

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI *DATA MINING* DALAM  
PROSES PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODE  
*QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE***

**(Studi Kasus : MTs PONDOK PESANTREN DAREL HIKMAH)**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada  
Jurusan Teknik Informatika

Oleh:

**MELDA KUSMAWATHY**  
**10551001623**



**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
2011**



## KATA PENGANTAR



*Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.*

*Alhamdulillahi rabbil'alamin*, tak henti-hentinya penulis ucapkan kehadiran Tuhan yang tiada Tuhan selain Dia, Allah SWT, yang dengan rahmat dan hidayahNya penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tidak lupa dan tak akan pernah lupa bershalawat kepada Nabi dan RasulNya, Muhammad SAW yang hanya menginginkan keimanan dan keselamatan bagi umatnya dan sangat belas kasihan lagi penyayang kepada orang-orang mukmin.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, baik berupa bantuan materi ataupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis hanya dapat mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H.M. Nazir, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Ibu Prof. Dra. Hj. Yenita Morena, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Novri Yanto, ST M.Sc, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika sekaligus Penasehat Akademis.
4. Bapak Alwis Nazir, S.Kom, M.Kom, selaku Pembimbing I Tugas Akhir sekaligus tempat curhat.
5. Ibu Rice Novita, M.kom selaku Pembimbing II Tugas Akhir.
6. Ibu Luh Kesuma Wardhani, MT selaku Penguji I Tugas Akhir.
7. Ibu Elin Haerani, ST selaku Penguji II Tugas Akhir.
8. Bapak SuwantoSanjaya, ST selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika.

9. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika UIN SUSQA RIAU yang telah memmberikan ilmu dan pengetahuan yang bermanfaat kepada saya selama mengikuti perkuliahan.
10. Kedua orang tua tercinta dan tersayang,terimakasih atas segala do'a, nasehat, motivasi, dan kasih sayang tak ternilai harganya. Tetaplah berdoa untuk kami semua, karena setiap awal doa kami selalu senantiasa ada nama kalian.
11. Keluarga tercinta, Suamiku, Eky, Bemi, Bee inah, dan Bang Aan.
12. Teman-teman seperjuangan di kampus, dan seluruh keluarga besar DeHa.
13. Seluruh pihak yang belum penulis cantumkan, terima kasih atas dukungannya, baik material maupun spiritual.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan laporan ini. Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amin.

*Wassalamu 'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh*

Pekanbaru, Februari 2011

**Melda Kusmawathy**  
**10551001623**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI *DATA MINING*  
DALAM PROSES PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN  
METODE *QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE*  
(Studi Kasus : MTs PONDOK PESANTREN DAR EL HIKMAH)**

**MELDA KUSMAWATHY**  
**10551001623**

Tanggal Sidang : 25 Februari 2011

Periode Wisuda : .....

Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

**ABSTRAK**

Setiap tahunnya pihak sekolah menerima siswa baru sebanyak 350 orang siswa, hal tersebut mengakibatkan pihak sekolah merasa kesulitan dalam hal proses penginputan data dan terutama pada saat menentukan dan menilai calon siswa yang akan diterima sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah ditentukan.

Agar proses penginputan data dan penilaian terhadap calon siswa dapat diterima dengan cepat dan hasilnya maksimal, maka pada tugas akhir ini dibangun sebuah sistem yang bisa membantu pihak sekolah dalam proses penerimaan siswa baru. Adapun metode yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem pada proses penerimaan calon siswa baru ini adalah *Quantitative Association Rule*. Sedangkan kriteria yang digunakan adalah tes baca al qur'an, tes lisan, dan tes psikotes. Sistem proses penerimaan calon siswa baru ini diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual basic 6.0 (VB)* dan database *Microsoft Access*.

Setelah dilakukan pengujian menggunakan metode *Quantitative association Rule*, maka hasil yang diperoleh yaitu mempermudah pihak sekolah dalam memproses penginputan data nilai baca Al qur'an, lisan, dan psikotes, dan membantu menentukan dan memberi nilai kelulusan pada setiap calon siswa. Biasanya hasil kelulusan di umumkan setelah tiga minggu selesai tes, dengan menggunakan sistem ini hasil kelulusan bisa diumumkan setelah dua minggu selesai tes.

**Kata Kunci : *Baca al qur'an, Lisan, Psikotes, Quantitative Association Rule.***

**DESIGN AND IMPLEMENTATION MINING DATA  
IN THE ACCEPTANCE OF NEW STUDENTS PROCESS  
QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE METODE  
(Study Case : MTs DAR EL HIKMAH BOARDING SCHOOL)**

**MELDA KUSMAWATHY**  
**10551001623**

*Date of Final Exam : February 25<sup>th</sup> 2011  
Graduation Ceremony Priod : ..... .*

*Informatics Departement  
Faculty of Sciences and Technology  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau*

**ABSTRACT**

*Every years, the school side accepted the new students amounted 350 students, that thing resulted the school side felt difficultly in inputing data and especialy in determine and evaluate the students candidate that will accept that suitable with the determined criteria.*

*Order the inputing data process and evaluating the students candidate can be accepted by Quickly and the maximum yield. So, in this last assignment has constructed a system that can to help the school side in acceptance process of the new students. However, the metode that will be use for the implementation system in the acceptance of the new students process is the Quantitative Association Rule. Will the criteria that be use is reading holy Qur'an's, Spoken Test, and psikotes Test. The system of acceptance this new students by using language program visual basic 6.0 (VB) and database of microsoft access.*

*After did of the test by using the Quantitative association rule metode, so the result that will get is facililate the school side in inputing processing of value data of reading holy Qur'an, spoken test, and psikotest and helping the determine and give the permit value in every student candidate. Usually, the permit yield will be announce after 3 weeks last the test. By using this system the permit value could be announce after 2 week last the test.*

***Key word : Reading holy Qur'an, Spoken, Psikotest, Quantitative Associaion Rule.***

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN ITELEKTUAL .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
Daftar Isi .....	xi
Daftar Gambar .....	vii
Daftar Tabel .....	ix
Daftar Lampiran .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-4
1.3 Batasan Penelitian .....	I-4
1.4 Tujuan Penelitian .....	I-5
1.5 Sistematika Penulisan .....	I-5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>II-1</b>
2.1 Knowledge Discovery In Database(KDD) .....	II-1
2.1.1 Tahapan KDD .....	II-2
2.2 Data Mining .....	II-4
2.2.1 Kebutuhan Data Mining .....	II-6
2.2.2 Tahapan dalam Data Mining .....	II-7
2.3 Association Rule Mining (AR) .....	II-10
2.3.1 Dua Proses Utama AR Mining .....	II-10
2.3.2 Contoh Manfaat AR Mining.....	II-12
2.3.3 Rule Support dan Rule Confidence .....	II-12
2.3.4 Klasifikasi Association Rule Mining.....	II-13

2.3.5	Berdasarkan Tipe Nilai yang dapat Ditangani Rule .....	II-13
2.3.6	Berdasarkan Dimensi Data yang Terdapat pada Rule .....	II-14
2.4	Microsoft Visual Basic .....	II-15
2.4.1	Tipe Data .....	II-15
2.4.2	Variabel.....	II-15
2.4.3	Operator .....	II-15
2.5	Microsoft Access .....	II-16
2.5.1	Tabel .....	II- 16
2.5.2	Query .....	II-16
2.5.3	Form.....	II-16
2.5.4	Report .....	II-16
2.5.5	Data Access Page.....	II-17
2.5.6	Macro.....	II-17
2.5.7	Module .....	II-17
<b>BAB III</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>III-1</b>
3.1	Pengamatan Pendahuluan .....	III-2
3.2	Pengumpulan Data .....	III-2
3.3	Identifikasi Masalah .....	III-3
3.4	Perumusan Masalah .....	III-3
3.5	Pemilihan Metode .....	III-4
3.6	Analisa .....	III-4
3.6.1	Analisa Sistem Lama .....	III-4
3.6.2	Analisa Sistem Baru .....	III-5
3.6.3	Analisa Kebutuhan Data .....	III-5
3.6.4	Analisa Fungsional Sistem .....	III-6
3.6.5	Analisa Data Sistem.....	III-6
3.6.6	Analisa Penyelesaian .....	III-7
3.7	Perancangan .....	III-7
3.7.1	Perancangan Basis Data.....	III-7
3.7.2	Perancangan Struktur Menu .....	III-7
3.7.3	Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ) .....	III-7

3.7.4	Perancangan Procedural.....	III-8
3.8	Implementasi.....	III-8
3.9	Pengujian.....	III-9
3.10	Kesimpulan dan Saran .....	III-9
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1	Analisa .....	IV-1
4.1.1	Analisa Sistem Lama .....	IV-1
4.1.2	Analisa Sistem Baru.....	IV-3
4.1.3	Analisa Model Fungsional Sistem .....	IV-3
4.1.4	Analisa Data Sistem .....	IV-14
4.1.5	Analisa Penyelesaian .....	IV-19
4.1.5.1	<i>Penyelesaian Proses Analisa Quantitative Association Rule</i> .....	IV-21
4.1.6	Bagan Alir Sistem ( <i>Flowchart Sistem</i> ).....	IV-53
4.2	Perancangan Sistem .....	IV-54
4.2.1	Sasaran Antarmuka( <i>Interface</i> ).....	IV-54
4.2.2	Pendekatan IPO( <i>Input Process Output</i> ).....	IV-54
4.2.3	Lingkungan Perancangan .....	IV-55
4.2.4	Pemodelan Data .....	IV-56
4.2.5	Rancangan Menu .....	IV-59
4.2.6	Perancangan Antar Muka.....	IV-59
<b>BAB V</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>IV-1</b>
5.1	Implementasi Sistem .....	V-1
5.1.1	Analisa Pemilihan Perangkat Lunak .....	V-1
5.1.2	Batas Implementasi .....	V-2
5.1.3	Lingkungan Implementasi .....	V-2
5.1.4	Hasil Implementasi Sistem .....	V-3
5.2	Pengujian .....	V-8
5.2.1	Lingkungan Pengujian Sistem .....	V-8
5.2.2	Jenis Pengujian .....	V-9
5.2.2.1	<i>Pengujian dengan Menggunakan Blackbox</i> .....	V-9

5.2.2.2 Pengujian dengan Menggunakan UAT .....	V-12
5.2.3 Kesimpulan Pengujian .....	V-12
<b>BAB VI PENUTUP.....</b>	<b>VI-1</b>
6.1 Kesimpulan .....	VI-1
6.2 Saran .....	VI-1
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xi</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel</b>	<b>Halaman</b>
4.1 DFD level 1(Pengelolaan Nilai Calon Siswa) .....	IV-5
4.2 Aliran Data DFD level 1(Pengelolaan Nilai Calon Siswa).....	IV-5
4.3 Proses DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Nilai) .....	IV-7
4.4 Aliran Data DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Nilai) .....	IV-7
4.5 Proses DFD Level 3 (Data Siswa) .....	IV-8
4.6 Aliran Data DFD Level 3 (Data Siswa).....	IV-8
4.7 Proses DFD Level 3 (Baca Al qur'an).....	IV-9
4.8 Aliran Data DFD Level 3 (Baca Al qur'an).....	IV-9
4.9 Proses DFD Level 3 (Pengetahuan Umum).....	IV-10
4.10 Aliran Data DFD Level 3 (Pengetahuan Umum) .....	IV-10
4.11 Proses DFD Level 3 (Psikotes).....	IV-11
4.12 Aliran Data DFD Level 3 (Psikotes).....	IV-11
4.13 Keterangan Entitas pada ERD .....	IV-13
4.14 Keterangan Hubungan pada ERD .....	IV-15
4.15 Rancangan Tabel Data Calon Siswa .....	IV-20
4.16 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Baca Al qur'an.....	IV-21
4.17 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Pengetahuan Umum.....	IV-21
4.18 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Psikotes .....	IV-22
4.19 Data Nilai Calon Siswa.....	IV-23
4.20 Partisi untuk Nama.....	IV-25
4.21 Partisi untuk Nilai .....	IV-26
4.22 Setelah Nilai Dipartisi.....	IV-26
4.23 Pemetaan Nilai .....	IV-29
4.24 Setelah Pemetaan Atribut.....	IV-29
4.25 Large Itemset untuk 1-Itemset .....	IV-32
4.26 Large Itemset untuk 2-Itemset .....	IV-32
4.27 Large Itemset untuk 3-Itemset .....	IV-34

4.28 Large Itemset untuk 4-Itemset .....	IV-37
4.29 Quantitative Association Rule untuk 2-Itemset .....	IV-39
4.30 Quantitative Association Rule untuk 3-Itemset .....	IV-41
4.31 Quantitative Association Rule untuk 4-Itemset .....	IV-46
4.32 Strong Quantitative Association Rule.....	IV-52
5.1 Butir Uji Pengujian Modul Pengelolaan Login .....	V-9
5.2 Butir Uji Pengujian Modul Pengelolaan Nilai .....	V-10
5.3 Butir Pengujian Modul Keluar.....	V-11

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
2.1 Tahapan KDD .....	II-2
3.1 <i>Flowchart</i> Metodologi Penelitian .....	III-1
4.1 <i>Flochart</i> Analisa Sistem Lama .....	IV-2
4.2 <i>Context Diagram</i> .....	IV-4
4.3 DFD Level 1 (Pengelolaan Nilai Calon Siswa) .....	IV-4
4.4 DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Data Pengguna).....	IV-6
4.5 DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Nilai) .....	IV-6
4.6 DFD Level 3 (Data Siswa).....	IV-8
4.7 DFD Level 3 (Baca Al qur'an).....	IV-9
4.8 DFD Level 3 (Pengetahuan Umum).....	IV-10
4.9 DFD Level 3 (Psikotes).....	IV-11
4.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	IV-12
4.11 <i>Flowchart</i> Sistem.....	IV-17
4.12 Rancangan Antar Muka pada Aplikasi .....	IV-53
4.13 Perancangan Menu Login .....	IV-54
4.14 Perancangan Menu utama .....	IV-54
4.15 Perancangan Menu pada Proses Pengelolaan Nilai .....	IV-55
4.16 Perancangan Menu Laporan .....	IV-55
5.1 Tampilan Form Login .....	V-4
5.2 Tampilan Informasi Login Gagal.....	V-4
5.3 Tampilan Menu Utama .....	V-5
5.4 Tampilan Data Pengguna .....	V-5
5.5 Tampilan Proses Penginputan Data Calon Siswa .....	V-6
5.6 Tampilan Proses Penginputan Data Nilai Hasil Test.....	V-7
5.7 Tampilan Proses Laporan Nilai Akhir .....	V-7
5.8 Tampilan Laporan Nilai Akhir.....	V-8

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Di dunia teknologi, kemampuan teknologi informasi untuk mengumpulkan dan menyimpan berbagai tipe data telah jauh meninggalkan kemampuan untuk menganalisis, meringkas dan mengekstraksi “pengetahuan” dari data. Sementara para pelaku bisnis memiliki kebutuhan-kebutuhan untuk memanfaatkan “gudang data” yang sudah dimilikinya, para peneliti melihat peluang itu untuk melahirkan sebuah teknologi baru yang menjawab kebutuhan ini, yaitu *Data Mining*.

*Data Mining* adalah serangkaian proses untuk menggali nilai tambah berupa pengetahuan yang selama ini tidak diketahui secara manual dari suatu kumpulan data, kelahiran *data mining* dilatar belakangi dengan problema *data explosion* yang dialami akhir-akhir ini. Banyak organisasi telah mengumpulkan data sekian tahun lamanya tetapi tertimbun secara sia-sia.

Contoh dari penggunaan *data mining* yaitu pada data kepegawaian, data sekolah, transaksi di swalayan X, pengadaan barang disuatu toko buku dan banyak lagi yang lainnya. Dari beberapa contoh *data mining* yang telah disebutkan penulis ingin melakukan suatu penelitian di suatu sekolah, yang mana penulis mengambil data pada sekolah Madrasah Tsanawiyah (MTs) di Pondok Pesantren Darel Hikmah. Dimana setiap tahun sekolah ini selalu menerima calon siswa baru dalam jumlah yang cukup besar, sekitar 350 orang. Hal ini mengakibatkan pihak sekolah selalu kesulitan dalam hal proses pemasukan data dan terutama pada saat menentukan dan menilai calon siswa yang akan diterima sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah ditentukan. Setiap calon siswa harus mengikuti beberapa tes, Yaitu:

#### **1. Tes Baca Al Qur'an**

Dalam pelaksanaan tes membaca Al qur'an ini sistem penilaian yang dilakukan terhadap calon siswa berupa:

##### **a. Tajwid**

b. Makhorit Huruf / Fashohah

Bagi calon siswa yang dinyatakan lulus apabila bisa membaca al qur'an sesuai dengan kriteria penilaian yang telah ditentukan dan lancar dalam membaca sesuai dengan panjang pendeknya ayat al qur'an. Sedangkan, calon siswa yang dinyatakan tidak lulus apabila tidak memenuhi kriteria penilaian yang telah ditentukan dan tidak bisa membaca serta memahami panjang pendeknya ayat al qur'an.

2. Tes Pengetahuan Umum

Pada pelaksanaan tes pengetahuan umum ini calon siswa diwajibkan untuk mengikuti beberapa tes dibawah ini, yaitu:

- a. Bahasa Arab
- b. Fiqih
- c. Al Qur'an Hadis
- d. Akidah akhlak
- e. Bahasa Inggris
- f. Matematika
- g. IPA
- h. IPS

3. Psikotes

Pada tes Psikotes ini calon siswa harus mengikuti beberapa tes, diantaranya:

- a. Minat dan bakat
- b. Kesehatan Fisik,
- c. Narkoba,
- d. Tato.

Selama ini pihak sekolah mengolah data penilaian calon siswa tersebut menggunakan *Microsoft Excel*, Namun cara tersebut belum bisa membuat pihak sekolah merasa puas karena dalam menentukan penilaian terhadap calon siswa tersebut membutuhkan waktu relatif lama, sehingga disaat menentukan kelulusan calon siswa memerlukan waktu selama satu minggu. Pihak sekolah merasa cara kerja sistem lama ini perlu diperbaiki, yang mana pihak sekolah menginginkan

adanya suatu metode baru yang bisa mengatasi semua kendala dan permasalahan ini, agar proses penilaian terhadap calon siswa dapat diterima dengan cepat dari yang sebelumnya dan hasilnya maksimal mulai dari proses pemasukan data sampai dengan hasil kelulusan calon siswa. Hal ini penting diterapkan agar sistem penilaian calon siswa dan data siswa bisa menjadi suatu informasi yang bermanfaat dan dapat membantu pihak sekolah dalam menentukan kelulusan dari calon siswa.

Kondisi tersebut telah mendorong penulis melakukan penyusunan tugas akhir, subjek yang akan diteliti yaitu tentang **“Perancangan dan Implementasi Sistem Penerimaan Siswa Baru Dengan Metode Quantitative Association Rule”**, penelitian ini dilakukan dengan mengambil kriteria-kriteria yang mendukung proses penilaian dalam penerimaan calon siswa pada sekolah tersebut, yang mana sekolah tersebut adalah MTs pada pondok pesantren darel hikmah pekanbaru.

## 1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya dapat diambil suatu perumusan masalah yaitu: “Bagaimana membangun suatu sistem yang dapat membantu proses Penerimaan Siswa Baru dengan metode *Quantitative Association Rule*”.

## 1.3. Batasan Masalah

Untuk menghindari kesalahan persepsi dalam penulisan, berikut merupakan batasan permasalahan pada penelitian ini:

1. Parameter-parameter yang digunakan yaitu:
  - a. Tes Baca Al Qur'an
  - b. Tes Pengetahuan umum
  - c. Psikotes
2. Aplikasi ini Tidak memperhitungkan faktor Eksternal, seperti hubungan kekeluargaan.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai penulis yaitu dengan adanya program ini, dapat membangun sebuah sistem dalam penerimaan siswa baru, khususnya untuk menentukan diterima atau tidaknya calon siswa di MTs Darel Hikmah.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Berikut merupakan rencana susunan sistematika penulisan laporan tugas akhir yang akan dibuat :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bagian ini berisi tentang deskripsi umum tugas akhir yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang teori-teori umum, teori-teori khusus yang berhubungan dengan tugas akhir ini.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bagian ini menjelaskan tentang metode pengembangan, tata cara dan langkah-langkah penelitian.

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

Bagian ini berisi tentang analisis dan perancangan hasil proses mining.

### **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bagian implementasi dan pengujian berisi pembahasan mengenai implementasi hasil *proses mining* dan pengujian.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Bagian ini berisi kesimpulan hasil penelitian beserta saran-saran yang berkaitan dengan penelitian ini.

## BAB II

# LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul penelitian penulis, yaitu: *Data Mining Dalam Proses Penerimaan Siswa Baru Dengan Metode Quantitative Association Rule*. Sehingga pembahasan teori yang mendukung isi dari tugas akhir ini mengenai teori-teori umum dan teori-teori khusus yang berhubungan dengan tugas akhir ini.

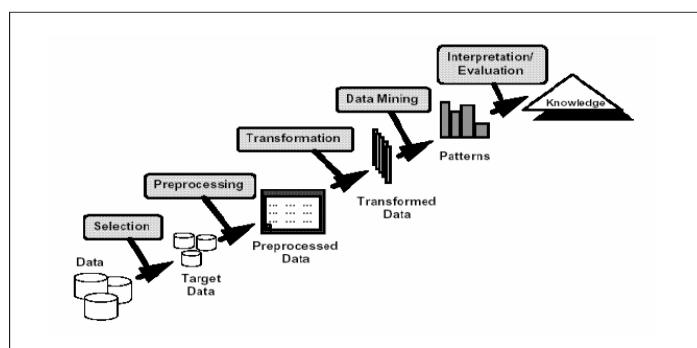
### 2.1. *Knowledge Discovery In Database (KDD)*

*Knowledge discovery in databases* (KDD) adalah proses untuk menemukan *interesting knowledge* dari sejumlah besar data yang disimpan baik di dalam *databases*, *data warehouses* atau tempat penyimpanan informasi lainnya (Gunawan, 2006).

*Knowledge discovery in databases* (KDD) berhubungan dengan teknik integrasi dan penemuan ilmiah, interpretasi dan visualisasi dari pola-pola sejumlah kumpulan data. *Knowledge discovery in databases* (KDD) adalah keseluruhan proses *non-trivial* untuk mencari dan mengidentifikasi pola (*pattern*) dalam data, dimana pola yang ditemukan bersifat sah, baru, dapat bermanfaat dan dapat dimengerti (Ernastuti, 2004).

#### 2.1.1. Tahapan KDD

Berikut ini adalah gambar dari tahapan KDD (Ernastuti, 2004)



Gambar 2.1 Tahapan KDD

### 1 *Data Selection*

- a. Menciptakan himpunan data target , pemilihan himpunan data, atau memfokuskan pada subset variabel atau sampel data, dimana penemuan (*discovery*) akan dilakukan.
- b. Pemilihan (*seleksi*) data dari sekumpulan data operasional perlu dilakukan sebelum tahap penggalian informasi dalam KDD dimulai. Data hasil seleksi yang akan digunakan untuk proses *data mining*, disimpan dalam suatu berkas, terpisah dari *basisdata operasional*.

### 2. *Pre-processing/ Cleaning*

- a. Pemrosesan pendahuluan dan pembersihan data merupakan operasi dasar seperti penghapusan *noise* dilakukan.
- b. Sebelum proses *data mining* dapat dilaksanakan, perlu dilakukan proses *cleaning* pada data yang menjadi *focus* KDD.
- c. Proses *cleaning* mencakup antara lain membuang duplikasi data, memeriksa data yang inkonsisten, dan memperbaiki kesalahan pada data, seperti kesalahan cetak (*tipografi*).
- d. Dilakukan proses *enrichment*, yaitu proses “memperkaya” data yang sudah ada dengan data atau informasi lain yang relevan dan diperlukan untuk KDD, seperti data atau informasi *eksternal*

### 3. *Transformation*

- a. Pencarian fitur-fitur yang berguna untuk mempresentasikan data bergantung kepada *goal* yang ingin dicapai.
- b. Merupakan proses *transformasi* pada data yang telah dipilih, sehingga data tersebut sesuai untuk proses *data mining*. Proses ini merupakan proses *kreatif* dan sangat tergantung pada jenis atau pola informasi yang akan dicari dalam *basisdata*.

### 4. *Data mining*

- a. Pemilihan tugas *data mining*; pemilihan goal dari proses KDD misalnya *klasifikasi, regresi, clustering*.
- b. Pemilihan algoritma data mining untuk pencarian (*searching*)

c. *Proses Data mining* yaitu proses mencari pola atau informasi menarik dalam data terpilih dengan menggunakan teknik atau metode tertentu. Teknik, metode, atau algoritma dalam *data mining* sangat bervariasi. Pemilihan metode atau algoritma yang tepat sangat bergantung pada tujuan dan proses KDD secara keseluruhan.

#### 5. *Interpretation/Evaluation*

- a. Penerjemahan pola-pola yang dihasilkan dari *data mining*.
- b. Pola informasi yang dihasilkan dari proses *data mining* perlu ditampilkan dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pihak yang berkepentingan.
- c. Tahap ini merupakan bagian dari proses KDD yang mencakup pemeriksaan apakah pola atau informasi yang ditemukan bertentangan dengan fakta atau *hipotesa* yang ada sebelumnya.

### 2.2. *Data Mining*

Mengenai konsep *Data Mining* yang digunakan dalam melakukan analisis pendataan data yang sangat besar. Beberapa pengertian *data mining* yang berhasil penulis himpun dari beberapa pendapat adalah sebagai berikut:

1. Secara sederhana dapat didefinisikan bahwa *data mining* adalah ekstraksi informasi atau pola yang penting untuk menarik dari data yang ada di *database* yang benar sehingga menjadi informasi yang sangat berharga (Sucahyo, 2004).
2. *Data Mining* adalah suatu istilah yang digunakan untuk menguraikan penemuan pengetahuan di dalam *database* yang prosesnya menggunakan teknik statistik, matematika, kecerdasan buatan, dan *machine learning*, untuk mengekstraksi dan mengidentifikasi informasi yang bermanfaat dan pengetahuan yang terkait dari berbagai *database* yang besar (Turban, dkk. 2005).
3. *Data Mining* merupakan bidang dari beberapa bidang keilmuan yang menyatukan teknik dari pembelajaran mesin, pengenalan pola, statistik, *database*, dan visualisasi untuk penanganan permasalahan pengambilan informasi dari *database* yang besar (Larose, 2005).

4. *Data Mining* merupakan proses penemuan yang efisien sebuah pola terbaik yang dapat menghasilkan sesuatu yang bernilai dari suatu koleksi data yang sangat besar (Fatwa, 2002).
5. *Data Mining* adalah suatu pola yang menguntungkan dalam melakukan *search* pada sebuah database yang terdapat pada sebuah model. Proses ini dilakukan berulang-ulang (*iterasi*) hingga didapat satu set pola yang memuaskan yang dapat berfungsi sesuai yang diharapkan (Chung, 2004).
6. *Data Mining* adalah *Class* dari suatu aplikasi database yang mencari pola-pola yang tersembunyi di dalam sebuah group data yang dapat digunakan untuk memprediksi perilaku yang akan datang ([www.wepopedia.com](http://www.wepopedia.com), 2008) Berdasarkan beberapa pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa *data mining* adalah menggali sebuah *database* atau pengetahuan dari data dalam jumlah yang besar untuk menghasilkan pengetahuan atau informasi yang baru sehingga dapat mendukung suatu bisnis untuk sekarang dan juga masa yang akan datang. *Data Mining* bukan hanya mengganti presentasi, tetapi benar-benar menemukan sesuatu yang sebelumnya belum diketahui menjadi muncul diantara sekumpulan data yang ada bahkan dengan menggunakan *Data Mining* dapat memprediksi perilaku dan tren yang akan terjadi kemudian, sehingga bisa membuat para pengusaha menjadi lebih proaktif dan dapat mengambil keputusan dengan benar.

*Data Mining* muncul setelah banyak dari pemilik data baik perorangan maupun organisasi mengalami penumpukan data yang telah terkumpul selama beberapa tahun, misalnya data transaksi, email, dan sebagainya. Kemudian muncul pertanyaan dari pemilik data tersebut, apa yang harus dilakukan terhadap data tersebut.

*Data Mining* memang salah satu cabang ilmu komputer yang relatif baru. Dan sampai sekarang orang masih memperdebatkan untuk menempatkan *data mining* di bidang ilmu mana, karena *data mining* menyangkut *database*, kecerdasan buatan (*artificial intelligence*), *statistik*, dsb. Ada pihak yang berpendapat bahwa *data mining* tidak lebih dari *machine learning* atau analisa

statistik yang berjalan di atas *database*. Namun pihak lain berpendapat bahwa *database* berperanan penting di *data mining* karena *data mining* mengakses data yang ukurannya besar (bisa sampai *terabyte*) dan disini terlihat peran penting *database* terutama dalam optimisasi *query*-nya (Iko, 2003).

### **2.2.1. Kebutuhan *Data Mining***

Kebutuhan akan data mining dikarenakan (Ernastuti, 2004) :

1. Ketersediaan data yang melimpah, kebutuhan akan informasi (atau pengetahuan) sebagai pendukung pengambilan keputusan untuk membuat solusi bisnis dan dukungan infrastruktur di bidang teknologi informasi.
2. Ketersediaan data transaksi dalam volume yang besar.
3. Informasi sebagai aset perusahaan yang penting sehingga melahirkan gudang data yang mengintegrasikan informasi dari sistem yang tersebar untuk mendukung pengambilan keputusan.
4. Ketersediaan teknologi informasi dalam skala yang terjangkau dan sudah dapat diadopsi secara luas.

### **2.2.2. Tahapan dalam *Data Mining***

Data-data yang ada, tidak dapat langsung diolah dengan menggunakan sistem data *mining*. Data-data tersebut harus dipersiapkan terlebih dahulu agar hasil yang diperoleh dapat lebih maksimal, dan waktu komputasinya lebih minimal. Proses persiapan data ini sendiri dapat mencapai 60 % dari keseluruhan proses dalam data *mining*. Adapun tahapan-tahapan yang harus dilalui dalam proses *data mining* antara lain:

#### **1. Basis Data Relasional**

Dewasa ini, hampir semua Data bisnis disimpan dalam *basisdata* relasional. Sebuah model *basisdata relasional* dibangun dari serangkaian tabel, setiap tabel disimpan sebagai sebuah file. Sebuah tabel relasional terdiri dari baris dan kolom. Kebanyakan model *basisdata relasional* saat ini dibangun diatas lingkungan OLTP. OLTP (*Online Transaction Processing* ) adalah tipe akses yang digunakan oleh bisnis yang membutuhkan transaksi *konkuren* dalam jumlah

besar. Bentuk data yang tersimpan dalam basis data *relasional* inilah yang dapat diolah oleh sistem data mining.

## 2. *Ekstraksi Data*

Data-data yang dikumpulkan dalam proses transaksi seringkali ditempatkan pada lokasi yang berbeda-beda. Maka dari itu dibutuhkan kemampuan dari sistem untuk dapat mengumpulkan data dengan cepat. Jika data tersebut disimpan dalam kantor regional, seringkali data tersebut di *upload* ke sebuah *server* yang lebih terpusat. Ini bisa dilakukan secara harian, mingguan, atau bulanan tergantung jumlah .data, keamanan dan biaya. Data dapat diringkas dulu sebelum dikirimkan ke tempat penyimpanan pusat.

## 3. *Transformasi Data*

*Transformasi* data melakukan peringkasan data dengan mengasumsikan bahwa data telah tersimpan dalam tempat penyimpanan tunggal. Pada langkah terakhir, data telah di ekstrak dari banyak basis data ke dalam basis data tunggal. Tipe peringkasan yang dikerjakan dalam langkah ini mirip dengan peringkasan yang dikerjakan selama tahap *ekstraksi*. Beberapa perusahaan memilih untuk memangkas data dalam sebuah tempat penyimpanan tunggal. Fungsi *Agregate* yang sering digunakan antara lain: *summarizations*, *averages*, *minimum*, *maximum*, dan *count*.

## 4. Pembersihan Data

Data-data yang telah terkumpul selanjutnya akan mengalami proses pembersihan. Proses pembersihan data dilakukan untuk membuang *record* yang keliru, menstandarkan atribut-atribut, merasionalisasi struktur data, dan mengendalikan data yang hilang. Data yang tidak konsisten dan banyak kekeliruan membuat hasil data mining tidak akurat. Adalah sangat penting untuk membuat data konsisten dan seragam. Pembersihan data juga dapat membantu perusahaan untuk mengkonsolidasikan *record*. ini sangat berguna ketika sebuah perusahaan mempunyai banyak *record* untuk seorang pelanggan. Setiap *record* atau *file* pelanggan mempunyai nomor pelanggan yang sama, tetapi informasi dalam tiap filenya berbeda.

## 5. Bentuk Standar

Selanjutnya setelah data mengalami proses pembersihan maka data ditransfer kedalam bentuk standar. Bentuk standar adalah adalah bentuk data yang akan diakses oleh algoritma data mining. Bentuk standar ini biasanya dalam bentuk *spreadsheet like*. Bentuk *spreadsheet* bekerja dengan baik karena baris merepresentasikan kasus dan kolom merepresentasikan *feature*.

## 6. Reduksi Data dan Feature

Setelah data berada dalam bentuk standar *spreadsheet* perlu dipertimbangkan untuk mereduksi jumlah *feature*. Ada beberapa alasan untuk mengurangi jumlah *feature* dalam *spreadsheet* kita. Sebuah bank mungkin mempunyai ratusan *feature* ketika hendak memprediksi resiko kredit. Hal ini berarti perusahaan mempunyai data dalam jumlah yang sangat besar. Bekerja dengan data sebanyak ini membuat algoritma prediksi menurunkan kinerjanya.

## 7. Menjalankan Algoritma

Setelah semua proses diatas dikerjakan, maka algoritma data mining sudah siap untuk dijalankan.

### **2.3. Association Rule Mining (AR)**

Pembahasan mengenai *Association Rule* yang akan dijelaskan pada sub bab berikut ini (Gunawan, 2005).

1. Motivasi awal pencarian *association rule* berasal dari keinginan untuk menganalisa data transaksi *supermarket*, ditinjau dari perilaku *customer* dalam membeli produk.
2. *Association rule* ini menjelaskan seberapa sering suatu produk dibeli secara bersamaan. Sebagai contoh, *association rule* “*beer*  $\Rightarrow$  *diaper* (80%)” menunjukkan bahwa empat dari lima *customer* yang membeli *beer* juga membeli *diaper*.
3. Dalam suatu *association rule*  $X \Rightarrow Y$ ,  $X$  disebut dengan *antecedent* dan  $Y$  disebut dengan *consequent*.
4. Rule seperti ini sangat berguna untuk mengambil keputusan yang berhubungan dengan promosi, penetapan harga suatu produk atau penataan produk dalam rak.

### 2.3.1 Dua Proses Utama AR Mining

1. Permasalahan untuk menemukan seluruh *association rule* yang ada pada suatu database dapat dibagi menjadi dua *fase* utama berikut:
  - a. **Fase Pencarian Large Itemset:** Menemukan seluruh *item* dari transaksi yang memenuhi *minimum support threshold*. *Support* untuk suatu *itemset* adalah jumlah transaksi dalam *database* yang mengandung *itemset* tersebut. *Itemset* yang memenuhi persyaratan ini disebut *frequent itemset* (*large itemset*) dan sebaliknya *infrequent itemset* (*small itemset*).
  - b. **Fase Generate Strong Association Rules:** Dengan menggunakan *frequent itemset* yang terbentuk dihasilkan (*strong*) *association rules* yang memenuhi minimum *confidence threshold* yang telah dispesifikasikan.
2. Kebanyakan dari algoritma yang ada saat ini menggunakan pendekatan dengan dua *fase* di atas untuk menyelesaikan permasalahan *association rule mining*. Walaupun tidak menutup kemungkinan adanya algoritma lain yang berhasil menemukan seluruh *association rule* yang ada, tanpa harus membagi proses ke dalam dua tahap tersebut.
  - a. Contoh: **Algoritma Opus** dengan versi komersialnya disebut **Magnum Opus**.
  - b. Algoritma ini menggunakan strategi lain untuk menghasilkan secara langsung *frequent subset* dari seluruh *association rule*.
3. Hampir semua varian Algoritma AR Mining berupaya meningkatkan efisiensi (baca: *speed* dan *memory usage*) *fase Pencarian Large Itemset*.
4. **Fase Additional Interesting Measure** yang optional dapat dilakukan misalnya dengan memfilter semua *Strong Association Rules* yang diperoleh pada tahap II dengan memanfaatkan pengukuran *correlation*, sehingga yang dihasilkan benar-benar sekumpulan *Interesting Association Rules*.

### 2.3.2 Contoh Manfaat AR Mining

1. *Rule* yang mengandung *y* sebagai *consequent* dapat membantu merencanakan apa yang harus dilakukan oleh suatu toko untuk meningkatkan penjualan *y*.

2. *Rule* yang mengandung  $x$  sebagai *antecedent* dapat digunakan untuk membantu menentukan barang-barang apa saja yang terpengaruh apabila toko tersebut memutuskan untuk berhenti menjual  $x$ .
3. *Rule* yang mengandung  $x$  sebagai *antecedent* dan  $y$  sebagai *consequent* dapat digunakan untuk menentukan produk lainnya yang harus dijual bersama dengan  $x$  untuk meningkatkan penjualan  $y$ .
4. *Rule* yang berhubungan dengan barang yang terdapat pada rak A dan rak B pada suatu toko dapat membantu merencanakan pengaturan barang pada rak dengan menentukan bahwa penjualan barang di rak A berhubungan dengan penjualan barang di rak B.

### 2.3.3 *Rule Support* dan *Rule Confidence*

*Rule Support* dan *Rule Confidence* adalah 2 ukuran ketertarikan pemakai AR Mining.

Contoh: **computer => financial\_management\_software [support = 2%, confidence = 60%]**

Untuk 2% dari semua transaksi komputer dan financial\_management\_software dibeli secara bersama-sama. 60% dari pelanggan yang membeli computer juga membeli financial\_management\_software.

### 2.3.4 Klasifikasi Association Rule Mining

*Association rule* dapat diklasifikasikan dalam beberapa cara berdasarkan sejumlah kriteria:

1. Berdasar tipe nilai yang dapat ditangani rule (*Boolean vs. Quantitative*).
2. Berdasar dimensi dari data yang ada pada rule (*Single Dimensional vs. Multidimensional*).
3. Berdasar level abstraksi yang ada pada rule (*Single Level vs. Multilevel*).
4. Berdasar pengembangan selanjutnya (baik dari perspektif modifikasi algoritma untuk meningkatkan efisiensi algoritma, ataupun dari perspektif pemanfaatannya, termasuk penggabungan dengan data *mining tasks* lainnya).

### 2.3.5 Berdasarkan Tipe Nilai yang dapat Ditangani Rule

Ada dua tipe nilai yang dapat ditangani oleh *Rule*, yaitu:

1. **Boolean Association Rule:** Jika suatu rule hanya menangani ada/tidaknya hubungan antar item.

- a. Contoh: **computer**  $\Rightarrow$  **financial\_management\_software**
- b. Atau dapat ditulis: **buys(X, "computer")**  $\Rightarrow$  **buys(X, "financial\_management\_software")**

2. **Quantitative Association Rule:** bila rule tersebut dapat menunjukkan hubungan antar item atau atribut secara kuantitatif.

- a. Contoh: **age(X, "30..39")**  $\Rightarrow$  **income(X, "42K..48K")**  $\Rightarrow$  **buys(X, high\_resolution\_TV)**
- b. Pada contoh ini atribut *age* dan *income* telah mengalami diskretisasi.

### 2.3.6 Berdasarkan Dimensi Data yang Terdapat pada Rule

Ada dua dimensi data yang terdapat pada *Rule*, yaitu:

1. **Single Dimensional Association Rule:** bila item atau atribut dalam rule hanya melibatkan satu dimensi saja.

Contoh: **buys(X, "IBM desktop computer")**  $\Rightarrow$  **buys(X, "Sony B/W Printer")**

*Single Dimensional Association Rule* disebut juga **Intradimension Association Rule**, karena hanya terdiri dari satu buah predikat (*buys*) dengan beberapa pengulangan (predikat digunakan lebih dari satu kali dalam sebuah rule).

2. **Multidimensional Association Rule:** bila association rule melibatkan dua atau lebih *predikat*. Predikat dapat berupa:

- a. *Attribute* (dari *database* atau *dataset*)
- b. *Dimensi* (dari sebuah *datawarehouse*)

Contoh: **age(X, "20...29")  $\wedge$  occupation(X, "student")**  $\Rightarrow$  **buys(X, "laptop")**.

Ada Dua kategori *Multidimensional Association Rule*:

1. **Interdimension Association Rule:** jika tanpa predikat yang diulang, seperti contoh di atas (3 dimensi masing-masing: *age*, *occupation*, dan *buys*).

2. *Hybrid-dimension Association Rule*: jika terdapat satu atau lebih predikat yang diulang, contoh:  $age(X, "20\ldots29") \wedge buys(X, "laptop") \Rightarrow buys(X, "b/w printer")$ .

## 2.4. Microsoft Visual Basic 6.0

*Microsoft Visual Basic 6.0* adalah salah satu bahasa pemrograman untuk membuat program aplikasi dalam lingkungan *windows* (Ir. Pamungkas, 2000). *Visual Basic* yang sering disingkat dengan VB dapat memanfaatkan kemampuan yang dimiliki *Microsoft Windows*. Selain disebut dengan bahasa pemrograman (*language program*), juga sering disebut dengan sarana (*tool*) untuk menghasilkan program-program aplikasi berbasis *windows*. Dalam mengembangkan aplikasi VB menggunakan pendekatan *visual* (*GUI-Grapical User Interface*) untuk merancang antarmuka (*interface*).

### 2.4.1. Tipe Data

Ketepatan memilih tipe data akan sangat menentukan pemakaian *resource* (sumber daya) oleh aplikasi yang dibuat sehingga akan dihasilkan program aplikasi yang efisien dan *performance* tinggi.

### 2.4.2. Variabel

Merupakan tempat penyimpan data yang dimasukkan kedalam program aplikasi.

### 2.4.3. Operator

Macam-macam operator

1. Operator Penugasan : untuk memasukkan data ke dalam variabel
2. Operator Aritmatika : untuk pengolahan matematika
3. Operator Perbandingan : membandingkan suatu data dengan data yang lain dan menghasilkan nilai logika (*boolean*) benar/salah
4. Operator Logika : untuk pengolahan data logika (*boolean*) yang menghasilkan data *boolean* baru
5. Operator Like : untuk mencocokkan pola suatu *string* (karakter huruf/angka)

## **2.5. Microsoft Access**

Merupakan salah satu program aplikasi basis data (*database*) yang dapat merancang, membuat, dan mengelola *database* dengan mudah.

### **2.5.1. Table**

Berfungsi sebagai pendefinisian dan penyimpanan data menurut aturan tertentu.

### **2.5.2. Query**

Berfungsi untuk menyajikan data yang berasal dari satu atau lebih tabel sesuai dengan yang diinginkan. *Query* bisa berfungsi untuk memilih data, menghapus dan menyortir.

### **2.5.3. Form**

Berfungsi untuk memoles tampilan data yang diinput lewat tabel.

### **2.5.4. Report**

Berfungsi untuk memformat, menjumlah dan mencetak data-data terpilih.

### **2.5.5. Data Access Page**

Objek ini berhubungan dengan penampilan data *Access* untuk berkoneksi dengan *internet*.

### **2.5.6. Macro**

Merupakan sekumpulan perintah (*command*) yang berfungsi untuk mengerjakan hal-hal yang bersifat rutin

### **2.5.7. Module**

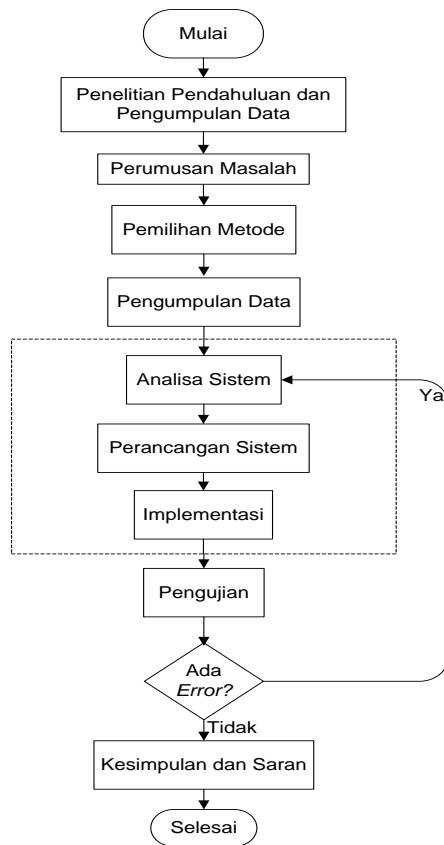
Sekumpulan *procedure-procedure* yang dibuat dengan menggunakan *Visual Basic*, yang akan menjalankan suatu operasi tertentu pada *Access*.

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dipaparkan tentang langkah-langkah yang digunakan untuk membahas permasalahan yang diambil dalam penelitian. Pada bagian ini juga dijelaskan metode yang digunakan dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.

Tahapan penelitian yang akan dilaksanakan pada Perancangan dan Implementasi *Data Mining* Dalam Proses Penerimaan Siswa Baru ini dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. *Flowchart* Metodologi Penelitian

Dalam metodologi penelitian di jabarkan tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian. Metodologi penelitian terdiri dari beberapa tahapan yang terkait secara sistematis. Tahapan ini diperlukan untuk memudahkan dalam melakukan penelitian. Tahapan yang dilakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

### **3.1 Pengamatan Pendahuluan**

Pengamatan pendahuluan merupakan tahapan awal dalam melakukan penelitian. Pengamatan pendahuluan ini dilakukan untuk memperoleh informasi mengenai sistem penerimaan siswa yang selama ini dijalankan pada Pondok Pesantren Darel Hikmah. Pada pengamatan pendahuluan ini peroleh data awal tes apa saja yang dilakukan, standar nilai kelulusan pada setiap tes yang dilakukan, standar nilai kelulusan pada setiap tes yang dilakukan, dan kriteria atau total nilai tes yang dilakukan yang layak dikatakan lulus. Pada pengamatan pendahuluan ini dapat diketahui permasalahan yang timbul pada Pondok Pesantren Darel Hikmah yang akan dijadikan objek penelitian.

### **3.2 Pengumpulan Data**

Pengumpulan data dilakukan :

- 1. Wawancara (*Interview*)**

Wawancara dilakukan dengan narasumber di Pondok Pesantren Darel Hikmah yaitu pada panitia Penerimaan Santri Baru (PSB) dan memberi data-data lengkap tentang kriteria-kriteria penilaian calon siswa yang layak untuk lulus, nilai-nilai untuk masing-masing alternatif dengan pertimbangan kriteria yang dibutuhkan dalam menerapkan metode *Quantitative Association Rule*. Dari data-data tersebut dijadikan acuan sebagai bahan untuk menyelesaikan sistem dalam Tugas Akhir ini.

- 2. Studi Pustaka (*Library Research*)**

Dengan cara mempelajari buku-buku, jurnal-jurnal dan artikel-artikel di internet yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas, yaitu tentang proses penerimaan siswa baru dengan metode *Quantitative Association Rule*.

### **3.3 Identifikasi Masalah**

Dari pengamatan pendahuluan yang dilakukan, diketahui bahwa sistem penerimaan siswa di Pondok Pesantren Darel Hikmah masih bisa dikatakan lambat dalam memproses penilaian calon siswa walaupun sudah menggunakan *Microsoft Excel*, hal tersebut menyebabkan terjadinya keterlambatan dalam memutuskan calon siswa mana yang layak untuk diterima di Pondok Pesantren Darel Hikmah.

### **3.4 Perumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, maka perlu dibuat suatu sistem. Dimana sistem tersebut ditujukan untuk membantu pihak sekolah di dalam hal penerimaan calon siswa baru. Dari tujuan yang ingin dicapai maka dibuatlah suatu sistem untuk penerimaan siswa, karena sistem ini dapat memberikan solusi pada permasalahan dengan menyediakan alternatif pilihan.

### **3.5 Pemilihan Metode**

Metode yang digunakan untuk Perancangan dan implementasi data mining dalam proses penerimaan siswa baru ini adalah metode *Quantitative Association Rule*. Alasan pemilihan metode *Quantitative Association Rule* ini adalah :

1. Metode *Quantitative Association Rule* merupakan bagian dari Frequent Pattern Mining.
2. Metode *Quantitative Association Rule* dapat menunjukkan hubungan antar item atau atribut secara kuantitatif.
3. Metode *Quantitative Association Rule* ini simple dan tidak memerlukan ilmu pengetahuan yang khusus dalam pemanfaatannya.

### **3.6 Analisa**

Setelah menentukan bidang penelitian yang dikaji dan melakukan pengumpulan data terkait dengan pengimplementasian metode *Quantitative Association Rule* untuk proses penilaian calon siswa pada Pondok Pesantren Darel Hikmah Pekanbaru, maka tahapan selanjutnya adalah analisa. Analisa sistem dilakukan dengan dua tahapan, antara lain sebagai berikut :

#### **3.6.1 Analisa Sistem Lama**

Pada analisa sistem lama ini penulis menganalisa parameter-parameter yang berhubungan dengan proses penilaian dari setiap calon siswa. Parameter-parameter yang berhubungan dengan proses penilaian tersebut adalah:

### 1. Tes Baca Al Qur'an

Untuk mendapatkan nilai dari tes baca Al qur'an ini dilihat dari nilai tes Tajwid dan Makhorit Huruf / Fashohah nya, sistem dari penilainya berupa angka untuk menentukan lulus atau tidaknya seorang siswa tersebut.

### 2. Tes Pengetahuan Umum

Pada tes pengetahuan umum ini yang dinilai adalah bahasa arab, fiqih, al qur'an hadis, akidah akhlak, bahasa inggris, matematika, IPA, dan IPS. Hasil dari penilaian penentuan lulus atau tidak lulusnya berupa angka.

### 3. Psikotes

Sistem penilaian pada psikotes ini juga berupa angka. Penilaianya diambil dari tes minat dan bakat, kesehatan fisik, narkoba, tato.

Analisa pada sistem lama ini dilakukan sebagai bahan acuan untuk melihat apakah gambaran pada sistem lama tersebut layak digunakan pada sistem baru yang akan dibangun.

#### **3.6.2 Analisa Sistem Baru**

Setelah menganalisa sistem lama, maka tahapan dapat dilanjutkan dengan menganalisa sistem yang baru. Dalam tahapan ini, akan diidentifikasi cara kerja dari sistem baru yang akan dibangun.

#### **3.6.3 Analisa Kebutuhan Data**

Tahapan ini dilakukan untuk mengidentifikasi variabel. Variabel merupakan objek penelitian atau sesuatu hal yang menjadi titik perhatian dalam suatu penelitian. Variabel adalah data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem. Untuk itu menganalisa atau mengidentifikasi variabel merupakan syarat mutlak penelitian. Semakin dalam pengidentifikasian variabel, maka data yang diperoleh akan semakin luas sehingga gambaran hasil penelitian menjadi semakin teliti.

#### **3.6.4 Analisa Fungsional Sistem**

Analisa yang digunakan pada sistem adalah dengan pemodelan fungsional. Pemodelan fungsional merupakan pemodelan yang menggambarkan suatu masukkan yang diproses pada sistem menjadi keluaran yang dibutuhkan bagi pengguna sistem. Pada tahapan ini, akan dilakukan analisa menggunakan *Data*

*Flow Diagram*, yang terdiri dari *Contex Diagram* level 0, DFD level 1 sampai DFD level 3.

Diagram kontek adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara *entity* luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram kontek dipresentasikan dengan lingkaran yang mengawali keseluruhan sistem. Diagram kontek merupakan *data flow diagram* yang menggambarkan garis besar operasional sistem.

*Data Flow Diagram* (DFD) merupakan peralatan yang berfungsi untuk menggambarkan secara rinci sistem sebagai jaringan kerja antar fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan menunjukkan dari dan kemana data mengalir serta penyimpanannya.

### **3.6.5 Analisa Data Sistem**

pada tahapan ini, data sistem akan dirancang menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

### **3.6.6 Analisa Penyelesaian**

Pada tahapan ini dilakukan analisa penyelesaian terhadap kasus permasalahan, dalam hal ini menggunakan metode *Quantitative Association Rule*.

## **3.7 Perancangan**

Setelah melakukan analisa, maka kemudian dilanjutkan dengan perancangan sistem berdasarkan analisa permasalahan yang telah dilakukan sebelumnya. Perancangan merupakan tahap untuk mulai memikirkan bagaimana mengimplementasikan dengan sebenarnya permasalahan yang ada kedalam sebuah aplikasi.

### **3.7.1 Perancangan Basis Data**

Setelah menganalisa sistem yang akan dibuat, maka tahap selanjutnya adalah analisa dan perancangan basis data yang dilakukan untuk melengkapi komponen sistem.

### **3.7.2 Perancangan Struktur Menu**

Rancangan struktur menu diperlukan untuk memberikan gambaran terhadap menu-menu atau *fitur* pada sistem yang akan dibangun.

### **3.7.3 Perancangan Antar Muka (*Interface*)**

Untuk mempermudah komunikasi antara sistem dengan pengguna, maka perlu darancang antar muka (*interface*). Dalam perancangan *interface* hal terpenting yang ditekankan adalah bagaimana menciptakan tampilan yang baik dan mudah dimengerti oleh pengguna.

### **3.7.4 Perancangan *Procedural***

Perancangan *procedural* merupakan tahap perancangan pada metode yang akan dibangun dalam membangun sistem.

Rancangan *procedural* disini ditulis dengan menggunakan *pseudocode*. *Pseudocode* adalah notasi yang menyerupai notasi bahasa pemrograman tingkat tinggi yaitu menggunakan notasi *if-then-else*, *while-do*, *repeat-until*, *read*, *write*, dan sebagainya. Keuntungan notasi *pseudocode* adalah kemudahan mengkonversikannya lebih cepat ke notasi bahasa pemrograman.

## **3.8 Implementasi**

Setelah analisa dan perancangan sistem selesai, maka tahap selanjutnya adalah implementasi. Implementasi adalah tahapan dimana dilakukan *coding* atau pengkodean, untuk implementasi sistem akan dilakukan pada komputer pembuat dengan spesifikasi sebagai berikut:

Sistem Operasi	: Windows XP Profesional
<i>Processor</i>	: Intel Pentium III
RAM	: 1 GB
<i>Hrdisk</i>	: 80 GB
Bahasa Pemrograman	: <i>Visual Basic 6.0</i>
<i>Database</i>	: <i>Microsoft access.</i>

## **3.9 Pengujian**

Pengujian merupakan tahapan dimana aplikasi akan dijalankan, tahapan ini diperlukan untuk mengetahui apakah sistem sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai. Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak menggunakan metode pengujian *black-box* dan *User Acceptance Test*.

Pengujian *blackbox* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan untuk memperoleh kondisi input yang akan mengerjakan

seluruh keperluan fungsional sistem. Sedangkan *User Acceptance Test* merupakan pengujian terhadap *user* dengan mengisi kuesioner yang berkaitan dengan penggunaan aplikasi yang telah dibuat.

### **3.10 Kesimpulan dan Saran**

Kesimpulan dan saran merupakan tahapan akhir dari sebuah penelitian. Kesimpulan dapat bernilai positif maupun negatif, hal ini sesuai dengan hasil yang diperoleh pada pengujian sistem. Sedangkan saran adalah harapan untuk masa yang akan datang bagi perkembangan sistem selanjutnya.

## **BAB IV**

### **ANALISA DAN PERANCANGAN**

Pada pembuatan sebuah sistem berbasis komputer, analisa memegang peranan yang sangat peting dalam membuat rincian sistem baru. Analisa perangkat lunak merupakan langkah pemahaman persoalan sebelum mengambil tindakkan atau keputusan penyelesaian hasil utama. Sedangkan tahapan perancangan sistem adalah membuat rincian sistem dari hasil analisa menjadi bentuk perancangan agar di mengerti pengguna.

Setelah mempelajari teori-teori tentang *Knowladge Discovery In Database, Data Mining*, metode *Quantitative Association Rule* dan perangkat lunak pada bab sebelumnya, bab ini akan lebih difokuskan pada penjelasan mengenai analisa dan perancangan perangkat lunak dengan mengimplementasikan metode *Quantitative Association Rule* untuk proses penilaian penerimaan calon siswa baru di MTs Pondok Pesantren Darel Hikmah.

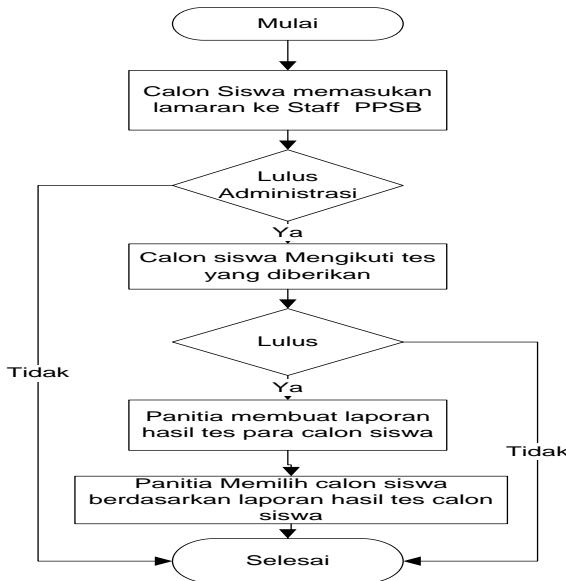
#### **4.1 Analisa**

Pada proses analisa ini terbagi lagi atas beberapa tahapan, yaitu analisa sistem lama dan analisa sistem baru.

##### **4.1.1 Analisa Sistem Lama**

Sistem kerja penerimaan siswa baru di pondok pesantren darel hikmah dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Calon siswa memasukkan lamarannya ke staf PPSB (Panitia Penerimaan Siswa Baru), jika memenuhi syarat administrasi maka para calon siswa tersebut dapat mengikuti tes selanjutnya yang sudah ditentukan oleh pihak sekolah.
2. Setelah nilai tes terkumpul, maka dibuat laporan penilaian oleh tim Penguji secara manual. waktu yang dibutuhkan oleh tim penguji selama dua minggu, karena panitia harus mengumpulkan semua nilai mulai dari nilai tes baca al qur'an, lisan, dan nilai psikotes. Kemudian dilihat nilai siswa yang tertinggi atau yang layak untuk diterima. Setelah laporan selesai diberikan kepada tim PPSB untuk di umumkan. Pada sistem lama ini tim PPSB membutuhkan waktu yang relatif lama untuk menentukan nilai kelulusan bagi calon siswa, karena harus menunggu seluruh nilai hasil tes dari tim penguji.



Gambar 4.1 Flowchart Analisa Sistem Lama

#### 4.1.2 Analisa Sistem Baru

Sistem baru yang akan dibangun berdasarkan pengembangan dari sistem yang sudah ada yaitu :

1. Calon siswa harus telah lulus administrasi dan selanjutnya mengikuti seluruh tes yang diberikan.
2. Calon siswa harus lulus semua tes yang telah diberikan. Selanjutnya nilai-nilai tes para calon siswa dimasukkan kedalam sistem yang telah dirancang.
3. Sistem melakukan penelusuran nilai-nilai para calon siswa pada *Data Mining* yang telah dibangun menggunakan metode *Quantitative Association Rule*.
4. Sistem melakukan proses untuk pengambilan hasil penilaian menggunakan metode *Quantitative Association Rule* .

#### 4.1.3 Analisa Model Fungsional Sistem

Pemodelan Fungsional adalah suatu model yang menggambarkan bagaimana masukan diproses oleh aplikasi menjadi keluaran yang diharapkan oleh pengguna sistem. Model fungsional memuat beberapa diagram alir data yang memperlihatkan aliran data dari luar sistem yang diproses oleh sistem (kadang melibatkan penyimpanan sistem) kemudian menghasilkan keluaran yang berguna.

Adapun cakupan pemodelan fungsional disini membahas tentang *Context Diagram* (diagram konteks) yang terdapat pada gambar 4.3 dibawah ini, sedangkan *Data Flow Diagram* (DFD) level 1 dan level 2terdapat pada gambar 4.4 dan 4.5. Keterangan mengenai DFD dapat dilihat pada tabel 4.1 sampai dengan tabel 4.4.

#### 4.1.3.1 Diagram Contexts



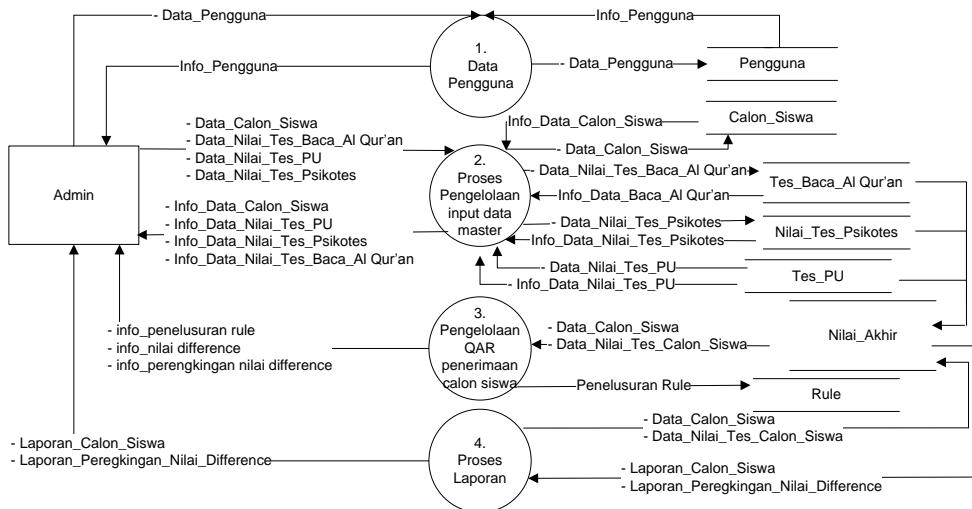
Gambar 4.2 *Context Diagram*

Administrator dalam sistem ini bertugas sebagai pengelola sistem untuk memasukkan, mengubah, menghapus, dan mencari data.

*Data Flow Diagram* (DFD) sering digunakan untuk menggunakan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir, atau lingkungan fisik dimana data tersebut tersimpan.

#### 4.1.3.2 DFD Level 1:

Berikut adalah gambar DFD Level 1 Pengelolaan Nilai Calon Siswa



Gambar 4.3 DFD Level 1 Pengelolaan Nilai Calon Siswa

Tabel 4.1 DFD Level 1 Pengelolaan Nilai Calon Siswa

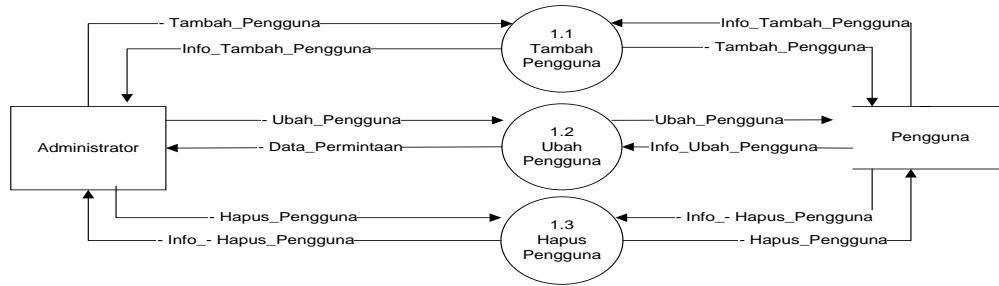
Nama	Deskripsi
Data Pengguna	Berisi proses pengelolaan data pengguna
Pengelolaan input data master	Berisi proses pengelolaan input data dan nilai calon siswa
Pengelolaan penerimaan calon siswa	Berisi proses pengelolaan penerimaan calon siswa
Laporan	Berisi proses laporan penilaian dari calon siswa.

Tabel 4.2 Aliran Data DFD Level 1 Pengelolaan Nilai Calon Siswa

Nama	Deskripsi
Data_Pengguna	Data pengguna
Data_Calon_Siswa	Data calon siswa
Data_Nilai_Baca_Al Qur'an	Data nilai tes baca al qur'an calon siswa
Data_Nilai_PU	Data nilai tes pengetahuan umum calon siswa
Data_Nilai_Psikotes	Data nilai tes psikotes calon siswa
Data_Nilai_Tes_Calon_Siswa	Data nilai tes seluruh calon siswa
Info_Data_Pengguna	Informasi Data pengguna yang diinputkan
Info_Data_Calon_Siswa	Informasi Data calon siswa
Info_Data_Nilai_Baca_Al Qur'an	Informasi Data nilai tes baca al qur'an calon siswa
Info_Data_Nilai_PU	Informasi Data nilai tes pengetahuan umum calon siswa
Info_Data_Nilai_Psikotes	Informasi Data nilai tes psikotes calon siswa
Info_Penelusuran_rule	Info Proses penelusuran seluruh nilai calon siswa
Info_Nilai_difference	Info Perbandingan semua nilai calon siswa
Info_Perengkingan_nilai_difference	Info Proses perbandingan nilai setiap calon siswa
Laporan_Calon_Siswa	Laporan Data seluruh calon siswa
Laporan_Perengkingan_Nilai_Difference	Laporan perengkingan untuk nilai difference
Nilai_Akhir	Data nilai dari baca al qur'an, pengetahuan umum, dan psikotes
Rule	Data proses nilai akhir calon siswa

#### 4.1.3.3 DFD Level 2:

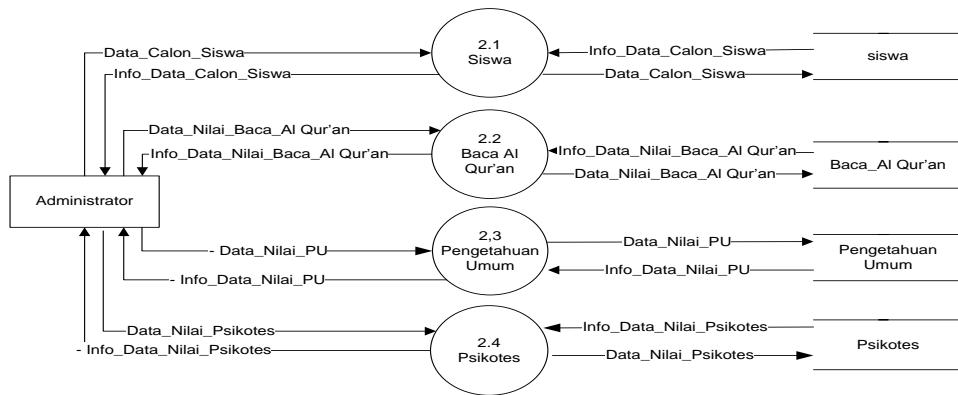
Berikut adalah gambar DFD Level 2 Proses 1 Pengelolaan Data Pengguna



Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 1 Pengelolaan Data Pengguna

#### 4.1.3.4 DFD Level 2:

Berikut adalah gambar DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan Input Data Master



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan Input Data Master

Tabel 4.3 Proses DFD Level 2 Proses 2 Pengelolaan Nilai

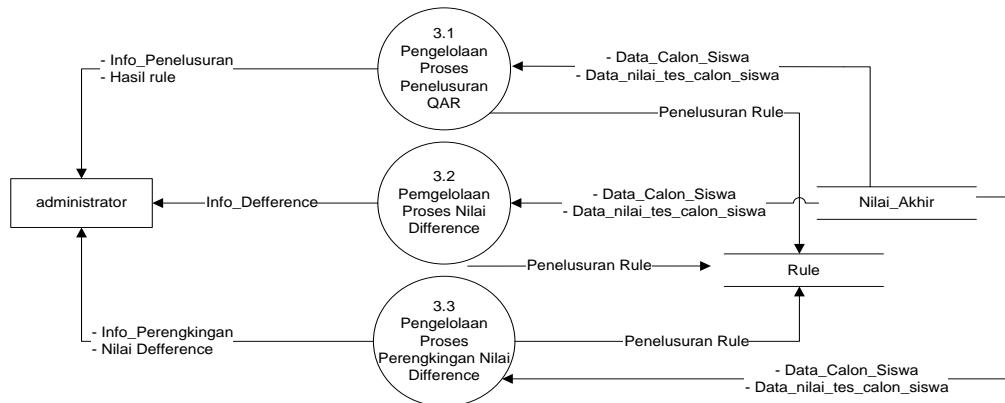
Nama	Deskripsi
Siswa	Berisi proses yang dilakukan untuk mengelola data calon siswa
Baca Al Qur'an	Berisi proses yang dilakukan untuk mengelola data nilai tes Baca al qur'an calon siswa
Pengetahuan Umum	Berisi proses yang dilakukan untuk mengelola data nilai tes pengetahuan umum calon siswa
Psikotes	Berisi proses yang dilakukan untuk mengelola data nilai tes psikotes calon siswa

Tabel 4.4 Aliran Data DFD Level 2 Proses Pengelolaan Nilai

Nama	Deskripsi
Data_Calon_Siswa	Data calon siswa
Data_Nilai_Baca_Al Qur'an	Data nilai tes baca al qur'an calon siswa
Data_Nilai_Psikotes	Data nilai tes psikotes calon siswa
Data_Nilai_PU	Data nilai tes pengetahuan calon siswa
Info_Data_Calon_Siswa	Informasi Data calon siswa
Info_Data_Nilai_Baca_Al Qur'an	Informasi Data nilai tes baca al qur'an calon siswa
Info_Data_Nilai_Psikotes	Informasi Data nilai tes psikotes calon siswa
Info_Data_Nilai_PU	Informasi Data nilai tes pengetahuan calon siswa

#### 4.1.3.5 DFD Level 2

Berikut adalah gambar DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan QAR Penerimaan Calon Siswa



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan QAR Penerimaan Calon Siswa

Tabel 4.5 Keterangan Proses Pada DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan QAR

No	Nama proses	Masukan	Keluaran	Deskripsi
1	Pengelolaan Proses Penelusur QAR	–	– Info Penelusuran Quantitative Association Rule	Pengelolaan Proses Penelusuran Quantitative Association Rule

Tabel 4.5 Keterangan Proses Pada DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan QAR(lanjutan)

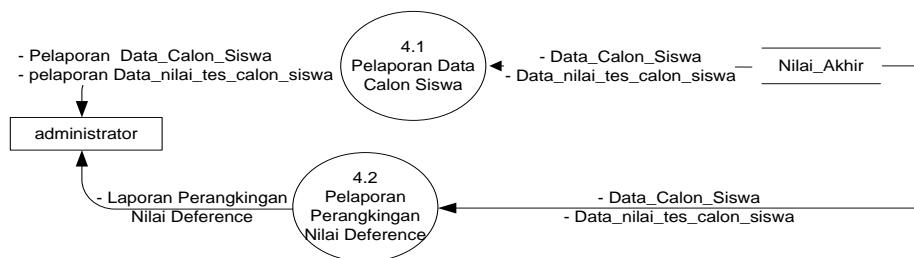
2	Pengelolaan Proses Nilai Deference	–	– Info Nilai Deference	Pengelolaan Proses Nilai Deference
3	Pengelolaan Proses Perangkingan Nilai Deference	–	– Info Perangkingan Nilai Deference	Pengelolaan Proses Perangkingan Nilai Deference

Tabel 4.6 Keterangan Aliran Data DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan QAR

No	Nama	Deskripsi
1	Data Calon Siswa (pada field-field nilai tes)	Data identifikasi Calon siswa yang berisi data calon siswa dan nilai tes calon siswa
2	Info Nilai Deference	Informasi proses SPK untuk penghitungan nilai difference
3	Info Penelusuran	Informasi penelusuran nilai para calon siswa
4	Info Perengkingan Nilai Deference	Laporan perengkingan untuk nilai difference

#### 4.1.3.6 DFD level 2

Berikut adalah gambar DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan Laporan QAR Penerimaan Calon Siswa



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Laporan QAR

Penerimaan Calon Siswa

Tabel 4.7 Keterangan Proses Pada DFD Level 2 Proses 4 Laporan QAR

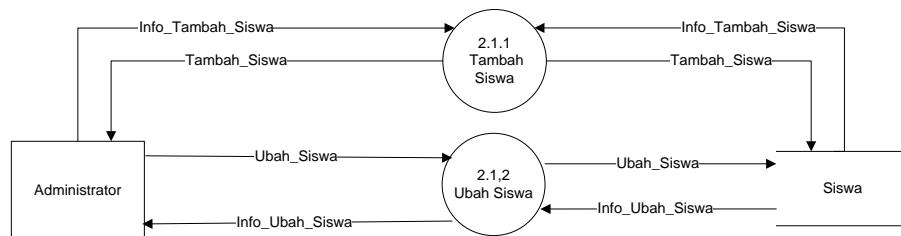
No	Nama proses	Masukan	Keluaran	Deskripsi
1	Pelaporan Data Calon Siswa	–	Pelaporan Data Calon siswa	Proses pelaporan data calon siswa
2	Pelaporan Perangkingan Nilai Deference	–	Pelaporan Perangkingan Nilai Deference	Proses pelaporan perangkingan nilai deference

Tabel 4.8 Keterangan Aliran Data Pada DFD Level 2 Proses 4 Laporan QAR

No	Nama	Deskripsi
1	Data Calon siswa	Data identifikasi Calon siswa
2	Data nilai tes	Data indentifikasi nilai
3	Pelaporan Data Calon siswa	Laporan data calon siswa yang berasal dari basis data calon siswa
4	Laporan Perengkingan Nilai Deference	Laporan perengkingan untuk nilai difference

#### 4.1.3.7 DFD Level 3 :

Berikut adalah gambar DFD Level 3 Proses 2.1 Data Siswa



Gambar 4.8 DFD Level 3 Proses 2.1 Data Siswa

Tabel 4.9 Proses DFD Level 3 Proses 2.1 Data Siswa

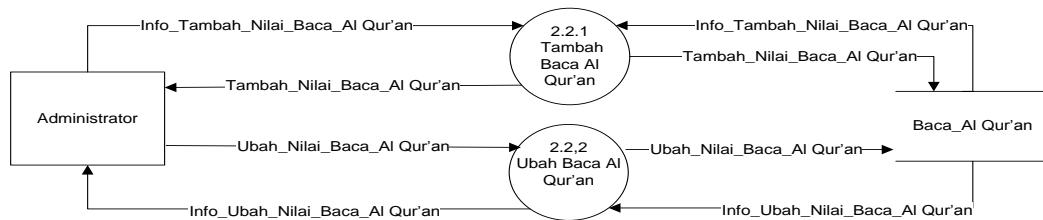
Nama	Deskripsi
Tambah Siswa	Proses untuk menambah data calon siswa
Ubah Siswa	Proses untuk mengubah data calon siswa

Tabel 4.10 Aliran Data DFD Level 3 Proses 2.1 Data Siswa

Nama	Deskripsi
Tambah_Siswa	Tambah data calon siswa
Ubah_Siswa	Ubah data calon siswa
Info_Tambah_Siswa	Informasi Tambah data calon siswa
Info_Ubah_Siswa	Informasi Ubah data calon siswa

#### 4.1.3.8 DFD Level 3:

Berikut adalah gambar DFD Level 3 Proses 2.2 Baca Al Qur'an



Gambar 4.9 DFD Level 3 Proses 2.2 Baca Al Qur'an

Tabel 4.11 Proses DFD Level 3 Proses 2.2 Baca Al Qur'an

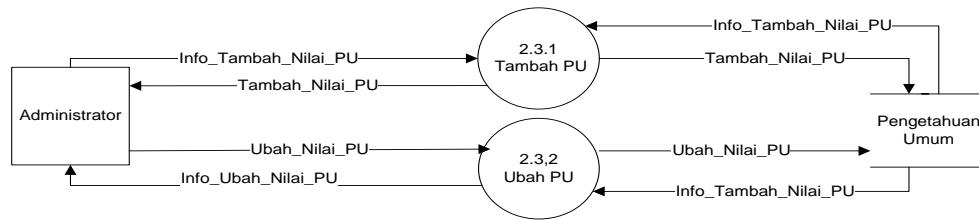
Nama	Deskripsi
Tambah Baca Al Qur'an	Proses untuk menambah data nilai Baca Al Qur'an
Ubah Baca Al Qur'an	Proses untuk mengubah data nilai Baca Al Qur'an

Tabel 4.12 Aliran Data DFD Level 3 Proses 2.2 Baca Al Qur'an

Nama	Deskripsi
Tambah_Nilai_Baca_Al Qur'an	Tambah data nilai Baca Al Qur'an
Ubah_Nilai_Baca_Al Qur'an	Ubah data nilai Baca Al Qur'an
Info_Tambah_Nilai_Baca_Al Qur'an	Informasi tambah data nilai Baca Al Qur'an
Info_Ubah_Nilai_Baca_Al Qur'an	Informasi ubah data nilai Baca Al Qur'an

#### 4.1.3.9 DFD Level 3:

Berikut adalah gambar DFD Level 3 Proses 2.3 Pengetahuan Umum



Gambar 4.10 DFD Level 3 Proses 2.3 Pengetahuan Umum

Tabel 4.13 Proses DFD Level 3 Proses 2.3 Pengetahuan Umum

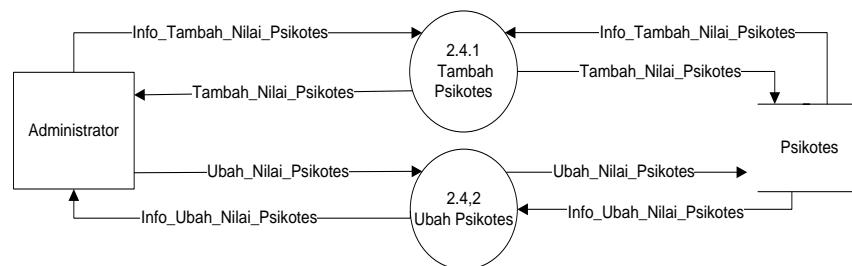
Nama	Deskripsi
Tambah PU	Proses untuk menambah data nilai Pengetahuan Umum
Ubah PU	Proses untuk mengubah data nilai Pengetahuan Umum

Tabel 4.14 Aliran Data DFD Level 3 Proses 2.3 Pengetahuan Umum

Nama	Deskripsi
Tambah_Nilai_PU	Tambah data nilai Pengetahuan Umum
Ubah_Nilai_PU	Ubah data nilai Pengetahuan Umum
Info_Tambah_Nilai_PU	Informasi tambah data nilai Pengetahuan Umum
Info_Ubah_Nilai_PU	Informasi ubah data nilai Pengetahuan Umum

#### 4.1.3.10 DFD Level 3:

Berikut adalah gambar DFD Level 3 Proses 2.4 Psikotes



Gambar 4.11 DFD Level 3 Proses 2.4 Psikotes

Table 4.15 Proses DFD Level 3 Proses 2.4 Psikotes

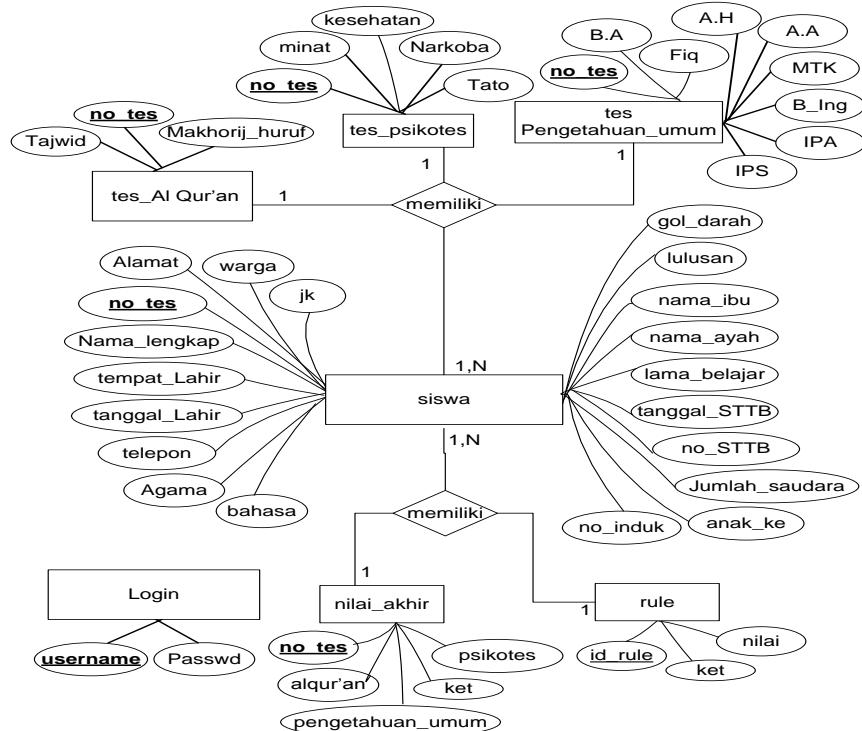
Nama	Deskripsi
Tambah Psikotes	Proses untuk menambah data nilai Psikotes
Ubah Psikotes	Proses untuk mengubah data nilai Psikotes

Tabel 4.16 Aliran Data DFD Level 3 Proses 2.4 Psikotes

Nama	Deskripsi
Tambah_Nilai_Psikotes	Tambah data nilai Psikotes
Ubah_Nilai_Psikotes	Ubah data nilai Psikotes
Info_Tambah_Nilai_Psikotes	Informasi tambah data nilai Psikotes
Info_Hapus_Nilai_Psikotes	Informasi hapus data nilai Psikotes

#### 4.1.4 Analisa Data Sistem

Pada tahapan ini, data sistem akan dirancang menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut ini, sedangkan keterangan entitas dan hubungan relasi dari ERD dapat dilihat pada tabel 4.15 dan tabel 4.16.



Gambar 4.12 ER-Diagram

Tabel 4.17 Keterangan Entitas pada ERD

No.	Nama	Deskripsi	Atribut	Primary Key
1	Login	Menyimpan data pengguna	1. username 2. Passwd	
2	SISWA	Menyimpan data calon siswa	1. no_tes 2. nama_lengkap 3. jk 4. tempat_Lahir 5. tanggal_Lahir 6. agama 7. warga 8. anak_ke 9. jumlah_saudara 10. bahasa 11. alamat 12. telepon 13. gol_darah 14. lulus 15. tanggal_STTB 16. no_STTB 17. no_induk 18. lama_belajar 19. nama_ayah 20. nama_ibu	no_tes
3	tes_Alqur'an	Menyimpan data nilai tes baca al qur'an calon siswa	1. no_tes 2. tajwid 3. makhorij_huruf	no_tes

Tabel 4.17 Keterangan Entitas pada ERD (lanjutan)

No.	Nama	Deskripsi	Atribut	Primery key
4	tes_pengetahuan_umum	Menyimpan data nilai tes pengetahuan umum calon siswa	1. no_tes 2. BA 3. FIQ 4. AH 5. AA 6. B_ing 7. MTK 8. IPA 9. IPS	no_tes
5	Rule	Memproses setiap nilai tes calon siswa	1. id_rule 2. ket 3. nilai	Id_rule
6	Nilai_akhir	Menampilkan semua nilai akhir dari hasil tes calon siswa.	1. no_tes 2. al qur'an 3. lisan 4. psikotes 5. ket	no_tes
7	tes_psikotes	Menyimpan data nilai tes psikotes calon siswa	1. no_tes 2. minat 3. kesehatan 4. narkoba 5. tato	no_tes

Tabel 4.18 Keterangan Hubungan pada ERD

No	Nama	Deskripsi
1	Memiliki	Hubungan antara entitas calon siswa dengan database nilai tes baca al qur'an, pengetahuan umum, psikotes, <i>rule</i> , dan nilai akhir.

#### **4.1.5 Analisa Penyelesaian**

Pada tahapan ini dilakukan analisa penyelesaian terhadap kasus permasalahan, dalam hal ini menggunakan salah satu metode yaitu *Quantitative Association Rule*.

Metode *Quantitative Association Rule* akan dianalisa pada persoalan pencarian data nilai penerimaan calon siswa yang terdapat pada nilai tes calon siswa MTs Pondok Pesantren Darel Hikmah Pekanbaru, dimana proses penilaianya dalam bentuk *Rule*. Proses penilaian dimulai dari tes baca al qur'an, kemudian tes lisan, psikotes, rule, dan nilai akhir Data yang dibutuhkan untuk proses penilaian tersebut adalah sebagai berikut :

1. Data Calon Siswa

Yaitu data calon siswa yang telah mengikuti tes untuk penerimaan siswa.

2. Data Kriteria

a. Tes Baca Al Qur'an

Kriteria tes baca al qur'an diperoleh dari hasil tes yang berisi tentang kemampuan para calon siswa pada Tajwid dan Mukhorit huruf/Fashohah. Adapun standar penilaian pada tes baca Al qur'an adalah :

(a) Nilai yang lulus yaitu:  $\geq 60 - 100$

(b) Nilai tidak yang lulus yaitu:  $\geq 1 - 59$

b. Tes Pengetahuan Umum

Kriteria tes pengetahuan umum diperoleh dari hasil tes bahasa arab, fiqh, al qur'an hadis, dan aqidah akhlak, bahasa inggris, matematika, IPA, dan IPS. Adapun standar penilaian pada tes pengetahuan umum adalah :

(a) Nilai yang lulus yaitu:  $\geq 60 - 100$

(b) Nilai yang tidak lulus yaitu:  $\geq 1 - 59$

c. Psikotes

Kriteria psikotes diperoleh dari hasil tes para calon siswa dari minat dan bakat siswa, kesehatan fisik, narkoba, dan tatopsikotes. Adapun standar penilaian pada tes psikotes adalah :

(a) Nilai yang lulus yaitu: 100

(b) nilai yang tidak Lulus yaitu: 0

d. *Rule*

Setelah semua hasil tes diperoleh maka proses selanjutnya yaitu menentukan rule untuk menentukan nilai kelulusan.

e. Nilai Akhir

Setelah ditentukan rule di dalam penilaian maka akan didapatkanlah nilai akhir dari semua hasil tes.

#### **4.1.5.1 Penyelesaian Proses Analisa *Quantitative Association Rule***

Berikut merupakan proses analisa dari metode *Quantitative Association Rule*:

**1. Input : Database siswa dan nilai tes**

Nilai dari Calon Siswa, sebanyak 50 orang.

**2. Output : The Best Rule,**

Nilai yang tertinggi dari seluruh calon siswa.

**3. Constraints :  $\text{Minimum Support} = 40\%$ ,  $\text{Minimum Confidence} = 70\%$**

Nilai *minimum support* dan *minimum confidence* diperoleh dari nilai *The Best rule*, karena proses pengambilan nilai *support* dan *confidence* tidak bisa terlalu rendah dan tidak bisa pula terlalu tinggi. Apabila tetap dilakukan pengambilan nilai yang terlalu rendah, maka nilai dari *The Best rule* akan banyak muncul. Begitu juga sebaliknya, apabila nilai *support* dan *confidence* diambil nilai tertinggi maka nilai dari *The Best rule* tidak akan muncul. Dari referensi *Moertini veronica S(2002, data mining sebagai solusi bisnis ),Jochen ipp dkk(2002, Algorithms for Association Rule Mining), Mardhiya Hayaty(2004, pemanfaatan data mining sebagai pendukung penyusun strategi bisnis)* , para peneliti dalam melakukan proses penelitiannya selalu menggunakan nilai *support* 40% dan nilai *confidence* 70%, karena dianggap lebih cocok dan mudah digunakan dalam proses pencarian *Quantitative association rule*.

Berikut merupakan data nilai dari seluruh calon siswa yang mengikuti tes penerimaan calon siswa baru di Pondok Pesantren Dar El Hikmah Pekan baru.

Tabel 4.19 Data Nilai Calon Siswa

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>Pengetahuan Umum (PU)</b>	<b>Psikotes</b>
1	Annisa muflikha s	70	70	100
2	Sri handayanti	75	55	100
3	Apriani rian safitri	80	40	100
4	Zizinofia putri	55	45	0
5	Bella putri heni	65	75	100
6	Maulidah ramadhani	50	50	100
7	Dwi lestari	70	75	100
8	Indah sulistiani	70	50	0
9	Finda lainingsih	65	80	0
10	Dian kurnia rahayu	70	80	100
11	Desria intani	45	75	100
12	Estu haryati	65	70	100
13	Tengku ferry anggara	80	85	100
14	Nurul hamzah	50	55	0
15	Raiza aris yulianto	90	55	0
16	Awal Muhamad	60	65	100
17	Anira	45	75	100
18	Anindia Noventa	60	65	100
19	Tegar Pratama	60	70	0
20	Imam Mutaqin	60	75	100
21	Ulfia Anggrefi	60	50	100
22	Jefri Hardianto	65	60	100
23	Azizah	60	45	100
24	Novika Erza Wiroza	55	70	100
25	Budi Frasona Putra	65	70	100
26	Tri Zuli Wulandari	60	65	100
27	M. Agung Wibowo	60	70	100

Tabel 4.19 Data Nilai Calon Siswa (lanjutan)

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>Pengetahuan Umum (PU)</b>	<b>Psikotes</b>
28	Ahmad Aziz	75	65	100
29	Mega Sari	70	50	100
30	Yudha Asmara Hadi	45	50	0
31	Vita Isnaria	65	60	100
32	Renisa Ulfia	60	60	100
33	Sri Mulya Sari	75	50	0
34	Anizar	65	60	100
35	A. Rahman	60	70	100
36	Gesi Septiani	65	75	100
37	Reza Gustiana	60	60	100
38	Candra Anggayano	65	50	100
39	Fariz Firmansyah	50	60	0
40	Ahmad Sugiman	60	75	100
41	Adli Zulikram	70	75	100
42	Kika Oktasari	60	50	100
43	Ibnu Anwar Aulia	60	55	100
44	Alamsyah	65	60	100
45	Wike Asfian Hawa	65	70	100
46	Lilis Subaidah	50	45	0
47	Yatri Yana	65	70	100
48	Zaed Zulian	65	65	0
49	Ummi Kalsum	50	70	0
50	Desvira Arianda	60	60	100

Setelah semua data terkumpul, selanjutnya data dipartisi. Yang pertama dilakukan pemartisi pada nama, dan dilanjutkan dengan pemartisian untuk nilai. kegunaannya supaya mempermudah dalam menghitung nilai *Quantitative Association Rule* nya. Karena nilai yang

menentukan *Quantitative Association Rule* berupa angka sedangkan data yang didapat masih ada berupa huruf seperti nama dari calon siswa.

Tabel 4.20 Partisi untuk Nama

<i>Interval</i>	<i>Integer</i>
A - G	1
H - M	2
N - T	3
U - Z	4

Proses dari pemartisi nama dilakukan dengan cara mengelompokkan setiap huruf abjad. Dari referensi Para peneliti, proses pemartisian selalu dilakukan agar nilai bisa diproses ke dalam *quantitatif association rule*.

Tabel 4.21 Partisi untuk Nilai

<b>Baca Al Quran dan Pengetahuan Umum</b>		<b>Psikotes</b>	
<i>Interval</i>	Keterangan	<i>Interval</i>	Keterangan
0 - 55	Tidak lulus	0	Tidak lulus
60 - 100	Lulus	100	Lulus

Setelah nama dan nilai dipartisi, selanjutnya digabungkan dalam satu tabel agar membentuk satu data yang menyerupai data aslinya tetapi data yang sekarang telah berbentuk huruf untuk dijadikan angka agar bisa dimasukkan kedalam nilai *Quantitative Association Rule*.

Tabel 4.22 Setelah Nilai Dipartisi

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>PU</b>	<b>Psikotes</b>
1	A - G	L	L	L
2	N - T	L	TL	L
3	A - G	L	TL	L
4	U - Z	TL	TL	TL
5	A - G	L	L	L
6	H - M	TL	TL	L
7	A - G	L	L	L

Tabel 4.22 Setelah Nilai Dipartisi (lanjutan)

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>PU</b>	<b>Psikotes</b>
8	H - M	L	TL	TL
9	A - G	L	L	TL
10	A - G	L	L	L
11	A - G	TL	L	L
12	A - G	L	L	L
13	N - T	L	L	L
14	N - T	TL	TL	TL
15	N - T	L	TL	TL
16	A - G	L	L	L
17	A - G	TL	L	L
18	A - G	L	L	L
19	N - T	L	L	TL
20	H - M	L	L	L
21	U - Z	L	TL	L
22	H - M	L	L	L
23	A - G	L	TL	L
24	N - T	TL	L	L
25	A - G	L	L	L
26	N - T	L	L	L
27	H - M	L	L	L
28	A - G	L	L	L
29	H - M	L	TL	L
30	U - Z	TL	TL	TL
31	U - Z	L	L	L
32	N - T	TL	TL	TL
33	N - T	L	TL	TL
34	A - G	L	L	L
35	A - G	L	L	L

Tabel 4.22 Setelah Nilai Dipartisi (lanjutan)

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>PU</b>	<b>Psikotes</b>
36	A - G	L	L	L
37	N - T	L	L	L
38	A - G	L	TL	L
39	A - G	TL	L	TL
40	A - G	L	L	L
41	A - G	L	L	L
42	H - M	L	TL	L
43	H - M	L	TL	L
44	A - G	L	L	L
45	U - Z	L	L	L
46	H - M	TL	TL	TL
47	U - Z	L	L	L
48	U - Z	L	L	TL
49	U - Z	TL	L	TL
50	A - G	L	L	L

Setelah nilai dipartisi dan digabungkan menjadi satu data, proses selanjutnya dilakukan pemetaan nilai terhadap semua atribut data yang telah dipartisi.

Tabel 4.23 Pemetaan Nilai

<b>Interval</b>	<b>Integer</b>
TL	0
L	1

Tabel 4.24 Setelah Pemetaan Atribut

<b>Nomor Tes</b>	<b>Nama</b>	<b>Baca Al qur'an</b>	<b>PU</b>	<b>Psikotes</b>
1	1	1	1	1
2	3	1	0	1
3	1	1	0	1
4	4	0	0	0
5	1	1	1	1
6	2	0	0	1
7	1	1	1	1
8	2	1	0	0
9	1	1	1	0
10	1	1	1	1
11	1	0	1	1
12	1	1	1	1
13	3	1	1	1
14	3	0	0	0
15	3	1	0	0
16	1	1	1	1
17	1	1	1	1
18	1	1	1	1
19	3	1	1	0
20	2	1	1	1
21	4	1	0	1
22	2	1	1	1
23	1	1	0	1
24	3	0	1	1
25	1	1	1	1
26	3	1	1	1
27	2	1	1	1
28	1	1	1	1

Tabel 4.24 Setelah Pemetaan Atribut (lanjutan)

Nomor Tes	Nama	Baca Al qur'an	PU	Psikotes
29	2	1	0	1
30	4	0	0	0
31	4	1	1	1
32	3	0	0	0
33	3	1	0	0
34	1	1	1	1
35	1	1	1	1
36	1	1	1	1
37	3	1	1	1
38	1	1	0	1
39	1	0	1	0
40	1	1	1	1
41	1	1	1	1
42	2	1	0	1
43	2	1	0	1
44	1	1	1	1
45	4	1	1	1
46	2	0	0	0
47	4	1	1	1
48	4	1	1	0
49	4	0	1	0
50	1	1	1	1

Setelah proses pemetaan atrubut selesai, proses selanjutnya yaitu mencari nilai dari *Large Itemset*, mulai dari 1-itemset sampai 4-itemset. Karena data yang dihasilkan data besar. Berikut proses pencarian *Large Itemset* untuk 1-Itemset.

Tabel 4.25 *Large Itemset* untuk 1-*Itemset*

<b>1- Itemset</b>	<b>Support</b>
{<nama : A – G>}	23
{<nama : H – M>}	9
{<nama : N – T>}	10
{<nama : U – Z>}	8
{<Baca al qur'an : L>}	32
{<Baca al qur'an : TL>}	18
{<PU : L>}	29
{<PU : TL>}	21
{<Psikotes : L>}	35
{<Psikotes : TL>}	15

Keterangan dari *Large Itemset* untuk 1-*Itemset*:

Nilai *support* dari <nama : A – G> sering muncul sebanyak 23 kali. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* pada <nama: A- G> yang sering muncul pada seluruh data calon siswa. Selanjutnya proses *Large Itemset* untuk 2-*Itemset*

Tabel 4.26 *Large Itemset* untuk 2-*Itemset*

<b>2-Itemset</b>	<b>Support</b>
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>}	20
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>}	2
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>}	7
{<nama : H – M>, < Baca al qur'an : TL>}	2
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>}	7
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>}	2
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>}	5
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>}	3
{<nama : A – G>, <PU : L>}	20
{<nama : A – G>, <PU : TL>}	3

Tabel 4.26 *Large Itemset* untuk 2-*Itemset*(lanjutan)

2-Itemset	Support
{<nama : H - M>, < PU : L>}	3
{<nama : H - M>, < PU : TL>}	6
{<nama : N - T>, < PU : L>}	5
{<nama : N - T>, < PU : TL>}	5
{<nama : U - Z>, < PU : L>}	5
{<nama : U - Z>, < PU : TL>}	3
{<nama : A - G>, <Psikotes : L>}	21
{<nama : A - G>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Psikotes : L>}	7
{<nama : H - M>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : N - T>, < Psikotes : L>}	5
{<nama : N - T>, < Psikotes : TL>}	5
{<nama : U - Z>, < Psikotes : L>}	4
{<nama : U - Z>, < Psikotes : TL>}	4

Keterangan dari *Large Itemset* untuk 2-*Itemset*:

Nilai *support* dari <nama : A - G> dan <Baca al qur'an: L> sering muncul sebanyak 20 kali. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* pada <nama: A- G> dan <Baca al qur'an: L> yang sering muncul pada seluruh data calon siswa. Selanjutnya proses *Large Itemset* untuk 3-*Itemset*.

Tabel 4.27 *Large Itemset* untuk 3-*Itemset*

3-Itemset	Support
{<nama : A - G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : L>}	19
{<nama : A - G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>}	3
{<nama : A - G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>}	2
{<nama : A - G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>}	0
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>}	3

Tabel 4.27 *Large Itemset* untuk 3-*Itemset*(lanjutan)

<b>3-Itemset</b>	Support
{<nama : H – M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>}	4
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>}	0
{<nama : H – M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>}	2
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>}	4
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>}	3
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : T L>, <PU : L>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>}	2
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>}	4
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>}	1
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>}	1
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>}	2
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <Psikotes : L>}	20
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : L>}	1
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : L>}	6
{<nama : H – M>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : L>}	1
{<nama : H – M>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : L>}	4
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : TL>}	3
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : L>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : TL>}	2
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : L>}	4
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : TL>}	1

Tabel 4.27 *Large Itemset* untuk 3-*Itemset*(lanjutan)

<b>3-Itemset</b>	<b>Support</b>
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : L>}	0
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : TL>}	3
{<nama : A – G>, < PU: L>, < Psikotes : L>}	18
{<nama : A – G>, < PU: L>, < Psikotes : TL>}	2
{<nama : A – G>, < PU: TL>, < Psikotes : L>}	3
{<nama : A – G>, < PU: TL>, < Psikotes : TL>}	0
{<nama : H - M>, < PU: L>, < Psikotes : L>}	3
{<nama : H - M>, < PU: L>, < Psikotes: TL>}	0
{<nama : H - M>, < PU: TL>, < Psikotes: L>}	4
{<nama : H - M>, < PU: TL>, < Psikotes : TL>}	2
{<nama : N – T>, < PU: L>, < Psikotes : L>}	4
{<nama : N – T>, < PU: L>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : N – T>, < PU: TL>, < Psikotes : L>}	1
{<nama : N – T>, < PU: TL>, < Psikotes : TL>}	4
{<nama : U – Z>, < PU: L>, < Psikotes : L>}	3
{<nama : U – Z>, < PU: L>, < Psikotes : TL>}	2
{<nama : U – Z>, < PU: TL>, < Psikotes : L>}	1
{<nama : U – Z>, < PU: TL>, < Psikotes : TL>}	2

Keterangan dari *Large Itemset* untuk 3-*Itemset*:

Nilai *support* dari <nama : A – G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU : L> sering muncul sebanyak 19 kali. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* pada <nama: A- G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU: L> yang sering muncul pada seluruh data nilai calon siswa. Selanjutnya proses *Large Itemset* untuk 4-*Itemset*.

Tabel 4.28 Large Itemset untuk 4-Itemset

<b>4-Itemset</b>	<b>Support</b>
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	17
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>}	3
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	1
{<nama : A – G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	3
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	0
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>}	3
{<nama : H - M>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	3
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>}	2
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	1
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : L>}	0
{<nama : N – T>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>}	0
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>}	3

Tabel 4.28 *Large Itemset* untuk 4-*Itemset*(lanjutan)

<b>4-Itemset</b>	<b>Support</b>
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, < Psikotes :T L>}	1
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU :T L>, < Psikotes :T L>}	0
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : TL>}	1
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, < Psikotes : L>}	1
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, < Psikotes : TL>}	2
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : L>}	0
{<nama : U – Z>, < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, < Psikotes : L>}	0

Keterangan dari *Large Itemset* untuk 4-*Itemset*:

Nilai *support* dari <nama : A – G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU : L>, <Psikotes:L> sering muncul sebanyak 17 kali. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* pada <nama: A- G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU: L>, <Psikotes: L> yang sering muncul pada seluruh data nilai calon siswa.

Setelah proses pencarian *Large Itemset* dari 1-*Itemset* sampai 4- *Itemset* selesai, maka tahapan selanjutnya yaitu proses untuk mencari *rule* nilai *Quantitative Association Rule*. *Rule* yang dihasilkan berupa *Support* dan *Confidence*, yang dimulai dari 2-*Itemset* sampai 4-*Itemset*. Berikut proses pencarian dari *Quantitative Association Rule*.

Tabel 4.29 *Quantitative Association Rule* untuk 2-*Itemset*

<b>Rule 2-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<Nama : A – G> => <Baca Al qur'an : L>	40	86,95
<Nama : A – G> => <Baca Al qur'an : TL>	4	8,69
<Nama : H - M> => <Baca Al qur'an : L>	14	77,77
<Nama : H – M> => <Baca Al qur'an : TL>	4	22,22
<Nama : N - T> => <Baca Al qur'an : L>	14	70
<Nama : N – T> => <Baca Al qur'an : TL>	4	20
<Nama : U – Z> => <Baca Al qur'an : L>	10	62,5
<Nama : U – Z> => <Baca Al qur'an : TL>	6	37,5

Tabel 4.29 *Quantitative Association Rule* untuk 2-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 2-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<Nama : A – G> => <PU : L>	40	86,95
<Nama : A – G> => <PU : TL>	6	13,04
<Nama : H – M> => <PU : L>	6	33,33
<Nama : H – M> => <PU : TL>	12	66,66
<Nama : N – T> => <PU : L>	10	50
<Nama : N – T> => <PU : TL>	10	50
<Nama : U – Z> => <PU : L>	10	62,5
<Nama : U – Z> => <PU : TL>	6	37,5
<Nama : A – G> => <Psikotes : L>	42	91,30
<Nama : A – G> => <Psikotes : TL>	2	4,34
<Nama : H – M> => <Psikotes : L>	14	77,77
<Nama : H – M> => <Psikotes : TL>	2	11,11
<Nama : N – T> => <Psikotes : L>	10	50
<Nama : N – T> => <Psikotes : TL>	10	50
<Nama : U – Z> => <Psikotes : L>	8	50
<Nama : U – Z> => <Psikotes : TL>	8	50

Keterangan dari *Quantitative Association Rule* untuk 2-*Itemset*:

Nilai *support* dari <nama : A – G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L> bernilai 40%. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* dari seluruh data yang muncul, dalam hal ini <nama: A- G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L> selalu muncul bersama-sama sebanyak 20 kali dalam seluruh data siswa, data siswa jumlahnya 50 orang.

Perhitungan nilai *support* =  $(20/50)*100 = 40 \%$

Nilai *confidence* adalah 86,95 % menunjukkan keseluruhan data siswa pada <Nama: A-G> berpasangan dengan data nilai siswa yang nilai <Baca Al qur'an : L> sebanyak 20 dari 23 jumlah siswa pada <Nama : A - G>.

Perhitungan nilai *confidence* =  $(20/23)*100 = 86,95 \%$

Tabel 4.30 *Quantitative Association Rule* untuk 3-Itemset

<b>Rule 3-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : L>, <PU : L>	38	82,60
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>	6	13,04
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>	4	8,69
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>	0	0
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : L>, <PU : L>	6	33,33
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>	8	44,44
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>	0	0
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>	4	22,22
<nama : N - T> => < Baca al qur'an : L>, <PU : L>	8	40
<nama : N - T> => < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>	6	30
<nama : N - T> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>	2	10
<nama : N - T> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>	4	22,22
<nama : U - Z> => < Baca al qur'an : L>, <PU : L>	8	50
<nama : U - Z> => < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>	2	12,5
<nama : U - Z> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>	2	12,5
<nama : U - Z> => < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>	4	25
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : L>, <Psikotes : L>	40	86,95
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : L>, <Psikotes : TL>	2	4,34
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : L>	2	4,34
<nama : A - G> => <Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : TL>	2	4,34
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : L>, <Psikotes : L>	12	66,66
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : L>, <Psikotes : TL>	2	11,11
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : L>	2	11,11
<nama : H - M> => < Baca al qur'an : TL>, <Psikotes : TL>	2	11,11

Tabel 4.30 *Quantitative Association Rule* untuk 3-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 3-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : L>	8	40
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : TL>	6	30
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : L>	2	10
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : TL>	4	20
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : L>	8	50
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, < Psikotes : TL>	2	12,5
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, < Psikotes : TL>	6	37,5
<nama : A – G>=> < PU: L>, < Psikotes : L>	36	78,26
<nama : A – G>=> < PU: L>, < Psikotes : TL>	4	8,69
<nama : A – G>=> < PU: TL>, < Psikotes : L>	6	13,04
<nama : A – G>=> < PU: TL>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : H – M>=> < PU: L>, < Psikotes : L>	6	33,33
<nama : H – M>=> < PU: L>, < Psikotes: TL>	0	0
<nama : H – M>=> < PU: TL>, < Psikotes: L>	8	44,44
<nama : H – M>=> < PU: TL>, < Psikotes : TL>	4	22,22
<nama : N – T>=> < PU: L>, < Psikotes : L>	8	40
<nama : N – T>=> < PU: L>, < Psikotes : TL>	2	10
<nama : N – T>=> < PU: TL>, < Psikotes : L>	2	10
<nama : N – T>=> < PU: TL>, < Psikotes : TL>	8	40
<nama : U – Z>=> < PU: L>, < Psikotes : L>	6	37,5
<nama : U – Z>=> < PU: L>, < Psikotes : TL>	4	25
<nama : U – Z>=> < PU: TL>, < Psikotes : L>	2	12,5
<nama : U – Z>=> < PU: TL>, < Psikotes : TL>	4	25
<nama : A – G, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>	38	190
<nama : A – G, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>	6	30
<nama : A – G, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>	4	200

Tabel 4.30 *Quantitative Association Rule* untuk 3-Itemset(lanjutan)

<b>Rule 3-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : A – G, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>	6	85,71
<nama : H – M, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>	8	114,28
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>	0	0
<nama : H – M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>	4	200
<nama : N – T, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>	8	114,28
<nama : N – T, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>	6	85,71
<nama : N – T, Baca al qur'an : T L>=> <PU : L>	2	100
<nama : N – T, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>	4	200
<nama : U – Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>	8	160
<nama : U – Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>	2	40
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>	2	66,66
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>	4	133,33
<nama : A – G, Baca al qur'an : L>=> <Psikotes : L>	40	200
<nama : A – G, Baca al qur'an : L>=> <Psikotes : TL>	2	10
<nama : A – G, Baca al qur'an : TL>=> <Psikotes : L>	2	100
<nama : A – G, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : TL>	2	100
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : L>	12	171,42
<nama : H – M, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : TL>	2	28,57
<nama : H – M, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : L>	2	100
<nama : H – M, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : TL>	2	100
<nama : N – T, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : L>	8	114,28
<nama : N – T, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : TL>	6	85,71
<nama : N – T, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : L>	2	100
<nama : N – T, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : TL>	4	200
<nama : U – Z, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : L>	8	160
<nama : U – Z, Baca al qur'an : L>=> < Psikotes : TL>	2	40
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL>=> < Psikotes : L>	0	0

Tabel 4.30 *Quantitative Association Rule* untuk 3-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 3-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL>=> <Psikotes : TL>	6	200
<nama : A – G, PU : L>=> <Psikotes : L>	36	180
<nama : A – G, PU : L>=> <Psikotes : TL>	4	20
<nama : A – G>, <PU : TL>=> <Psikotes : L>	6	200
<nama : A – G, PU: TL>=> <Psikotes : TL>	0	0
<nama : H - M, PU: L>=> <Psikotes : L>	6	200
<nama : H - M, PU: L>=> <Psikotes: TL>	0	0
<nama : H - M, PU: TL>=> <Psikotes: L>	8	133,33
<nama : H - M, PU: TL>=> <Psikotes : TL>	4	66,66
<nama : N – T, PU: L>=> <Psikotes : L>	8	160
<nama : N – T, PU: L>=> <Psikotes : TL>	2	40
<nama : N – T, PU: TL>=> <Psikotes : L>	2	40
<nama : N – T, PU: TL>=> <Psikotes : TL>	8	160
<nama : U – Z, PU: L>=> <Psikotes : L>	6	120
<nama : U – Z, PU: L>=> <Psikotes : TL>	4	80
<nama : U – Z, PU: TL>=> <Psikotes : L>	2	66,66
<nama : U – Z, PU: TL>=> <Psikotes : TL>	4	133,33

Keterangan dari *Quantitative Association Rule* untuk 3-*Itemset*:

Nilai *support* dari <Nama : A – G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU: L> bernilai 38%. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* dari seluruh data yang muncul, dalam hal ini <Nama: A - G> nilai tes <Baca al qur'an: L> dan <PU: L> selalu muncul bersama-sama sebanyak 19 kali dalam seluruh data siswa, data siswa jumlahnya 50 orang.

Perhitungan nilai *support* =  $(19/50)*100 = 38\%$

Nilai *confidence* adalah 82,60 % menunjukkan keseluruhan data siswa dari <Nama: A - G> berpasangan dengan data nilai siswa yang nilai <Baca Al qur'an : L> dan nilai <PU: L> sebanyak 19 dari 23 jumlah siswa pada <Nama : A - G>.

Perhitungan nilai *confidence* =  $(19/23)*100 = 82,60\%$

Tabel 4.31 *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*

<b>Rule 4-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>	34	73,91
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>	2	4,34
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>	2	4,34
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	6	13,04
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : L>	2	4,34
<nama : A - G>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>	6	33,33
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>	0	0
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	2	11,11
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	2	11,11
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	2	11,11
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	6	33,33
<nama : H - M>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, <Psikotes : TL>	0	0
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : L>	6	30
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : L>, <Psikotes : TL>	2	10
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : TL>	2	10
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	2	10
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, <Psikotes : L>	4	20
<nama : N - T>=> <Baca al qur'an : T L>, <PU : L>, <Psikotes : L>	2	10

Tabel 4.31 *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 4-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, < Psikotes : L>}	0	0
<nama : N – T>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, < Psikotes : L>	6	37,5
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, <PU : L>, < Psikotes : T L>	2	12,5
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, <PU : T L>, < Psikotes : T L>	0	0
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : TL>	2	12,5
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : L>, <PU : TL>, < Psikotes : L>	2	12,5
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, < Psikotes : TL>	4	25
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : U – Z>=> < Baca al qur'an : TL>, <PU : TL>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	34	170
<nama : A - G, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	2	10
<nama : A - G>, <Baca al qur'an : TL>, <PU : L>, < Psikotes : TL>	2	100
<nama : A - G, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	6	30
<nama : A - G, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	2	100
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	6	85,71

Tabel 4.31 *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 4-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : TL>	2	28,57
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : TL>	2	100
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	2	100
<nama : H - M, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	6	85,71
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : N - T, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	6	85,71
<nama : N - T, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	2	28,57
<nama : N - T, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : TL>	2	28,57
<nama : N - T, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	2	28,57
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	4	200
<nama : N - T, Baca al qur'an : T L>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	2	100
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	0	0
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	6	120
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : L>, < Psikotes : T L>	2	40
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : T L>, < Psikotes : T L>	0	0
<nama : U - Z, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : TL>	2	66,66
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	2	40
<nama : U - Z, Baca al qur'an : TL>=> <PU : TL>, < Psikotes : L>	4	133,33
<nama : U - Z, Baca al qur'an : TL>=> <PU : L>, < Psikotes : L>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : L, PU : L>=> < Psikotes : L>	34	178,94
<nama : A - G, Baca al qur'an : L, PU : L>=> < Psikotes : TL>	2	10,52
<nama : A - G>, <Baca al qur'an : TL, PU : L>=> < Psikotes : TL>	2	100

Tabel 4.31 *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 4-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : A - G, Baca al qur'an : L, PU : TL>=> <Psikotes : L>	6	200
<nama : A - G, Baca al qur'an : L, PU : T L>=> <Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=> <Psikotes : TL>	0	0
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL, PU : L>=> <Psikotes : L>	2	100
<nama : A - G, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=> <Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L, PU : L>=> <Psikotes : L>	6	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L, PU : L>=><Psikotes : TL>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : L, PU : TL>=> <Psikotes : TL>	2	50
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=><Psikotes : TL>	2	100
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL, PU : L>=><Psikotes : L>	0	0
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=> <Psikotes : L>	2	100
<nama : H - M, Baca al qur'an : L, PU : TL>=> <Psikotes : L>	6	150
<nama : H - M, Baca al qur'an : TL, PU : L>=> <Psikotes : TL>	0	0
<nama : N - T, Baca al qur'an : L, PU : L>=> <Psikotes : L>	6	150
<nama : N - T, Baca al qur'an : L, PU : L>=> <Psikotes : TL>	2	50
<nama : N - T, Baca al qur'an : L, PU : TL>=> <Psikotes : TL>	2	66,66
<nama : N - T, Baca al qur'an : L, PU : TL>=><Psikotes : L>	2	66,66
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=><Psikotes : TL>	4	200
<nama : N - T, Baca al qur'an : T L, PU : L>=><Psikotes : L>	2	200
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=> <Psikotes : L>	0	0
<nama : N - T, Baca al qur'an : TL, PU : L>=><Psikotes : TL>	0	0
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L, PU : L>=> <Psikotes : L>	6	150
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L, PU : L>=> <Psikotes : T L>	2	50
<nama : U - Z, Baca al qur'an : L, PU : T L>=><Psikotes : T L>	0	0
<nama : U - Z, Baca al qur'an : TL, PU : L>=><Psikotes : TL>	2	200

Tabel 4.31 *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*(lanjutan)

<b>Rule 4-Itemset</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : U – Z, Baca al qur'an : L, PU : TL>=><Psikotes : L>	2	200
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL, PU : TL>=> <Psikotes : TL>	4	200
<nama : U – Z, Baca al qur'an : TL, PU : L>=> <Psikotes : L>	0	0

Keterangan dari *Quantitative Association Rule* untuk 4-*Itemset*:

Nilai *support* dari <Nama : A – G> dan nilai tes <Baca al qur'an: L>, <PU: L>, <Psikotes: L> bernilai 34 %. Karena nilai *support* menunjukkan *frekuensi* dari seluruh data yang muncul, dalam hal ini <Nama: A - G> nilai tes <Baca al qur'an: L>,<PU: L>, <Psikotes: L> selalu muncul bersama-sama sebanyak 17 kali dalam seluruh data siswa, data siswa jumlahnya 50 orang.

Perhitungan nilai *support* =  $(17/50)*100 = 34 \%$

Nilai *confidence* adalah 73,91 % menunjukkan keseluruhan data siswa pada <Nama: A - G> berpasangan dengan data nilai siswa yang nilai <Baca Al qur'an : L> dan nilai <PU: L> sebanyak 17 dari 23 jumlah siswa pada <Nama : A - G>.

Perhitungan nilai *confidence* =  $(17/23)*100 = 73,91 \%$

Setelah proses pencarian nilai *Quantitative Association Rule* dari 2-*Itemset* sampai 4-*Itemset* selesai dikerjakan maka didapatkanlah nilai untuk *Strong Quantitative Association Rule*. Yang mana nilai *Support* dan *Confidence* diambil dari nilai yang tertinggi dari seluruh data calon siswa. Berikut data nilai dari *Strong Quantitative Association Rule*.

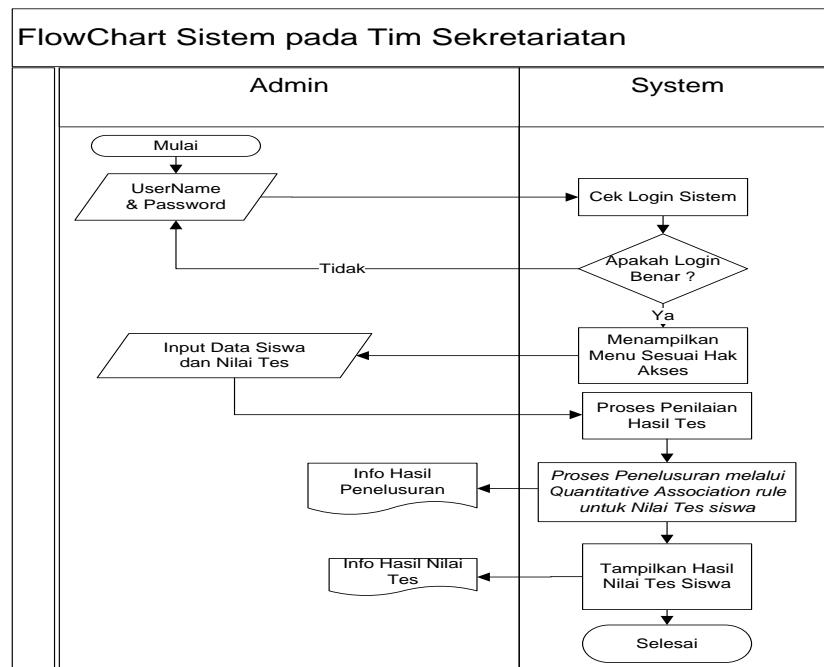
Tabel 4.32 *Strong Quantitative Association Rule*

<b>Nama</b>	<b>Support</b>	<b>Confidence</b>
<nama : A – G> => <Psikotes : L>	42 %	91,30 %
<nama : A – G> => <Baca al qur'an : L>	40 %	86,96 %
<nama : A – G> => <PU : L>	40 %	86,95 %
<nama : A – G> => <Baca al qur'an : L>, <Psikotes : L>	40 %	86,95 %

Setelah dilakukan proses pencarian nilai dengan menggunakan metode *Quantitative association rule*, maka hasil *rule* yang paling *the best* atau yang tertinggi dari seluruh data nilai calon siswa baru adalah terdapat pada <nama : A – G> dan nilai <Psikotes : L>, dengan nilai *support* 42 % dan nilai *confidence* 91,30 %. Jadi, dari semua hasil tes setiap calon siswa harus lulus pada tes Psikotes

#### 4.1.6 Bagan Alir Sistem (*Flowchart* Sistem)

Proses-proses yang terjadi pada Sistem Proses penerimaan calon siswa baru di Pondok Pesantren Dar El Hikmah bisa digambarkan dengan menggunakan *flowchart*.



Gambar 4.13 *Flowchart* sistem

## 4.2 Perancangan Sistem

Seperti yang telah diterangkan sebelumnya pada kebutuhan lingkungan pengembangan sistem, untuk lingkungan basis data (*database environment*) perangkat lunak ini cocok diintegrasikan dengan *Microsoft Access*. Sedangkan untuk lingkungan pengembangannya, perangkat lunak ini akan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic 6.0*.

### 4.2.1 Sasaran Antarmuka (*Interface*)

1. Penggunaan *user friendly* bagi pengguna.
2. *Interface* yang menarik.
3. Dominan berbahasa Indonesia.
4. Menarik dan tidak rumit.

#### **4.2.2 Pendekatan IPO (*Input Process Output*)**

##### **1. Input**

###### **a. Nilai Tes Baca Al Qur'an**

Pada menu pengelolaan nilai calon siswa terdapat proses nilai tes baca al qur'an yang berfungsi untuk *database* nilai tes baca al qur'an calon siswa.

###### **b. Nilai Tes Pengetahuan Umum**

Proses menu pengelolaan nilai calon siswa pada proses nilai tes pengetahuan umum berfungsi untuk *database* nilai tes lisan calon siswa.

###### **c. Nilai Tes Psikotes**

Pada proses menu pengelolaan nilai calon siswa terdapat proses nilai tes psikotes yang berfungsi untuk *database* nilai tes psikotes calon siswa.

##### **2. Output**

###### **a. Laporan Jumlah Calon Siswa**

Jumlah calon siswa yang diterima yang dapat diketahui setelah menginputkan nilai dari data calon siswa.

###### **b. Hasil Pencarian Nilai Calon Siswa**

Data nilai dapat diketahui setelah dilakukan proses pencarian.

###### **c. Laporan Jumlah Nilai Siswa**

Setelah nilai tes diperoleh kita dapat melihat jumlah nilai calon siswa tersebut berdasarkan nilai yang diteskan.

#### **4.2.3 Lingkungan Perancangan**

Lingkungan perancangan yang digunakan adalah sebagai berikut:

##### **1. Perangkat Keras**

a. *Processor* : Intel Pentium III

b. *Memori* : 1 GB

c. *Hardisk* : 80 GB

##### **2. Perangkat Lunak**

a. Sistem Operasi : *Windows XP*

b. Bahasa Pemrograman : *Visual Basic 6.0*

c. *Database* : *Microsoft Access*

#### 4.2.4 Pemodelan Data

Rancangan tabel beserta deskripsi dari tabel data calon siswa dapat dilihat pada tabel 4.15 dan rancangan tabel data nilai dapat dilihat pada tabel 4.16 berikut ini.

Tabel 4.33 Rancangan Tabel Data Calon Siswa

Nama Kolom	Tipe Data	Nullable	Deskripsi
ID_Siswa	Number	NOT NULL	Nomor Calon siswa
nama_lengkap	Text(25)	NOT NULL	Nama lengkap calon siswa
Jk	Text(1)	NOT NULL	Jenis kelamin calon siswa
tempat_lahir	Text(15)	NOT NULL	Tempat lahir calon siswa
tanggal_lahir	Date	NOT NULL	Tanggal lahir calon siswa
agama	Text(10)	NOT NULL	Agama calon siswa
Warga	Text(10)	NOT NULL	Kewarganegaraan calon siswa
anak_ke	Text(2)	NOT NULL	Calon siswa anak keberapa
jumlah_saudara	Text(2)	NOT NULL	Jumlah saudara kandung
Bahasa	Text(10)	NOT NULL	Bahasa sehari-hari
alamat	Text(50)	NOT NULL	Alamat calon siswa
Telepon	Text(15)	NOT NULL	Nomor telepon calon siswa
gol_darah	Text(2)	NOT NULL	Golongan darah calon siswa
Lulusan	Text(15)	NOT NULL	Asal sekolah calon siswa
tanggal_STTB	Date/time	NOT NULL	Tanggal dari STTB calon siswa
no_STTB	Text(10)	NOT NULL	Nomor STTB calon siswa
no_induk	Text(10)	NOT NULL	Nomor induk calon siswa
lama_belajar	Text(2)	NOT NULL	Lamanya belajar calon siswa
nama_ayah	Text(25)	NOT NULL	Nama ayah calon siswa
nama_ibu	Text(25)	NOT NULL	Nama ibu calon siswa

Tabel 4.34 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Baca Al qur'an

Nama Kolom	Tipe Data	Nullable	Deskripsi
ID_Siswa	Number	NOT NULL	Nomor calon siswa
Tajwid	Number	NOT NULL	Nilai tes tajwid
makhорij_huruf	Number	NOT NULL	Nilai tes makhорij huruf

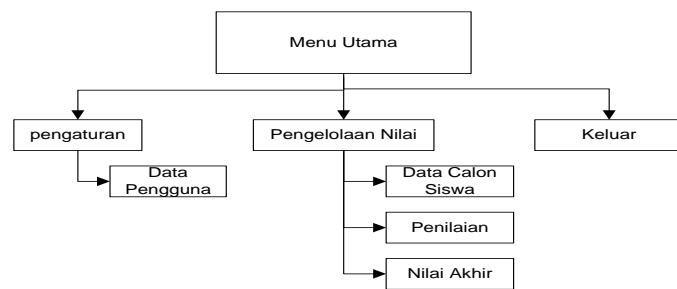
Tabel 4.35 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Pengetahuan Umum

Nama Kolom	Tipe Data	Nullable	Deskripsi
no_tes	Number	NOT NULL	Nomor tes calon siswa
BA	Number	NOT NULL	Nilai tes baca al qur'an
FIQ	Number	NOT NULL	Nilai tes fiqih calon siswa
AH	Number	NOT NULL	Nilai tes al qur'an hadis calon siswa
AA	Number	NOT NULL	Nilai tes akidah akhlak calon siswa
B_ing	Number	NOT NULL	Nilai tes bahasa inggris calon siswa
MTK	Number	NOT NULL	Nilai tes MTK calon siswa
IPA	Number	NOT NULL	Nilai tes IPA calon siswa
IPS	Number	NOT NULL	Nilai tes IPS calon siswa

Tabel 4.36 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Psikotes

Nama Kolom	Tipe Data	Nullable	Deskripsi
no_tes	Number	NOT NULL	Nomor tes calon siswa
Minat	Yes/No	NOT NULL	Minat calon siswa
kesehatan	Yes/No	NOT NULL	Kesehatan
Narkoba	Yes/No	NOT NULL	Pemakaian narkoba pada calon siswa
Tato	Yes/No	NOT NULL	pemakaian tato oleh calon siswa

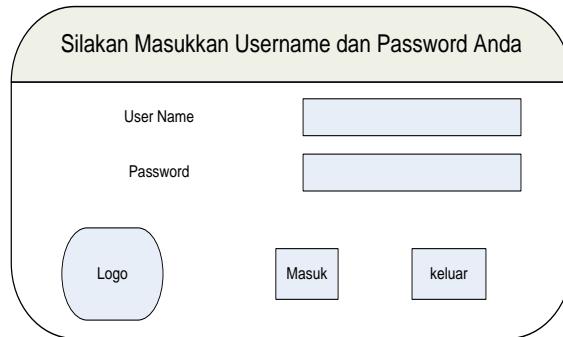
#### 4.2.5 Rancangan Menu



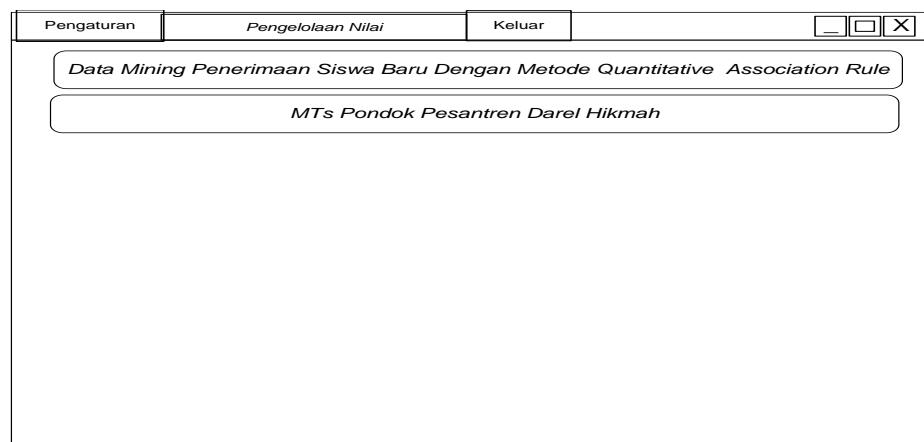
Gambar 4.14 Rancangan Antar Muka pada Aplikasi

#### 4.2.6 Perancangan Antarmuka

Perancangan antar muka meliputi perancangan menu utama yang terdiri dari menu data pengguna, menu pengelolaan nilai dan menu menu laporan untuk melihat hasil nilai calon siswa. Perancangan *interface* dari aplikasi dapat dilihat pada gambar 4.15, 4.16, 4.17 dan 4.18 berikut ini.



Gambar 4.15 Perancangan Menu Login



Gambar 4.16 Perancangan Menu Utama

Gambar 4.17 Perancangan Menu pada Proses Pengelolaan Nilai

Gambar 4.18 Perancangan Menu Laporan

Modul ini memberikan beberapa fasilitas yang mempermudah *user* dalam mengoperasikannya, antara lain:

1. Menu *user login* merupakan menu tentang data pengguna sistem.
2. Menu *Edit user* digunakan untuk merubah data pengguna
3. Menu ganti *password* digunakan untuk mengganti *password*.
4. Menu *exit* digunakan untuk keluar dari sistem.
5. Menu pengelolaan nilai merupakan menu proses utama pada aplikasi ini, yaitu proses pencarian nilai tes dari setiap calon siswa.
6. Menu nilai baca al qur'an digunakan untuk mengelola nilai baca al qur'an.
7. Menu nilai Lisan digunakan untuk mengelola nilai lisan.
8. Menu nilai psikotes digunakan untuk mengelola nilai psikotes.
9. Menu nilai siswa perorangan merupakan laporan hasil nilai perorangan calon siswa.
10. Menu daftar nilai siswa keseluruhan merupakan laporan nilai semua calon siswa.

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 Implementasi Sistem**

Implementasi merupakan tahapan pembuatan sistem yang dilakukan berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahapan implementasi sistem ini diharapkan sistem yang telah dirancang siap untuk dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang dibuat benar-benar dapat menghasilkan tujuan yang diinginkan.

##### **5.1.1 Analisa Pemilihan Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam implementasi dan pengujian yaitu *visual basic 6.0* dan *Microsoft Access 2003*. alasan penulis memilih perangkat lunak ini adalah :

1. Secara umum *Visual Basic 6.0* adalah menyediakan komponen-komponen yang memungkinkan untuk membuat program aplikasi yang sesuai dengan tampilan dan cara kerja *windows*.
2. *Microsoft Access 2003* perangkat lunak pengolahan *database* yang cocok untuk mengelolah informasi dalam jumlah yang banyak dan saat ini banyak digunakan. Dengan menggunakan *Microsoft Access 2003*, *programmer* dapat merancang, membuat dan mengelola *database* dengan mudah.

##### **5.1.2 Batas Implementasi**

Batasan implementasi dari sistem penerimaan calon siswa baru menggunakan *Quantitative Association Rule* adalah :

1. Aplikasi penerimaan calon siswa baru hanya bisa dioperasikan pada sistem operasi *windows*.
2. Sistem dibuat menggunakan pemograman *Visual Basic 6.0* dan *database Microsoft Access 2003*
3. Sistem mempunyai 1 hak akses yaitu Admin.

4. Menampilkan data setiap calon siswa yang diterima berdasarkan *rule* dari hasil perhitungan *difference*(antar item atau atribut secara *kuantitative*).

### **5.1.3 Lingkungan Implementasi**

Pada prinsipnya setiap desain sistem yang telah dirancang memerlukan sarana pendukung yaitu berupa peralatan-peralatan yang sangat berperan dalam menunjang penerapan sistem yang didesain terhadap pengolahan data. Komponen-komponen yang dibutuhkan antara lain *hardware*, yaitu kebutuhan perangkat keras komputer dalam pengolahan data kemudian *software*, yaitu kebutuhan akan perangkat lunak berupa sistem untuk mengoperasikan sistem yang telah di desain.

Berikut adalah spesifikasi lingkungan implementasi perangkat keras dan perangkat lunak:

a. Perangkat Keras

1. *Processor* : Intel Pentium III
2. *Memory* : 1 GB
3. *Harddisk* : 80 GB

b. Perangkat Lunak

1. Sistem Operasi : *Windows XP Profesional*
2. Bahasa Pemrograman : *Visual Basic*
3. *Tools* : *Visual Basic 6.0*
4. DBMS : *Ms. Access*

### **5.1.4 Hasil Implementasi Sistem**

Hasil implementasi lengkap berupa aplikasi dengan judul implementasi *Quamtitative Association Rule* untuk proses pencarian data nilai hasil tes calon siswa dapat dilihat pada gambar 5.1 sampai dengan gambar 5.8.

Proses pertama yang dilakukan adalah proses *login* untuk masuk ke menu utama. Dimana pada form *login*, terdapat dua isian *text box* yaitu isian untuk *username*, yaitu isian untuk nama *user acces*, dan isian *password* yaitu kata kunci terakhir di *update*, kedua isian tersebut mutlak dilakukan untuk menjamin otoritas pengguna. Setelah tombol MASUK di klik, maka sistem akan melakukan

pemeriksaan terhadap kebenaran data yang di *inputkan*, jika terjadi kesalahan maka segera sistem akan memberikan informasi tentang kesalahan tersebut, seperti terlihat pada gambar 5.1 dan pada gambar 5.2.

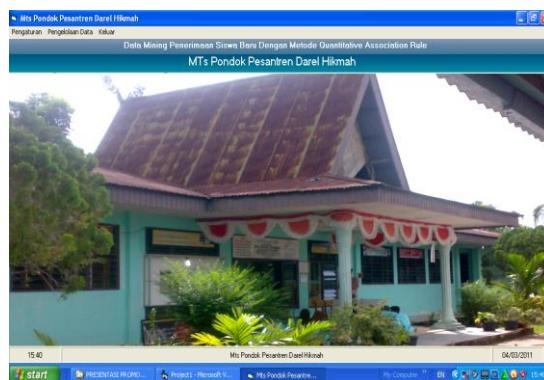


Gambar 5.1 Tampil *Form Login*



Gambar 5.2 Tampilan informasi *Login Gagal*

Jika seorang pengguna melakukan kesalahan, baik pada isian *username* atau *password* maka sistem akan mengirimkan informasi kesalahan, dan sistem secara otomatis tidak bisa di akses. Namun, jika seorang pengguna berhasil *Login* dan masuk kedalam sistem, maka hak akses yang ia miliki dapat dilaksanakan sesuai kebutuhan.



Gambar 5.3 Tampilan Menu Utama

Pada menu utama ini terdapat tiga proses yaitu:

1. Proses pengaturan

Menu proses pengaturan merupakan proses dari data *login*



Gambar 5.4 Tampilan Data Pengguna

2. Proses pengelolaan nilai

Pada menu ini terdapat tiga tampilan yang digunakan untuk mengakses data, yaitu :

a. *Input* data calon siswa

No. Registrasi	Nama Lengkap	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Agama	Warga	Anak Ke
2	Riski1	L	asd	25/05/2010	islam		
3	sadas	L	edfed	25/05/2010			
4	sdfrdf	L	weirwer	25/05/2010			
5	ssssss	L	tuutuu	25/05/2010			
7	asik,djasil,kidj	L	asokd	25/05/2010	dissadis		
8	geyy	L	sabodisagik	25/05/2010	aheduiawse	sdgsguisyguis	7
9	fg	L	dfgdfg	25/05/2010	dg	gdgdfg	fg

Gambar 5.5 Tampilan Proses Pengputan Data Calon Siswa.

b. *Input* nilai hasil tes

The screenshot shows a Windows application window titled 'PENERIMAAN CALON SISWA'. The main interface has three tabs: 'Data Calon Siswa', 'Penilaian', and 'Nilai Akhir'. The 'Penilaian' tab is active, displaying several input fields for student scores across various subjects:

Tes Membaca Al-Quran	Tajwid	Makharij Huruf
70	70	70

Below these are other subject scores:

Tes Pengetahuan Umum	Bahasa Arab	Fiqih	Al-Quran Hadist	Aqidah Athlak	Bahasa Inggris	Matematika	IPA	IPS
80	70	65	70	70	70	70	75	75

At the bottom left, there is a section for 'Psikotes' (Psychology) with checkboxes for 'Minat dan Bakat', 'Kesehatan Fisik', 'Narkoba', and 'Tato / Tindik'.

On the right side of the 'Penilaian' tab, there are three tables labeled 'HASIL TES MEMBACA', 'HASIL TES PENGETAHUAN UMUM', and 'PSIKOTES', each showing student names and scores.

Gambar 5.6 Proses PengInputan Data Nilai Hasil Tes

c. Laporan nilai akhir

The screenshot shows the same application window with the 'Nilai Akhir' tab active. It displays a table of final scores for five students:

No. Tes	Nama Siswa	Tes Membaca	Tes Pengetahuan Umum	Tes Psikotes	Jumlah	Rata-Rata
2	Riski1	70,00	71,88	100	241,88	80,63
3	sdas	75,00	75,00	100	250,00	83,33
4	sdfsdf	100,00	100,00	0	200,00	66,67
9	fg	50,00	64,38	100	214,38	71,46

Gambar 5.7 Proses Laporan Nilai Akhir

Hasil Nilai Tes Masuk Calon Siswa Baru  
MTs Pondok Pesantren Darel Hikmah

No.	Nomor Tes	Nama Lengkap	Jenis Penilaian			Jumlah	Rata-Rata	Keterangan
			Tes Membaca	Tes Pengetahuan Umum	Psikotes			
1	3	sdas	75,00	75,00	100,00	250,00	83,33	Lulus
2	2	Riski1	70,00	71,88	100,00	241,88	80,63	Lulus
3	9	fg	50,00	64,38	100,00	214,38	71,46	Tidak Lulus
4	4	sdfsdf	100,00	100,00	0,00	200,00	66,67	Tidak Lulus

Gambar 5.8 Laporan Nilai Akhir

3. Proses keluar.

Sedangkan pada proses keluar merupakan proses untuk keluar dari sistem.

## **5.2 Pengujian**

Tahapan pengujian dilakukan untuk mengetahui hasil pemrosesan system saat dioperasikan. Sebelum program digunakan oleh *user*, dilakukan pengujian yang bertujuan untuk membandingkan hasil analisis dan kenyataan yang dihadapi dan membuktikan bahwa metode *Quantitative Association Rule* secara nyata yaitu dalam proses penerimaan siswa baru.

### **5.2.1 Lingkungan Pengujian Sistem**

Pengujian sistem ini dilakukan pada lingkungan perangkat lunak dan lingkungan perangkat keras sesuai dengan lingkungan implementasi.

#### a. Perangkat Keras Pengujian

1. Processor : Intel Pentium III
2. Memory : 1 GB
3. Harddisk : 80 GB

#### b. Perangkat Lunak Pengujian

1. Sistem Operasi : *Windows XP Profesional*
2. Bahasa Pemrograman : *Visual Basic*
3. Tools : *Visual Basic 6.0*
4. DBMS : *Ms. Access*

### **5.2.2 Jenis Pengujian**

Kelas uji pada identifikasi pengajuan secara rinci sebagai berikut:

#### **5.2.2.1 Pengujian dengan Menggunakan *Blackbox***

Pengujian dengan menggunakan *blackbox* yaitu pengujian yang dilakukan untuk antarmuka perangkat lunak, pengujian ini dilakukan untuk memperlihatkan bahwa fungsi-fungsi bekerja dengan baik dalam artian masukkan diterima dengan benar dan keluaran yang dihasilkan benar-benar tepat, pengintegrasian eksternal data berjalan dengan baik.

Prekondisi :

1. Dapat dibuka dari layar menu utama.
2. Ditabel pengujian telah diisi data *Login*







Tabel 5.3 Butir Pengujian Modul keluar.

<b>Deskripsi</b>	<b>Prekon disi</b>	<b>Prosedure Pengujian</b>	<b>Masuk kan</b>	<b>Keluaran yang diharap kan</b>	<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>kesimpulan</b>
Pengujian keluar	Tampil layar menu utama	Klik tombol keluar	Klik tombol keluar	Informasi dari sistem keluar dari sistem	Data berhsil diproses, dan keluar dari sistem	Data berhsil diproses, dan keluar dari sistem	Diterima

#### **5.2.2.2 Pengujian dengan Menggunakan *User Acceptance Test***

Pengujian dengan *User acceptance test* (UAT) dilakukan dengan cara melakukan pengujian sistem kepada lima orang pegawai sekolah pondok pesantren darel hikmah, yaitu pegawai secara langsung menggunakan sistem dan menjawab *quisioner* atau angket yang diberikan kepada mereka yang telah menggunakan sistem tersebut. *Quisioner* ini dapat dilihat lebih jelas pada lampiran A, Adapun pertanyaan pada *quitioner* tersebut adalah :

1. Setelah anda melihat dan menggunakan sistem ini, menurut anda apakah sistem ini bisa digunakan sebagai alat bantu untuk memudahkan pegawai dalam penerimaan calon siswa baru ?
  - a. Ya
  - b. Tidak
2. Menurut anda apakah sistem aplikasi ini sudah memenuhi syarat untuk digunakan secara nyata disekolah ini ?
  - a. Ya
  - b. Tidak

3. Menurut anda apakah sistem ini mudah untuk digunakan (*user friendly*) ?
  - a. Ya
  - b. Tidak
4. Secara umum apakah informasi yang dihasilkan sistem ini telah sesuai dengan kebutuhan dalam penerimaan calon siswa baru ?
  - a. Ya
  - b. Tidak
5. Sejauh yang anda tahu, apakah sebelumnya sudah ada aplikasi yang sama dengan sistem ini ?
  - a. Ya
  - b. tidak

Pertanyaan dengan memberikan tanda *checklist* ( ✓ ) :

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah sistem proses penerimaan calon siswa baru pada tahun ini sudah efektif ?		
2.	Apakah aplikasi yang telah dibuat sudah memenuhi standar dan sesuai dengan sistem penerimaan calon siswa baru yang dihadapi pihak sekolah pada saat ini ?		
3.	Apakah aplikasi yang dibuat sudah memenuhi kriteria dan mudah digunakan oleh pegawai dalam penerimaan calon siswa baru ?		
4.	Apakah kinerja pegawai lebih maksimal setelah menggunakan sistem ini ?		
5.	Apakah sistem ini lebih cepat dibandingkan dengan sistem lama ( manual ) dalam penerimaan calon siswa baru ?		

Kritik dan Saran.....

Dari 10 pertanyaan yang diajukan kepada 5 orang responden yang telah melakukan pengujian pada sistem ini didapat data sebagai berikut :

Tabel 5.4 Hasil Data Responden yang menjawab dengan memilih salah satu

Pertanyaan	Jawaban	
	Ya	Tidak
1	5	0
2	4	1
3	5	0
4	5	0
5	5	0

Sedangkan hasil data responden dari 5 pertanyaan yang menjawab dengan memberikan tanda *checklist*(√), yaitu pada pertanyaan nomor 1 sampai dengan pertanyaan 5, 100% atau 5 orang responden menjawab YA.

### 5.2.3 Kesimpulan Pengujian

Setelah melakukan pengujian sistem terhadap kasus penerimaan calon siswa ini berdasarkan hasil pengujian *blackbox* dan hasil pengujian menggunakan *user acceptance test* maka dapat diambil kesimpulan:

1. Setelah melakukan beberapa pengujian, *output* yang dihasilkan implementasi pada sistem penerimaan siswa baru ini sesuai dengan analisa dan perancangan.
2. Dari tabel 5.4 hasil data responden dapat diambil kesimpulan bahwa sistem penerimaan siswa baru ini dapat diterima oleh pihak sekolah karena sistem ini lebih efisien, ekonomis dan penghitungan nilai lebih akurat atau tepat dibandingkan sistem yang digunakan sekarang ini yang masih bersifat manual.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1    Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan yang dilakukan dari penyusunan laporan tugas akhir ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini sudah bisa membantu dalam proses penerimaan calon siswa baru.
2. Proses *mining* terhadap setiap calon siswa saling berkaitan dengan nilai yang satu dan nilai yang lain berdasarkan nilai *confidence* yang tertinggi atau *the best*.

#### **6.2    Saran**

Adapun beberapa hal yang dapat dijadikan sebagai acuan perbaikan dimasa yang akan datang agar aplikasi ini menjadi lebih dinamis dan interaktif, antara lain :

1. Sistem ini akan lebih baik lagi apabila hasil akhirnya ditampilkan dengan menggunakan grafik dalam proses pengolahan nilai.
2. Karena kasusnya dilakukankan di pondok pesantren darel hikmah maka sistem akan lebih sempurna apabila ada proses penilaian pada kenaikan kelas.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arif, Rifai, Dwiyanto, "Pemodelan Data Warehouse" [http://www.bogor.net/idkf/idkf-/aplikasi/\\_pemodelan-datawarehouse-1997.rtf](http://www.bogor.net/idkf/idkf-/aplikasi/_pemodelan-datawarehouse-1997.rtf). diakses 07 maret 2010.
- Atastina, Imelda, "Analisis Assosiasi CS 4333 Data Mining", [http://imeldas.blog.ittelkom.ac.id/blog/files/2010/03/Dami6\\_Analisis-Asosiasi-2.pdf](http://imeldas.blog.ittelkom.ac.id/blog/files/2010/03/Dami6_Analisis-Asosiasi-2.pdf) diakses 05 maret 2010.
- Chung Christina, "Applying Data Mining To Data Security", <http://Serius.os.ucdavis.edu/teaching/289f/>. diakses 06 maret 2010.
- Ernastuti, "Pendahuluan dan Proses KDD" 2004., <http://ernas.staff.gunadarma.ac.id> diakses 7 maret 2010.
- Gunawan, "Knowladge Discovery in Database(IS704) dan Data Mining(CS704)" [http://paper.no7.UTY.ac.id/files/2006/tex\\_mining\\_market\\_basket.pdf](http://paper.no7.UTY.ac.id/files/2006/tex_mining_market_basket.pdf) diakses 7 maret 2010.
- Hanif, Al-Falah,"Analisa dan Perancangan Sistem Informasi", Edisi 1, Yogyakarta, halaman 34, 67, 77, Andi Offset, 2007.
- Hayaty, Mardhiya, " Pemanfaatan data *mining* sebagai pendukung penyusunan strategi bisnis, Yogyakarta, 2004.
- Jochen ipp dkk, "Algorithms for Association Rule Mining- A General Survey and Comparison",<http://www.acm.org/sigs/sigkdd/explorations/issue2-1/hipp.pdf>. diakses 09 maret 2010.
- Larose, Daniel T, "Discovery Knowladge in Data: An Introduction To Data Mining", Jhon Willey & Sons, Inc, 2005.
- Mangkulo, Hengky Alexander, *Membangun System Database Dengan Visual Basic 6.0 dan Access 2000*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2003.
- Osmar R. Zaiane dkk, "Fast Parallel Association Rule Mining Without Candidacy Generation",<http://www.cs.ualberta.ca/~zaiane/postscript/icdm01.pdf>, University of Alberta, Edmonton, Alberta, Canada. Diakses 09 maret 2010.
- Pamungkas, Ir,"Analisa dan Perancangan Sistem", Jakarta, 2000.

Pramudiono, Iko,"Pengantar Data Mining : Menambang Permata Pengetahuan di Gunung Data", 2003, <http://ilmukomputer.com> . diakses 8 maret 2010.

Qin Ding, Qiang Ding, dan William Perrizo, "Association Rule Mining on Remotely Sensed Images Using P-trees", [http://cs.hbg.psu.edu/~ding/publications/PAKDD02\\_ARM.pdf](http://cs.hbg.psu.edu/~ding/publications/PAKDD02_ARM.pdf) diakses 09 maret 2010.

Roberto Innocente,"Data Mining:Rule Mining Algorithms", 10 mei 2002, [www.sissa.it/~inno/pubs/dm.pdf](http://www.sissa.it/~inno/pubs/dm.pdf). diakse 10 maret 2010

Sucahyo, Yudho, Giri, "Data Mining-Menggali Informasi Yang Terpendam", <http://digihb. Unicom.ac.id/go.php?id=jbptunikompp-gdl-si-2004-edysupriani-746>, akses 6 maret 2010.

Sunita Sarawagi, Shibly Thomas, "Rakesh Agrawal, DatabaseSystems: Alternatives and Implications ",[http://www.almaden.ibm.com/software/quest/Publications/papers/sigmod98\\_dbirj.pdf](http://www.almaden.ibm.com/software/quest/Publications/papers/sigmod98_dbirj.pdf). diakses 10 maret 2010 diakses 6 maret 2010.

Turban, E.,dkk, "Decision Support System and Intelligent System", Yogyakarta: Andi Offset, 2005.

Veronica S, Moertini, Data mining sebagai solusi bisnis, Integral, vol.7 no.1, April 2002.

"What is Data Mining-A Word Definition From the Wopedia Computer Dictionary", <http://www.wotopedia.com/TERM/D/> diakses 7 maret 2010.

**QUISSIONER HASIL UJI APLIKASI  
PROSES PENERIMAAN CALON SISWA BARU  
DI PONDOK PESANTREN DAREL HIKMAH PEKANBARU**

---

1. Quisioner ini bertujuan untuk melakukan pengujian terhadap aplikasi proses penerimaan calon siswa baru di pondok pesantren Darel Hikmah Pekanbaru sebagai studi kasus dalam penyelesaian tugas akhir.
2. Quisioner ini hanya dapat diisi oleh pegawai di sekretariat Panitia Penerimaan Siswa Baru ( PSB ).
3. Quisioner ini hanya dilakukan terhadap beberapa sampel pegawai di sekretariat Panitia Penerimaan Siswa Baru ( PSB ) yang dianggap sudah mewakili keseluruhan pegawai di Pondok Pesantren Darel Hikmah Pekanbaru.

**I. Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan memilih salah satu dari beberapa pilihan :**

1. Setelah anda melihat dan menggunakan sistem ini, menurut anda apakah sistem ini bisa digunakan sebagai alat bantu untuk memudahkan pegawai dalam penerimaan calon siswa baru ?  
a. Ya                  b. Tidak
1. Menurut anda apakah sistem aplikasi ini sudah memenuhi syarat untuk digunakan secara nyata disekolah ini ?  
a. Ya                  b. Tidak
3. Menurut anda apakah sistem ini mudah untuk digunakan (*user friendly*) ?  
a. Ya                  b. Tidak
4. Secara umum apakah informasi yang dihasilkan sistem ini telah sesuai dengan kebutuhan dalam penerimaan calon siswa baru ?  
a. Ya                  b. Tidak
5. Sejauh yang anda tahu, apakah sebelumnya sudah ada aplikasi yang sama dengan sistem ini ?  
a. Ya                  b. tidak

**II. Jawablah pertanyaan dibawah ini dengan memberikan tanda *checklist* ( ✓ ) :**

No.	Pertanyaan	Ya	Tidak
1.	Apakah sistem proses penerimaan calon siswa baru pada tahun ini sudah efektif ?		
2.	Apakah aplikasi yang telah dibuat sudah memenuhi standar dan sesuai dengan sistem penerimaan calon siswa baru yang dihadapi pihak sekolah pada saat ini ?		
3.	Apakah aplikasi yang dibuat sudah memenuhi kriteria dan mudah digunakan oleh pegawai dalam penerimaan calon siswa baru ?		
4.	Apakah kinerja pegawai lebih maksimal setelah menggunakan sistem ini ?		
5.	Apakah sistem ini lebih cepat dibandingkan dengan sistem lama ( manual ) dalam penerimaan calon siswa baru ?		

Kritik dan Saran : .....

.....

.....

.....

.....

.....

Nama Responden : (.....)

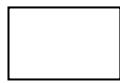
Jabatan : (.....)

Tanda Tangan : (.....)

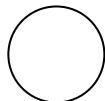
## **LAMPIRAN B**

### **DAFTAR SIMBOL**

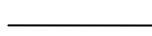
#### ***Data Flow Diagram (DFD)***



Entitas Eksternal: Simbol kesatuan di luar lingkungan sistem yang akan menerima *input* dan menghasilkan *output*.



Proses: Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh *user* maupun komputer (sistem)



Data Store: Simbol yang digunakan untuk mewakili suatu penyimpanan data (*database*).



Arus Data: Simbol yang digunakan untuk menggambarkan arus data di dalam sistem.

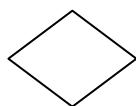
#### ***Entitas Relationship Diagram (ERD)***



Entitas: Entitas suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai. Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata (eksistensinya) dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.



Atribut : Atribut merupakan properti yang dimiliki setiap yang akan disimpan datanya. Entitas mempunyai elemen yang disebut atribut.



Relasi : Relasi menunjukkan adanya hubungan diantara entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.



## **LEMBAR PERSETUJUAN**

### **PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI *DATA MINING* DALAM PROSES PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODE *QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE***

**(Studi Kasus : MTs PONDOK PESANTREN DAREL HIKMAH)**

### **TUGAS AKHIR**

Oleh :

**MELDA KUSMAWATHY  
10551001623**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir  
di Pekanbaru, pada tanggal 25 Februari 2011

**Pembimbing I**

**Alwis Nazir, M. Kom.  
NIP.19740807 200901 1 007**

**Pembimbing II**

**Rice Novita, M. Kom  
NIK. 130 510 011**

**Koordinator Tugas Akhir**

**Suwanto Sanjaya, ST.  
NIK. 130 510 028**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI *DATA MINING* DALAM  
PROSES PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODE  
*QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE***

**(Studi Kasus : MTs PONDOK PESANTREN DAREL HIKMAH)**

**TUGAS AKHIR**

Oleh :

**MELDA KUSMAWATHY  
10551001623**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 25 Februari 2011

Pekanbaru, 25 Februari 2011  
Mengesahkan,

Dekan

Ketua Jurusan

Dra. Hj. Yenita Morena, M.Si.  
NIP. 19601125 198503 2 002

Novriyanto, ST, M.Sc  
NIP.19771128 200710 1 003

**DEWAN PENGUJI :**

Ketua	: Drs. Martius, M.Hum	_____
Sekretaris	: Alwis Nazir, M. Kom	_____
Pembimbing	: Rice Novita, M. Kom	_____
Anggota I	: Luh Kesuma Wardhani, MT	_____
Anggota II	: Elin Haerani, M. Kom	_____

## **LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL**

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal peminjaman.

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Dengan ini Saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan Saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 25 Februari 2011  
Yang membuat pernyataan,

**MELDA KUSMAWATHY**  
**10551001623**

## LEMBAR PERSEMBAHAN

*Setelah sekiar lama mengalami ketepurukan  
Dalam pengembalaan yang penuh ilusi  
Menjua dunia nyata dan sangat nyata.  
Disini...obsesiku yang sempat tenggelam ditelan waktu  
Kini...sedikit demikian sedikit mulai terkuak.  
Setelah aku tidak sanggup lagi merangkak didunia semu  
Aku kembali kedunia kalian.  
Kepada para penolong sang musafir  
Aku ukirkan sebuah janji  
Babwa usahamu tak akan ku sia-siakan.*

*Perdana-tama Kepada Ummiku  
Yang tak cukup hanya dengan nasehat doa dan amarah  
Namun juga cucuran air mata  
Demi untuk masa depan anaknya.*

*Ayah Kita , figur seorang ayah yang senantiasa  
Didambakan oleh setiap anak.  
Namun...aku sempat menyia-nyiakan itu semua  
Ma'afkanlah anakmu.*

*Suamiku  
Tipe suami yang sabar namun penuh perhatian.  
Meskipun penuh ejekan dan kecukikan,  
Namun aku tau itu semua adalah dorongan dan semangat  
Dan motivasi untukku.*

*Adik-adikku ( EKI, BEMI )  
Semoga keakraban yang tercipta  
Tidak sirna seiring bertambahnya usiaku.*

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI DATA MINING DALAM  
PROSES PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODE  
*QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE***  
**(Studi Kasus : MTs PONDOK PESANTREN DAR EL HIKMAH)**

**MELDA KUSMAWATHY**

**10551001623**

Tanggal Sidang : 25 Februari 2011

Periode Wisuda : Juli 2011

Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
Jl. Soebrantas No. 155 Pekanbaru

**ABSTRAK**

Setiap tahunnya pihak sekolah menerima siswa baru sebanyak 350 orang siswa, hal tersebut mengakibatkan pihak sekolah merasa kesulitan dalam hal proses penginputan data dan terutama pada saat menentukan dan menilai calon siswa yang akan diterima sesuai dengan kriteria-kriteria yang telah ditentukan. Agar proses penginputan data dan penilaian terhadap calon siswa dapat diterima dengan cepat dan hasilnya maksimal, maka pada tugas akhir ini dibangun sebuah sistem yang bisa membantu pihak sekolah dalam proses penerimaan siswa baru. Adapun metode yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem pada proses penerimaan calon siswa baru ini adalah *Quantitative Association Rule*. Sedangkan kriteria yang digunakan adalah tes baca al qur'an, tes lisan, dan tes psikotes. Sistem proses penerimaan calon siswa baru ini diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual basic 6.0 (VB)* dan database *Microsoft Access*. Setelah dilakukan pengujian menggunakan metode *Quantitative association Rule*, maka hasil yang diperoleh yaitu mempermudah pihak sekolah dalam memproses penginputan data nilai baca Al qur'an, lisan, dan psikotes, dan membantu menentukan dan memberi nilai kelulusan pada setiap calon siswa. Biasanya hasil kelulusan di umumkan setelah tiga minggu selesai tes, dengan menggunakan sistem ini hasil kelulusan bisa diumumkan setelah dua minggu selesai tes.

**Kata Kunci : *Baca al qur'an, Lisan, Psikotes, Quantitative Association Rule.***

**DESIGN AND IMPLEMENTATION MINING DATA  
IN THE ACCEPTANCE OF NEW STUDENTS PROCESS  
QUANTITATIVE ASSOCIATION RULE METODE  
(Study Case : MTs DAR EL HIKMAH BOARDING SCHOOL)**

**MELDA KUSMAWATHY**

**10551001623**

*Date of Final Exam : 25<sup>th</sup> February 2011  
Graduation Ceremony Priod : Juli 2011*

*Informatics Engineering Departement  
Faculty of Sciences and Technology  
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau  
Soebrantas Street No. 155 Pekanbaru*

***ABSTRACT***

*Every years, the school side accepted the new students amounted 350 students, that thing resulted the school side felt difficultly in inputing data and especialy in determine and evaluate the students candidate that will accept that suitable with the determined criteria. Order the inputing data process and evaluating the students candidate can be accepted by Quickly and the maximum yield. So, in this last assignment has constructed a system that can to help the school side in acceptance process of the new students. However, the metode that will be use for the implementation system in the acceptance of the new students process is the Quantitative Association Rule. Will the criteria that be use is reading holy Qur'an's, Spoken Test, and psikotes Test. The system of acceptance this new students by using language program visual basic 6.0 (VB) and database of microsoft access. After did of the test by using the Quantitative association rule metode, so the result that will get is facililate the school side in inputing processing of value data of reading holy Qur'an, spoken test, and psikotest and helping the determine and give the permit value in every student candidate. Usually, the permit yield will be announce after 3 weeks last the test. By using this system the permit value could be announce after 2 week last the test.*

*Key word : Psikotest, Quantitative Associaion Rule, Reading holy Qur'an, Spoken,*

## KATA PENGANTAR



*Assalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.*

*Alhamdulillahi rabbil'alamin*, tak henti-hentinya penulis ucapkan kehadirat Tuhan yang tiada Tuhan selain Dia, Allah SWT, yang dengan rahmat dan hidayahNya penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Tidak lupa dan tak akan pernah lupa bershallowat kepada Nabi dan RasulNya, Muhammad SAW yang hanya menginginkan keimanan dan keselamatan bagi umatnya dan sangat belas kasihan lagi penyayang kepada orang-orang mukmin.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Banyak sekali pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, baik berupa bantuan materi ataupun berupa motivasi dan dukungan kepada penulis. Semua itu tentu terlalu banyak bagi penulis untuk membalasnya, namun pada kesempatan ini penulis hanya dapat mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. H.M. Nazir, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Ibu Prof. Dra. Hj. Yenita Morena, M.Si, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Bapak Novri Yanto, ST M.Sc, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika sekaligus Penasehat Akademis.
4. Bapak Alwis Nazir, S.Kom, M.Kom, selaku Pembimbing I Tugas Akhir sekaligus tempat curhat.
5. Ibu Rice Novita, M.Kom selaku Pembimbing II Tugas Akhir.
6. Ibu Luh Kesuma Wardhani, MT selaku Pengaji I Tugas Akhir.
7. Ibu Elin Haerani, ST selaku Pengaji II Tugas Akhir.
8. Bapak Suwanto Sanjaya, ST selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika.

9. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika UIN SUSQA RIAU yang telah memmberikan ilmu dan pengetahuan yang bermanfaat kepada saya selama mengikuti perkuliahan.
10. Kedua orang tua tercinta dan tersayang,terimakasih atas segala do'a, nasehat, motivasi, dan kasih sayang tak ternilai harganya. Tetaplah berdoa untuk kami semua, karena setiap awal doa kami selalu senantiasa ada nama kalian.
11. Keluarga tercinta, Suamiku, Eky, Bemi, Bee inah, dan Bang Aan.
12. Teman-teman seperjuangan di kampus, dan seluruh keluarga besar DeHa.
13. Seluruh pihak yang belum penulis cantumkan, terima kasih atas dukungannya, baik material maupun spiritual.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan laporan ini. Akhirnya penulis berharap semoga laporan ini dapat memberikan sesuatu yang bermanfaat bagi siapa saja yang membacanya. Amin.

*Wassalamu 'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh*

Pekanbaru, 25 Februari 2011

**Melda Kusmawathy**

**10551001623**

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I. PENDAHULUAN .....	I-1
1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Rumusan Masalah .....	I-3
1.3 Batasan Penelitian .....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian .....	I-4
1.5 Sistematika Penulisan .....	I-4
BAB II. LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Knowledge Discovery In Database(KDD).....	II-1
2.1.1 Tahapan KD .....	II-1
2.2 Data Mining .....	II-3
2.2.1 Kebutuhan Data Mining.....	II-5
2.2.2 Tahapan dalam Data Mining.....	II-5
2.3 Association Rule Mining (AR) .....	II-7
2.3.1 Dua Proses Utama AR Mining.....	II-8
2.3.2 Contoh Manfaat AR Mining .....	II-8

2.3.3 Rule Support dan Rule Confidence.....	II-9
2.3.4 Klasifikasi Association Rule Mining .....	II-9
2.3.5 Berdasarkan Tipe Nilai .....	II-10
2.3.6 Berdasarkan Dimensi .....	II-10
2.4 Microsoft Visual Basic.....	II-11
2.4.1 Tipe Data.....	II-11
2.4.2 Variabel .....	II-11
2.4.3 Operator.....	II-11
2.5 Microsoft Access.....	II-12
2.5.1 Tabel.....	II-12
2.5.2 Query.....	II-12
2.5.3 Form .....	II-12
2.5.4 Report.....	II-12
2.5.5 Data Acces Page.....	II-12
2.5.6 Macro .....	II-12
2.5.7 Module .....	II-12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>III-1</b>
3.1 Pengamatan Pendahuluan.....	III-2
3.2 Pengumpulan Data .....	III-2
3.3 Identifikasi Masalah.....	III-2
3.4 Perumusan Masalah .....	III-3
3.5 Pemilihan Metode .....	III-3
3.6 Analisa .....	III-3
3.6.1 Analisa Sistem Lama.....	III-3
3.6.2 Analisa Sistem Baru.....	III-4
3.6.3 Analisa Kebutuhan Data .....	III-4
3.6.4 Analisa Fungsional Sistem.....	III-4
3.6.5 Analisa Data Sistem .....	III-5
3.6.6 Analisa Penyelesaian.....	III-5
3.7 Perancangan .....	III-5
3.7.1 Perancangan Basis Data.....	III-5

3.7.2 Perancangan Struktur Menu.....	III-5
3.7.3 Perancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	III-6
3.8 Implementasi .....	III-6
3.9 Pengujian.....	III-6
3.10 Kesimpulan dan Saran .....	III-7
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>IV-1</b>
4.1 Analisa .....	IV-1
4.1.1 Analisa Sistem Lama.....	IV-1
4.1.2 Analisa Sistem Baru.....	IV-2
4.1.3 Analisa Model Fungsional Sistem .....	IV-3
4.1.4 Analisa Data Sistem .....	IV-13
4.1.5 Analisa Penyelesaian.....	IV-16
4.1.5.1 Penyelesaian Proses Analisa Quantitative Association Rule .....	IV-17
4.1.6 Bagan Alir Sistem ( <i>Flowchart Sistem</i> ) .....	IV-43
4.2 Perancangan Sistem .....	IV-43
4.2.1 Sasaran Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	IV-44
4.2.2 Pendekatan IPO ( <i>Input Process Output</i> ).....	IV-44
4.2.3 Lingkungan Perancangan .....	IV-45
4.2.4 Pemodelan Data .....	IV-45
4.2.5 Rancangan Menu.....	IV-47
4.2.6 Perancangan Antar Muka.....	IV-47
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Implementasi Sistem .....	V-1
5.1.1 Analisa Pemilihan Perangkat Lunak .....	V-1
5.1.2 Batas Implementasi .....	V-1
5.1.3 Lingkungan Impementasi.....	V-2
5.1.4 Hasil Implementasi Sistem.....	V-2
5.2 Pengujian.....	V-6
5.2.1 Lingkungan Pengujian Sistem .....	V-6
5.2.2 Jenis Pengujian.....	V-6

5.2.2.1 Pengujian Dengan Menggunakan <i>Blackbox</i> .....	V-6
5.2.2.2 Pengujian Dengan Menggunakan UAT .....	V-10
5.2.3 Kesimpulan Pengujian .....	V-12
<b>BAB VI PENUTUP.....</b>	<b>VI-1</b>
6.1 Kesimpulan .....	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar</b>	<b>Halaman</b>
2.1 Tahapan KDD .....	II-1
3.1 <i>Flowchart</i> Metodologi Penelitian .....	III-1
4.1 <i>Flochart</i> Analisa Sistem Lama .....	IV-2
4.2 <i>Context Diagram</i> .....	IV-3
4.3 DFD Level 1 (Pengelolaan Nilai Calon Siswa).....	IV-6
4.4 DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Data Pengguna).....	IV-6
4.5 DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Input Data Master) .....	IV-6
4.6 DFD Level 2 (Pengelolaan QAR PenerimaanCalon Siswa) .....	IV-7
4.7 DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Laporan QAR) .....	IV-9
4.8 DFD Level 3 (Proses Data Siswa).....	IV-10
4.9 DFD Level 3 (Proses Baca Al qur'an) .....	IV-10
4.10 DFD Level 3 (Proses Pengetahuan Umum) .....	IV-10
4.11 DFD Level 3 (Proses Psikotes) .....	IV-11
4.12 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	IV-12
4.13 <i>Flowchart</i> system.....	IV-13
4.14 Rancangan antar muka pada aplikasi .....	IV-43
4.15 Perancangan Menu Login .....	IV-47
4.16 Perancangan Menu Utama .....	IV-48
4.17 Perancangan menu Pengelolaan Nilai.....	IV-48
4.18 Perancangan Menu Laporan.....	IV-48
5.1 Tampilan Form Login .....	IV-49
5.2 Tampilan Informasi Login Gagal.....	V-3
5.3 Tampilan Menu Utama .....	V-3
5.4 Tampilan Data Pengguna .....	V-4
5.5 Tampilan Proses Penginputan Data Calon Siswa .....	V-4
5.6 Tampilan Proses Penginputan Data Nilai Hasil Test .....	V-5
5.7 Tampilan Proses Laporan Nilai Akhir .....	V-5
5.8 Tampilan Laporan Nilai Akhir.....	V-5

## DAFTAR TABEL

<b>Table</b>	<b>Halaman</b>
4.1 DFD Level 1 (Pengelolaan Nilai Calon Siswa).....	IV-4
4.2 Aliran Data DFD level 1(Pengelolaan Nilai Calon Siswa) .....	IV-5
4.3 Proses DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Nilai) .....	IV-6
4.4 Aliran Data DFD Level 2 (Proses Pengelolaan Nilai).....	IV-7
4.5 Proses DFD Level 2 (Pengelolaan QAR) .....	IV-8
4.6 Aliran Data DFD Level 2 (Pengelolaan QAR) .....	IV-8
4.7 Proses DFD Level 2 (Pengelolaan Laporan QAR) .....	IV-9
4.8 Aliran Data DFD Level 2 (Pengelolaan Laporan QAR) .....	IV-9
4.9 Proses DFD Level 3 (Data Siswa) .....	IV-10
4.10 Aliran Data DFD Level 3 (Data Siswa) .....	IV-10
4.11 Proses DFD Level 3 (Baca Al Qur'an) .....	IV-11
4.12 Aliran Data DFD Level 3 (Baca Al Qur'an).....	IV-11
4.13 Proses DFD Level 3 (Pengetahuan Umum).....	IV-11
4.14 Aliran Data DFD Level 3(Pengetahuan Umum).....	IV-12
4.15 Proses DFD Level 3(Psikotes) .....	IV-12
4.16 Aliran Data DFD Level 3(Psikotes).....	IV-12
4.17 Keterangan Entitas ERD .....	IV-14
4.18 Keterangan Hubungan ERD.....	IV-16
4.19 Data Nilai Calon Siswa .....	IV-18
4.20 Partisi untuk Nama.....	IV-20
4.21 Partisi untuk Nilai .....	IV-21
4.22 Setelah Nilai Dipartisi .....	IV-21
4.23 Pemetaan Nilai .....	IV-23
4.24 Setelah Pemetaan Atribut.....	IV-23
4.25 Large Itemset untuk 1-Itemset .....	IV-26
4.26 Large Itemset untuk 2-Itemset .....	IV-26
4.27 Large Itemset untuk 3-Itemset .....	IV-27
4.28 Large Itemset untuk 4-Itemset .....	IV-31

4.29 Quantitative Association Rule untuk 2-Itemset .....	IV-31
4.30 Quantitative Association Rule untuk 3-Itemset .....	IV-33
4.31 Quantitative Association Rule untuk 4-Itemset .....	IV-37
4.32 Strong Quantitative Association Rule.....	IV-42
4.33 Rancangan Tabel Data Calon siswa.....	IV-45
4.34 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Baca Al qur'an .....	IV-46
4.35 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Pengetahuan Umum.....	IV-46
4.36 Rancangan Tabel Data Nilai Tes Psikotes .....	IV-47
5.1 Butir Uji Pengujian Modul Pengelolaan Login.....	V-7
5.2 Butir Uji Pengujian Modul Pengelolaan Nilai .....	V-8
5.3 Butir Pengujian Modul Keluar .....	V-10
5.4 Hasil Data Responden .....	V-12