

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh

ULFATUN NAJJAH

11651200178



UIN SUSKA RIAU

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU

2021

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN

**APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU
BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Oleh

ULFATUN NAJJAH
11651200178

Telah disetujui dan disahkan sebagai laporan Tugas Akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 23 Juli 2021

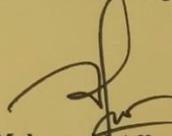
Pembimbing I



Febi Yanto, M.Kom

NIP. 19810206 200912 1 003

Pembimbing II



Muhammad Affandes, M.T

NIP. 19861206 201503 1 004

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU
BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Oleh

ULFATUN NAJJAH
11651200178

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Di Pekanbaru, pada tanggal 23 Juli 2021

Pekanbaru, 23 Juli 2021

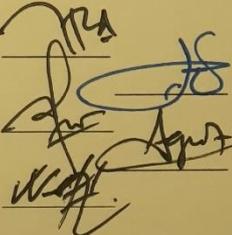
Mengesahkan,
Ketua Jurusan,


Dr. Elin Haerani, S.T., M.Kom
NIP. 19810523 200710 2 003


Dekan,
Dr. Hartono, M.Pd
NIP. 19640301 199203 1 003

DEWAN PENGUJI

Ketua : Novriyanto, S.T., M.Sc
Sekretaris I : Febi Yanto, M.Kom
Sekretaris II : Muhammad Affandes, M.T
Penguji I : Surya Agustian, ST., M.Kom
Penguji II : Nazruddin Safaat H., MT



LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi perpustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

Pekanbaru, 28 Juni 2021

ULFATUN NAJJAH

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 28 Juni 2021

Yang membuat pernyataan,

ULFATUN NAJJAH

11651200178

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSEMBAHAN



Sembah sujud serta syukur kepada Allah Subhanallahu wa Ta'ala taburan cinta dan kasih sayang-Mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku ilmu dan atas karunia-Nya memberikan kemudahan kepadaku dalam menyelesaikan Tugas Akhir yang sederhana ini. Shalawat dan salam kepada junjungan alam Nabi besar Muhammad Shallallahu 'alaihi wassalam

Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang sangat aku kasihi dan aku sayangi.

Ayahanda dan Ibunda Tercinta

Sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terimakasih yang tiada terhingga kupersembahkan karya sederhana ini kepada Ayahanda (Nurrohim) dan Ibunda (Nuniaten) yang telah memberikan kasih sayang, secara dukungan, ridho, dan cinta kasih yang tiada terhingga, serta tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata persembahan untuk ayah dan ibu tercinta. Semoga ini bisa menjadi langkah awal untuk membuat ayah dan ibu bangga. Setiap kali aku merasa beruntung, disaat itulah aku percaya bahwa ada 1 dari ribuan doa yang ayah dan ibu panjatkan untuk aku, sedang Allah kabulkan.

Terimakasih Ayah, terimakasih ibu...

Adik-Adik dan Orang Terdekatku

Sebagai tanda terimakasih, aku persembahkan karya sederhana ini untuk adikku tercinta Birnadiya Syarofatul Anam dan kakakku tercinta Hastin Magfiroh yang selalu turut serta untuk memanjatkan doa dan memberikan motivasi setiap hari. Terimakasih juga untuk orang terdekatku (Trio, Ismi, Trya, dan Melda) yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan karya sederhana ini.

Teman-Teman

Tidak lupa untuk teman-teman terdekatku lainnya Yusuf, Yasrizal, Nanda, Bagus, Vesty, Dini, Yola, Dedeh dan TIF E 2016 yang telah memberikan motivasi kepada penulis.

Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Terimakasih banyak kepada Bapak Febi Yanto, M.Kom dan Bapak Muhammad A. Handes, M.T yang telah membimbing, menasehati, mengajari, membantu dan mengarahkan penulis sampai tugas akhir ini selesai.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

ULFATUN NAJAH

11651200178

Tanggal Sidang: 28 Juni 2021

Periode Wisuda:-

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRAK

Masjid memiliki arti penting dalam kehidupan umat Islam. Saat ini masih banyak masjid yang mengalami suatu kendala dalam mencari dana untuk memenuhi kebutuhan. Sementara itu banyak donatur yang susah mencari masjid untuk di donasi. Selama ini masjid hanya mengandalkan dana yang terkumpul dari infaq kotak amal dan sedekah, serta dari warga setempat. Cara terbaik untuk mengatasi masalah tersebut yaitu dengan mempertemukan antara donatur dan masjid. Oleh sebab itu penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi yang bisa mempertemukan donatur dan masjid secara online agar mempermudah para donatur untuk mengetahui informasi mengenai kebutuhan masjid secara *realtime* dan dapat berdonasi secara online menggunakan *smartphone*. Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah metode *Rational Unified Process* (RUP). *Output* yang dihasilkan dari pengerjaan sistem ini adalah terciptanya aplikasi donatur masjid berbasis android yang dapat mempermudah masjid dalam memenuhi kebutuhan. Aplikasi ini dapat digunakan dan dapat membantu masjid dalam memenuhi kebutuhan, dan dapat menyalurkan infak, sedekah, wakaf. Serta telah diuji menggunakan metode *black-box* dan UAT dengan hasil sangat baik.

Kata kunci: Masjid, Musholla, Donasi, Donatur, RUP, Android

MOSQUE DONOR APPLICATION THE CITY OF PEKANBARU BASED ON ANDROID

ULFATUN NAJJAH

11651200178

Date of Final Exam: June 28st, 2021

Graduation Ceremony Period: -

Informatics Engineering Departement

Faculty of Science and Technology

Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

ABSTRACT

Mosques have an important meaning in the lives of Muslims. Currently there are still many mosques that experience an obstacle in finding funds to meet the needs. Meanwhile, many donors are difficult to find a mosque to donate. So far the mosque has only relied on funds raised from infak boxes of charity and alms, as well as from local residents. The best way to solve the problem is to bring donors and mosques together. Therefore, this research aims to develop an application that can bring together donors and mosques online to make it easier for donors to know information about the needs of mosques in realtime and can donate online using smratphone. The method used to build this application is the Rational Unified Process (RUP) method. The output resulting from the work of this system is the creation of an android-based mosque donor application that can facilitate mosques in meeting needs. This application can be used and can help masjid in meeting the needs, and can channel infak, alms, waqf. As well as having been tested using black-box and UAT methods with excellent results.

Keywords: Mosque, Musola, Donation, Donors, RUP, Android

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Alhamdulillah rabbil'alamin, segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa menampahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Donatur Masjid Kota Pekanbaru Berbasis Android” sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Pendidikan Strata I (S1) Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi pada Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Penulis sebagai manusia tidak luput dari kesalahan, di dalam tugas akhir ini pun tidak lepas dari berbagai kekurangan, baik yang menyangkut teknis penyusunan, tata bahasa maupun isinya. Selama penulisan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan pengetahuan, pengalaman, bimbingan, dukungan serta arahan dari semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan tugas akhir ini sehingga dapat terselesaikan.

Untuk itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Hairunas Rajab, M.Ag selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Hartono, M.Pd selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Ibu Dr. Elin Haerani, S.T, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau .
4. Ibu Fitri Insani, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan nasehat selama perkuliahan.
5. Bapak Febi Yanto, M.Kom selaku Pembimbing I. Terimakasih banyak telah memberikan ilmu, segala arahan , dorongan dan bimbingan kepada penulis, serta selalu sabar menghadapi penulis dalam proses menyelesaikan tugas akhir ini.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. Bapak Muhammad Affandes, M.T. selaku Pembimbing II. Terimakasih banyak atas segala arahan, bimbingan dan saran yang sangat berharga yang telah bapak berikan selama penulisan tugas akhir ini, sehingga penulisan laporan tugas akhir ini dapat dikerjakan dan diperbaiki dengan baik.
8. Bapak Surya Agustian, S.T, M.Kom selaku penguji I. Terimakasih untuk waktu, saran dan arahan yang telah diberikan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
9. Bapak Nazruddin Safaat H., MT, selaku penguji II. Terimakasih untuk waktu, saran dan arahan yang telah diberikan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
9. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang bermanfaat untuk kami.
10. Untuk kedua orang tua tercinta, Ayahanda Nurrohlim dan Ibunda Nuniaten yang telah melahirkan, membesarkan, mendidik tanpa kenal lelah dan selalu mengalirkan doa untuk penulis.
11. Saudara kandung saya Birnadiya Syarofatul Annam yang selalu memberikan motivasi dan doa yang tiada hentinya.
12. Seluruh anggota keluarga, terimakasih untuk Mbah, Kak Hastin Magfiroh, SE. Kang Ns. Zainal Abidin S.Kep. Kang Amin Tohari S.Pd dan Kak Aisyah Amd. Keb yang selalu memberikan doa, kasih sayang, semangat, nasehat, motivasi, perhatian yang luar biasa dan dorongan yang selalu diberikan untuk menjadi orang yang lebih baik lagi dan membanggakan keluarga.
13. Sahabat-sahabat seperjuangan, V. Ismi Rossa I, Trio Ningsih, Trya Ayu Pratiwi, Duis Tanti, Dini Aulia Fisabti, Yusuf Dwi Putra, Yasrizal, Nanda Sepriadi. Terimakasih telah memberikan saran dan motivasi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
14. Bagus Sujatmiko yang selalu mendukung penulis dan memberikan semangat yang tiada hentinya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

15. teman-teman TIF E 2016 yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu yang telah memberikan motivasi dan saling membantu selama masa perkuliahan.

16. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penulisan tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi para pembaca. Penulis sadar masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Demi tercapainya kesempurnaan tugas akhir ini, dengan segenap kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca yang sifatnya membangun. Kritik dan saran dapat dikirimkan melalui email penulis yaitu ulfatun.najjah@students.uin-suska.ac.id . Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlimpah kepada semua pihak yang telah membantu. Selamat membaca, semoga bermanfaat.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.

Pekanbaru, 28 Juni 2021

Ulfatun Najjah

UIN SUSKA RIAU



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-4
1.4 Tujuan	I-4
1.5 Sistematika Penulisan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
1.1 Android.....	II-1
1.2 Java.....	II-1
1.3 Masjid.....	II-1
1.4 Donatur.....	II-2
1.5 Infak	II-2
1.6 Sedekah	II-3
1.7 Wakaf	II-3
1.8 <i>Rational Unified Process</i>	II-4

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.9	<i>Business Process Management</i>	II-5
2.10	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	II-7
2.10.1	<i>Flow Object</i>	II-8
2.10.2	<i>Connecting Object</i>	II-9
2.10.3	<i>Swimlanes</i>	II-9
2.10.4	<i>Artifacts</i>	II-9
2.11	<i>E-Payment</i>	II-10
2.12	<i>Payment Gateway</i>	II-11
2.13	Penelitian Terkait	II-11
2.14	Aplikasi Sejenis.....	II-14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	<i>Inception</i>	III-2
3.2	<i>Elaboration</i>	III-2
3.3	<i>Construction</i>	III-3
3.4	<i>Transition</i>	III-4
3.5	Kesimpulan dan Saran	III-4
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....		IV-1
4.1	Analisa Masalah	IV-1
4.2	Deskripsi Umum Sistem.....	IV-3
4.3	Model Bisnis	IV-11
4.4	Analisa Perancangan Aplikasi	IV-12
4.4.1	Analisa Pengguna	IV-13
4.4.2	Analisa Kebutuhan Data.....	IV-13
4.4.3	Analisa Kebutuhan	IV-14
4.4.4	Analisa Fitur Dan Konten	IV-24



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.5	Perancangan Aplikasi.....	IV-25
4.5.1	Perancangan BPMN	IV-25
4.5.2	Perancangan Database	IV-30
4.5.3	Perancangan Tampilan	IV-31
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		V-1
5.1	Implementasi	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi	V-1
5.1.1.1	Lingkungan Perangkat Keras	V-1
5.1.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak	V-1
5.2	Implementasi Aplikasi.....	V-2
5.2.1	Tampilan Utama.....	V-2
5.2.2	Tampilan Daftar Akun Donatur	V-2
5.2.3	Tampilan Daftar Akun Pengurus	V-3
5.2.4	Tampilan <i>Login</i>	V-4
5.2.5	Tampilan Menu Utama Donatur	V-5
5.2.6	Tampilan Menu Utama Pengurus	V-6
5.2.7	Tampilan Menu Utama Admin	V-7
5.2.8	Tampilan <i>List</i> Masjid/Musholla	V-8
5.2.9	Tampilan Detail Masjid/Musholla	V-9
5.2.10	Tampilan Donasi	V-10
5.2.11	Tampilan Program Umum	V-11
5.2.12	Tampilan Kelola Program Umum.....	V-12
5.2.13	Tampilan Dana Deposit.....	V-13
5.2.14	Tampilan Kelola Dana Deposit.....	V-14
5.2.15	Tampilan Riwayat Donasiku.....	V-15



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.2.16	Tampilan Riwayat Donasi.....	V-16
5.2.17	Tampilan Serah Terima Barang	V-17
5.2.18	Tampilan Tambah Kebutuhan.....	V-18
5.2.19	Tampilan Ubah Detail Masjid/Musholla	V-20
5.2.20	Tampilan Verifikasi Akun	V-21
5.2.21	Tampilan Detail Verifikasi Akun.....	V-22
5.2.22	Tampilan Pencaran Dana Pengurus	V-23
5.2.23	Tampilan Pencairan Dana Admin	V-24
5.2.24	Tampilan Verifikasi Serah Terima Barang	V-25
5.3	Pengujian.....	V-33
5.3.1	Pengujian <i>Black-Box</i>	V-33
5.3.2	Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>).....	V-34
BAB VI PENUTUP.....		VI-1
6.1	Kesimpulan	VI-1
6.2	Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xxi
LAMPIRAN		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Elemen Start, Intermadate dan End Event	II-8
Gambar 2. 2 Elemen <i>Activity</i>	II-9
Gambar 2. 3 Elemen Sequence Flow, Message Flow, dan Association	II-9
Gambar 2. 4 Pool dan Lane (Sumber : Ramdhani, 2015).....	II-9
Gambar 2. 5 Elemen Data Object, Group, dan Annotation	II-10
Gambar 2. 6 Aplikasi SmartMasjid.....	II-14
Gambar 2. 7 Aplikasi AtapKita.com.....	II-15
Gambar 2. 8 Aplikasi Amalsholeh.com	II-15
Gambar 3. 1 Diagram Metodologi Penelitian.....	III-1
Gambar 4. 1 <i>User Interface</i> Profil Donatur.....	IV-3
Gambar 4. 2 <i>User Interface</i> Profil Pengurus.....	IV-4
Gambar 4. 3 <i>Interface</i> Transaksi Pembayaran	IV-5
Gambar 4. 4 Skenario Berdonasi	IV-5
Gambar 4. 5 <i>Interface</i> validasi akun pengurus	IV-6
Gambar 4. 6 Skenario Admin Melakukan Validasi	IV-7
Gambar 4. 7 <i>Interface</i> Menambah Kebutuhan.....	IV-7
Gambar 4. 8 Skenario Penggalangan Dana	IV-8
Gambar 4. 9 <i>Interface</i> Tambah Kekurangan Dana	IV-9
Gambar 4. 10 <i>Interface</i> Pencairan Dana	IV-10
Gambar 4. 11 Skenario Pencairan Dana	IV-10
Gambar 4. 12 <i>Interface</i> Penyerahan Barang Kebutuhan.....	IV-11
Gambar 4. 13 Skenario Penyerahan Barang	IV-11
Gambar 4. 14 Model Bisnis	IV-12
Gambar 4. 15 <i>Activity</i> Pendaftaran Pengurus	IV-15
Gambar 4. 16 <i>Activity</i> Pendaftaran Donatur	IV-16
Gambar 4. 17 <i>Activity</i> Melihat Kebutuhan Masjid/Musholla	IV-16
Gambar 4. 18 <i>Activity</i> Melihat Riwayat Donasiku	IV-17
Gambar 4. 19 <i>Activity</i> Melakukan Donasi	IV-18
Gambar 4. 20 <i>Activity</i> Melakukan Donasi Program Umum	IV-19

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

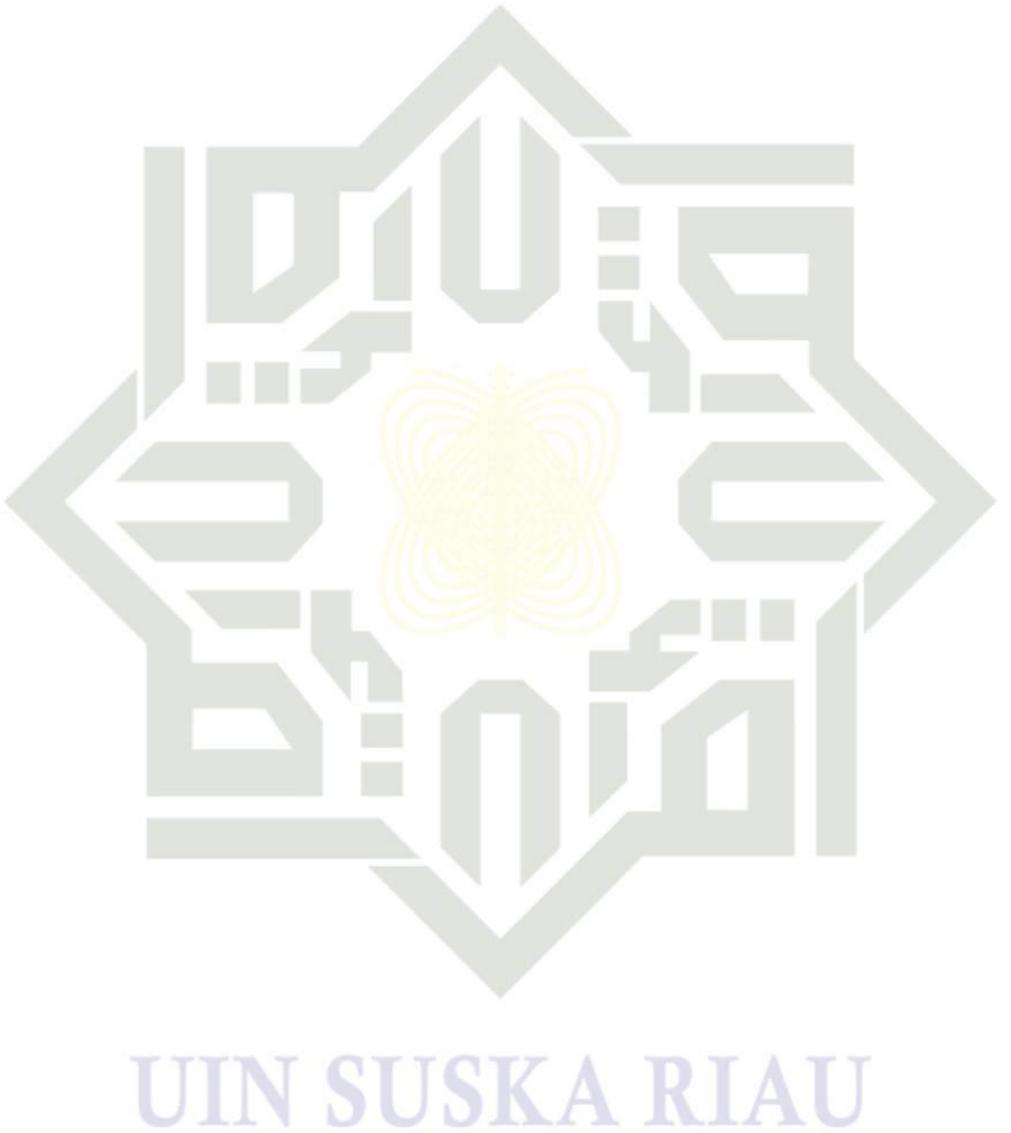
Gambar 4. 21 <i>Activity</i> Bukti Serah Terima	IV-20
Gambar 4. 22 <i>Activity</i> Verifikasi Akun Pengurus.....	IV-21
Gambar 4. 23 <i>Activity</i> menambah kebutuhan	IV-21
Gambar 4. 24 <i>Activity</i> dana deposit	IV-22
Gambar 4. 25 <i>Activity</i> program umum.....	IV-23
Gambar 4. 26 <i>Activity</i> Verifikasi Serah Terima Barang	IV-24
Gambar 4. 27 Aplikasi Donatur Masjid	IV-26
Gambar 4. 28 Skenario Pendaftaran Pengurus	IV-27
Gambar 4. 29 Skenario <i>Login</i> Donatur	IV-27
Gambar 4. 30 Skenario Melakukan Donasi	IV-28
Gambar 4. 31 Skenario Penyerahan Barang	IV-29
Gambar 4. 32 Skenario Pencairan Dana	IV-29
Gambar 4. 33 Rancangan Tampilan <i>Register</i> Donatur	IV-32
Gambar 4. 34 Rancangan Tampilan <i>Register</i> Pengurus	IV-33
Gambar 4. 35 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	IV-33
Gambar 4. 36 Rancangan Tampilan <i>List</i> Masjid/Musholla	IV-34
Gambar 4. 37 Rancangan Tampilan Detail Masjid/Musholla	IV-35
Gambar 4. 38 Rancangan Tampilan Donasiku	IV-36
Gambar 4. 39 Rancangan Tampilan Melakukan Donasi	IV-36
Gambar 4. 40 Rancangan Tampilan Donasi	IV-37
Gambar 4. 41 Rancangan Tampilan Bukti Serah Terima barang	IV-37
Gambar 4. 42 Rancangan Tampilan Menambah Kebutuhan Masjid/Musholla.....	IV-38
Gambar 4. 43 Rancangan Tampilan Ubah Detail Masjid / Musholla.....	IV-38
Gambar 4. 44 Rancangan Tampilan Verifikasi Akun Pengurus	IV-39
Gambar 4. 45 Rancangan Tampilan Detail Verifikasi Akun Pengurus	IV-39
Gambar 4. 46 Rancangan Tampilan Melihat Transaksi Donasi	IV-40
Gambar 4. 47 Rancangan Tampilan <i>Upload</i> Serah Terima Barang	IV-40
Gambar 4. 48 Rancangan Tampilan Beranda Donatur	IV-41
Gambar 4. 49 Rancangan Tampilan Detail Profil Donatur	IV-41
Gambar 4. 50 Rancangan Tampilan Beranda Admin	IV-42

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 4. 51 Rancangan Tampilan Beranda Pengurus	IV-42
Gambar 4. 52 Rancangan Tampilan Profil Pengurus	IV-43
Gambar 4. 53 Rancangan Tampilan Program Umum.....	IV-43
Gambar 4. 54 Rancangan Tampilan Dana Deposit.....	IV-44
Gambar 4. 55 Rancangan Tampilan Detail Dana Deposit.....	IV-44
Gambar 4. 56 Rancangan Tampilan Pencairan Dana	IV-45
Gambar 4. 57 Rancangan Tampilan Tentang Aplikasi.....	IV-45
Gambar 5. 1 Tampilan Utama.....	V-2
Gambar 5. 2 Register Donatur	V-3
Gambar 5. 3 Register Pengurus.....	V-4
Gambar 5. 4 Tampilan Login	V-5
Gambar 5. 5 Tampilan Utama Donatur.....	V-6
Gambar 5. 6 Tampilan Utama Pengurus	V-7
Gambar 5. 7 Tampilan Utama Admin.....	V-8
Gambar 5. 8 Tampilan <i>List</i> Masjid/Musholla	V-9
Gambar 5. 9 Tampilan Detail Masjid/Musholla	V-10
Gambar 5. 10 Tampilan Donasi	V-11
Gambar 5. 11 Tampilan Program Umum.....	V-12
Gambar 5. 12 Tampilan Kelola Program Umum.....	V-13
Gambar 5. 13 Tampilan Dana Deposit.....	V-14
Gambar 5. 14 Tampilan Kelola Dana Deposit.....	V-15
Gambar 5. 15 Tampilan Donasiku	V-16
Gambar 5. 16 Tampilan Riwayat Donasi.....	V-17
Gambar 5. 17 Tampilan Serah Terima Barang	V-18
Gambar 5. 18 Tampilan Tambah Kebutuhan Khusus.....	V-19
Gambar 5. 19 Tampilan Tambah Kebutuhan Umum.....	V-20
Gambar 5. 20 Tampilan Ubah Detail Masjid / Musholla.....	V-21
Gambar 5. 21 Tampilan Verifikasi Akun.....	V-22
Gambar 5. 22 Tampilan Detail Verifikasi Akun.....	V-23
Gambar 5. 23 Tampilan Pencairan Dana Pengurus	V-24
Gambar 5. 24 Tampilan Pencairan Dana Admin	V-25

Gambar 5. 25 Tampilan Verifikasi Serah Terima Barang	V-26
Gambar 5. 26 Tampilan Dana Masuk	V-27
Gambar 5. 27 Tampilan Dana Keluar	V-28



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2. 1 Penelitian Terkait.....	II-11
Tabel 4. 1 Tabel Pengguna.....	IV-30
Tabel 4. 2 Tabel Kebutuhan.....	IV-30
Tabel 4. 3 Tabel Bayar Kebutuhan	IV-31
Tabel 4. 4 Tabel Riwayat Pembayaran	IV-31
Tabel 4. 5 Tabel Dana	IV-31
Tabel 5. 1 Nama Donatur.....	V-28
Tabel 5. 2 Masjid Dan Musholla Yang Teraftar Pada Aplikasi.....	V-29
Tabel 5. 3 Histori Donatur	V-30
Tabel 5. 4 Detail Kebutuhan Masjid Darussalam	V-32
Tabel 5. 5 Pencairan.....	V-32
Tabel 5. 1 <i>Black-Box</i>	V-33
Tabel 5. 2 Skor Pilihan Jawaban UAT.....	V-35
Tabel 5. 3 Pertanyaan Kuesioner	V-35

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masjid dalam sejarahnya memiliki makna yang sangat penting dalam kehidupan umat Islam. Masjid menjadi tempat kegiatan umat Islam mulai dari generasi awal Rasulullah (Kurniawan, 2014). Menurut (Hidayat, 2014) Masjid adalah tempat ibadah, disanalah umat Islam di anjurkan untuk berdzikir, dan melaksanakan sholat. Saat ini pemerataan pembangunan masjid belum sempurna, di beberapa daerah perkotaan terdapat masjid dengan uang kas yang melimpah dan sudah tidak ada lagi pembangunan yang perlu dilakukan. Sementara itu, didaerah pelosok masih terdapat pembangunan masjid yang tidak selesai diakibatkan oleh ekonomi warga sekitar yang lemah. Sedangkan masjid haruslah memiliki tempat yang bersih dan nyaman agar beribadah dapat dilakukan dengan khusyu'. Hal ini dikarenakan masjid sangat berperan dalam berhubungan dengan sang khalik.

Masjid kepunyaan Allah memiliki arti yang sangat dalam, kita harus senantiasa untuk memakmurkannya (Robiatul Auliyah, 2014). Sangat memalukan jika rumah disekitar masjid lebih bagus dari rumah Allah. Allah Maha Suci, jamaah masjid mestinya malu jika rumah Allah dalam keadaan kotor. Hal ini merupakan tanggung jawab umat Islam untuk memelihara masjid agar senantiasa dalam keadaan indah dan bersih serta bertanggung jawab dalam memakmurkannya (Siskawati, Ferdawati and Surya, 2016). Hal ini dikarenakan masjid adalah tempat untuk membersihkan diri agar mendapat petunjuk dari Allah SWT dan dihindarkan dari kemusyrikan.

Masjid memiliki kebutuhan yang harus dipenuhi, pada lingkungan ekonomi warga sekitar yang lemah, membutuhkan waktu cukup lama untuk membeli kebutuhan masjid tersebut. Pembangunan masjid dalam lingkungan tersebut juga tergolong lama. Hal ini dikarenakan sulitnya mencari dana. Sedangkan pada lingkungan ekonomi warga yang cukup, tidak terlalu sulit dalam mencari dana,

sehingga kebutuhan dapat dipenuhi dan pembangunan masjid dapat dilakukan dengan cepat.

Nabi sallallahu'alaihi wassallam bersabda:

مَنْ بَنَى مَسْجِدًا لِلَّهِ كَمَفْحَصِ قَطَاةٍ أَوْ أَصْغَرَ بَنَى اللَّهُ لَهُ بَيْتًا فِي الْجَنَّةِ

Yang artinya: “Siapa yang membangun masjid karena Allah walaupun hanya selubang tempat burung bertelur atau lebih kecil, maka Allah bangunkan baginya (rumah) seperti itu pula di surga. (HR. Ibnu Majah dan Al-Baihaqi).”

Hadist keutamaan membangun masjid juga disebutkan dari hadits Utsman bin Affan. Nabi sallallahu'alaihi wassallam bersabda:

مَنْ بَنَى مَسْجِدًا لِلَّهِ بَنَى اللَّهُ لَهُ فِي الْجَنَّةِ مِثْلَهُ

Yang artinya: “Siapa yang membangun masjid karena Allah, maka Allah akan membangun baginya semisal itu di surga. (HR. Bukhari No. 450 dan Muslim No. 533).”

Saat ini masih banyak masjid yang mengalami suatu kendala dalam mencari dana yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan ataupun untuk penyelesaian pembangunan masjid. Biasanya dalam mengumpulkan dana membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan masjid hanya mengandalkan dana yang terkumpul dari infaq kotak amal dan sedekah. Agar dana dapat terkumpul dengan cepat, masjid membutuhkan para donatur untuk memenuhi kebutuhan masjid (Romansyah, Mulyani and Kurniadi, 2019). Namun masih banyak donatur yang bingung ketika ingin menyalurkan dananya baik dalam bentuk sedekah, wakaf, infaq dan lain-lain. Donatur merupakan orang yang menyumbangkan sebagian dana maupun barang untuk disalurkan ke suatu lembaga sosial ataupun organisasi yang membutuhkan, baik tetap maupun tidak tetap (Amalia, Ferdira and Anggraini, 2017).

Kehadiran donatur tentu saja sangat membantu dalam mengatasi suatu masalah yang terdapat di masjid. Banyak donatur yang mau menyisihkan sebagian hartanya untuk membantu dalam memenuhi kebutuhan dan menyelesaikan pembangunan masjid / musholla, baik dalam bentuk sedekah, wakaf, infaq dan lain-lain (Yogiswara and Astriyanto, 2018). Biasanya donatur memberikan donasinya secara langsung di masjid / musholla ataupun melalui organisasi yang telah tersedia saat ini seperti rumah zakat, BASNAZ, ZIS dll.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Saat ini donatur juga dapat memberikan bantuannya secara online melalui aplikasi *website* atau *android*, seperti Kitabisa, smartmasjid, amalsholeh dan lain-lain. Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi komputer yang sangat cepat sudah merambah kedalam berbagai aspek kehidupan, hal ini dikarenakan dapat mempermudah pekerjaan manusia terutama yang berkaitan dengan pengolahan data. Banyak organisasi yang memanfaatkan teknologi informasi dan komputer untuk menunjang kegiatan operasionalnya (Ma'rifati, 2015).

Berdasarkan kondisi tersebut, peneliti ingin membuat sebuah aplikasi android untuk penggalangan dana masyarakat dalam mewujudkan kebutuhan dan menyelesaikan pembangunan masjid di Pekanbaru yang dapat menghubungkan antara donatur dengan pihak penggalang dana (pengurus masjid / musholla) yang nantinya akan mendaftarkan masjid / musholla untuk memenuhi kebutuhannya, sehingga nantinya akan ada banyak donatur yang ingin berdonasi dan semakin banyak pula masjid / musholla yang terbantu.

Aplikasi seperti ini sebenarnya sudah ada seperti AtapKita.com, amalsholeh, kitabisa dan lain-lain. Tetapi kebanyakan aplikasi tersebut ditujukan untuk membuat penggalangan dana berupa kesehatan, balita, tempat ibadah, pendidikan, bantuan medis, panti asuhan, program sosial, kemanusiaan, bencana alam, sarana dan infrastruktur. Maka dalam hal ini peneliti ingin membuat aplikasi penggalangan dana untuk masjid / musholla, yang memiliki transparansi dana yang jelas, jelas dalam artian donatur mengetahui masjid / musholla yang ingin dibantu, dimana alamat masjid / musholla berada dan dapat memastikan donasi yang diberikan benar disalurkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang sudah dijelaskan, maka dapat dirumuskan bahwa masalah dalam penelitian ini ialah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi donatur masjid untuk wadah penggalangan dana masyarakat untuk memenuhi kebutuhan masjid?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat mempermudah para donatur untuk berdonasi?

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat untuk masjid dan musholla yang ada di Kota Pekanbaru.
2. Aplikasi ini hanya memfasilitasi penerimaan donasi infak, wakaf dan sedekah.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Membangun aplikasi yang dapat membantu dalam melakukan penggalangan dana masyarakat untuk memenuhi kebutuhan masjid / musholla.
- Aplikasi dapat mempermudah para donatur untuk berdonasi.
- Para donatur dapat mengetahui informasi mengenai suatu kebutuhan masjid dengan cepat.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang disusun oleh penulis pada laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori yang berhubungan dengan penelitian untuk mendukung proses pengerjaan Tugas Akhir ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian yang terdiri dari perumusan masalah, studi pustakak, pengumpulan data, analisis dan perancangan, sampai tahap pengujian.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

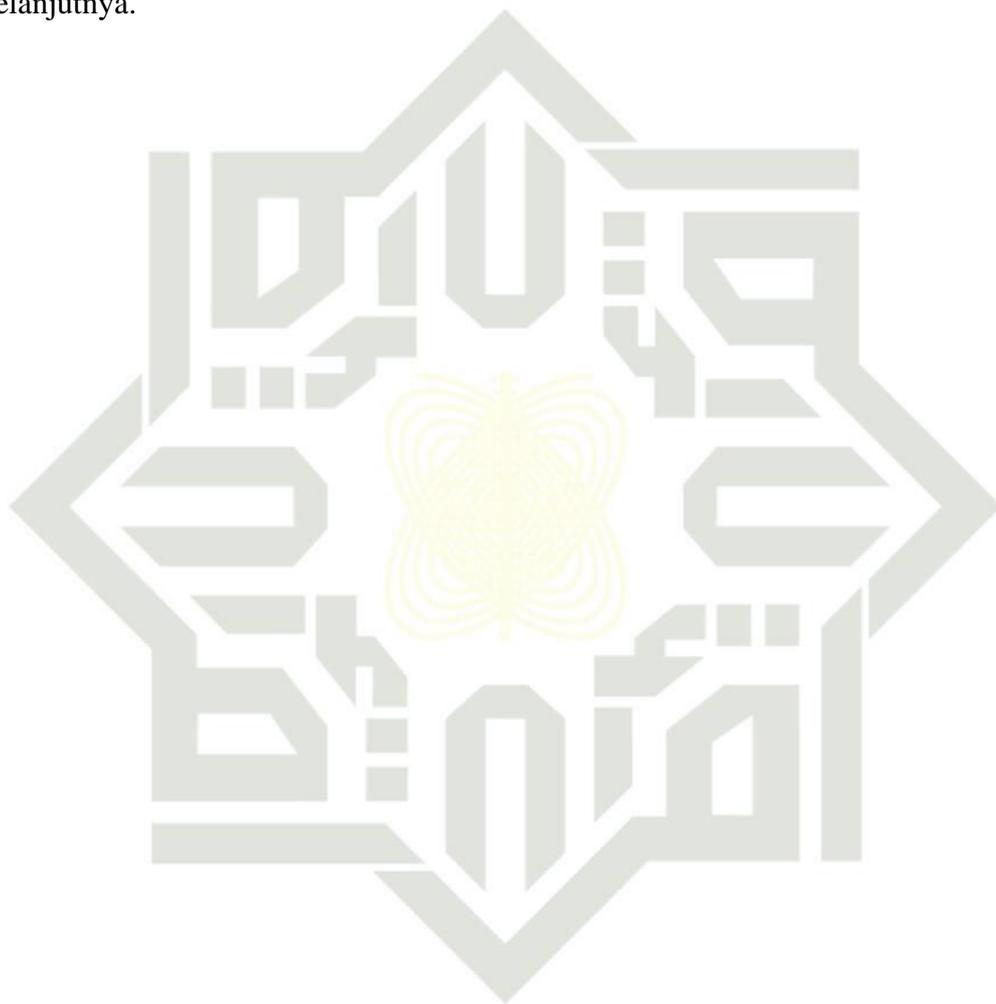
Pada bab ini membahas tentang analisa dan perancangan aplikasi yang akan dibangun.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang implementasi serta pengujian aplikasi. Pengujian dilakukan dengan UAT dan *Black Box*.

PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari proses pembuatan aplikasi serta beberapa saran peneliti untuk penelitian selanjutnya.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Android

Android merupakan sebuah sistem operasi *mobile* berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan android. Android menyediakan *platform* yang dapat dikembangkan oleh *developer* untuk membuat aplikasi sendiri (Yulianto *et al.*, 2014). Menurut (Amri *et al.*, 2018) android adalah *operation system* untuk suatu perangkat berbasis *mobile* yang dikembangkan oleh Google (Noer Muhammad and Ngamil, 2017).

Menurut (Hadinata and Bakti, 2017) secara garis besar arsitektur android dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. *Applications* dan *widgets* ialah suatu layer dimana berhubungan dengan suatu aplikasi, biasanya pada saat sedang *dwnload* aplikasi kemudian dilakukan instalasi dan menjalankan aplikasi tersebut.
2. *Applications* dan *framework* ialah suatu layer dimana para pembuat aplikasi melakukan pengembangan/pembuatan aplikasi untuk dijalankan pada sistem operasi android, karena pada layer ini aplikasi dapat dirancang dan dibuat seperti *contents providers* yang berupa SMS dan panggilan telepon.

2.2 Java

Java merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang dapat dijalankan diberbagai komputer termasuk *handphone* (Poerwanta Yuhendra, 2013). Menurut (Putra and Budi, 2016) bahasa pemrograman Java memiliki beberapa kelebihan yang dapat memudahkan para programmer dalam menggunakan bahasa pemrograman ini, salah satunya ialah dapat dijalankan diberbagai *platform*.

2.3 Masjid

Masjid dalam sejarahnya memiliki makna yang sangat penting dalam kehidupan umat Islam. Masjid menjadi tempat kegiatan umat Islam mulai dari

generasi awal Rasulullah (Kurniawan, 2014). Masjid adalah suatu bangunan yang digunakan oleh umat Islam untuk beribadah dan mendekatkan diri kepada Allah SWT. Bagi umat Islam masjid sangat berpengaruh dalam kehidupan sosial (Robiatul Auliyah, 2014), salah satunya untuk mewujudkan generasi anak muda yang mandiri, bertanggung jawab, dan berkarakter (Hermawan, 2012).

Masjid adalah tempat sujud (Mukrodi, 2014), disana lah umat-Nya disarankan untuk selalu mengingat Allah, berdzikir, mendekatkan diri kepada Allah SWT. Salah satu fungsi masjid yaitu untuk tempat ibadah umat Islam. Ibadah utama yang harus dilakukan di masjid adalah sholat yang menjadi tiang agama umat Islam (Rifa'i, 2016). Agar beribadah dapat dilakukan dengan khusyu' masjid harus senantiasa dalam keadaan indah dan bersih. Hal ini dikarenakan masjid merupakan tempat yang suci, untuk membersihkan diri atas kesalahan yang pernah dilakukan, dan untuk mendapatkan petunjuk dari Allah SWT serta dijauhkan dari segala sifat syirik, munafik, dan kufur (Prabowo *et al.*, 2016).

2.4 Donatur

Donatur adalah orang yang menyumbangkan sebagian dana maupun barang untuk disalurkan ke suatu lembaga sosial ataupun organisasi yang membutuhkan, baik tetap maupun tidak tetap (Amalia, Ferdira and Anggraini, 2017). Donatur merupakan orang atau kelompok yang memberikan bantuan kepada suatu perkumpulan. Para donatur bertindak dalam hal kebaikan untuk membantu kepentingan umum. Bantuan yang diberikan dapat berupa uang maupun barang (Bardiman, 2019). Terdapat banyak faktor yang mempengaruhi donatur untuk menyumbangkan sebagian dananya. Salah satu faktornya yaitu informasi yang diberikan oleh organisasi tersebut yang dijelaskan melalui deskripsi organisasi, misi dan tujuan, serta penjelasan mengenai dana yang diberikan oleh para donatur yang akan disalurkan oleh organisasi tersebut (Muslim and Purwanto, 2013).

2.5 Infak

Infak berasal dari kata *anfaqa* yang memiliki arti mengeluarkan harta untuk kepentingan sesuatu, termaksud juga infak yang di keluarkan oleh orang kafir untuk suatu kepentingan agamanya. Dalam Al-Quran, umumnya kata infak

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

berarti menafkahkan, membelanjakan dan mengeluarkan, secara istilah dapat diartikan menyedekahkan sesuatu (Firdaus, 2017). Firman Allah dalam QS Al-‘Imran ayat 134 bahwa Infak tidak ada mengenal nishab seperti halnya zakat. Infak dikeluarkan oleh setiap umat Islam yang beriman, baik yang memiliki penghasilan tinggi ataupun penghasilan rendah, baik pada saat lapang maupun saat sempit.

2.6 Sedekah

Sedekah merupakan suatu pemberian yang serahkan/diberikan oleh umat muslim untuk orang lain secara ikhlas tanpa batasan waktu dan jumlah. Sedekah dilakukan untuk mengharapkan ridho dan pahala dari Allah SWT (Firdaus, 2017). Menurut (Susanto, Aristoteles and Yusman, 2016) sedekah adalah segala perbuatan dengan memberikan sesuatu dalam bentuk harta maupun kebajikan untuk mengharapkan pahala dari Allah SWT. Bersedekah adalah amalan yang sangat terpuji, dengan bersedekah kita bisa menolong orang lain yang sedang mengalami kesulitan dan dapat memperkuat tali silaturahmi, bahkan pada saat keadaan sempitpun seseorang disarankan untuk bersedekah agar menjadi lapang. Sedekah tidak harus berupa uang tapi bisa dengan cara seperti tersenyum, menyingkirkan batu yang mengganggu di jalan, membantu dengan tenaga, setiap dzikir, mengajak kebaikan, mencegah kejahatan, senyum dengan ikhlas, dan berkata yang baik. Sedekah dapat dilakukan kapan saja ketika memiliki kemampuan untuk membayarnya (Purwanti, 2020).

2.7 Wakaf

Wakaf dalam bahasa Arab ialah *waqafa* yang memiliki arti menahan, berhenti, diam ditempat ataupun tetap berdiri. Wakaf adalah membagikan harta ataupun benda .yang dimiliki dan menyalurkan manfaatnya sesuai dengan tujuan wakaf, baik untuk keperluan individu, masyarakat, agama, maupun untuk umum (Hazami, 2016). Wakaf tidak hanya dalam bentuk tanah/bangunan namun dapat juga berupa uang (Fahham, 2015). Wakaf merupakan penyerahan harta benda yang dapat dimanfaatkan atau digunakan hasilnya untuk tujuan amal selama

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

barang yang diberikan masih ada. Hal ini dilakukan untuk mendekatkan diri-kepada-Allah SWT.

2.8 Rational Unified Process

Rational Unified Process (RUP) merupakan metodologi pengembangan perangkat lunak yang diformulasikan oleh *Rational Software Corporation* menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai bah asa pemodelan selama periode pengembangan dan *iterative incremental* sebagai model siklus pengembangan perangkat lunak (Rachmat, 2017). RUP merupakan proses rekayasa perangkat lunak dengan pendefinisian yang baik (*well defined*) dan penstrukturan yang baik (Fitria and Widowati, 2017). Metode RUP ini dilakukan secara berulang-ulang (*iterative*), fokus pada arsitektur (*architecturecentric*), lebih diarahkan berdasarkan penggunaan kasus (*use case driven*) (Ependi *et al.*, 2015).

Ciri utama metode ini adalah menggunakan *usecase driven* dan pendekatan *iterative* untuk siklus pengembangan perangkat lunak. Menurut (Rachmat, 2017) metode *Rational Unified Process* (RUP) memiliki kelebihan dan kekurangan. Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan metode *Rational Unified Process*:

1. Kelebihan

Metode *Rational Unified Process* ini memiliki beberapa kelebihan, yaitu sebagai berikut:

- a. Menyediakan akses yang mudah terhadap pengetahuan dasar bagi anggota tim.
- b. Menyediakan petunjuk bagaimana menggunakan uml secara efektif.
- c. Mendukung proses pengulangan dalam pengembangan *software*.
- d. Memungkinkan adanya penambahan-penambahan proses.
- e. Memungkinkan untuk mengontrol perubahan yang terjadi pada *software* selama proses pengembangannya secara sistematis.
- f. Memungkinkan untuk menjalankan test.

Kekurangan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Adapun kekurangan dari metode *Rational Unified Process* yaitu, hanya dapat digunakan pada pengembangan perangkat lunak yang berorientasi objek dengan berfokus pada uml (*unified modeling language*).

Menurut (Rini, 2017) *Rational Unified Process* (RUP) memiliki empat tahap atau *fase* yang dapat dilakukan secara *iterative*, yaitu sebagai berikut:

Inception (Permulaan)

Inception merupakan tahapan awal untuk perancangan sistem. Tahap *inception* ini melakukan identifikasi masalah, mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun, melakukan perancangan awal perangkat lunak, melakukan pemodelan diagram UML, dan mengidentifikasi proses bisnis yang sedang berjalan.

2. *Elaboration* (Perluasan atau Perencanaan)

Elaboration merupakan tahap lanjutan dari tahap *inception*. Tahapan ini lebih berfokus pada analisis dan desain sistem serta implementasi sistem pada *prototype*.

3. *Construction* (Konstruksi)

Tahap *construction* merupakan tahap untuk mengimplementasikan hasil analisis dan desain. Tahap awal pada *construction* ini dilakukan pemeriksaan ulang hasil analisis dan desain. Jika desain yang dibuat sudah sesuai dengan analisis sistem, maka selanjutnya akan melakukan pengkodean sistem (*coding*).

Transition (Transisi)

Transition merupakan tahapan dimana *software* diserahkan kepada *client*, dan melakukan instalasi sistem agar dapat dimengerti oleh *user*, memberikan pelatihan dan pemeliharaan kepada *user* dalam menggunakan aplikasi tersebut, serta melakukan pengujian sistem yang telah dibuat.

2.6 *Business Process Management*

Business process management (BPM) merupakan suatu disiplin ilmu yang menggabungkan antara pengetahuan teknologi informasi dan pengetahuan dari ilmu manajemen, serta menerapkannya pada proses bisnis operasional yang dapat

membantu mengembangkan proses bisnis secara efektif, *agile*, transparan dan jelas. Manajemen proses bisnis mencakup konsep, metode, dan teknik untuk mendukung rancangan, administrasi, konfigurasi, keterlibatan, dan analisis proses bisnis. (Nugraha *et al.*, 2019). Menurut (Hanggara, 2016) BPM adalah metode, teknik, dan perangkat atau *tools* yang digunakan untuk mendukung desain, manajemen dan analisis dari proses bisnis operasional.

Tujuan dari BPM adalah untuk memberi peningkatan atas hasil yang dicapai. Jika dibandingkan WFM hanya berfokus pada otomasi proses bisnis, sedangkan BPM memiliki cakupan yang lebih luas dari proses otomasi dan analisis proses sampai manajemen operasi dan pengorganisasian pekerjaan. Disisi lain, BPM bertujuan untuk meningkatkan proses bisnis operasional. BPM sering dikaitkan dengan perangkat lunak untuk mengelola, mengendalikan, dan mendukung proses operasional. Adapun siklus hidup dari BPM terdiri dari enam tahapan, yaitu sebagai berikut:

1. Identifikasi Proses (*Process Identification*)

Pada tahap identifikasi ini mengangkat sebuah masalah yang akan diidentifikasi, kemudian akan dihubungkan satu dengan yang lainnya. Hasil dari proses ini adalah sebuah arsitektur yang dapat menggambarkan keseluruhan proses yang ada.

Penemuan Proses (*Process Discovery*)

Tahap kedua biasa disebut juga dengan proses pemodelan. Pada tahap ini akan dilakukan survey untuk dapat menyempurnakan hasil dari arsitektur yang telah dibuat pada tahap sebelumnya (*process identification*). Hasil pada tahap ini adalah proses yang saat ini terjadi dan akan dimodelkan menggunakan *Business Process Model Notation* (BPMN).

Analisis Proses (*Process Analysis*)

Tahap ketiga adalah tentang menganalisis permasalahan yang ada kemudian dikaji dari hasil proses yang telah diidentifikasi, didokumentasikan dan diukur berdasarkan ukuran kinerja. Tahapan ini menghasilkan kumpulan permasalahan yang terstruktur. Permasalahan ini biasanya diprioritaskan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

berdasarkan dampak yang ditimbulkan dan kadang berdasarkan usaha yang diperlukan untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

Desain Ulang Proses (*Process redesign*)

Tujuan dari tahapan ini adalah menganalisis bentuk proses model yang bertujuan untuk mengidentifikasi perubahan pada proses yang telah diidentifikasi sebelumnya. Hasil dari tahapan ini adalah model proses *to-be* yang berfungsi sebagai landasan untuk tahapan selanjutnya.

Implementasi Proses (*Process implementation*)

Pada tahap kelima ini, proses penerapan mencakup dua aspek yaitu, manajemen perubahan organisasi yang mengacu pada rangkaian kegiatan yang diperlukan untuk mengubah cara kerja semua pihak yang terlibat dalam proses, dan proses otomatisasi di sisi lain mengacu pada pengembangan dan penyebaran sistem teknologi informasi (atau versi yang disempurnakan dari sistem yang ada) yang merepresentasikan proses *to-be*.

6. Monitor dan Kontrol Proses (*Process monitoring and controlling*)

Tahap terakhir merupakan tahap pengawasan dan pemeliharaan setelah dilakukan implementasi untuk mengukur tingkat keberhasilan. Masalah baru kemungkinan akan muncul pada tahap ini ataupun tahap lainnya, sehingga siklus BPM dapat diulang secara berkelanjutan.

2.10 Business Process Model and Notation (BPMN)

Business Process Model and Notation (BPMN) adalah gambaran dari suatu bisnis proses yang divisualisasikan kedalam diagram alir, kemudian dirangkai menjadi model grafis dari aktivitas operasional bisnis dan mendefinisikan urutan kerja melalui sistem *controlling*. BPMN adalah notasi grafis yang menggambarkan logika dari langkah-langkah dalam suatu proses bisnis. Notasi ini didesain secara khusus untuk mengkoordinasikan urutan proses dan pesan yang mengalir antara pelaku dalam kegiatan yang berbeda. BPMN merupakan sebuah standar dari *Open Management Group* (OMG). Tujuan dari BPMN adalah untuk memberikan sudut pandang baru kepada para semua pengguna bisnis melalui representasi kedalam bentuk notasi dengan menyertakan *roles*, dan alur yang lebih

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

sistematis. BPMN menyediakan notasi mulai dari analisis bisnis, kemudian menciptakan draft permulaan dari proses sampai dengan pengembangan teknis yang meliputi alur dan pekerjaan dalam bentuk model dan notasi. BPMN juga menciptakan suatu jembatan terstandarisasi untuk gap antara desain proses bisnis dan implementasi bisnis. Diagram BPMN melambangkan berbagai elemen dan fungsi atribut didalamnya. Elemen tersebut terbagi menjadi empat kategori yaitu, *Flow Object*, *Connecting Object*, *Swimlanes* dan *Artifact* (Nugraha et al., 2019).

Menurut (Ramdhani, 2015) BPMN terdiri atas beberapa elemen yang terbagi atas empat kategori, yaitu *Flow Object*, *Connecting Object*, *Swimlanes*, dan *Artifact*.

2.10.1 Flow Object

Flow object merupakan elemen grafis utama untuk menentukan perilaku dalam suatu proses bisnis. *Flow object* terbagi menjadi dua, yaitu sebagai berikut:

1. Event

Event direpresentasikan dalam bentuk lingkaran dan menjelaskan apa yang terjadi saat itu. Ada dua jenis event, yaitu start, intermediate, dan end. Event-event ini mempengaruhi alur proses dan biasanya menyebabkan terjadinya kejadian (*trigger*) atau sebuah dampak (*result*). Masing-masing mewakili kejadian dimulainya proses bisnis, interupsi proses bisnis, dan akhir dari proses bisnis.



Gambar 2. 1 Elemen Start, Intermadate dan End Event

(Sumber : Ramdhani, 2015)

2. Activity

Activity merupakan suatu kegiatan yang merepresentasikan pekerjaan (task) yang harus diselesaikan.



Gambar 2. 2 Elemen Activity

2.10.2 Connecting Object

Connecting object merupakan aliran pesan antar proses dimana satu kejadian dengan kejadian yang lain saling berhubungan dan merepresentasikan dari hubungan tersebut. Adapun simbol-simbol atau gambar dalam penulisan connecting object ada 3 jenis yaitu:

1. *Sequence flow*, sebuah urutan yang digunakan untuk menunjukkan urutan kegiatan yang akan dilakukan dalam proses.
2. *Message flow*, merepresentasikan aliran pesan antar proses yang telah dipersiapkan untuk dikirim dan diterima
3. *Association*, digunakan untuk menghubungkan elemen dengan *artifact*.

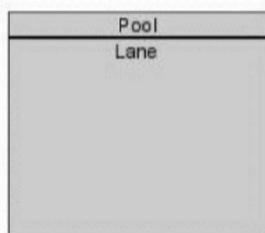


Gambar 2. 3 Elemen Sequence Flow, Message Flow, dan Association

(Sumber : Ramdhani, 2015)

2.10.3 Swimlanes

Elemen ini digunakan untuk mengkategorikan secara visual seluruh elemen dalam diagram. Ada dua jenis *swimlanes*, yaitu *pool* dan *lane*. Perbedaan adalah lane terletak di bagian dalam pool untuk mengkategorisasi elemen-elemen di dalam pool menjadi lebih spesifik.

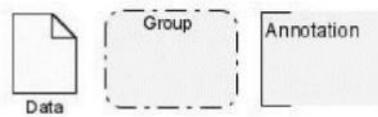


Gambar 2. 4 Pool dan Lane (Sumber : Ramdhani, 2015)

2.10.4 Artifacts

Elemen ini digunakan untuk memberi penjelasan atau informasi tambahan tentang proses pada diagram. Elemen ini terdiri atas tiga jenis, yaitu:

1. *Data object*, digunakan untuk menjelaskan data apa yang dibutuhkan dalam proses.
2. *Group*, untuk mengelompokkan sejumlah aktivitas di dalam proses tanpa mempengaruhi proses yang sedang berjalan.
3. *Annotation*, digunakan untuk memberi catatan agar diagram menjadi lebih mudah dimengerti.



Gambar 2. 5 Elemen Data Object, Group, dan Annotation

(Sumber : Ramdhani, 2015)

2.11 E-Payment

E-payment adalah suatu model pembayaran dalam bentuk elektronik yang dapat memudahkan dan menawarkan kenyamanan kepada pengguna dalam melakukan transaksi pembayaran (Reza, 2019). E-payment merupakan wakil dari seluruh pembayaran non-tunai, yang juga diartikan sebagai transaksi pembayaran elektronik antara pelaku bisnis, bank atau layanan publik, pembayaran ini dilakukan menggunakan jaringan telekomunikasi atau elektronik yang menggunakan teknologi modern (Octavia and Hafizh, 2019).

Menurut (Suba'i and Ruhiawati, 2017) ada banyak cara pembayaran yang dapat mendukung transaksi elektronik dan e-commerce, di antaranya adalah sebagai berikut:

1. Kartu pembayaran elektronik (baik debit maupun kredit)
2. E-wales / e-purses (dompet elektronik)
3. Smart cards
4. Pembayaran nirkabel (wireless payment)
5. Stored-value card payment
6. Loyalty cards
7. Person-to-person payment
8. Pembayaran elektronik pada kios-kios khusus

2.12 Payment Gateway

Payment gateway merupakan sistem pembayaran *online* yang mengotorisasi proses pembayaran, baik menggunakan kartu kredit, transfer bank, atau pembayaran langsung lainnya untuk transaksi *online*. Keuntungan menggunakan *payment gateway* adalah sebagai berikut:

1. Proses transaksi dapat dilakukan dengan cepat dalam waktu yang sangat singkat. Dengan menggunakan *payment gateway* proses transaksi tidak membutuhkan waktu yang lama walaupun ada ribuan transaksi. Hal ini terjadi karena transaksi bisa dilakukan secara massal dalam jumlah ribuan.
2. Terdapat teknologi *fraud detection* untuk menghindari resiko kecurangan pada saat proses transaksi dilakukan. *Fraud detection* merupakan teknologi canggih yang dapat mencegah terjadinya tindakan curang pada saat melakukan transaksi secara online menggunakan aplikasi *payment gateway*.
3. Donatur dapat melakukan donasi dengan mudah dan aman karena cara transaksi yang sederhana ketika melakukan pembayaran secara *online*. Selain itu, terdapat metode pembayaran yang cukup beragam, ada beberapa pilihan ketika akan melakukan pembayaran yang dapat memudahkan para donatur untuk melakukan donasi secara *online*.

2.13 Penelitian Terkait

Penelitian terkait yang telah dilakukan dijelaskan pada tabel dibawah ini. Tabel tersebut berisikan judul penelitian, penulis yang melakukan penelitian, dan hasil dari penelitian tersebut.

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait

No	Nama Peneliti	Judul Peneliti	Hasil Penelitian
1	Detry Handoyo Irawan, Hapnes Toba.	Sistem Penggalangan Dana Berbasis Donasi Untuk Sarana Dan Prasarana Sekolah	Sistem penggalangan dana ini sudah berjalan dengan baik. Sistem ini memberikan informasi kepada para donatur mengenai fasilitas yang dibutuhkan oleh sekolah. Sistem penggalangan dana ini

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

			dapat membantu sekolah yang berada didaerah pedalaman untuk memenuhi fasilitasnya, sehingga dapat melaksanakan proses belajar mengajar dengan baik.
2	Yennimar, Gerson Tandiono, Lena Lestari Hasefa Hasibuan, Standley Malvin Japardy, Landong Hutasoit. JIPN (Journal Of Informatic Pelita Nusantara) Volume 4 No 1 Maret 2019	Implementasi Aplikasi Amal Korban Kecelakaan Berbasis Android Menggunakan Metode Fundraising	Aplikasi ini dapat membantu para donatur dalam menyalurkan dananya untuk korban kecelakaan. Melalui aplikasi ini Korban kecelakaan dapat membiayai pengobatannya. Aplikasi amal korban kecelakaan ini dibangun menggunakan teknologi <i>smartphone</i> berbasis android, sehingga mudah digunakan oleh pengguna dan dapat digunakan dimana saja.
3	Jajang Romansyah, Asri Mulyani, Dede Kurniadi. Jurnal Algoritma Vol. 16; No. 02; 2019; Hal 154-161	Rancang Bangun Sistem Informasi Penggalangan Dana Sosial Panti Asuhan Berbasis Web	Sistem informasi penggalangan dana sosial panti asuhan ini telah berhasil dibangun. Namun masih memiliki kekurangan, untuk peneliti selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi ini menjadi berbasis android, merubah tampilannya agar lebih menarik dan menambahkan artikel untuk dapat menarik minat donatur dalam mendonasikan uangnya kepada panti asuhan.
4	Deni Fadri, Ilhamsyah, Dian Prawira Jurnal Komputer dan Aplikasi .Volume 07, No. 01 (2019), hal 64-73	Rancang Bangun Sistem Informasi Pengumpulan Dana Panti Asuhan menggunakan Metode Crowdfunding dengan Model Situs Donasi	Fungsi pada sistem informasi ini 100% dapat berjalan dengan baik dan benar. Sistem ini dapat membantu memenuhi kebutuhan panti asuhan dalam membuat proyek donasi dan menpublikasikan dana yang dibutuhkan kepada para donator.
5	Ahmed Khalid Aljabr, Ahmad Mohammed Almousa, Muhammad Nasir Mumtaz Bhutta, dkk. 2018 3rd International	<i>An Expert System for Calculating Zakat in Islam</i>	Sistem untuk menghitung zakat ini dapat membantu umat Islam dalam menghitung zakat yang akan dikeluarkan tanpa harus berkonsultasi dengan ulama

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	Conference on Emerging Trends in Engineering, Sciences and Technology (ICEEST)		
6	Rio Trilaksono Putro, Herman Tolle, Bayu Priyambadha. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 2, No. 7, Juli 2018, hlm. 2811-2816	Pengembangan Aplikasi Mobile Geotagging Pembagian Zakat Fitrah Pada Platform Android	Aplikasi mobile geotagging pembagian zakat fitrah pada platform Android telah digunakan dan semua fungsi berjalan yang baik. Aplikasi ini dirancang menggunakan fitur geotagging untuk mendapatkan lokasi rumah mustahik serta memanfaatkan fitur kamera untuk mendapatkan foto rumah mustahik. Sehingga dapat membantu panitia zakat dalam melakukan pendataan dan penyaluran dana dengan cepat.
7	Gusti Rachman Nico, Satrio Agung Wicaksono, Fajar Pradana. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. Vol. 2, No. 8, Agustus 2018, hlm. 2869-2875	Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Donasi dan Relawan Bagi Komunitas Sosial.	Sistem informasi ini telah selesai dibangun dan dapat membantu dalam mengelola dana donasi dan relawan. Kemudian sistem ini juga memberikan informasi mengenai kegiatan seluruh relawan, serta memudahkan dalam pelaporan pengeluaran dana kepada para donatur.
8	Mochammad Rifqi Ramadhani, Himawat Aryadita, Satrio Agung Wicaksono. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol. 2, No. 9, September 2018, hlm. 3102-3109	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Donasi, Kegiatan, dan Relawan bagi Komunitas Sosial di Kota Malang (Studi Kasus: Komunitas TurunTangan Malang)	Sistem ini memberikan informasi mengenai kegiatan yang dilakukan komunitas dan membantu komunitas dalam mencari donasi serta membantu mengelola kegiatan dan mengelola relawan.
9	Riki Yuspika, Aah Sumiah, Tito Sugiharto Jurnal Nuansa	Rancang Bangun Aplikasi Penggalangan Dana Menggunakan Algoritma Reverse Colussi Berbasis Web	Aplikasi ini dibangun menggunakan algoritma <i>reverse colossi</i> yang dapat digunakan untuk pencarian bencana yang sudah terdaftar di website.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Informatika Vol 11.
NO. 2 MARET 2017
– ISSN.1858-3911

Berdasarkan perancangan yang telah dilakukan, diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan galeri foto/video bencana yang sedang membutuhkan dana dan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan kolom komentar pada halaman web.

2.14 Aplikasi Sejenis

Berikut beberapa aplikasi terkait dengan penelitian ini:

1. SmartMasjid

SmartMASJID adalah salah satu layanan aplikasi android yang dikembangkan oleh PT Inovasi Cipta Teknologi dan Bank Muamalat untuk pengelolaan keuangan masjid di Indonesia. Pada aplikasi SmartMasjid, donatur yang akan melakukan donasi langsung memberikan donasinya melalui nomor rekening masjid tanpa perantara. Donasi yang diberikan oleh para donatur akan langsung tersimpan di masing-masing rekening masjid.



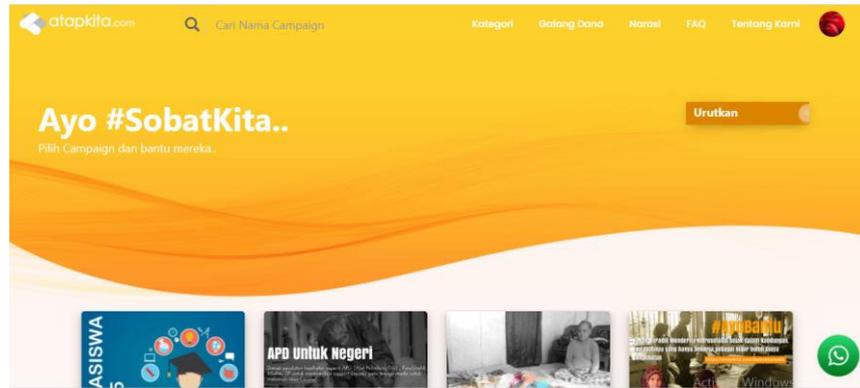
Gambar 2. 6 Aplikasi SmartMasjid

2. AtapKita.com

AtapKita.com adalah sebuah *platform crowdfunding* yang bertujuan untuk menggalang dana dan berdonasi secara online. Pada aplikasi ini donatur yang ingin memberikan donasi langsung menyerahkan donasinya kepada pihak atapkita melalui nomor rekening yang tertera pada aplikasi. Setelah dana donasi terkumpul pihak atapkita akan menyerahkan dana donasi kepada penggalang dana.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

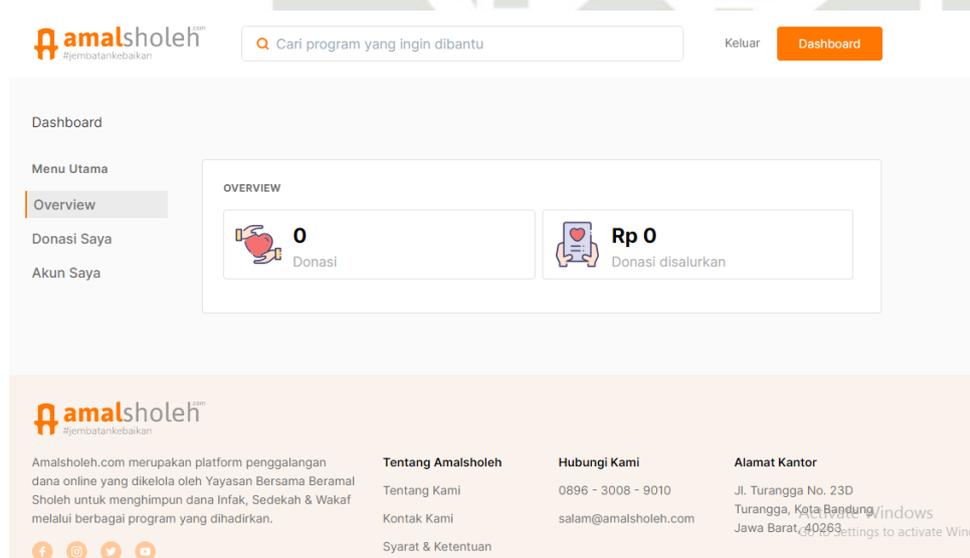
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2. 7 Aplikasi AtapKita.com

Amalsholeh

Amalsholeh.com merupakan *platform* penggalangan dana online yang dikelola oleh Yayasan Bersama Beramal Sholeh untuk menghimpun dana Infak, Sedekah & Wakaf melalui berbagai program yang dihadirkan. Pada aplikasi ini, donatur yang ingin memberikan donasi langsung menyerahkan donasinya kepada pihak amalsholeh melalui nomor rekening yang tertera pada aplikasi. Kemudian setelah dana terkumpul penggalang dana dapat melakukan pencairan dana, dana yang dicairkan akan dikirimkan ke nomor rekening yang sudah didaftarkan.



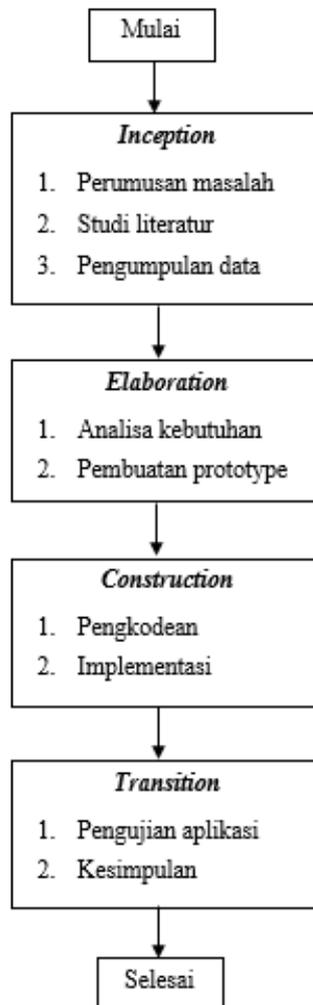
Gambar 2. 8 Aplikasi Amalsholeh.com

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian adalah langkah-langkah atau tahapan yang dilakukan dalam penelitian yang dijadikan alur atau pedoman pelaksanaan penelitian yang berguna untuk mencapai target yang diharapkan. Berikut ini merupakan langkah-langkah dari perancangan dalam membangun aplikasi pada penelitian dapat dilihat pada Gambar 3.1 berikut:



Gambar 3. 1 Diagram Metodologi Penelitian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.1 Inception

Inception merupakan tahapan awal dalam membangun aplikasi pada penelitian ini, adapun yang dilakukan dalam fase ini antara lain:

1. Perumusan Masalah

Melakukan identifikasi masalah yang ada untuk kebutuhan penelitian. Perumusan masalah adalah yang terdapat pada penelitian tugas akhir ini yaitu:

- 1) Bagaimana merancang dan membangun aplikasi donatur masjid sebagai wadah penggalangan dana masyarakat untuk memenuhi kebutuhan masjid.
- 2) Bagaimana aplikasi ini dapat mempermudah para donatur untuk berdonasi.

2. Studi Literatur

Studi pustaka adalah suatu tahapan yang dilakukan untuk mendapatkan pengetahuan yang dibutuhkan dalam penelitian dengan mengumpulkan referensi atau informasi yang berhubungan dengan penelitian. Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan informasi, materi, jurnal, karya ilmiah, tesis, serta berbagai laporan yang berkaitan dengan teori-teori yang mendukung penelitian ini.

3. Pengumpulan Data

Pengumpulan data merupakan tahapan yang bertujuan untuk memperoleh data-data dan informasi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan wawancara dan observasi terhadap aplikasi yang terkait dengan penelitian ini.

3.2 Elaboration

Elaboration merupakan tahap lanjutan dari tahap *inception*. Pada tahap ini kita akan berfokus pada analisis terhadap permasalahan yang terdapat dalam penelitian ini. Adapun yang dilakukan dalam fase ini antara lain:

1. Analisa Kebutuhan

Membangun kerangka basis data dan alur proses kerja pada aplikasi donatur masjid.

2. Pembuatan *Prototype*

Membuat *prototype* dari aplikasi donatur masjid sebagai contoh untuk model aplikasi yang akan dibuat pada penelitian ini.

3.3 Construction

Tahap *construction* merupakan tahap untuk mengimplementasikan hasil analisis dan desain yang telah dilakukan sebelumnya. Adapun yang dilakukan dalam fase ini antara lain:

1. Pengkodean

Melakukan pengkodean untuk membangun aplikasi donatur masjid.

2. Implementasi

Menerapkan aplikasi donatur masjid yang sudah dibangun. Implementasi pengembangan sistem ini akan dibangun dengan spesifikasi hardware dan software sebagai berikut:

1. Perangkat keras:

1) Laptop

a. *Processor* : Intel Core i3

b. *Memory* : 4 GB

2) *Smartphone*

a. *Processor* : Exynos 7884 octa-core 1.6 GHz

b. *Memory* : 3 GB

c. *Internal* : 32GB

d. *OS* : Android 9.0 (Pie)

2. Perangkat lunak:

a. Sistem Operasi : *Microsoft Windows 10*

b. *Database* : MySQL

c. Bahasa pemrograman : Java

d. *Tools* : Android studio 1.0

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



3.4 Transition

Transition merupakan tahapan dimana *software* diserahkan kepada *client*, dan melakukan instalasi sistem agar dapat dimengerti oleh *user*, memberikan pelatihan kepada *user* dalam menggunakan aplikasi tersebut, serta melakukan pengujian sistem yang telah dibuat. Pengujian akan dilakukan terhadap *Aplikasi* dan pengguna, yaitu dengan menggunakan cara *Black Box* dan *User Acceptance Test* (UAT). *Black box testing* merupakan pengujian yang dilakukan untuk menilai fungsi aplikasi secara menyeluruh untuk memastikan fitur aplikasi berfungsi dengan tepat dan baik. *User Acceptance Test* merupakan pengujian yang dilakukan untuk menilai apakah aplikasi ini sudah sesuai dan dapat memenuhi kebutuhan. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk meminimalisir error dan akan mendapatkan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diharapkan.

3.5 Kesimpulan dan Saran

Tahap akhir pada penelitian ini adalah kesimpulan dan saran. Penarikan kesimpulan berisikan tentang keberhasilan terhadap aplikasi yang telah dibangun apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan serta dapat dioperasikan dengan baik. Serta terdapat saran-saran yang membangun terhadap penelitian ini agar menimbulkan penelitian baru yang dapat memperbaiki penelitian sebelumnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya dalam penelitian ini maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi donatur masjid di Kota Pekanbaru berhasil dibangun dan dapat digunakan.
2. Aplikasi ini dapat memberikan informasi mengenai masjid/musholla yang kekurangan dana dalam memenuhi kebutuhan.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah para donatur untuk berdonasi.
4. Aplikasi ini telah diuji menggunakan metode *black-box testing* dengan 15 skenario pengujian dan diperoleh hasil bahwa aplikasi ini donatur masjid ini sudah sesuai dengan yang diharapkan dan dirancang sebelumnya.
5. Berdasarkan hasil pengujian *black-box* dan UAT (*User Acceptance Test*) dapat disimpulkan hasil dari pengujian termasuk kedalam kategori sangat setuju dengan nilai 86,833%. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan sebagaimana mestinya.

6.2 Saran

Adapun beberapa saran untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut guna pengembangan aplikasi yang lebih baik dari sebelumnya, yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini selanjutnya dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang *multiplatform* sehingga dapat digunakan pada sistem operasi manapun selain android.
2. Menambahkan jenis donasi seperti zakat.
3. Pada penambahan foto kebutuhan dan bukti penyerahan barang dapat menambahkan lebih dari satu foto.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, H., Ferdira, R. and Anggraini, M. (2017) ‘Sistem Informasi Pengolahan Dana Donasi’, *Perspektif*, XV(1), pp. 1–6.
- Amri, A. *et al.* (2018) ‘Media Pembelajaran Kamus Bahasa Latin Berbasis Android’, *Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 3(1), pp. 60–64.
- Ash-Shiddiqy, M. (2019) ‘Urgensi Wakaf untuk Kesejahteraan dan Pembangunan’, *Aplikasi Ilmu-ilmu Agama*, 19(1), pp. 1–9.
- Budiman, T. (2019) ‘Perlindungan Hukum Bagi Donatur dalam Kegiatan Donation Based Crowdfunding Secara Online’, *Kertha Patrika*, 41(3), pp. 222–237.
- Elmayati (2016) ‘Elmayati Aplikasi Sistem Informasi Pengajuan Beasiswa Berbasis Web Pada Sekolah Tinggi Manajemen Dan Ilmu Komputer Musi Rawas (Stmik-Mura) Kota Lubuklinggau Jusim , Vol 1 No . 1 , Desember 2016 yang akan diselesaikan yaitu bagaimana merancang dan membua’, *Jusim*, 1(1), pp. 8–18.
Available at: <http://jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jusim/article/download/226/190>.
- Ependi, U. *et al.* (2015) ‘Implementasi Metode Rational Unified Process, *Jurnal Ilmiah MATRIK*, 16(03), pp. 34–44.
- Fahham, A. M. (2015) ‘Pengelolaan Wakaf Tunai di Lembaga Pengelola Wakaf dan Pertanahan Pengurus Wilayah Nahdlatul Ulama Daerah Istimewa Yogyakarta’, *Aspirasi*, 6(1), pp. 27–36.
- Firdaus (2017) ‘Sedekah Dalam Perspektif Al-Quran’, *Pendidikan Dan Studi Islam*, 3(1), pp. 88–100.
- Fitria, A. and Widowati, H. (2017) ‘Implementasi metode rational unified process dalam pengembangan sistem administrasi kependudukan’, *Jurnal Teknologi Rekayasa*, 22(1), pp. 27–36.
- Hadinata, N. and Bakti, A. M. (2017) ‘Location Base Service Fasilitas Pendidikan Di Kota Palembang Berbasis Android’, *Informatika*, 3(1), pp. 1–9.
- Hanggara, B. T. (2016) *Business Multi Kasus pada Assessing Resource*

Using Implementation : Multiple Case Studyin Planning (Erp). Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya.

Hazami, B. (2016) 'Peran Dan Aplikasi Wakaf Dalam Mewujudan Kesejahteraan Umat Di Indonesia', *Analisis*, XVI(1), pp. 173–204.

Hendini, A. (2016) 'Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)', *Khatulistiwa Informatika*, 4(2), pp. 107–116. doi: 10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x.

Hermawan, A. D. I. (2012) 'Peran Masjid Sebagai Pusat Pendidikan Islam Dalam', pp. 1–12.

Hidayat, A. (2014) 'Masjid Dalam Menyikapi Peradaban Baru', *IBDA` : Jurnal Kajian Islam dan Budaya*, 12(1), pp. 13–26. doi: 10.24090/ibda.v12i1.432.

Kurniawan, S. (2014) 'Masjid Dalam Lintasan Sejarah Umat Islam', *Jurnal Khatulistiwa-Journal of Islamic Studies*, 4(September), p. 169.

Ma'rifati, I. S. (2015) 'Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada SMU XYZ', *Evolusi*, 3(2), pp. 1–4. doi: 10.2311/evo.v3i2.212.

Mukrodi (2014) 'Analisis Manajemen Masjid Dalam Optimalisasi Peran Dan Fungsi Masjid', *Kreatif, Jurnal Ilmiah Prodi Manajemen Universitas Pamulang*, 2(1), pp. 82–96.

Muslim, A. and Purwanto, A. (2013) 'Pemberian Dana Pada Jumlah Donasi Individual', *Diponegoro Of Accounting*, 2(3), pp. 1–11.

Noer Muhammad, Z. and Ngamil, K. (2017) 'Jurnal manajemen informatika', *Manajemen Informatika*, 4(2), pp. 41–50.

Nugraha, D. *et al.* (2019) 'Pemodelan Proses Bisnis Penggajian Pada Pt. Bumi Sawindo Permai', *JUTI: Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, 17(1), p. 12. doi: 10.12962/j24068535.v17i1.a731.

Octavia, D. and Hafizh, D. (2019) 'Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Persepsi Konsumen E-payment (Studi Kasus : Pengguna Kartu Kredit dan Debit di Kota Bandung)', *Jurnal Manajemen Indonesia*, 19(1), pp. 1–9.

Poerwanta Yuhendra, R. (2013) 'Perancangan Sistem Inventory Spare

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Parts Mobil Pada Cv . Auto Parts Toyota Berbasis Aplikasi Java’, *Jurnal TEKNOIF*, 1, pp. 1–5.

Prabowo, H. S. *et al.* (2016) *khutbah jum’at Air, Kebersihan, Sanitasi dan Kesehatan Lingkungan menurut Agama Islam, Sekolah Pascasarjana Universitas Nasional*. doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.

Purwanti, D. (2020) ‘Pengaruh Zakat , Infak , dan Sedekah terhadap Pertumbuhan Ekonomi Indonesia’, *Ilmiah Ekonomi Islam*, 6(01), pp. 101–107.

Putra, T. T. and Budi, A. (2016) ‘Implementasi Aplikasi Photo Editor Berbasis Android Untuk Desain Website’, *Informatika dan Bisnis*, 5, pp. 30–39. Available at: <https://jurnal.kwikkiangie.ac.id/index.php/JIB/issue/view/25/45>.

Qurratul, O. and Hastuti, A. W. (2016) ‘Infaq tidak dapat dikategorikan sebagai pungutan liar’, *Zakat dan Wakaf*, 3(1), pp. 41–62.

Rachmat, I. F. M. (2017) ‘Implementasi Metode Rational Unified Process Pada Perancangan Aplikasi Pembagian Harta Warisan Berbasis Android’, *IPSIKOM*, 5(2), pp. 1–10.

Ramdhani, M. A. (2015) ‘Pemodelan Proses Bisnis Sistem Akademik Menggunakan Pendekatan Business Process Modelling Notation (Bpmn) (Studi Kasus Institusi Perguruan Tinggi XYZ)’, *Jurnal Informasi*, VII(2), pp. 83–93.

Reza, Y. (2019) ‘Analisis Faktor-Faktor Sukses Sistem E-Payment’, *Jurnal Riset Sains Manajemen*. ISSN: 2597-4726. Lembaga Penelitian dan Penulisan Ilmiah (LPPI) AQLI, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, 3(1), pp. 31–48. Available at: <http://ejurnal.id/index.php/jsm/article/view/234>.

Rifa’i, A. (2016) ‘Revitalisasi Fungsi Masjid Dalam Kehidupan Masyarakat Modern’, *universum*, 10(2), pp. 155–163.

Rini, A. (2017) ‘Implementasi Metode Rational Unified Process Pada Website PT. Cinta Kasih Pribadina’, *TEKNOMATIKA*, 07(01), pp. 1–12.

Robiatul Auliyah (2014) ‘Studi Fenomenologi Peranan Manajemen Masjid At-Taqwa Dalam Pemberdayaan Ekonomi Masyarakat Bangkalan Robiatul Auliyah’, 8(1), pp. 75–91.

Romansyah, J., Mulyani, A. and Kurniadi, D. (2019) ‘Rancang Bangun Sistem Informasi Penggalangan Dana Sosial Panti Asuhan Berbasis Web’, *Jurnal*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mempublikasikan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Algoritma, 16(2), pp. 158–165. doi: 10.33364/algoritma/v.16-2.158.

Sallaby, A. F., Utami, F. H. and Arliando, Y. (2015) ‘Aplikasi Widget Berbasis Java’, *Jurnal Media Infotama*, 11(2), pp. 171–180. Available at: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>.

Sami, A. (2014) ‘Dampak Shadaqah pada Keberlangsungan Usaha’, *JESTT*, 1(3), pp. 205–220.

Sidin, U. S. (2016) ‘Pengembangan Aplikasi Secure Message’, *Elektrika*, (1), pp. 78–93.

Siskawati, E., Ferdawati and Surya, F. (2016) ‘Pemaknaan Akuntabilitas Masjid: Bagaimana Masjid dan Masyarakat Saling Memakmurkan?’, *Jurnal Akuntansi Multiparadigma*, 7(1), pp. 70–80. doi: 10.18202/jamal.2016.04.7006.

Suba’i, S. and Ruhiawati, I. Y. (2017) ‘Pengembangan Sistem E-Payment Untuk Membantu Pengambilan Keputusan Studi Kasus: Universitas Banten Jaya’, *ICIT Journal*, 3(2), pp. 219–240. doi: 10.33050/icit.v3i2.67.

Susanto, A. A., Aristoteles and Yusman, M. M. (2016) ‘© 2016 Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve Jurnal Komputasi Pendahuluan © 2016 Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve Jurnal Komputasi Rancang Bangun Pengolahan Zakat , Infak , dan Sedekah Pendahuluan’, *Komputasi*, 4(2), pp. 40–51.

Yogiswara and Astriyanto, D. R. (2018) ‘Penerapan Web Service Dan Firebase Notification’, *Jurnal Informatika Polinema*, 4(2), pp. 161–167.

Yulianto, S. *et al.* (2014) ‘Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Phone Comp Service’, *SISFOKOM*, 03(02), pp. 57–63.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN

Kuesioner Aplikasi Donatur Masjid Kota Pekanbaru Berbasis Android

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)
APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : Hamsah
Umur : 23
Profesi : pengurus musholla Al KAUSAR

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:
SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai			✓		
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan		✓			
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami			✓		
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)
APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : Heru Purnomo
 Umur : 22 tahun
 Profesi : ~~Rektor~~ Takmir Masjid Al-Jihad
 *apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:
 SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : *Nurcaedah Nasution, S.E. PM Ak.*

Umur : *24*

Profesi : *Dosen*

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur untuk berdonasi pada aplikasi ini		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)
APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : HASTIN MAGFIROH, S.E
 Umur : 24 thn.
 Profesi : KARAWAN ADM ACCOUNTING

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petuniuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : *Chadiyah Nasution, M.Pd.*
 Umur : *26*
 Profesi : *Pendidik*

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan			✓		
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami	✓				
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini			✓		

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : GUSWITA PUTRI, S.Pd
 Umur : 25 TAHUN
 Profesi : GURU

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:
 SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami			✓		
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami	✓				
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : *Ms. EAINAL Ahdw. S. Dep.*
 Umur : *31 tahun*
 Profesi : *pekerjaan*

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:
 SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya			✓		
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami	✓				
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : AMIR TOHORI S.Pd SH.

Umur : 27

Profesi : BURU

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan		✓			
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami			✓		
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : *Aisyah Amd keb*
 Umur : *29 TH*
 Profesi : *IRT*

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		✓			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini		✓			

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)
APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : BUDI HARTONS
 Umur : 24
 Profesi : ~~HR~~ Pengurus Masjid Miftahul Jannah
 *apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:
 SS : Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju
 TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami	✓				
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur untuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : Muhammad Kurnia Sandy

Umur : 22

Profesi : Mahasiswa

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami	✓				
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami	✓				
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN *USER ACCEPTANCE TEST (UAT)*

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : M.Rifa'i

Umur :23

Profesi :Mahasiswa

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan		✓			
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami			✓		
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas			✓		
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini			✓		



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : Indra Setiawan, S.Pd.

Umur : 22 tahun

Profesi : Guru

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami	✓				
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya		✓			
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		✓			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : AHMAD SU'AIB S.Sos

Umur :24

Profesi : Wiraswasta

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		#			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya			#		
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai		#			
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	#				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami	#				
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami	#				
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas		#			
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	#				



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUESIONER PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

APLIKASI DONATUR MASJID KOTA PEKANBARU BERBASIS ANDROID

Nama : Nuniaten

Umur : 39

Profesi : Pedagang

*apabila mahasiswa mencantumkan asal kampus dan program studi.

Petunjuk pengujian

Berikut ini terdapat beberapa angket pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

Keterangan:

SS: Sangat Setuju S : Setuju CS : Cukup Setuju

TS : Tidak Setuju STS : Sangat Tidak Setuju

No	Pertanyaan	SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan pada aplikasi donatur masjid mudah untuk dipahami		✓			
2	Menu yang terdapat pada aplikasi donatur masjid sudah sesuai dengan fungsinya	✓				
3	Posisi atau tata letak tombol dan gambar pada aplikasi sudah sesuai	✓				
4	Aplikasi donatur masjid dapat membantu masjid/musholla dalam memenuhi kebutuhan	✓				
5	Proses melakukan donasi mudah untuk dipahami		✓			
6	Menu tambah kebutuhan pada aplikasi ini mudah untuk dipahami		✓			
7	Apakah transparansi dana pada aplikasi ini jelas	✓				
8	Riwayat donasi dan bukti serah terima barang dapat meningkatkan kepercayaan para donatur unuk berdonasi pada aplikasi ini	✓				



Kegiatan Pada Saat Melakukan Testing Aplikasi Donatur Masjid Kota Pekanbaru Berbasis Android.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

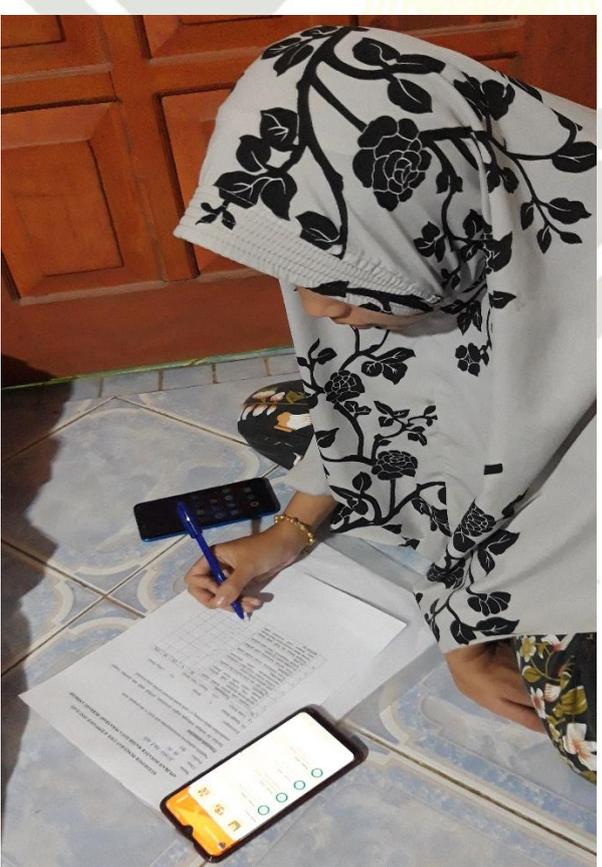


© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

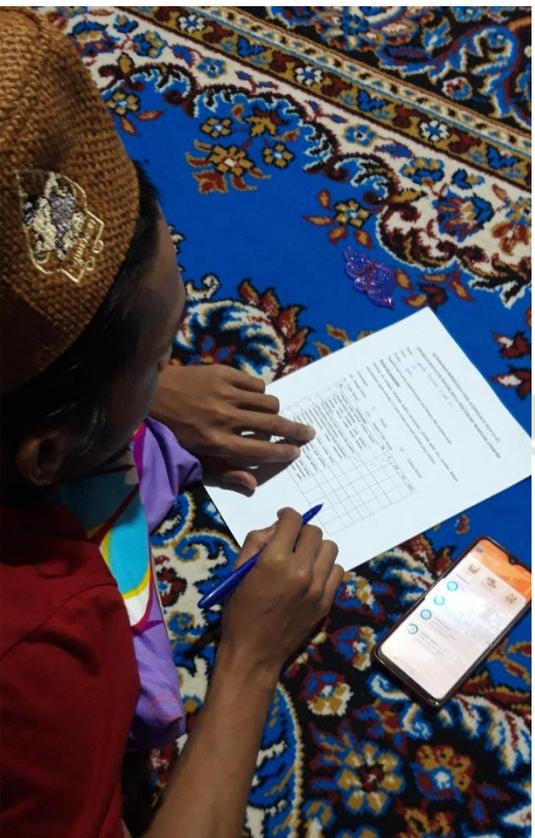


© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Informasi Personal

Nama : Ulfatun Najjah
Tempat/Tanggal Lahir : Pulau Kijang, 09 Juni 1998
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Tinggi Badan : 163 cm
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan K.H Amir Parit 3 Pulau Kijang
E-mail : ulfatun.najjah@students.uin-suska.ac.id

Informasi Pendidikan

Tahun 2004-2005 : TK ISLAM AL-HUSNIYAH
Tahun 2005-2010 : SD ISLAM AL-HUSNIYAH
Tahun 2010-2012 : SMP N 2 RETEH
Tahun 2012-2015 : SMA N 1 RETEH
Tahun 2016-2021 : S1 Teknik Informatika, Fakultas Sains dan
Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif
Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.