

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

JEFRI ANTONI

11453105171



UIN SUSKA RIAU

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

TUGAS AKHIR

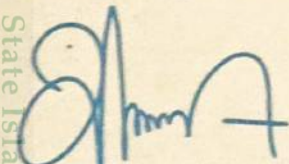
Oleh:

JEFRI ANTONI

11453105171

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 16 Juli 2021

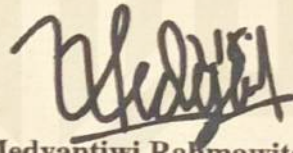
Ketua Program Studi



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Pembimbing



Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom.

NIK. 130517051

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

State Islami University of Sultan Syarif Kasim Riau



LEMBAR PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
PERCETAKAN FATHIYA PRINTING**

TUGAS AKHIR

Oleh:

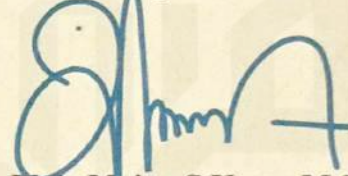
JEFRI ANTONI

11453105171

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim
Riau di Pekanbaru, pada tanggal 30 Juni 2021

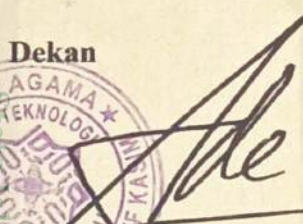
Pekanbaru, 30 Juni 2021
Mengesahkan,

Ketua Program Studi



Idria Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

Dekan



Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.
NIP. 196606041992031004

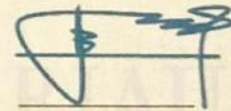
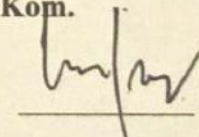
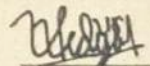
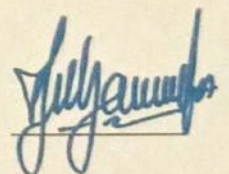
DEWAN PENGUJI:

Ketua : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Sekretaris : Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom.

Anggota 1 : Anofrizen, S.Kom., M.Kom.

Anggota 2 : Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan satu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains Dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal peminjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERNYATAAN

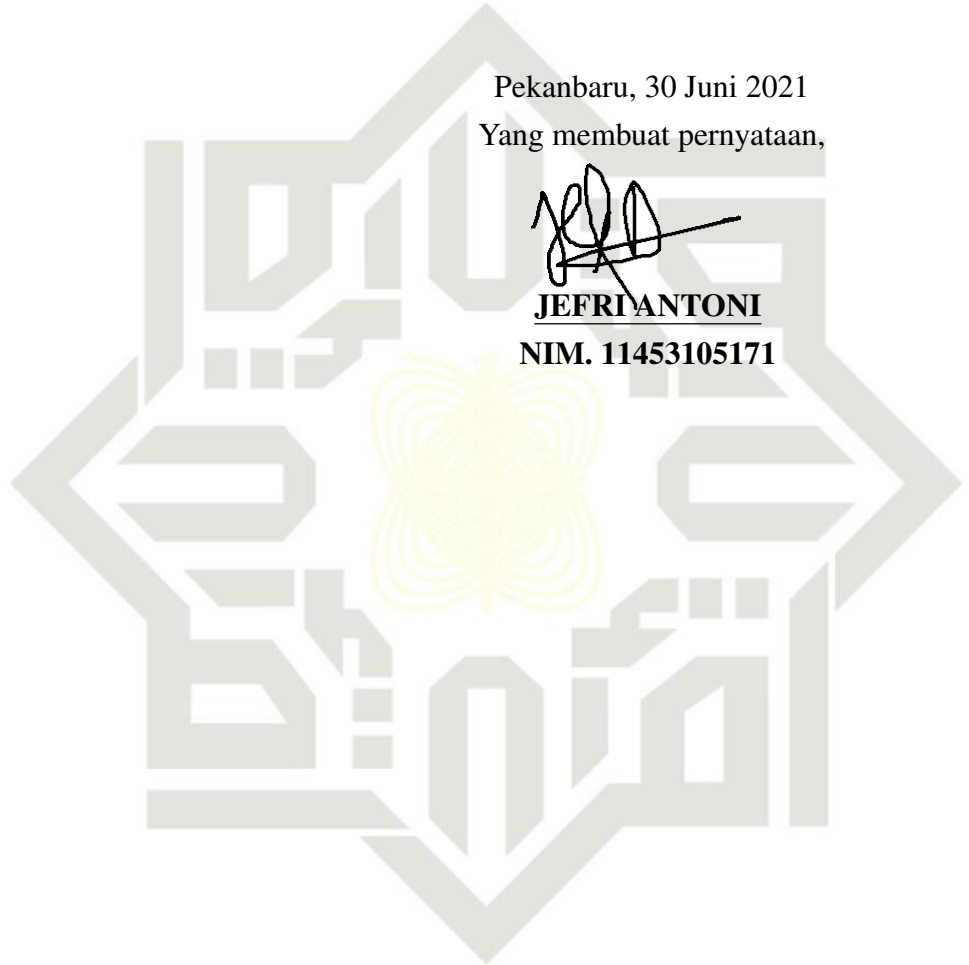
Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diadukan dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 30 Juni 2021

Yang membuat pernyataan,

JEFRI ANTONI

NIM. 11453105171



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

“Yang utama dari segalanya... Sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Laburan cinta dan kasih sayangmu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu serta memperkenalkanku dengan cinta. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan”.
 “Shalawat dan salam selalu terlimpahkan keharibaan Rasulullah Muhammad SAW. Kupersembahkan karya sederhana ini kepada orang yang kukasihi dan kusayangi sebagai tanda bakti, hormat dan rasa terimakasih yang tiada terhingga, ayah dan ibu tercinta...”

Kupersembahkan karya kecil ini kepada ayah dan ibu yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas bertuliskan kata cinta dan persembahan.

Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat ibu dan ayah bahagia karena ku sadar, selama ini belum bisa berbuat yang lebih baik. Untuk ayah dan ibu selalu membuatku termotivasi dan selalu menyirami kasih sayang, selalu mendoakanku selalu menasehatiku menjadi lebih baik, terimakasih untuk ayah dan ibu....

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR

Dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini, banyak pula yang telah membantu penulis baik berupa materi, moril dan motivasi. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih dan do'a kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Hairunnas Rajab, M.Ag., sebagai Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., sebagai Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
5. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom., sebagai Ketua sidang tugas akhir ini.
6. Ibu Medyantiwi Rahmawita Munzir, S.T., M.Kom., sebagai dosen pembimbing tugas akhir ini.
7. Bapak Anofrizen, S.Kom., M.Kom.selaku Penguji I Tugas Akhir yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan motivasi, serta arahan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
8. Bapak Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.selaku Penguji II Tugas Akhir yang telah banyak membantu penulis dalam memberikan motivasi, serta arahan dalam penulisan Tugas Akhir ini.
9. Bapak Mustakim, ST., M.Kom selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama masa perkuliahan dan Tugas Akhir, Terimakasih Bapak, semoga selalu dalam lindungan Allah.
10. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom., sebagai pembimbing Kerja Praktek yang telah memberi bimbingan, arahan, dan saran yang berharga sebelumnya sebelum membuat tugas akhir ini.
11. Segenap Dosen dan Karyawan Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
12. Keluargaku tercinta yang sayang dan kasihnya tak terbalas, cintanya tak pernah pudar dan tak pernah berubah, Ayahanda Alm.Makmur dan Ibunda Nur Asmi, Kakanda Defri, Juli Rahman, dan suherman, Adinda zulfikri dan mirna, Terima kasih atas Do'a dan dukungannya secara moral atau pun moril, serta selalu menjadi inspirasi, motivasi hidupku dalam setiap langkahku di kehidupanku ini. Semoga beliau dalam lindungan Allah Subhanahu Wa

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Ta'ala dimana pun berada, dan penulis memohon do'a semoga pengorbanan beliau mendapat keridhoan dari Allah. Aamiin.

3. Keluarga besar Sistem Informasi 2014 khususnya Kelas F, khususnya teman laki laki yang selalu menemani hari-hari penulis selama perkuliahan.
4. Sahabat dari kecil sampai sekarang yaitu Eky, Nofri, M.Naldi dan teman-teman lain nya yang tak dapat saya sebut satu persatu. yang selalu membantu dan turut mendukung penulis.
5. Terima kasih untuk Selfi Nanda Tias dan Nur laili yang sering tak kunjung bosan memberi support dan dukungan dalam pembuatan skripsi ini dan selalu menyemangati dalam semua hal yang menyangkut dengan skripsi.
6. Teman-teman satu kos dan seperjuangan, Bima Alvamiko, Satria Salam, Arta Utama, Hadinul Insan, Firman Ritonga, Shohibul Sulton, Kefli Handoko, Evi Yandri dan Alex Swandi yang penulis anggap seperti saudara sendiri yang selalu setia mendukung penulis.
17. Semua pihak yang telah terlibat baik langsung maupun tidak langsung dalam pelaksanaan dan penyelesaian Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari dalam penulisan laporan ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk kesempurnaan laporan ini sehingga lebih baik dan bermanfaat bagi yang membutuhkannya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Pekanbaru, 16 Juli 2021

Penulis,



JEFRI ANTONI

NIM. 11453105171

UIN SUSKA RIAU

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

JEFRI ANTONI
NIM: 11453105171

Tanggal Sidang: 30 Juni 2021
Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Percetakan adalah sebuah badan usaha yang memproduksi bahan baku kertas dengan mencetak salinan kata-kata atau gambar yang telah di setting menjadi hasil cetakan yang dapat memberikan informasi bagi yang menerimanya. Jasa percetakan saat ini sangat banyak dibutuhkan oleh masyarakat karena dengan adanya jasa percetakan dapat mempermudah proses penyampaian suatu informasi. Data yang di peroleh akan memberikan sajian informasi yang bermanfaat bila disajikan dalam format yang tepat dan benar, sehingga dibutuhkan sistem yang mampu menghasilkan informasi mempromosikan dan merekap data. Dengan adanya sistem informasi, informasi yang diolah akan tersusun secara sistematis sehingga dapat memudahkan admin untuk mengolah data dan memasukkan barang di berbagai kebutuhan. Sehingga data data ditampilkan dalam bentuk sebuah sistem informasi yang menarik bagi pelanggan sehingga pelanggan mendapatkan kepuasan dengan sistem informasi yang menarik. Hasil implementasi sistem diharapkan dapat membantu memudahkan admin fathiyah dalam melakukan pengecekan dan mempromosikan barang. Hasil uji fathiyah printing berbasis web, dan web admin fathiyah printing dengan hasil pengujian UAT fathiyah printing pada responden 10 orang dengan menunjukkan admin fathiyah printing adalah sangat setuju 50,3%, setuju 40,2%, tidak setuju 6,7% dan sangat tidak setuju 0% dan hasil pengujian UAT user dari fathiyah printing pada responden 10 orang dengan menunjukkan pengguna adalah sangat setuju 67,3%, setuju 32%, tidak setuju 6,7% dan sangat tidak setuju 0%.

Kata Kunci: Data, Fathiyah, Percetakan, UAT, *Website*

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**WEB-BASED SALES INFORMATION SYSTEM ON PRINTING
FATHIYA PRINTING**

**JEFRI ANTONI
NIM: 11453105171**

*Date of Final Exam: Juny 30th 2021
Graduation Period:*

*Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru*

ABSTRACT

Printing is a business entity that produces paper raw materials by printing copies of words or pictures that have been set into prints that can provide information for those who receive them. Printing services are currently very much needed by the community because the existence of printing services can facilitate the process of delivering information. The data obtained will provide useful information if presented in the right and correct format, so a system that is able to produce information promotes and recaps data is needed. With the information system, the processed information will be arranged systematically so that it can make it easier for admins to process data and enter goods for various needs. So that the data is displayed in the form of an information system that is attractive to customers so that customers get satisfaction with an interesting information system. The results of the implementation of the system are expected to help facilitate the fathiyah admin in checking and promoting goods. The results of the web-based fathiyah printing test, and the web-based fathiyah printing test with the results of the UAT fathiyah printing test on 10 respondents b showing the admin fathiyah printing were strongly agree 53.3%, agree 40.2%, disagree 6.7% and strongly disagree 0% and the results of the UAT user test from fathiyah printing on 10 respondents b showing the user is strongly agree 61.3%, agree 32%, disagree 6.7% and strongly disagree 0%.

Keywords: *Data, Fathiyah, Printing, UAT, Website*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xvii
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
LANDASAN TEORI	5
2.1 Profil Fathiya Printing	5
2.2 Sistem Informasi	5
2.3 Sistem	6
2.4 Informasi	6
2.5 Penjualan	6
2.6 Sistem Informasi Berbasis WEB	7

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.7	<i>WEBSITE</i>	8
2.8	<i>Bootstrap</i>	8
2.9	<i>Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	8
2.9.1	Konsep Dasar <i>Object Oriented Analysis and Design</i>	9
2.9.2	<i>Tools</i> yang digunakan dalam Perancangan Berorientasi Objek	10
2.10	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.10.2	<i>Sequence Diagram</i>	12
2.10.3	<i>Activity Diagram</i>	13
2.10.4	<i>Class Diagram</i>	13
2.11	Konsep Dasar Perancangan Database	14
2.11.1	Definisi Database	14
2.11.2	Langkah-Langkah dalam Merancang Database	14
2.11.3	Rancangan Database	15
2.12	Metode Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	16
2.13	Apache	16
2.14	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	17
2.15	<i>Framework CodeIgniter</i>	17
2.16	Penelitian Yang Terkait	19
3	METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1	Tahap Perencanaan	21
3.2	Tahap Pengumpulan Data	22
3.3	Tahap Analisa dan Perancangan	23
3.4	Tahap Implementasi dan Pengujian	23
3.5	Dokumentasi	23
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	24
4.1	Analisa	24
4.1.1	Analisa Sistem Berjalan	24
4.1.2	Identifikasi Permasalahan	24
4.2	Perancangan Sistem	25
4.2.1	<i>System Requirements</i>	25
4.2.2	<i>Functional Requirements</i>	25
4.2.3	<i>Nonfunctional Requirements</i>	25
4.2.4	Analisa Sistem Usulan	26
4.2.5	Perancangan Sistem Menggunakan UML	27
4.2.6	<i>Activity Diagram</i>	30

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.7	Perancangan <i>Database</i>	41
4.3	<i>Detail Design</i>	44
4.3.1	Perancangan Interface Sistem Admin Fathiya Printing . . .	44
4.3.2	Perancangan <i>Interface</i> Sistem Fathiya Printing	47
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		49
5.1	Implementasi Sistem	49
5.1.1	Batasan Implementasi	49
5.1.2	Perangkat Implementasi	49
5.1.3	Implementasi Basis Data	50
5.1.4	Hasil Implementasi Sistem	52
5.2	<i>User Acceptance Test</i>	57
PENUTUP		59
6.1	Kesimpulan	59
6.2	Saran	59
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A WAWANCARA		A - 1
LAMPIRAN B HASIL OBSERVASI FATHIYA PRINTING		B - 1
LAMPIRAN C HASIL UJI UAT		D - 2

DAFTAR GAMBAR

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.1	<i>Sistem Terbuka</i>	5
2.2	<i>Sistem Tertutup</i>	6
2.3	Metode MVC	18
2.4	<i>Flow Diagram CodeIgniter</i>	19
3.1	Metode Penelitian Tugas Akhir	21
4.1	<i>Usecase Fathiya Printing</i>	27
4.2	<i>Usecase Diagram</i>	28
4.3	<i>Class Diagram</i>	30
4.4	<i>Activity Diagram Login Admin</i>	31
4.5	<i>Activity Diagram Admin Barang</i>	32
4.6	<i>Activity Diagram Admin Kategori</i>	33
4.7	<i>Activity Diagram Admin Pesanan</i>	34
4.8	<i>Activity Diagram Admin Pembayaran</i>	35
4.9	<i>Activity Diagram Admin Pelanggan</i>	36
4.10	<i>Activity Diagram Pelanggan Login</i>	37
4.11	<i>Activity Diagram Pelanggan Home</i>	38
4.12	<i>Activity Diagram Pelanggan About</i>	39
4.13	<i>Activity Diagram Pelanggan Kontak</i>	40
4.14	<i>Activity Diagram Pelanggan Pembayaran</i>	41
4.15	<i>Login Web Admin</i>	44
4.16	<i>Dashboard Web Admin</i>	45
4.17	<i>Data Kategori</i>	45
4.18	<i>Tambah Data Kategori</i>	46
4.19	<i>Ubah Data Kategori</i>	46
4.20	<i>Hapus Data Kategori</i>	47
4.21	<i>Login Web User</i>	47
4.22	<i>Home</i>	48
4.23	<i>About User</i>	48
5.1	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk <i>Database Fathiya Printing</i>	50
5.2	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk Tabel Data <i>user</i>	51
5.3	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk Tabel Data <i>barang</i>	51
5.4	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk Tabel Data <i>Bayar</i>	51
5.5	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk Tabel Data <i>Kategori</i>	52

5.6	Tampilan PHP <i>MyAdmin</i> untuk Tabel Data TBAD	52
5.7	Tampilan Halaman <i>Login</i>	53
5.8	Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	53
5.9	Tampilan Halaman Data Barang Admin	54
5.10	Tampilan Halaman Data Barang Admin	54
5.11	Tampilan Halaman Data Barang	55
5.12	Tampilan Halaman <i>Home User</i>	55
5.13	Tampilan Halaman <i>About User</i>	56
5.14	Tampilan Halaman Kontak	56
A.1	Wawancara	A - 1
B.1	Bukti Observasi 1	B - 1
B.2	Bukti Observasi 2	B - 2
B.3	Bukti Observasi 3	B - 3
C.1	Responden 1	D - 2
C.2	Responden 2	D - 3
C.3	Responden 3	D - 4
C.4	Responden 4	D - 5
C.5	Responden 5	D - 6
C.6	Responden 1	D - 7
C.7	Responden 2	D - 8
C.8	Responden 3	D - 9
C.9	Responden 4	D - 10
C.10	Responden 5	D - 11

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

2.1	Simbol - Simbol <i>Use Case Diagram</i>	11
2.2	Simbol - Simbol <i>Sequence Diagram</i>	12
2.3	Simbol - Simbol <i>Activity Diagram</i>	13
2.4	Simbol - Simbol <i>Class Diagram</i>	13
4.1	Keterangan Struktur Menu Sistem Informasi	25
4.2	Deskripsi <i>Usecase</i> admin	28
4.3	Deskripsi <i>Usecase</i> User	29
4.4	Tabel <i>User</i>	42
4.5	Tabel Kategori	42
4.6	Tabel Barang	42
4.7	Tabel Pesan	43
4.8	Tabel Bayar	43
5.1	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	49
5.2	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	50
5.3	Bobot Angka Responden	57
5.4	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> Fathiya Printing	57
5.5	Pengujian <i>User Acceptance Test</i> Fathiya Printing	58

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SINGKATAN

DBMS	:	<i>Database Management System</i>
MVC	:	<i>Model View Controller</i>
OOAD	:	<i>Object-Oriented Analysis and Design</i>
PHP	:	<i>Hypertext Preprocessor</i>
RAD	:	<i>Rapid Application Development</i>
UML	:	<i>Unified Modelling Language</i>



UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya penggunaan internet dan teknologi menyebabkan meningkatnya perkembangan bisnis secara online. Teknologi internet saat ini berkembang sangat pesat sehingga kita dituntut untuk bisa mengikuti perkembangan teknologi yang ada. Dengan adanya internet dapat menunjang tujuan maksimal yang diharapkan, dapat menghemat biaya, tenaga dan waktu operasional perusahaan sebagai sarana komunikasi, publikasi serta sarana untuk mendapatkan informasi yang lebih luas (Harsinta dan Nursari, 2020).

Percetakan adalah sebuah badan usaha yang memproduksi bahan baku kertas dengan mencetak salinan kata-kata atau gambar yang telah di *setting* menjadi hasil cetakan yang dapat memberikan informasi bagi yang menerimanya. Jasa percetakan saat ini sangat banyak dibutuhkan oleh masyarakat karena dengan adanya jasa percetakan dapat mempermudah proses penyampaian suatu informasi. Saat ini telah banyak perusahaan memanfaatkan Website untuk lebih memperkenalkan produk atau keberadaan perusahaan mereka ke masyarakat luas.

Fathiya Printing merupakan badan usaha yang bergerak di bidang percetakan, letaknya di jalan Dahlia, Pekanbaru, dan telah berdiri sejak 3 februari 2007. Fathiya Printing menawarkan jasa pembuatan undangan, stempel, yasin, faktur, spanduk, baliho, kartu nama dan lain-lain. Dari wawancara yang saya lakukan Fathiya Printing saat ini memiliki 4 orang karyawan dan penjualan undangan perbulannya mencapai 12.000 undangan, dan produk yang lain mencapai 1.000 pesanan (spanduk, faktur, baliho, kartu nama dan lain lain).

Usaha Fathiya Printing sering mengalami kendala dalam proses bisnisnya, salah satunya sering terjadi tumpang tindih data pemesanan pelanggan yang mana pelanggan yang melakukan pemesanan terlebih dahulu justru pemesanannya di proses belakangan, dan sering juga terjadi ketidaksesuaian produk yang dipesan dengan yang diterima oleh pelanggan serta banyak complain dari pelanggan mengenai keterlambatan pengiriman barang. Saat ini Fathiya Printing belum memiliki media publikasi maupun promosi sehingga konsumen yang mengunjungi Fathiya Printing hanya dari daerah sekitar saja dan orang luar daerah tidak mengetahui keberadaan dan produk dari percetakan Fathiya Printing tersebut.

Sistem penjualan yang berlangsung di Percetakan Fathiya Printing yaitu setiap pembeli harus mendatangi toko secara langsung untuk melakukan transaksi pembelian barang, hal ini berkaitan terhadap ketidakefisienan jumlah biaya yang

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

website tersebut.

3. Menggunakan model pendekatan *Waterfall* meliputi Analisis/ *Requirement Planning*, Desain/ *Design*, Pengodean/ *Development*, Pengujian/ *Testing*.
4. Proses pembuatan sistem tidak sampai tahap *Maintenance*.
5. Menggunakan OOD (*Object Oriented Diagram*) meliputi *Usecase Diagram*, *Class Diagram*.

1.4 Tujuan

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membangun sistem penjualan berbasis web di percetakan Fathiya Printing.
2. Untuk mempermudah konsumen dalam pemesanan barang.
3. Untuk memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi mengenai barang yang ada pada Fathiya Printing.

1.5 Manfaat

Manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Dapat membantu masyarakat dengan mudah mencari informasi tentang harga, detail produk pada percetakan Fathiya Printing.
2. Dapat memaksimalkan waktu dan tenaga dalam proses transaksi penjualan.
3. Dapat menjadi pilihan bagi konsumen sesuai dengan yang diinginkan.
4. Dapat menjadi perbandingan dengan percetakan lain sehingga dapat dengan mudah menilai percetakan tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun supaya dalam penulisan laporan lebih teratur serta sesuai dengan tujuan yang diharapkan, berikut sistematika penulisan penelitian Tugas Akhir ini:

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang pemilihan judul, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat tugas akhir dan sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi penjelasan tentang teori-teori yang berasal dari jurnal, buku serta studi kepustakaan yang digunakan sebagai landasan teori dalam pembuatan tugas akhir ini yaitu [1]Profil Fathiya Printing, [2]Sistem Informasi, [3]Sistem, [4]Informasi, [5]Penjualan, [6]Sistem Informasi Berbasis WEB, [7]Website, [8]Bootstrap, [9]OOAD, [10]Konsep Dasar Perancangan Database, [11]Metode

Pengujian, [12]Apache, [13]PHP, [14]*Framework Codeigniter*, [15]Penelitian yang Terkait.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang tahapan-tahapan serta metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian tugas akhir ini. Baik metodologi pengembangan sistem, analisa, perancangan, hingga *testing*.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang analisa dan perancangan sistem yang digunakan dalam membangun sebuah sistem informasi.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 dalam tugas akhir ini terdiri dari implementasi sistem informasi.

BAB 6. PENUTUP

BAB 6 dalam tugas akhir ini terdiri dari: (1) Kesimpulan, (2) Saran.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

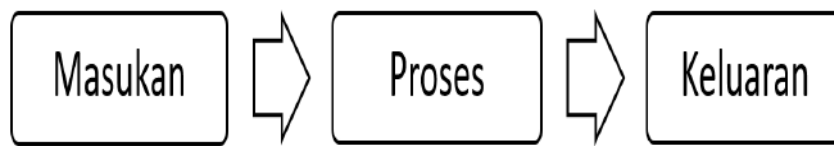
2.1 Profil Fathiya Printing

Fathiya Printing merupakan badan usaha yang bergerak dibidang percetakan, letaknya di Jalan Dahlia, Pekanbaru. Fathiya Printing didirikan oleh Bapak Herizal pada 3 Februari 2007. Pada awalnya Bapak Herizal bekerja sebagai karyawan biasa pada sebuah toko Percetakan, oleh karena adanya keinginan untuk maju dan berkembang, akhirnya Bapak Herizal memutuskan untuk membuka usahanya sendiri. Fathiya Printing menawarkan jasa pembuatan undangan, stempel, yasin, faktur, spanduk, baliho, kartu nama dan lain-lain.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan komponen-komponen dari subsistem yang saling berhubungan dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi (Anggadini dan Puspitawati, 2011).

McLeod menyatakan bahwa secara prinsip sistem dapat dikelompokkan menjadi dua yaitu sistem terbuka dan sistem tertutup. Sistem terbuka adalah sistem yang dihubungkan dengan lingkungannya melalui sumber daya (Sulistiyawati, n.d.). dapat dilihat pada Gambar 2.1.

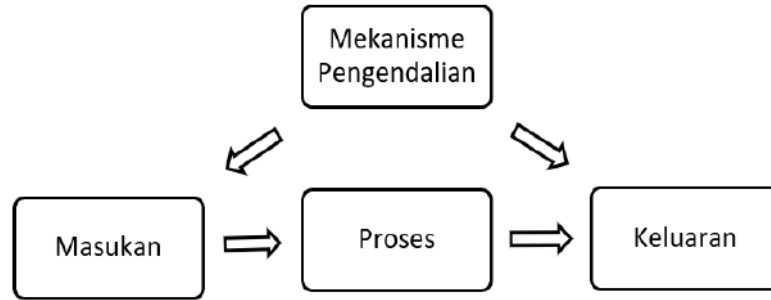


Gambar 2.1. Sistem Terbuka

Sistem tertutup adalah sistem yang tidak berinteraksi secara langsung dengan lingkungannya melalui sumber daya. Sistem tertutup biasanya hanya dalam laboratorium dengan pengontrolan dan pengendalian yang sangat ketat. Pada dasarnya kita jarang menemui suatu sistem yang benar-benar tertutup dari lingkungannya. dapat dilihat pada Gambar 2.2.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.2. Sistem Tertutup

2.2 Sistem

Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terorganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain.

Sistem merupakan jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk suatu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. Tujuan pokok dari sistem komputer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi. Sistem yang dimaksud disini adalah sistem yang terotomasi, yang merupakan bagian dari sistem manusia dan berinteraksi atau dikontrol oleh satu atau lebih komputer sebagai bagian dari sistem yang digunakan, Kadir (Apriyanto, 2011).

2.4 Informasi

Informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi yang menerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan (Habibie dkk., 2018).

Menurut Geogre H. Bodnar dan William S menyatakan bahwa Informasi adalah data yang berguna yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. Fungsi utama informasi adalah menambah pengetahuan atau mengurangi ketidakpastian pemakai informasi, informasi yang disampaikan kepada pemakai merupakan hasil dari pengolahan data (Sukadi dan Rendrarini, 2020)

2.5 Penjualan

Penjualan adalah penjualan barang dagang oleh perusahaan, penjualan dapat dilakukan secara kredit dan tunai (Soemarso, 2009). Secara umum pengertian penjualan adalah aktivitas terpadu dalam pengembangan berbagai perencanaan strategis yang ditujukan pada upaya pemenuhan kebutuhan dan kepuasan konsumen

yang berakhir pada transaksi penjualan dengan memperoleh laba.

Tujuan dari penjualan adalah memperoleh laba atau keuntungan dari transaksi penjualan akan produk yang dihasilkan. Dalam mewujudkan tujuan tersebut, tidak lupa untuk terus memperhatikan kinerja para penyalur produk seperti distributor, agen, lembaga atau mitra penjualan yang lainnya. Peningkatan mutu dari lembaga pemasaran tersebut dalam hal menjaga kualitas barang atau jasa sangat menentukan penjualan akhir.

Beberapa jenis transaksi penjualan adalah:

1. Penjualan Tunai. Transaksi penjualan ini memiliki sifat cash dan carry. Transaksi penjualan ini dilakukan secara kontan ataupun memiliki jangka waktu tertentu yang di anggap kontan, umumnya satu bulan. Suatu usaha dapat melakukan transaksi tunai kemudian mengimputnya dalam sebuah catatan maupun melalui sistem penjualan lainnya.
2. Kredit. Penjualan kredit merupakan transaksi penjualan yang pembayarannya memiliki tenggang waktu yang biasanya dilakukan lebih dari satu bulan.
3. Tender. Penjualan tender adalah penjualan yang dilakukan dengan berbagai prosedur dan aturan tender. Pengusaha/perusahaan mengajukan spesifikasi produk dan harga jualnya untuk diikuti pada tender, kemudian calon konsumen akan memilih dari berbagai produk yang di tenderkan yang sesuai dengan kebutuhan mereka.
4. Ekspor. Aktivitas penjualan produk dari dalam negeri ke luar negeri. Transaksi ini didorong dengan adanya permintaan pembeli dari luar negeri yang mengimpor produk yang dibutuhkan.
5. Kongsinasi. Kegiatan penjualan yang dilaksanakan dengan membrikan hak jual kepada konsumen yang sekaligus sebagai penjual.
6. Grosir. Produk yang dijual tidak dilakukan secara langsung dari penjual ke pembeli, namun melalui lembaga pemasaran seperti pedagang grosir atau eceran. Pedegang grosir biasanya mempunyai modal yang lebih banyak dibandingkan konsumen akhir, sehingga barang yg di beli dapat dijual kembali kepada konsumen akhir.

2. Sistem Informasi Berbasis WEB

Sistem informasi berbasis web merupakan aplikasi yang dibuat berbasis web. Aplikasi ini juga di dalamnya sudah terdapat basis data untuk mengelola suatu data tertentu (Utama, 2011). Sistem informasi berbasis web diartikan sebagai seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mentransferkan informasi dalam ben-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

tuk teks, gambar, suara, dan informasi yang dipresentasikan dalam bentuk hyper-text serta dapat diakses oleh perangkat lunak untuk mendukung pembuatan kegiatan dalam organisasi dalam mencapai tujuan.

2.7 WEBSITE

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi, teks, gambar diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*) (Utama, 2011).

Menurut Purwanti *website* atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi dat teks, data gambar diam atau bergerak, data animasi suara, vidio atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Andoyo dan Sujarwadi, 2017).

Untuk menyediakan keberadaan sebuah *website*, maka harus tersedia unsur-unsur penunjangnya, adalah sebagai berikut (Utama, 2011):

1. Nama domain (domain name/URL – *Uniform Resource Locator*)
2. Rumah Tempat *Website* (*Web Hosting*)
3. Bahasa Program (*Script Program*)
4. *Desain website*
5. Publikasi *website*
6. Pemeliharaan *website*

2.8 Bootstrap

Bootstrap adalah framework front-end yang intuitif dan powerful untuk pengembangan aplikasi web yang lebih cepat dan mudah. *Bootstrap* menggunakan HTML, CSS, dan *Javascript*. *Bootstrap* dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton dari Twitter. *Framework* ini diluncurkan sebagai produk *open source* pada agustus 2011 di GitHub. *Bootstrap* memiliki fitur-fitur komponen *interface* yang bagus seperti *typography, forms, buttons, tables, navigations, dropdowns, alerts, modal, tabs, accordion, corousel*, dan lainnya (Enterprise, 2016).

2.9 Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)

Metode berorientasi objek mulai berkembang ketika Grady Booch pada tahun 80an mempublikasikan suatu paper bagaimana melakukan perancangan un-

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

tuk bahasa objek namun memberi judul paper tersebut dengan: *Object-Oriented Design*. Selanjutnya ide tersebut terus ia kembangkan sampai tahun 90an. Pada tahun 1991 Peter Coad dan Yourdon memperkenalkan metode berorientasi objek yang lebih sederhana dibandingkan Brooch. Metode ini menjadi cepat populer karena mendukung layanan-layanan yang terdapat pada C++. Pada waktu itu C++ merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang paling populer (Sugiarti, 2013).

Pada tahun 1991, Rumbaugh memperkenalkan *object modelling technique*. Pendekatan yang digunakan tidak jauh berbeda dengan pendekatan yang digunakan oleh Coad Yourdon, namun dengan notasi yang berbeda. Object modelling technique tidak hanya sepenuhnya berbasis pada data driven, tetapi juga memisahkan proses dari mata dengan penggunaan data *flow diagram* yang terpisah dengan diagram kelas. *Object modelling technique* juga menggunakan notasi *state transition diagram* untuk memodelkan aspek dinamis sistem (Sugiarti, 2013).

Pada tahun 1994, Ivar Jacobson memperkenalkan konsep *use case* dan *object oriented software engineering*. Pada tahun itu juga, yaitu bulan Oktober 1994 Booch, Rumbaugh dan Jacobson mempelopori usaha untuk penyatuan notasi pendekatan berorientasi objek. Pada tahun 1995, dihasilkan *draft* pertama, yaitu UML (versi 0.8). Sejak tahun 1996 pengembangan tersebut dikoordinasikan oleh *object management group*. Pada tahun 1997, muncul UML versi 1.1 dan saat ini versi terbaru adalah UML versi 1.5 yang dirilis bulan Maret 2003. Booch, Rumbaugh dan Jacobson menyusun tiga buku serial tentang UML pada tahun 1999. Sejak saat itulah UML telah menjelma menjadi standar bahasa pemodelan untuk aplikasi berorientasi objek (Sugiarti, 2013).

2.9.1 Konsep Dasar *Object Oriented Analysis and Design*

Konsep OOAD and *Design* mencakup analisis dan desain sebuah sistem dengan pendekatan objek, yaitu analisis berorientasi objek dan desain berorientasi objek. Analisis berorientasi objek adalah analisis yang memeriksa *requirement* (syarat/keperluan) yang harus dipenuhi sebuah sistem dari sudut pandang kelas-kelas dan objek-objek yang ditemui dalam ruang lingkup perusahaan. Sedangkan desain berorientasi objek adalah metode untuk mengarahkan arsitektur software yang didasarkan pada manipulasi objek-objek sistem dan subsistem (Sugiarti, 2013).

Analisis berorientasi objek mempelajari permasalahan dengan menspesifikasikannya dan mengobservasi permasalahan tersebut dengan menggunakan metode berorientasi objek (Sugiarti, 2013). Analisis sistem dimulai dengan adanya

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dokumen *requirements* yang diperoleh dari pihak yang berkepentingan (misalnya: *client, developer*, pakar, dan sebagainya). Dokumen permintaan memiliki 2 fungsi, yaitu memformulasikan kebutuhan klien, dan membuat suatu daftar tugas. Hasil dari analisis berorientasi objek adalah deskripsi dari apa sistem secara fungsional yang diperlukan untuk dilakukan, dalam bentuk sebuah model konseptual. Hasil biasanya akan disajikan sebagai seperangkat menggunakan kasus, satu atau lebih UML diagram kelas, dan sejumlah diagram interaksi. Tujuan dari analisis berorientasi objek adalah untuk mengembangkan model yang menggambarkan perangkat lunak komputer karena bekerja untuk memenuhi seperangkat persyaratan yang ditentukan pelanggan.

Disain berorientasi objek mengubah model konseptual yang dihasilkan dalam analisis berorientasi objek memperhitungkan kendala yang dipaksakan oleh arsitektur yang dipilih dan setiap non-fungsional seperti teknologi atau lingkungan, kendala seperti transaksi *throughput, response time, run – waktu platform*, lingkungan pengembangan, atau bahasa pemrograman (Sugiarti, 2013).

2.9.2 Tools yang digunakan dalam Perancangan Berorientasi Objek

Adapun *tools* yang digunakan dalam perancangan berorientasi objek ini adalah di antaranya (Sugiarti, 2013):

1. *Object Oriented Analysis* dan *Object Oriented Design* dari Peter Coad dan Edward Yourdon
2. *Object Modelling Technique* dan James Rumbaugh, Michael Blaha, William Premerlan, Frederick Eddy, dan William Lorensen
3. *Object Oriented Software Engineering* dan Ivar Jacobson
4. *Booch Method* dan Grady Booch
5. Sritrop dan Steve Cook dan John Daniels
6. UML dari James Rumbaugh. Grady Booch dan Ivar Jacobson

2.10 Unified Modelling Language (UML)

UML adalah sebuah bahasa yang dituangkan dalam bentuk grafik atau gambar yang telah menjadi standar industri untuk visualisasi, spesifikasi, merancang atau membangun, dan mendokumentasikan dari sebuah sistem pengembangan *software* berbasis *Object Oriented* (Sugiarti, 2013).

Pemodelan menggunakan UML merupakan metode pemodelan berorientasi objek dan berbasis visual. Kerenanya pemodelan menggunakan UML merupakan pemodelan objek yang berfokus pada pendefinisian struktur statis dan model sistem informasi yang dinamis daripada mendefinisikan data dan proses yang tujuannya adalah pengembangan tradisional. UML memberikan standar penulisan sebuah sis-

tem blue print. UML juga menawarkan diagram yang dikelompokkan menjadi lima perspektif berbeda untuk memodelkan suatu sistem.

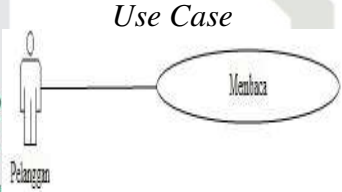
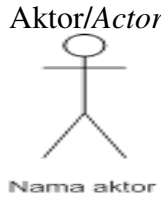
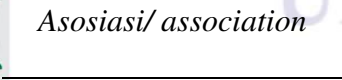
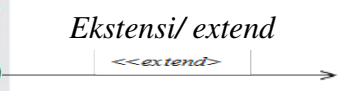
Berikut penjelasan mengenai berbagai diagram UML serta tujuannya.

2.10.1 Use Case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat (Sugiarti, 2013). *Use case diagram* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Dengan pengertian yang cepat, *use case diagram* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak untuk menjalankan fungsi-fungsi tersebut. Terdapat beberapa simbol dalam menggambarkan *use case diagram*, yaitu *use case*, aktor, dan relasi. Hal yang perlu diingat, *use case diagram* bukan menggambarkan tampilan *user interface*, arsitektur dari sistem, kebutuhan non fungsional, dan tujuan performansi. Sedangkan untuk penamaan *use case* adalah nama didefinisikan sesimple mungkin, dapat dipahami, dan menggunakan kata kerja.

Berikut simbol – simbol yang ada pada *use case diagram* terlihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Simbol - Simbol *Use Case Diagram*


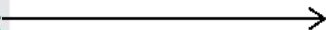
Simbol	Deskripsi
 <p>Use Case</p>	Fungsi yang disediakan adalah sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar <i>actor</i> : biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal <i>frase</i> nama <i>use case</i>
 <p>Aktor/Actor</p>	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat, jadi walaupun <i>symbol</i> dari <i>actor</i> adalah gambar dari orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang.
 <p>Asosiasi/ association</p>	Komunikasi antar <i>actor</i> dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i>
 <p>Ekstensi/ extend</p>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana yang di tambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> .

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



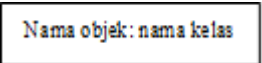

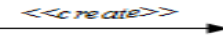
Tabel 2.1 Simbol - Simbol *Use Case Diagram* (Tabel lanjutan...)

Simbol	Deskripsi
 Generalisasi/ <i>generalization</i>	Hubungan <i>generalisasi</i> dan spesialisasi antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.
 Menggunakan/ <i>include/ users</i>	<i>Include</i> berarti <i>use case</i> yang tambahan akan selalu melakukan pengecekan apakah <i>use case</i> yang ditambahkan telah dijalankan.

2.10.2 *Sequence Diagram*

Sequence diagram rangkaian secara grafis menggambarkan bagaimana objek berinteraksi dengan satu dengan lainnya melalui pesan pada sekuensi sebuah *use case* (Sugiarti, 2013). Diagram ini mengilustrasikan bagaimana pesan terkirim dan diterima di antara objek dan dalam sekuensi. Berikut simbol – simbol yang ada pada *sequence diagram* terlihat pada Tabel 2.2.


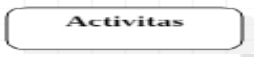



Tabel 2.2. Simbol - Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
 Aktor	Orang, proses atau sistem yang lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan di buat diluar sistem yang akan di buat itu sendiri
 Garis hidup / <i>lifeline</i>	Menyatakan hidup suatu objek
 Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
 Waktu aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi pesan
 Pesan tipe <i>create</i>	Objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang di buat

2.10.3 Activity Diagram

Activity diagram secara grafis digunakan untuk menggambarkan aliran rangkaian aktivitas baik proses bisnis maupun *use case* (Sugiarti, 2013). *Activity diagram* dapat juga digunakan untuk memodelkan *action* yang akan dilakukan saat sebuah operasi dieksekusi, dan memodelkan hasil dari *action* tersebut. Berikut simbol – simbol yang ada pada *activity diagram* terlihat pada Tabel 2.3.

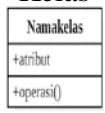


Tabel 2.3. Simbol - Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
 <p>Status awal</p>	Status awal aktivitas sistem, sebuah <i>activity diagram</i> memiliki sebuah status awal
 <p>Aktivitas</p>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
 <p>Percabangan / <i>decision</i></p>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
 <p>Penggabungan / <i>join</i></p>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabung menjadi satu
 <p>Status akhir</p>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah <i>activity diagram</i> memiliki sebuah status akhir




2.10.4 Class Diagram

Class diagram kelas secara grafis menggambarkan struktur objek sistem. Diagram ini menunjukkan kelas objek yang menyusun sistem dan juga hubungan antara kelas objek tersebut (Sugiarti, 2013). Berikut simbol – simbol yang ada pada *class diagram* terlihat pada Tabel 2.4

Tabel 2.4. Simbol - Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
 <p>Kelas</p>	Kelas pada struktur sistem
 <p>Antarmuka / <i>interface</i></p>	Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek
 <p>Asosiasi / <i>association</i></p>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga di sertai dengan <i>multiplicity</i>

Tabel 2.4 Simbol - Simbol *Class Diagram* (Tabel lanjutan...)

Simbol	Deskripsi
 Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesifikasi (umum-khusus)
 ketergantungan/ <i>dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas
 Agregasi / <i>aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.11 Konsep Dasar Perancangan Database

Basis data terdiri atas dua kata, yaitu Basis dan Data. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya, yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya (Andoyo dan Sujarwadi, 2017).

2.11.1 Definisi Database

Basis data merupakan kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan di hardware komputer dan dengan software untuk melakukan manipulasi untuk kegunaan tertentu. Menurut McLeod dan Schell, basis data merupakan kumpulan data yang berada dibawah kendali piranti lunak sistem manajemen basis data. Basis data merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi kepada para pengguna atau user (Puspitasari, 2015).

Database merupakan sekumpulan file data yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat diakses dengan mudah dan cepat dan diproses menjadi sebuah informasi yang lebih bermanfaat. Dalam database, data yang ada tidak hanya disimpan begitu saja dalam sebuah media penyimpanan, tetapi dikelola dan diolah oleh sebuah sistem database yang disebut Database Management System (Wijaya dan Astuti, 2019).

2.11.2 Langkah-Langkah dalam Merancang Database

Agar database yang dirancang dapat lebih mudah maka di perlukan langkah-langkah mendesainnya sebagai berikut (Prasetya, 2017):

1. *Conceptual Model* merupakan proses membangun suatu model berdasarkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

informasi yang digunakan oleh perusahaan atau organisasi, tanpa pertimbangan perencanaan fisik dan bersifat independen dari semua pertimbangan fisik. Tahap desain konseptual database dimulai dengan membuat model data konseptual dari perusahaan dengan rincian implementasi seperti target DBMS, program aplikasi, bahasa pemrograman, hardware, platform, performance dan segala pertimbangan fisik lainnya.

Logical database design merupakan proses membangun model informasi yang digunakan organisasi berdasarkan model data tertentu tetapi tidak tergantung dari DBMS dan pertimbangan fisik lainnya. Dalam langkah ini adalah memilih DBMS yang akan digunakan untuk mengimplementasikan desain database dan mengubah konsep desain database menjadi sebuah skema database dalam model data dari DBMS terpilih. Dalam sistem basis data relasional yang akan digunakan, ada hal-hal dalam perancangan basis data logikal yang tidak bisa diimplementasikan oleh sebab itu, dalam rancangan database relasional perlu diadakan modifikasi, yaitu menghilangkan bagian yang tidak kompatibel dari model data konseptual.

3. *Physical database design* merupakan proses untuk menghasilkan penjelasan dari pengimplentasian suatu basis data pada media penyimpanan kedua. Pada langkah ini meliputi pembuatan indeks pada tabel dan mengelompokkan beberapa table. Proses perancangan fisik merupakan transformasi dari perancangan logis terhadap jenis DBMS yang digunakan sehingga dapat di simpan secara fisik pada media penyimpanan.

2.11.3 Rancangan Database

Perancangan database memiliki tujuan yaitu untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan user secara khusus dan aplikasi-aplikasinya, memudahkan pengertian struktur informasi, mendukung kebutuhan-kebutuhan pemrosesan dan beberapa obyek penampilan (*response time, processing time, dan storage space*).

Dalam merancang database konsep yang harus di perhatikan terlebih dahulu adalah key dari sebuah data base yaitu (Fathansyah, 2012):

1. *Super key*, merupakan satu atau lebih atribut yang dapat membedakan tiap baris data dalam tabel secara unik. bisa terjadi lebih dari satu kumpulan atribut yang bersifat seperti itu pada sebuah tabel.
2. *Candidate key*, merupakan penetapan minimal atribut yang secara unik mengidentifikasi suatu entitas. Sebuah candidate key tidak boleh berisi atribut atau kumpulan atribut yang mnejadi super key yang lain.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. *Primary key*, merupakan candidate key yang terpilih untuk membedakan tuple secara unik dalam relasi. Setiap kunci candidate punya peluang menjadi primary key, tetapi sebaliknya dipilih satu saja yang dapat mewakili secara menyeluruh terhadap entity yang ada.

2.12 Metode Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

Pengujian UAT atau Uji Penerimaan Pengguna adalah suatu proses pengujian oleh pengguna yang dimaksudkan untuk menghasilkan dokumen yang dijadikan bukti bahwa software yang telah dikembangkan telah dapat diterima oleh pengguna, apabila hasil pengujian (testing) sudah bisa dianggap memenuhi kebutuhan dari pengguna. Proses UAT didasarkan pada dokumen requirement yang disepakati bersama. Dokumen requirement adalah dokumen yang berisi lingkup pekerjaan software yang harus dikembangkan, dengan demikian maka dokumen ini semestinya menjadi acuan untuk pengujian. Proses dalam UAT adalah pemeriksaan dan pengujian terhadap hasil pekerjaan. Diperiksa apakah item-item yang ada dalam dokumen requirement sudah ada dalam software yang diuji atau tidak. Diuji apakah semua item yang telah ada telah dapat memenuhi kebutuhan penggunanya.

Skenario UAT adalah suatu rencana yang disusun untuk dijalankan sesuai dengan urutan yang telah ditetapkan. Suatu skenario akan mencakup perencanaan pelaksanaan dan proses pengujian dari awal pemasangan software sampai dengan akhir proses. Suatu skenario tidak boleh lepas dari dokumen kebutuhan. Hasil dari UAT adalah dokumen yang menunjukkan bukti pengujian, berdasarkan bukti pengujian inilah dapat diambil kesimpulan, apakah software yang diuji telah dapat diterima atau tidak.

UAT yaitu pengujian yang dilakukan oleh pengguna dari sistem untuk memastikan fungsi-fungsi yang ada pada sistem tersebut telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses UAT didasarkan pada dokumen requirement yang disepakati bersama. Dokumen requirement adalah dokumen yang berisi lingkup pekerjaan software yang harus dikembangkan, dengan demikian maka dokumen ini semestinya menjadi acuan untuk pengujian. UAT adalah proses pengujian oleh user dan menghasilkan dokumen untuk dijadikan bukti bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat diterima user dan hasil pengujiannya dianggap memenuhi kebutuhan pengguna.

2.13 Apache

Apache Web Server awalnya dibuat pada tahun 1995 yang didasarkan dari server NCSA sebelumnya. Server NCSA dibuat oleh National Center for Supercomputing Application yang mengembangkan *browser* Mosaic, pendahulunya

hingga sebagian besar *browser* hari ini dan berhubungan dengan Netscape dan Mozilla serta pengaruh yang cukup besar termasuk MSIE. Sebagai *web server*, Apache tergolong sukses terbukti pada bulan April 1996 telah menyusul NCSA sebagai *web server* yang paling banyak digunakan di internet (Kew, 2007). Tugas utamanya adalah melakukan *parse file* apa saja yang diminta oleh *browser* dan menampilkan hasil yang benar sesuai *code* di dalam *file* tersebut. Apache cukup kuat dan bisa melakukan tugas apa pun sebagai *web master*.

2.14 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

PHP merupakan singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa *script server-side* dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen html. Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga *maintenance* situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien (Wibowo, 2012).

PHP memiliki banyak kelebihan yang tidak dimiliki oleh bahasa *script* sejenis. PHP difokuskan pada pembuatan *script server-side*, yang bisa melakukan apa saja yang dapat dilakukan oleh CGI, seperti mengumpulkan data dari *form*, menghasilkan isi halaman web dinamis, dan kemampuan mengirim serta menerima *cookies* bahkan lebih daripada kemampuan CGI.

PHP dapat digunakan pada semua sistem operasi, antara lain *Linux*, *Unix* (termasuk variannya HP-UX, Solaris dan OpenBSD), *Microsoft Windows*, *Mac OS X*, dan masih banyak lagi lainnya, bahkan PHP dapat bekerja sebagai suatu CGI *processor*. PHP tidak terbatas pada hasil keluaran HTML. PHP juga memiliki kemampuan untuk mengolah keluaran gambar, file PDF, dan movies Flash. PHP juga dapat menghasilkan teks seperti XHTML dan file XML lainnya.

2.15 *Framework CodeIgniter*

CodeIgniter adalah salah satu *framework* PHP yang paling *powerful* saat ini karena di dalamnya terdapat fitur lengkap aplikasi *web* dimana fitur-fitur tersebut sudah dikemas menjadi satu. Selain itu *codeIgniter* juga saat ini banyak digunakan khususnya bagi *developer web* untuk mengembangkan aplikasi berbasis *web* tersebut (Priyanto Hidayatullah, 2014).

Menurut Priyanto Hidayatullah (2014) ada empat keuntungan yang didapat dari penggunaan *framework* adalah:

1. Menghemat waktu pengembangan.
2. Penggunaan ulang program atau kode.
3. Bantuan komunitas.
4. Kumpulan program terbaik.

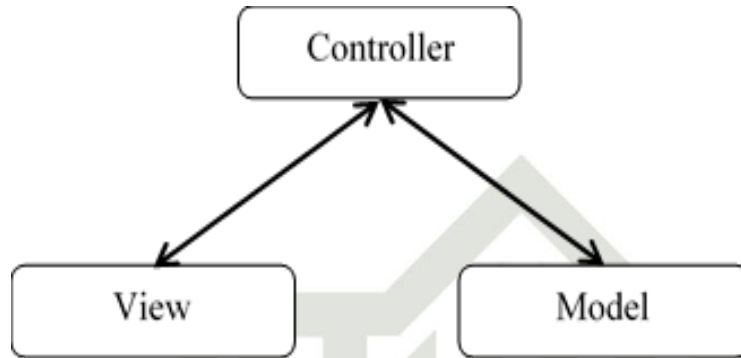
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Model View Controller (MVC) adalah suatu metode yang memisahkan data *logic* (Model) dari *presentation logic* (View) dan *process logic* (Controller) atau secara sederhana adalah memisahkan antara desain *interface*, data dan proses, dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3. Metode MVC

Terdapat tiga komponen dalam metode MVC yaitu:

1. Model
Model berhubungan dengan *database* sehingga biasanya dalam model akan berisi *class* ataupun fungsi untuk membuat (*create*), melakukan pembaruan (*update*), menghapus data (*delete*), mencari data (*search*), dan mengambil data (*select*) pada *database*. Model mengelola basis data seperti MySQL.
2. View
View adalah bagian *user interface* atau bagian yang nantinya merupakan tampilan untuk *end-user*. View bisa berupa halaman *html*, *css*, *rss*, *javascript*, *jquery*, *ajax*, dan lain-lain.
3. Controller
Merupakan penghubung antara *view* dan *model*, maksudnya ialah karena *model* tidak dapat berhubungan langsung dengan *view* ataupun sebaliknya. Sehingga tugas *controller* ialah sebagai jembatan pemrosesan data atau alur *logic program*, menyediakan *variabel* yang akan ditampilkan di *view*, memanggil *model* sehingga model dapat mengakses *database*.

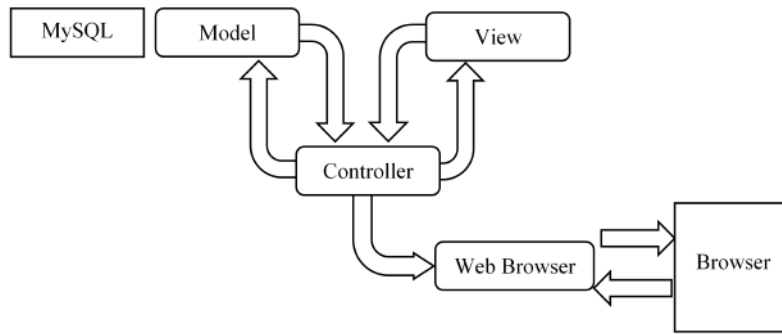
Untuk mengetahui bagaimana alur MVC pada *CodeIgniter*, digambarkan *flow diagram* dalam hal ini *user* mengakses *browser* untuk menjalankan *web* yang berbasis *codeIgniter*, dapat dilihat pada Gambar 2.4.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.4. Flow Diagram CodeIgniter

2.16 Penelitian Yang Terkait

Penelitian pertama dilakukan oleh (Aulya, 2013) dari Universitas Komputer Indonesia dengan hasil penelitiannya berhasil membuat sebuah web yang dapat memberi informasi secara detail dan akurat mengenai produk yang dijual sebagai sarana promosi pada percetakan Ridho Aulia.

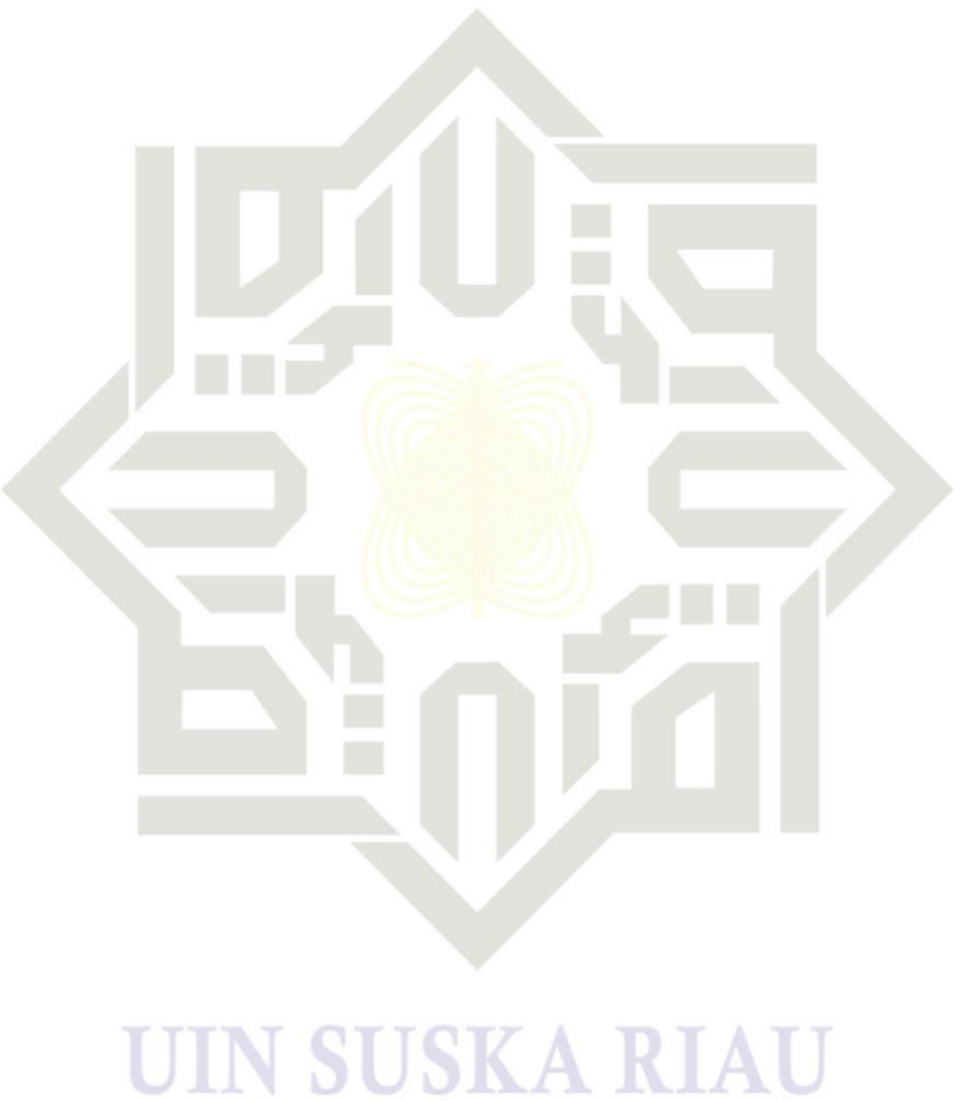
Penelitian kedua dilakukan oleh (Fatmi Syamsul Kelian, 2013) dari Universitas Komputer Indonesia dengan judul penelitiannya Sistem Informasi Penjualan dan Penggajian pada Jasa Percetakan di CV. PRIMA SEJAHTERA Bandung. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi berbasis web yang berguna untuk membantu dalam mempermudah pengelolaan data penjualan dan penggajian pada CV. PRIMA SEJAHTERA.

Penelitian ketiga dilakukan oleh (Siregar, 2018) dari Jurusan Teknik Komputer Politeknik Bisnis Indonesia, Sumatera Utara dengan judul Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Penjualan Produk berhasil membuat website yang dapat memperluas ruang lingkup promosi dikarenakan berbasis web yang dapat diakses diberbagai tempat dan daerah dan memberikan kemudahan pada konsumen untuk memilih produk karena pada web ini telah dilengkapi fasilitas info detail produk secara rinci.

Penelitian keempat dilakukan oleh (Aryanto dan Irianto, 2012) dari Fakultas Teknik Informatika Universitas Surakarta dengan judul Pembungan Sistem Penjualan Online Pada Toko Indah Jaya Furniture Surakarta, berhasil membuat sebuah web sehingga customer dapat langsung melihat produk baru sehingga dapat melakukan pembelian secara langsung tanpa harus datang langsung ke toko tersebut.

Penelitian kelima dilakukan oleh (Handayani, 2018) dari STMIK Nusa Mandiri Jakarta dengan judul penelitiannya Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-commerce Pada Toko KUN Jakarta berhasil membuat Sistem Informasi berbasis e-commerce yang dapat memudahkan konsumen dalam peme-

sanan barang secara online karena konsumen tidak perlu datang langsung ke toko.



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

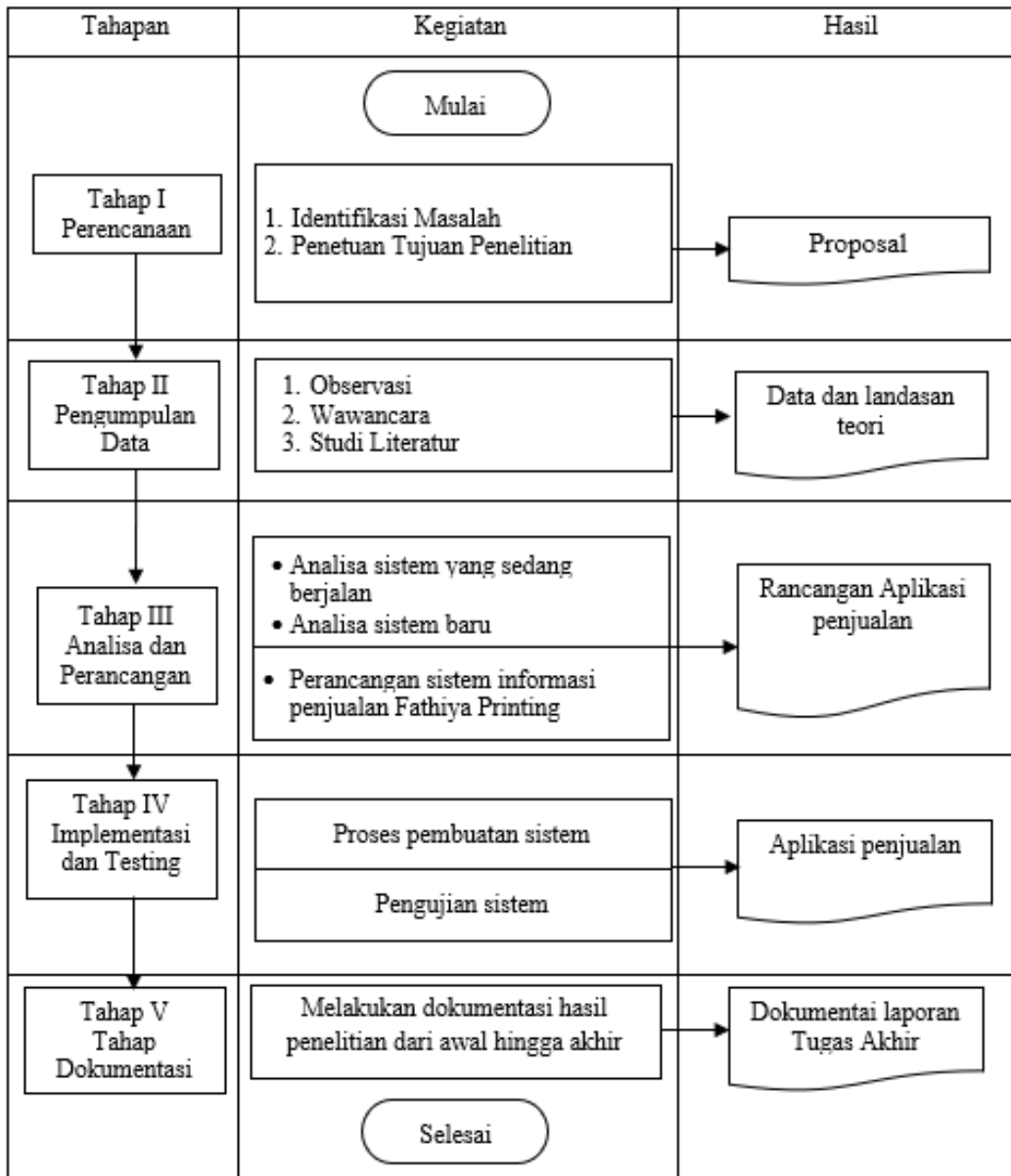
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Berikut alur penelitian yang dibuat untuk mempermudah dalam merancang Sistem informasi penjualan berbasis web pada percetakan fathiya printing. Metodologi penelitian bisa dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1. Metode Penelitian Tugas Akhir

3.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan adalah tahapan yang harus direncanakan saat akan melakukan penelitian. Adapun tahapan dalam perencanaan adalah sebagai berikut:

1. Mendefinisikan Masalah
Melakukan peninjauan ke sistem yang sedang berjalan di Fathiya printing untuk mengamati serta melakukan eksplorasi lebih dalam dan menggali permasalahan yang ada pada sistem yang berjalan saat ini, yang nantinya akan dijadikan sebagai perumusan masalah.
2. Penentuan Tujuan Penelitian
Penentuan tujuan berfungsi untuk memperjelas kerangka tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Adapun ditentukannya tujuan dari Tugas Akhir ini agar dalam pelaksanaannya lebih terarah dan tepat sasaran sesuai dengan penelitian yang dikerjakan.

3. Tahap Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data untuk lebih mengetahui mengenai permasalahan yang diteliti. Dari data yang dikumpulkan akan dapat diketahui mengenai sistem yang digunakan pada saat ini. Data-data dapat diperoleh melalui wawancara langsung dan dengan cara melihat langsung lapangan terhadap sistem yang sedang digunakan. Dalam hal ini objek penelitian berada pada percetakan Fathiya printing. Adapun data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi
Observasi dilakukan untuk mengumpulkan informasi mengenai kebutuhan sistem (requirements analysis), penulis melakukan pengumpulan data dengan cara observasi di tempat penelitian, Fathiya printing menjadi tempat penelitian penulis. Kegiatan observasi yang penulis lakukan meliputi pengambilan data product dan data penjualan. Dapat dilihat pada Lampiran B.
2. wawancara
Dalam penelitian lapangan ini dilaksanakan pengamatan langsung terhadap objek penelitian melalui wawancara, yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab langsung kepada responden dengan menggunakan pertanyaan yang disiapkan oleh penulis. Melalui wawancara diharapkan dapat diperoleh keterangan-keterangan dari pihak Fathiya printing. Dapat dilihat pada Lampiran A.
3. Studi Literatur
Teknik ini dilakukan kegiatan penghimpunan data, keterangan dan informasi dengan penelaahan secara cermat atas berbagai dokumen, arsip, hasil laporan, buku-buku ilmiah, persatuan perundang-undangan dan bahan-bahan tertulis lainnya yang relevan dengan variabel penelitian dan diperkankan oleh pihak Fathiya printing.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Ditanggung Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.3 Tahap Analisa dan Perancangan

Setelah melakukan pengumpulan data yang di perlukan, maka langkah selanjutnya adalah melakukan analisa terhadap sistem yang berjalan. Pada tahap ini bahan masukannya adalah hasil dari pengumpulan data berupa model perancangan sistem, data primer dan data sekunder. Model pengembangan sistem yang dilakukan penulis menggunakan *Rapid Application Development (RAD)*. Alasan memilih metode ini karena RAD merupakan strategi pengembangan sistem yang menekankan kecepatan pengembangan melalui keterlibatan pengguna yang ekstensif dan konstruktif, cepat, berulang. Tools yang digunakan dalam perancangan sistem yaitu diagram Unified Model Language (UML), untuk memerlihat proses dan aliran data yang akan dirancang. Dalam tahap ini peneliti mengidentifikasi masalah yang ada kemudian membuat rencana dalam menentukan tujuan serta syarat apa diperlukan untuk mencapai tujuan tersebut. Beberapa poin penting yang diperlukan dalam pengembangan sistem, antara lain:

1. Analisa proses yang berjalan dan melakukan identifikasi masalah
2. Analisa sistem usulan, terdiri dari pemecahan dari sistem berjalan, perbandingan sistem berjalan, dan analisa kebutuhan pengguna

Setelah melakukan tahap analisa, diperoleh data-data yang diperlukan untuk merancang sistem. Selain itu juga terdapat desain interface perancangan aplikasi berbasis web.

3.4 Tahap Implementasi dan Pengujian

Tahap implementasi adalah tahap penerapan perancangan sistem informasi kepada bahasa pemrograman untuk menghasilkan sebuah sistem informasi yang sesuai dengan analisa dan perancangan sistem usulan. Setelah sistem informasi berhasil dibangun maka proses selanjutnya yaitu melakukan pengujian terhadap sistem informasi. Pengujian yang digunakan pada penelitian ini yaitu *user acceptance test*.

3.5 Dokumentasi

Tahap dokumentasi adalah melakukan pendokumentasian dari tahap awal tugas akhir hingga tahap akhir yang berupa laporan tugas akhir dan hasil perancangan sistem hingga implementasi sistem yang akan ditampilkan pada saat pelaksanaan sidang tugas akhir.

BAB 6

PENUTUP

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian Tugas Akhir yang telah dilakukan pada Percetakan Fathiya Printing, maka dapat ditarik kesimpulan, yaitu:

1. Penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem informasi fathiya printing, fathiya printing berbasis web, dan web admin fathiya printing dengan hasil Pengujian UAT admin Fathiya Printing pada responden 5 orang dengan menunjukkan admin Fathiya Printing adalah Sangat Setuju 53,3%, Setuju 40,2%, Tidak Setuju 6,7% dan Sangat Tidak Setuju 0% dan hasil pengujian UAT user fathiya printing pada responden 5 orang dengan menunjukkan user adalah Sangat Setuju 61,3%, Setuju 32%, Tidak Setuju 6,7% dan Sangat Tidak Setuju 0%.
2. Sistem dibangun dapat mempermudah dalam proses penyajian informasi mengenai rekap data barang, pemesanan dan pelanggan baik berbentuk digital maupun berbentuk file yang ingin dicetak.
3. Sistem dibangun dapat mempermudah user dalam mengetahui produk Fathiya Printing dan pemesanan pembelian produk Fathiya Printing.

6.2 Saran

Ada beberapa saran yang perlu disampaikan, dengan harapan akan menjadi suatu masukan yang bermanfaat, yaitu:

1. Untuk peneliti selanjutnya agar dapat fitur promosi produk fathiya printing.
2. Pengembangan selanjutnya untuk dapat menyederhanakan pemesanan barang menjadi perangkat android.
3. Penelitian selanjutnya untuk menambahkan fitur yang terintegrasi ke seluruh wilayah printing tidak hanya Fathiya Printing.

DAFTAR PUSTAKA

- Andoyo, A., dan Sujarwadi, A. (2017). Sistem informasi berbasis web pada desa tresnomaju kecamatan negerikaton kab. pesawaran. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3, 1–10.
- Anggadini, S. D., dan Puspitawati, L. (2011). Sistem informasi akuntansi. Yogyakarta, Graha.
- Ariyanto, N. C. (2011). *Sistem informasi penjualan arloji berbasis web pada cv. sinar terang semarang* (Unpublished doctoral dissertation). UPN” VETERAN” YOGYAKARTA.
- Ayanto, A., dan Irianto, T. (2012). Pembuatan sistem informasi perpustakaan pada smp muhammadiyah 7 surakarta. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 5(1).
- Aulya, A. (2013). *Sistem informasi promosi penjualan berbasis web di percetakan ridho aulya* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Komputer Indonesia.
- Enterprise, J. (2016). *Pemrograman bootstrap untuk pemula*. Elex Media Komputindo.
- Fathansyah. (2012). *Basis data*. Bandung : Informatika.
- Fatmi Syamsul Kelian, N. (2013). *Sistem informasi penjualan dan penggajian pada jasa percetakan di cv. prima sejahtera bandung* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Komputer Indonesia.
- Habibie, M. W., dkk. (2018). *Sistem informasi penjualan barang pada pt. fastrata buana cabang Palembang berbasis website* (Unpublished doctoral dissertation). UIN RADEN FATAH PALEMBANG.
- Handayani, S. (2018). Perancangan sistem informasi penjualan berbasis e-commerce studi kasus toko kun jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189.
- Harsinta, A. R., dan Nursari, S. R. C. (2020). Perancangan sistem informasi pengelolaan jasa percetakan agna advertising berbasis web. *Jurnal MediaTIK*, 3(1), 62–71.
- Kew, N. (2007). *The apache modules book: application development with apache*. Prentice Hall Professional.
- Pasetya, W. S. (2017). Perancangan model basis data relasional dengan metode database life cycle. Dalam *Seminar nasional informatika (snif)* (Vol. 1, hal. 91–98).
- Priyanto Hidayatullah, J. K. K. (2014). *Pemrograman web*. Penerbit Informatika

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bandung.

- Puspitasari, D. (2015). Rancang bangun sistem informasi koperasi simpan pinjam karyawan berbasis web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 11(2), 186–196.
- Sregar, V. M. M. (2018). Perancangan website sebagai media promosi dan penjualan produk. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 9(1), 15–21.
- Semarso, S. (2009). Akuntansi suatu pengantar, edisi kelima. *Jakarta: Salemba Empat*.
- Sugiarti, Y. (2013). *Analisa dan perancangan uml(unified modeling language) generated vb.6 - disertai contoh studi kasus dan interface web*. Manila: Apress.
- Sukadi, S., dan Rendrarini, D. (2020). Perancangan sistem informasi stok barang terpadu pada toko handphone di pasar singosaren surakarta. *JURNAL PILAR TEKNOLOGI: Jurnal Ilmiah Ilmu Ilmu Teknik*, 5(1).
- Sulistiyawati, S. (n.d.). Diktat kuliah sik 2013/2014.
- Utama, Y. (2011). Sistem informasi berbasis web jurusan sistem informasi fakultas ilmu komputer universitas sriwijaya.
- Wibowo, A. T. (2012). Pembuatan aplikasi e-commerce pusat oleh-oleh khas pacitan pada toko sari rasa pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(4).
- Wijaya, Y. D., dan Astuti, M. W. (2019). Sistem informasi penjualan tiket wisata berbasis web menggunakan metode waterfall. Dalam *Prosiding seminar nasional teknologi informasi dan komunikasi (senatik)* (Vol. 2, hal. 273–276).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A WAWANCARA

Ini merupakan bukti telah melakukan wawancara.

1. Bukti Wawancara Fathiya Printing

Data ini merupakan Bukti Wawancara Fathiya Printing yang dilakukan di Fakultas Sains dan Teknologi.

**LAMPIRAN
TRANSKIP WAWANCARA PENELITIAN TUGAS AKHIR
FATHIYA PRINTING**


Transkrip ini dibuat dalam rangka memenuhi data penelitian Tugas Akhir yang sedang dilakukan oleh peneliti. Data ini didapatkan tanpa ada rekayasa dan dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wawancara bersifat bebas menanyakan tentang Percetakan Fathiya Printing

Lokasi : Fathiya Printing
Waktu :
Hari / Tanggal : 24 Maret 2021
Judul : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Percetakan Fathiya Printing

PENELITI
Nama : Jefri Antoni
NIM : 11453105171
Fakultas : Sains dan Teknologi
Jurusan : Sistem Informasi

NARASUMBER
Nama : Herizal
Jabatan : Pemilik/Pimpinan

Narasumber


Gambar A.1. Wawancara

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

HASIL OBSERVASI FATHIYA PRINTING

Data ini merupakan hasil observasi tugas akhir yang dilakukan untuk Sistem Informasi Fathiyah Printing di Fathiyah Printing.



Gambar B.1. Bukti Observasi 1



Gambar B.2. Bukti Observasi 2

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar B.3. Bukti Observasi 3

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN C

HASIL UJI UAT

Berikut adalah bukti pengujian *User Acceptance Test* yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

1. Admin
 - (a) Responden 1

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

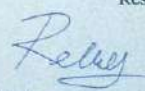
Nama Lengkap : Robby Kurniawan
 Pekerjaan : Petagang
 Jenis Kelamin : Laki-laki

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan productk yang dicari pada Fathiya Printing ?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah <i>error</i> pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?		✓		
5.	Apakah mudah dalam penambahan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?		✓		

Pekanbaru, 2021
Responden


 (ROBBY...KURNIAWAN)

Gambar C.1. Responden 1

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(b) Responden 2

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS
AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
PERCETAKAN FATHIYA PRINTING**

BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : NELYANTI
Pekerjaan : WIRASWASTA
Jenis Kelamin : PEREMPUAN


PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (+)	S (0)	TS (-)	STS (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (User Friendly)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing ?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah <i>error</i> pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?			✓	
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?	✓			
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, 19 Juni 2021

Responden


 (.....NELYANTI.....)

Gambar C.2. Responden 2

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(c) Responden 3

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : Fajar Khairisma
 Pekerjaan : Guru Olahraga
 Jenis Kelamin : Laki-laki


PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah error pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?			✓	
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, 2021

Responden


 (... FAJAR KHARISMA ...)

Gambar C.3. Responden 3

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(d) Responden 4

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : herizal
 Pekerjaan : Pedagang
 Jenis Kelamin : laki-laki

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (+)	S (-)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (User Friendly)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah error pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?		✓		
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?		✓		

Pekanbaru, 19 Juni 2021

Responden

Herizal
(.....)

Gambar C.4. Responden 4

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(e) Responden 5

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS
AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
PERCETAKAN FATHIYA PRINTING**

BIODATA RESPONDEN
 Nama Lengkap : *Ade Putra*
 Pekerjaan : *Karyawan*
 Jenis Kelamin : *Laki-Laki*

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS	S	TS	ST
		(+)	(-) (1)	(-) (2)	(-) (3)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (User Friendly)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah error pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?			✓	
5.	Apakah mudah dalam penambahan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?		✓		

Pekanbaru, *Juni* 2021
Responden

Ade Putra
(.....)

Gambar C.5. Responden 5

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

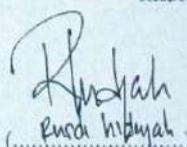
Nama Lengkap : Rusdi Hidayah
 Pekerjaan : Mahasiswa
 Jenis Kelamin : laki-laki

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah error pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?			✓	
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, 20 Juni 2021
Responden


 (..... Rusdi Hidayah)
 (.....)

Gambar C.6. Responden 1

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(b) Responden 2

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS
AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
PERCETAKAN FATHIYA PRINTING**

BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : M. Arsel Anwar
 Pekerjaan : Wawancara
 Jenis Kelamin : Laki-laki

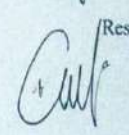
PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing ?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah <i>error</i> pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?		✓		
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, 20 Juli 2021

Responden


 (... M. Arsel Anwar ...)

Gambar C.7. Responden 2

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(c) Responden 3

**KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS
AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
PERCETAKAN FATHIYA PRINTING**

BIODATA RESPONDEN

Nama Lengkap : *Bima Alvamiko Pratama*
 Pekerjaan : *Mahasiswa*
 Jenis Kelamin : *Laki-laki*

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-*checklist* lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing ?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah error pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?		✓		
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, 20 Juni 2021

Responden

[Signature]
BIMA ALVAMIKO.P

Gambar C.8. Responden 3

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(d) Responden 4

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

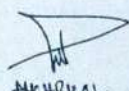
Nama Lengkap : FAKRIZAL
 Pekerjaan : WIRAUSAHA
 Jenis Kelamin : LAKI

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama yang tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No.	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1.	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (User Friendly)?		✓		
2.	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing?		✓		
3.	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4.	Apakah ada masalah <i>error</i> pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?		✓		
5.	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6.	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?		✓		

Pekanbaru, 20 Juni 2021
Responden


 (.....FAKRIZAL.....)

Gambar C.9. Responden 4

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

(e) Responden 5

KUISIONER USER ACCEPTANCE TEST (UAT) PENELITIAN TUGAS AKHIR SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA PERCETAKAN FATHIYA PRINTING

BIODATA RESPONDEN

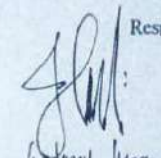
Nama Lengkap: *Fahmal Hasan*
 Pekerjaan: *Mahasiswa*
 Jenis Kelamin: *Laki-laki*

PETUNJUK PENGISIAAN

1. Berikan tanda centang atau *checklist* pada salah satu kotak jawaban pada setiap pertanyaan.
2. Tidak mencentang atau men-checklist lebih dari satu jawaban pada satu pertanyaan yang sama dan tidak boleh kosong.
3. SS = Sangat Setuju, S = Setuju, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju.

No	Pertanyaan	Jawaban			
		SS (4)	S (3)	TS (2)	ST (1)
1	Apakah tampilan dari website Fathiya Printing mudah dipahami (<i>User Friendly</i>)?		✓		
2	Apakah Mudah dalam memesan product yang dicari pada Fathiya Printing ?		✓		
3	Apakah bahasa yang digunakan pada web Fathiya Printing sangat mudah dipahami?		✓		
4	Apakah ada masalah <i>error</i> pada saat penggunaan fitur-fitur yang ada pada Web Fathiya Printing?			✓	
5	Apakah mudah dalam pembuatan akun baru pada website Fathiya Printing?		✓		
6	Apakah website Percetakan Fathiya Printing layak untuk digunakan?	✓			

Pekanbaru, *20* Juni 2021

Responden

 (.....)

Gambar C.10. Responden 5



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Jefri Antoni, lahir pada tanggal 17 Januari 1992 di Tanjung Aro 1, Kecamatan Padang Gelugur, Kabupaten Pasaman, Sumatera Barat. Anak keenam dari pasangan Makmur dan Nur Asmi. Penulis beralamatkan di Jl. Manunggal, Panam, Pekanbaru.e-mail : jefri23antoni@gmail.com Nomor HP : +6282172407929

Penulis menyelesaikan pendidikan dasar di SD Negeri 05 Bahagia Padang Gelugur pada tahun 2004, Kemudian menyelesaikan pendidikan Menengah di SMP Negeri 1 Padang Gelugur pada tahun 2007, dan menyelesaikan sekolah Menengah Atas di SMA Negeri 1 Padang Gelugur pada tahun 2010. Setelah menamatkan pendidikan di SMA, penulis melanjutkan ke jenjang S1 pada tahun 2014 di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi hingga menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penelitian tugas akhir yang di angkat berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Percetakan Fathiya Printing”.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.