	1110	50	-

2.1.4 Struktur Organisasi

Di bawah ini adalah struktur organisasi Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih pada Gambar 2.1.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.1. Struktur Pondok pesantren Assalam Naga Beralih

2.2 Sistem

Sistem adalah jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berkaitan dan berkumpul untuk melaksanakan suatu kegiatan atau untuk menentukan suatu sasaran yang tertentu. Sistem memiliki karakteristik yang mana suatu sistem merupakan jaringan kerja yang memiliki tujuan yang ingin dicapai dan terbentuk dari prosedur-prosedur atau kumpulan elemen-elemen yang berkumpul dalam suatu kegiatan, saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain (Sayono, 2018). Adapun Sistem menurut buku Audit Sistem Informasi + Pendekatan Cobit adalah kumpulan elemen-elemen atau sumber daya yang saling berkaitan secara terpadu, terintegrasi dalam suatu hubungan hirarkis tertentu dan bertujuan untuk mencapai tujuan tertentu (Sulandari, 2015). Dari pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

suatu sistem memiliki jaringan yang terdiri dari elemen-elemen yang saling berkaitan satu sama lain guna untuk mencapai tujuan tertentu.

2.3 Informasi

Informasi adalah hasil olahan data dalam suatu bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan hasil dari pengolahan data sebagai gambaran untuk pengambilan keputusan(Sulandari, 2015).

2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah kombinasi dari suatu komponen yang terdiri atas manusia, teknologi informasi dan prosedur kerja yang terorganisasi untuk mencapai tujuan tertentu. Adapun elemen-elemen yang terkombinasi secara teratur terdiri atas manusia, prosedur,*software*, *hardware*, jaringan media komunikasi dan sumber daya data yang dapat mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi. Olahan data yang sudah di kumpulkan tidak hanya digunakan untuk penyajian data namun bisa juga digunakan untuk pengambilan keputusan(Fahimah dkk., 2017). Peran penting sistem informasi dalam sebuah organisasi atau perusahaan yaitu,

1. Membantu proses dan operasi bisnis
2. Membantu pengambilan keputusan
3. Membantu berbagai strategi untuk keunggulan kompetitif

Komponen-komponen sistem informasi di antaranya:

1. Sumber Daya Manusia (SDM)

Manusia merupakan komponen penting untuk mengoperasikan sistem informasi. Manusia terbagi dua yaitu, manusia yang mengembangkan sistem informasi dan pengguna akhir dari sistem informasi tersebut

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat Keras(*hardware*) merupakan perangkat yang digunakan untuk mengolah suatu informasi. Perangkat Keras bukan hanya komputer melainkan lembaran kertas, disk magnetic atau optikal dan semua media data juga termasuk kedalam perangkat keras. Perangkat keras dalam sebuah sistem informasi terdiri dari komputer yang memiliki komponen CPU untuk memproses data dan berbagai macam perangkat yang terhubung dengan CPU, seperti printer, scanner, dan sebagainya.

3. Perangkat lunak (*software*)

Perangkat lunak atau *software* merupakan serangkaian perintah yang digunakan untuk memproses informasi. Perangkat lunak bukan hanya sebuah program yang digunakan untuk pemrosesan informasi, melainkan aturan-aturan yang digunakan dalam mengoperasikan perintah bagi orang-orang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

yang menggunakan informasi juga termasuk dalam perangkat lunak.

4. Data

Data merupakan suatu bahan baku untuk masukan sistem informasi dan sebagai dasar membentuk sumber daya organisasi yang dikelola, disimpan dan diakses oleh teknologi kedalam database. Data dapat berbentuk teks, gambar, audio maupun video.

5. Jaringan

Jaringan media komunikasi merupakan komponen yang dapat menghubungkan komputer, pemrosesan koneksi peralatan lainnya yang dikendalikan oleh sebuah perangkat lunak (Mulyanto, 2015).

Teknologi Informasi

Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang dapat digunakan untuk merancang, mengembangkan, mengimplementasikan dukungan atau manajemen sistem informasi berbasis komputer, melalui perpaduan perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*). Teknologi informasi memiliki enam fungsi (Sutarman, 2009), diantaranya adalah:

1. Menangkap
Menangkap data relevan dengan kebutuhan pengguna dari kumpulan data yang tersedia
2. Mengolah
Mengolah data masukan untuk menjadi informasi, berupa konversi atau pengubahan data ke bentuk lain, analisis, perhitungan, sintesis, segala bentuk data dan informasi
3. Menghasilkan
Menghasilkan atau mengorganisasikan informasi ke dalam bentuk yang berguna, misalnya laporan, table dan grafik.
4. Menyimpan
Menyimpan data dan informasi dalam suatu media penyimpanan yang dapat digunakan untuk keperluan lainnya.
5. Mencari kembali
Menelusuri, mendapatkan kembali informasi atau menyalin data dan informasi yang sudah tersimpan.
6. Transmisi
Mengirim data dan informasi dari suatu lokasi ke lokasi lain melalui jaringan komputer

2.6 Perencanaan Strategis

Perencanaan strategis adalah suatu proses jangka panjang yang bersifat menyeluruh, memberi rumusan arah organisasi atau perusahaan dan prosedur pengalokasian sumber daya untuk mencapai tujuan selama jangka waktu tertentu dalam berbagai kemungkinan keadaan lingkungan. Dalam menyusun perencanaan strategi harus dengan teliti dan berhati-hati karena perencanaan strategis bersifat menyeluruh. Untuk menghindari kekeliruan dalam penyusunan sebuah perencanaan strategis perlu melakukan langkah-langkah berikut ini (Rusniati, 2015):

1. menentukan visi dan misi yang terdiri atas pernyataan-pernyataan umum tentang tujuan organisasi.
2. mengembangkan profil perusahaan yang menggambarkan kemampuan perusahaan dan kondisi internalnya. Kegiatan ini dilakukan dengan mengidentifikasi berbagai tujuan dan strategi yang ada. Profil perusahaan merupakan suatu hasil penyelidikan internal perusahaan untuk mengidentifikasi berbagai tujuan dan strategi yang telah ada, serta memaparkan kuantitas dan kualitas berbagai sumber daya perusahaan yang ada.
3. Menganalisa lingkungan eksternal dengan tujuan untuk mengidentifikasi segala perubahan lingkungan.
4. Menganalisa kekuatan dan kelemahan organisasi. Analisis ini dilaksanakan dengan membandingkan profil perusahaan dengan lingkungan eksternal. Proses analisa internal bertujuan untuk mengidentifikasi segala kekuatan dan kelemahan strategi yang berperan penting bagi perumusan strategi perusahaan.
5. Mengidentifikasi kesempatan dan ancaman strategi. Menentukan berbagai kesempatan yang ada bagi organisasi dan berbagai ancaman yang harus dihadapi.
6. Membuat keputusan strategi yang terdiri atas identifikasi penilaian serta pemilihan alternatif-alternatif strategi.
7. Mengembangkan strategi perusahaan. Organisasi perlu menjabarkan keadaan sasaran jangka pendek (Tahunan) dan berbagai strategi operasional setelah tujuan jangka panjang dan strategi dipilih dan ditetapkan.
8. Penerapan strategi yang berkaitan dengan kegiatan manajemen untuk menjalankan strategi.
9. Meninjau kembali dan mengevaluasi untuk menilai apakah organisasi bergerak kearah tujuan yang ingin dicapai atau tidak.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7 Perencanaan Strategis Sistem Informasi

Perencanaan Strategi Sistem informasi adalah Proses menganalisa secara menyeluruh dan sistematis dalam merumuskan tujuan dan sasaran perusahaan dan memanfaatkan keunggulan sistem informasi dan dukungan teknologi informasi dalam menunjang strategi strategi bisnis untuk menghadapi pesaing dengan perusahaan lain(Supriyantoko, 2018). Perencanaan Strategi Sistem Informasi dan teknologi adalah proses mengidentifikasi portofolio aplikasi SI berbasis komputer yang akan mendukung organisasi dalam pelaksanaan rencana bisnis dan merealisasikan tujuan bisnis. Perencanaan strategis SI/TI juga mempelajari pengaruh SI/TI terhadap kinerja bisnis dan kontribusi bagi organisasi dalam memilih langkah-langkah strategis. Dan perencanaan strategis SI/TI juga menjelaskan berbagai tools teknik, dan kerangka kerja untuk menyelaraskan strategi SI/TI dengan strategi bisnis(Widyaningsih, Mustafid, dan Rochim, 2015). Hal yang terpenting dalam perencanaan sistem informasi adalah penggunaan metodologi, tujuan penggunaan metodologi tersebut untuk mengurangi resiko kegagalan, meminimalkan ketergantungan individu, memastikan keterlibatan semua pihak yang berkepentingan, serta lebih memperhatikan proses dan target yang ditentukan(Nugroho, Hakim, dkk., 2018). Setiap organisasi membutuhkan perencanaan sistem informasi SI/TI karena berbagai alasan berikut ini(Widyaningsih dkk., 2015):

1. Hasil perencanaan strategi SI/TI dapat digunakan sebagai badan diskusi antara manajemen dan ahli SI/TI untuk menyamakan persepsi mereka tentang cara terbaik untuk menggunakan sumber daya infomasi yang mereka miliki.
2. membantu mengkomunikasikan masa depan perusahaan kepada pihak lain.
3. membantu pihak manajemen dan ahli SI/TI dalam membuat keputusan mendasar terkait dengan bagaimana SI/TI akan di arahkan untuk membuat keputusan mendasar terhadap bisnis organisasi.
4. membantu dalam menghadapi kemungkinan yang terburuk.
5. membantu menganggarkan sumber daya yang di miliki perusahaan guna mengembangkan SI/TI yang berguna dan bermanfaat bagi bisnis organisasi. Termasuk anggaran yang harus disediakan untuk pengembangan SI/TI.

2.8 Enterprise Architecture

Enterprise Architecture (EA) merupakan sebuah pendekatan untuk mengelola kompleksitas struktur organisasi, lingkungan bisnis, dan sistem informasi yang berbeda dan untuk memfasilitasi integrasi strategi, bisnis, data dan IT. EA memberikan gambaran beberapa model arsitektur yaitu: Arsitektur bisnis, Arsitektur Informasi, Arsitektur Sistem informasi dan Arsitektur Teknolog (Maita dan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Habibah, 2021)

2.9 Model Perancangan Architecture Enterprise

Untuk merancang perencanaan pada perusahaan perlu mengalokasikan segala kebutuhan perusahaan, maka dibutuhkan model perancangan yang sesuai. Dalam hal ini perancangan yang digunakan adalah:

2.9.1 TOGAF

TOGAF dikembangkan dan dikelola oleh *The Open Group Architecture Forum*. Versi pertama *TOGAF*, dikembangkan pada tahun 1995, didasarkan pada Kerangka Arsitektur Teknis Departemen Pertahanan AS untuk Manajemen Informasi. *TOGAF (The Open Group's Architecture Framework)* adalah kerangka kerja yang terperinci dan seperangkat alat dalam pengembangan sebuah Arsitektur Enterprise yang digunakan untuk mendesain, membangun dan mengevaluasi (OpenGroup, 2017). *TOGAF* dapat digunakan untuk mengembangkan berbagai arsitektur perusahaan yang berbeda. *TOGAF* melengkapi, dan dapat digunakan bersama dengan kerangka kerja lain yang lebih berfokus pada kiriman tertentu untuk sektor vertikal tertentu seperti Pemerintah, Telekomunikasi, Manufaktur, Pertahanan, dan Keuangan (Rizky, Fitroh, dan Firmansyah, 2017). *TOGAF* didasarkan pada empat domain yang saling terkait, ini merupakan deskripsi lengkap yang harus dimiliki oleh arsitektur perusahaan. Empat domain tersebut adalah (Camatti, Rabelo, Bor-sato, dan Pellicciari, 2020):

1. **Bisnis**
Mencakup strategi, tata kelola, organisasi, dan proses utama, serta memaksimalkan manfaat untuk arsitektur perusahaan.
2. **Penerapan**
Mempertimbangkan sistem, metode, dan interaksinya. Dengan demikian, aplikasi tidak bergantung pada opsi teknologi tertentu dan dapat beroperasi pada berbagai platform teknologi.
3. **Sistem Informasi**
mempertimbangkan struktur logis dan fisik data, yaitu data adalah aset yang memiliki nilai bagi perusahaan dan dikelola sesuai kebutuhan.
4. **Infrastruktur**
Mempertimbangkan infrastruktur perangkat keras. Selain itu, perubahan pada aplikasi dan teknologi dibuat hanya untuk menanggapi kebutuhan bisnis.

Kunci TOGAF adalah metode - Metode Pengembangan Arsitektur *TOGAF ADM* untuk mengembangkan arsitektur perusahaan yang memenuhi kebutuhan bisnis.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

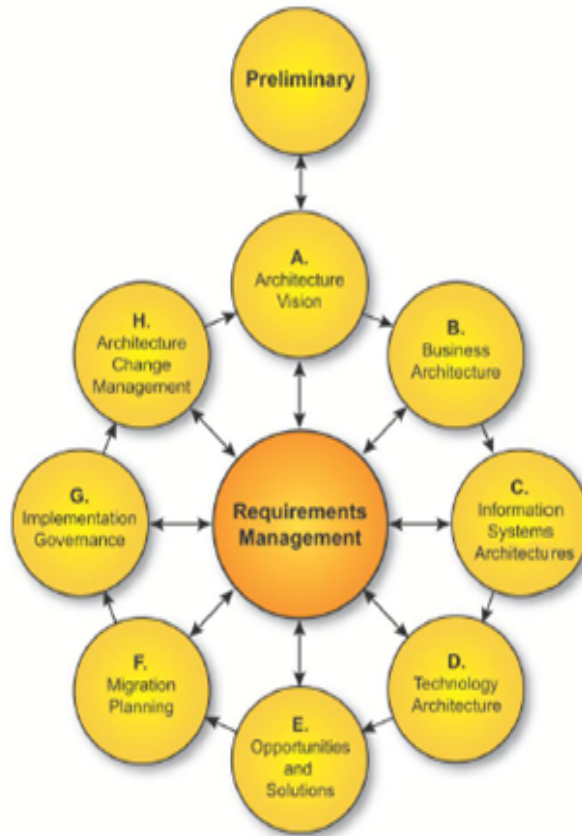
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.9.2 Tahapan TOGAF ADM

Tahapan TOGAF ADM dibagi menjadi delapan bagian, dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2. Tahapan TOGAF

1. Tahapan persiapan (*Preliminary Phase*): Persiapkan organisasi untuk proyek arsitektur TOGAF yang sukses. Melakukan kegiatan persiapan dan inisiasi yang diperlukan untuk membuat Kemampuan Arsitektur, termasuk kustomisasi TOGAF, pemilihan alat, dan definisi Prinsip Arsitektur.
2. Manajemen Persyaratan *Requirements Management*: Persyaratan diidentifikasi, disimpan, dan dimasukkan ke dalam dan keluar dari fase ADM yang relevan, yang membuang, menangani, dan memprioritaskan persyaratan.
3. phase A: *Architecture Vision*. Tetapkan ruang lingkup, batasan, dan harapan untuk proyek TOGAF, buat Visi Arsitektur, identifikasi pemangku kepentingan, validasi konteks bisnis dan buat pernyataan pekerjaan Arsitektur.
4. Phase B: *Business Architecture*. Mendeskripsikan bisnis arsitektur saat ini dan sasaran dan menentukan celah (gap) di antara mereka.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5. phase C: *Information System Architecture*. Mengembangkan arsitektur sasaran untuk data dan aplikasi.
6. phase D: *Technology Architecture*. Menciptakan sasaran keseluruhan arsitektur yang akan diterapkan pada tahapan ke depan.
7. Phase E: *Opportunities & Solutions*. Lakukan perencanaan implementasi awal dan identifikasi kendaraan pengiriman untuk blok bangunan yang diidentifikasi pada fase sebelumnya. Tentukan apakah pendekatan inkremental diperlukan, dan jika demikian identifikasi arsitektur transisi.
8. phase F: *Migration Planning*. Kembangkan Rencana Implementasi dan Migrasi mendetail yang membahas cara berpindah dari Arsitektur Dasar ke Arsitektur Target.
9. phase G: *Implementation Governance*. Memberikan pengawasan arsitektural untuk implementasinya. Siapkan dan terbitkan Kontrak Arsitektur. Pastikan bahwa proyek implementasi sesuai dengan arsitekturnya.
10. Phase H: *Architecture Change Management*. Menyediakan pemantauan berkelanjutan dan proses manajemen perubahan untuk memastikan bahwa arsitektur menanggapi kebutuhan perusahaan dan memaksimalkan nilai arsitektur untuk bisnis.

2.9.3 *Togaf Architecture Development Method (ADM)*

Metode ADM merupakan inti dari dokumen *TOGAF* sebagai metode Transformasi arsitektur perusahaan

1. Siklus ADM

Siklus ADM diuraikan beberapa fase dan Metode ADM mendefinisikan delapan fase berurutan (A hingga H) serta terdapat dua fase khusus lainnya yaitu, *Preliminary phase* dan *Requirement Management Phase*. Urutan fase A sampai H, sebagai berikut (OpenGroup, 2017): Phase A: *Vision* Phase B: *Business Architecture* Phase C: *Information System Architecture* Phase D: *Teknology Architecture* Phase E: *Opportunities and Solutions* Phase F: *Migration Planning* Phase G: *Implementasi Governance* Phase H: *Architecture Change Management*

2. Tahapan TOGAF ADM

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian mengacu pada tahapan TOGAF ADM. Pada penelitian ini akan dilakukan analisis terhadap 6 tahapan saja, yaitu *Preliminary Phase*, *Requirement Management*, *Architecture Vision*, *Business Architecture*, *Information System Architecture*, *Teknology Architecture*, *Opportunities & Solution*. Sedangkan tahapan berikutnya (*Mi-*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

gration Planning, Implementasi Governance, Architecture Change Management) tidak dibahas karena implementasi sistem berupa laporan, sehingga belum dapat diketahui apakah akan dilakukan migrasi aplikasi atau tidak, apakah akan diimplementasikan di organisasi terkait atau tidak dan apakah akan ada perubahan sistem manajemen atau tidak (STT, 2017).

2.10 Penelitian Terkait

Berikut ini adalah penelitian-penelitian yang menjadi landasan bagi penulis untuk melakukan penelitian yang dapat dilihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3. Peneliti Sebelumnya

NO	PENELITIAN TERKAIT	HASIL PENELITIAN
	Perencanaan Arsitektur Sistem/Teknologi Informasi Menggunakan <i>Framework TOGAF</i> (Studi Kasus: Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Daerah Kota Tasikmalaya) oleh Silvia Dwi Oktalia, Rahmi Nur Shofa dan Rianto.(2019)	Menghasilkan Perencanaan arsitektur sistem/teknologi menggunakan <i>framework TOGAF ADM</i> sebagai metode pengembangan arsitektur, tahapan <i>TOGAF ADM</i> yang dilakukan pada penelitian ini yaitu mulai dari <i>Preliminary Phase</i> hingga <i>Phase E</i> . Perencanaan SI/TI menghasilkan blueprint yang selaras dengan kebutuhan bisnis di dinas tersebut.
2	Perencanaan Strategis Sistem Informasi Menggunakan <i>Togaf Architecture Development Method</i> di PDAM Tirta Kerja Raharja Kabupaten Tangerang. Oleh Trias Brata Kusuma dan Ito Setiawan (2017) Perencanaan Arsitektur Enterprise Menggunakan <i>TOGAF ADM Versi 9</i> (Studi Kasus: (Bimbel Salemba Group) oleh Nela Rizky,Fitroh dan Asep Fajar Firman-syah(2017).	Merancang sistem informasi strategis di PDAM Tirta Kerja Raharja Kabupaten Tangerang menggunakan <i>TOGAF ADM</i> . Hasil yang diperoleh 10 fungsi bisnis yang tertuang dalam 26 modul aplikasi, aplikasi tersebut direncanakan untuk dapat terimplikasikan dalam waktu 5 tahun. Penelitian ini merancang arsitektur enterprise menggunakan <i>TOGAF(The Open Group Architecture Framework)</i> dengan metode <i>ADM(Architecture Development Method)</i> dan menghasilkan <i>blueprint</i> arsitektur bisnis, arsitektur aplikasi, arsitektur data, arsitektur teknologi, analisis <i>gap</i> pada setiap arsitektur, serta <i>roadmap</i> implementasi aplikasi untuk bimbel SG.

Tabel 2.3 Peneliti Sebelumnya (Tabel Lanjutan...)

PENELITIAN	HASIL
Perencanaan Arsitektur Enterprise Dengan Kerangka Kerja TOGAF (<i>The Open Group Architecture Framework</i>) Pada PT. Puma Logistics Indonesia oleh Latjuba Sofyana STT (2017)	Hasil dalam penelitian ini menunjukkan perencanaan arsitektur perusahaan dengan menggunakan TOGAF ADM dapat menghasilkan model arsitektur perusahaan (blueprint) yang dapat digunakan sebagai pedoman dalam pengadaan dan pengembangan SI/TI di PT. Puma Logistik Indonesia. <i>Blueprint</i> tersebut mencakup 13 fungsi bisnis dalam arsitektur proses bisnis, 27 entitas baru dalam arsitektur data, empat modul aplikasi pada arsitektur aplikasi dan penyediaan dan peningkatan perangkat keras dan perangkat lunak di PT. Puma Logistics Indonesia dalam teknologi arsitektur
Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Pelayanan Publik Di BPN Kota Pekanbaru. Oleh Idria Maita, Farida Habibah (2020)	Penelitian ini menghasilkan blueprint enterprise architecture pelayanan pertanahan BPN Kota Pekanbaru, diharapkan dapat memberikan gambaran dan acuan dalam mengembangkan sistem informasi pelayanan publik.

2.11 Tools Perencanaan Sistem Informasi

2.11.1 Value Chain

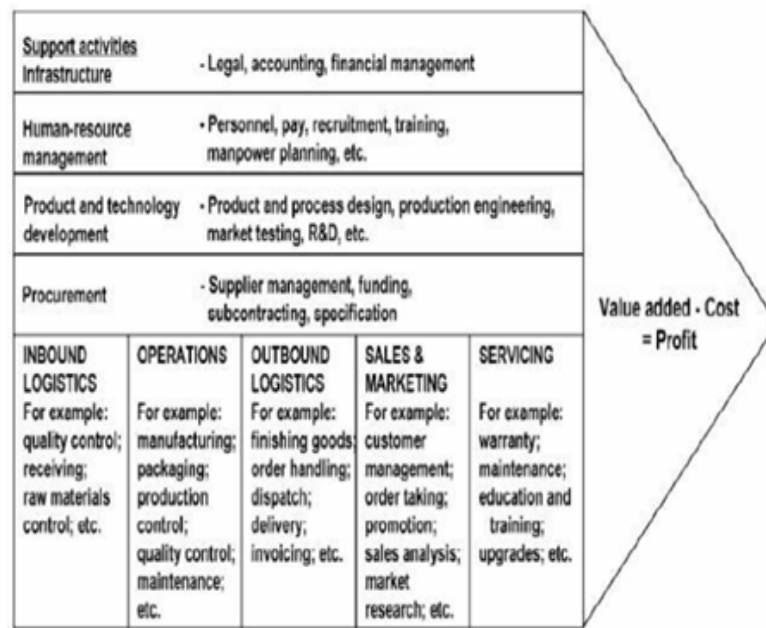
Rantai Nilai (*Value Chain*) diperkenalkan oleh Michael Porter dalam bukunya *Competitive Advantage* merupakan suatu rangkaian yang memisahkan perusahaan ke dalam aktivitas yang relevan secara strategis untuk memahami perilaku biaya dan potensi sumber diferensiasi (kompetitif) yang ada (OpenGroup, 2017). Kegiatan-kegiatan yang berjalan menggunakan rantai nilai (*Value Chain*) terdiri dari sembilan kegiatan. Sembilan kegiatan tersebut di kelompok menjadi dua aktivitas yaitu, lima aktivitas utama dan empat aktivitas pendukung. Lima aktivitas utama terdiri dari penanganan dan penyimpanan bahan mentah (*Inbound Logistic*), operasi (*Operations*), Pelayanan (*Servicing*), dan penanganan dan penyimpanan bahan jadi (*Outbound Logistic*). Dan Empat aktivitas pendukung terdiri dari infrastruktur pendukung aktivitas (*Support Activities Infrastructure*), manajemen sumber daya manusia (*Human Resources Management*), pengembangan teknologi (*Technology Development*), dan pengadaan barang (*Procurement*). Contoh *value chain* dapat dilihat pada Gambar 2.3.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.3. Value Chain

2.11.2 UML Diagram

Unified Modeling Language adalah metode pemodelan visual yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sebuah software yang berorientasikan pada objek. *UML* adalah sebuah standar penulisan atau semacam blue print yang didalamnya termasuk sebuah bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam sebuah bahasa yang spesifik. Adapun beberapa diagram UML yang digunakan untuk pengembangan sebuah sistem ITE (Prihandoyo, 2018), yaitu

1. *Use Case* adalah suatu gambaran dari fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem, dan merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dan sistem. Didalam use case terdapat actor yang merupakan sebuah gambaran entitas dari manusia atau sebuah sistem yang melakukan pekerjaan di sistem.
2. Activity Diagram adalah suatu gambaran alir dari aktivitas-aktivitas didalam sistem yang berjalan.
3. Sequence Diagram adalah suatu menggambarkan interaksi antar objek didalam dan di sekitar sistem yang berupa message yang digambarkan terhadap waktu.
4. Class diagram adalah suatu gambaran struktur dan deskripsi dari class, package, dan objek yang saling berhubungan seperti diantaranya pewarisan, asosiasi dan lainnya.

2.11.3 Gap Analysis

Analisis Gap merupakan suatu alat yang digunakan untuk mengetahui kondisi aktual yang sedang berjalan di perusahaan tersebut kemudian dibandingkan dengan sumber daya perusahaan tersebut. Tujuannya untuk mengetahui apakah suatu perusahaan telah bergerak di proses bisnisnya secara optimal untuk memaksimalkan kinerja perusahaan tersebut. Menurut Hoffman dan Bateson dalam penggunaan analisis gap dengan service quality terdapat 5 quality perspective (STT, 2017) yaitu:

1. *Service Gap* adalah mengindikasikan bahwa terdapat perbedaan antara harapan yang diinginkan oleh pelanggan dengan kondisi yang mereka rasakan.
2. *Knowledge Gap* adalah harapan yang diinginkan oleh *customer* dan harapan yang diinginkan oleh manajemen perusahaan.
3. *Standard Gap* adalah terjadinya ketidakseimbangan antara persepsi manajemen perusahaan dengan pelanggan atau standar dari *delivery standard*.
4. *Delivery Gap* adalah terjadinya persepsi yang diharapkan perusahaan kepada pelanggan dengan kondisi yang telah terjadi sebenarnya di perusahaan tersebut.
5. *Communication Gap* adalah terjadinya ketidakserasian pelanggan dengan komunikasi yang diperoleh atau yang dimiliki oleh perusahaan tersebut, dalam hal guna untuk mengantarkan informasi yang tepat, akurat dan jelas terhadap pelanggan mengenai produk atau jasa yang ditawarkan.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

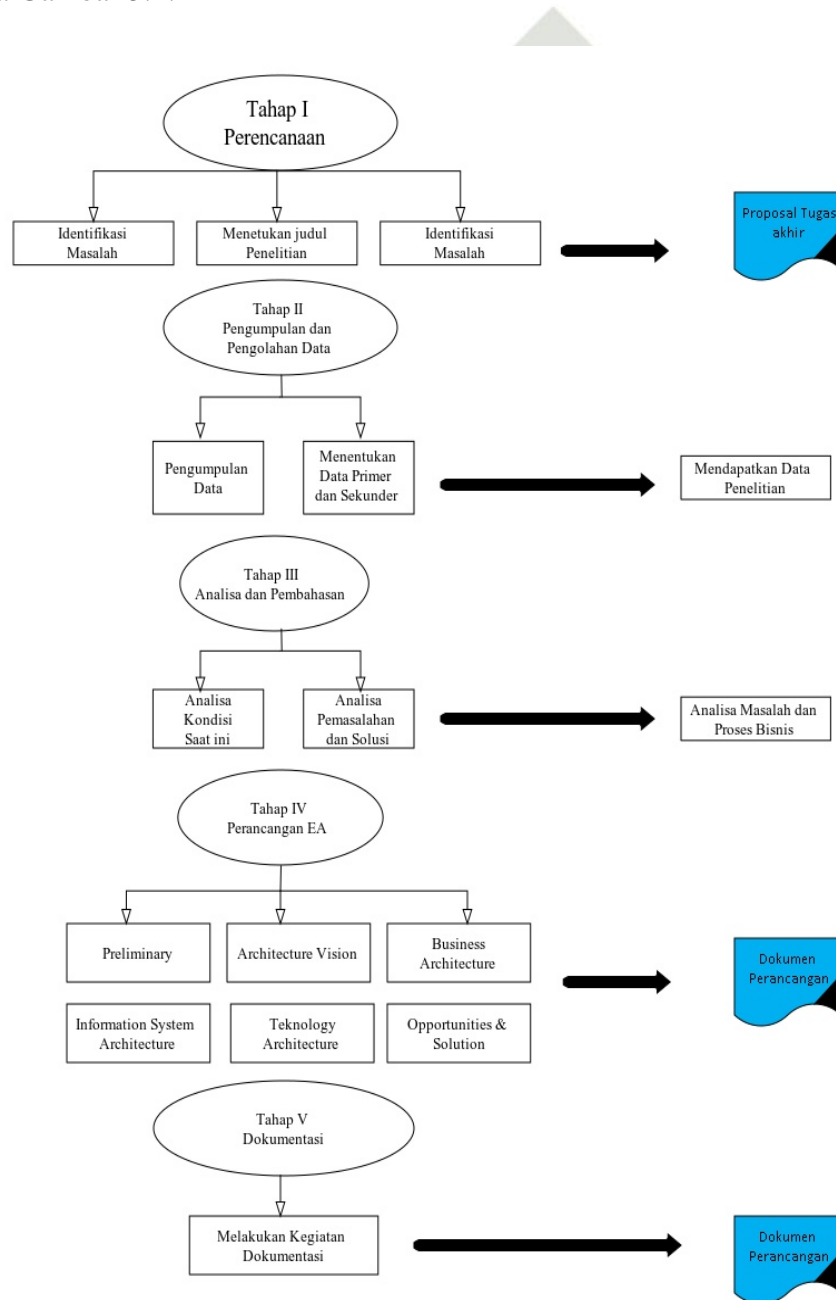
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Alur Penelitian

Pada penelitian yang dilakukan ada tahapan atau langkah-langkah yang dilakukan oleh peneliti mulai dari proses pengumpulan data sampai didapatkannya hasil akhir pada penelitian tugas akhir. Proses dalam melakukan penelitian dapat lihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Alur Metodologi Penelitian

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.2 Langkah-langkah Metodologi Penelitian

3.2.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan merupakan tahap dalam merencanakan penelitian, mulai dari penentuan judul, penentuan data penelitian serta tujuan yang ingin dicapai dari satu penelitian. Adapun kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah:

1. Identifikasi Masalah

Kegiatan yang dilakukan pada tahapan identifikasi masalah yaitu, melakukan observasi ke tempat penelitian yaitu Pondok Assalam Naga Beralih untuk mengamati dan mengidentifikasi proses bisnis pelayanan pada Pondok Assalam Naga Beralih yang sedang berjalan saat ini.

2. Menentukan Judul Penelitian

Setelah melakukan pengamatan pada objek penelitian maka penulis menentukan tujuan penelitian berdasarkan masalah yang akan diteliti. Judul yang dibahas pada penelitian ini yaitu, Perencanaan Strategis Sistem Informasi Pada Pondok Assalam naga Beralih Menggunakan *Framework Togaf Architecture Development Method*(ADM)

3. Penentuan Tujuan

Tahapan penentuan tujuan memiliki fungsi untuk memperjelas tentang apa saja yang menjadi sasaran atau tujuan dari penelitian ini. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan usulan perencanaan strategis sistem informasi menggunakan *TOGAF Architecture Development Method* (ADM) yang sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai oleh Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.

3.2.2 Tahap Pengumpulan Data dan Pengolahan Data

Pengumpulan data pada penulisan ini diperoleh melalui cara berikut ini:

1. Teknik Pengumpulan Data Teknik Pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah:

- (a) Observasi

Observasi dilakukan di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih yang beralamatkan di Bangkinang Seberang-Danau Bingkuang Km.17 Naga Beralih dapat dilihat pada Lampiran B. Waktu Pelaksanaan Observasi dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Observasi Pertama : Kamis, 02 Maret 2023

Observasi kedua : Senin, 03 April 2023

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (b) Wawancara
Proses pengumpulan data dengan wawancara yang bertujuan untuk mengetahui tentang permasalahan yang terjadi. Hasil dari wawancara yang telah dilakukan oleh penulis dapat dilihat pada Lampiran A. Pihak yang diwawancara oleh penulis untuk pengumpulan data adalah:
 - i. Kepala Sekolah
 - ii. Kepala Tata Usaha
- (c) Studi Literatur Studi literatur yang digunakan dalam penelitian ini meliputi:
 - i. Jurnal nasional yang berkaitan dengan perencanaan strategis sistem informasi pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
 - ii. Jurnal International yang berhubungan dengan Enterprise Arsitektur dan Penggunaan *TOGAF ADM*
 - iii. E-book atau Buku yang menjelaskan tentang Perencanaan Strategis Informasi, *Enterprise Architecture*, *TOGAF* dan *TOGAF ADM*

2. Data Primer dan Data Sekunder

Dalam pengumpulan data penelitian memiliki data primer serta data sekunder sebagai berikut:

- (a) Data Primer
Data Primer merupakan data yang diperoleh penulis langsung dari objek penelitian yaitu Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih yang meliputi:
 - i. Data dari Direktur Utama Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih Seperti rencana strategis (Renstra),Perkembangan sistem sekolah dan pemasalahan yang terjadi.
 - ii. Hasil wawancara
- (b) Data Sekunder
Data Sekunder didapatkan dari buku ataupun e-book, serta jurnal ilmiah yang sesuai dengan topik penelitian penulis sehingga dapat dijadikan sebagai referensi dalam melakukan penelitian.

3. Tahap Pengolahan Data

Tahap Pengolahan data dilakukan terhadap data yang telah didapatkan dari hasil pengumpulan data sebelumnya. Data yang telah didapatkan berupa: data hasil wawancara, data hasil observasi, kondisi SI/TI pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dan data dari studi literatur. Pengolahan data dilakukan menggunakan *Stakholder Map Matrik*.

3.2.3 Tahap Analisis

Tahap analisis penulis akan melakukan kegiatan sebagai berikut:

1. Analisa Kondisi saat ini

Pada tahap analisis ini penulis akan melakukan analisa terhadap kondisi saat ini yang ada di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih meliputi kondisi Arsitektur Sistem Informasi. analisis dilakukan menggunakan analisis proses bisnis dan *Flowchart* berdasarkan data primer yaitu data hasil wawancara dan dokumen yang berhubungan dengan sistem yang di gunakan pada perusahaan.

2. Analisa *Value Chain*

Pada analisis value chain dilakukan untuk pemetaan aktivitas bisnis utama dan aktivitas pendukung yang ada pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih. Analisis ini menggunakan studi literatur yang telah dilakukan

3. Analisa Kesenjangan *Gap Analysis*

Setelah didapatkan hasil dari analisis kondisi saat ini pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dan mengetahui aktivitas bisnis maka penulis akan membuat analisis kesenjangan menggunakan tool *Gap Analysis* antara arsitektur saat ini dengan arsitektur yang menjadi target pengembangan sistem informasi pada sekolah.

3.2.4 Tahap Perencanaan Strategis Sistem Informasi

Metode perencanaan strategis yang digunakan adalah metode *TOGAF ADM*. Langkah pertama yang dilakukan dalam penerapannya adalah mendefinisikan persiapan-persiapan dengan cara mengidentifikasi arsitektur yang akan dibangun sesuai kebutuhan. Kedua, mendefinisikan strategi dari arsitektur dan menetapkan bagian-bagian arsitektur yang akan di rancang. Ada 6 Tahapan dalam metodologi *TOGAF ADM* yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

1. *Preliminary*

Pada fase ini dilakukan pendefinisian perancangan pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih. Tahapan yang dilakukan dalam fase ini adalah:

- Menetapkan prinsip-prinsip perencanaan strategis sistem informasi.
- Menentukan identifikasi 5W+1H

2. *Requirements Management*

Pada fase ini dilakukan analisis kebutuhan perusahaan dan user. Fase ini bertujuan untuk mengelola kebutuhan arsitektur setiap fase pada siklus *ADM*. Tahapan yang dilakukan dalam fase ini adalah:

- Mengidentifikasi permasalahan pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- (b) Membuat solusi bisnis terkait permasalahan yang teridentifikasi pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
- (c) Membuat solusi sistem informasi untuk perusahaan.
- (d) Mengidentifikasi kondisi arsitektur saat ini pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih

3. Visi Arsitektur

Fase ini merupakan fase yang bertujuan untuk menciptakan keseragaman pandangan mengenai pentingnya perencanaan strategi sistem informasi untuk mencapai tujuan organisasi yang dirumuskan dalam bentuk strategi serta menentukan lingkup dari arsitektur yang akan dikembangkan. Tahapan yang dilakukan untuk menentukan visi arsitektur pada fase ini adalah:

- (a) Menentukan aktivitas seluruh proses kerja pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dan pendukung dengan analisis value chain.
- (b) Menentukan hubungan stakeholder dengan aktivitas organisasi menggunakan stakeholder map matrix untuk menentukan kepentingan setiap aktor pada visi perusahaan.
- (c) Menentukan dan mendefinisikan rancangan visi perusahaan.

4. Arsitektur Bisnis

Pada fase ini, penulis akan menentukan model bisnis (sejarah perusahaan, proses, fungsi, dan aktivitas) yang diinginkan berdasarkan skenario bisnis dari aspek geografis, informasi, fungsional, dan organisasi dari lingkungan bisnis. Penjelasan alur skenario bisnis akan digambarkan menggunakan business usecase diagram. Tahapan yang dilakukan pada fase ini adalah:

- (a) Mengidentifikasi sejarah Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
- (b) Menjelaskan struktur organisasi pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dan job description tiap divisi dan menetapkan strukturnya.
- (c) Mengembangkan rancangan arsitektur bisnis Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.

5. Arsitektur Sistem Informasi

Pada fase ini ditekankan bagaimana arsitektur sistem informasi untuk Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dibangun yang meliputi arsitektur data dan arsitektur aplikasi yang akan digunakan oleh organisasi.

(a) Arsitektur Aplikasi

Pada arsitektur aplikasi, dilakukan identifikasi kandidat aplikasi, menentukan jenis aplikasi yang dibutuhkan untuk memproses data dan mendukung bisnis, serta membuat pemodelan arsitektur aplikasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tahapan yang dilakukan pada fase ini adalah:

- i. Mendefinisikan aplikasi-aplikasi yang akan dirancang untuk proses bisnis pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.
- ii. Memodelkan aplikasi-aplikasi yang akan dirancang.
- iii. Menjelaskan manfaat aplikasi yang dirancang.
- iv. Pemodelan menggunakan activity diagram.

(b) Arsitektur Data

Pada arsitektur data, dilakukan identifikasi seluruh komponen data yang akan digunakan oleh aplikasi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan organisasi berdasarkan kebutuhan area fungsional bisnis yang telah ditetapkan. Tahapan yang dilakukan pada fase ini adalah:

- i. Melakukan pemodelan data yang digunakan pada setiap aplikasi yang akan dirancang pada arsitektur aplikasi.
- ii. Pada arsitektur data, perancangan menggunakan class diagram.

6. Arsitektur Teknologi

Pada fase ini dilakukan beberapa tahapan sebagai berikut:

- (a) Mendefinisikan konfigurasi jaringan awal Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
- (b) Menetapkan konfigurasi jaringan usulan untuk Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
- (c) Menentukan jenis kandidat teknologi dari sisi *software* dan *hardware* yang diperlukan.
- (d) Merancang arsitektur jaringan dengan menggunakan *platform technology*.
- (e) Menentukan konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan.
- (f) Mempertimbangkan alternatif-alternatif yang diperlukan dalam usulan pemilihan teknologi.

7. Peluang dan Solusi

Pada fase ini dilakukan beberapa tahapan sebagai berikut:

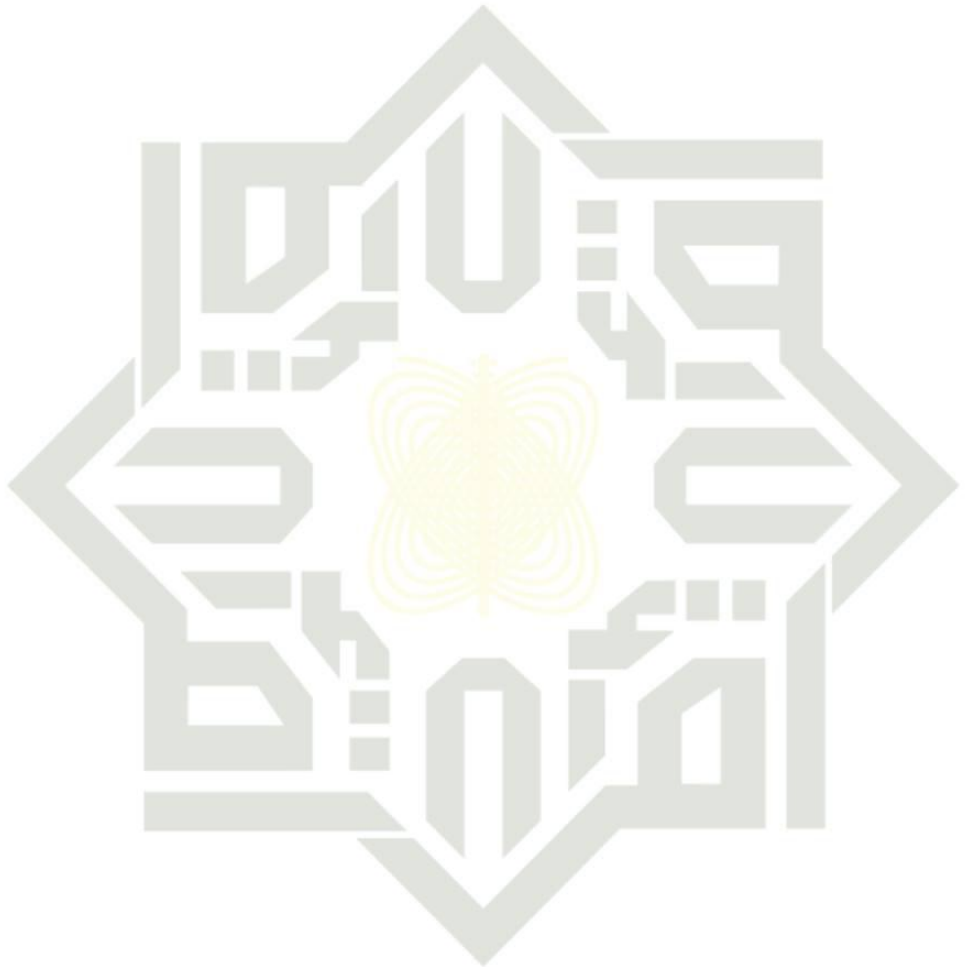
- (a) Mengevaluasi model yang telah dibangun untuk semua arsitektur (bisnis, aplikasi, data, teknologi dan pengelolaan SDM).
- (b) Membuat pengukuran dan perhitungan investasi menggunakan *return On Investment (ROI)*.

3.2.5 Tahap Dokumentasi

Pada tahap dokumentasi akan melakukan dokumentasi terhadap perencanaan arsitektur enterprise menggunakan *The Open Group Architecture Framework Architecture Development Method (TOGAF ADM)* berupa laporan tugas akhir yang menghasilkan perencanaan arsitektur yang diusulkan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat dipeloreh dari tahapan perancangan enterprise arsitektur menggunakan *Framework TOGAF Architecture Development Method* di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih yaitu:

1. Pemanfaatan teknologi pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih adalah salah satu faktor pendukung yang sangat penting supaya proses bisnis yang ada dapat berjalan lebih efektif.
2. Penelitian ini membuat perancangan sistem informasi sekolah dengan menggunakan *Framework TOGAF ADM* dengan fokus pada 6 tahapan terdiri dari: *Preliminary*, Arsitektur visi (*Architecture Vision*), Arsitektur Bisnis (*Business Architecture*), Arsitektur Sistem Informasi (*Information System Architecture*), Arsitektur Teknologi (Teknology Architecture), Peluang & Solusi (*Opportunities & Solution*).
3. Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih belum memiliki teknologi informasi dalam menunjang proses bisnis pada setiap bidang.
4. Perancangan sistem informmasi sekolah pada Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dapat mempermudah layanan dan kinerja seluruh komponen sekolah.

5.2 Saran

Berikut ini merupakan saran dari penelitian perancangan *Enterprise Architecture* yang sudah dilakukan:

1. Penelitian ini perancangan arsitektur enterprise menggunakan *Framework TOGAF Architecture Development Method* (ADM) menggunakan 6 tahapan saja, masih ada 3 tahapan yang belum dilakukan yaitu, *Migration Planning*, *Implementation Governance* dan *Architecture Change Management*.
2. Implementasi *Enterprise Architecture* membutuhkan keseriusan dari setiap elemen di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih.
3. Untuk mendapatkan *Enterprise Architecture* yang lebih baik maka diperlukannya tinjauan lebih lanjut menngennai tahapan yang ada dalam penelitian ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

Statute Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



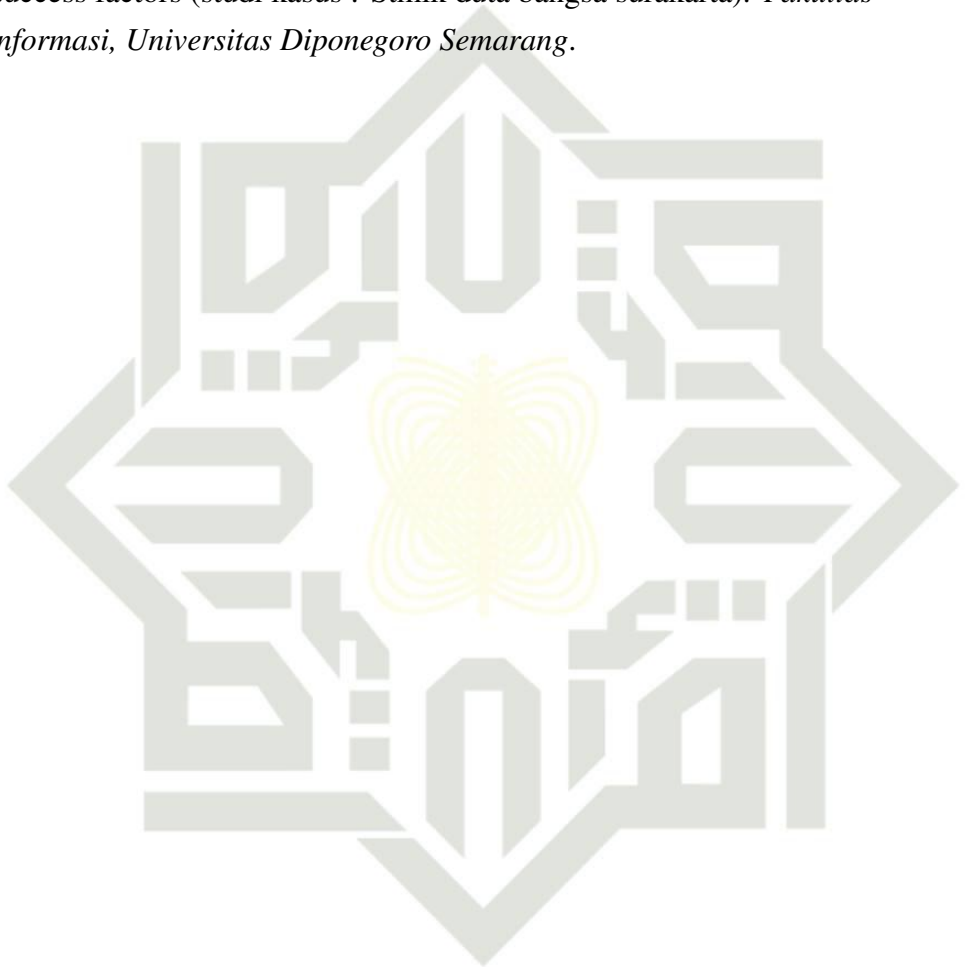
DAFTAR PUSTAKA

- Amatti, J. A., Rabelo, G. M., Borsato, M., dan Pellicciari, M. (2020). Comparative study of open iot architectures with togaf for industry implementation. *Procedia Manufacturing*, 51, 1132–1137.
- Fahimah, E., dkk. (2017). *Perencanaan strategis sistem informasi, studi kasus: Pt. nadhirotul zahra tour & travel al-iffah* (B.S. thesis). Fakultas Sains dan Teknologi UIN Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Kristanto, T. (2015). Perencanaan strategis sistem informasi dan teknologi informasi pada pt adira dinamika multi finance. *SESINDO 2015*, 2015.
- Maita, I., dan Habibah, F. (2021). Perancangan enterprise architecture sistem informasi pelayanan publik di bpn kota pekanbaru. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(1), 43–51.
- Mulyanto, A. (2015). *Sistem informasi konsep dan aplikasi yogyakarta*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2015.
- Nugroho, S., Hakim, L., dkk. (2018). Perencanaan strategis sistem informasi rumah sakit type b menggunakan metode ward and peppard. *Prosiding SNST Fakultas Teknik*, 1(1).
- OpenGroup. (2017). *Togaf® version 9.1 a pocket guide personal pdf edition*, www.opengroup.org/togaf (online). The Open Group, December 2017.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified modeling language (uml) model untuk pengembangan sistem informasi akademik berbasis web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Rizky, N., Fitroh, F., dan Firmansyah, A. F. (2017). Perencanaan arsitektur enterprise menggunakan togaf adm versi 9 (studi kasus: Bimbel salemba group). *Studia Informatika: Jurnal Sistem Informasi*, 10(1).
- Rasniati, A. H. (2015). Perencanaan strategis dalam perspektif organisasi. *Jurnal INTEKNA: Informasi Teknik dan Niaga*, 14(2), 102–209.
- Sayono, G. K. (2018). *Perancangan enterprise architecture menggunakan kerangka the group architecture framework (togaf)(studi kasus: Pt pos indonesia malang)* (Unpublished doctoral dissertation). Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Setiawan, L. S. (2017). Perencanaan arsitektur enterprise dengan kerangka kerja togaf (the open group architecture framework) pada pt. puma logistics indonesia. *INFORMAL: Informatics Journal*, 2(1), 23–30.
- Silandari, T. (2015). Perancangan enterprise architecture menggunakan togaf architecture development method (studi kasus pt. bali double c).

- Supriyantoko, I. (2018). Perencanaan strategis sistem informasi di smk diponegoro 1 jakarta. *Jurnal ELINVO (Electronics, Informatics, aand Vocational Education)*, 3(2), 10–18.
- Satarman. (2009). *Pengantar teknologi informasi yogyakarta*. PT Bumi Aksara, 2009.
- Widyaningsih, P., Mustafid, M., dan Rochim, A. F. (2015). Perencanaan strategis sistem informasi pada institusi pendidikan tinggi menggunakan analisis critical success factors (studi kasus : Stmik duta bangsa surakarta). *Fakultas Sistem Informasi, Universitas Diponegoro Semarang*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengummumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Diilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

HASIL WAWANCARA

HASIL WAWANCARA

Narasumber : **MERI INDRAYANI, M. Pd**

Jabatan : Kepala Tata Usaha

Lokasi : Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih

Hari / Tanggal : 02 Maret 2023

Keterangan :

P : Pertanyaan

J : Jawaban

P : Bagaimana Sejarah Singkat Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih?

J : Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih merupakan bagian pendidikan yang terintegral, yang didirikan pertama kali oleh Bapak H. Bahari dan H. Syamsir pada tahun 2009 yang beralamat di Dusun Kp. Baru Desa Naga Beralih Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar. Pendirian Pondok Pesantren ini sudah lama menjadi cita-cita beliau, hingga akhirnya pada tahun 2008 beliau membeli sebidang tanah yang terletak di Jl. Raya Bangkinang - Pematang Kulim Km. 17 Naga Beralih Kec. Kampar Utara Kab. Kampar seluas 10.585 berisi kebun karet, dengan tekad dan keikhlasan yang tinggi beliau berdua memulai pembangunan pondok ini berupa pembuatan pagar dengan panjang 438m. Kemudian pembangunan asrama putra dan putri masing-masing 5 dan 2 kamar, selanjutnya Ruang Kegiatan Belajar 3 kelas dengan pondasi lantai 3 dengan biaya sendiri.

P : Bagaimana Struktur Organisasi di Pondok Pesantren Assalam ?

J : Pondok Pesantren Assalam merupakan Pondok swasta yang di pimpin oleh Dr. Muhammad Amin S,Ag M.Pd, memiliki 4 lembaga Pendidikan yaitu, MTs, MA, PDF Wustha(setara Ms) dan PDF Ulya(Setara MA). Jajaran struktur organisasi sesuai dengan jenjang Pendidikan Yaitu, Kepala Sekolah, Wakil Kepala Sekolah bidang Kurikulum, Kesiswaaan, Sarana Prasarana, Humas, Kepala Tata Usaha, Kepala Perpustakaan dan Kepala Labor Komputer

P : Apakah sudah ada sistem berbasis teknologi informasi ?

J : Sistem yang berjalan belum menggunakan sistem berbasis teknologi informasi masih menggunakan cara manual

P : Bagaimana proses promosi dan pendaftaran santri baru?

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- J : Promosi dan pendaftaran belum menggunakan teknologi informasi prosesnya yaitu mencetak brosur, spanduk, baliho dan media lainnya. Cara promosinya dengan mensosialisasikan ke sekolah-sekolah, mesjid dan kediaman guru dan karyawan yang mengajar di sekolah.
- P : Bagaimana Tahapan Pendaftaran Santri Baru ?
- J : Mengenai tahapan penerimaannya setiap calon santri melengkapi berkas-berkas sudah di tentukan kemudian menyerahkan ke bagian tata usaha dan mengisi formulir pendaftaran secara manual.
- P : Apakah ada kendala dalam proses pendaftaran Santri Baru?
- J : Kendala yang sering terjadi berkas yang di bawa oleh calon santri tidak lengkap dan data yang sudah di isi di buku pendaftaran mesti di rekap ulang kembali karena masih menggunakan pencatatan secara manual menyebabkan pihak tata usaha kesulitan ketika data di minta.
- P : Bagaimana Pengelolaan data di Pondok Assalam Naga Beralih ?
- J : Pengelolaan data guru dan karyawan pengisian datanya masih manual yaitu menggunakan Microsoft Office tidak memiliki server database. Guru dan karyawan mengumpulkan berkas, data di inputkan oleh petugas tata usaha. Kendalanya data lama terkumpul dan tidak memiliki akses data guru dan karyawan ketika dibutuhkan.
- P : Apakah Sarana dan Prasarana di Pondok esantren Assalam Naga Beralih ?
- J : Pondok Pesantren Assalam memiliki berbagai fasilitas di antaranya : Ruang Kelas, Ruang kepala sekolah, tata usaha, bendahara, waka kurikulum, kesiswaan, humas, labor komputer, perpustakaan, mesjid, kantin, koperasi, Ruang menjahit, dan rumah produksi tempe.

NARASUMBER



MERI INDRAYANI




UIN SUSKA RIAU

LAMPIRAN B

BUKTI MELAKSANAKAN PENELITIAN

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



YAYASAN AS-SALAM NAGA BERALIH
PONDOK PESANTREN AS-SALAM NAGA BERALIH
Telp./HP. 081365660011, Kode Pos 28461 Email : pondokassalam@yahoo.co.id
Website : www.assalamnagaberalih.sch.id
NSP. 51.00.14.01.0031

Alamat : Jl. Raya Bangkinang - Pematang Kulim Km. 17 Naga Beralih Kec. Kampar Utara Kab. Kampar

SURAT KETERANGAN
Nomor : PP.AS/031/KP.00.01/345/V/2023

Saya yang bertanda di bawah ini :

Nama : **DR.H. MUHAMMAD AMIN, S.Ag., M.Pd**
Jabatan : Pimpinan Pondok
Nama Pondok : Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih
Alamat : Jl.Kab. Bangkinang – Danau Bingkuang km.17 Naga Beralih


Dengan ini Menyatakan Bahwa :


Nama : **MUSLIM**
NIM : 11653103698
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Sains dan Teknologi
Universitas : Universitas Islam Negeri Sulthan Syarif Kasim Riau

Nama tersebut di atas benar telah melakukan riset/penelitian di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar berlangsung selama 2 bulan terhitung sejak bulan Maret sampai bulan April tahun 2023 guna mendapatkan data yang berhubungan dengan permasalahan Tugas Akhir yang berjudul :“**PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI PADA PONDOK PESANTREN ASSALAM NAGA BERALIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (ADM)**”

Demikian surat keterangan ini di buat dan di berikan kepada yang bersangkutan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya

Naga Beralih, 02 Mei 2023

Pimpinan Pondok,

DR. H. MUHAMMAD AMIN, S.Ag., M.Pd



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 1. Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih



Gambar 2. Gedung Belajar



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Peneliti bernama Muslim. Lahir di Ranah, 04 Juni 1995. Dari pasangan seorang Ayah yang bernama Burhanuddin dan Ibu yang bernama Animar. Peneliti merupakan anak delapan dari sembilan bersaudara. Peneliti beralamat di Dusun 1 Ranah RT.002 RW.001 Peneliti memulai pendidikan di S-DN 020 Ranah pada tahun 2002-2008. Kemudian melanjutkan pendidikan tingkat Mts dan MA di MTI Candung pada tahun 2008-2015. Pada tahun 2016 peneliti lulus jalur Seleksi Mandiri dengan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Sebelum menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini peneliti pernah melaksanakan Kerja Praktek (KP) di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih dan kemudian mengikuti Kegiatan Kerja Nyata Dari Rumah (KKN-DR) di Kecamatan Batang Peranap, Desa Koto Tuo, INHU, Riau. Saat melakukan penulisan Laporan Tugas Akhir peneliti melakukan penelitian di Pondok Pesantren Assalam Naga Beralih. Sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan judul **PERENCANAAN STRATEGI SISTEM INFORMASI PADA PONDOK PESANTREN AS SALAM NAGA BERALIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (ADM)**.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.