

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS *WEB* PADA *BILAL COFFEE AND ROASTERY*

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

DEANA PUTRI SUHARINA

11553200462



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMBELIAN DAN
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA BILAL COFFEE AND
ROASTERY****TUGAS AKHIR**

Oleh:

DEANA PUTRI SUHARINA**11553200462**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 10 Januari 2023

Ketua Program Studi

Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008

Pembimbing

Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198307162011011008



LEMBAR PENGESAHAN

**TEM INFORMASI MANAJEMEN PEMBELIAN DAN
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA BILAL COFFEE AND
ROASTERY**

TUGAS AKHIR

Oleh:

DEANA PUTRI SUHARINA

11553200462

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau di Pekanbaru, pada tanggal 6 Januari 2023

Pekanbaru, 6 Januari 2023

Mengesahkan,

Ketua Program Studi

Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 198307162011011008

Hartono, M.Pd.

NIP. 19603011992031003

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Siti Monalisa, ST., M.Kom.

Sekretaris : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Fitriani Muttakin, S.Kom., M.Cs.

Anggota 2 : Zarnelly, S.Kom., M.Sc.

Zarnelly

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini:

: DEANA PUTRI SUHARINA
: 11553200462
: Padang, 30 Desember 1996
: Sistem Informasi
:

SYSTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS WEB PADA BILAL COFFEE AND ROASTERY

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

1. Penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* dengan judul sebagaimana tersebut diatas adalah hasil pemikiran dan penilitan saya sendiri.
2. Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
3. Oleh karena itu Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
4. Apa bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi (Karya Ilmiah lainnya)* saya tersebut, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan perundang-undangan.

Demikian Surat Pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

Pekanbaru, 20 Januari 2023
Yang membuat pernyataan



DEANA PUTRI SUHARINA
NIM: 11553200462

Hak Cipta dan Hak Moral UIN Suska Riau
1. Dilarang menyalin, mengutip, atau menjiplak seluruh atau sebagian isi dari karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

Assalamu'alaikum wr:wb Sesungguhnya dalam kesulitan itu, ada kemudahan (Al Insyirah:6)

Puji syukur kepada Allah SWT yang senantiasa memberikan anugerah kesehatan, kekuatan, serta kasih sayangNya kepada saya sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan tanpa suatu kendala yang berarti.

Shalawat beserta salam tidak lupa pula senantiasa selalu tercurahkan kepada Nabi junjungan alam *Muhammad shalallahu alaihi wasallam, Allahumma sholli 'ata muhammad wa'ala ali muhammad*, semoga kita senantiasa berada dalam alam yang terang benderang penuh ilmu pengetahuan. Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk kedua orang tua tercinta Ayahanda M.Suhary dan Ibunda Zurainah yang telah lama bersabar, mendukung dan selalu mendoakan anakmu ini, semoga Allah SWT limpahkan keberkahan, kesehatan dan umur yang panjang, tak sedikitpun jasa mu mampu terbalaskan, begitu luas dan dalam.

Untuk kedua saudara kandung saya, Kelvin Arisna Putra (adik pertama), Adnan Maulana Arisaputra (adik kedua), yang telah memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Terimakasih atas semua doa dan supportnya adik-adikku tercinta.

Terimakasih pula teruntuk orang-orang yang sangat berperan dalam tangis haru perskripsian ini Finia Rahma, Wahyudi Pratama, Zagani Razak, Chantika Januarti Saputri, Andre Oktora dan Ketek yang selalu mengulurkan tangan, menyambut dan membangkitkan semangat juang dalam perjalanan sampai skripsi ini selesai ditulis.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena atas segala limpahan rahmat dan karunia-nya yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian sekaligus penulisan laporan Tugas Akhir ini. Shalawat serta salam Penulis kirimkan untuk junjungan Nabi Muhammad SAW dengan mengucapkan “*Allahummasolli ‘ala muhammad, wa’alaalimuhammad*”.

Laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu prasyarat untuk memenuhi persyaratan akademis dalam rangka meraih gelar kesarjanaan di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau (UIN Suska Riau). Selama menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari banyak pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Terimakasih banyak kepada kedua orangtua tercinta M.Suhary (Papa) dan Zurainah (Mama) yang telah mencurahkan semua kasih sayang, do’a, dan memberikan dukungan kepada penulis sehingga penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Semoga Papa dan Mama selalu diberikan kesehatan oleh Allah SWT. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih dan do’a kepada:

1. Bapak Prof. Dr.Hairunas, M.Ag, sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr.Hartono, M.Pd sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Anofrizen, S.Kom., M.Kom dan bapak Saide, S.Kom., M.Kom., M.I.M sebagai Pembimbing Akademik yang sudah memberikan banyak dorongan dan masukan kepada penulis.
5. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom sebagai Dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak meluangkan waktu, memberi masukan dan motivasi, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menulis laporan Tugas Akhir ini.
6. Ibuk Siti Monalisa, ST., M.Kom sebagai ketua sidang tugas akhir yang telah dengan baik hati meluangkan waktu untuk membuka sidang akhir penulis.
7. Ibuk Fitriani Muttakin, S.Kom., M.Cs, sebagai Dosen Penguji I Tugas Akhir ini yang telah memberikan masukan berupa kiritik dan saran yang membangun sehingga mendekati kesempurnaan pada laporan Tugas Akhir ini.
8. Ibuk Zarnelly, S.Kom., M.Sc, sebagai Dosen Penguji II Tugas Akhir yang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

telah memberi masukan berupa kritik dan saran serta motivasi yang membangun sehingga membuat penulis semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

9. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
10. Untuk Adik-adikku tersayang, Kelvin Arisna Putra dan Adnan Maulana Arisaputra yang selalu memberikan semangat dan do'anya untuk penulis.
11. Untuk semua keluarga besar yang selalu memberikan semangat, nasihat dan bekal kehidupan dalam keadaan apapun bagi penulis.
12. Sahabatku Suhar Family tersayang, Finia Rahma, Chantika January Saputri, M.Irwan Habibie, Yoki Sudarma dan Zagani Razak terimakasih banyak selalu meluangkan waktu dan mensupport dalam segala kondisi.
13. *Specially* sahabat till jannahku yang mau selalu direpotkan dan *support system* terbaik saat kebingunganku muncul, Wahyudi.
14. Untuk semua sahabat seperjuangan angkatan 2015 dan semua kakak, teman-teman dan adik-adik di Jurusan Sistem Informasi yang telah mendukung dan memberi semangat pada saat penulisan Tugas Akhir dan yang tidak bisa disebutkan satu per satu.
15. Untuk Bapak Muhammad Narto dan Ibu Melisa Fitri selaku *owner Bilal Coffee and Roastery* yang tiada henti memberikan dukungan dan membantu saya untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini
16. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu pada kesempatan ini, yang telah banyak membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini terdapat banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat diharapkan dalam menyempurnakan laporan ini. *Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Pekanbaru, 10 Januari 2023

Penulis,

DEANA PUTRI SUHARINA

NIM. 11553200462

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMBELIAN DAN PENJUALAN BERBASIS WEB PADA *BILAL COFFEE AND ROASTERY*

DEANA PUTRI SUHARINA
NIM: 11553200462

Tanggal Sidang: 6 Januari 2023
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Bilal Coffee and Roastery merupakan kedai kopi mengusung tempat untuk pencari bahan dan alat kopi, penikmat kopi, dan minuman khas *Bilal Coffee and Roastery* itu sendiri. Dalam proses bisnis penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem manual. Dengan mencatat seluruh hasil pembelian dan penjualan kedalam sebuah buku catatan sebagai media dokumentasi. Hal ini menyebabkan banyak terjadi kesalahan dalam mencatat rekapan data pembelian dan penjualan. Hal ini juga dapat menyebabkan tidak tersimpannya *backup* data jika terjadi sesuatu hal yang tidak di inginkan. Selain itu, penyimpanan dokumen-dokumen yang terpisah-pisah serta karyawan yang bergantian melayani transaksi dapat menyebabkan kehilangan dan tidak ada karyawan yang bertanggung jawab dalam pengelolaan administrasi dokumen, karena berganti-ganti dalam proses penanganan operasional. Tujuan penelitian ini merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Berbasis Web Pada *Bilal Coffee and Roastery*. Metode yang digunakan untuk pembangunan sistem informasi manajemen adalah Waterfall. Hasil akhir dari penelitian ini adalah adanya sebuah sistem yang dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data proses pembelian, penjualan, persediaan barang serta operasional pada *Bilal Coffee and Roastery*, sehingga proses transaksi menjadi lebih efisien dan efektif.

Kata Kunci: *Sistem Informasi Manajemen, Penjualan, Pembelian, Waterfall*

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

WEB-BASED PURCHASE AND SALES INFORMATION SYSTEM IN BILAL COFFEE AND ROASTERY

DEANA PUTRI SUHARINA
NIM: 11553200462

Date of Final Exam: January 6th 2023
Graduation Period:

Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

Bilal Coffee and Roastery is a coffee shop carrying a place for seekers of coffee ingredients and tools, coffee connoisseurs, and *Bilal Coffee and Roastery's* signature drink itself. In the sales and purchase business processes still use a manual system. By recording all the results of purchases and sales into a notebook as a documentation medium. This causes many errors to occur in recording purchase and sales data recap. This can also cause *backup* data to not be stored if something unexpected happens. In addition, storing documents that are separated and employees taking turns serving transactions can cause losses and no employee is responsible for managing document administration, because they alternate in the operational handling process. The purpose of this research is to design and build a Web-Based Purchasing and Sales Management Information System for *Bilal Coffee and Roastery*. The method used for the development of management information systems is Waterfall. The end result of this research is the existence of a system that can provide convenience in managing purchasing, selling, inventory and operational process data at *Bilal Coffee and Roastery*, so that the transaction process becomes more efficient and effective.

Keywords: *Management Information System, Sales, Purchasing, Waterfall*

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xix
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem	5
2.2 Informasi	5
2.3 Sistem Informasi	5
2.4 Sistem Informasi Manajemen	5
2.5 WEB	6
2.6 Pembelian	7

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7	Penjualan	8
2.8	Persediaan	8
2.9	Coffee Shop	9
2.10	OOAD	9
	2.10.1 <i>Object Oriented Analysis (OOA)</i>	9
	2.10.2 <i>Object Oriented Design (OOD)</i>	9
2.11	Waterfall	10
2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
	2.12.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
	2.12.2 <i>Class Diagram</i>	12
	2.12.3 <i>Squence Diagram</i>	14
	2.12.4 <i>Activity Diagram</i>	15
2.13	PHP	15
2.14	Database	16
2.15	MySQL	16
2.16	Penelitian Terkait	16
2.17	<i>Bilal Coffee and Roastery</i>	18
	2.17.1 <i>Sejarah Bilal Coffee and Roastery</i>	18
	2.17.2 <i>Visi dan Misi Bilal Coffee and Roastery</i>	19
3	METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Tahap Perencanaan	21
3.2	Tahap Analisa Sistem	22
3.3	Tahap Perancangan Sistem	22
3.4	Tahap Implementasi dan Pegujian	23
3.5	Dokumentasi	24
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	25
4.1	Analisa Sistem Berjalan	25
4.2	Analisa Kebutuhan Sistem	25
4.3	Analisa Sistem Usulan	26
4.4	Usecase Diagram Usulan	26
4.5	Skenario Use Case Diagram	28
4.6	Class Diagram	39
4.7	Perancangan Database	40
4.8	Desain Interface	48

5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	59
5.1	Implementasi Sistem	59
5.1.1	Batasan Implementasi Sistem	59
5.1.2	Lingkungan Implementasi	59
5.2	Hasil Implementasi	60
5.2.1	Implementasi Basis Data	60
5.2.2	Tampilan Sistem Informasi Penjualan dan Pengeluaran . . .	68
5.3	Pengujian Sistem	80
5.3.1	BlackBox Testing	80
5.3.2	User Acceptance Test (UAT)	86
	PENUTUP	87
6.1	Kesimpulan	87
6.2	Saran	87
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN A HASIL WAWANCARA	A - 1
	LAMPIRAN B HASIL OBSERVASI	B - 1

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

2.1	Model Proses Waterfall	10
2.2	Simbol <i>Actor</i>	11
3.1	Metodologi Penelitian	20
4.1	Flowchart Sistem Berjalan	25
4.2	Flowchart Sistem Usulan	26
4.3	UseCase Diagram Informasi Manajemen Penjualan dan Penjualan .	27
4.4	UseCase Diagram Admin	28
4.5	UseCase Diagram Pimpinan	28
4.6	UseCase Diagram Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan	40
4.7	Desain <i>Interface</i> Halaman Login	48
4.8	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin	49
4.9	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Penjualan Coffee Shop	50
4.10	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Penjualan Coffee Shop .	50
4.11	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Penjualan Roastery	51
4.12	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Penjualan Roastery . . .	51
4.13	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop	52
4.14	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop	52
4.15	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Pengeluaran Item Roastery . . .	53
4.16	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Pengeluaran Item Roastery	53
4.17	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Pengeluaran Lainnya	54
4.18	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Master Item Roastery	54
4.19	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Item Roastery	55
4.20	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Master Item Menu Coffee Shop .	55
4.21	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Menu Coffee Shop . . .	56
4.22	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Master Item Bahan Baku	56
4.23	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah Bahan Baku Coffee Shop	57
4.24	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin User	57
4.25	Desain <i>Interface</i> Halaman Admin Tambah User	58
4.26	Desain <i>Interface</i> Halaman Dashboard Pimpinan	58

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1	<i>Database</i> Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Bilal Coffee and Roastery	61
5.2	Struktur Tabel Akun	61
5.3	Struktur Bahan Baku	62
5.4	Struktur Tabel Detail Pengeluaran	62
5.5	Struktur Tabel Detail Penjualan	63
5.6	Struktur Tabel Item	63
5.7	Struktur Tabel Jenis Pengeluaran	64
5.8	Struktur Tabel Karyawan	64
5.9	Struktur Tabel Kategori	64
5.10	Struktur Tabel Laporan Pengeluaran	65
5.11	Struktur Tabel Laporan Penjualan	65
5.12	Struktur Tabel Metode Bayar	66
5.13	Struktur Tabel Outlet	66
5.14	Struktur Tabel Satuan	66
5.15	Struktur Tabel Sementara	67
5.16	Struktur Tabel Supp	67
5.17	Struktur Tabel Supp	68
5.18	Halaman Login <i>User</i>	68
5.19	<i>Dashbord Admin</i>	69
5.20	Halaman Penjualan <i>Cafe</i>	69
5.21	Halaman Tambah Penjualan <i>Cafe</i>	70
5.22	Halaman Penjualan Roastery	70
5.23	Halaman Tambah Penjualan Roastery	71
5.24	Halaman Pengeluaran Bahan Baku <i>Cafe</i>	71
5.25	Halaman Tambah Pengeluaran Bahan Baku <i>Cafe</i>	72
5.26	Halaman Pengeluaran Item Roastery <i>Store</i>	72
5.27	Halaman Tambah Pengeluaran Item Roastery	73
5.28	Halaman Pengeluaran Lainnya	73
5.29	Halaman Tambah Pengeluaran Lainnya	74
5.30	Halaman Master Item Roastery	74
5.31	Halaman Tambah Item Roastery	75
5.32	Halaman Master Item Menu <i>Cafe</i>	75
5.33	Halaman Master Item Tambah Menu <i>Cafe</i>	76
5.34	Halaman Master Item Bahan Baku <i>Cafe</i>	76
5.35	Halaman Master Item Tambah Bahan Baku <i>Cafe</i>	77
5.36	Halaman <i>Users</i>	77

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.37	Halaman Tambah <i>User</i>	78
5.38	Halaman Laporan Harian	78
5.39	Halaman Cetak Laporan Harian Penjualan	79
5.40	Halaman Laporan Bulanan Penjualan	79
5.41	Halaman <i>Dashbord</i> Pimpinan	80



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR TABEL

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	Simbol <i>Use Case</i>	12
2.2	Simbol <i>Class Diagram</i>	13
2.3	Simbol <i>Class Diagram</i>	14
2.4	Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
2.5	Penelitian Terkait	17
4.1	Aktor yang terlibat di dalam sistem	27
4.2	Skenario <i>Use Case Login</i>	29
4.3	Skenario <i>Use Case Dashboard</i>	29
4.4	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Penjualan	30
4.5	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Pengeluaran	31
4.6	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Data Master Item Cafe and Vape Store	32
4.7	Skenario <i>Use Case</i> Kelola <i>User</i>	33
4.8	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Laporan	34
4.9	Skenario <i>Use Case</i> Kelola Profil	35
4.10	Skenario <i>Use Case</i> Lihat Data Penjualan	35
4.11	Skenario <i>Use Case</i> Lihat Data Pengeluaran	36
4.12	Skenario <i>Use Case</i> Lihat Laporan	37
4.13	Skenario <i>Use Case</i> Ganti Password	38
4.14	Perancangan <i>Database User</i>	41
4.15	Perancangan <i>Database</i> Karyawan	41
4.16	Perancangan <i>Database</i> Kategori	42
4.17	Perancangan <i>Database</i> Item	42
4.18	Perancangan <i>Database</i> Data Pengeluaran	42
4.19	Perancangan <i>Database</i> Data Penjualan	43
4.20	Perancangan <i>Database</i> Outlet	43
4.21	Perancangan <i>Database</i> Laporan Pengeluaran	44
4.22	Perancangan <i>Database</i> Laporan Penjualan	44
4.23	Perancangan <i>Database</i> Metode Bayar	45
4.24	Perancangan <i>Database</i> Satuan	45
4.25	Perancangan <i>Database</i> Pengeluaran Sementara	45
4.26	Perancangan <i>Database</i> Akun	46
4.27	Perancangan <i>Database</i> Bahan Baku	46
4.28	Perancangan <i>Database</i> Jenis Pengeluaran	47
4.29	Perancangan <i>Database</i> Sementara	47

4.30	Perancangan <i>Database Support</i>	47
5.1	Spesifikasi Minimum Perangkat Keras Sistem	59
5.2	Spesifikasi Minimum Perangkat Lunak	60
5.3	Pengujian Sistem <i>Blackbox Testing</i>	80
5.4	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	86

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



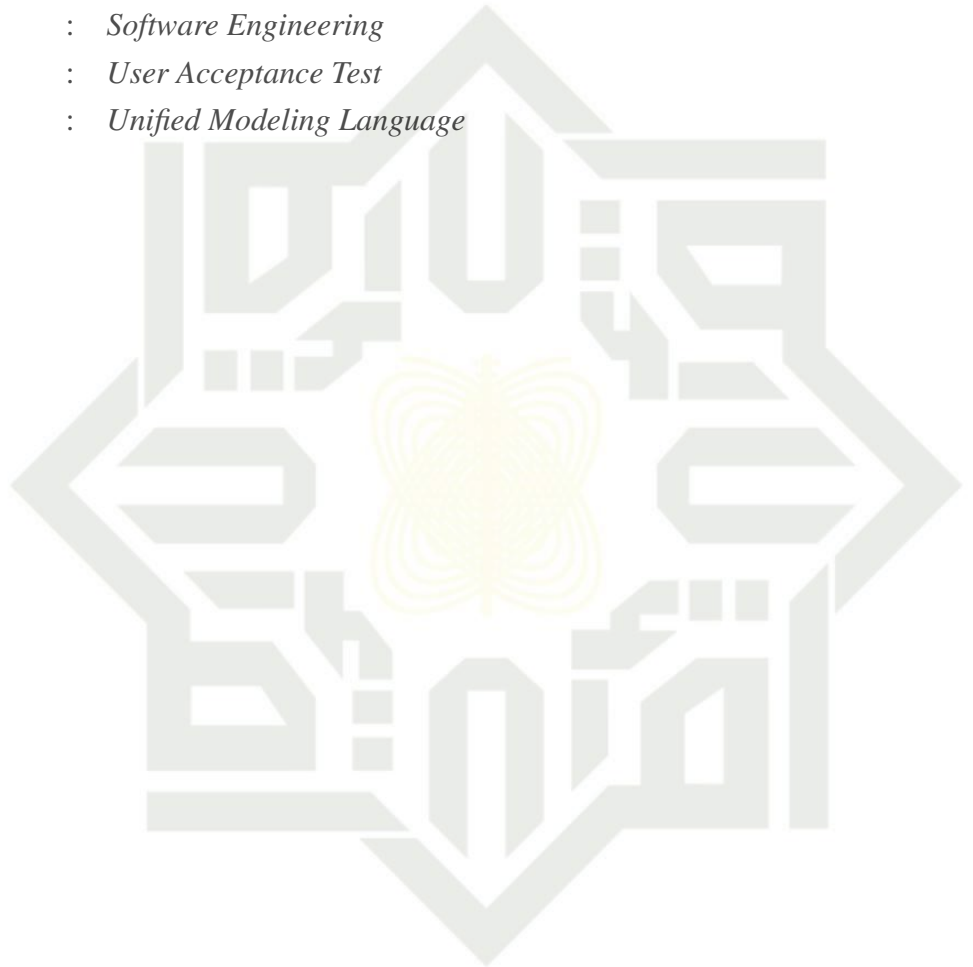
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SINGKATAN

GPL	:	<i>General Public Licence</i>
MIS	:	<i>Management Information System</i>
MySQL	:	<i>My Structure Query Language</i>
OOA	:	<i>Object Oriented Analysis</i>
OOAD	:	<i>object oriented Analysis Design</i>
OOD	:	<i>Object Oriented Design</i>
SE	:	<i>Software Engineering</i>
UAT	:	<i>User Acceptance Test</i>
UML	:	<i>Unified Modeling Language</i>

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan manajemen sistem informasi sangat membantu para pelaku usaha dalam mengelola dan merekap data transaksi harian yang biasanya dilakukan secara manual. Sistem informasi manajemen adalah sistem perencanaan bagian dari pengendalian internal suatu bisnis yang meliputi pemanfaatan manusia, dokumen, teknologi, dan prosedur oleh akuntansi manajemen untuk memecahkan masalah bisnis seperti biaya produk, layanan, atau suatu strategi bisnis. Sistem informasi manajemen dibedakan dengan sistem informasi biasa karena SIM digunakan untuk menganalisis sistem informasi lain yang diterapkan pada aktivitas operasional organisasi. Secara akademis, istilah ini umumnya digunakan untuk merujuk pada kelompok metode manajemen informasi yang bertalian dengan otomasi atau dukungan terhadap pengambilan keputusan manusia, misalnya sistem pendukung keputusan, sistem pakar, dan sistem informasi eksekutif.

Tujuan dari sistem informasi manajemen yaitu memecahkan beragam masalah yang terdapat dalam bisnis meliputi layanan, biaya produk, serta strategi bisnis. Keseluruhan sistem yang digunakan dalam rangka menganalisis sistem informasi yang lain pada penerapan aktivitas operasional dalam organisasi.

Bilal *Coffee and Roastery* merupakan kedai kopi yang berlokasi di Jl. Kamboja Kota Pekanbaru. Bilal *Coffee and Roastery* sudah berdiri sejak Desember 2019 dengan mengusung tempat untuk pencari bahan dan alat kopi, penikmat kopi dan minuman khas Bilal *Coffee and Roastery* itu sendiri. Rataan pendapatan Bilal *Coffee and Roastery* perbulannya adalah 35.000.000 dengan pendapatan terbesar melalui penjualan alat dan biji kopi yang telah disangrai dan diedarkan kembali kepada coffee shop yang membutuhkan. Bilal *Coffee and Roastery* beroperasi pada jam 10.00 WIB sampai jam 23.00 WIB. Dengan memiliki total 5 (lima) karyawan. Rata-rata pengunjung Bilal *Coffee and Roastery* yang berkapasitas 30 (tiga puluh) orang, setiap bulannya lebih kurang 500 (lima ratus) orang pengunjung. Bilal *Coffee and Roastery* sering juga dijadikan tempat meeting atau agenda rapat bagi organisasi internal maupun eksternal kampus di wilayah panam. Jika ingin melakukan reservasi tempat untuk acara tertentu kapasitas akan disesuaikan kembali dan akan ditawarkan kembali dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan.

Menurut hasil wawancara dengan bapak Muhammad Narto selaku owner Bilal *Coffee and Roastery*, permasalahan yang terjadi pada proses bisnis penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem manual. Dengan mencatat seluruh hasil

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pembelian dan penjualan kedalam sebuah buku catatan sebagai media dokumentasi. Hal ini menyebabkan banyak terjadi kesalahan dalam mencatat rekapan data pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*. Hal ini juga dapat menyebabkan tidak tersimpannya backup data jika terjadi sesuatu hal yang tidak di inginkan.

Selain itu penyimpanan dokumen-dokumen yang terpisah-pisah serta karyawan yang bergantian melayani transaksi maka dokumen-dokumen yang disimpan pada tempat tersebut bisa hilang dan tidak ada karyawan yang bertanggung jawab dalam pengelolaan administrasi dokumen karena berganti-ganti dalam proses penanganan operasional. Masalah yang lain timbul pada saat pembuatan laporan sebagai informasi dan laporan dalam bentuk pertanggung jawaban kepada pihak yang terkait akan mengalami kesulitan karena dokumen-dokumen yang tersebar tersimpan dalam tempat terpisah akan sulit menyatukan, karena masing-masing dokumen saling berhubungan antara satu dengan yang lain. Jika tidak ada pengontrolan dan perhatian yang maksimal maka bentuk pertanggung jawaban yang diberikan kepada semua pihak yang terkait tidak akan tercapai.

Agar standar baku pendapatan dapat terpenuhi setiap bulannya maka Bilal *Coffee and Roastery* dibantu oleh sumber daya manusia yang ahli dibidangnya seperti kasir, barista, koki, sekaligus karyawan lainnya. Sumber daya alat juga turut mendukung untuk tercapainya target operasional yang telah ditetapkan. Disamping kedua sumber daya terbut juga dibutuhkan pengelolaan administrasi yang mendukung teknologi informasi agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan bagi semua pihak sebagai bentuk pertanggung jawaban.

Penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan (Kotle, 2006 dalam Febriani, dkk, 2018). Sedangkan pembelian adalah sebagai salah satu fungsi dari pembelian atau merupakan kegiatan dari pembelanjaan (Mulyadi, 2001 dalam Solihin dan Fuja Nusa, 2017). Sistem informasi manajemen adalah sebuah sistem informasi pada level organisasi yang berfungsi untuk membantu perencanaan, pengendalian dan pengambilan keputusan dengan, menyediakan resume rutin dan laporan-laporan tertentu. Sistem informasi manajemen mengambil data mentah (transaction Processing System) dan mengubahnya menjadi kumpulan data yang lebih berarti dibutuhkan untuk menjalankan tanggung jawabnya (Al Fatta, 2007 dalam Putra dan Inan, 2019).

Dengan melihat permasalahan yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery* mendorong penulis untuk membuat sebuah sistem yaitu “**Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan Berbasis Web Pada Bilal *Coffee and Roastery***”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka masalah yang akan dikaji adalah bagaimana membangun sistem informasi manajemen penjualan dan Pembelian berbasis *web* pada Bilal *Coffee and Roastery*.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem mengelola data pembelian, penjualan, dan mengelola laporan persediaan barang pada Bilal *Coffee and Roastery*.
2. Metode perancangan dalam penelitian ini menggunakan metode waterfall.
3. Dalam penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP (PHP: Hypertext Preprocessor)*, *Javascript*, *Jquery*, *CSS (Cascading Style Sheet)*.
4. Konsep yang digunakan pada pemodelan menggunakan *Object Oriented Analysis Design (OOAD)*.

1.4 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk membangun sistem informasi manajemen di Bilal *Coffee and Roastery* yang meliputi data pembelian dan penjualan agar bisa mengelola persediaan stok barang.
2. Untuk menciptakan sistem manajemen yang baik pada operasional Bilal *Coffee and Roastery*.

1.5 Manfaat

Manfaat tugas akhir ini adalah:

1. Dapat memperbaiki sistem laporan pembelian dan penjualan serta stok bahan yang ada pada Bilal *Coffee* dengan cepat dan tepat.
2. Dapat mempermudah Bilal *Coffee and Roastery* dalam mengolah data pembelian dan data penjualan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi: (1) latar belakang; (2) batasan masalah; (3) rumusan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi: (1) sistem; (2) informasi; (3) sistem informasi; (4) sistem informasi manajemen (5) *web*; (6) pembelian; (7) penjualan; (8) Persediaan (9)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

cafe; (10) OOAD; (11) waterfall; (12) UML; (13) PHP; (14) database (15) MySQL; (16) penelitian terkait.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi: (1) tahap penelitian; (2) tahap perencanaan; (3) analisa persyaratan; (4) analisa modelling; (5) desain modelling; (6) konstruksi.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi: (1) analisa sistem berjalan; (2) analisa prosedur; (3) usecase sistem berjalan; (4) identifikasi masalah yang ada; (5) analisa sistem usulan; (6) perancangan sistem usulan; (7) analisa usecase sistem usulan; (8) perancangan database; (9) rancangan antar muka.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini berisi: (1)implementasi sistem; (2)batasan implementasi sistem; (3)lingkungan operasional; (4)hasil implementasi antarmuka; (5)pengujian blackbox; (6)pengujian user acceptance test.

BAB 6. PENUTUP

Pada bab ini berisi: (1) kesimpulan; (2) saran.




Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Terdapat berbagai pendapat yang mendefinisikan definisi sistem yaitu: “Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi (Sakti dan PUTRI, 2007)”. Menurut Sakti dan PUTRI (2007) menjelaskan bahwa sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu. Pendekatan sistem yang merupakan jaringan kerja dari prosedur lebih menekankan urutan-urutan operasi di dalam sistem.

2.2 Informasi

Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (information system) atau disebut juga dengan processing system. Menurut Hutahean dalam buku Konsep Sistem Informasi (2015), menerangkan bahwa informasi adalah data lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data. Data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

2.3 Sistem Informasi

Menurut Jogianto, 2005. Sistem Informasi adalah sekumpulan komponen-komponen sistem yang berada di dalam suatu ruang lingkup organisasi, saling berinteraksi untuk menghasilkan sebuah informasi yang bertujuan untuk manajemen tertentu dan untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah suatu susunan yang teratur dari kegiatan yang saling berkaitan dan susunan prosedur yang saling berhubungan, yang melaksanakan dan mempermudah kegiatan-kegiatan utama suatu organisasi. Informasi adalah data yang telah diproses/diolah sehingga memiliki arti atau manfaat yang berguna.

2.4 Sistem Informasi Manajemen

Secara umum *Management Information System* (MIS) atau Sistem Informasi Manajemen adalah sistem perencanaan yang merupakan bagian dari pengendalian internal sebuah bisnis yang meliputi pemanfaatan manusia, teknologi, dokumen, dan prosedur oleh akuntansi manajemen untuk mengatasi masalah bisnis seperti biaya produk, merancang strategi bisnis atau permasalahan layanan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Menurut Jogiyanto Hartono (2000:700) pengertian sistem informasi manajemen adalah kumpulan dari interaksi sistem-sistem informasi yang bertanggung jawab mengolah dan mengumpulkan data untuk menyediakan informasi yang berguna untuk semua tingkat manajemen didalam kegiatan perencanaan dan pengendalian.

Sistem informasi manajemen adalah suatu sistem berdasarkan komputer yang menjadikan sebuah informasi yang dapat digunakan oleh para manajer untuk kebutuhan yang sama. Informasi yang terdapat pada sistem informasi manajemen biasanya berisi tentang segala bentuk kejadian di dalam perusahaan, yang merupakan kejadian pada masa lalu, saat ini, hingga prediksi (Margianti dan Suryadi, 2010).

2.5 WEB

Web merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dengan biaya yang relative murah. Web merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman web (web programming). Sejarah perkembangan bahasa pemrograman web diawali dengan munculnya HTML (Hypertext Markup Language). Yang kemudian dikembangkan dengan munculnya CSS (Cascading Style Sheet) yang bertujuan untuk memperindah tampilan website (Wahana Komputer,2010).

1. Pengertian Web menurut beberapa ahli
 - a. Menurut Sibero (2013:11)”web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet.
 - b. Menurut Kustiyahningsih dan Devie (2011:4) web merupakan” salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas hypertext untuk menampilkan data berupa teks,gambar,suara,animasi dan multimedia lainnya.
 - c. Menurut Bekti (2015:35) menyimpulkan bahwa: Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara,dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masingmasing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.
 - d. Menurut Rahmadi (2013:1)”website (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

lainnya.

2. Jenis-jenis Website

Menurut Ippho Santoso dan Rahmadi (2013:1) “membagi website menjadi golongan kanan dan golongan kiri. Dalam website dikenal dengan sebutan website statis dan website dinamis:

a. Website Statis adalah web yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan mengedit code yang menjadi struktur dari situs tersebut.

b. Website Dinamis merupakan website yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin. Biasanya selain utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman admin untuk mengedit konten.

3. Konsep Dasar Membangun Aplikasi Berbasis Web

Aplikasi berbasis web adalah satuan aplikasi yang cukup luas. Wujud yang paling sederhana, web application dapat berupa serangkaian hypertext files yang terhubung dan memberikan informasi berupa teks dengan sedikit gambar atau grafik. Seiring dengan perkembangannya, kini web memiliki banyak fungsi, fitur, konten, juga terhubung dengan database korporasi dan aplikasi bisnis yang rumit.

Keuntungan merancang sistem informasi berbasis web, diantaranya yaitu:

- a. Meningkatkan kesadaran akan tersedianya suatu layanan, produksi industri atau kelompok.
- b. Bisa diakses selama 24 jam oleh pengguna.
- c. Menstandarkan desain antar muka.
- d. Menciptakan suatu sistem yang dapat diperluas secara global bukan hanya lokal, sehingga mampu menjangkau orang-orang di tempat yang berjauhan tanpa mengkhawatirkan zona waktu lokasi mereka (Wahana Komputer, 2010).

2.6 Pembelian

Pembelian adalah suatu kegiatan untuk memperoleh sejumlah harta atau aktiva maupun jasa dari satu pihak untuk kelangsungan usaha atau kebutuhan yang mendasar, sehingga dilakukan pembayaran atas sejumlah uang atau jasa tersebut, untuk kelangsungan operasional perusahaan (Irawati, 2008). Pembelian adalah (purchasing) akun yang digunakan untuk mencatat semua pembelian barang dagang dalam suatu periode (Soemarso, 2009).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Ada dua jenis pembelian menurut Soemarno (2013:416) yaitu:

1. Pembelian secara kas atau tunai adalah pembelian yang dilakukan sekali transaksi dengan menerima barang yang di beli dan memberikan yang sebagai alat tukar yang sesuai dengan jumlah yang disepakati.
2. Pembelian kredit atau berkala adalah pembelian yang dilakukan lebih dari satu kali transaksi, pada transaksi pertama pembeli memberikan sejumlah uang sebagai uang muka dan penjual memberikan barang yang di beli dengan catatan akan terjadi pembayaran kedua.

2.7 Penjualan

Penjualan merupakan suatu fungsi yang dianggap sebagai ujung tombak dalam suatu perusahaan karena fungsi itulah perusahaan memperoleh pendapatan, dan kemudian menerima barang yang dibeli. Perusahaan menerima uang tunai, cek pribadi atau pembayaran dengan kartu kredit sebelum barang diserahkan kepada pembeli (Mulyadi, 2010).

Penjualan ialah sebagai kegiatan manusia yang mengarahkan untuk memenuhi dan memuaskan kebutuhan dan keinginan melalui proses pertukaran (Assuari, 2014). Dalam suatu perusahaan, kegiatan penjualan merupakan kegiatan yang paling penting karena dengan adanya kegiatan penjual tersebut terbentuklah laba yang dapat menjamin kontinuitas perusahaan. Jadi dapat disimpulkan bahwa semua perusahaan harus mengklasifikasikan suatu produk atau memberikan jasa sesuai permintaan penjualan. Penjualan harus menghasilkan suatu aliran pendapatan yang cukup untuk menutup biaya operasi perusahaan dan dapat memberikan suatu keuntungan bagi investor.

2.8 Persediaan

Persediaan dalam perusahaan pengertian atau prosesnya tergantung dari jenis perusahaan tersebut. Jika perusahaan termasuk dalam kelompok perusahaan manufaktur berarti persediaan yang akan dikelola meliputi persediaan produk jadi, persediaan produk dalam proses, persediaan bahan baku, persediaan bahan penolong dan lainnya. Sedangkan jika perusahaan termasuk dalam kelompok perusahaan dagang, maka persediaan yang dikelola hanya satu macam saja yaitu persediaan barang dagangan yang merupakan barang yang dibeli dan kemudian dijual kembali. Dari pengertian tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa pengelolaan persediaan tergantung dari jenis perusahaan. Lembaga pendidikan, termasuk universitas, merupakan organisasi atau perusahaan yang tidak menggunakan persediaan untuk dijual kembali ataupun diolah dan kemudian dijual kembali. Sehingga pengelolaan persediaan yang dimiliki dapat dikatakan hanya sebatas membeli dan kemudian di-

gunakan untuk kegiatan sehari-hari. Maka dapat diambil kesimpulan sementara bahwa pengelolaan persediaan atau pencatatan persediaan dilakukan saat pembelian dan pengeluaran barang saja (Munawaroh, 2006).

2.9 Coffee Shop

Istilah Coffee Shop paling umum dijumpai di Negara Perancis yang kemudian diadopsi oleh kota-kota di Inggris pada akhir abad ke-19. Menurut berbagai sumber sejarah, kemunculancafedid Eropa untuk pertama kalinya ditandai sebagai awal munculnya kesadaran kaum intelaktual.cafedidjadi tempat berdiskusi tentang berbagai macam hal, seperti sastra, budaya, politik, dan filsafat. Pada jaman itu mulai bermunculan karya-karya sastra, filsafat, surat kabar, jurnal, dan minat baca dalam masyarakat mulai tumbuh. Pada dasarnyacafeitu sendiri mempunyai arti harfiah kedai kopi atau tempat menikmati makanan dan minuman sambil menikmati hiburan, dengan berkembangnya jamancafeini semakin luas artinya tidak saja menjadi tempat menikmati makanan dan minuman tetapi juga menjadi tempat bersosialisasi dan mencari teman baru. Jadi setiap perancangan interiorcafeharus menghadirkan suasana akrab yang tercipta dari hasil perancangan dari pertimbangan apakahcafeini memungkinkan terjadinya interaksi sosial yang diharapkan.

2.10 OOAD

Menurut (Whitten et al, 2007), *Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)* merupakan suatu kumpulan alat dan teknik untuk mengembangkan suatu sistem yang akan menggunakan teknologi objek untuk membangun sebuah sistem dan piranti lunak.

2.10.1 Object Oriented Analysis (OOA)

Menurut (Nugroho, 2005) OOA adalah tahapan perangkat lunak dengan menentukan spesifikasi sistem (sering orang menyebutnya sebagai SRS atau System Requirement Spesification) dan mengidentifikasi kelas-kelas serta hubungannya satu terhadap yang lainnya. Untuk memahami spesifikasi sistem, kita perlu mengidentifikasi para pengguna atau yang sering disebut sebagai aktor - aktor. Siapa aktor-aktor yang akan menggunakan sistem dan bagaimana mereka menggunakan sistem.

2.10.2 Object Oriented Design (OOD)

Menurut Adi Nugroho, Object Oriented Design adalah merancang kelas kelas yang teridentifikasi selama analisis dan antar muka (user interface). Di tahapan ini kita mengidentifikasi dan menambah beberapa objek dan kelas yang mendukung implementasi dari spesifikasi kebutuhan, proses pada OOD meliputi:

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

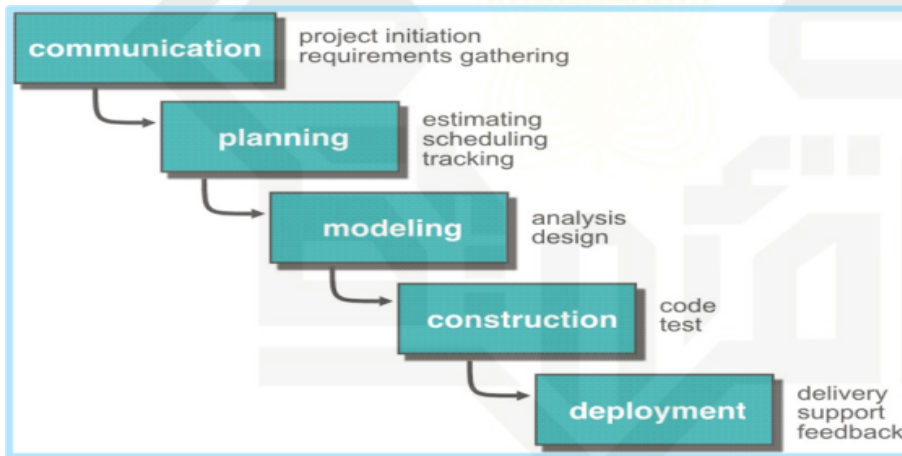
Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Mendefinisikan konteks dan mode dari penggunaan sistem.
2. Mendesain arsitektur sistem.
3. Identifikasi objek sistem utama.
4. Mengembangkan model desain.

2.11 Waterfall

Menurut Pressman (2015:42), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software. Nama model ini sebenarnya adalah "Linear Sequential Model". Model ini sering disebut juga dengan "classic life cycle" atau metode *waterfall*. Model ini termasuk ke dalam model generic pada rekayasa perangkat lunak dan pertama kali diperkenalkan oleh *Winston Royce* sekitar tahun 1970 sehingga sering dianggap kuno, tetapi merupakan model yang paling banyak dipakai dalam *Software Engineering* (SE). Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Secara umum tahapan pada model *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 2.1 berikut.



Gambar 2.1. Model Proses Waterfall

2.12 Unified Modeling Language (UML)

UML mulai diperkenalkan oleh Object Management Group, sebuah organisasi yang telah mengembangkan model, teknologi, dan standar OOP sejak tahun 1980-an. Sekarang, UML sudah mulai banyak digunakan oleh para praktisi OOP. UML juga merupakan dasar bagi design tools berorientasi objek pada IBM. UML dikembangkan sebagai suatu alat untuk analisis dan desain berorientasi objek oleh Gady Booch, Jim Rumbaugh, dan Ivar Jacobson.

Menurut Hendri (2006) "Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa

yang telah menjadi standard untuk visualisasi, menetapkan, membangun dan mendokumentasikan artifak suatu sistem perangkat lunak”.

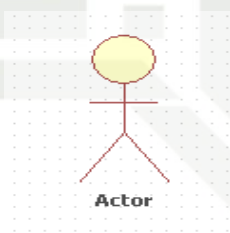
Menurut Nugroho (2010), *Unified Modeling Language* (UML) adalah ‘bahasa’ pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’. Pemodelan (*modeling*) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami, UML di deskripsikan dalam beberapa diagram diantaranya:

2.12.1 Use Case Diagram

Diagram ini memperlihatkan himpunan *use case* dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini terutama sangat penting untuk mengorganisasi dan memodelkan perilaku dari suatu sistem yang dibutuhkan serta diharapkan pengguna:

1. Aktor

Pada dasarnya *actor* bukanlah bagian dari *use case diagram*, namun untuk terciptanya suatu *use case diagram* diperlukan *actor*, dimana *actor* tersebut mempresentasikan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat atau sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem yang dibuat. Sebuah *actor* mungkin hanya memberikan informasi inputan pada sistem, hanya menerima informasi dari sistem atau keduanya menerima dan memberi informasi pada sistem. *Actor* hanya berinteraksi dengan *use case*, tetapi tidak memiliki *control* atas *use case*. *Actor* digambarkan dengan *stick man* seperti Gambar 2.2.




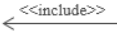
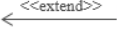





Gambar 2.2. Simbol Actor

2. Use Case

Use case Diagram menggambarkan interaksi antara sistem internal, sistem eksternal, dan user. Dengan kata lain, secara grafik menjelaskan siapa yang menggunakan sistem, dan dengan cara apa user berinteraksi dengan sistem. Tabel 2.1 berikut merupakan simbol *use case*:

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengummumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.1. Simbol *Use Case*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
3		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
4		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6		<i>Use case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
7		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
8		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

2.12.2 Class Diagram

Class Diagram menggambarkan struktur objek sistem. Menunjukkan kelas-kelas yang menjadi komponen dari sistem, serta hubungan antar kelas. Diagram ini memperlihatkan himpunan kelas-kelas, antarmuka, kolaborasi, dan relasi antar objek. Class memiliki tiga area pokok:






Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Nama (Class Name)
2. Atribut
3. Metode

Pada UML, *class* digambarkan dengan segi empat yang dibagi beberapa bagian. Bagian atas merupakan nama dari kelas. Bagian yang tengah merupakan struktur dari kelas (atribut) dan bagian bawah merupakan sifat dari *class* (metode/operasi). Tabel 2.2 berikut merupakan simbol dalam *class diagram*:

Tabel 2.2. Simbol *Class Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Package	Package merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas.
2		Operasi	Kelas pada struktur <i>system</i> .
3		Asosiasi berarah/ <i>Directed asosiation</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4		Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umumk husus).
5		Kebergantungan/ <i>Defedency</i>	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.

Atribut dan metode dapat memiliki salah satu sifat berikut:

- a. *Private*, tidak dapat dipanggil dari luar *class* yang bersangkutan.
- b. *Protected*, hanya dapat dipanggil oleh *class* yang berangkutan dan *class* lain yang mewarisinya.
- c. *Public*, dapat dipanggil oleh *class* lain.

Asosiasi, yaitu hubungan atatis antar kelas. Umumnya menggambarkan *class* yang memiliki atribut berupa *class* lain, atau *class* yang harus mengetahui eksistensi *class* lain.

1. Agregasi, yaitu hubungan yang menyatakan bagian ("terdiri atas").
2. Pewarisan, yaitu hubungan hirarki antar *class*. *Class* dapat diturunkan dari kelas lain dan mewarisi semua atribut dan metode *class* asalnya serta bias menambahkan fungsionalitas baru. Sehingga *class* tersebut anak dari *class*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

yang diwarisinya.

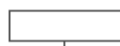


3. Hubungan dinamis, yaitu rangkaian pesan (*message*) yang di *class* dari satu kelas kepada kelas lain. Hubungan dinamis dapat digambarkan dengan menggunakan *sequence diagram* yang akan dijelaskan kemudian.

2.12.3 Sequence Diagram

Menggambarkan interaksi antara sejumlah object dalam urutan waktu. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antar objek yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.

Tabel 2.3 di bawah merupakan *symbol* yang digunakan pada *sequence diagram*:

Tabel 2.3. Simbol *Class Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.






1. Aktor adalah pesan dari seseorang atau sistem lain yang bertukar informasi dengan sistem yang lainnya, kemudian *lifeline* berhenti atau mulai pada titik yang tepat.
2. *Object lifeline* menunjukkan keberadaan dari sebuah objek terhadap waktu. Yaitu objek dibuat atau dihilangkan selama suatu periode waktu diagram ditampilkan, kemudian *lifeline* berhenti atau mulai pada titik yang tepat.
3. *Activation* menampilkan periode waktu selama sebuah objek atau *actor* melakukan aksi. Dalam *object lifeline*, *activation* berada diatas *lifeline* dalam bentuk kotak persegi panjang, bagian atas dari kotak merupakan inisialisasi waktu dimulainya suatu kegiatan dan yang dibawah merupakan akhir dari waktu.
4. *Message* adalah komunikasi antar objek yang membawa informasi dan hasil pada sebuah aksi. *Message* menyampaikan dari *lifeline* sebuah objek kepada *lifeline* yang lain, kecuali pada kasus sebuah *message* dari objek kepada ob-

jek sendiri, atau dengan kata lain *message* dimulai dan berakhir pada *lifeline* yang sama.

2.12.4 Activity Diagram

Menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktivitas yang dibentuk dalam suatu operasi sehingga dapat juga digunakan untuk aktivitas lainnya. Diagram ini sangat mirip dengan *flowchart* karena memodelkan *workflow* dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya atau dari aktivitas ke status. Pembuatan *activity diagram* pada awal pemodelan proses dapat membantu memahami keseluruhan proses. *Activity diagram* juga digunakan untuk menggambarkan interaksi antara beberapa *use case*. Tabel 2.4 merupakan simbol yang digunakan dalam *activity diagram*.

Tabel 2.4. Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing masing kelas antar-muka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Activity</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

2.13 PHP

PHP adalah singkatan dari PHP: *Hypertext Preprocessor*. PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat *web* yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan untuk membuat halaman *web* yang bersifat dinamis (Ramadhan, 2006).

PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server* (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah *script* yang digu-

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

nakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru. Semua *script* PHP dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan. PHP dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta dapat menjalankan perintah-perintah sistem. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak (Anhar, 2010).

2.14 Database

Database (Basis Data) adalah kumpulan dari beberapa data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya, dimana digunakan suatu software atau perangkat lunak yang ada pada komputer untuk memanipulasinya. Basis Data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logikal serta deskripsi dari data tersebut, yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi suatu organisasi. Basis Data adalah sebuah penyimpanan data yang besar yang bisa digunakan oleh banyak pengguna dan departemen. Semua data terintegrasi dengan jumlah duplikasi yang minimum. Basis Data tidak lagi dipegang oleh satu departemen, tetapi dibagikan ke seluruh departemen pada perusahaan. Basis Data itu sendiri tidak hanya memegang data operasional organisasi tetapi juga penggambaran dari data tersebut (Connolly, 2010).

2.15 MySQL

My Structure Query Language (MySQL) adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data Database Management System (SQL) atau DBMS dari sekian banyak DBMS, seperti Oracle, MS SQL, Postagre SQL, dan lain-lain. MySQL merupakan DBMS yang multithread, multi-user yang bersifat gratis dibawah lisensi GNU General Public Licence (GPL). Tidak seperti Apache yang merupakan software yang dikembangkan oleh komunitas umum, dan hak cipta untuk kode sumber dimiliki oleh penulisnya masing-masing. MySQL bersifat gratis. Pemograman PHP juga sangat mendukung/support dengan database MySQL sehingga apabila kita mempelajari dengan sungguh-sungguh dapat mengaplikasikan PHP and MySQL dalam membuat aplikasi website maupun dalam membuat website (Anhar, 2010).

2.16 Penelitian Terkait

Metode *waterfall* telah banyak di gunakan dalam penelitian diberbagai studi kasus dan permasalahan. Tabel 2.5 berikut hasil dari penelitian terdahulu yang digunakan sebagai bahan referensi penelitian:

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengummumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 2.5. Penelitian Terkait

Peneliti	Topik	Hasil Terkait Penelitian
Febriani dkk, 2018	Pengembangan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Berbasis Web	Penerapan sistem ini membuat proses pengelolaan penjualan, pembelian serta persediaan dilakukan dengan lebih mudah dan jika dibandingkan dengan pendataan melalui excel. Dengan adanya sistem ini, admin dapat menampilkan maupun mencetak laporan penjualan, pembelian serta persediaan setiap bulannya.
Solihin dan Nusa, 2017	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Suku Cadang pada Bengkel Tiga Putri Motor Garut	dari hasil penelitian ini dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses transaksi penjualan bagi kasir untuk melayani dan mendapatkan informasi suku cadang yang dibutuhkan oleh konsumen, serta Pengolahan data menjadi lebih baik karena disimpan dalam suatu basis data yang terintegrasi sehingga pembuatan laporan lebih akurat dan cepat.
Ariantini dkk, 2018	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Kaniari Bali Berbasis Web	Sistem ini menghasilkan laporan penjualan dan pembelian yang dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan di dalam pengambilan keputusan perusahaan.

Tabel 2.5 Penelitian Terkait (Tabel lanjutan...)

Peneliti	Topik	Hasil Terkait Penelitian
Susilo dkk, 2018	Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall	Toko online berbasis web ini digunakan untuk mempermudah pelanggan dalam berbelanja, bertransaksi, berkonsultasi dengan pihak toko, mempermudah pelanggan untuk melihat produk secara detail, kapan saja, dimana saja serta mempermudah pelanggan melakukan pemesanan tanpa harus datang ke lokasi toko. Dan mempermudah pihak toko untuk membuat laporan data produk, melakukan promosi produk toko dan laporan penjualan.
Putra dan Irfan (2019)	Sistem Informasi Manajemen Penjualan AAM Cell	Sistem Informasi Manajemen penjualan Aam Cell ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam pelayanan pelanggan, penjualan, pembuatan laporan stok dan laporan keuangan. Proses penjualan dilakukan secara daring berbasis web, sehingga pelanggan tidak perlu mendatangi konter untuk membeli barang.

2.17 Bilal Coffee and Roastery

2.17.1 Sejarah Bilal Coffee and Roastery

Bilal *Coffee and Roastery* merupakan kedai kopi yang berlokasi di Jl. Kamboja Kota Pekanbaru. Bilal *Coffee and Roastery* sudah berdiri sejak Desember 2019 dengan menghususkan tempat untuk pencari bahan dan alat kopi, penikmat kopi dan minuman khas Bilal *Coffee and Roastery* itu sendiri. Rataan pendapatan Bilal *Coffee and Roastery* perbulannya adalah 35.000.000 dengan pendapatan terbesar melalui penjualan alat dan biji kopi yang telah disangrai dan diedarkan kembali kepada coffee shop yang membutuhkan. Bilal *Coffee and Roastery* beroperasi pada jam 10.00 WIB sampai jam 23.00 WIB. Dengan memiliki total 5 (lima) karyawan. Rata-rata pengunjung Bilal *Coffee and Roastery* yang berkapasitas 30 (tiga puluh)

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

orang, setiap bulan nya lebih kurang 500 (lima ratus) orang pengunjung. Bilal *Coffee and Roastery* sering juga dijadikan tempat meeting atau agenda rapat bagi organisasi internal maupun eksternal kampus di wilayah panam. Jika ingin melakukan reservasi tempat untuk acara tertentu kapasitas akan disesuaikan kembali dan akan di roundingkan kembali dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan.

2.17.2 Visi dan Misi Bilal *Coffee and Roastery*

1. Visi
“Menjadikan Bilal *Coffee and Roastery* tempat yang dapat menciptakan kenyamanan pagi para pelanggan, dan memberikan pelayanan terbaik serta menyajikan menu-menu yang berkualitas”
2. Misi
“Memberikan pelayanan terbaik bagi pelanggan dan selalu menyajikan menu-menu terbaik, dan selalu menjaga kualitas hasil *roasting*”

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

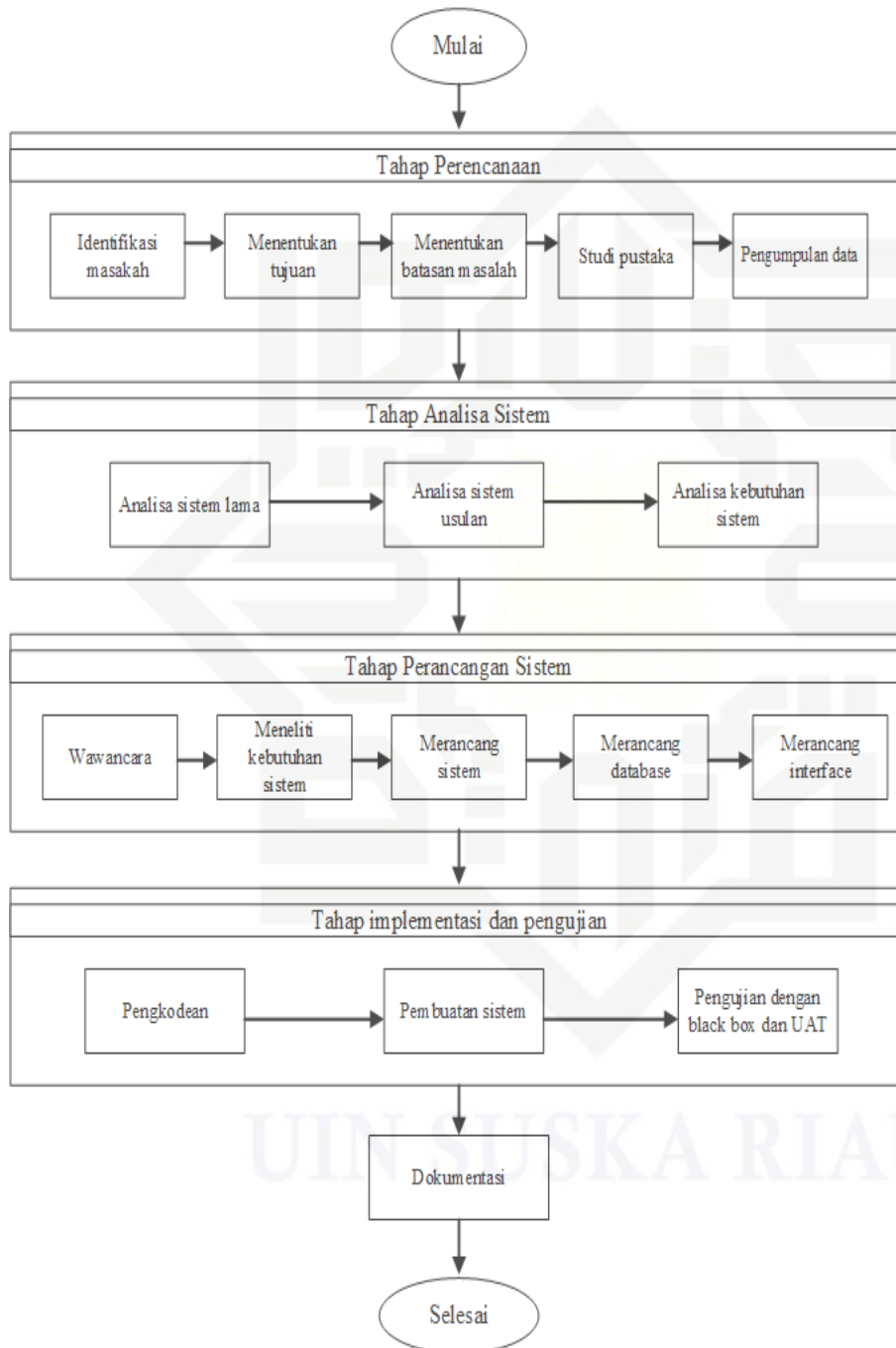
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Metodologi Penelitian

3.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan adalah tahapan yang harus direncanakan saat akan melakukan penelitian, data yang direncanakan adalah:

1. Identifikasi Masalah

Mengamati dan menemukan permasalahan yang terjadi pada pembukuan yang digunakan untuk memmanagement di Bilal *Coffee and Roastery*.

2. Menentukan Tujuan

Menentukan tujuan berguna untuk memperjelas tentang kerangka tentang apa saja yang menjadi tujuan dari penelitian. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah menciptakan sebuah sistem management yang baik guna menunjang operasional pada Bilal *Coffee and Roastery*.

3. Menentukan Batasan Masalah

Menentukan batasan masalah yang bertujuan agar penelitian tidak melebar terlalu luas dan tetap berfokus pada objek penelitian.

4. Studi Pustaka

Studi pustaka bertujuan untuk mengetahui teori-teori apa yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang diteliti, serta mendapatkan dasar-dasar referensi yang kuat bagi peneliti untuk menganalisa pola hubungan pada topik judul jurnal publikasi di Telkonnika menggunakan algoritma apriori.

5. Pengumpulan Data

Adapun teknik yang digunakan dalam tahapan pengumpulan data ini adalah sebagai berikut:

- Observasi

Observasi pada penelitian ini adalah melihat dan mencari tau langsung permasalahan dan data penjualan, pembelian, dan persediaan barang ke Bilal *Coffee and Roastery*.

- Wawancara

Wawancara yang dilakukan adalah wawancara langsung kepada owner Bilal *Coffee and Roastery* yakni Bapak Muhammad Narto untuk mengetahui hal penting apa saja yang di butuhkan. Penulis juga melakukan wawancara kepada Melisa Fitri selaku barista dan Putri selaku kasir dalam hal pengendalian stok barang guna pertimbangan untuk menganalisis masalah.

- Studi Pustaka

Studi pustaka bertujuan untuk menambah refrensi yang kuat untuk

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

membantu menyelesaikan permasalahan pada penelitian ini. Tahapa ini dilakukan dengan membaca buku serta jurnal-jurnal yang berkaitan.

3.2 Tahap Analisa Sistem

Setelah melakukan pengumpulan data, selanjutnya ialah melakukan Analisa sistem. Berikut ini adalah tahapannya:

1. Analisa Sistem Lama

Untuk menganalisa dan merancang sistem baru penulis terlebih dahulu harus mengetahui sistem lama yang sedang berjalan dalam pencarian jurnal tersebut dan menganalisa masalah yang ditimbulkan oleh sistem lama agar nantinya sebagai acuan dalam pembuatan sistem baru. Tahapan analisa sistem lama ini dilakukan dengan cara mendatangi secara langsung Bilal *Coffee and Roastery*, melakukan wawancara dengan pihak yang berkaitan serta mengamati proses yang berjalan secara langsung.

2. Analisa Sistem Usulan

Merupakan tahapan yang di jadikan sebagai dasar perancangan untuk memudahkan peneliti dalam pencarian referensi berdasarkan kata kunci topik penelitian dan memberikan rekomendasi dari hubungan kata kunci yang dicari peneliti. Dalam menganalisa sistem usulan penulis menggunakan metode Object Oriented Analysis Design (OOAD) dimulai dengan menentukan siapa saja aktor yang dibutuhkan dalam sistem, menentukan fitur-fitur apa saja yang dibutuhkan oleh aktor, mendesain arsitektur sistem, membuat desain interface sistem usulan dan yang terakhir adalah tahap pembuatan sistem (contruction).

3. Analisa Kebutuhan Sistem

Merancang diagram tools Unified Modeling Language (UML) sesuai kebutuhan sistem menggunakan metode OOAD dengan tools UML dengan menggunakan aplikasi astah community. Pada tahap ini penulis merancang usecase diagram, class diagram, dan activity diagram, sesuai kebutuhan sistem yang dibangun.

3.3 Tahap Perancangan Sistem

Tahap perancangan adalah tahap yang dilakukan setelah tahap pengumpulan data diselesaikan. Tahap ini adalah tahap paling penting pada penelitian yang dilakukan. Adapun kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Pada tahap ini peneliti mengajukan beberapa pertanyaan kepada pihak Bilal

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Coffee and Roastery. yang berkaitan dengan topik penelitian.

2. Meneliti Kebutuhan Sistem

Tahap ini dilakukan untuk memastikan bahwa penelitian yang akan dilakukan adalah benar dibutuhkan.

3. Merancang Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah mengetahui bahwa sistem yang direncanakan sangat dibutuhkan. Output dari perancangan sistem ini adalah hasil dari laporan penelitian ini.

4. Merancang Database

Pada tahap ini penulis menentukan table apa saja yang dibutuhkan dalam perancangan sistem. Adapun yang akan ditentukan dalam pembuatan tabel adalah tipe data, value, serta relasi antar tablenya.

5. Merancang Interface

Pada tahap ini penulis merancang interface atau antar muka dari tampilan website agar terlihat bagus dan mudah dimengerti oleh pengguna.

3.4 Tahap Implementasi dan Pegujian

Setelah rancangan sistem selesai, selanjutnya ialah menerapkan semua yang telah dirancang dan menguji sistem yang telah dibuat. Berikut ini adalah tahapannya.

1. Pengkodean

Pada tahap ini penulis membangun sistem atau melakukan coding berdasarkan analisa dan perancangan yang didapat di tahap sebelumnya. Tools yang digunakan dalam membuat sistem ini adalah bahasa pemrograman PHP5 dan Sublime Text sebagai kode editor.

2. Pembuatan Sistem

Sistem yang telah dirancang pada tahap sebelumnya diterapkan pada sistem yang dibangun. Pada tahap ini tools yang digunakan yaitu Xampp dengan bahasa MySQL.

3. Pengujian dengan *Black Box* dan *User Acceptance Test* (UAT)

Setelah sistem selesai dibangun, maka langkah selanjutnya ialah menguji sistem tersebut. Pengujian merupakan tahapan untuk mengetahui suatu program dengan tujuan menemukan suatu kesalahan. Metode black box testing berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Kemudian melakukan pengujian UAT, yang merupakan proses verifikasi bahwa solusi yang dibuat dalam sistem sudah sesuai untuk pengguna.

3.5 Dokumentasi

Tahap dokumentasi adalah tahap melakukan dokumentasi terhadap seluruh kegiatan yang telah dilaksanakan peneliti mulai dari tahap perencanaan sampai implementasi sistem dengan melakukan pembuatan laporan. Hasil akhir pada tahapan ini berupa dokumentasi laporan tugas akhir.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



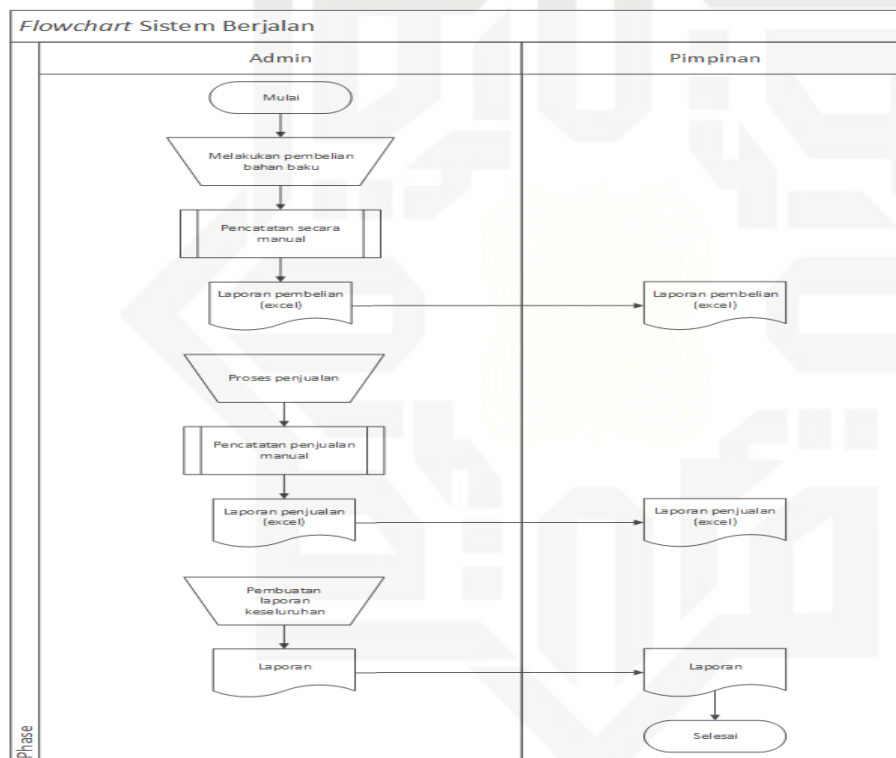
BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan langkah utama yang harus dilaksanakan sebelum memberikan bentuk sistem usulan kepada stakeholder. Hal ini dikarenakan dalam proses manajemen pembelian dan penjualan, diharuskan telah memiliki landasan awal pada proses manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Berikut merupakan flowchart sistem berjalan yang dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1. Flowchart Sistem Berjalan

4.2 Analisa Kebutuhan Sistem

Berdasarkan analisa sistem yang telah dilakukan maka dapat dilanjutkan dengan proses analisa kebutuhan sistem guna untuk merancang sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*. Berikut merupakan perancangan sistem berdasarkan analisa kebutuhan sistem menggunakan tools UML, yaitu usecase diagram dan class diagram.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

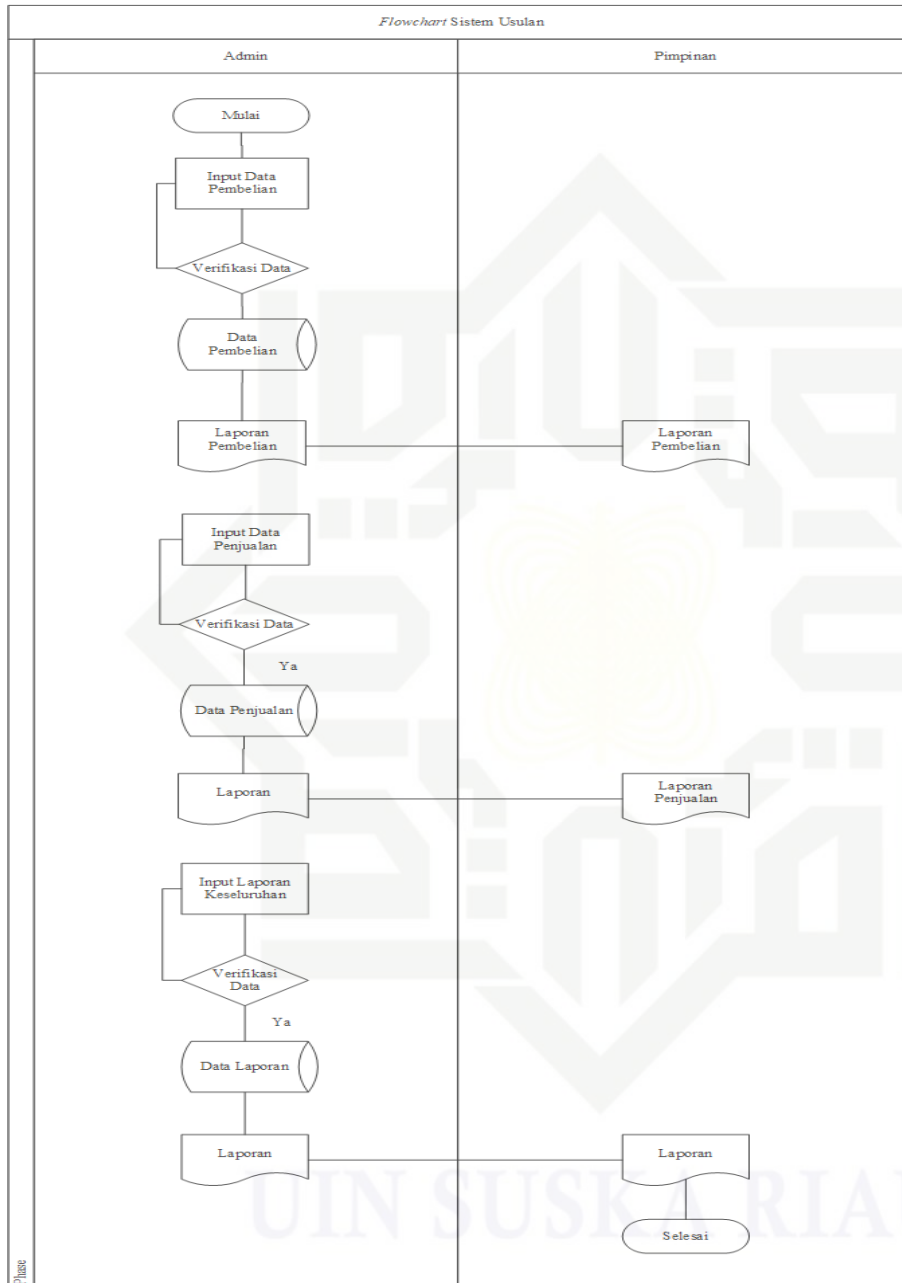
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.3 Analisa Sistem Usulan

Dari analisa sistem yang berjalan dapat ditemukan beberapa kekurangan, dengan itu maka dirancanglah sebuah sistem yang dapat membantu dan memecahkan masalah pada *Bilal Coffee and Roastery*, dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2. Flowchart Sistem Usulan

4.4 Usecase Diagram Usulan

Gambar 4.3 berikut merupakan usecase diagram dari sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada *Bilal Coffee and Roastery*.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

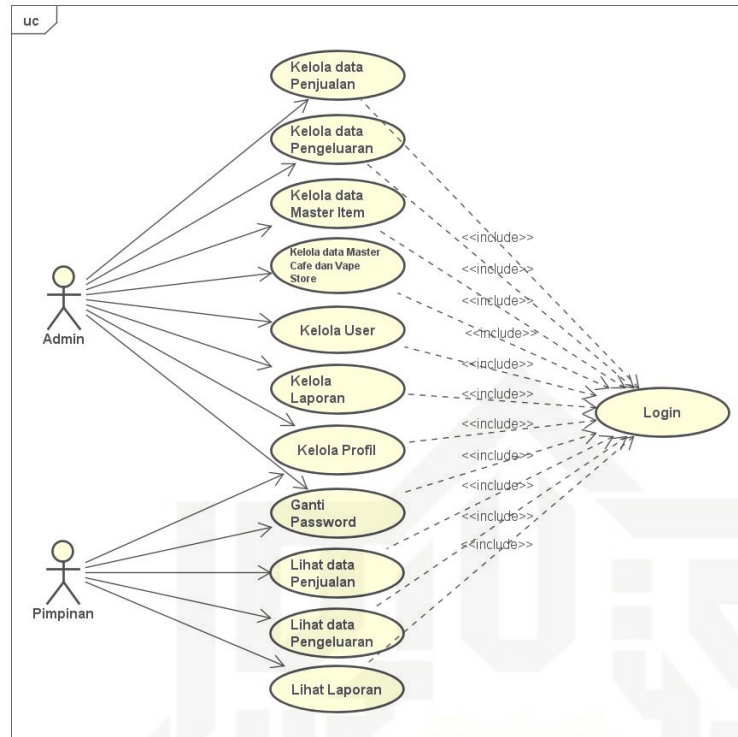
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.3. UseCase Diagram Informasi Manajemen Penjualan dan Penjualan

Berdasarkan usecase diagram pada Gambar 4.3 dapat dijelaskan deskripsi dari aktor dan usecase diagram pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1. Aktor yang terlibat di dalam sistem

No	Aktor	Deskripsi
1	Admin	Pengguna sistem yang bertugas untuk mengelola sistem. Adapun tugasnya adalah: <ol style="list-style-type: none"> a. Kelola data penjualan b. Kelola data pengeluaran c. Kelola <i>user</i> d. Kelola laporan e. Kelola master item f. Kelola profil g. Kelola data master coffee shop dan roastery h. Ganti password
2	Pimpinan	Pengguna sistem yang bertugas untuk melihat data laporan. Adapun tugasnya adalah: <ol style="list-style-type: none"> a. Kelola Profil b. Ganti Password c. Lihat data penjualan d. Lihat data pembelian e. Lihat laporan keseluruhan

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

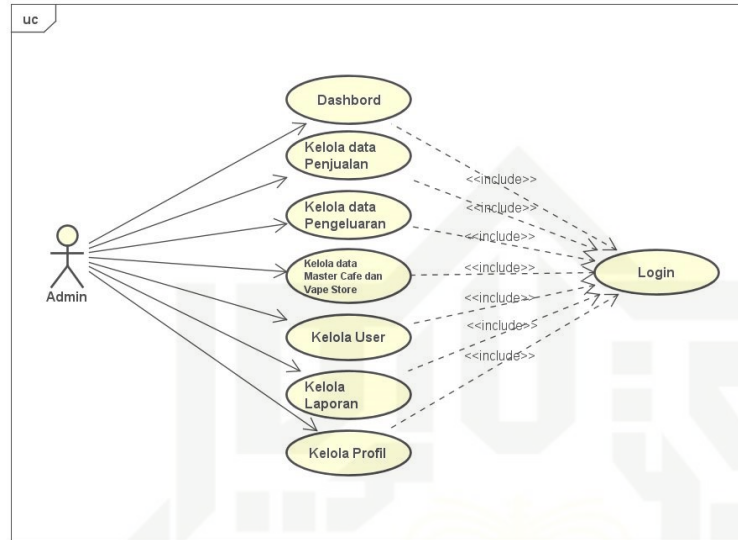
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Dari usecase diatas dapat dijabarkan dengan usecase dari setiap aktornya, Adapun usecase diagram dari setiap aktornya sebagai berikut.

1. Use Case Diagram Admin

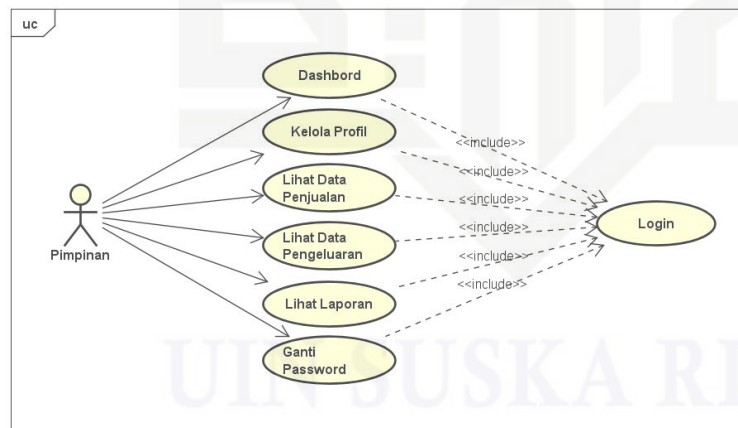
Adapun Use Case Diagram dari aktor Admin dapat dilihat dari Gambar 4.4.



Gambar 4.4. UseCase Diagram Admin

2. Use Case Diagram Pimpinan

Adapun Use Case Diagram dari aktor Pimpinan dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5. UseCase Diagram Pimpinan

4.5 Skenario Use Case Diagram

Berikut adalah skenario *Use Case Diagram* Sistem Informasi Manajemen Pembelian Dan Penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery* dari jalannya masing-masing *Use Case* yang telah didefinisikan sebelumnya:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Skenario *Use Case Login* dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2. Skenario *Use Case Login*

Nama Use Case: <i>Login</i>	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menangani verifikasi dan hak akses memasukkan dan pengolahan data	
Aktor: Admin, Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem Menampilkan <i>form Login</i>	
Kondisi Akhir: Aplikasi menampilkan jendela awal aplikasi	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor melakukan <i>login</i>	<ol style="list-style-type: none"> 2. Sistem melakukan verifikasi <i>login</i> 3. Sistem menampilkan menu utama masing-masing aktor sesuai dengan hak akses yang dimiliki masing-masing aktor
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor melakukan <i>login</i>	<ol style="list-style-type: none"> 2. Sistem melakukan verifikasi <i>login</i> 3. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak valid.

Skenario *Use Case Dashboard* dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3. Skenario *Use Case Dashboard*

Nama Use Case: <i>Dashbord</i>	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menampilkan <i>dashbord</i> (halaman utama)	
Aktor: Admin, Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem Menampilkan <i>dashboard</i>	
Kondisi Akhir: Menampilkan <i>dashboard</i>	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor berhasil <i>login</i>	<ol style="list-style-type: none"> 2. Sistem melakukan masuk ke halaman <i>dash-bord</i> 3. Sistem menampilkan <i>dashboard</i>
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.3 Skenario *Use Case Dashboard* (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: <i>Dashbord</i></p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini menampilkan <i>dashbord</i> (halaman utama)</p> <p>Aktor: Admin, Pimpinan</p> <p>Kondisi Awal: Sistem Menampilkan <i>dashboard</i></p> <p>Kondisi Akhir: Menampilkan <i>dashboard</i></p>
<p>1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor melakukan <i>login</i></p>
<p>2. Sistem gagal menampilkan <i>dashboard</i></p>

Skenario *Use Case* Kelola Data Penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4. Skenario *Use Case* Kelola Data Penjualan

<p>Nama Use Case: Kelola Data Penjualan</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data penjualan Coffee Shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu penjualan Coffee Shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data penjualan dan memproses pembayaran pada coffee shop.</p>
--

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu penjualan dan memilih menu coffee shop	2. Sistem melakukan masuk ke halaman penjualan cafe dan vape store
Sistem menampilkan <i>dashbord</i>	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data penjualan dan pemrosesan pembayaran
	5. Data berhasil dikelola sistem

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu penjualan dan memilih menu coffee shop	2. Sistem melakukan masuk ke halaman penjualan coffee shop
Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit</i> penjualan dan pembayaran pada <i>Bilal Coffee and Roastery</i>	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data penjualan dan pemrosesan pembayaran

- Hak Cipta Ditindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Kelola Data Penjualan (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: Kelola Data Penjualan</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data penjualan coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu penjualan coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data penjualan dan memproses pembayaran pada coffee shop.</p>	5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.
--	---

Skenario *Use Case* Kelola Data Pengeluaran dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5. Skenario *Use Case* Kelola Data Pengeluaran

<p>Nama Use Case: Kelola Data Pengeluaran</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data pengeluaran coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu pengeluaran coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data penjualan dan memproses pembayaran pada coffee shop</p>

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu pengeluaran dan memilih menu bahan baku coffee shop, dan lainnya.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman pengeluaran coffee shop.
Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit</i> pengeluaran pada coffee shop.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data penjualan dan pemrosesan pembayaran.
	5. Data berhasil dikelola sistem.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu penjualan dan memilih menu shop.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman pengeluaran coffee shop.
Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit</i> pengeluaran pada coffee shop.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data pengeluaran coffee shop.

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Kelola Data Pengeluaran (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: Kelola Data Pengeluaran</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data pengeluaran coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu pengeluaran coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data penjualan dan memproses pembayaran pada coffee shop</p>	<p>5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.</p>
---	--

Skenario *Use Case* Kelola Data Master Item coffee shop Store dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6. Skenario *Use Case* Kelola Data Master Item Cafe and Vape Store

<p>Nama Use Case: Kelola data master item coffee shop</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data master item coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu master item coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data master item pada coffee shop</p>
--

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu Master Item dan memilih menu coffee shop, Menu dan Bahan Baku.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman Master item coffee shop.
3. Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit</i> master item pada menu coffee shop, menu roastery, dan bahan baku coffee Shop.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data Master Item.
	5. Data berhasil dikelola sistem.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu Master Item dan memilih menu coffee shop, Menu roastery dan Bahan Baku.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman Master item coffee shop.
3. Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit</i> master item pada menu coffee shop, menu roastery, dan bahan baku coffee shop.	

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Kelola Data Master Item Cafe and Vape Store (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: Kelola data master item coffee shop</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data master item coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu master item cafecoffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data master item pada coffee shop</p>	<p>4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan data Master Item.</p> <p>5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.</p>
--	---

Skenario *Use Case* Kelola *User* dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7. Skenario *Use Case* Kelola *User*

<p>Nama Use Case: Kelola <i>User</i></p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data user cafe dan vape store</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu user cafe dan vape store</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data user pada cafe dan vape store</p>
--

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu <i>user</i> .	2. Sistem melakukan masuk ke halaman <i>user</i> .
Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit user</i> .	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan, menghapus dan mengedit <i>user</i> .
	5. Data berhasil dikelola sistem.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu <i>user</i> .	2. Sistem melakukan masuk ke halaman Master item coffee shop.
Aktor melakukan kegiatan <i>add, delete, edit user</i> .	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penambahan, menghapus dan mengedit <i>user</i> .

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Kelola *User* (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: Kelola <i>User</i></p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola data user coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu user coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem menambah, menghapus, mengedit data user pada coffee shop</p>
<p>5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.</p>

Skenario *Use Case* Kelola Laporan dapat dilihat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8. Skenario *Use Case* Kelola Laporan

<p>Nama Use Case: Kelola Laporan</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola laporan coffee shop</p> <p>Aktor: Admin</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan menu laporan coffee shop</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem melakukan cetak laporan dan lihat laporan pada coffee shop</p>

Skenario Normal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu laporan.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman laporan.
3. Aktor melakukan kegiatan cetak laporan, lihat laporan.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa cetak laporan dan lihat laporan.
	5. Data berhasil dikelola sistem.

Skenario Gagal

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu laporan.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman laporan.
3. Aktor melakukan kegiatan cetak laporan, lihat laporan.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa cetak laporan dan lihat laporan.
	5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Skenario *Use Case* Kelola Profil dapat dilihat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9. Skenario *Use Case* Kelola Profil

Nama Use Case: Kelola Profil	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk mengelola profil aktor	
Aktor: Admin, Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan pilihan profil	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan menghapus, edit profil <i>user</i>	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu profil.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman profil.
3. Aktor melakukan kegiatan edit, input profil.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa edit, input data profil.
	5. Data berhasil dikelola sistem.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu profil.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman profil.
3. Aktor melakukan kegiatan edit, input profil.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa edit, input data profil.
	5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.

Skenario *Use Case* Lihat Data Penjualan dapat dilihat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10. Skenario *Use Case* Lihat Data Penjualan

Nama Use Case: Lihat Data Penjualan	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data penjualan	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data penjualan	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan penjualan	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data penjualan.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman data penjualan.

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Lihat Data Penjualan (Tabel lanjutan...)

Nama Use Case: Lihat Data Penjualan	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data penjualan	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data penjualan	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan penjualan	
<ol style="list-style-type: none"> Aktor melakukan kegiatan lihat data penjualan. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat data penjualan coffee shop. Data berhasil dikelola sistem. 	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
<ol style="list-style-type: none"> <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data penjualan. Aktor melakukan kegiatan lihat data penjualan. 	<ol style="list-style-type: none"> Sistem melakukan masuk ke halaman data penjualan. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat data penjualan coffee shop. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.

Skenario *Use Case* Lihat Data Pengeluaran dapat dilihat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11. Skenario *Use Case* Lihat Data Pengeluaran

Nama Use Case: Lihat Data Pengeluaran	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data pengeluaran	
Aktor: Pemimpin	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data pengeluaran	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan pengeluaran	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
<ol style="list-style-type: none"> <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data pengeluaran. Aktor melakukan kegiatan lihat data pengeluaran. 	<ol style="list-style-type: none"> Sistem melakukan masuk ke halaman data pengeluaran.

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Lihat Data Pengeluaran (Tabel lanjutan...)

Nama Use Case: Lihat Data Pengeluaran	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data pengeluaran	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data pengeluaran	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan pengeluaran	
4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat data pengeluaran cafe dan vape store.	
5. Data berhasil dikelola sistem.	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu data pengeluaran.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman data pengeluaran.
3. Aktor melakukan kegiatan lihat data pengeluaran.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat data pengeluaran coffee shop.
	5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.

Skenario *Use Case* Lihat Laporan dapat dilihat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12. Skenario *Use Case* Lihat Laporan

Nama Use Case: Lihat Laporan	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data laporan	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data laporan	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu lihat laporan.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman lihat laporan.
3. Aktor melakukan kegiatan lihat laporan.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat laporan coffee shop.
	5. Data berhasil dikelola sistem.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* Lihat Laporan (Tabel lanjutan...)

Nama Use Case: Lihat Laporan	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk melihat data laporan	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan data laporan	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan laporan	
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu lihat laporan.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman lihat laporan.
3. Aktor melakukan kegiatan lihat laporan.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa lihat laporan cafe dan vape store.
	5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.

Skenario *Use Case* Ganti Password dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Ganti Password

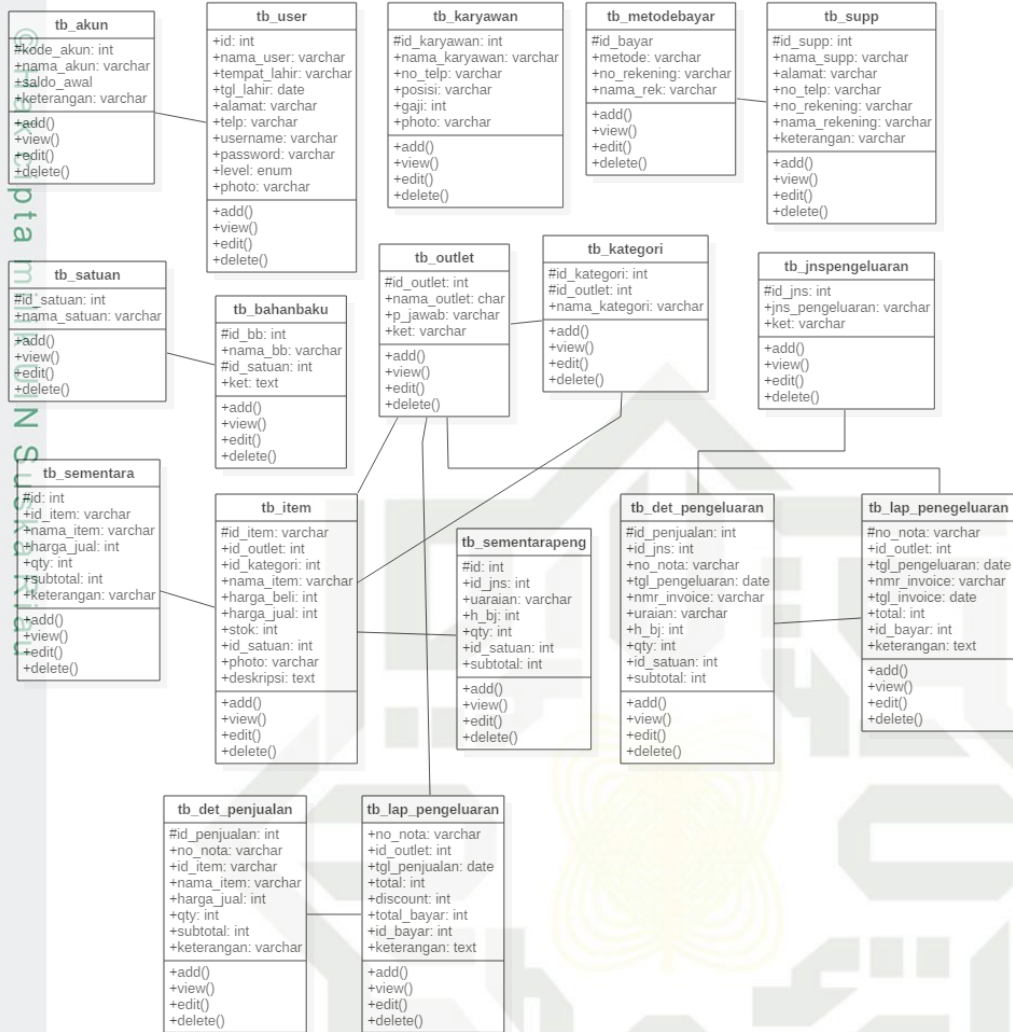
Nama Use Case: Ganti Password	
Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk ganti password	
Aktor: Pimpinan	
Kondisi Awal: Sistem menampilkan ganti password	
Kondisi Akhir: Sistem melakukan ganti password	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu ganti password.	2. Sistem melakukan masuk ke halaman ganti password.
3. Aktor melakukan kegiatan ganti password.	4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penggantian password akun <i>user</i> .
	5. Data berhasil dikelola sistem.
Skenario Gagal	
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. <i>Usecase</i> ini dimulai ketika Aktor membuka menu ganti password.	

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* Ganti Password (Tabel lanjutan...)

<p>Nama Use Case: Ganti Password</p> <p>Deskripsi: <i>Usecase</i> ini untuk ganti password</p> <p>Aktor: Pimpinan</p> <p>Kondisi Awal: Sistem menampilkan ganti password</p> <p>Kondisi Akhir: Sistem melakukan ganti password</p>	<p>2. Sistem melakukan masuk ke halaman ganti password.</p> <p>4. Sistem melakukan pemrosesan data sesuai perintah aktor berupa penggantian password akun <i>user</i>.</p> <p>5. Data tidak dapat dikelola karena tidak memenuhi kelengkapan yang diminta sistem.</p>
<p>Aktor melakukan kegiatan ganti password.</p>	

4.6 Class Diagram

Berikut merupakan class diagram dari sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada *Bilal Coffee and Roastery* yang dapat dilihat pada Gambar 4.6 berikut.



Gambar 4.6. UseCase Diagram Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan

4.7 Perancangan Database

Database merupakan komponen dasar dari sebuah sistem informasi dan pengembangan database (perancangan basis data) yaitu perancangan yang terdiri atas pembuatan tabel yang di dalamnya terdiri dari field data dan field kunci yang berdasarkan permasalahan awal.

1. Tabel User

Nama Database: db_bilal

Nama Field: *tb_user*

Field Kunci: id

Tabel 4.14 berikut ini merupakan perancangan tabel user pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada *Bilal Coffee and*

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Roastery.

Tabel 4.14. Perancangan *Database User*

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id	int	4	Primary key
nama_user	varchar	50	Nama user
tempat_lahir	varchar	50	Tempat lahir
tgl_lahir	date		Tanggal lahir
alamat	varchar	225	Alamat
Telp	varchar	14	Nomor telepon
username	varchar	50	username
password	varchar	100	Password
level	enum		Level user
photo	varchar	225	Photo

2. Tabel Karyawan

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_karyawan

Field Kunci: id_karyawan

Tabel 4.15 berikut ini merupakan perancangan tabel karyawan pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.15. Perancangan *Database Karyawan*

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_karyawan	int	3	Primary key
nama_karyawan	varchar	100	Nama karyawan
no_telp	varchar	13	Nomor telepon
Posisi	varchar	50	Posisi
Gaji	int	9	Jumlah gaji
Photo	varchar	100	Photo

3. Tabel Katagori

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_kategori

Field Kunci: id_kategori

Tabel 4.16 berikut ini merupakan perancangan tabel ketegori pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.16. Perancangan *Database* Kategori

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_kategori	int	3	Primary key
id_outlet	int	3	Primary key
nama_kategoori	varchar	100	Nama kategori

4. Tabel Item

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_item

Field Kunci: id_item

Tabel 4.17 berikut ini merupakan perancangan tabel item pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.17. Perancangan *Database* Item

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_item	varchar	10	Primary key
id_outlet	int	3	Id outlet
id_kategori	int	3	Id kategori
nama_item	varchar	250	Nama item
harga_beli	int	9	Harga beli
harga_jual	int	9	Harga jual
stok	int	5	Stok item
id_satuan	int	3	Id satuan
photo	varchar	200	Photo
deskripsi	text		Deskripsi

5. Tabel Data Pengeluaran

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_det_pengeluaran

Field Kunci: id_penjualan

Tabel 4.18 berikut ini merupakan perancangan tabel data pengeluaran pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.18. Perancangan *Database* Data Pengeluaran

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_penjualan	int	9	Primary key
id_jns	int	3	Id jenis
no_nota	varchar	11	Nomor nota

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.18 Perancangan *Database* Data Pengeluaran (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
tgl_pengeluaran	date		Tanggal pengeluaran
nmr_invoice	varchar	100	Nomor invoice
uraian	varchar	255	Uraian
h_bj	int	9	Harga beli
Qty	int	9	Quantity
id_satuan	int	3	Id satuan
subtotal	int	9	Sub total

6. Tabel Data Penjualan

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_det_penjualan

Field Kunci: id_penjualan

Tabel 4.19 berikut ini merupakan perancangan tabel data penjualan pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.19. Perancangan *Database* Data Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_penjualan	int	9	Primary key
no_nota	varchar	11	Nomor nota
id_item	varchar	10	Id item
harga_jual	int	9	Harga jual
Qty	int	5	Quantity
subtotal	int	9	Sub total
keterangan	varchar	255	Keterangan

7. Tabel Outlet

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_outlet

Field Kunci: id_outlet

Tabel 4.20 berikut ini merupakan perancangan tabel outlet pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.20. Perancangan *Database* Outlet

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_outlet	int	3	Primary key
nama_outlet	char	10	Nama outlet
p_jawab	varchar	50	Penanggung jawab

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.20 Perancangan *Database* Outlet (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Ket	varchar	200	Keterangan

8. Tabel Laporan Pengeluaran

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tn_lap_pengeluaran

Field Kunci: no_nota

Tabel 4.21 berikut ini merupakan perancangan tabel laporan pengeluaran pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.21. Perancangan *Database* Laporan Pengeluaran

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
no_nota	varchar	12	Primary key
id_outlet	int	3	Id outlet
tgl_pengeluaran	date		Tanggal
nmr_invoice	varchar	100	Nomor invoice
Total	int	9	Total
id_bayar	int	3	Id bayar
Keterangan	text		Keterangan

9. Tabel Laporan Penjualan

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_lap_penjualan

Field Kunci: no_nota

Tabel 4.22 berikut ini merupakan perancangan tabel laporan penjualan pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.22. Perancangan *Database* Laporan Penjualan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
no_nota	varchar	12	Primary key
id_outlet	int	3	Id outlet
tgl_penjualan	date		Tanggal
discount	int	9	Discount
total_bayar	int	9	Total bayar
id_bayar	int	3	Id bayar
keterangan	text		Keterangan

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10. Tabel Metode Bayar
 Nama Database: db_bilal
 Nama Field: tb_metode_bayar
 Field Kunci: id_bayar

Tabel 4.23 berikut ini merupakan perancangan tabel metode bayar pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.23. Perancangan *Database* Metode Bayar

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_bayar	int	3	Id bayar
metode	varchar	150	Metode
no_rekening	varchar	50	Nomor rekening
nama_rek	varchar	100	Nama rekening

11. Tabel Satuan
 Nama Database: db_bilal
 Nama Field: tb_satuan
 Field Kunci: id_satuan

Tabel 4.24 berikut ini merupakan perancangan tabel satuan pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.24. Perancangan *Database* Satuan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_satuan	int	3	Id bayar
nama_satuan	varchar	30	Nama satuan

12. Tabel Pengeluaran Sementara
 Nama Database: db_bilal
 Nama Field: tb_sementara_pengeluaran
 Field Kunci: id

Tabel 4.25 berikut ini merupakan perancangan tabel sementara pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.25. Perancangan *Database* Pengeluaran Sementara

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id	int	9	Id bayar

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.25 Perancangan *Database* Pengeluaran Sementara (Tabel lanjutan...)

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_jns	int	3	Id jenis
uraian	varchar	255	Uraian
h_bj	int	9	Harga belanja
Qty	int	9	<i>Quantity</i>
id_satuan	int	3	Id satuan
subtotal	int	9	Subtotal

3. Tabel Akun

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_akun

Field Kunci: kode_akun

Tabel 4.26 berikut ini merupakan perancangan tabel akun pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.26. Perancangan *Database* Akun

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
kode_akun	int	9	<i>Primary key</i>
nama_akun	varchar	50	Nama akun
Saldo_awal	int	9	Saldo awal
keterangan	varchar	250	Keterangan

14. Tabel Bahan Baku

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_bahan_baku

Field Kunci: id_bb

Tabel 4.27 berikut ini merupakan perancangan tabel bahan baku pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.27. Perancangan *Database* Bahan Baku

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_bb	int	5	<i>Primary key</i>
nama_bb	varchar	255	Nama bahan baku
id_satuan	int	3	Id satuan
Ket	text		Keterangan

15. Tabel Jenis Pengeluaran

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_jns_pengeluaran

Field Kunci: id_jns

Tabel 4.28 berikut ini merupakan perancangan tabel jenis pengeluaran pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.28. Perancangan *Database* Jenis Pengeluaran

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_jns	int	3	Primary key
Ket	varchar	200	Keterangan

16. Tabel Sementara

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_sementara

Field Kunci: id

Tabel 4.29 berikut ini merupakan perancangan tabel sementara pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.29. Perancangan *Database* Sementara

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id	int	9	Primary key
id_item	varchar	10	Id item
nama_item	varchar	250	Nama item
harga_jual	varchar	250	Harga jual
Qty	int	9	Quantity
Keterangan	varchar	255	Keterangan

17. Tabel *Support*

Nama Database: db_bilal

Nama Field: tb_supp

Field Kunci: id_supp

Tabel 4.30 berikut ini merupakan perancangan tabel *support* pada database sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*.

Tabel 4.30. Perancangan *Database Support*

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_supp	int	3	Primary key

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.30 Perancangan *Database Support* (Tabel lanjutan...)

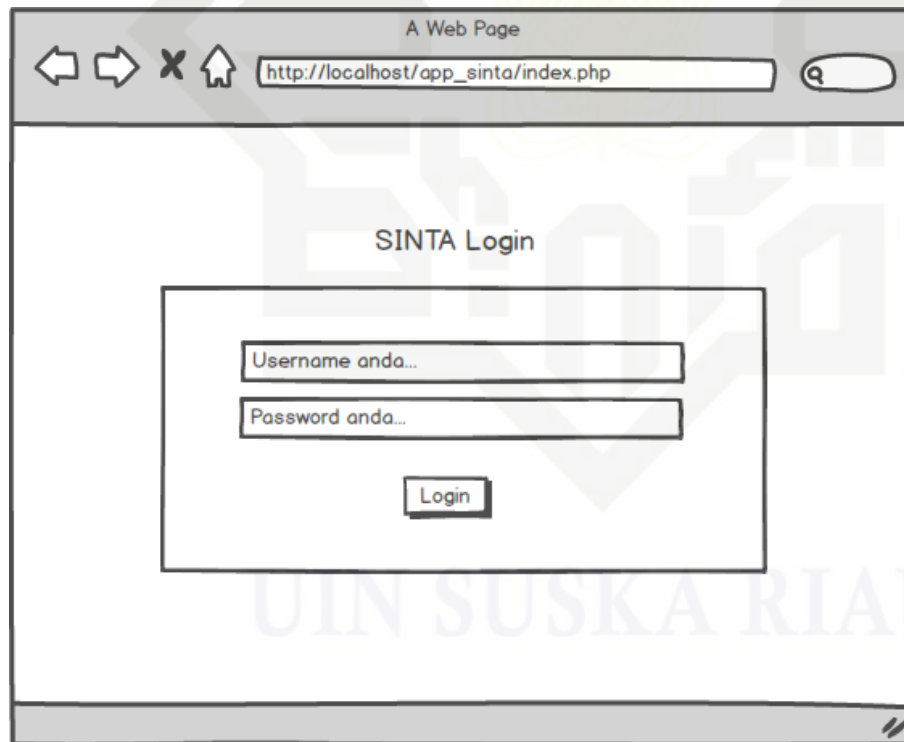
Nama <i>Field</i>	Tipe Data	Panjang	Keterangan
nama_supp	varchar	100	Nama <i>support</i>
alamat	varchar	250	Alamat
no_telp	varchar	13	Nomor telepon
no_rekening	varchar	30	No rekening
nama_rekening	varchar	50	Nama rekening
keterangan	varchar	250	Keterangan

4.3 Desain Interface

Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat, maka akan di desain suatu perancangan web yang mencakup perancangan input serta output sistem. Perancangan ini akan menjadi acuan bagi pihak yang akan mengembangkan dan menggunakan system.

1. Halaman Login

Berikut ini merupakan desain interface halaman login user sistem informasi manajemen pembelian dan penjualan pada *Bilal Coffee and Roastery*, yang dapat dilihat pada Gambar 4.7 berikut.



Gambar 4.7. Desain *Interface* Halaman Login

Pada tampilan desain interface halaman login terdapat sebuah label yang merupakan nama dari sistem informasi manajemen pembelian dan pen-

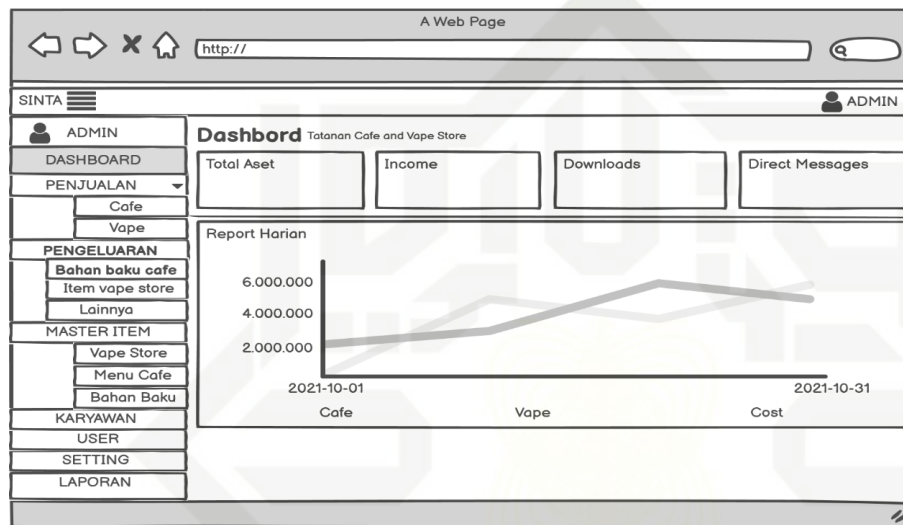
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

jualan pada Bilal *Coffee and Roastery*. Selain itu terdapat dua buah textbox yang berfungsi untuk memasukan username dan password beserta sebuah button untuk menjalankan perintah login. User yang dapat login sistem sudah mendapatkan hak akses terlebih dahulu oleh admin.

2. Halaman Admin Dashboard

Berikut ini merupakan desain interface awal ketika user sudah login. Pada halaman ini akan terlihat menu yang tersedia untuk user. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.8 dibawah ini.



Gambar 4.8. Desain *Interface* Halaman Admin

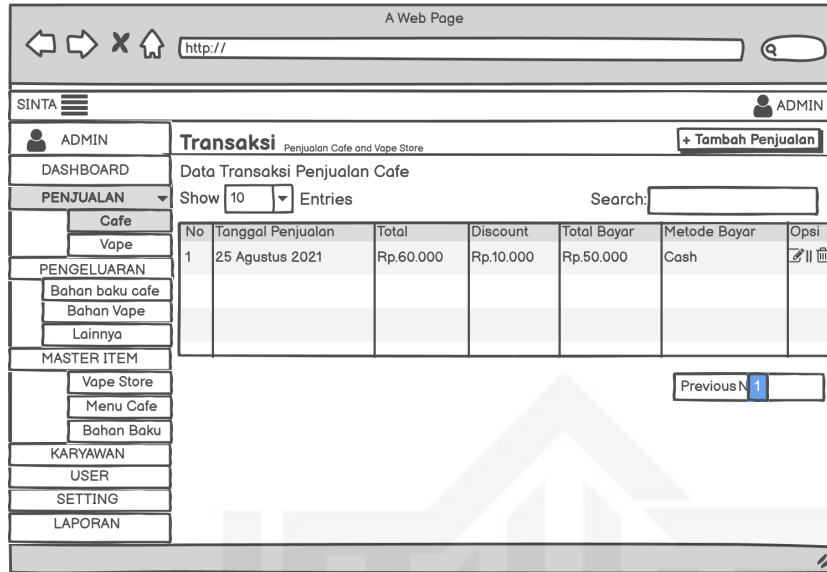
Pada tampilan desain interface halaman admin, pada halaman admin terdapat beberapa menu yaitu: dashboard, penjualan, pengeluaran, master item, karyawan, user, setting, dan laporan. Selain itu terdapat empat buah kolom yang menampilkan informasi tentang total asset, income, download, dan direct messages. Berikutnya terdapat sebuah grafik report harian dari Bilal *Coffee and Roastery*.

3. Halaman Admin Penjualan Coffee Shop

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman penjualan dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu yang tersedia untuk user. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.9 dibawah ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

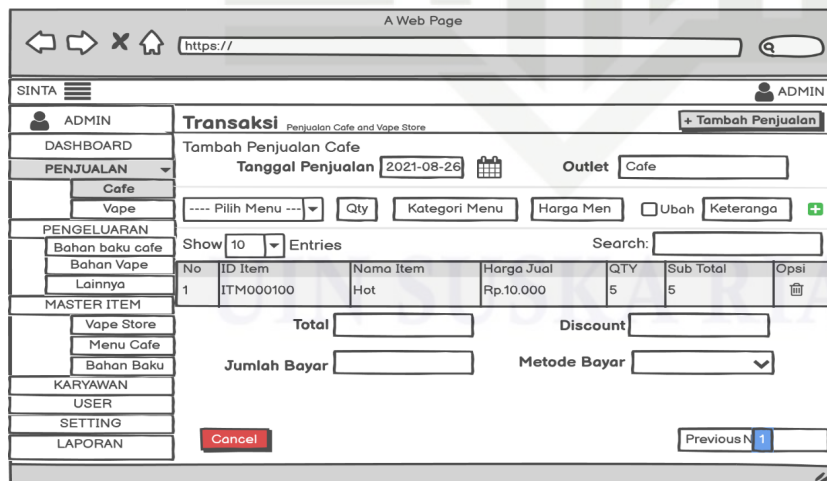


Gambar 4.9. Desain *Interface* Halaman Admin Penjualan Coffee Shop

Pada tampilan *interface* halaman admin penjualan cafe ini akan dapat dilihat data penjualan Coffee Shop dan pada halaman ini juga terdapat menu tambah penjualan. Yang berfungsi untuk menginput penjualan harian yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery*.

4. Halaman Admin Tambah Penjualan Coffee Shop

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman penjualan dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu tambah penjualan Coffee Shop yang berguna untuk menginput penjualan terbaru Coffee Shop. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.10 dibawah ini.



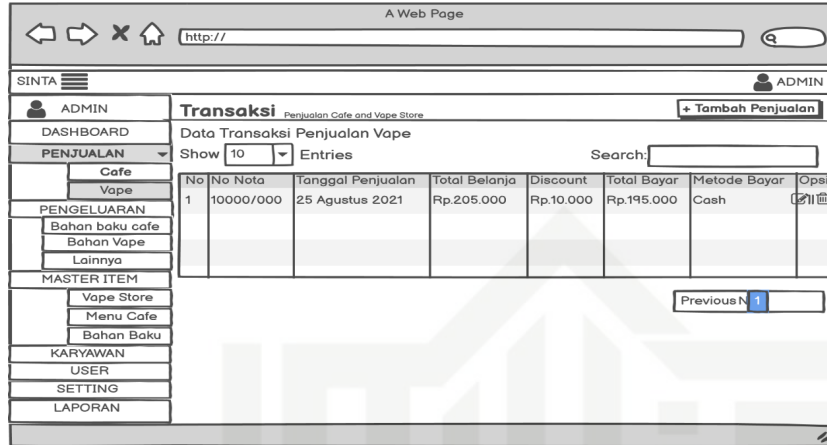
Gambar 4.10. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah Penjualan Coffee Shop

5. Halaman Admin Penjualan Roastery

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Berikut ini merupakan tampilan halaman penjualan dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu yang tersedia untuk *user*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah ini.

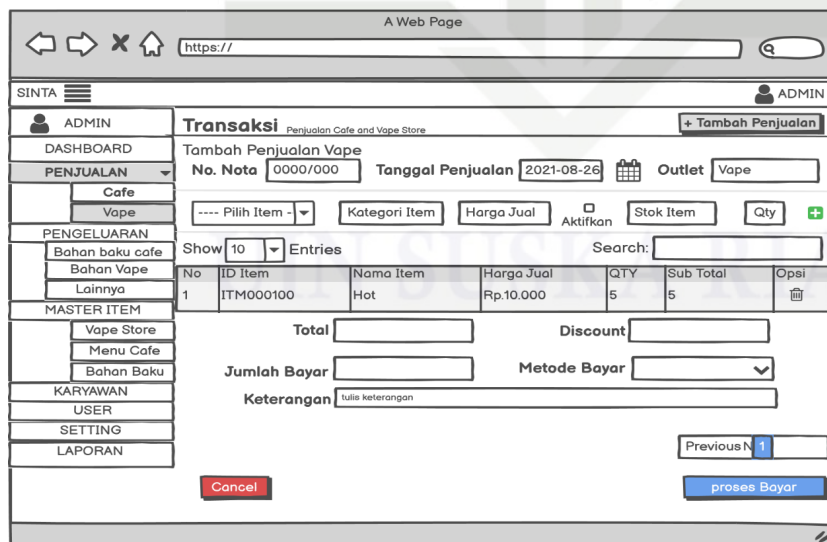


Gambar 4.11. Desain *Interface* Halaman Admin Penjualan Roastery

Pada tampilan *interface* halaman admin penjualan Roastery ini akan dapat dilihat data penjualan Roastery dan pada halaman ini juga terdapat menu tambah penjualan. Yang berfungsi untuk menginput penjualan harian yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery*.

6. Halaman Admin Tambah Penjualan Roastery

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman penjualan dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu tambah penjualan Coffee Shop yang berguna untuk menginput penjualan terbaru cafe. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.12 dibawah ini.

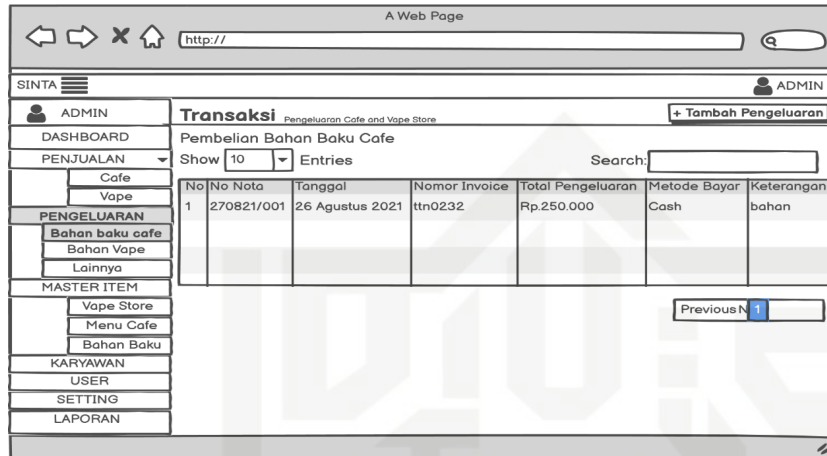


Gambar 4.12. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah Penjualan Roastery

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

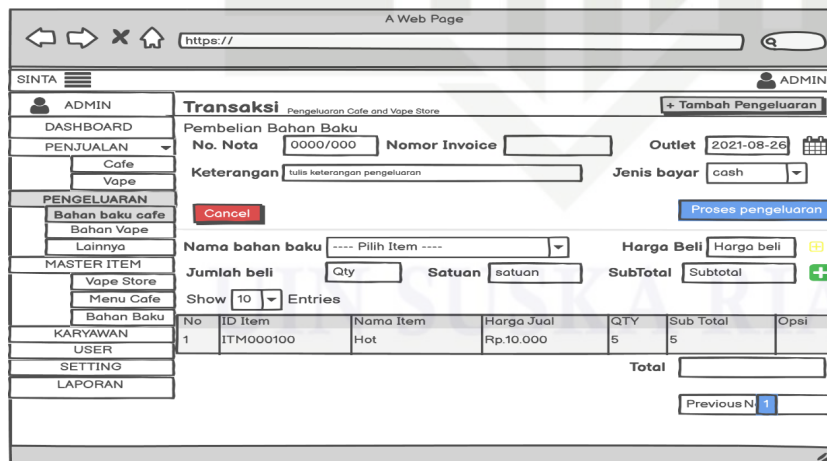
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. Halaman Admin Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop
Berikut ini merupakan desain interface halaman Pengeluaran dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu menu pengeluaran dari bahan baku Bilal *Coffee and Roastery*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.13 dibawah ini.



Gambar 4.13. Desain *Interface* Halaman Admin Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop

8. Halaman Admin Tambah Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop
Berikut ini merupakan desain interface halaman pengeluaran dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu tambah pengeluaran Coffee Shop yang berguna untuk menginput pengeluaran terbaru Coffee Shop. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.14 dibawah ini.



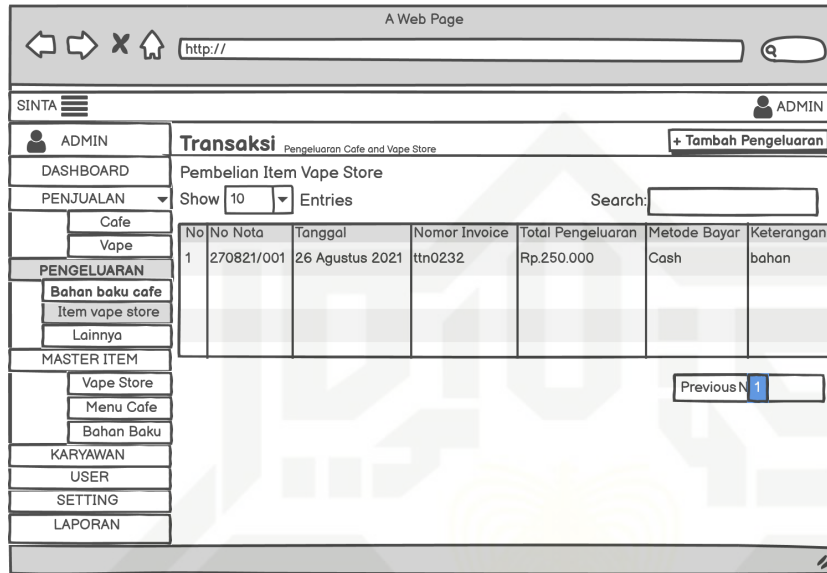
Gambar 4.14. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah Pengeluaran Bahan Baku Coffee Shop

9. Halaman Admin Pengeluaran Item Roastery

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

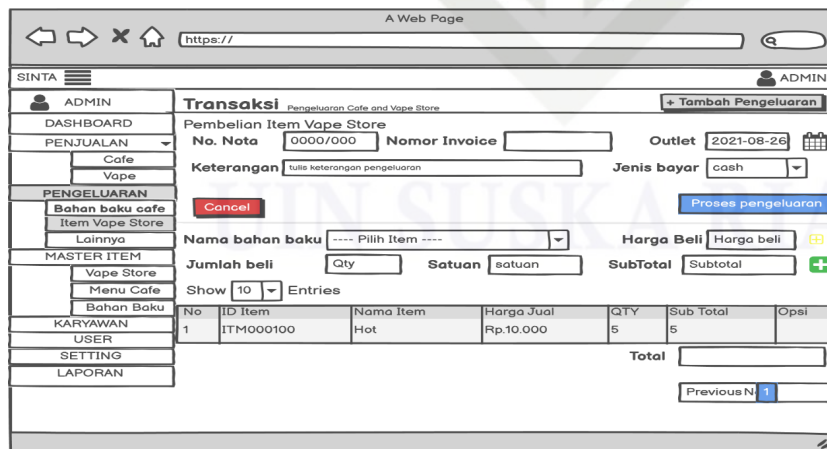
Berikut ini merupakan desain interface halaman Pengeluaran dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat data pengeluaran dari bahan baku Roastery dan pada halaman ini juga kita dapat menambahkan pengeluaran dari Bilal *Coffee and Roastery*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.15 dibawah ini.



Gambar 4.15. Desain *Interface* Halaman Admin Pengeluaran Item Roastery

10. Halaman Admin Tambah Pengeluaran Roastery

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman pengeluaran dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat menu tambah pengeluaran Roastery yang berguna untuk menginput pengeluaran terbaru vape store. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.16 dibawah ini.

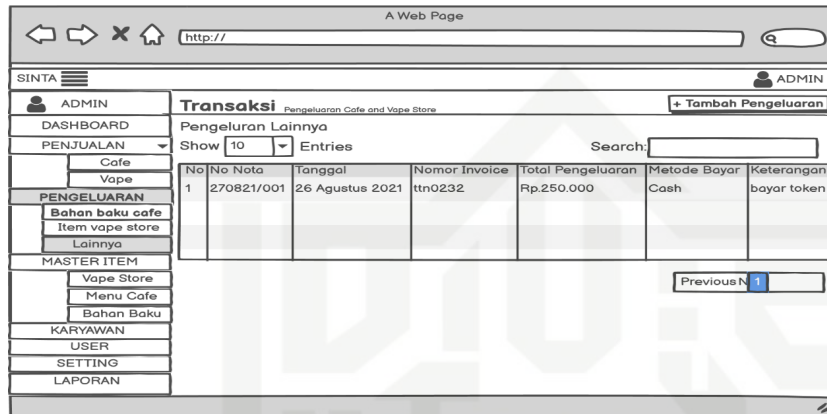


Gambar 4.16. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah Pengeluaran Item Roastery

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

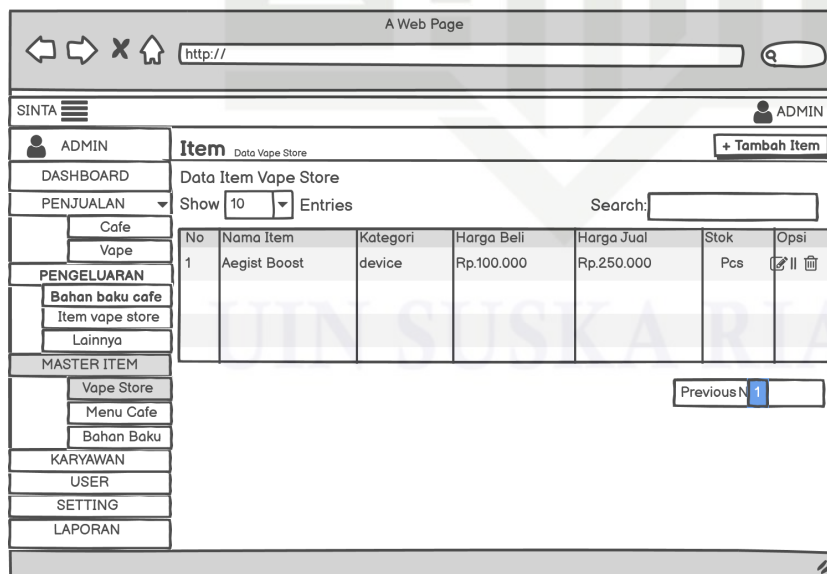
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

11. Halaman Admin Pengeluaran Lainnya
Berikut ini merupakan desain *interface* halaman Pengeluaran lainnya dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan terlihat data pengeluaran lainnya dari Bilal *Coffee and Roastery*, berupa pengeluaran operasional, biaya listrik, biaya indihome, gaji karyawan, dll. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.17 dibawah ini.



Gambar 4.17. Desain *Interface* Halaman Admin Pengeluaran Lainnya

12. Halaman Admin Master Item Roastery
Berikut ini merupakan desain *interface* halaman admin master item dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan menampilkan data item dari vape store ketika menu ini di ditampilkan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.18 dibawah ini.

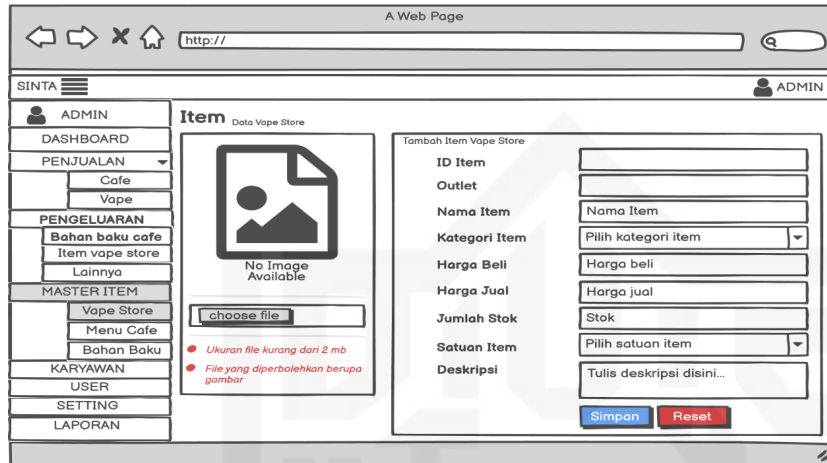


Gambar 4.18. Desain *Interface* Halaman Admin Master Item Roastery

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

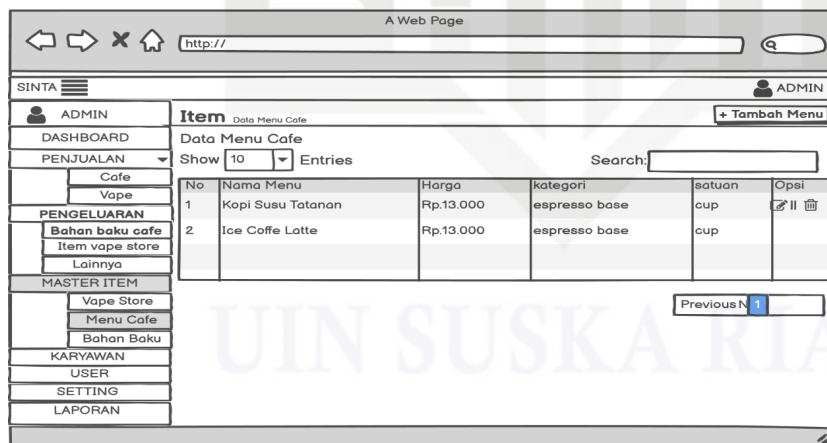
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

13. Halaman Admin Tambah Item Roastery
Berikut ini merupakan desain *interface* halaman tambah item roastery dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini kita dapat melakukan penambahan item Roastery ketika adanya penambahan item biji kopi terbaru. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.19 dibawah ini.



Gambar 4.19. Desain Interface Halaman Admin Item Roastery

14. Halaman Admin Master Item Menu Coffee Shop
Berikut ini merupakan desain *interface* halaman admin master item menu Coffee Shop dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan menampilkan data item dari menu Roastery ketika menu ini di ditampilkan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.20 dibawah ini.



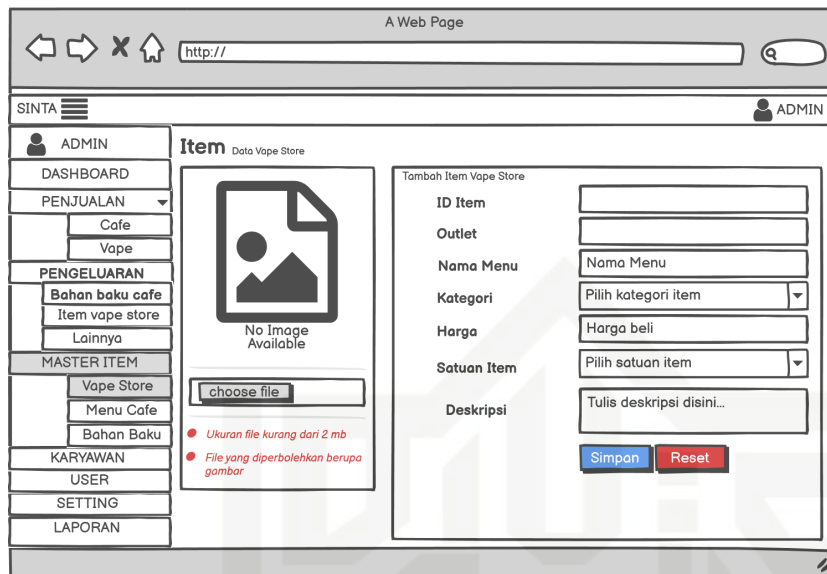
Gambar 4.20. Desain Interface Halaman Admin Master Item Menu Coffee Shop

15. Halaman Admin Tambah Menu Coffee Shop
Berikut ini merupakan desain *interface* halaman tambah menu dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini kita dapat melakukan penambahan

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

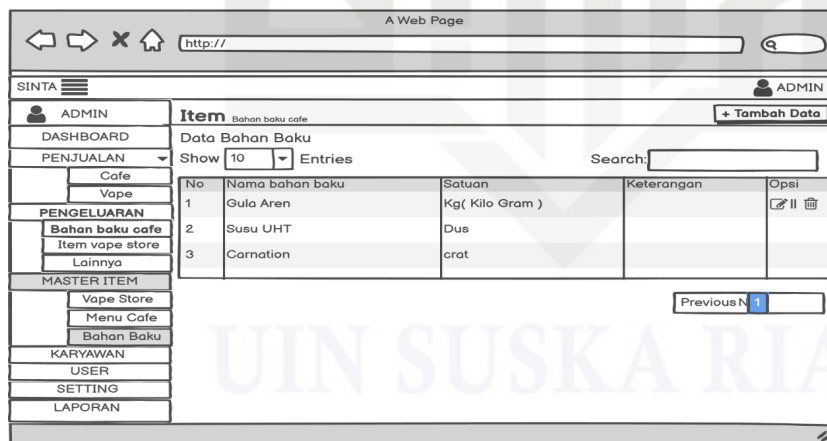
menu ketika adanya penambahan menu terbaru. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.21 dibawah ini.



Gambar 4.21. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah Menu Coffee Shop

16. Halaman Admin Master Item Bahan Baku

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman admin master item bahan baku dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini akan menampilkan data item dari bahan baku Coffee Shop ketika menu ini di ditampilkan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.22 dibawah ini.



Gambar 4.22. Desain *Interface* Halaman Admin Master Item Bahan Baku

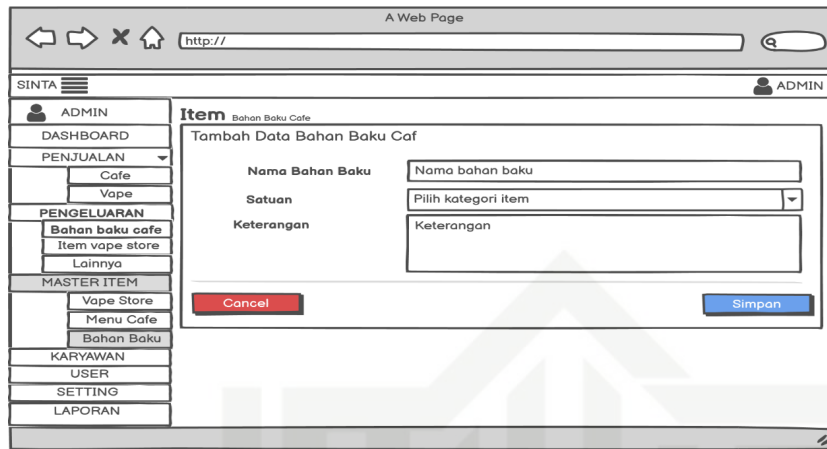
17. Halaman Admin Tambah Bahan Baku Coffee Shop

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman tambah bahan baku dari Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini kita dapat melakukan penamba-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

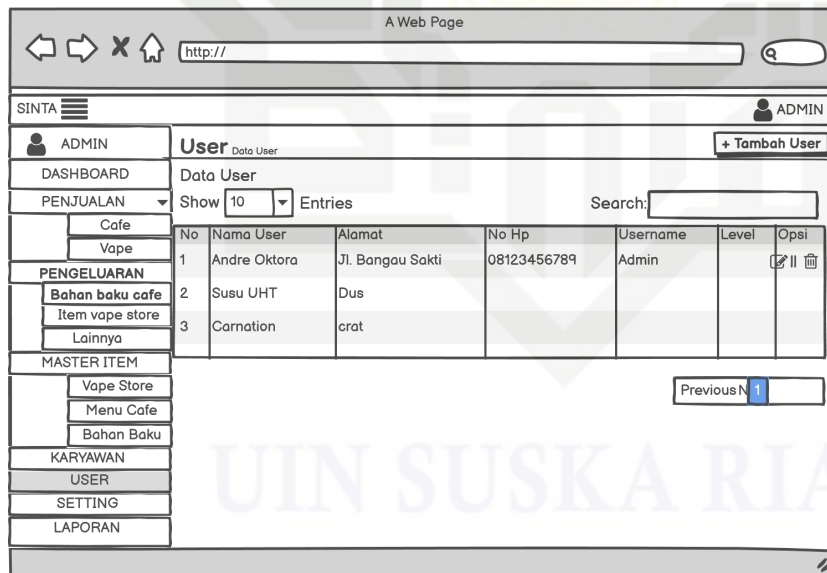
han master item bahan baku Coffee Shop ketika adanya penambahan bahan baku terbaru. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.23 dibawah ini.



Gambar 4.23. Desain Interface Halaman Admin Tambah Bahan Baku Coffee Shop

18. Halaman Admin User

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman user yang ada pada admin. Halaman ini berisi informasi user-user yang ada pada sistem, dan pada halaman ini juga kita dapat melakukan tambah, edit dan hapus user. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.24 dibawah ini.



Gambar 4.24. Desain Interface Halaman Admin User

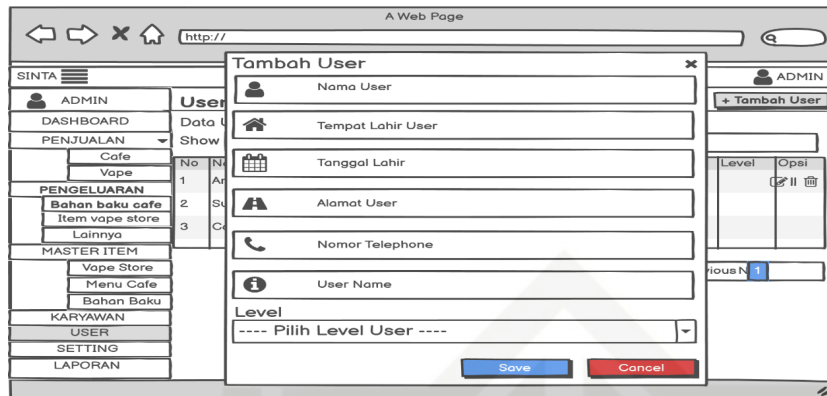
19. Halaman Admin Tambah User

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman admin tambah user yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery*. Pada halaman ini kita dapat melakukan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

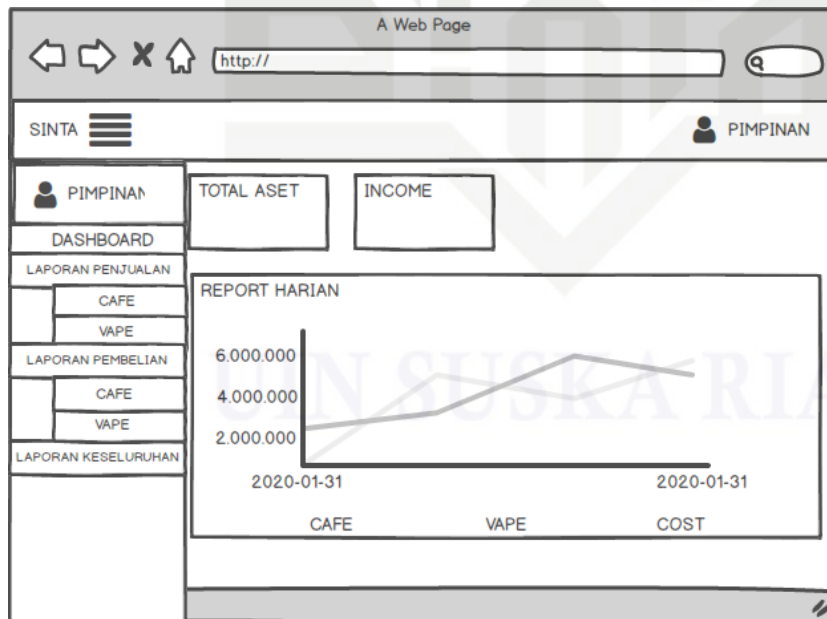
penambahan user baru yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.25 dibawah ini.



Gambar 4.25. Desain *Interface* Halaman Admin Tambah User

20. Halaman Dashbord Pimpinan

Berikut ini merupakan desain *interface* halaman pimpinan pada Bilal *Coffee and Roastery*. Pada tampilan desain interface halaman pimpinan, pada halaman pimpinan terdapat beberapa menu yaitu: dashboard, laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan keseluruhan. Terdapat juga dua buah kolom yang menampilkan informasi tentang total aset dan income. Selain itu terdapat sebuah grafik report harian dari Bilal *Coffee and Roastery*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.26 dibawah ini.



Gambar 4.26. Desain *Interface* Halaman Dashboard Pimpinan

BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di Bilal *Coffee and Roastery* maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery* dapat membantu pimpinan dan karyawan dalam pengolahan data pembelian dan penjualan menjadi lebih baik karena disimpan dalam sebuah basis data sehingga pembuatan laporan lebih akurat dan cepat, serta proses pengontrolan persediaan bahan baku menjadi lebih efektif dan efisien sehingga memberi kemudahan dalam mendapatkan informasi stok yang ada.
2. S2. Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan ini juga dapat membantu pimpinan dan karyawan dalam menjalankan operasional yang ada pada Bilal *Coffee and Roastery* serta dapat meningkatkan kinerja proses penjualan dan pembelian.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan berdasarkan kesimpulan di atas adalah perlu adanya pengembangan fitur pada Sistem Informasi Manajemen Pembelian dan Penjualan agar sistem ini lebih baik lagi kedepannya, dan pada penelitian dapat digunakan metode penelitian yang lainnya, dan juga perlu dilakukan backup data secara berkala untuk menghindari terjadinya kehilangan data akibat kerusakan sistem.



Daftar Pustaka

- Febriani, Nufian S., and Wayan Weda Asmara Dewi. *Teori dan Praktis: Riset Komunikasi Pemasaran Terpadu*. Universitas Brawijaya Press, 2018.
- Solihin, Hanhan Hanafiah, and Arvid Alnuron Fuja Nusa. "Rancang bangun sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan suku cadang pada bengkel tiga putra motor garut." *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika* 2.2 (2017): 107-115.
- Putra, Alfathah Guru. *Sistem Informasi Manajemen Proyek Di Pt. Natasa Megah Mulia*. Diss. Universitas Komputer Indonesia, 2019.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.
- Jogiyanto, H. M. (2017). *Analisis dan desain (sistem informasi pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis)*. Penerbit Andi.
- Siberó, A. F. (2013). *Web programming power pack*. Yogyakarta: MediaKom.
- Kustiyahningsih, Y. Amanisa, Rosa devie.(2010). *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Manoppo, Franky. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG PADA STMIK PARNA RAYA MANADO BERBASIS WEBSITE." *Jurnal Logika Parna Raya* 9.03 (2021).
- Soemarso, S. R. (2009). *Akuntansi suatu pengantar, edisi kelima*. Jakarta: salemba empat.
- Munawaroh, S. (2006). *Perancangan sistem informasi persediaan barang*. *Dinamik*, 11(2).
- Al Fatta, H. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern*. Penerbit Andi.
- Wardani, R., Nugroho, L. E., & Rochayati, U. (2016). Design of Interaction Model for interactive E-Book. In *International Conference on Engineering and science for Reasearch and Development* (pp. 1-7).
- Pressman, R. S. (2005). *Software engineering: a practitioner's approach*. Palgrave macmillan.
- Anhar, S. T. (2010). *Panduan menguasai PHP & MySQL secara otodidak*. Jakarta: mediakita, 3.
- Rahutomo, R., Nurlaila, I., Perbangsa, A. S., & Pardamean, B. (2020, August). Database management system design with time series modification for child growth and malnutrition monitoring in the regency of serdang bedagai. In *2020 International Conference on Information Management and Technology (ICIMTech)* (pp. 306-311). IEEE.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LAMPIRAN A

HASIL WAWANCARA

TRANSKRIP WAWANCARA PENELITIAN TUGAS AKHIR

Transkrip ini dibuat dalam rangka memenuhi data penelitian Tugas Akhir yang sedang dikerjakan oleh peneliti. Data ini didapatkan tanpa ada rekayasa dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Peneliti : Deana Putri Suharina

Narasumber : Muhammad Narto

Jabatan : Pemilik Bilal *Coffee and Roastery*

Lokasi : Jl.Kamboja, Pondok Kosan Narati, Panam, Pekanbaru.

Hari/Tanggal : 17 September 2022

Berikut hasil wawancara dengan *owner Bilal Coffee and Roastery* :

1. Bagaimana sejarah awal Bilal *Coffee and Roastery*?

Bilal *Coffee and Roastery* merupakan kedai kopi yang berlokasi di Jl. Kamboja Kota Pekanbaru. Bilal *Coffee and Roastery* sudah berdiri sejak Desember 2019 dengan menghususkan tempat untuk pencari bahan dan alat kopi, penikmat kopi dan minuman khas Bilal *Coffee and Roastery* itu sendiri. Bilal *Coffee and Roastery* beroperasi pada jam 10.00 WIB sampai jam 23.00 WIB. Dengan memiliki total 5 (lima) karyawan. Rata-rata pengunjung Bilal *Coffee and Roastery* yang berkapasitas 30 (tiga puluh) orang, setiap bulan nya lebih kurang 500 (lima ratus) orang pengunjung. Bilal *Coffee and Roastery* sering juga dijadikan tempat meeting atau agenda rapat bagi organisasi internal maupun eksternal kampus di wilayah Panam. Jika ingin melakukan reservasi tempat untuk acara tertentu kapasitas akan disesuaikan kembali dan akan ditawarkan kembali dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan.

2. Apa saja produk yang ditawarkan dan siapa target pemasarannya?

Bilal *Coffee and Roastery* menawarkan berbagai produk yang dibutuhkan oleh konsumen dan produsen kopi berupa alat-alat pembuat kopi, biji kopi mentah dan sudah di *roasting*, bubuk minuman pada *Roastery*. Sedangkan untuk di *Café* menyajikan minuman dan makanan khas Bilal *Coffee* itu sendiri.

3. Berapa kira-kira pendapatan harian anda dari Bilal *Coffee and Roastery*?

Rataan pendapatan Bilal *Coffee and Roastery* perbulan nya adalah 35.000.000 dengan pendapatan terbesar melalui penjualan alat dan biji kopi yang telah disangrai dan diedarkan kembali kepada *coffee shop* yang membutuhkan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang menyalin sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State of Sharif Sultan Syarif Kasim Riau

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



4. Siapa saja yang terlibat dalam proses bisnis *Coffee Shop* ini? Bagaimana pembagian kerja dan tanggung jawabnya?

Agar standar baku pendapatan dapat terpenuhi setiap bulannya maka Bilal *Coffee and Roastery* dibantu oleh sumber daya manusia yang ahli dibidangnya seperti kasir, barista, koki, sekaligus karyawan lainnya. Sumber daya alat juga turut mendukung untuk tercapainya target operasional yang telah ditetapkan. Disamping kedua sumber daya terbut juga dibutuhkan pengelolaan administrasi yang mendukung teknologi informasi agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan bagi semua pihak sebagai bentuk pertanggung jawaban.

5. Apakah ada kendala dalam mengembangkan bisnis anda? Boleh dijabarkan?

Permasalahan yang terjadi pada proses bisnis penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem manual. Dengan mencatat seluruh hasil pembelian dan penjualan kedalam sebuah buku catatan sebagai media dokumentasi. Hal ini menyebabkan banyak terjadi kesalahan dalam mencatat rekapan data pembelian dan penjualan pada Bilal *Coffee and Roastery*. Hal ini juga dapat menyebabkan tidak tersimpannya backup data jika terjadi sesuatu hal yang tidak diinginkan. Selain itu penyimpanan dokumen-dokumen yang terpisah-pisah serta karyawan yang bergantian melayani transaksi maka dokumen-dokumen yang disimpan pada tempat tersebut bisa hilang dan tidak ada karyawan yang bertanggungjawab dalam pengelolaan administrasi dokumen karena berganti-ganti dalam proses penanganan operasional. Masalah yang lain timbul pada saat pembuatan laporan sebagai informasi dan laporan dalam bentuk pertanggung jawaban kepada pihak yang terkait akan mengalami kesulitan karena dokumen-dokumen yang tersebar tersimpan dalam tempat terpisah akan sulit menyatukan, karena masing-masing dokumen saling berhubungan antara satu dengan yang lain. Jika tidak ada pengontrolan dan perhatian yang maksimal maka bentuk pertanggungjawaban yang diberikan kepada semua pihak yang terkait tidak akan tercapai.

Pekanbaru, 17 Februari 2022
 Owner Bilal *Coffee and Roastery*

Muhammad Narto

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

HASIL OBSERVASI

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

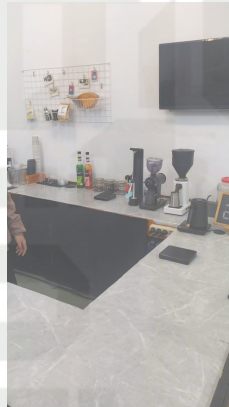
Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Bagian depan Bilal *Coffee and Roastery*



2. Bagian Bar Bilal *Coffee and Roastery*



3. Bagian ruangan dalam Bilal *Coffee and Roastery*



4. Ruang Kerja Roasting Coffee



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5. Stok Barang Roasting Bilal *Coffee and Roastery*



6. Berkas Penjualan dan Pembelian Bilal *Coffee and Roastery*

Tanggal	NAMA	DEBIT	KREDIT
1/1/2020	Saldo Awal		100.000
2/1/2020	Pembelian	50.000	
3/1/2020	Pembelian	50.000	
4/1/2020	Pembelian	50.000	
5/1/2020	Pembelian	50.000	
6/1/2020	Pembelian	50.000	
7/1/2020	Pembelian	50.000	
8/1/2020	Pembelian	50.000	
9/1/2020	Pembelian	50.000	
10/1/2020	Pembelian	50.000	
11/1/2020	Pembelian	50.000	
12/1/2020	Pembelian	50.000	
13/1/2020	Pembelian	50.000	
14/1/2020	Pembelian	50.000	
15/1/2020	Pembelian	50.000	
16/1/2020	Pembelian	50.000	
17/1/2020	Pembelian	50.000	
18/1/2020	Pembelian	50.000	
19/1/2020	Pembelian	50.000	
20/1/2020	Pembelian	50.000	
21/1/2020	Pembelian	50.000	
22/1/2020	Pembelian	50.000	
23/1/2020	Pembelian	50.000	
24/1/2020	Pembelian	50.000	
25/1/2020	Pembelian	50.000	
26/1/2020	Pembelian	50.000	
27/1/2020	Pembelian	50.000	
28/1/2020	Pembelian	50.000	
29/1/2020	Pembelian	50.000	
30/1/2020	Pembelian	50.000	
31/1/2020	Pembelian	50.000	
31/1/2020	Saldo Akhir	100.000	



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Deana Putri Suharina, Lahir di Kota Padang Provinsi Sumatera Barat tanggal 30 Desember 1996 anak dari pasangan M.Suhary dan Zurainah, merupakan anak Sulung dari tiga bersaudara. Menapak sekolah pertama di TK Pertiwi Pekanbaru. Pada tahun 2003-2006, bersekolah di SDN 016 Pekanbaru kemudian tahun 2007-2009 pindah ke SDN 001 Sungai Salak. Pada tahun 2009 penulis melanjutkan pendidikan di SMPN 001 Tempuling dan menamatkan pendidikan SMP pada tahun 2012. Pada tahun yang sama sampai tahun 2015 penulis melanjutkan pendidikan di SMAN 1 Tempuling. Pada tahun 2015 penulis melanjutkan pendidikan Strata Satu (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Fakultas Sains dan Teknologi tepatnya pada Jurusan Sistem Informasi dan menamatkan pendidikan pada Tahun 2023.

Selama menjadi mahasiswa, penulis pernah melaksanakan Kerja Praktek di Hazama Tekhnik. Penulis juga mengikuti Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Desa Pangkalan Tujuh, Kecamatan Tempuling, Kabupaten Indragiri Hilir. Penulis aktif dalam kegiatan organisasi dan berpartisipasi dalam kegiatan-kegiatan akademik dan nonakademik seperti menjadi anggota divisi kesekretariatan Mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada tahun 2017-2018, panitia kepala koordinator acara Kemah Bakti Mahasiswa (KBM) tahun 2016. Jalin komunikasi dengan penulis di e-mail: deana.putri.suharina@students.uin-suska.ac.id dan Hp. 081335473932.

UIN SUSKA RIAU

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.