

0

Hak cipta

milik

CZ

Z a

### **KOSKITA: LAYANAN RUMAH KOS BERBASIS ANDROID**

### **TUGAS AKHIR**

O Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Pada Jurusan Teknik Informatika Ka

Oleh:

AGITRY WAHYU NUGRAHA 11551102671





FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

SUNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2022

# Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

### 0 На \_ milik ⊆ Z S

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber
- . Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

### LEMBAR PERSETUJUAN

### PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI FORMAT STANDAR LAPORAN TUGAS AKHIR MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA **UIN SUSKA RIAU**

**TUGAS AKHIR** 

Oleh

### **AGITRY WAHYU NUGRAHA** NIM. 11551102671

Telah diperiksa dan disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir di Pekanbaru, pada tanggal 19 November 2021

Pembimbing I,

NIK. 130517107

Pembirabing II,

Muhammad Affandes, M.T

NIP. 198612062015031004

### LEMBAR PENGESAHAN

### PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI FORMAT STANDAR LAPORAN TUGAS AKHIR MAHASISWA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA **UIN SUSKA RIAU**

Oleh

### **AGITRY WAHYU NUGRAHA**

NIM. 11551102671

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

Pekanbaru, 19 November 2021

Mengesahkan,

Ketua Jurusan,

Iwan Iskandar, M.T

NIP. 198212162015031003

### NIP. 196403011992031003 **DEWAN PENGUJI**

Dr. Hartono, M.Pd

Ketua

Dekan

: Novriyanto, S.T, M.Sc

Pembimbing I

: Pizaini, S.T, M.Kom

Pembimbing II

: Muhammad Affandes, M.T.

Penguji I

: Reski Mai Candra, S.T. M.Sc

Penguji II

: Febi Yanto, M.Kom

# State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

### 0 I 8 ス C 5 ta milik Z S Sn ka N 8

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Lampiran Surat

Nomor Tanggal

: Nomor 25/2021 : 10 September 2021

### SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama

: Agitry Wahyu Nugraha

NIM

: 11551102671

Tempat/Tgl. Lahir: Painan / 13 Desember 1995

Fakultas/Pascasarjana: Fakultas Sains dan Teknologi Prodi Teknik Informatika

Judul Skripsi:

KOSKITA: LAYANAN RUMAH KOS BERBASIS ANDROID

Menyatakan dengan sebesar-benarnya bahwa

- 1. Penulisan Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya Ilmiah lainnya\* dengan judul sebagaimana tersebut di atas adalah hasil pemikiran dan penelitian saya sendiri.
- Semua kutipan pada karya tulis saya ini sudah disebutkan sumbernya.
- 3. Oleh karena itu Disertasi/Thesis/Skripsi/Karya I lmiah lainnya\* saya ini, saya nyatakan bebas dari plagiat.
- bila dikemudian hari terbukti terdapat plagiat dalam penulisan Apa Disertasi/Thesis/Skripsi/(Karya Ilmiah lainnya)\* saya tersebut, maka saya besedia menerima sanksi sesua peraturan perundang-undangan.

Demikianlah Surat Pemyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun juga.

> Pekanbaru, .19 Januari 2022, Yang membuat pernyataan

> > anyu Nugraha)

NIM: 11551102671



0 I ak cip

### LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan **su**mbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

### LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan didalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 06 Januari 2022

Yang membuat pernyataan,

Agitry Wahyu Nugraha

11551102671

UIN SUSKA RIA

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

vi

Z

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

### Hak cipta

### LEMBAR PERSEMBAHAN

Tulisan pada lembar persembahan merupakan ekspresi bebas mahasiswa yang dimaksudkan sebagai ungkapan filosofis yang dapat memotivasi semua pihak, khususnya mahasiswa/penulis sendiri dalam penyelesaian tugas akhir.

Lembar persembahan format bebas, tidak berlebih-lebihan dan dalam komposisi warna grayscale atau hitam-putih. ka

Embar persembahan dibuat secara wajar, tidak menyinggung, tidak mengandung hoaks dan tidak mengandung unsur SARA.

Lembar persembahan cukup dibuat 1 halaman ini saja.

UIN SUSKA RIAU

# State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

I 8 ~ C

### ABSTRAK

Rumah kos adalah sebuah tempat tinggal dengan sejumlah kamar yang disewakan dan dibayar dalam kurun waktu atau per periode tertentu. Begitu juga salah satu kota yang ada Indonesia, yaitu Pekanbaru Riau yang cukup banyak jumlah rumah kos. Berdasarkan penelitian yang dilakukan, masih banyak pendatang atau mahasiswa yang berasal dari luar kota untuk mencari rumah kos yang tepat dan sesuai dengan keinginannya. Tujuan dari aplikasi ini adalah memudahkan pendatang atau mahasiswa dalam memperoleh informasi yang tepat seperti alamat, harga kamar, fasilitas dan lain-lain yang ada di kota Pekanbaru dengan menggunakan perangkat android dan mempermudah pemilik kos dalam mempromosikan dan mengelola data rumah kos miliknya. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan metode prototyping, bahasa pemrograman java dan database MySQL. Hasil dari pembuatan aplikasi ini adalah agar pengguna dapat mengefisiensi waktu, tenaga dan mempermudah kinerja dalam melakukan pencarian rumah kos. Layanan pencarian rumah kos berbasis android ini dapat membantu khususnya yang sedang kesulitan dalam mencari rumah kos agar lebih mudah dalam melakukan pencarian dari harga yang cukup terjangkau dan lokasi yang strategis.

Kata Kunci: Android, Aplikasi, Database, Java, Rumah kos

# State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

SUSKA RIA

viii

I 8 ~ C

**ABSTRACT** 

A boarding house is a residence with a number of rooms that are rented out and paid for within a certain period or period. Likewise, one of the cities in Indonesia, namely Pekanbaru Riau, which has quite a number of boarding houses. Based on the research conducted, there are still many immigrants or students who come from outside the city to find the right boarding house and according to their wishes. The purpose of this application is to make it easier for immigrants or students to obtain the right information such as addresses, room rates, facilities and others in the city of Pekanbaru using an Android device and make it easier for boarding house owners to promote and manage their boarding house data. This application is built using the prototyping method, the Java programming language and the MySQL database. The result of making this application is that users can save time, energy and simplify performance in searching for boarding houses. This android-based boarding house search service can help especially those who are having difficulty finding boarding houses to make it easier to search from quite affordable prices and strategic locations.

Keywords: Android, Application, Database, Java, Boarding house

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

SUSKA RIA

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



### © Hak cipta m

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

### KATA PENGANTAR

### بِنَ مِلْ الرَّجِينَ الرَّجِمِ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ الرَّحِمَ

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Segala puji dan rasa syukur atas kehadirat Allah subhanahu wa ta'ala, yang telah melimpahkan segala kemudahannya hingga akhirnya Penulis mampu menyelesaikan laporan tugas akhir tepat pada waktunya dengan judul Koskita:

Tayanan Rumah Kos Berbasis Android. Laporan tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik pada jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Selama proses dalam menyelesaikan tugas akhir ini, Penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dukungan, serta motivasi, baik secara langsung ataupun tidak langsung. Untuk itu, pada kesempatan ini Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

- 1. Bapak Prof Dr. Hairunnas Rajab, M. Ag selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- 2. Bapak Dr. Hartono, M.Ag selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- 3. Bapak Iwan Iskandar, M.T selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- 4 Ibu Prof Dr. Okfalisa, S.T, M.Sc, Ph.D selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan arahan, serta saran yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Tibu Fadhilah Syafria, S.T., M.Kom selaku Koordinator Tugas Akhir yang telah memberikan arahan, serta saran yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Bapak Pizaini, ST, M.Kom selaku pembimbing 1 yang telah memberikan ilmu, bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

0

I

S

Ria

FBapak Muhammad Affandes, M.T selaku pembimbing 2 yang telah memberikan itmu, bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

& Bapak Novriyanto, S.T., M.Sc selaku ketua sidang yang telah memberikan ilmu, bimbingan, arahan, dan saran yang berharga dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

- EBapak Febi Yanto, M.Kom selaku penguji 1 yang telah memberikan nasehat dan arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 16. Bapak Reski Mai Candra, S.T, M.Sc selaku penguji 2 yang telah memberikan nasehat dan arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 11. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang bermanfaat untuk kami.
- 12. Kedua Orang tua saya Donilo Akmal dan Yetnawati yang tercinta beserta Kakak saya Meliburtry Citrapma, S. AB yang memberikan doa dan dukungan, finansial selama berkuliah dan pembuatan skripsi.
- 13. Teman-teman terdekat (funtech) serta TIF F 2015 yang tidak bisa disebutkan satu per satu namanya, terima kasih atas do'a, bantuan, dan dukungannya selama in sehingga laporan ini dapat diselesaikan.
- 🕰. Kekasih saya Leli Luffiana yang berjuang dan selalu memotivasi saya untuk bersama-sama menempuh skripsi.
- 🗟. Teman-teman BesiTua yang tidak bisa disebutkan satu per satu namanya, terima kasih atas do'a, bantuan, dan dukungannya selama ini sehingga laporan ini dapat diselesaikan.
- Semua pihak yang ikut memberikan bantuan, dukungan, dan doa baik secara langsung ataupun tidak langsung. tan Syarif Kasim



I

ka

0

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun pembaca umumnya. Penulis sadar masih banyak kekurangan oleh karena itu penulis berharap bisa mendapatkan masukan dari pembaca atas isi laporan ini. Kritik dan saran dapat dikirimkan ke email agitry.wahyu.nugraha@students.uin-suska.ac.id . Semoga Allah SWT., memberikan balasan yang setimpal atas jasa pihak-pihak yang telah membantu dan semoga laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih dan selamat membaca.

Pekanbaru, 06 Januari 2022

Agitry Wahyu Nugraha

N SUSKA RIA

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Z a

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

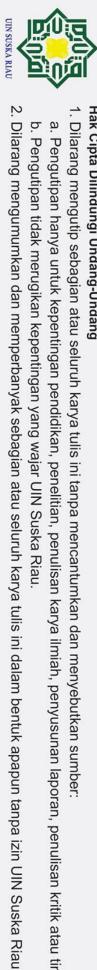


### 0 Hak ci

### **DAFTAR ISI**

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
EEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT PERNYATAAN	iv
EEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
EEMBAR PERNYATAAN	
EMBAR PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	
ABSTRACT	
KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Tujuan	I-3
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	
BAB II Kajian pustaka	II-1
2.1 Aplikasi	
2.2 Rumah Kos	II-1
2.3 Android	
2.3 Android SDK	II-1
	II-2
2.4 Location Based Service (LBS)	
2.4 Location Based Service (LDS)	
2.4.1 Location Manager (API Maps)	II-2
2.3.2 Android ADT	
	ii
1SII	
n R	
2	

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

I 2.4.2 Location Providers (API Location)...... II-2 不 ₹ 2.5 Metode Pengembangan Sistem ..... II-2 2.6 Penelitian Terkait ...... II-3 2.7 Aplikasi Sejenis II-8 BAB III METODOLOGI PENELITIAN ..... III-1 Metodologi Penelitian ......III-1 3.2 Identifikasi Masalah ..... III-1 3.3 Perumusan Masalah.....III-2 3.4 Observasi Lapangan ..... III-2 3.5 Analisa dan Skenario.....III-2 3.6 Perancangan ......III-4 Implementasi ...... III-4 3.8 Pengujian ......III-5 BAB IV pembahasan .....IV-1 4.1 Analisa Sistem......IV-1 4.2 Analisa Sistem Berjalan ......IV-1 4.3 Arsitektur Sistem.....IV-1 4.4 Struktur Menu ......IV-2 Basis Data......IV-3 4.6 Perancangan *Interface* .......IV-7 4.7.1 Halaman Antarmuka Aplikasi Android......IV-13 4.8 Pengujian IV-27 Sultan Syarif Kasim Pengujian Apache *Benchmark* ......IV-27 Pengujian Aplikasi Menggunakan *User Acceptance Test* (UAT). IV-30 iii



0

a

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber . Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

I **B**AB V PENUTUP.......1 5.1 Kesimpulan......1 ta DAFTAR PUSTAKA.....xix EAMPIRAN A ......xx EAMPIRAN B.....

SUSKA RIA

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Kasim Ria

### © Hak cipt&m®

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

### **DAFTAR GAMBAR**

Sambar	Halaman
ambar 2.1 Aplikasi Mamikos	II-8
ambar 2.2 Aplikasi Cari-Kos.com	
Sambar 2.3 CariKosan	II-9
Gambar 3.1 Diagram Langkah-Langkah <i>Prototyping</i>	III-1
ambar 3.1 Skenario Pencarian dan Pendaftaran Rumah Kos Pada	Aplikasi III-3
Gambar 4.1 Arsitektur Sistem	
ambar 4.2 Struktur Menu Pemilik Kos	
Gambar 4.3 Struktur Menu Calon Penghuni Kos	IV-3
Gambar 4.4 <i>Prototype Dashboard</i> Pengguna	IV-7
Gambar 4.5 <i>Prototype Halaman Profile</i>	IV-8
Gambar 4.6 <i>Prototype Halaman Favorite</i>	IV-8
Gambar 4.7 Prototype Halaman Notification	IV-9
Gambar 4.8 <i>Prototype Halaman Kos Saya</i>	IV-9
Gambar 4.9 Prototype Booking Kamar Kos	IV-10
Gambar 4.10 Prototype Halaman Detail Kamar Kos	IV-10
Gambar 4.11 Prototype Halaman List Kos	IV-11
ambar 4.12 <i>Prototype Halaman Login</i>	IV-12
Gambar 4.13 Prototype Halaman Dashboard Admin	
ambar 4.14 Halaman Antarmuka Dashboard Pengguna	IV-13
Sambar 4.15 Halaman Antarmuka Profile	
Sambar 4.16 Tampilan Antarmuka Favorite	IV-15
ambar 4.17 Tampilan Antarmuka Notification	
ambar 4.18 Tampilan Antarmuka Kos Saya	IV-16
Gambar 4.19 Tampilan Antarmuka Booking Kamar Kos	IV-17
Gambar 4.20 Tampilan Antarmuka Create Account	IV-17
Sambar 4.21 Tampilan Antarmuka Detail Kamar Kos	IV-18
Sambar 4.22 Tampilan Antarmuka Hasil Pencarian	IV-19
Sambar 4.23 Tampilan Antarmuka Edit Profile	IV-19
Ē:	



0

	-
Dilarang	a Cibra n
<ol> <li>Dilarang mengutip sebagian atau seluruh kar</li> </ol>	rian cipia billindungi bildang-bildang
sebagian	Olivania-oli
atau	Indil
seluruh	
ka	

ä	□.
Pe	lare
ngu	ng
tip	me
an	gne
har	tip
ıya	) SE
n	ba
Ě	giaı
ke	n a
oen	tau
ting	se
gan	Jun
pe	5
bn	(an)
ĕ.	a t
an,	ulis
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyu	Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutk
nel	tar
itia	ηpa
n,	Ħ
en	enc
ulis	ant
an	m
kaı	kar
ya	sp L
ii	an I
iah	ner
, pe	уе
'nyı	but
usu	kar
ınaı	can sumber
n la	mb
pol	er:
an.	
pe	
luni	
isa	
n K	
Ę	
at	
u ne	
tinja	
ana	
n s	
uat	
u n	
an laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah	
ala	
5	

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

a a	
ambar 4.24 Tampilan Antarmuka Login	IV-20
Sambar 4.25 Tampilan Antarmuka Menu Admin	IV-20
Gambar 4.26 Tampilan Antarmuka Add Kos	IV-21
ambar 4.27 Tampilan Antarmuka Filter	IV-22
Gambar 4.28 Halaman Antarmuka List Booking	IV-23
Sambar 4.29 Halaman Antarmuka List Penghuni	IV-24
Gambar 4.30 Halaman Antarmuka Pembayaran	IV-25
Sambar 4.31 Hasil Pengujian 100 Request Pada Server Local	IV-26
ambar 4.32 Hasil Pengujian 100 Request Pada Server Online	IV-27
Gambar 4.33 Hasil Pengujian 200 Request Pada Server Local	IV-27
Sambar A 3A Hacil Penguijan 200 Request Pada Server Online	IV-28

# State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

### © Hak ciptab

### DAFTAR TABEL

Pabel	Halaman
Tabel 2.1 Penelitian Terkait	II-3
Tabel 4.1 Tabel Kamar	
Tabel 4.2 Tabel Kos	IV-4
Tabel 4.3 Tabel Notification	IV-4
Tabel 4.4 Tabel Pembayaran	IV-5
Tabel 4.5 Tabel Pemesanan	IV-6
Tabel 4.6 Tabel Pengguna	IV-6
Eabel 4.7 Tabel Hasil	IV-28
Tabel 4.8 Tabel Bobot	IV-29
Tabel 4 9 Tabel Pertanyaan	IV-31

## UIN SUSKA R

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria



Hak cipta mili

Kasim Ria

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

0

### BAB I PENDAHULUAN

### **17.1** Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini semakin pesat di era globalisasi, saat ini tidak bisa dihindari lagi pengaruhnya terhadap dunia pendidikan. Tuntutan global menuntut dunia pendidikan untuk selalu senantiasa menyesuaikan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi bagi dunia pendidikan khususnya dalam proses pembelajaran (Islam 2017).

Smartphone adalah sebuah device yang memungkinkan untuk melakukan komunikasi juga di dalamnya terdapat fungsi PDA(Personal Digital Assistant) dan berkemampuan seperti komputer. Sebuah karakteristik dari smartphone yaitu smartphone memiliki software aplikasi. Software aplikasi yang ada pada smartphone ditujukan untuk meningkatkan produktivitas dan mendukung kegiatan sehari-hari. Karakteristik lain dari smartphone yaitu smartphone memiliki akses intenet. Smartphone bisa digunakan untuk mengakses web/internet dan konten yang disajikan dibrowsernya, sudah hampir mendakati seperti layaknya kita mengakses web lewat komputer. Opera Mobile, Skyfire, IE Mobile adalah contoh browser disebuah smartphone (Mandias 2017).

Menurut Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemkominfo) Republik Indonesia, pengguna internet di Indonesia hingga saat ini telah mencapai 82 juta orang. Dengan capaian tersebut, indonesia berada pada peringkat ke-8 di dunia. Dari jumlah pengguna internet tersebut, 80 persen diantaranya adalah remaja berusia 15-19 tahun (Kemkominfo, 2019).

Semakin berkembangnya teknologi informasi, akan berdampak dalam pemanfaatan teknologi tersebut dengan semaksimal mungkin dari segala segi kehidupan. Bentuk implementasi dari berkembangnya teknologi informasi tentunya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk pencarian tempat tinggal atau kos. Bagi para pencari kos disuatu tempat tidaklah mudah, apalagi sesuai dengan fasilitas yang memadai.(Irfan, Somantri, and Sinuraya 2017).

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



0

I

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

8 不 Rumah kos adalah sebuah tempat tinggal dengan sejumlah kamar yang disewakan dan dibayar dalam kurun waktu atau per periode tertentu (umumnya permbayaran per bulan). Kos atau *indekos* adalah sebuah jasa yang menawarkan sebuah kamar atau tempat untuk ditinggali dengan sejumlah pembayaran tertentu untuk setiap periode tertentu (umumnya pembayaran per bulan) (Rachmawati <del>20</del>17).

Z Menurut situs forlap.ristekdikti.go.id, jumlah mahasiswa di 5 Univertitas ternama di Pekanbaru pada tahun 2019 yaitu berjumlah 113.365 mahasiswa. Jumlah mahasiswa dari Universitas Riau berjumlah 35.303 mahasiswa, mahasiswa dari Universitas Islam Riau berjumlah 36.909, mahasiswa dari Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau berjumlah 26.226 mahasiswa, mahasiswa dari Universitas Abdurrab berjumlah 2.581, dan mahasiswa dari Universitas Lancang Kuning berjumlah 12.076.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik kos dan penghuni kos, dapat disimpulkan bahwa penyebab sulitnya para pendatang atau mahasiswa dalam mencari kos adalah kurangnya media informasi yang di sediakan oleh pihak pemilik kos serta calon penghuni kos masih sulit dalam menentukan kriteria, seperti fasilitas, dll. Saat ini, pemilik kos menggunakan sistem pembayaran yang dilakukan dengan cara transfer bank atau bayar langsung dengan pemilik kos.

Kesimpulan dari hasil wawancara diatas adalah, kurangnya media informasi dari kedua belah pihak, yang mana pihak pemilik kos masih kurang dalam mempromosikan kosnya dan dari pihak calon penghuni kos masih kurangnya informasi tentang informasi kos yang tersedia.

Salah satu contoh aplikasi pembanding adalah Mamikos. Mamikos adalah salah satu contoh aplikasi yang telah dikembangkan yang digunakan untuk mencari kos, apartemen, dll. Aplikasi Mamikos telah tersedia di *playstore* dengan total unduhan sebanyak 1 juta lebih unduhan dan 22 ribu ulasan. Fitur yang terdapat pada aplikasi mamikos adalah explore, wishlist, chat, dan profile.

Apache Benchmark adalah tool yang berguna untuk mengukur bagaimana kinerja dari suatu web server yang digunakan dan berapa banyak waktu yang Syarif Kasim Ria

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

0

I

dibutuhkan dari request per second yang mampu di serving oleh web server yang digunakan (Chandra 2019).

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka perlunya layanan berupa aplikasi yang berfungsi untuk media penghubung antara pemilik kos dan calon penghuni kos. Aplikasi yang akan di buat ini berguna untuk membantu pemilik kos dalam mempromosikan dan mengelola data kosnya dan aplikasi ini juga akan membantu calon penghuni kos dalam mencari informasi kos sesuai dengan kriterianya. Calon penghuni kos juga dapat memesan kamar dengan cepat.

### P.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka penulis mengambil rumusan masalah "bagaimana membangun aplikasi *management* kos berbasis android".

### 1.3 Tujuan

tate

Islamic

ity of Sultan Syarif Kasim Ria

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi management kos berbasis android.

### 1.4 Batasan Masalah

Agar tidak meluasnya permasalahan dalam penelitian ini, maka dibutuhkannya batasan masalah. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

- 1. Penelitian dilakukan di Kota Pekanbaru.
- 2. Aplikasi ini hanya menyediakan layanan kos yang ada di Kota Pekanbaru.

### 5 Sistematika Penulisan

Berikut merupakan ringkasan uraian masing-masing bab pada laporan tugas akhir ini.

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tetang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

I-3



Sus ka

Hak cipta milik UIN

Z

a

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

### BAB II KAJIAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam menyelesaikan penelitian ini.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang penelitian ini dilakukan berdasarkan identifikasi masalah, penggunaan metode serta bagaimana pengumpulan data.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang Analisa kebutuhan yang akan dibuat serta merancang sesuai dengan kebutuhan.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil yang telah dibangun.



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta mili

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

### BAB II

### KAJIAN PUSTAKA

### .1 Aplikasi

Secar istilah, aplikasi adalah satu program yang bertujuan untuk melaksanakan satu fungsi bagi pengguna aplikasi serta penggunakan aplikasi yang lainnya yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang dituju. Sedangkan menurut kamus *computer* eksekutif, aplikasi memiliki arti yaitu memecahkan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasa bertumpu pada suatu komputasi yang diinginkan atau diharapkan dan pemrosesan data yang di harapkan (Ilmiah et al. 2015).

### 2.2 Rumah Kos

Rumah kos yaitu tempat tinggal yang memiliki banyak kamar yang disewakan dan di bayar dalam kurun waktu tertentu. Tempat tinggal sementara bagi para pekerja atau mahasiswa yang berasal dari luar daerah kota asal. Jika biasa setiap harinya pulang dan pergi dari kota asal akan memerlukan banyak waktu dan biaya yang dikeluarkan untuk transportasi (Rachmawati 2017).

### 2.3 Android

Android adalah suatu sistem operasi yang bersifat *open source* yang mana pihak developer diberikan kebebasan untuk mengembangkan sebuah aplikasi dengan kelebihan yang dimiliki sistem operasi android, akan banyak membantu pengguna *smartphone* berbasis android untuk dapat menikmati beragam aplikasi (Maiyana et al. 2018).

### 23.1 Android SDK

Android SDK mencakup pengembangan perangkat *tools* yang komprehensif. Android SDK terdiri dari *debugger*, *libraries*, *handset emulator*, dokumentasi, contoh kode program dan tutorial. Pada saat ini android sudah mendukung arsitektur x86 yang terdapat pada linux, Mac OS X 10.4.8 atau lebih. Windows XP arau Vista. Persyaratan mencakup JDK, Apache Ant dan Phyton 2.2 atau lebih. IDE

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

0

I

yang didukung secara resmi adalah Eclipse 3.2 atau lebih dengan menggunakan pugin Android *Development Tools* (ADT), dengan menggunakan IDE pengembang dapat mengedit dokumen java dan XML serta menggunakan peralatan *command* punikan, untuk menciptakan, membangun, melakukan debu aplikasi android dan mengkontrol perangkat android.

### 2.3.2 Android ADT

Android ADT (*Android Development Tools*) yaitu penghubung antara IDE Eclipse dengan Android SDK. Eclipse bisa digunakan untuk mengembangkan aplikasi android dengan menggunakan *tools* yang memiliki fungsi yang dapat membuat, menguji dan menyusun aplikasi yang sedang berjalan. Mensimulasikan seluruh pengalaman pengguna *online* dan *offline* dari *desktop*. Serta memungkinkan untuk memanfaatkan keunggulan pengembangan unik untuk *platform* android.

### 2.4 Location Based Service (LBS)

Menurut (R and Yapie 2013), *Location Based Service* (LBS) adalah salah satu bagian dari pengimplementasian *mobile* GIS yang lebih cenderung memberikan fungsi terapan sehari-hari seperti menampilkan direktori kota, navigasi kendaraan, pencarian alamat dan lain-lain. LBS memiliki 2 unsur utama, yaitu:

### 2.4.1 Location Manager (API Maps)

Menyediakan *tools/source* untuk LBS, *Aplication Programming Interface* (API) *Maps* menyediakan fasilitas untuk menampilkan atau memanipulasi peta beserta fitur lainnya seperti tampilan satelit, jalan dan lain-lain.

### 2.4.2 Location Providers (API Location)

Menyediakan teknologi pencarian yang biasa digunakan oleh perangkat. API *location* berhubungan dengan data GPS dan data locasi *real-time*. Dengan *location manager*, kita dapat menentukan lokasi kita pada saat ini dan rute tujuan.

### **2.5** Metode Pengembangan Sistem

Prototyping adalah metode pengembangan perangkat lunak, yang merupakan model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sebuah sistem. Dengan metode prototyping ini akan menghasilkan prototype sistem sebagai



0 I

ka

Z

8

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

perantara pengembangan dan pengguna agar dapat berinteraksi dalam proses kegiatan pengembangan sistem informasi. Agar pembuatan prototype ini berhasil dengan baik adalah dengan mendefenisikan aturan-aturan pada setiap tahapannya, yaitu pengembang dan pengguna harus satu pemikiran bahwa prototype dibangun bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan awal. Prototype akan ditambahkan atau dihilangkan pada setiap bagiannya sehingga sesuai dengan perancanaan dan analisis yang dilakukan oleh pengembang sampai dengan tahap uji coba dilakukan.

Ada 4 tahapan pada metodologi *prototyping* yang paling utama, yaitu

Ada 4 tahapan pada metodologi *prototyping* yang paling utama, yaitu:

- 1. Illustrative, menghasilkan contoh laporan dan tampilan layar.
- 2. Simulated, mensimulasikan beberapa alur kerja sistem tetapi tidak menggunakan data real.
- 3. Functional, mensimulasikan beberapa alur sistem yang sebenarnya dan menggunakan data *real*.
- 4. Evolutionary, menghasilkan model yang menjadi bagian dari operasional sistem. (Purnomo 2017).

### **Penelitian Terkait**

Penelitian yang terkait dengan penelitian ini dapat dilihat pada Tabel 2.1 berikut.

Tabel 2.1 Penelitian Terkait

Nama Pen	elitian	Judul Peneliti	an	Hasil Penelitian
Ariefah	Rachmawati	Membangun	Informasi	Hasil penelitian ini
(2017)		Layanan Umu	m Rumah	adalah aplikasi ini dapat
c U		Kos Melalui	Aplikasi	memberikan informasi
niv		Berbasis Web		rumah kos dan
University of Sultan S		TTAT	TTO	melakukan pencarian
ity		JIN	3U3	rumah kos. Aplikasi ini
of				memberikan informasi
Su				detail tentang rumah kos
ltaı				lengkap dengan fasilitas
ı Sy				yang tersedia dan biaya
B		1		



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Syarif Kasim Ria

<u></u>		
Hak cipta	T	
× 0		sewa yang ditawarkan
D		sesuai inputan pemilik
a		kos.
Indriyati Eko	Sikap Terhadap Rumah	Hasil penelitian ini
<b>∓</b> urwaningsih (2011)	Kos Tanpa Induk	adalah terdapat
	Semang Ditinjau Dari	perbedaan sikap
Z	Jenis Kelamin dan Asal	mahasiswa kos terhadap
u s	Daerah Pada Mahasiswa	rumah kos tanpa induk
UIN Suska	UST	semang, mahasiswa lebih
R		mendukung atau
Riau		memiliki sikap yang
		positif terhapat rumah
		kos tanpa induk semang
		dibangingkan mahasiswi.
		Sikap mahasiswa kos
	A // (%)	terhadap rumah kos
		tanpa induk semang
		menunjukkan
S		kecendrungan netral.
Dwi Ratnasari, Dindari	Sistem Informasi	Hasil penelitian ini
Bela Qur'ani, Apriani	Pencarian Tempat Kos	adalah sistem ini
(2018)	Berbasis Android	menyajikan informasi
nic		detail tentang
Un		ketersediaan rumah kos
ive		yang sesuai dengan
rsi	JIN SUS	kebutuhan yang
ty	DIN SUS	diinginkan, sehingga
lamic University of Sultan		dapat meyakinkan
ult		pencari rumah kos
an		sebelum memesan kamar
S		



0

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

yarif Kasim Ria

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

I a Pesan rumah kos. cipta milik U notifikasi langsung dari sistem berupa informasi pemesanan kamar rumah kos dapat di terima oleh pemilik rumah kos Z dengan cepat. S Elgamar Syam (2018) Rancang Bangun Sistem Hasil Penelitian ini Ka Informasi Rumah Kos adalah proses pencarian Z dan Kontrakan Teluk rumah kos dan kontrakan a Kuantan dapat menjadi lebih mudah, sehingga efisiensi waktu, tenaga, dan materi dapat diatasi dengan mudah. Sistem informasi rumah kos dan kontrakan memberi kemudahan bagi dalam pencarian rumah State kos dan kontrakan sesuai kebutuhan. Dadi Aplikasi Hasil Rosadi, Feby Sistem penelitian ini ktarista Andriawan Informasi Pencarian adalah pencarian informasi kos menjadi Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis lebih mudah dan efisien serta mendetail tanpa Android harus datang langsung ke lokasi. Aplikasi mudah digunakan bagi para pemilik kos yang ingin



0

I

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

a mempromosikan cipta milik UIN Sus kossannya.proses yang efisien membuat pengguna masuk ke search engine terlebih mengetahui kos. Sugeng Aplikasi Monitoring Kos Santoso, Alamsyah, Aldian Berbasis Android di Kota Firmansyah Tangerang kos Muhammad Irfan. Perancangan **Aplikasi** Hasil Maman Somantri, Enda Pencarian Indekos Wista Sinuraya Menggunakan Location University of Sultan S Bases Service Pada Smartphone Berbasis Android hasil fitur yarif Kasim Ria

Kesimpulan penelian ini adalah dengan menggunakan aplikasi sistem Monitoring rumah dapat membantu khususnya yang sedang kesulitan mendapatkan rumah kos agar lebih mudah dalam pencarian dari harga yang cukup terjangkau dan lokasi yang strategis. penelitian ini adalah selain dapat melakukan pencarian kos, aplikasi juga dapat menampilkan daftar kos penyaringan,

filter

perlu

untuk

informasi

tidak

dahulu

penambahan kos, melihat fitur FAQ, dan melihat tentang. Dengan menerapkan teknologi



0 Hak cipta milik UIN Suska

Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

LBS, sistem mampu melakuakan pencarian dengan kos rata-rata waktu durasi sebesar 3,98 s.

SUSKA RIA

## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

0

I

Z

S Sn

Ka

N

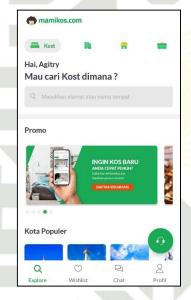
a

8 2.7 **Aplikasi Sejenis** C 0

Aplikasi sejenis merupakan aplikasi yang dijadikan contoh atau perbandingan untuk mendukung penelitian ini. Berikut adalah contoh aplikasi yang dijadikan perbandingan dalam penelitian ini.

a. Aplikasi Mamikos.

Mamikos menghadirkan info kost terlengkap, selalu update dan akurat. Lebih dari 15.000 data kost diseluruh indonesia, mulai dari sewa kost harian hingga kost eksklusif bisa kamu temukan di mamikos. Di mamikos, menacari kost lebih mudah dan praktis dengan berbagai fitur yang ada, seperti bisa langsung chat dengan pemilik kos, foto dan fasilitas yang lengkap, layanan costumer service, dll.



Gambar 2.1 Aplikasi Mamikos

### b. Aplikasi Cari-Kos.com

Cari-Kos.com adalah aplikasi pencarian rumah kos diseluruh daerah di Indonesia dengan data akurat yang memudahkan dan mempercepat pencarian kos dan menemukan kos idaman. Fitur yang disediakan dari aplikasi ini adalah, pencarian kos terdekat, menampilkan detail kos, kirim pesan, push notifikasi, dll.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

0

Hak cipta milik UIN

Sus

Ka

N a

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

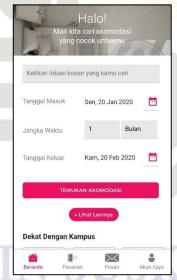
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



Gambar 2.2 Aplikasi Cari-Kos.com

### c. Aplikasi CariKosan

CariKosan adalah platform terkini karya anak bangsa yang menjadi spesialisasi untuk memasarkan jenis-jenis akomodasi kos, kontrakan, rumah, dll. Fitur yang disediakan antara lain, pencarian kos, history pemesanan, pesan, dan profil.



Gambar 2.3 CariKosan

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

0 I 8 ~ cip ta 331

ka

N 8

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

### **BAB III**

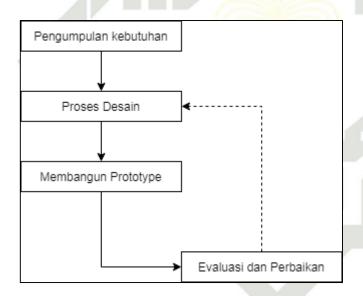
### **METODOLOGI PENELITIAN**

### Metodologi Penelitian

Menurut (Purnomo 2017), prototyping dimulai dengan mengumpulkan kebutuhan, melibatkan pengembang dan pengguna sistem untuk menentukan tujuan, fungsi dan kebutuhan operasional sistem. Sus

Berikut adalah langkah-langkah dalam protoyping, yaitu:

- 1. Pengumpulan kebutuhan
- 2. Proses desain yang cepat
- Membangun prototipe
- Evaluasi dan perbaikan



Gambar 3.1 Diagram Langkah-Langkah Prototyping

### Identifikasi Masalah

Pada Penelusuran tahap awal Aplikasi Pencarian Rumah Kos ini akan membantu mahasiswa dan para pendatang dari luar daerah dalam melakukan pencarian rumah kos menggunakan smartphone. Pengguna aplikasi ini dapat membantu dalam memperoleh informasi rumah kos secara cepat sehingga bisa dakses kapan dan dimana saja, sehingga calon penghuni kos tidak perlu melakukan survey secara langsung yang dapat memakan banyak waktu dan tenaga. Calon

State Islamic 



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

0

I

penghuni kos juga dapat melihat daftar rumah kos yang sesuai dengan kriteria yang dinginkan.

### 3.3 Perumusan Masalah

Dari tahapan identifikasi masalah, dapat diambil kesimpulan bahwa yang menjadi pokok permasalahan pada penelitian ini adalah dibutuhkan aplikasi yang menyediakan layanan rumah kos yang sesuai dengan kriteria untuk calon penghuni kos serta pemilik rumah kos dapat menampilan informasi dan melakukan promosi mah kos yang dimilikinya.

### 3.4 Observasi Lapangan

Pada tahap ini, peneliti melakukan observasi lapangan untuk memperoleh data yang sesuai dengan topik pada penelitian ini. Pada penelitian ini peneliti melakukan tinjauan langsung terhadap rumah kos dan penghuni kos yang ada di Pekanbaru untuk mendapatkan data dan informasi yang valid. Rumah kos yang dikunjungi salah satunya yaitu Rumah kos Al-Bani yang berada di Jl. Balam Sakti, Tampan, Pekanbaru.

Selain itu, peneliti juga melakukan wawancara untuk mendapatkan informasi tentang rumah kos dan penghuni kos tentang adanya Aplikasi Pencarian Rumah Kos yang akan dibuat dengan memberikan kuisioner untuk melengkapi data rumusan masalah dan alasan penelitian ini layak diteliti.

### 3.5 Analisa dan Skenario

Dalam rangka melakukan pengembangan sistem diperlukan penilaian kebutuhan awal dan analisa tentang ide atau gagasan untuk membangun atau pengembangan sistem. Analisa dilakukan untuk mengetahui komponen apa saja yang sedang berjalan, dapat berupa *software*, *hardware* jaringan dan pemakaian sistem sebagai level pengguna akhir sistem.

Analisa kebutuhan sistem mendefinisikan kebutuhan sistem yang berupa:

- 1. *Input* sistem
- 2. *Output* sistem

of Sultan Syarif Kasim Ria

- 3. Proses yang berjalan dalam sistem
- 4. Basisdata yang digunakan

4 D : 14 1: 1

III-2



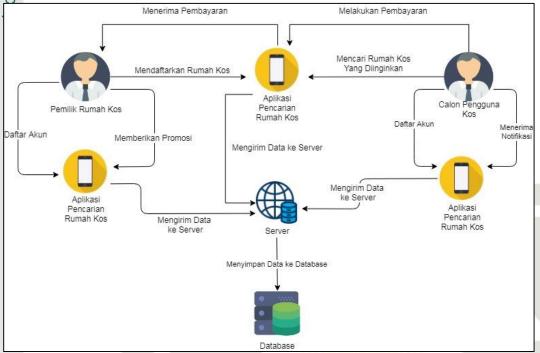
0 I 8  $\mathbf{x}$ 0

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

Ria

### Berikut adalah Skenario dari pencarian dan pendaftaran rumah kos:



Gambar 3.2 Skenario Pencarian dan Pendaftaran Rumah Kos Pada **Aplikasi** 

Skenario dari aplikasi pencarian rumah kos ini adalah pemilik kos dan pengguna dari aplikasi ini dapat mendaftarkan akun mereka. Pemilik kos dapat mendaftarkan rumah kos miliknya. Pemilik rumah kos dapat memberikan promosi kepada penghuni kos seperti potongan harga jika penghuni kos telah menghuni kos lebih dari 1 tahun. Calon penghuni kos dapat melakukan pencarian rumah kos sesuai dengan keinginannya. Penghuni kos dapat melakukan pembayaran langsung dari aplikasi dan penghuni kos dapat menerima notifikasi, contohnya ketika penghuni kos telat melakukan pembayaran. Aplikasi ini dapat menampilkan kos terdekat sampai kos terjauh dari lokasi pengguna. Calon pengguna lalu memilih kos yang diinginkan, dan sistem akan menampilkan detail informasi dari kos tersebut, seperti nomor hp pemilik kos, akan tetapi hanya pengguna yang telah mendaftar yang dapat melihat informasi tersebut. Aplikasi ini memiliki fitur pembayaran online dalam melakukan pembayaran uang sewa. Untuk pengembangan fitur pembayaran yang aman dan mudah digunakan, maka dirancanglah sebuah payment gateway yang memudahkan pengguna dalam melakukan pembayaran secara digital arif Kasim



0 I

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

menggunakan Midtrans yang merupakan platform pembayaran online yang terhubung dengan berbagai metode pembayaran yang ada di Indonesia.

### 3,6 Perancangan

Perancangan adalah metode yang digunakan untuk merancang sistem yang telah dianalisa dengan tujuan untuk memberikan kemudahan dan menyederhanakan suatu proses atau jalannya aliran data, perancangan terhadap model dan rancang **ba**ngun aplikasi. Adapun rancangan utama dalam aplikasi yaitu:

S 1. Perancangan Database ka Merancang penyimpanan data. N

2. Perancangan Struktur Menu Merancang menu-menu pada aplikasi yang memiliki fungsi tertentu sesuai dengan tujuannya.

3. Perancangan Interface Aplikasi Merancang tampilan antarmuka aplikasi dengan pengguna. Tampilan yang dibangun harus memberikan gambaran umum implementasi dari aplikasi yang telah dibuat.

### 3.7 **Implementasi**

Implementasi adalah sebuah tahapan dalam membuat atau menyusuun perangkat lunak melalui proses coding. Perangkat yang dibutuhkan adalah hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak).

Perangkat yang diperlukan adalah:

mic University of Sultan Syarif Kasim Ria Perangkat keras:

1) Laptop

: Intel(R) Core(TM)2 Duo a. Processor

b. *Memory* 

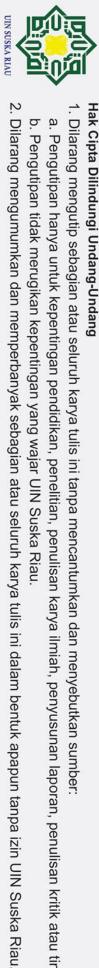
c. Hard disk

2) Smartphone

: Snapdragon 435 @ 1.40GHz Processor a.

Memory : 3 GB b. Internal : 32 GB

III-4



0

Hak

CIP

ta

milik

⊂ Z

S

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

d. Operating System : Android 7.1.2 (Nougat)

Perangkat lunak:

Platform : Microsoft **Operating System** : Windows 7

Bahasa Pemograman : Java c.

: Android Studio d. **Tools** 

e. **DBMS** : MySQL

### Pengujian

Ka Pengujian adalah tahapan ketika sistem akan dijalankan, tahap ini bertujuan untuk menguji kelayakan dan fungsi sistem. Untuk mengetahui kelayakan dan fungsi system tersebut maka akan dilakukan pengujian menggunakan user interaction testing. Hasil dari tahapan ini, diharapkan agar sistem terhindar dari eror dan kesalahan-kesalahan lainnya.

# State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

### N SUSKA RIAU

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

0

I

ak

cipta

### BAB V

### **PENUTUP**

### Kesimpulan

Berikut adalah hasil dari kesimpulan pengujian dan penelitian.

### 5.1.1 Kesimpulan Pengujian

Setelah dilakukan pengujian menggunakan metode skala *likert* terhadap aplikasi KosKita, maka didapat kesimpulan bahwa aplikasi yang telah di kembangkan, hasil dari jawaban responden adalah "sangat setuju" terhadap sistem yang telah di bangun. Untuk itu akan ada penyesuaian dengan yang telah diharapkan, agar seluruh komponen dan elemen yang terdapat pada aplikasi ini dapat di jalankan sesuai dengan analisa dan perancangan sistem.

Beberapa kesimpulan lainnya berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Pemilik rumah kos dapat mendaftarkan rumah kos milik mereka dengan lebih efisien.
- 2. Aplikasi ini memiliki fitur pembayaran uang kos perbulannya.
- 3. Aplikasi ini juga dapat melakukan *direct* langsung ke lokasi rumah kos yang diinginkan dengan menggunakan bantuan dari *google maps*.
- 4. Aplikasi ini juga dapat mempermudah interaksi antara pengguna dengan pemilik rumah kos dengan bantuan *calling* secara langsung atau *chat* melalui aplikasi *whatsapp*.

### 1.2 Kesimpulan Penelitian

Berikut adalah beberapa kesimpulan penelitian yang didapat berdasarkan hasil dari jawaban responden setelah dilakukan penelitian dengan cara menyebarkan *quisioner* kepada beberapa pemilik rumah kos dan pengguna rumah kos, maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1. Aplikasi KosKita berhasil di bangun dan dapat digunakan.
- 2. Aplikasi ini dapat membantu para pencari kos untuk menemukan kos yang sesuai dengan yang di harapkan.

State Islamic

slamic Univerzitz of Sultan Syarif Kasim Ria

V-1

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber



## © Hak cipta milik UIN Sus

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- 3. Aplikasi ini dapat dengan mudah untuk digunakan.
- 4. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi sesuai dengan yang di harapkan.
- 5. Berdasarkan pengujian *User Acceptance Test* (UAT) aplikasi ini sudah sesuai dengan harapan pengguna dengan nilai *score* 81,28% (Sangat Setuju).

### Saran

Ada bebapa hal yang dapat diberikan untuk menyempurnakan dan mengmebangkan penelitian seslanjutnya:

 Aplikasi ini membutuhkan fitur google maps dengan akurasi yang sangat tinggi untuk menetapkan lokasi rumah kos yang akan di daftarkan dengan akurat.

## State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

UIN SUSKA RIAU



### 0 I 8 ~ cip

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

### **DAFTAR PUSTAKA**

Chandra, Albert Yakobus. 2019. "Analisis Performansi Antara Apache & Nginx = Web Server Dalam Menangani Client Request." Jurnal Sistem dan *Informatika (JSI)* 14(1): 48–56. 

Imiah, Jurnal et al. 2015. "PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED - GLOBAL POSITIONING SYSTEM ( A-GPS ) Sn DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika ka (KOMPUTA)." N

Irfan, Muhammad, Maman Somantri, and Enda Wista Sinuraya. 2017. "Location Based Service Pada Smartphone Berbasis Android." 6(2).

Islam, Jurnal Pendidikan. 2017. "PERAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI DALAM PENDIDIKAN Haris Budiman. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung." 8: 75–83.

Maiyana, Efmi, Managemen Informatika, Jln By, and Pass Simpang. 2018. "PEMANFAATAN ANDROID." 1: 54-67.

Mandias, Green Ferry. 2017. "Analisis Pengaruh Pemanfaatan Smartphone Terhadap Prestasi Akademik Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Klabat." 3(1).

Pratama, Arsya Yoga et al. 2018. "JASA PE N GANGKUT SAMPAH ( SANGKUTS) BERBASIS ANDROID DI." 9(1): 35-40.

Purnomo, Dwi. 2017. "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi." JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan 2(2): 54-61.

R. Wahyu Kusuma, and Any K Yapie. 2013. "Aplikasi Location Based Service ( LBS ) Taman Mini Indonesia Indah ( TMII ) Berbasis Android.": 13–18.

Rachmawati, Ariefah. 2017. "Membangun Informasi Layanan Umum Rumah Kos Melalui Aplikasi Berbasis Web." IX(2): 155-62. Sultan Syarif Kasim Ria



© Hak cipta

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

### LAMPIRAN A

### **Daftar Pertanyaan**

Pemilik Kos : Adinata

No Hp : +62 823-9053-7876

Alamat : Jl. Balam Sakti

Berikut adalah hasil wawancara yang telah kami lakukan dengan salah satu pemilik kos yang ada di pekanbaru. Hasil wawancara dengan pemilik kos telah kami salin ke dalam bentuk teks sebagai berikut:

∞No	Pertanyaan	Jawaban
<b>7</b> 100		
Riau	Ketika ada yang ingin mendaftar	Sebelum calon penghuni
	kos, apa yang dilakukan pihak kos	mendaftar, pihak kos-kosan
1	ketika tidak tersedia kamar kosong?	sebelumnya akan memberi tahu,
		apakah masih tersedia kamar
		kosong atau tidak.
2	Berapa banyak jumlah kamar dalam	37 kos-kosan cowok dan 24 kos-
2	1 kos?	kosan cewek
	Apakah ada syarat atau kriteria	Pemilik kos mewajibkan yang kos
2	untuk mereka yang ingin kos di	disini beragama Islam. Selain itu
St	sini?	pemilik kos tidak mematok
State Islamic University of Sultan Sy		kriteria atau syarat yang lainnya.
Isl	Bagaimana cara pemilik kos untuk	Untuk saat ini, pemilik kos hanya
am	mempromosikan kos-kosan?	mempromosikan kos-kosan nya
ic L		melalui media social pribadi milik
Į Jni		si pemiliki kos, yaitu Facebook.
ver	77777.0	Adapun media lainnya yaitu
sity	UINS	melalui mulut ke mulut.
of	Bagaimana pembayaran di sini?	Sistem pembayarannya melalui
Su		ATM, yaitu transfer langsung ke
Ita		pemilik atau dititipkan ke
n S		penghuni kos yang lain.
ya	<u> </u>	

vii



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau . Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

0 I

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

lak cipi Apa saja media iklan yang kos-Melalui sosial media pemilik kos. kosan lakukan? B Apakah kos-kosan memiliki profil Belum ada. **∃**.7 di media sosial (website, facebook, = dll). Z Apakah kos-kosan berminat untuk Ya. Karena dapat membantu membuka pendaftaran secara calon penghuni, sehingga mereka Suska 8 yang ingin mendaftar dari jauh, online? tidak perlu kesini untuk Riau menanyakan kamar kosong/tersedia dan dapat melihat detail dari kamar yang ada. Apakah kos-kosan bersedia untuk Ya, selagi dalam hal yang positif, 9 dibuatkan aplikasi? knapa tidak.

### State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria UIN SUSKA RIAU



### 0 Hak cipta

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

### **LAMPIRAN B**

### Foto bersama pemilik Kos Putri Muslimah



milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.



0

Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

vii



⊙ ⊥ ω 35 Foto kos Putra



mic University of Sultan S

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Ria

## Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.