

## DAFTAR PUSTAKA

- Amirah Diniaty, (2012). *Evaluasi Bimbingan Konseling*. Pekanbaru: Zanafa Publishing.
- Anas Salahudin, (2010). *Bimbingan dan Konseling*. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Anas Sudjono, (2004). *Pengantar Statistik Pendidikan*, Jakarta: Raja Grafindo.
- Andi Mampiare, (2006). *Kamus Istilah Konseling dan Terapi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aqila Smart, (2010). *Cara Cerdas Mengatasi Anak Kecanduan Game*. Jogjakarta: A\*Plus Books.
- Candra Zebeh Aji, (2012). *Berburu Rupiah Lewat Game Online*. Yogyakarta: Bouna Books.
- Departemen Agama RI, *Al-Qur'an dan Terjemahan*.
- Dessy Anwar, (2001). *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Surabaya: Karya Abditama
- Dewa Ketut Sukardi, (2002). *Pengantar Pelaksanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- H. Hamzah B. Uno, (2011). *Profesi Kependidikan Problema, Solusi, dan Reformasi Pendidikan di Indonesia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ika, (2013). *Laporan Observasi Penelitian tentang Game Online*. <http://ikaput.blogspot.com/2012/11/laporan-observasi-penelitian-tentang.html>. Diakses pada 04 Mei 2013.
- Madcoms, (2010). *Menggenggam Dunia dengan Internet*. Yogyakarta: Andi.
- Prayitno, (1998). *Konseling Pancawaskita*. Padang: Jurusan Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Padang.
- \_\_\_\_\_, (2009). *Wawasan Profesional Konseling*. Padang: Jurusan Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Padang.

- Prayitno dan Erman Amfi, (2004). *Dasar-dasar Bimbingan Konseling*. PT Rafika Aditama.
- Riduwan, (2012). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*, Bandung: Alfabeta.
- Rifat Dzakafmrian, (2013). *Makalah Pengaruh Game Online*, <http://Rifatdzakafmrian.Blogspot.Com/2012/04/Makalah-Pengaruh-Game-Online.Html>. Diakses pada 07 Mei 2013.
- Sardiman, (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar dan Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- SISDIKNAS, (2003). *Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003*. Jakarta: Sinar Grafika.
- Sofyan Willis, (2009). *Konseling Individual dan Praktek*. Bandung: Alfabeta.
- Suhertina, (2008). *Pengantar Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Pekanbaru: Suska Pers.
- Supratiknya, (1993). *Psikologi Kepribadian 1 Teori-teori Psikodinamik (Klinis)*. Yogyakarta: Kanisius.
- Syaiful Bahri Djamarah, (2005). *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Syamsu Yusuf dan Juntika Nurihsan, (2005). *Landasan Bimbingan dan Konseling*, Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Synaralwa, <http://synarawadudu.blogspot.com/2014/01/makalah-bimbingan-pribadi.html>. Diakses pada 23 Mei 2013.
- Tohirin, (2009). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah (Berbasis Integrasi)*. Jakarta: Rajawali Pers.

\_\_\_\_\_, (2011). *Dasar-dasar Metode Penelitian Pendekatan Praktis (Diktat Perkuliahan, tidak diterbitkan)*. Pekanbaru.

<http://id.scribd.com/doc/52020054/Makalah-Game-Online>. Diakses pada 23 Mei 2013

<http://paxdhe-mboxdhe.blogspot.com/>. Diakses pada 26 Juni 2013.