

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UPAH PEKERJA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

AGUNG KURNIAWAN

11353104377



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
2021

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah; penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UPAH PEKERJA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Oleh:

AGUNG KURNIAWAN

11353104377

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir
di Pekanbaru, pada tanggal 19 Februari 2021

Ketua Program Studi

Idris Maita, S.Kom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Pembimbing

Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.

NIK. 130517093

UIN SUSKA RIAU



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah; penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UPAH PEKERJA
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Oleh:

AGUNG KURNIAWAN

11353104377

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau di Pekanbaru, pada tanggal 03 Februari 2021

Pekanbaru, 03 Februari 2021
Mengesahkan,



Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.
NIP. 196606041992031004

Ketua Program Studi

Idria Maita, S.Kom., M.Sc.
NIP. 197905132007102005

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Anggota 2 : Syaifullah, SE, M.Sc.

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan fakultas universitas. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada *form* peminjaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 03 Februari 2021

Yang membuat pernyataan,

AGUNG KURNIAWAN

NIM. 11353104377

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Dengan rahmat Allah Jalla Jalaluhu yang mengaruniai hidayah, ilmu, tau-fik, kesempatan dan kesehatan untuk penyelesaian Tugas Akhir ini dan tidak lupa salawat beriring salam buat Nabi kita Nabi Muhammad alaihi sholatu wassalam, dengan mengucapkan allahumma sholli ala muhammad wa ala ali muhammad, se-moga kita mendapatkan syafaat dari beliau kelak di akhirat. Tugas akhir ini saya persembahkan kepada :

1. Bapak Setu, bapak tercinta adalah seorang bapak yang telah mengorbankan waktu dan tenaganya untuk membesarkan, mendidik dan memenuhi segala keperluan saya hingga saat ini dengan penuh kasih sayang kepada anaknya.
2. Ibu Sulu, ibunda tercinta adalah seorang ibu yang telah melahirkan, merawat dan membesarkan saya, hingga tumbuh dewasa hingga saat ini dengan penuh kasih sayang kepada anaknya.
3. Sari dan Aliya adalah seorang adik yang saya sayangi yang selalu mendukung saya hingga saat ini.
4. untuk mu guru-guruku, terimakasih atas bimbingan dan arahnya selama ini. semoga Allah subhanahu wa ta'ala selalu memudahkan urusanmu dan meninggikan derajat mu baik di akhirat maupun di dunia.
5. untuk mu sahabat-sahabat ku, terimakasih atas kebersamaan yang kita lalui bersama dan dukungan mu hingga saat ini, semoga kita dapat selalu bersama baik sulit maupun senang.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Allah Jalla Jalaluhu penulis dapat menuntaskan Tugas Akhir ini. saya sangat berterimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyitno, M.Ag., selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi.
3. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Tengku Khairil Ahsyar, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing tugas akhir ini.
5. Bapak Anofrizen, S.Kom., M.Kom., selaku orang tua saya samasa belajar di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
6. Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc, selaku ketua sidang yang telah memberikan nasehat dan arahan.
7. Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Syaifullah, SE, M.Sc, selaku penguji 1 dan penguji 2 yang telah memberikan masukan dan kritik.
8. Seluruh Dosen dan Pegawai Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
9. Keluargaku tercinta Bersama orang tua ayah Setu dan dan ibu Sulusiah dan adik-adiku Sari, Aliya. Terima kasih atas do'a dan dukungannya.
10. Keluarga besar Sistem Informasi kelas A-H angkatan 2013 yang selalu bersama.

Penulis sadar dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini masih ada salah dan khilaf. serta saran untuk kesempurnaan laporan ini.

Pekanbaru, 19 Februari 2021

Penulis,

AGUNG KURNIAWAN

NIM. 11353104377



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UPAH PEKERJA BERBASIS WEB

AGUNG KURNIAWAN
NIM: 11353104377

Tanggal Sidang: 03 Februari 2021
 Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi
 Fakultas Sains dan Teknologi
 Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
 Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

PT.Mutiara Mulia Abadi Merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *Real Estate*. Dalam mengelola rekap biaya upah pekerja untuk pembangunan rumah, masih adanya permasalahan. penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi yang dapat mengelola rekap biaya upah pekerja berbasis *webseite* menggunakan metode pengembangan *Software Development Live Cycle SDLC Waterfall* dan untuk metode pengujian sistem menggunakan *Blackbox*. Setelah melakukan penelitian, penerapan sistem informasi dapat bermanfaat bagi perusahaan dalam mengelola rekap biaya upah pekerja.

Kata Kunci: *sistem informasi*, mengelola rekap biaya upah pekerja, *website*, *SDLC Waterfall*, *Blackbox*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UPAH PEKERJA BERBASIS WEB

**AGUNG KURNIAWAN
NIM: 11353104377**

*Date of Final Exam: Februari 27th 2021
Graduation Period:*

*Department of Information System
Faculty of Science and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru*

ABSTRACT

PT.Mearl Mulia Abadi Is a company engaged in the field of Real Estate. In managing the recapitalization of worker wages for housing construction, there are still problems. This study aims to create an information system that can manage the recapitulation of wage costs based on website workers using the SDLC Waterfall Development Software Development method and for system testing methods using the Blackbox. After conducting research, the application of information systems can be beneficial for companies in managing recapitalization of workers' wage costs.

Keyword: *Information System, managing recap worker's wage costs, website, SDLC Waterfall, Blackbox.*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xviii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
2 LANDASAN TEORI	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 Komponen Sistem Informasi	4
2.3 XAMPP (<i>Cross Platform Apache MongoDB PHP Pearl</i>)	4
2.4 PHP (<i>Personal Home Page</i>)	4
2.5 MYSQL (<i>My Structured Query Language</i>)	5
2.6 Database	5

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

2.7	<i>SDLC Waterfall</i>	5
2.7.1	<i>Analysis</i>	6
2.7.2	<i>Design</i>	6
2.7.3	<i>Code</i>	6
2.7.4	<i>Test</i>	6
2.8	<i>OOAD (Object Oriented Analysis and Design)</i>	6
2.9	<i>UML (Unified Modelling Language)</i>	7
2.9.1	<i>Class Diagram</i>	7
2.9.2	<i>Activity Diagram</i>	8
2.9.3	<i>Use Case Diagram</i>	9
2.10	<i>Black Box test</i>	10
2.11	Penelitian terdahulu	10
2.12	Lokasi Penelitian	11
2.12.1	Struktur Organisasi	12
3	METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1	Tahap Perencanaan	13
3.2	Pengumpulan data	14
3.3	Analisa dan perancangan	15
3.4	Implementasi dan pengujian	15
3.5	Dokumentasi	15
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	16
4.1	Analisa	16
4.1.1	Analisa sistem lama	16
4.1.2	Evaluasi masalah pada sistem lama	16
4.1.3	Analisa Pada Sistem Usulan	17
4.2	Perancangan <i>Unifield Modelling Language (UML)</i>	17
4.2.1	<i>Class Diagram</i>	18
4.2.2	<i>Description Class Diagram</i>	18
4.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	19
4.2.4	<i>Description Use Case</i>	20
4.2.5	<i>Activity Diagram</i>	21
4.2.5.1	<i>Activity Login</i>	22
4.2.5.2	<i>Activity Input Jabatan</i>	23
4.2.5.3	<i>Activity Update Jabatan</i>	24
4.2.5.4	<i>Activity Delete Jabatan</i>	25
4.2.5.5	<i>Activity Input Petugas</i>	26



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.6	<i>Activity Update</i> Petugas	27
4.2.5.7	<i>Activity Delete</i> Petugas	28
4.2.5.8	<i>Activity Input Block</i>	29
4.2.5.9	<i>Activity Update Block</i>	30
4.2.5.10	<i>Activity Delete Block</i>	31
4.2.5.11	<i>Activity Input</i> Pekerjaan	32
4.2.5.12	<i>Activity Update</i> Pekerjaan	33
4.2.5.13	<i>Activity Delete</i> Pekerjaan	34
4.2.5.14	<i>Activity Rekap</i>	35
4.2.6	Perancangan <i>User Interface</i>	35
4.2.6.1	<i>Design Page Login</i>	36
4.2.6.2	<i>Design Page Home</i>	37
4.2.6.3	<i>Design Page Jabatan</i>	39
4.2.6.4	<i>Design Page Input Jabatan</i>	40
4.2.6.5	<i>Design Page Update Jabatan</i>	42
4.2.6.6	<i>Design Page</i> Petugas	43
4.2.6.7	<i>Design Page Input</i> Petugas	45
4.2.6.8	<i>Design Page Update</i> Petugas	47
4.2.6.9	<i>Design Page Block</i>	48
4.2.6.10	<i>Design Page Input Block</i>	50
4.2.6.11	<i>Design Page Update Block</i>	51
4.2.6.12	<i>Design Page</i> Pekerjaan	53
4.2.6.13	<i>Design Page Input</i> Pekerjaan	54
4.2.6.14	<i>Design Page Update</i> Pekerjaan	56
4.2.6.15	<i>Design Page Rekap</i>	58
5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	60
5.1	Implementasi Sistem	60
5.1.1	Batasan Implementasi Sistem	60
5.1.2	Lingkungan Operasional	60
5.2	Implenentasi Database	61
5.3	Hasil Implementasi Sistem	63
5.3.1	Tampilan Halaman Login Sistem	63
5.3.2	Tampilan Halaman Home Sistem	64
5.3.3	Tampilan Halaman Jabatan Sistem	64
5.3.4	Tampilan Halaman Form Input Jabatan Sistem	64
5.3.5	Tampilan Halaman Form Update Jabatan Sistem	65



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.3.6	Tampilan Halaman Petugas Sistem	65
5.3.7	Tampilan Halaman Form Input Petugas Sistem	66
5.3.8	Tampilan Halaman Form Update Petugas Sistem	66
5.3.9	Tampilan Halaman Block Sistem	66
5.3.10	Tampilan Halaman Form Input Block Sistem	67
5.3.11	Tampilan Halaman Form Update Block Sistem	67
5.3.12	Tampilan Halaman Pekerjaan Sistem	68
5.3.13	Tampilan Halaman Form Input Pekerjaan Sistem	68
5.3.14	Tampilan Halaman Form Update Pekerjaan Sistem	69
5.3.15	Tampilan Halaman Rekap Sistem	69
5.3.16	Tampilan Print Rekap Sistem	70
5.4	Pengujian Sistem	70
5.4.1	Pengujian Black Box	71
5.4.2	Hasil Pengujian Sistem	77

6	PENUTUP	79
6.1	Kesimpulan	79
6.2	Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A	HASIL WAWANCARA	A - 1
A.1	Wawancara Proses Bisnis	A - 2
A.2	Wawancara Infrastruktur	A - 5
A.3	Wawancara Aplikasi	A - 8
A.4	Wawancara Database	A - 9

LAMPIRAN B	HASIL DOKUMENTASI	B - 1
B.1	Kantor PT.Mutiara Mulia Abadi	B - 1
B.2	Proses wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi	B - 1
B.3	Brosur penjualan Rumah	B - 2

LAMPIRAN C	DATA PEMBAYARAN UPAH PEKERJA	C - 1
C.1	Data pembayaran upah pekerja	C - 1



DAFTAR GAMBAR

2.1	SDLC Waterfall model	6
2.2	Struktur Organisasi	12
3.1	Metodologi	13
4.1	<i>Class Diagram</i> sistem informasi upah pekerja	18
4.2	<i>Use Case Diagram</i> Admin	20
4.3	<i>Activity Login</i>	22
4.4	<i>Activity Input</i> Jabatan	23
4.5	<i>Activity Update</i> Jabatan	24
4.6	<i>Activity Delete</i> Jabatan	25
4.7	<i>Activity Input</i> Petugas	26
4.8	<i>Activity Update</i> Petugas	27
4.9	<i>Activity Delete</i> Petugas	28
4.10	<i>Activity Input Block</i>	29
4.11	<i>Activity Update Block</i>	30
4.12	<i>Activity Delete Block</i>	31
4.13	<i>Activity Input</i> Pekerjaan	32
4.14	<i>Activity Update</i> Pekerjaan	33
4.15	<i>Activity Delete</i> Pekerjaan	34
4.16	<i>Activity Rekap</i>	35
4.17	<i>Design Page Login</i>	36
4.18	<i>Design Page Home</i>	37
4.19	<i>Design Page</i> Jabatan	39
4.20	<i>Design Page Input</i> Jabatan	40
4.21	<i>Design Page Update</i> Jabatan	42
4.22	<i>Design Page</i> Petugas	43
4.23	<i>Design Page Input</i> Petugas	45
4.24	<i>Design Page Update</i> Petugas	47
4.25	<i>Design Page Block</i>	48
4.26	<i>Design Page Input Block</i>	50
4.27	<i>Design Page Update Block</i>	51
4.28	<i>Design Page</i> Pekerjaan	53
4.29	<i>Design Page Input</i> Pekerjaan	54
4.30	<i>Design Page Update</i> Pekerjaan	56
4.31	<i>Design Page Rekap</i>	58

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.1	Tampilan seluruh nama table	61
5.2	Tampilan tabel <i>login</i>	61
5.3	Tampilan Tabel Jabatan	62
5.4	Tampilan Tabel Petugas	62
5.5	Tampilan Tabel Block	62
5.6	Tampilan Tabel Pekerjaan	63
5.7	Tampilan Halaman Login Sistem	63
5.8	Tampilan Halaman Home Sistem	64
5.9	Tampilan Halaman Jabatan Sistem	64
5.10	Tampilan Halaman Form Input Jabatan Sistem	65
5.11	Tampilan Halaman Form Update Jabatan Sistem	65
5.12	Tampilan Halaman Petugas Sistem	65
5.13	Tampilan Halaman Form Input Petugas Sistem	66
5.14	Tampilan Halaman Form Update Petugas Sistem	66
5.15	Tampilan Halaman Block Sistem	67
5.16	Tampilan Halaman Form Input Block Sistem	67
5.17	Tampilan Halaman Form Update Block Sistem	68
5.18	Tampilan Halaman Pekerjaan Sistem	68
5.19	Tampilan Halaman Form Input Pekerjaan Sistem	69
5.20	Tampilan Halaman Form Update Pekerjaan Sistem	69
5.21	Tampilan Halaman Rekap Sistem	70
5.22	Tampilan Print Rekap Sistem	70
A.1	Wawancara Proses Bisnis	A - 2
A.2	Wawancara Proses Bisnis	A - 3
A.3	Wawancara Proses Bisnis	A - 4
A.4	Wawancara Infrastruktur	A - 5
A.5	Wawancara Infrastruktur	A - 6
A.6	Wawancara Infrastruktur	A - 7
A.7	Wawancara Aplikasi	A - 8
A.8	Wawancara Database	A - 9
B.1	Kantor PT.Mutiara Mulia Abadi	B - 1
B.2	Proses wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi	B - 1
B.3	Brosur penjualan rumah	B - 2
B.4	Site Plan denah pembangunan rumah	B - 2
C.1	Data pembayaran upah pekerja	C - 1

C.2	Data pembayaran upah pekerja	C - 2
C.3	Data pembayaran upah pekerja	C - 3
C.4	Data pembayaran upah pekerja	C - 4
C.5	Data pembayaran upah pekerja	C - 5
C.6	Data pembayaran upah pekerja	C - 6
C.7	Data pembayaran upah pekerja	C - 7

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR TABEL

© Hak cipta milik UIN Suska Riau	
2.1	class diagram 7
2.2	activity diagram 8
2.3	use case diagram 9
2.4	Penelitian terdahulu 10
4.1	UML 17
4.3	<i>Description Use Case</i> 20
4.4	<i>Description Design Login</i> 36
4.5	<i>Description Design Page Home</i> 37
4.6	<i>Description Design Page Jabatan</i> 39
4.7	<i>Description Design Page Input Jabatan</i> 41
4.8	<i>Description Design Page Update Jabatan</i> 42
4.9	<i>Description Design Page Petugas</i> 44
4.10	<i>Description Design Page Input Petugas</i> 45
4.11	<i>Description Design Page Update Petugas</i> 47
4.12	<i>Description Design Page Block</i> 49
4.13	<i>Description Design Page Input Block</i> 50
4.14	<i>Description Design Page Update Block</i> 52
4.15	<i>Description Design Page Pekerjaan</i> 53
4.16	<i>Description Design Page Input Pekerjaan</i> 55
4.17	<i>Description Design Page Update Pekerjaan</i> 56
4.18	<i>Description Design Page Rekap</i> 58
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 71
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 72
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 73
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 74
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 75
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 76
5.1	Pengujian <i>Blackbox</i> 77
5.2	<i>Spec</i> Perangkat Pengujian Sistem Informasi Upah Pekerja 77
5.3	Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> 78
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR SINGKATAN

SDLC : *Software Development Live Cycle*
PHP : *Personal Home Page*
CSS : *Cascading Style Sheet*
HTML : *Hyper Text Markup Language*
DBMS : *Database Management System*
SQL : *Structured Query Language*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi merupakan suatu hal yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan. Karena teknologi terus berubah dengan adanya ilmu baru di bidang teknologi. Perubahan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan membuat aktifitas dapat diproses dengan akurat, tepat dan cepat, dan selanjutnya dapat meningkatkan kinerja (Wardiana, 2002). Saat ini teknologi di gunakan perusahaan untuk mengurangi biaya pengeluaran, menghemat waktu dan peningkatan produksi (McFarlane, 1984).

PT.Mutiara Mulya Abadi adalah perusahaan yang bergerak dibidang Real Estate atau Developer Rumah yang bekerja sama dengan bank BTN untuk program perumahan RSS yang sedang berjalan dan proses pengerjaan serta penjualan rumah yaitu perumahan Villa Mutiara yang berlokasi di Jl.Tilam,Rimbo Panjang Kec.Tambang Kab.Kampar. PT.Mutiara Mulya Abadi memiliki kantor yang berlokasi di Jl.HR.Soebrantas Panam.

Adapun hasil dari wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi selaku pengelola data upah pekerja. Menjelaskan tentang alur proses dalam pembangunan rumah. Pertama mentukan Rencana Anaggaran Biaya, Kedua perusahaan melakukan pembebasan lahan (pembelian lahan) dan mengurus surat perijinan. Ketiga melakukan pemetaan lahan yang akan di bangun (membuat denah rumah). Keempat cari nasabah (memasarkan rumah yang akan dijual). Kelima pembangunan rumah (pembelian material pembangunan rumah dan sewa pekerja). Keenam melakukan akad keredit di bank BTN yang telah di tunjuk.

Setiap periode yaitu seminggu sekali perusahaan melakukan rekap biaya yang di keluarkan dalam pembangunan rumah, yaitu upah pekerja sedangkan untuk biaya material bangunan data di kelola oleh arsitek. Dalam pengelolaan rekap data, pengelolaan yang di lakukan menggunakan miqrosoft excell dan pengarsipan di simpan di dalam buku besar, dari hasil wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi, adapun masalah dan kendala yang di temukan dalam pengelolaan data petama terjadinya salah input, kedua duplikasi data, ketiga proses pecarian data lama, keempat pengaksesan data lama, kelima pengarsipan laporan juga masih dalam bentuk hardcopy yang sewaktu-waktu dapat terjadi kehilangan yang dapat merugikan perusahaan. Dengan adanya sistem informasi upah pekerja ini agar sekiranya dapat membantu kinerja perusahaan dalam mengelola penginputan data upah pekerja, data laporan upah pekerja dan pengarsipan laporan upah pekerja agar dapat mengu-

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

rangi human error dan mencegah adanya kehilangan laporan yang berbentuk fisik pada perusahaan.

Dari latar belakang yang telah dijelaskan, adapun rumuskan masalah yang di teliti yang berjudul ”**Rancang Bangun Sistem Informasi Upah Pekerja berbasis web**” (Studi kasus: PT. Mutiara Mulya Abadi).

1.2 Perumusan Masalah

Pada penelitian kali ini akan dirumuskan beberapa masalah yang akan dicarikan solusinya yaitu:

1. Bagaimana membangun sistem informasi upah pekerja berbasis web Studi Kasus: PT.Mutiara Mulya Abadi.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan pada penelitian tidak terlalu luas, Maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas. Hal ini dilakukan agar penelitian ini mencapai hasil yang di harapkan, yaitu:

1. Metode pengembangan sistem menggunakan Metode SDLC *Waterfall* dan sampai pada tahap pengujian menggunakan *Blackbox*.
2. *Code Editor* menggunakan *Sublime Text* dan perancangan interface menggunakan *Mockup*.
3. DBMS (*Database Manegement System*) menggunakan MYSQL dan bahasa pemograman yang di gunakan php (*Personal home page*)
4. OOAD (*Object Oriented Analysis and Design*) yaitu Metode perancangan sistem yang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan menggunakan tiga diagram yaitu *Class Diagram*, *Use case Diagram* dan *Activity Diagram*.
5. *Blackbox* sebagai metode pengujian sistem.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Untuk membangun sistem informasi upah pekerja berbasis web di P-T.Mutiara Mulia Abadi.

1.5 Manfaat

Berikut merupakan manfaat yang akan diperoleh dari penelitian Tugas Akhir ini:

1. mengurangi human error dalam penginputan data.
2. mempermudah dan menghemat waktu dalam mencari arsip laporan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan sebagai acuan pembahasan penelitian.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini menjelaskan mengenai metodologi penelitian yang dilakukan dalam rancang bangun sistem informasi upah pekerja.

BAB 4. JANGKAAN HASIL

BAB 4 pada tugas akhir ini diuraikan mengenai jangkaan hasil dari rancang bangun sistem informasi upah pekerja.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 2

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam organisasi yang saling berhubungan yang terdiri dari (*Software*), (*Hardware*), database, jaringan dan (*User*) (Hutahaean, 2015). Sistem informasi diimplementasikan dalam suatu organisasi untuk tujuan meningkatkan efektivitas dan efisiensi organisasi (Hevner dkk., 2004).

2.2 Komponen Sistem Informasi

Komponen sistem informasi ada lima bagian yang saling berkaitan yang menghasilkan sebuah sistem (Muda dkk., 2001). Komponen sistem informasi yaitu:

1. Perangkat lunak (*Software*), urutan instruksi terstruktur, yang di rancang agar komputer dapat berperilaku sesuai ketentuan, dengan tujuan untuk menyelesaikan suatu masalah.
2. Perangkat keras (*Hardware*), yaitu komponen fisik pada komputer yang dapat menjalankan perintah yang telah di buat pada software.
3. Database, kumpulan data yang terorganisasi yang di kelompokkan kedalam table yang terdiri dari record dan field.
4. Jaringan komputer, hubungan antara dua komputer atau lebih yang dapat saling berkomunikasi dan bertukar informasi.
5. User, pengontrol dan pengguna sistem informasi.

2.3 XAMPP (*Cross Platform Apache MongoDB PHP Pearl*)

Sebuah (*Tool*) untuk pembuat *website* (*Back End Development*) yang di dalamnya sudah lengkapi dengan Apache sebagai *web server*, DBMS (*Database Manegement System*) yaitu aplikasi untuk membuat database, dan menerjemahkan bahasa pemograman menjadi bahasa *markup* HTML dan dapat digunakan seluruh sistem operasi (*cross platform*). dengan xampp *web development* dapat menguji dan mendemokan website yang telah dibuat. XAMPP adalah komponen yang terdiri dari Apache, MySQL, PHP, FileZilla dan banyak utilitas lainnya. XAMPP adalah Cara 'mudah' untuk menguji aplikasi AMP (Apache-MySQLPHP) (Kumar, n.d.).

2.4 PHP (*Personal Home Page*)

PHP di buat pada tahun 1995 oleh Rasmus Lerdorf yang di kembangkan dari bahasa *scripting* Perl sebagai solusi sederhana dan umum untuk halaman Web dinamis yang mudah diprogram (Touesnard, 2001).



PHP adalah bahasa scripting Web-source gratis yang dibuat di sisi-server dan HTML-embedded yang mendukung dengan semua Web server salah satunya Apache. PHP dapat meletakkan bagian kode di halaman HTML normal dan kode yang dirubah sebagai halaman web yang disajikan ke pengguna. PHP juga berfungsi sebagai bahasa "lem", yaitu untuk menghubungkan halaman web ke database dari sisi server (Converse, Park, dan Morgan, 2004). Versi PHP saat ini versi PHP 7.

2.5 MySQL (*My Structured Query Language*)

MySQL adalah sebuah *Database Management System* DMS aplikasi untuk membuat database. mysql mendapatkan pangsa pasar RDBMS karena menawarkan stabilitas, dukungan dan biaya rendah (MySQL, 2001).

MySQL adalah aplikasi pengelola database yang bersifat open source, MySQL merupakan salah satu RDBMS (*Relational Database Management System*) yang gratis yang memiliki banyak fungsi (Converse dkk., 2004).

2.6 Database

Database adalah kumpulan data yang terorganisasi, yang di kelompokkan kedalam table yang terdiri dari record dan field yang memiliki *primary key* yaitu *identifier* dan setiap field memiliki tipe data, nilai *default*.

komponen database yaitu:

1. field, satu data di dalam sel tabel.
2. record satu baris pada tabel yang terdiri dari, lebih dari satu field.
3. key, identifier dari sebuah table.
4. type data, karakteristik setiap data.
5. table, kumpulan satu atau lebih record yang memiliki key.

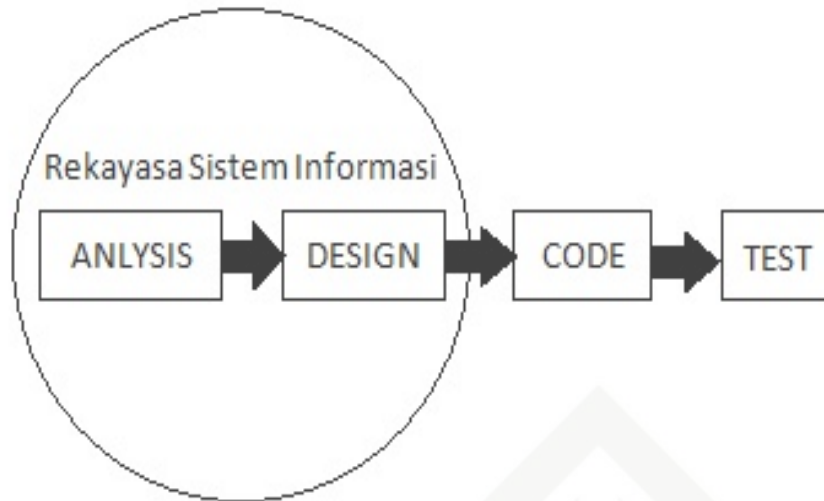
2.7 SDLC Waterfall

Metode pengembangan sistem yang di gunakan adalah metode waterfall, Model waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan terurut (Romadhoni, Widiyaningtyas, dan Pujiyanto, 2015), dimulai dari analisa, perancangan, pengkodean, pengujian. yang dapat dilihat pada Gambar 2.1 berikut:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.1. SDLC Waterfall model

2.7.1 Analysis

Analysis yaitu, mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah yang terjadi dengan cara mengumpulkan data melalui wawancara, observasi dan kuisioner, serta memberikan solusi dari masalah yang di temukan.

2.7.2 Design

Design yaitu, membuat gambaran sistem yang akan dibuat dari hasil analisa dengan menggunakan pemodelan sistem yaitu *Unified Modeling Language* UML.

2.7.3 Code

Code yaitu, membuat sistem dari hasil rancangan yang telah dibuat dengan bahasa *markup*, bahasa pemrograman dan bahasa *query*.

2.7.4 Test

Test yaitu, melakukan pengujian terhadap sistem yang telah di buat untuk mengetahui kekurangan dan kelebihan pada sistem, yang selanjutnya di lakukan evaluasi dan perbaikan pada sistem, agar sistem lebih baik dari sebelumnya.

2.8 OOAD (Object Oriented Analysis and Design)

OOAD yaitu cara untuk menyelesaikan problem dengan menggunakan model berdasarkan kerangka dunia nyata. OOAD menggunakan aturan pembentukan sistem berorientasi objek yaitu UML (*Unified Modelling Language*) (Rani, Wicaksono, dan Herlambang, n.d.).

OOA yaitu metode analisa yang memeriksa kebutuhan yang harus di miliki suatu sistem berdasarkan *Class* dan *Object* dari masalah yang ada. OOD yaitu metode untuk menentukan arsitektur sistem yang berdasarkan object.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.9 UML (*Unified Modelling Language*)

UML yaitu, untuk memodelkan dan menghubungkan sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan pendukung teks lainnya (Ritonga, Munthe, dan Masrizal, 2020). satuan unit dari UML yaitu, *Use Case Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*. Pembuatan pemodelan yang baik berdampak pada perancangan sistem yang baik. Sebuah sistem yang baik harus bisa memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat memproses data menjadi informasi yang baik dan cepat.

2.9.1 *Class Diagram*

Class yaitu kerangka (*blue print*) sebagai penerapan *object* dari *class* yang akan menjadi suatu *object*. Class memiliki (*property*) dan (*method*) pada sistem. Class diagram yaitu memodelkan alur dan rincian objek dan class serta kaitan antara asosiasi, pewarisan dan containment (Dharwiyanti dan Wahono, 2003). adapunn elemen dari *class diagram* dapat di lihat pada Tabel 2.1 berikut:

Tabel 2.1. class diagram

No	nama	keterangan
1	<i>Class</i>	Class adalah terdiri dari 3 bagian yaitu, nama <i>class</i> dan <i>method</i>
2	<i>Association</i>	asosiasi yaitu hubungan sangat umum 2 class dan ditadndai oleh suatu garis yang mengaitkan 2 class. Contoh: satu ke satu, banyak ke banyak dan satu ke banyak.
3	<i>Composition</i>	saat suatu class tidak dapat berdiri sendiri dan harus dari bagian <i>class</i> yang lain, maka <i>class</i> tersebut mempunyai hubungan <i>Composition</i> dengan class lokasi dia berdiri. Sebuah hubungan <i>composition</i> dijelaskan untuk <i>line</i> dengan ujung seperti jajaran genjang penuh.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4	<i>Dependency</i>	suatu <i>class</i> memakai <i>class</i> lain. ini dikatakan <i>dependency</i> . Pada dasarnya pemakaian <i>dependency</i> dipakai untuk mengarahkan operasi pada suatu <i>clas</i> yang memakai <i>class</i> lain. Suatu <i>dependency</i> disimbolkan dalam bentuk panah titik.
5	<i>Aggregation</i>	<i>Aggregation</i> menjelaskan semua dari <i>relationship</i> dan biasanya dikatanan sebagai hubungan.

2.9.2 Activity Diagram

Activity Diagram yaitu, menjelaskan tahapan fungsi pada sistem informasi. Secara rinci, activity diagram menjelaskan workflow dimulai dan berhenti, kegiatan apa yang terjadi saat workflow, dan bagaimana alur proses aktifitas workflow (Dewi, Indahyanti, dan Hari, 2012). adapunn elemen dari *activity diagram* dapat di lihat pada Tabel 2.2 berikut:

Tabel 2.2. activity diagram

No	keterangan
1	titik awal.
2	titk akhir.
3	<i>activity</i> .
4	pengkondisian.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- 5 fork, Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
- 6 rake, Menunjukkan adanya dekomposisi.
- 7 tanda waktu.
- 8 tanda pengiriman.
- 9 tanda penerimaan.
- 10 aliran akhir (*final flow*).

2.9.3 Use Case Diagram

Use Case diagram yaitu diagram yang menjelaskan keperluan sistem dari sisi pengguna, yang menjelaskan terkekaitan yang ada antara actors dengan use case pada sistem (Mahdiana, 2016). adapunn elemen dari *use case diagram* dapat di lihat pada Tabel 2.3 berikut:

Tabel 2.3. use case diagram

No	nama	keterangan
1	<i>Use Case</i>	Use case dijelaskan dalam bentuk lingkaran elips dengan nama use case dibuat didalam elips tersebut.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2	<i>Actor</i>	Actor merupakan pengguna sistem, sebuah sistem dapat berhubungan dengan sistem lain dan memerlukan masukan atau mengasi keluaran, maka sistem tersebut bisa dikategorikan sebagai actor.
3	<i>Association</i>	Asosiasi dipakai saat mengkoneksikan actor dengan use case. Asosiasi dijelaskan dengan <i>line</i> yang mengkoneksikan antara Actor dan Use Case.

2.10 Black Box test

Black Box test merupakan metode pengujian perangkat lunak yang menguji fungsionalitas aplikasi yang berhubungan dengan struktur kerja. *Black Box test* yaitu merupakan pengujian yang dilakukan untuk mengambil hasil dari proses melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Black Box testing hanya mengevaluasi bagian dari tampilan antarmuka (*interface*) dan fungsional tanpa mengetahui bagaimana proses yang dilakukan dan hanya mengetahui *input* dan *output* saja (Krismadi dkk., 2019). tujuan dari *Black Box test* yaitu untuk mengetahui apakah fungsi input dan output telah sesuai dengan kebutuhan.

2.11 Penelitian terdahulu

adapun jurnal-jurnal yang berkaitan dengan tema yang di teliti dapat dilihat pada Tabel 2.4:

Tabel 2.4. Penelitian terdahulu

penulis	penelitian	hasil
---------	------------	-------



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

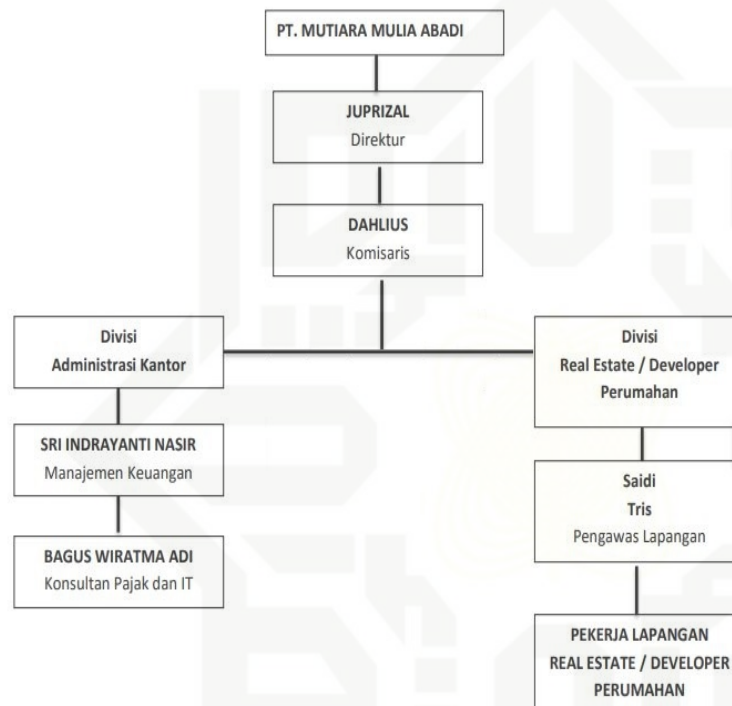
(Putra, Riyadi, dan Wardani, 2017)	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN DAN PENJUALAN PROPERTI DI DIY BERBASIS WEB	Dengan adanya sistem informasi persewaan dan penjualan property dapat membantu perusahaan dalam kredit kepemilikan rumah dan melaporkan iklan yang di keluhkan pengunjung.
(Herdiansah, Handayani, dan Yunita, 2020)	RANCANG BANGUN SISTEM PEMASARAN PROPERTI BERBASIS WEB STUDI KASUS PT. AKILA TRIJAYA	Dengan adanya sistem informasi pemasaran secara online di PT. Akila Trijaya, maka perusahaan ini dapat dikenal luas dan dapat memperbanyak pelanggan dan memperluas jangkauan pemasaran dengan waktu dan biaya yang lebih efisien.
(Pratama, 2018)	Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pengembang Properti pada PT Dua Daya Sakti	Dengan adanya Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pengembang Properti dapat membantu perusahaan menghasilkan laporan keuangan dan penjualan secara periodik, adapun laporan tersebut meliputi laporan penerimaan kas, pengeluaran kas, neraca, laba, rugi, arus kas dan penjualan.

2.12 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di PT.Mutiara Mulya Abadi, lokasi penelitian berada di Jl. HR. Soebrantas Panam, Simpang Baru, Kec. Tampan, Kota Pekanbaru. PT.Mutiara Mulya Abadi adalah sebuah perusahaan yang telah berdiri dipekan-

baru sejak tahun 2002. PT.Mutiara Mulya Abadi adalah perusahaan yang bergerak dibidang Real Estate atau Developer Rumah yang bekerja sama dengan bank BTN unuk program perumahan RSS yang sedang berjalan dan proses pengerjaan serta penjualan rumah yaitu perumahan Villa Mutiara yang berlokasi di Jl.Uka KM. 03 Garuda Sakti dan Perumahan Villa Mutiara Mandiri yang berlokasi di Jl.Tilam,Rimbo Panjang Kec.Tambang Kab.Kampar. berikut struktur oraganisasi pada PT.Mutiara Mulia Abadi yang dapat dilihat pada Gambar 2.2 berikut:

2.12.1 Struktur Organisasi



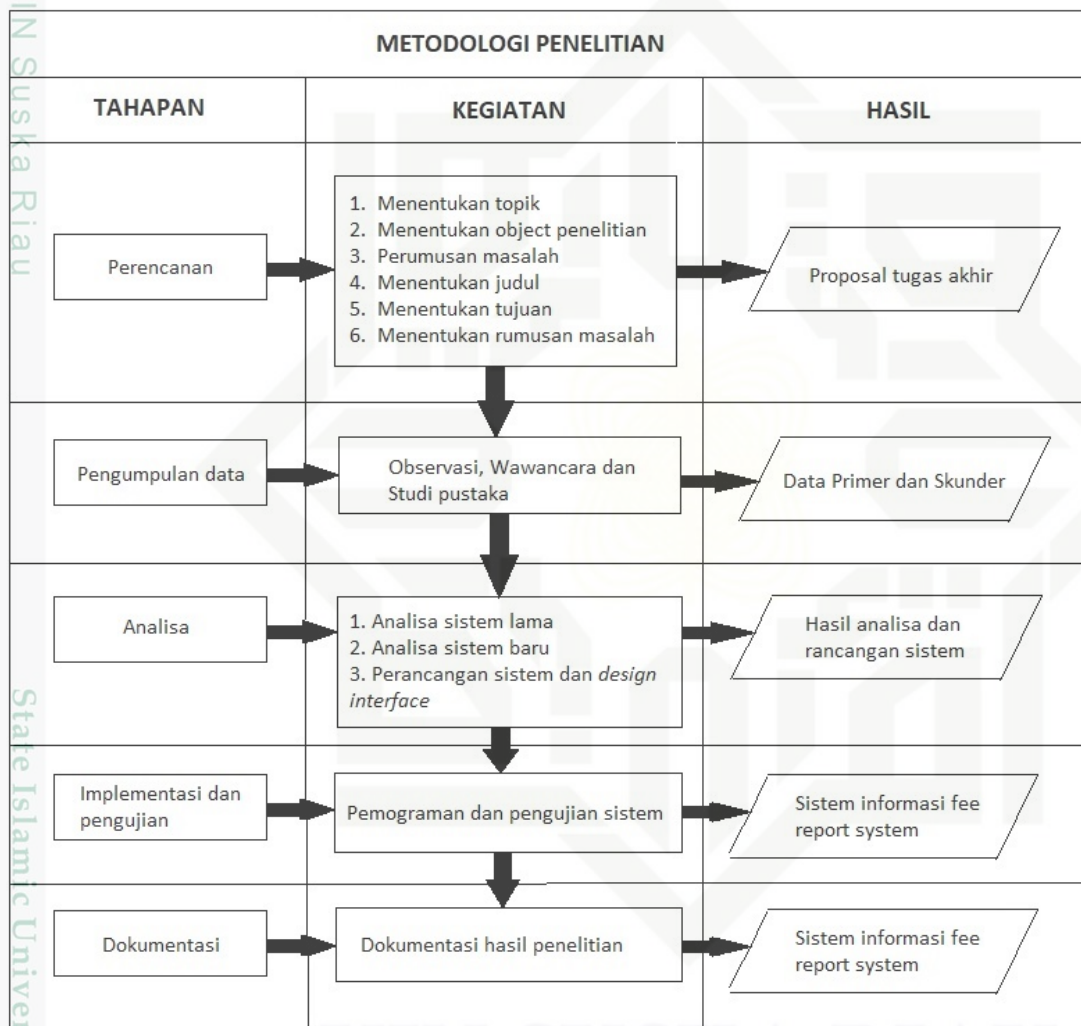
Gambar 2.2. Struktur Organisasi

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode SDLC (*Software Development Live Cycle*) Waterfall karena merupakan suatu metode yang digunakan dalam pengembangan atau merancang sistem yang bertujuan untuk Merencanakan dan menerapkan rancangan sistem yang sesuai dengan permintaan user. Metologi penelitian dilakukan sesuai dengan Gambar 3.1 dibawah ini:



Gambar 3.1. Metodologi

3.1 Tahap Perencanaan

Tahap awal dalam pengembangan suatu sistem dimulai dengan tahap perencanaan. tahap perencanaan merupakan panduan dalam melakukan pengembangan suatu sistem yaitu:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Menentukan topik
menentukan topik permasalahan dengan melakukan observasi, dari hasil observasi peneliti menentukan judul yaitu rancang bangun sistem informasi upah pekerja berbasis web.
2. Menentukan object penelitian
Setelah menentukan topik, maka PT.Mutiara Mulia Abadi sebagai penelitian object tugas akhir ini.
3. Rumusan Masalah
Pada tahap ini peneliti merumuskan masalah yang akan dibahas pada tugas akhir.
4. Penentuan Judul
Berdasarkan masalah yang di temukan, peneliti menentukan judul tugas akhir yaitu Sistem Informasi Upah Pekerja.
5. Tujuan dan Manfaat
pada tahap ini menjelaskan tujuan dan manfaat dari tugas akhir.
6. Batasan Masalah
pada tahap ini peneliti membuat rumusan dan batasan masalah yang akan di teliti.

3.2 Pengumpulan data

Tahap ini dilakukan setelah tahap perencanaan. tahap ini melakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk tugas akhir:

1. Wawancara
wawancara melakukan interaksi dan komunikasi dengan narasumber untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam penelitian.
2. Observasi
observasi dilakukan untuk mengetahui fakta yang ada di tempat penelitian. yang dilakukan dengan mengidentifikasi object penelitian yang dapat dilihat pada Lampiran B.
3. Studi Pustaka
Studi pustaka dilakukan untuk mencari tau refrensi yang berkaitan dengan penelitian tugas akhir yang dapat diperoleh dari buku - buku dan jurnal di internet yang dapat dipercaya.
4. Analisa Sistem Lama
Tahap ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana sistem yang telah ada digunakan pada tempat penelitian sebagai bahan pertimbangan dalam penyelesaian masalah.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.3 Analisa dan perancangan

Tahap ini dilakukan setelah tahap pengumpulan data. pada tahap ini yang dilakukan sebagai berikut:

1. Analisa sistem lama
 Analisa sistem lama bertujuan untuk mengetahui bagaimana sistem yang sudah ada telah berjalan dan digunakan di lokasi penelitian sebagai bahan pertimbangan untuk penyelesaian masalah.
2. Analisa sistem baru
 Analisa sistem baru bertujuan untuk menganalisa sistem baru yang akan dibuat sesuai kebutuhan perusahaan dalam mengelola data laporan pengeluaran. pada sistem baru, peneliti memiliki layanan penyimpanan menggunakan database, data laporan pengeluaran di simpan pada sistem dan dapat mencari arsip laporan pengeluaran yang telah lama, sistem ini akan dikembangkan menggunakan metode SDLC *waterfall*.
3. Perancangan sistem dan *design interface*
Class diagram, Use case diagram, Activity diagram untuk perancangan sistem dan *Balsamiq mockup* untuk men-*Design interface*.

3.4 Implementasi dan pengujian

Tahap ini melakukan *coding* yang menghasilkan sebuah sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dan dapat digunakan oleh pengguna sistem (*User*). Adapun bahasa pemrograman yang di gunakan untuk *server side* menggunakan PHP, untuk DBMS (*Database Management System*) menggunakan MYSQL, untuk *code editor* menggunakan Sublime text dan *Balsmiq Mockup* untuk membuat tampilan *design interface system* serta pengujian sistem menggunakan *Black box*.

3.5 Dokumentasi

Tahap Dokumentasi yaitu, medokumentasikan tugas akhir Mulai dari perencanaan, pengumpulan data, analisa dan perancangan sistem, implementasi dan pengujian sistem. Hasil dari dokumentasi yaitu laporan Tugas Akhir.

BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa

Analisa sistem yaitu penjelasan sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian dengan tujuan untuk memahami, mengetahui dan menyelesaikan serta melakukan perbaikan dan memberikan solusi atas masalah yang ada. tujuan dari analisa sistem yaitu untuk memperoleh hasil yang baik dan menyelesaikan masalah yang di teliti.

4.1.1 Analisa sistem lama

berikut uraian sistem lama yang telah berjalan secara umum di PT.Mutiara Mulia Abadi yang terdapat pada Lampiran A:

1. sebelum perusahaan membangun rumah, perusahaan menentukan Rencana Anggaran Biaya (RAB).
2. Setelah menentukan Rencana Anggaran Biaya (RAB), perusahaan melakukan pembebasan lahan (pembelian lahan) dan mengurus surat perizinan.
3. Selanjutnya perusahaan melakukan pemetaan lahan (denah rumah yang akan dibangun).
4. Selanjutnya cari nasabah (memasarkan rumah yang akan di jual).
5. Selanjutnya pembangunan rumah (pembelian material pembangunan rumah dan sewa pekerja).
6. Setiap periode yaitu seminggu sekali perusahaan melakukan rekap biaya pembangunan rumah dalam bentuk laporan yang di buat menggunakan M-S.excell (untuk biaya material di rekap oleh arsitek dan untuk upah pekerja di rekap oleh perusahaan).
7. Saat proses pembuatan laporan di MS.excell yang dapat dilihat pada Lampiran C kendala terjadi salah penginputan data, duplikasi data, proses pencarian data yang lama dan pengaksesan data yang lama.
8. Selanjutnya laporan di cetak dalam bentuk hardcopy kemudian di serahkan kepada pimpinan perusahaan dan di simpan di dalam buku besar.

4.1.2 Evaluasi masalah pada sistem lama

Setelah melakukan analisa sistem pengelolaan data upah pekerja yang berjalan di perusahaan, untuk rekap pengarsipan laporan yang di lakukan perusahaan masih dalam bentuk hardcopy yang kurang optimal. resikonya yaitu dapat terjadi kehilangan saat di butuhkan dan pencarian data yang lama.

4.1.3 Analisa Pada Sistem Usulan

Sesudah melakukan analisa sistem lama, selanjutnya menganalisa sistem yang di usulkan:

1. admin menginput nama jabatan pada sistem informasi upah pekerja yang di bangun.
2. admin menginput nama petugas, no hp pengawas dan jabatan petugas ke sistem informasi upah pekerja yang akan di bangun.
3. admin menginput kode block sistem informasi upah pekerja yang akan di bangun.
4. admin menginput tanggal pekerjaan, kode block, pekerjaan, jumlah harga dan nama pengawas ke sistem informasi upah pekerja yang akan di bangun.
5. jika sudah seminggu admin melakukan rekap laporan upah pekerja yang sudah di input di sistem informasi upah pekerja sebelumnya dan tersampaikan ke sistem yang akan di bangun.

4.2 Perancangan *Unified Modelling Language* (UML)

Setelah melakukan analisa sistem, selanjutnya yaitu perancangan sistem yang menggunakan UML. adapun aktor yang terlibat dalam sistem informasi upah pekerja dapat di lihat pada Tabel 4.1 berikut:

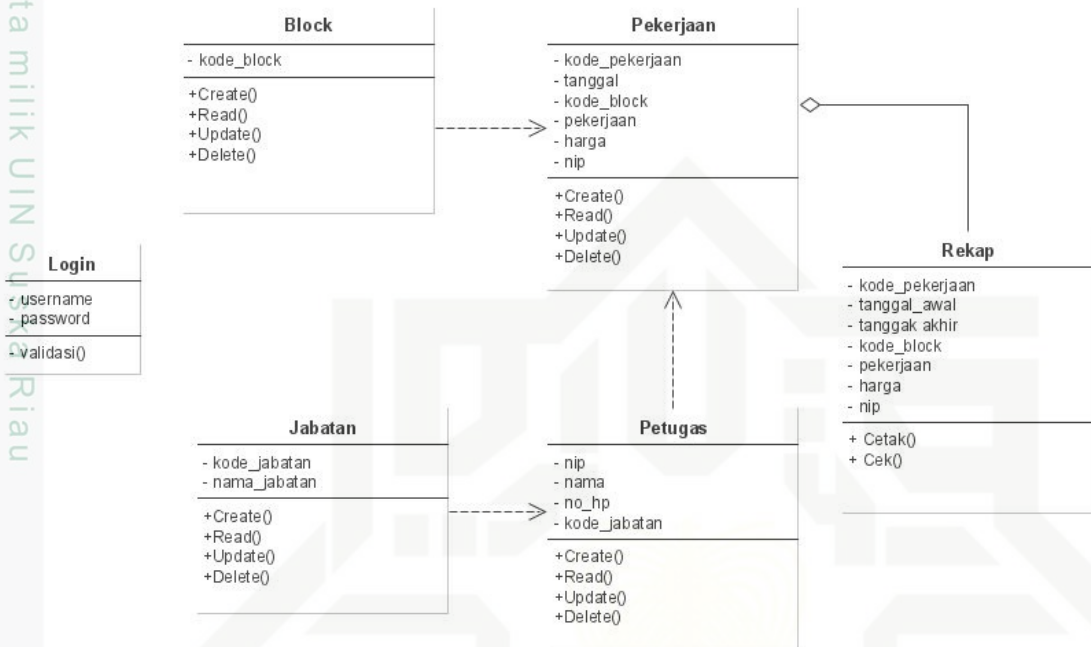
Tabel 4.1. UML

no	aktor	keterangan
1	Admin	Orang yang mengontrol sistem informasi upah pekerja, yang dapat membaca, menambah, mencari, mengubah dan menghapus petugas, jabatan, block, pekerjaan dan rekap serta cetak laporan biaya upah pekerja.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.1 Class Diagram

Pada tahap rancangan sistem yang akan memberikan gambaran sistem dan kerja sistem yang akan dibangun yang akan di gambarkan dalam bentuk *Class Diagram* yang dapat dilihat pada Gambar 4.1 berikut:



Gambar 4.1. *Class Diagram* sistem informasi upah pekerja

4.2.2 Description Class Diagram

Description Class pada sistem informasi upah pekerja dapat dilihat pada Tabel 4.2 berikut:

no	nama	keterangan
1	<i>Login</i>	Class ini memiliki <i>property</i> username dan password, serta <i>method</i> validasi().
2	<i>Jabatan</i>	Class ini memiliki <i>property</i> kode jabatan dan nama jabatan, serta <i>method</i> create(), read(), update() dan delete().

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3	<i>Petugas</i>	Class ini memiliki <i>property</i> NIP, nama, no hp dan kode jabatan serta <i>method create()</i> , <i>read()</i> , <i>update()</i> dan <i>delete()</i> .
4	<i>Block</i>	Class ini memiliki <i>property</i> kode block, serta <i>method create()</i> , <i>read()</i> , <i>update()</i> dan <i>delete()</i> .
5	<i>Pekerjaan</i>	Class ini memiliki <i>property</i> kode pekerjaan, tanggal, kode block, pekerjaan, harga dan nip, serta <i>method create()</i> , <i>read()</i> , <i>update()</i> dan <i>delete()</i> .
6	<i>Rekap</i>	Class ini memiliki <i>property</i> kode pekerjaan, tanggal awal, tanggal akhir, kode block, pekerjaan, harga dan nip, serta <i>method create()</i> , <i>read()</i> .

4.2.3 Use Case Diagram

Selanjutnya rancangan sistem akan di gambarkan dalam bentuk *Use Case Diagram* yang dapat dilihat pada Gambar 4.2 berikut:

1. *Use Case Diagram Admin*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.2. Use Case Diagram Admin

4.2.4 Description Use Case

Description Use Case pada sistem informasi upah pekerja dapat dilihat pada Tabel 4.3 berikut:

Tabel 4.3. Description Use Case

no	nama	keterangan
1	<i>Login</i>	Use case ini menjelaskan pengguna masuk ke dalam sistem.
2	<i>admin</i>	Use case ini menjelaskan sebagai pengelola sistem.
3	<i>Manage Data Petugas</i>	Use case ini menjelaskan tentang data petugas yang dapat di kelola mulai dari <i>create, read, update dan delete</i> oleh admin.

4	<i>Manage Data Jabatan</i>	Use case ini menjelaskan tentang data jabatan yang dapat di kelola mulai dari <i>create, read, update dan delete</i> oleh admin.
5	<i>Manage Data Block</i>	Use case ini menjelaskan tentang data block yang dapat di kelola mulai dari <i>create, read, update dan delete</i> oleh admin.
6	<i>Manage Data Pekerjaan</i>	Use case ini menjelaskan tentang data pekerjaan yang dapat di kelola mulai dari <i>create, read, update dan delete</i> oleh admin.
7	<i>Manage Data Rekap</i>	Use case ini menjelaskan tentang data rekap yang dapat di kelola mulai dari <i>create dan read</i> oleh admin.

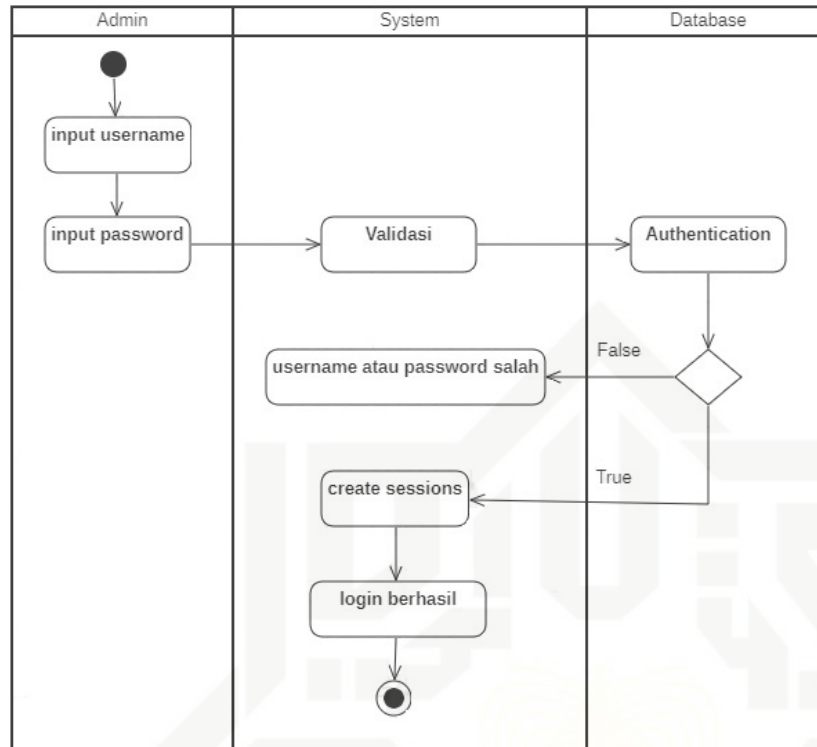
4.2.5 Activity Diagram

Selanjutnya rancangan sistem yang akan di gambarkan menggunakan *Activity Diagram* yang dapat dilihat pada Gambar 4.3 berikut:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.1 Activity Login



Gambar 4.3. Activity Login

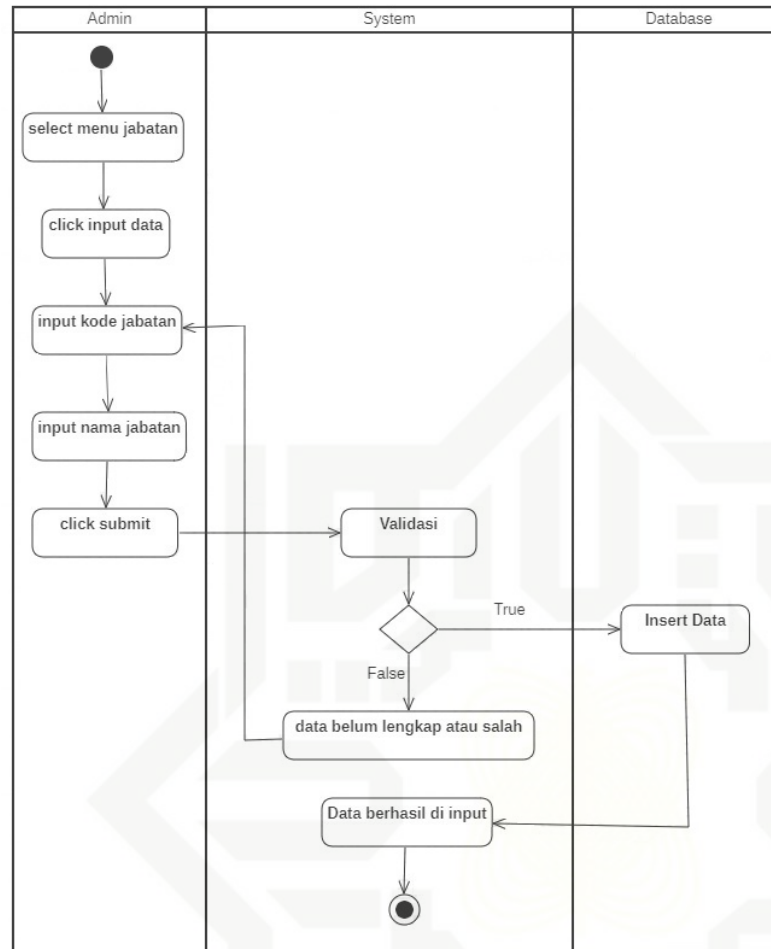
Description dari Gambar 4.3. activity login yaitu, admin menginputkan nama pengguna dan kata kunci di textbox pada sistem, kemudian sistem melakukan validasi dan *authentication*, jika nama pengguna dan kata kunci yang di inputkan admin tidak *valid* dengan yang ada pada database, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "username dan password salah", jika username dan password cocok dengan yang ada di database maka, sistem akan membuat *sessions* dan admin berhasil login.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.2 Activity Input Jabatan



Gambar 4.4. Activity Input Jabatan

Description dari Gambar 4.4. Activity Input Jabatan yaitu, admin memilih menu jabatan, meng-*click* tombol input data, meng-*input*-kan kode jabatan dan nama jabatan, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika, data sudah benar maka, sistem akan meng-*insert* data yang telah di buat admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di input".

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

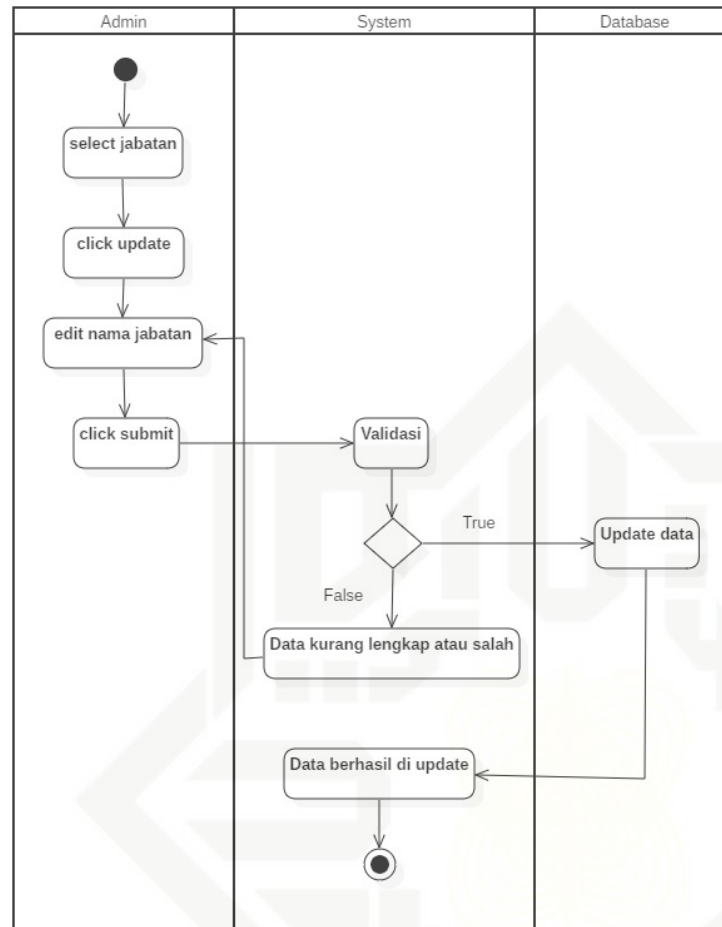
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.3 Activity Update Jabatan



Gambar 4.5. Activity Update Jabatan

Description dari Gambar 4.5. Activity Update Jabatan yaitu, admin memilih menu jabatan, meng-click tombol update pada data yang mau di ubah, mengedit nama jabatan, meng-click tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika, data sudah benar maka, sistem akan meng-update data yang telah di ubah admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di update".

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

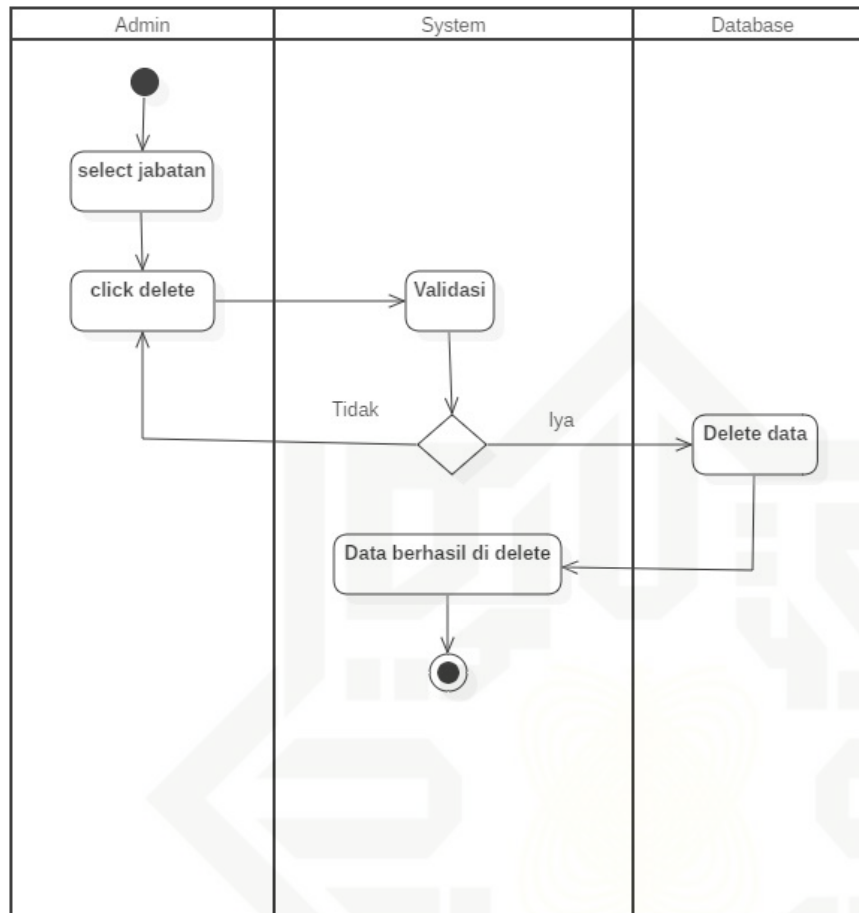
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.4 Activity Delete Jabatan



Gambar 4.6. Activity Delete Jabatan

Description dari Gambar 4.6. Activity Delete Jabatan yaitu, admin memilih menu jabatan, meng-*click* tombol *delete* pada data yang akan dihapus. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang akan dihapus, jika, data tidak yakin dihapus, maka sistem akan membatalkan hapus data, jika data yakin dihapus maka, sistem akan menghapus data yang telah di pilih admin yang ada di database dan sistem akan menampilkan pesan ”data berhasil di *delete*”.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

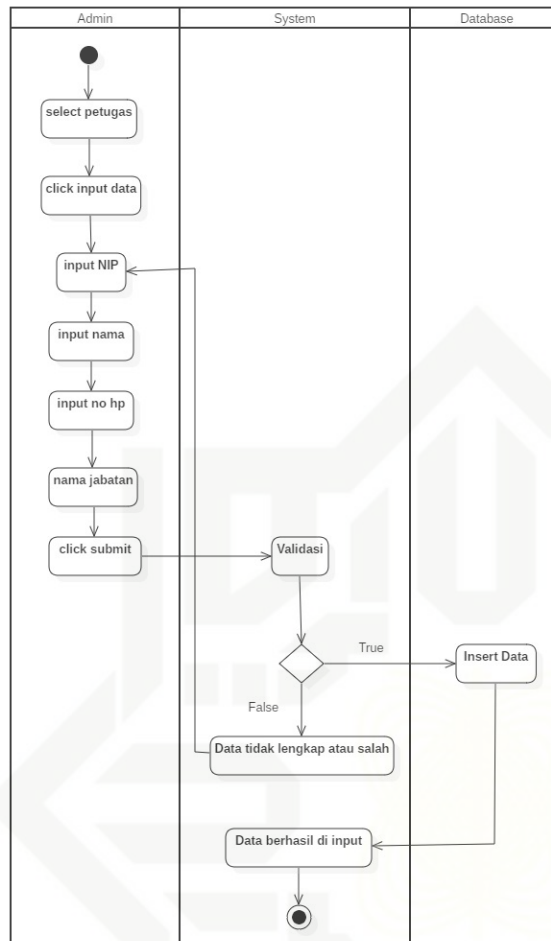
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4.2.5.5 Activity Input Petugas

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.7. Activity Input Petugas

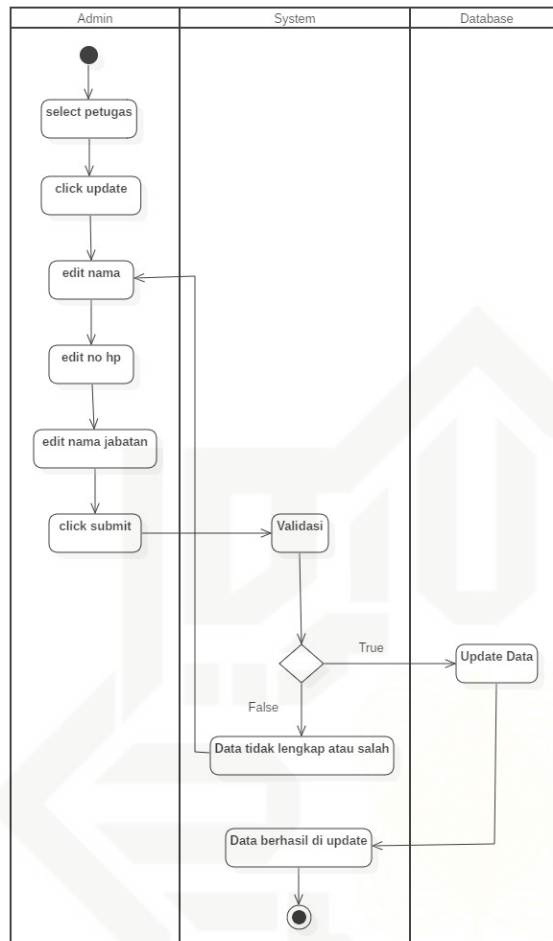
Description dari Gambar 4.7. Activity Input Petugas yaitu, admin memilih menu petugas, meng-*click* tombol input data, meng-*input*-kan NIP, nama, no hp dan nama jabatan, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika, data sudah benar maka, sistem akan meng-*insert* data yang telah di buat admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di input".

4.2.5.6 Activity Update Petugas

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

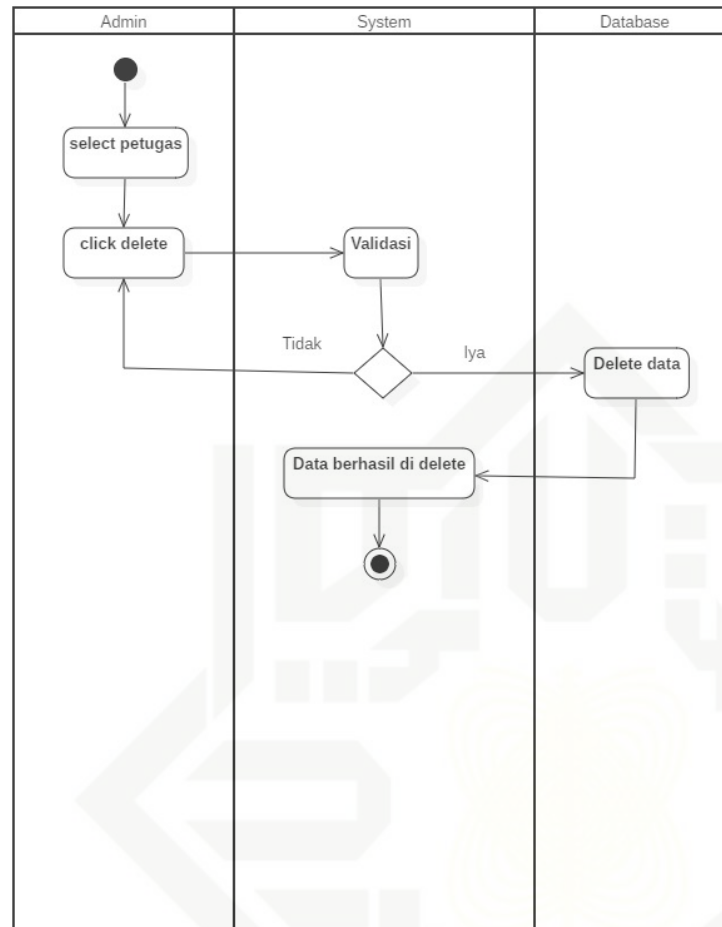
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.8. Activity Update Petugas

Description dari Gambar 4.8. Activity Update Petugas yaitu, admin memilih menu petugas, meng-*click* tombol *update* pada data yang ingin di ubah, mengedit nama, no hp dan nama jabatan, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika data sudah benar maka, sistem akan meng-*update* data yang telah di ubah admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di *update*".

4.2.5.7 Activity Delete Petugas



Gambar 4.9. Activity Delete Petugas

Description dari Gambar 4.9. Activity Delete Petugas yaitu, admin memilih menu petugas, meng-*click* tombol *delete* pada data yang akan dihapus. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang akan dihapus, jika, data tidak yakin dihapus, maka sistem akan membatalkan hapus data, jika data yakin dihapus maka, sistem akan menghapus data yang telah di pilih admin yang ada di database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di *delete*".

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

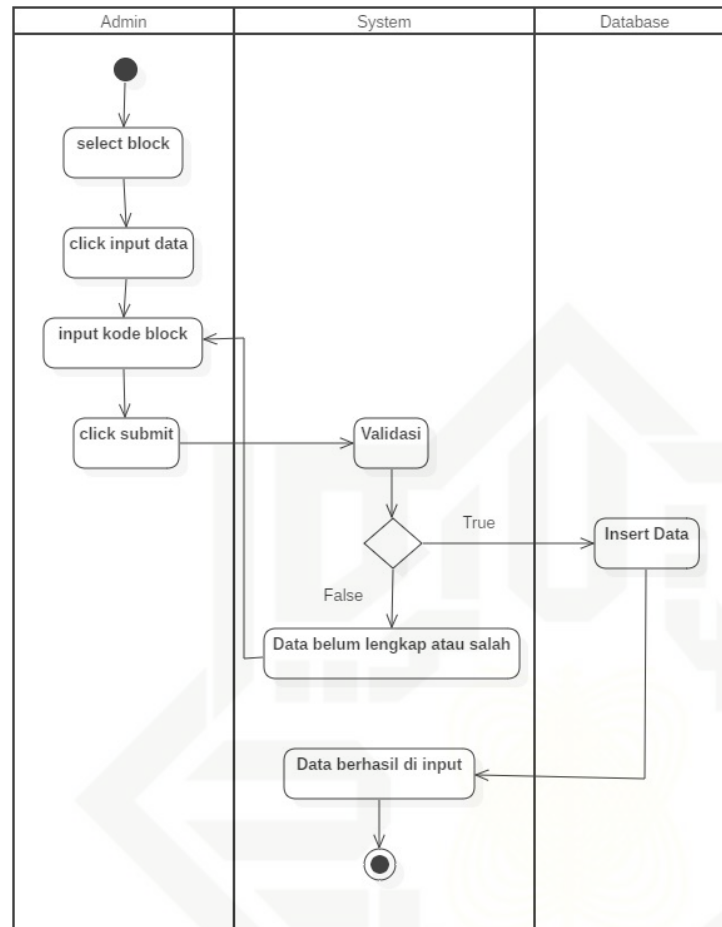
4.2.5.8 Activity Input Block

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Ismael University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

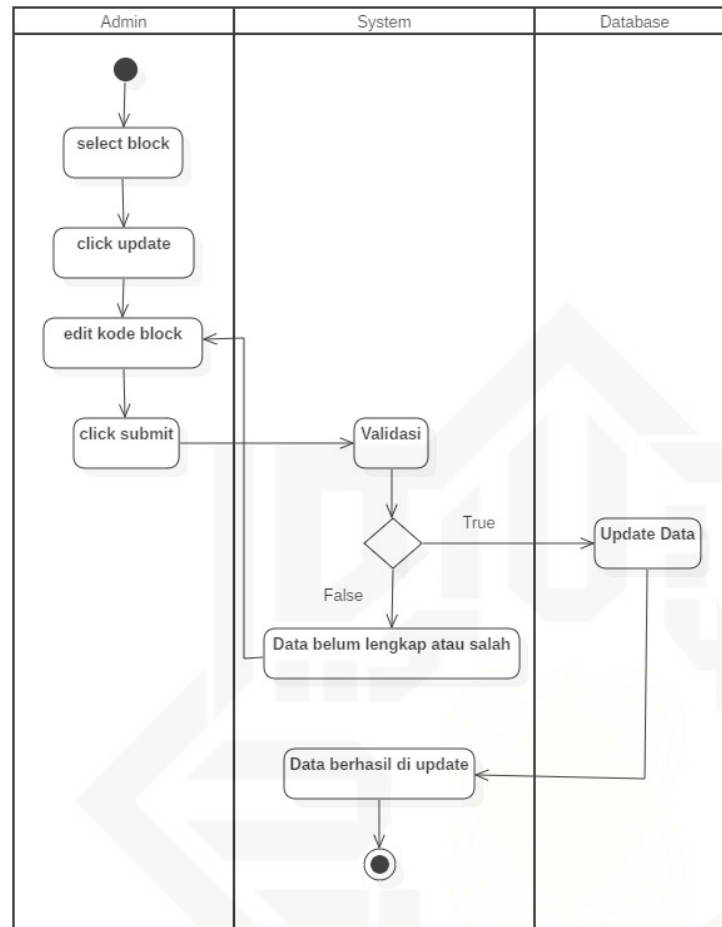
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.10. Activity Input Block

Description dari Gambar 4.10. Activity Input Block yaitu, admin memilih menu Block, meng-*click* tombol input data, meng-*input*-kan kode block, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika data sudah benar maka, sistem akan meng-*insert* data yang telah di buat admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di input".

4.2.5.9 Activity Update Block



Gambar 4.11. Activity Update Block

Description dari Gambar 4.11. *Activity Update Block* yaitu, admin memilih menu block, meng-*click* tombol *update* pada data yang ingin di ubah, mengedit kode block, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika, data sudah benar maka, sistem akan meng-*update* data yang telah di ubah admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di *update*".

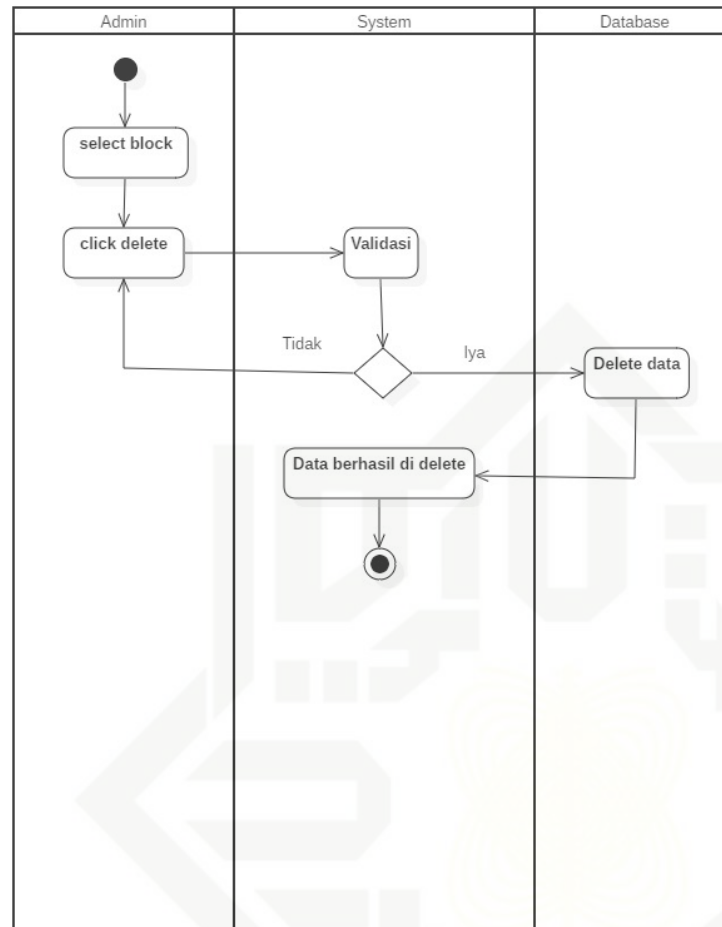
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.5.10 Activity Delete Block



Gambar 4.12. Activity Delete Block

Description dari Gambar 4.12. Activity Delete Block yaitu, admin memilih menu block, meng-*click* tombol *delete* pada data yang akan dihapus. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang akan dihapus, jika, data tidak yakin dihapus, maka sistem akan membatalkan hapus data, jika data yakin dihapus maka, sistem akan menghapus data yang telah di pilih admin yang ada di database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di *delete*".

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

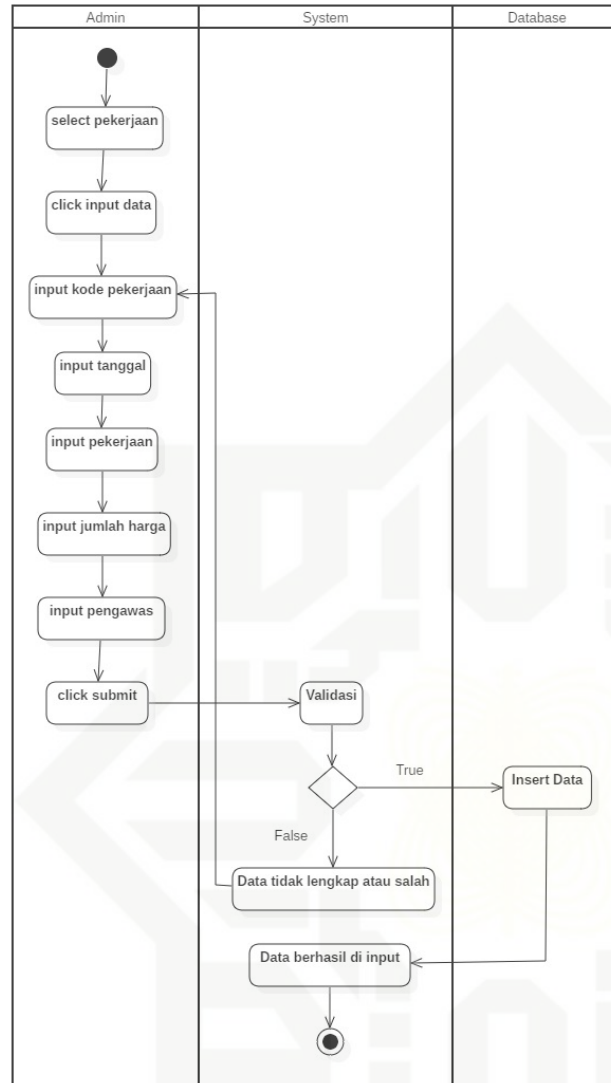
4.2.5.11 Activity Input Pekerjaan

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.13. Activity Input Pekerjaan

Description dari Gambar 4.13. Activity Input Pekerjaan yaitu, admin memilih menu pekerjaan, meng-*click* tombol input data, meng-*input*-kan kode pekerjaan, tanggal, block, pekerjaan, jumlah harga dan pengawas, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data belum lengkap atau salah", jika data sudah benar maka, sistem akan meng-*insert* data yang telah di buat admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di input".

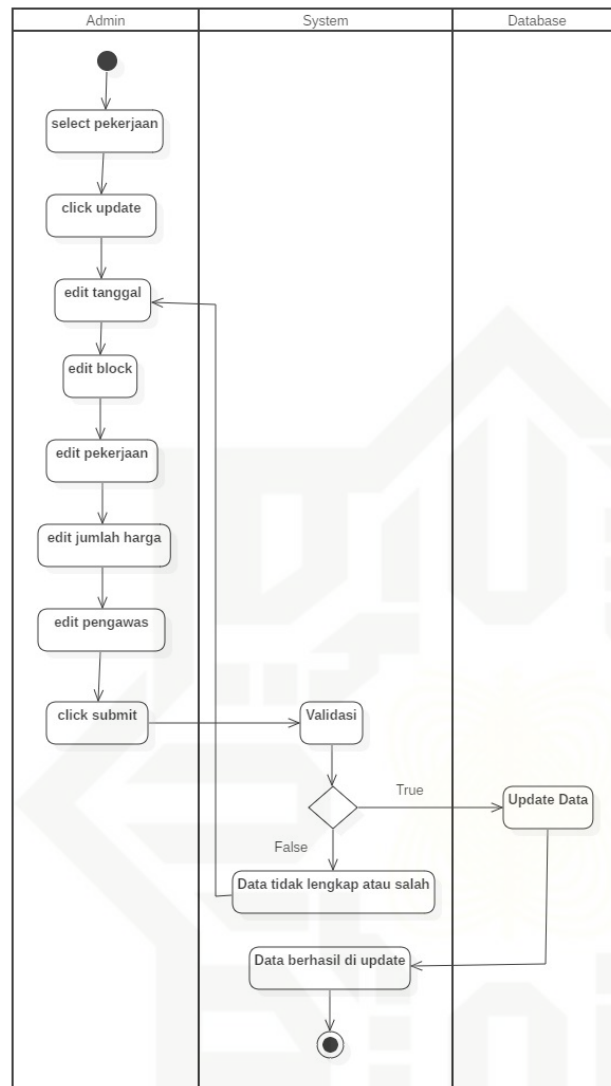
4.2.5.12 Activity Update Pekerjaan

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.14. Activity Update Pekerjaan

Description Gambar 4.14. Activity Update Pekerjaan yaitu, admin memilih menu pekerjaan, meng-*click* tombol *update* pada data yang ingin di ubah, mengedit tanggal, block, pekerjaan, jumlah harga dan pengawas, meng-*click* tombol submit. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data belum lengkap atau salah, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan ”data belum lengkap atau salah”, jika data sudah benar maka, sistem akan meng-*update* data yang telah di ubah admin ke dalam database dan sistem akan menampilkan pesan ”data berhasil di *update*”.

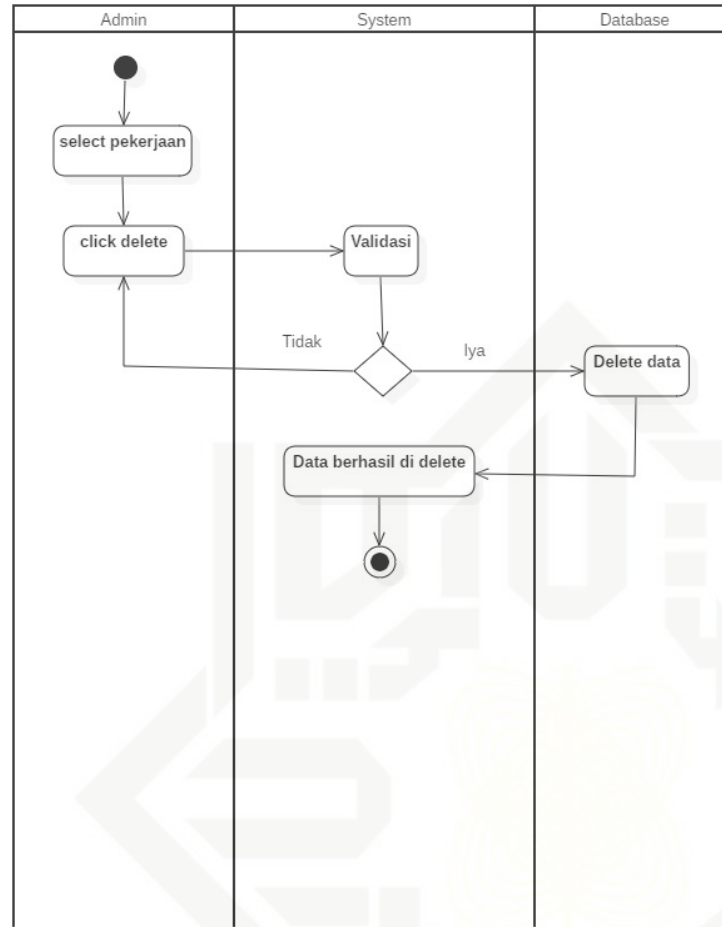
4.2.5.13 Activity Delete Pekerjaan

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.15. Activity Delete Pekerjaan

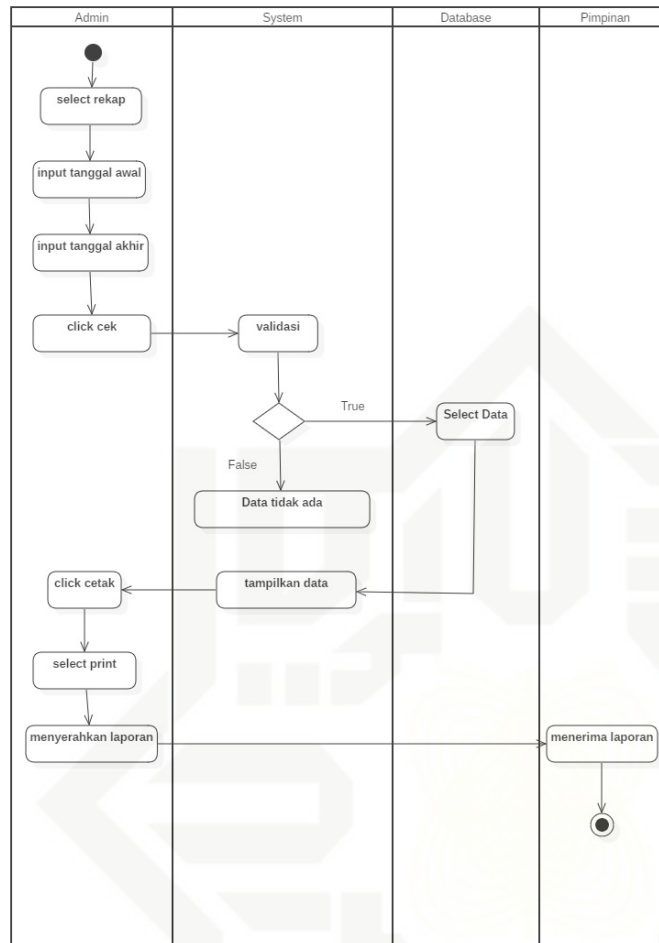
Description dari Gambar 4.15. Activity Delete Pekerjaan yaitu, admin memilih menu Pekerjaan, meng-*click* tombol *delete* pada data yang akan dihapus. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang akan di hapus, jika, data tidak yakin dihapus, maka sistem akan membatalkan hapus data, jika data yakin dihapus maka, sistem akan menghapus data yang telah di pilih admin yang ada di database dan sistem akan menampilkan pesan "data berhasil di *delete*".

4.2.5.14 Activity Rekap

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.16. Activity Rekap

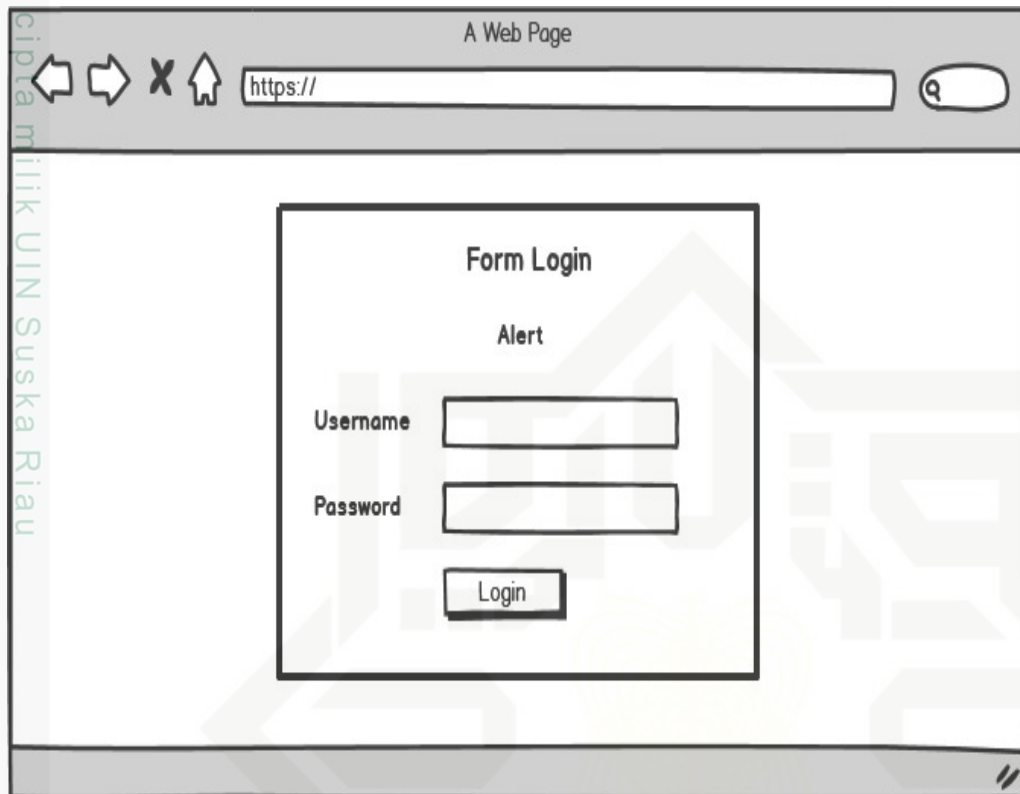
Description dari Gambar 4.16. Activity Rekap yaitu, admin memilih menu rekap, meng-*input*-kan tanggal awal dan tanggal akhir, meng-*click* tombol cek. Kemudian sistem akan memvalidasi data yang telah di inputkan, jika data yang di cari tidak ada di database, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan "data tidak ada", jika ada maka, sistem akan mengambil data yang di database, dan sistem akan menampilkan data yang dicari. selanjutnya admin meng-*click* tombol cetak, memilih menu print dan menyerahkan laporan ke pimpinan, kemudian pimpinan menerima laporan yang telah di serahkan.

4.2.6 Perancangan User Interface

Perancangan *User Interface* yaitu menjelaskan *design program* sistem informasi upah pekerja yang akan dibangun. yang bertujuan untuk membantu pengguna untuk mengetahui kerja sistem yang akan di bangun.

4.2.6.1 Design Page Login

Design Login pada sistem informasi upah pekerja dapat dilihat pada Gambar 4.17 di bawah ini.



Gambar 4.17. *Design Page Login*

Description dari *Design Page Login* pada Gambar 4.17 dapat dilihat pada Tabel 4.4 di bawah ini:

Tabel 4.4. *Description Design Login*

no	nama	keterangan
1	<i>Label Form Login</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Label Username</i>	Berfungsi untuk keterangan input <i>username</i> .
3	<i>Label Password</i>	Berfungsi untuk keterangan input <i>password</i> .
4	<i>Text Input Username</i>	Berfungsi untuk menginputkan <i>username</i> .

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5	<i>Text Input Password</i>	Berfungsi untuk menginputkan <i>password</i> .
6	<i>Button Login</i>	Berfungsi untuk untuk masuk ke dalam sistem.
7	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memeberi tau adanya kesalahan <i>username</i> dan <i>password</i> yang diinputkan.

4.2.6.2 Design Page Home



Gambar 4.18. Design Page Home

Description dari Design Home pada Gambar 4.18 dapat dilihat pada Tabel 4.5 di bawah ini:

Tabel 4.5. Description Design Page Home

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.

3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Icon Jumlah Petugas</i>	Berfungsi untuk menampilkan jumlah petugas.
10	<i>Icon Jumlah Jabatan</i>	Berfungsi untuk menampilkan jumlah jabatan.

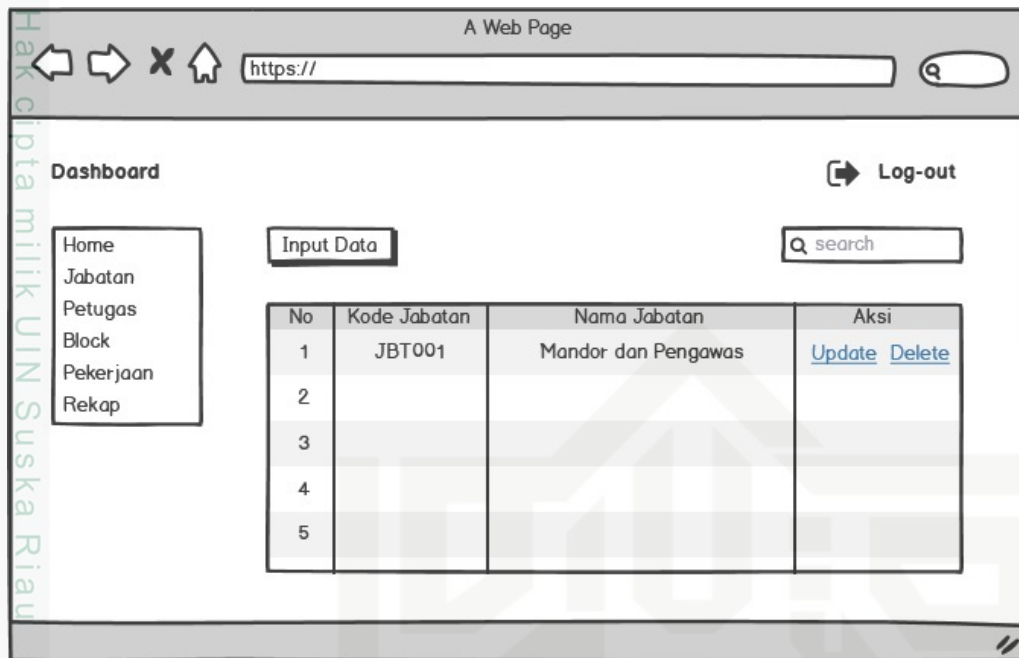
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.3 Design Page Jabatan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.19. Design Page Jabatan

Description dari Design Page Jabatan pada Gambar 4.19 dapat dilihat pada Tabel 4.6 di bawah ini:

Tabel 4.6. Description Design Page Jabatan

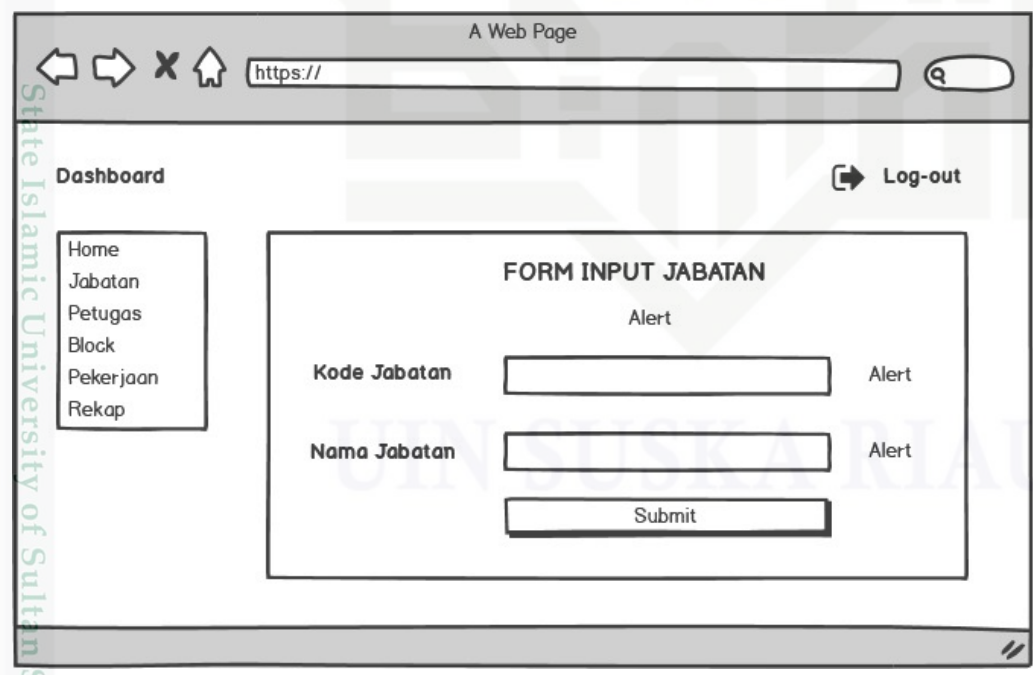
no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data jabatan yang ingin di cari.
11	Tabel jabatan	Berfungsi menampilkan seluruh data jabatan.
12	<i>Menu Update</i>	Berfungsi untuk mengubah data jabatan yang ingin di rubah.
13	<i>Menu Delete</i>	Berfungsi untuk menghapus data jabatan yang ingin di hapus.

4.2.6.4 Design Page Input Jabatan



Gambar 4.20. Design Page Input Jabatan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Description dari Design Page Input Jabatan pada Gambar 4.20 dapat dilihat pada Tabel 4.7 di bawah ini:

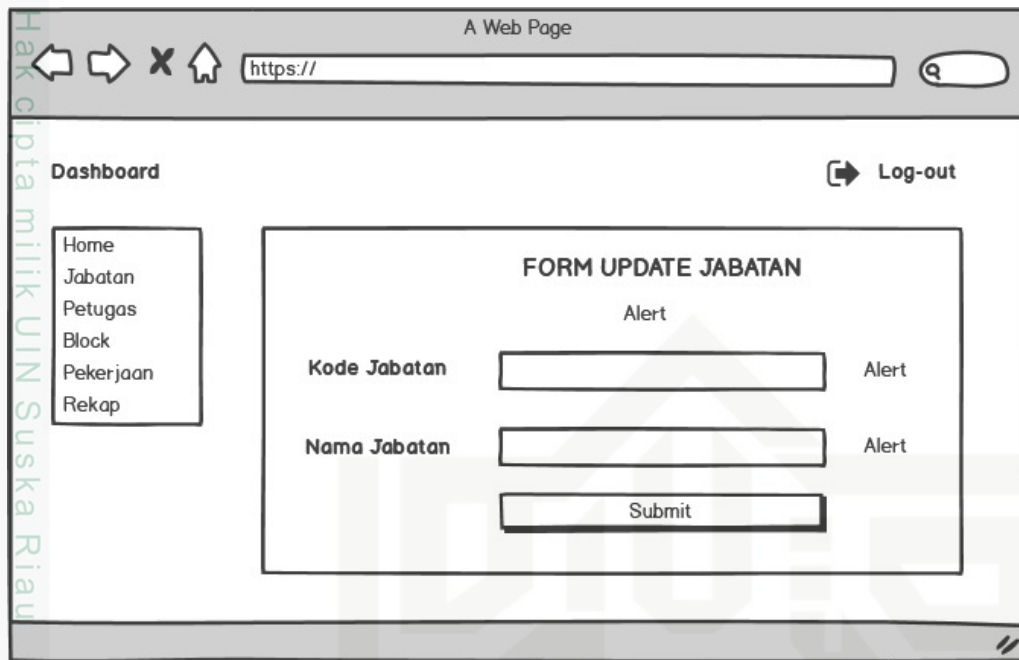
Tabel 4.7. Description Design Page Input Jabatan

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data jabatan yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Jabatan</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data jabatan.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampikan pesan kesalahan.

4.2.6.5 Design Page Update Jabatan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.21. Design Page Update Jabatan

Description dari Design Page Update Jabatan pada Gambar 4.21 dapat dilihat pada Tabel 4.8 di bawah ini:

Tabel 4.8. Description Design Page Update Jabatan

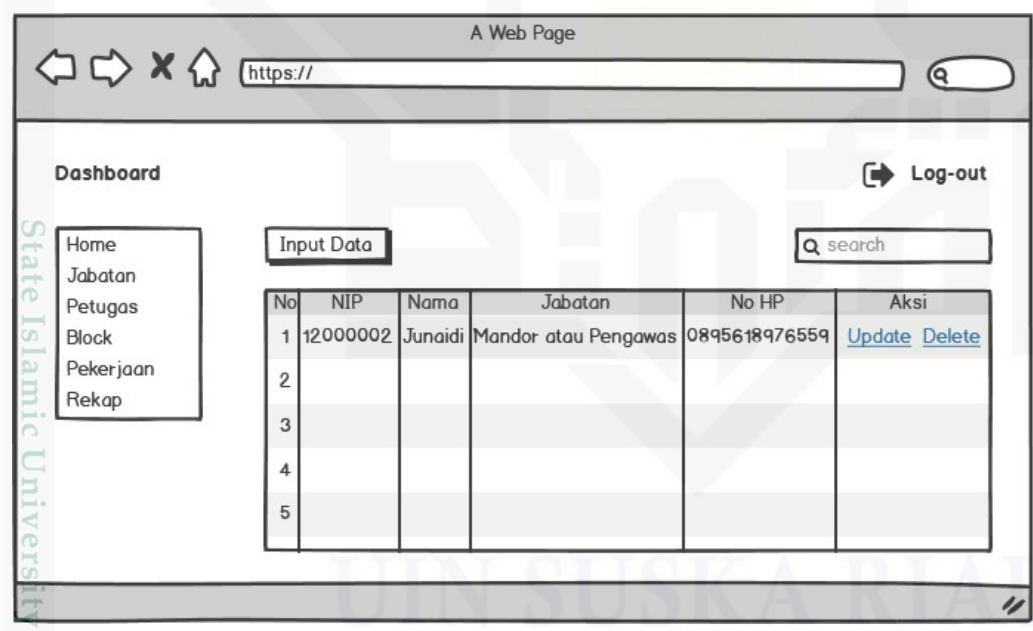
no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	Menu Block	Berfungsi untuk mengelola data block.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data jabatan yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Jabatan</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data jabatan.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampikan pesan kesalahan.

4.2.6.6 Design Page Petugas



Gambar 4.22. Design Page Petugas

Description dari Design Page Petugas pada Gambar 4.22 dapat dilihat pada Tabel 4.9 di bawah ini:

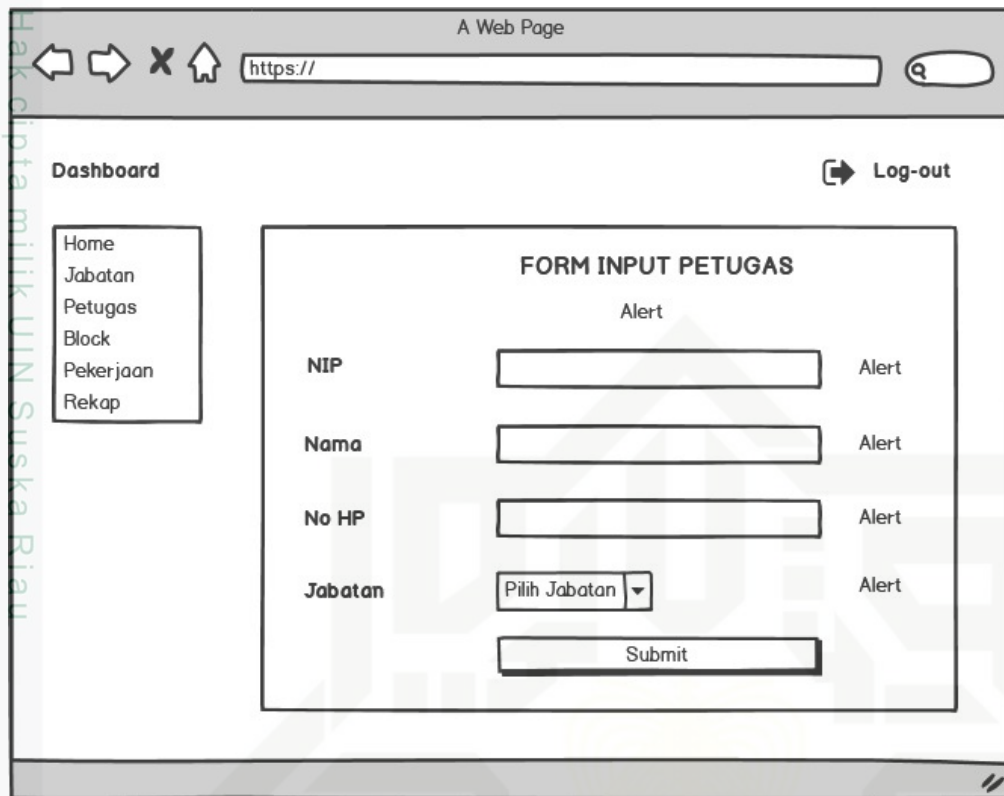
Tabel 4.9. *Description Design Page Petugas*

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data petugas yang ingin di cari.
11	Tabel Petugas	Berfungsi menampilkan seluruh data Petugas.
12	<i>Menu Update</i>	Berfungsi untuk mengubah data petugas yang ingin di rubah.
13	<i>Menu Delete</i>	Berfungsi untuk menghapus data petugas yang ingin di hapus.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.7 Design Page Input Petugas



Gambar 4.23. Design Page Input Petugas

Description dari Design Page Input Petugas pada Gambar 4.23 dapat dilihat pada Tabel 4.10 di bawah ini:

Tabel 4.10. Description Design Page Input Petugas

no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.

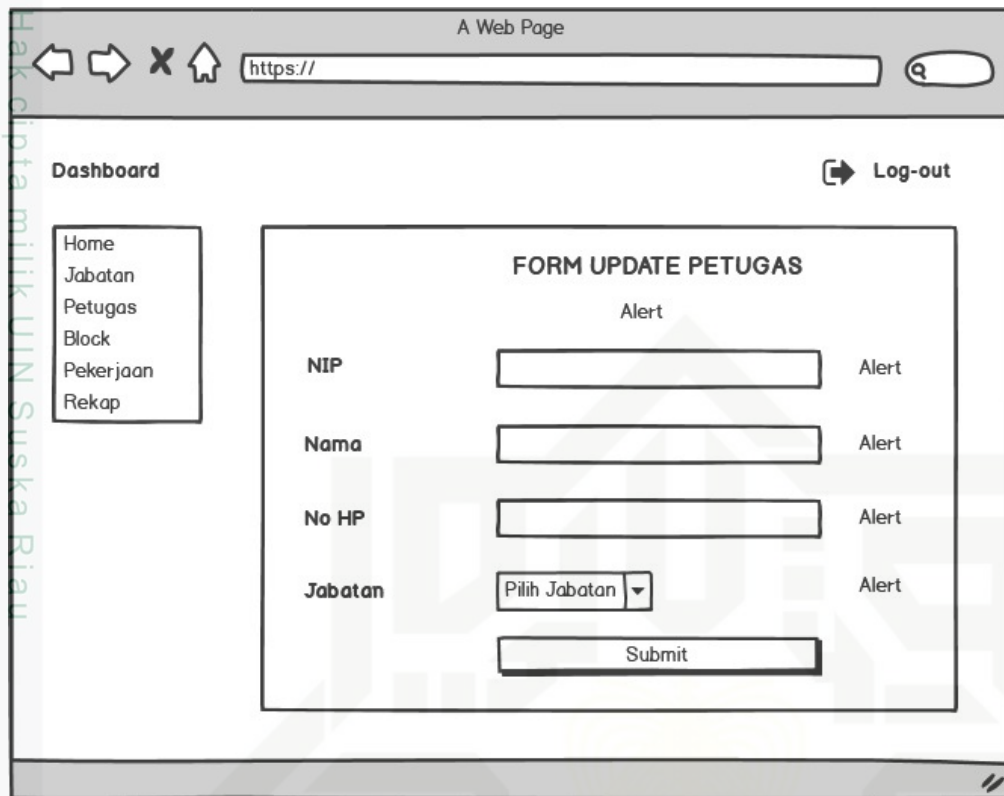
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data jabatan yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Petugas</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data Petugas.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampikan pesan kesalahan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.8 Design Page Update Petugas



Gambar 4.24. Design Page Update Petugas

Description dari Design Page Update Petugas pada Gambar 4.24 dapat dilihat pada Tabel 4.11 di bawah ini:

Tabel 4.11. Description Design Page Update Petugas

no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.

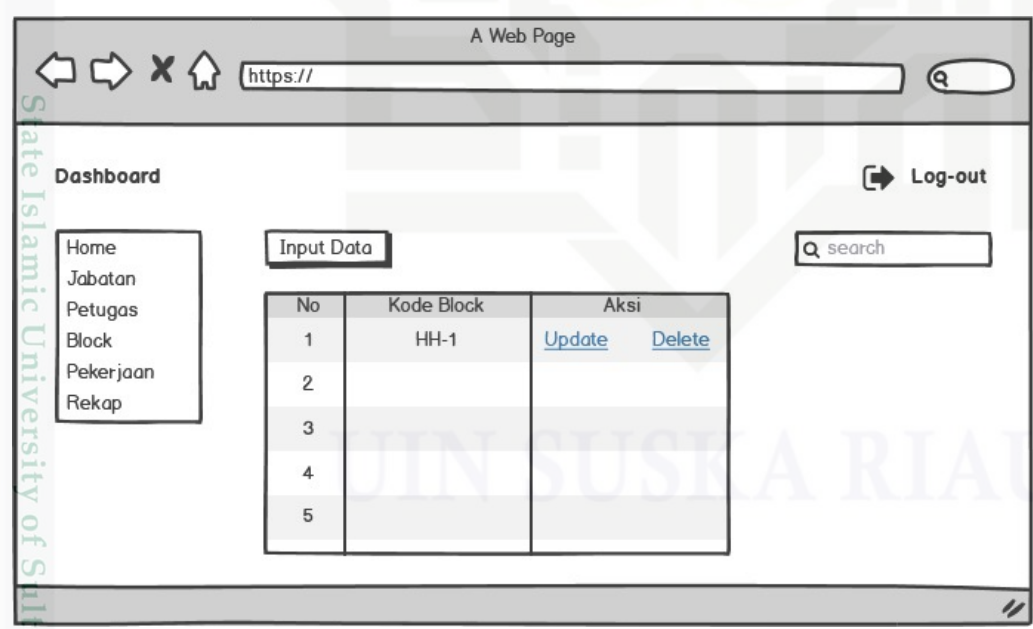
- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data jabatan yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Petugas</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data Petugas.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk menampilkan pesan kesalahan.

4.2.6.9 Design Page Block



Gambar 4.25. Design Page Block

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

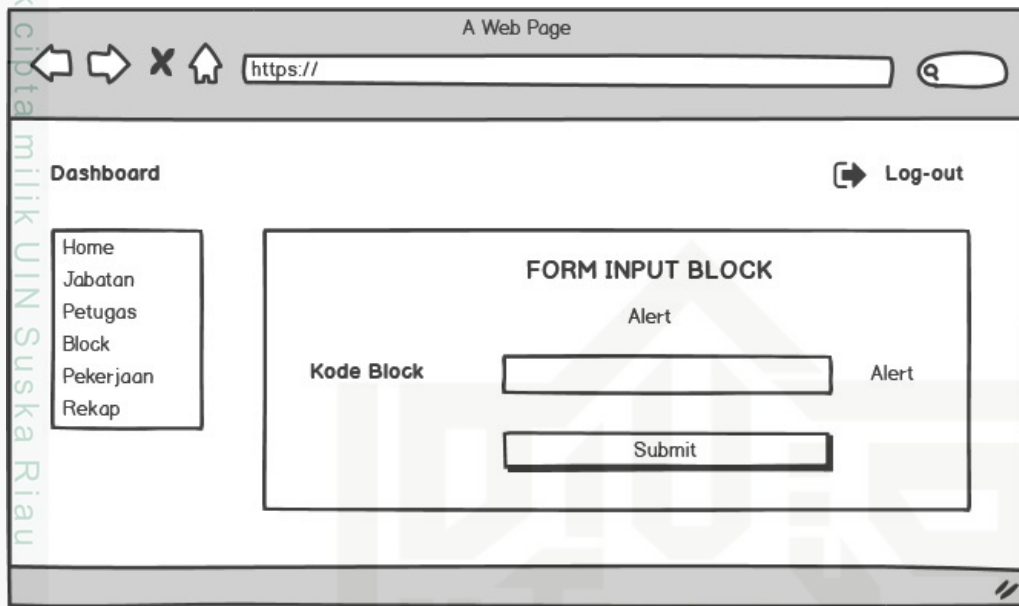
Description dari Design Page Block pada Gambar 4.25 dapat dilihat pada Tabel 4.12 di bawah ini:

Tabel 4.12. Description Design Page Block

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data block yang ingin di cari.
11	<i>Tabel Block</i>	Berfungsi menampilkan seluruh data block.
12	<i>Menu Update</i>	Berfungsi untuk mengubah data block yang ingin di rubah.
13	<i>Menu Delete</i>	Berfungsi untuk menghapus data block yang ingin di hapus.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.10 Design Page Input Block



Gambar 4.26. Design Page Input Block

Description dari Design Page Input Block pada Gambar 4.26 dapat dilihat pada Tabel 4.13 di bawah ini:

Tabel 4.13. Description Design Page Input Block

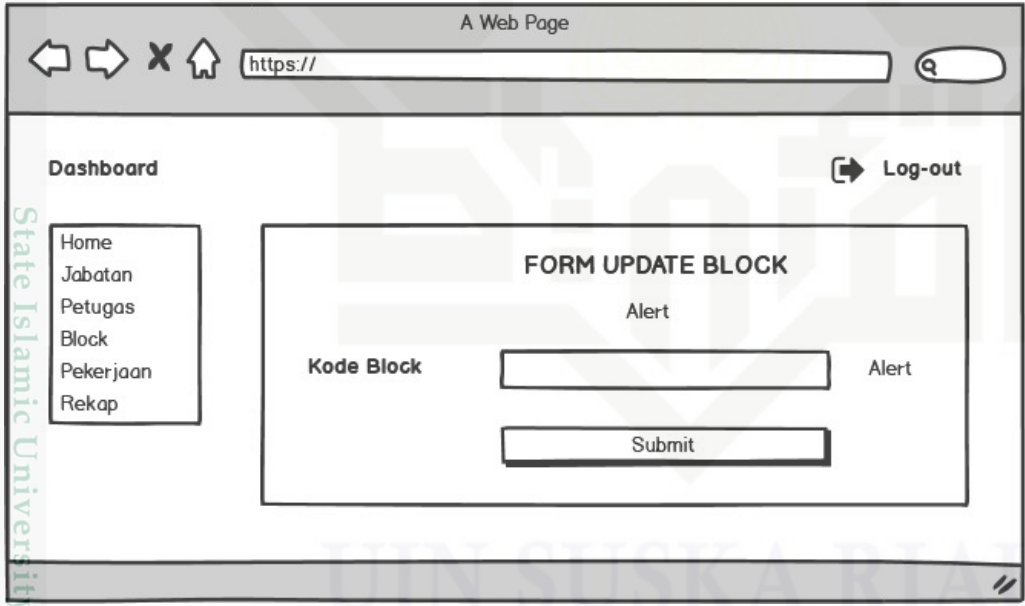
no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	Menu Block	Berfungsi untuk mengelola data block.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data block yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Block</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data block.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampikan pesan kesalahan.

4.2.6.11 Design Page Update Block



Gambar 4.27. Design Page Update Block

Description dari Design Page Update Block pada Gambar 4.27 dapat dilihat pada Tabel 4.14 di bawah ini:

Tabel 4.14. *Description Design Page Update Block*

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data block yang ingin di cari.
11	<i>Form Update Block</i>	Berfungsi mengupdate seluruh data block.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampikan pesan kesalahan.

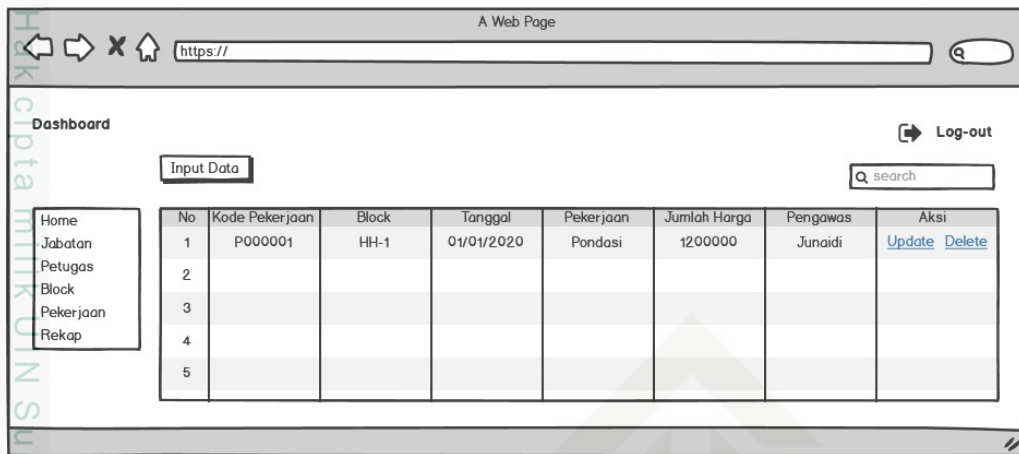
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.12 Design Page Pekerjaan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.28. Design Page Pekerjaan

Description dari Design Page Pekerjaan pada Gambar 4.28 dapat dilihat pada Tabel 4.15 di bawah ini:

Tabel 4.15. Description Design Page Pekerjaan

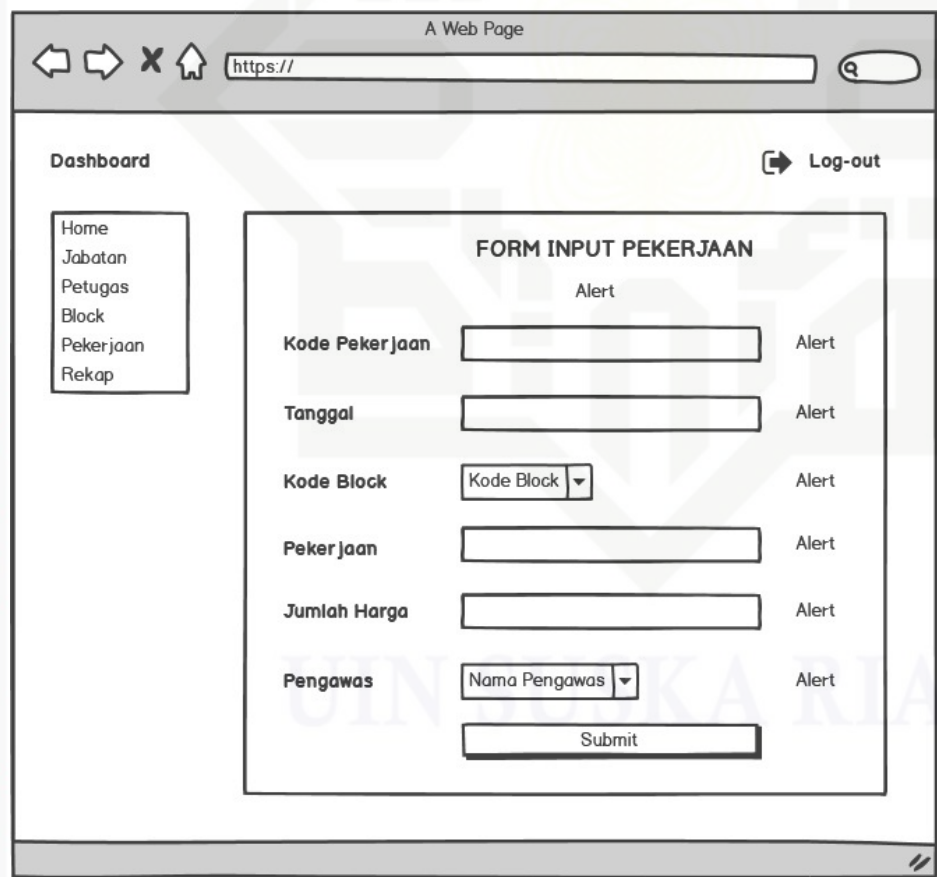
no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	Menu Block	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	Menu Pekerjaan	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	Menu Rekap	Berfungsi untuk mengelola data rekap.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data pekerjaan yang ingin di cari.
11	Tabel Pekerjaan	Berfungsi menampilkan seluruh data Petugas.
12	<i>Menu Update</i>	Berfungsi untuk mengubah data pekerjaan yang ingin di rubah.
13	<i>Menu Delete</i>	Berfungsi untuk menghapus data pekerjaan yang ingin di hapus.

4.2.6.13 Design Page Input Pekerjaan



Gambar 4.29. Design Page Input Pekerjaan

Description dari Design Page Input Pekerjaan pada Gambar 4.29 dapat dilihat pada Tabel 4.16 di bawah ini:

Tabel 4.16. Description Design Page Input Pekerjaan

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	<i>Menu Petugas</i>	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu Block</i>	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Update Data</i>	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu Search</i>	Berfungsi untuk mencari data pekerjaan yang ingin di cari.
11	<i>Form Input Pekerjaan</i>	Berfungsi menginputkan seluruh data pekerjaan.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampilkan pesan kesalahan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

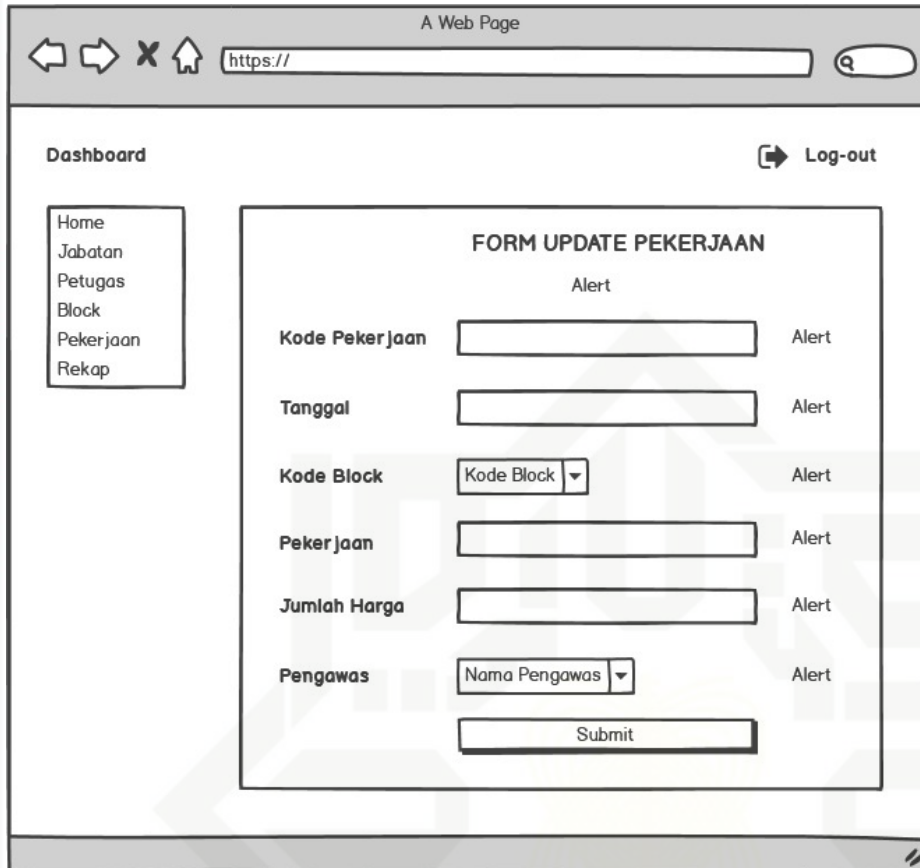
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.14 Design Page Update Pekerjaan

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.30. Design Page Update Pekerjaan

Description dari Design Page Update Pekerjaan pada Gambar 4.30 dapat dilihat pada Tabel 4.17 di bawah ini:

Tabel 4.17. Description Design Page Update Pekerjaan

no	nama	keterangan
1	<i>Label Dashboard</i>	Sebagai nama header.
2	<i>Menu Log-out</i>	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	<i>Menu Home</i>	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	<i>Menu Jabatan</i>	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.

5	<i>Menu</i> Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	<i>Menu</i> Block	Berfungsi untuk mengelola data block.
7	<i>Menu</i> Pekerjaan	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu</i> Rekap	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu</i> Update Data	Berfungsi untuk mengupdate data petugas.
10	<i>Menu</i> Search	Berfungsi untuk mencari data pekerjaan yang ingin di cari.
11	<i>Form</i> Update Pekerjaan	Berfungsi mengupdate seluruh data pekerjaan.
12	<i>Alert</i>	Berfungsi untuk memampilkan pesan kesalahan.

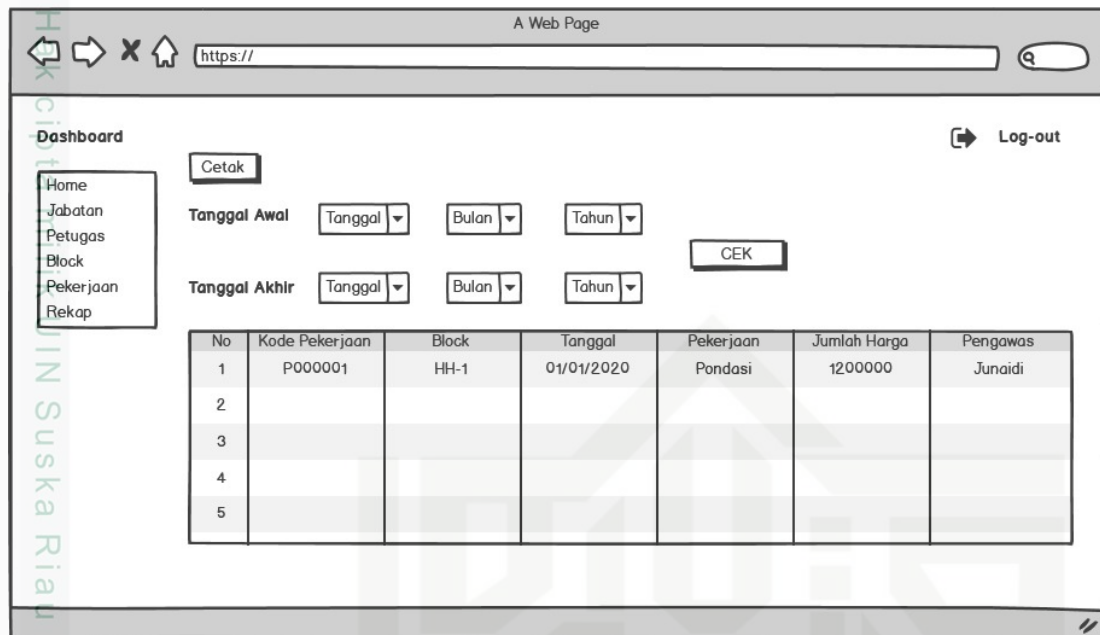
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.6.15 Design Page Rekap

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.31. Design Page Rekap

Description dari Design Page Rekap pada Gambar 4.31 dapat dilihat pada Tabel 4.18 di bawah ini:

Tabel 4.18. Description Design Page Rekap

no	nama	keterangan
1	Label Dashboard	Sebagai nama header.
2	Menu Log-out	Berfungsi untuk keluar dari sistem.
3	Menu Home	Berfungsi sebagai halaman utama sistem.
4	Menu Jabatan	Berfungsi untuk mengelola data jabatan.
5	Menu Petugas	Berfungsi untuk mengelola data petugas.
6	Menu Block	Berfungsi untuk mengelola data block.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7	<i>Menu Pekerjaan</i>	Berfungsi untuk mengelola data pekerjaan.
8	<i>Menu Rekap</i>	Berfungsi untuk mengelola data rekap.
9	<i>Menu Input Data</i>	Berfungsi untuk menginput data Jabatan.
10	<i>Menu Tanggal Awal</i>	Berfungsi untuk menginputkan tanggal awal.
11	<i>Menu Tanggal Akhir</i>	Berfungsi untuk menginputkan tanggal akhir.
12	<i>Button Cek</i>	Berfungsi untuk menampilkan data rekap berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir.
13	<i>Tabel Rekap</i>	Berfungsi menampilkan seluruh data Rekap berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir.
14	<i>Button Cetak</i>	Berfungsi untuk mencetak seluruh data rekap berdasarkan tanggal awal dan tanggal akhir.

BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini yaitu:

1. Sistem Informasi Upah Pekerja pada PT.Mutiara Mulia Abadi sudah berhasil di bangun.
2. Sistem ini bermanfaat bagi perusahaan dalam mengelola data biaya pengeluaran upah pekerja.
3. Sistem ini bermanfaat bagi perusahaan dalam pembuatan laporan dan pencarian rekap data berdasarkan periode yang di inginkan.
4. Dari hasil pengujian *Blackbox* dengan 1 (satu) responden yang menguji 34 (tiga puluh empat) *module* sudah berhasil berjalan dengan persentase keberhasilan 100%.

6.2 Saran

Dari kesimpulan penelitian ini penulis mengharapkan sistem ini berguna untuk kedepannya, adapun saran yang di berikan:

1. Perlu di lakukan perawatan pada sistem dengan melakukan *BackUp Database* secara periode, yang bertujuan untukantisipasi jika terjadi kerusakan pada *Hardware* maupun *Software*.
2. Jika di lakukan pengembangan sistem kedepannya, diharapkan untuk menerapkan teknologi *Asynchronous* pada sistem, yang bertujuan agar sistem dapat mengirimkan dan menerima data dari *Server* tanpa me-*Reload* halaman.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



DAFTAR PUSTAKA

- Converse, T., Park, J., dan Morgan, C. (2004). *Php5 and mysql bible* (Vol. 147). John Wiley & Sons.
- Dewi, L. P., Indahyanti, U., dan Hari, Y. (2012). *Pemodelan proses bisnis menggunakan activity diagram uml dan bpmn (studi kasus frs online)* (Unpublished doctoral dissertation). Petra Christian University.
- Dharwiyanti, S., dan Wahono, R. S. (2003). Pengantar unified modeling language (uml). *Ilmu Komputer*, 1–13.
- Herdiansah, A., Handayani, T., dan Yunita, E. (2020). Rancang bangun sistem pemasaran properti berbasis web. *Jurnal Ilmiah Matrik*, 22(1), 8–17.
- Hevner, dkk. (2004). Design science in information systems research. *MIS quarterly*, 75–105.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep sistem informasi*. Deepublish.
- Krismadi, A., Lestari, A. F., Pitriyah, A., Mardangga, I. W. P. A., Astuti, M., dan Saifudin, A. (2019). Pengujian black box berbasis equivalence partitions pada aplikasi seleksi promosi kenaikan jabatan. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 2(4), 155–161.
- Kristanto, I. H. (1994). *Konsep & perancangan database*. Penerbit Andi.
- Kumar, R. (n.d.). Installation of drupal with xampp on windows.
- Mahdiana, D. (2016). Analisa dan rancangan sistem informasi pengadaan barang dengan metodologi berorientasi obyek: studi kasus pt. liga indonesia. *Telematika MKOM*, 3(2), 36–43.
- McFarlane, F. W. (1984). *Information technology changes the way you compete*. Harvard Business Review, Reprint Service.
- Muda, dkk. (2001). Sistem informasi akuntansi.
- MySQL, A. (2001). *Mysql*.
- Pratama, H. Y. (2018). *Ta: Rancang bangun sistem informasi administrasi keuangan pengembang properti pada pt dua daya sakti* (Unpublished doctoral dissertation). Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya.
- Putra, R. P., Riyadi, A., dan Wardani, S. (2017). Rancang bangun sistem informasi persewaan dan penjualan properti di diy berbasis web.
- Rani, F. A., Wicaksono, S. A., dan Herlambang, A. D. (n.d.). Analisis dan perancangan sistem informasi pengajuan cuti pegawai menggunakan pendekatan object oriented analysis and design (ood)(studi pada pt. pos indonesia surabaya kebonrojo). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik Universitas Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Ritonga, A. A., Munthe, I. R., dan Masrizal, M. (2020). Impelementation of the unfield modeling langguage model in the criminality data processing information system. *Jurnal Mantik*, 4(1, May), 92–96.
- Romadhoni, E. N. A., Widiyaningtyas, T., dan Pujiyanto, U. (2015). Implementasi model waterfall pada pengembangan sistem informasi alumni smkn 1 jenangan ponorogo. *SESINDO 2015*, 2015.
- Touesnard, B. (2001). Active server pages 3.0 versus hypertext preprocessor 4.0. *The University of New Brunswick. Faculty of computer science*.
- Wardiana, W. (2002). Perkembangan teknologi informasi di indonesia.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

HASIL WAWANCARA

A.1 Wawancara Proses Bisnis

DRAFT WAWANCARA PROSES BISNIS

HARI DAN TANGGAL : SENIN, 20 MEI 2019

PIHAK YANG DIWAWANCARA : Bagus Wiratma Adi

LOKASI : PT MUTIARA MULIA ABADI

JABATAN : Karyawan

KETERANGAN

1	BAGAIMANA JOB DESC PADA PERUSAHAAN ?	<p>PT. MUTIARA MULIA ABADI adalah perusahaan swasta nasional yang bergerak di bidang Perkebunan Sawit dan Developer Perumahan.</p> <p>Lokasi Perkebunan Sawit berada di wilayah Kabupaten Kampar, Provinsi Riau</p> <p>Lokasi Proyek Developer Perumahan berada di Sekitar Jl. Tilam, Rimbo Panjang, Kabupaten Kampar, Provinsi Riau</p>
2	APA SAJA INDIKATOR KINERJA UNIT PADA BISNIS PERUSAHAAN ?	<p>Indikator Kinerja Perusahaan PT MUTIARA MULIA ABADI sederhana intinya perusahaan mewajibkan kepada seluruh elemen nya baik dari pekerja dan karyawan kantornya agar selalu menyelesaikan pekerjaan dan tugas nya dengan baik dan mengutamakan kreativitas, efisiensi dan diperbolehkan menggunakan metode kerja apapun selagi tidak melanggar hukum.</p>
3	BAGAIMANA PROSES BISNIS SECARA UMUM PADA PERUSAHAAN ?	<p>Proses bisnis di PT MUTIARA MULIA ABADI meliputi</p> <p>Proses Bisnis Perkebunan Sawit perkebunan sawit milik PT MUTIARA MULIA ABADI dikerjakan oleh petani dan pekerja lapangan tugas mereka adalah memupuk kebun sawit, melakukan pemeliharaan kebun seperti membasmi hama dan gulma, memanen sawit, dan mendistribusikan nya ke Pabrik Kelapa Sawit yaitu PT. PADASA ENAM UTAMA</p> <p>Proses Bisnis Developer Perumahan langkah awal adalah memilih lahan yang strategis kemudian pembelian lahan tersebut setelah itu mengurus sertifikat dan IMB (izin mendirikan bangunan) di lahan tersebut, kemudian perusahaan menggunakan jasa Arsitek pihak ke tiga untuk menggambar site plan dan desain rumah, kemudian pembelian bahan bangunan, lalu rumah dibangun oleh tukang bangunan atau pekerja lapangan sesuai dengan desain dari arsitek, kemudian pengawas lapangan</p>

Gambar A.1. Wawancara Proses Bisnis

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

		mengaudit kinerja tukang bangunan atau pekerja lapangan setelah selesai di audit rumah siap dipasarkan oleh marketing baik dari marketing perusahaan maupun marketing freelance
4	BAGAIMANA ALUR INFORMASI PADA PERUSAHAAN ?	Untuk alur informasi PT MUTIARA MULIA ABADI menggunakan media Email, WhatsApp, dan Kirim data secara manual
5	BAGAIMANA PERUSAHAAN DALAM MENGELOLA DATA ?	Untuk data yang di kelola salah satunya, yaitu data upah pekerja yang di rekap berdasarkan periode yaitu seminggu dan sebulan, sebagai laporan biaya pengeluaran perusahaan dan untuk biaya material bangunan data di kelola oleh arsitek.
6	APA MASALAH TERKAIT DALAM MENGELOLA DATA ?	Adapun kendala yang ada dalam pengelolaan data petama terjadinya salah input, kedua duplikasi data, ketiga proses pecarian data lama, keempat pengaksesan data lama, kelima pengarsipan laporan juga masih dalam bentuk hardcopy yang sewaktu-waktu dapat terjadi kehilangan yang dapat merugikan perusahaan.
7	BAGAIMANA KETERGANTUNGAN PERUSAHAAN DENGAN UNIT BISNIS LAIN ATAU PIHAK EXTERNAL ?	<p>Ketergantungan PT MUTIARA MULIA ABADI terhadap pihak external adalah</p> <p>Perusahaan kerjasama dengan PT TRAKINDO UTAMA terkait untuk maintenance alat berat di lokasi perkebunan kelapa sawit.</p> <p>Perusahaan kerjasama dengan PT. AGRI SEJATI terkait dengan pengadaan pupuk untuk keperluan di bidang bisnis perkebunan sawit.</p> <p>Perusahaan juga bekerja sama dengan Marketing Agent untuk mempercepat penjualan rumah di bidang bisnis Developer perumahan.</p>

Gambar A.2. Wawancara Proses Bisnis

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

8. APA MASALAH DAN HARAPAN TERKAIT PROSES BISNIS ?	Kedepannya diharapkan adanya sebuah aplikasi yang dapat mengelola data upah pekerja, sehingga dapat membantu PT MUTLARA MULIA ABADI dalam mengurangi terjadinya human error dan mengantisipasi terjadinya kehilangan laporan yang berbentuk hardcopy yang ada di perusahaan.
----------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Gambar A.3. Wawancara Proses Bisnis

A.2 Wawancara Infrastruktur

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DRAFT WAWANCARA INFRASTRUKTUR

HARI DAN TANGGAL : SENIN, 20 MEI 2019

PIHAK YANG DIWAWANCARA : Bagus Wiratma Adi

LOKASI : PT MUTIARA MULIA ABADI

JABATAN : Karyawan

KETERANGAN

1	APA SAJA INFRASTRUKTUR TI PADA PERUSAHAAN (DESKTOP CLIENT, PRINTER, HUB, SWITCH ROUTER, DLL)?	PC Desktop All In One, Laptop, Smartphone Android, Printer, dan Modem Huawei Fiber Optik
2	APA FUNGSI TI YANG DI OUTSOURCE PADA PERUSAHAAN ?	Tidak ada
3	APA FUNGSIONAL SERVER PADA PERUSAHAAN (WEB SERVER, APPLICATION SERVER, FILE SERVER DLL) ?	PT MUTIARA MULIA ABADI tidak menggunakan server
4	APA SISTEM OPERASI PADA SERVER PERUSAHAAN ?	PT MUTIARA MULIA ABADI tidak menggunakan server
5	APA LAYANAN SERVER YANG DIGUNAKAN PERUSAHAAN ?	PT MUTIARA MULIA ABADI tidak menggunakan layanan server dari pihak manapun
6	APAKAH APLIKASI/DATABASE DAN UNIT BISNIS PADA PERUSAHAAN MENGGUNAKAN SERVER ?	Tidak
7	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN PENGAMANAN (FIREWALL, VIRUS PROTECTION, ANTI SPYWARE, DLL)?	Untuk PC Desktop dan Laptop milik PT MUTIARA MULIA ABADI menggunakan Firewall Default bawaan OS, dan Anti virus menggunakan Kaspersky Lisensi Gratis Untuk smartphone Android milik karyawan PT MUTIARA MULIA ABADI menggunakan McAfee Mobile Security dengan fitur Anti Virus dan Anti-Theft atau anti pencurian.
8	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN PENGELOLAAN DATA (DBMS, OLAP, METADATA, REPOSITRORY, DATA WAREHOUSE) ?	Tidak

Gambar A.4. Wawancara Infrastruktur

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengummumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN PENYIMPANAN (SERVER, CLIENT, NETWORK STORAGE)?	PT MUTIARA MULIA ABADI menggunakan layanan penyimpanan Cloud Google Drive
10	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN CLIENT ?	Tidak
11	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN NETWORK ?	Tidak
12	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN DISTRIBUSI (FILE DAN PRINT, WEB SERVICE, APPLICATION SERVER) ?	Tidak
13	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN INTEGRASI (EAI, FTP, MASSAGE QUEUE, DLL) ?	Tidak karena PT MUTIARA MULIA ABADI sudah menggunakan layanan penyimpanan Cloud Google Drive
14	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN MULTIMEDIA (PRODUCTION, CONTENT MANAGEMENT)?	PT MUTIARA MULIA ABADI tidak menggunakan layanan multimedia dari pihak manapun perusahaan yang membuat dan mengolah layanan multimedia tersebut seperti Desain Grafis
15	APAKAH PERUSAHAAN MENGGUNAKAN LAYANAN PESAN ?	Tidak
16	APA SAJA PERMASALAHAN DAN HARAPAN DARI PERUSAHAAN ?	Kedepan nya PT MUTIARA MULIA ABADI jika perusahaan sudah berkembang lebih pesat lagi dalam bidang usaha bisnis Perkebunan Sawit dan Developer Perumahan seperti peningkatan omset finansial atau cash flow , dan infrastruktur IT nya juga mulai berkembang dan menggunakan banyak elemen seperti manajemen Server dan Client sendiri perusahaan ini focus terhadap pengamanan informasi dan data seperti menggunakan enkripsi data yang lebih canggih dan menggunakan perangkat Firewall Fortinet untuk mencegah aktivitas illegal hacking dari pihak luar dan dalam yang dapat merugikan perusahaan itu sendiri

Gambar A.5. Wawancara Infrastruktur

PIPAK YANG DIWAWANCARA

(BAGUS WIRATMA ADI)



Gambar A.6. Wawancara Infrastruktur

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

A.3 Wawancara Aplikasi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DRAFT WAWANCARA APLIKASI

HARI DAN TANGGAL: SENIN, 20 MEI 2019

PIHAK YANG DIWAWANCARA: Bagus Wiratma Adi

LOKASI: PT MUTIARA MULIA ABADI

JABATAN: Karyawan

KETERANGAN

1	APA SAJA APLIKASI YANG ADA PADA PERUSAHAAN DAN FUNGSI NYA ?	<p>OS Windows 10 Fungsi nya untuk kegiatan rutin dalam pekerjaan di PT MUTIARA MULIA ABADI</p> <p>Microsoft Office untuk mengolah data dan membuat dokumen</p> <p>Microsoft Excell untuk mengolah data dan membuat dokumen</p> <p>Efaktur untuk menerbitkan faktur pajak elektronik dalam rangka pemenuhan kewajiban PT MUTIARA MULIA ABADI dalam membayar pajak PPN di bidang bisnis perkebunan kelapa sawit</p>
2	BAGAIMANA PEMETAAN INPUT, PROSES DAN MEKANISME TRANSFER DATA PADA APLIKASI (INTEGRATED OR NOT INTEGRATED ?	Terkait dengan Input, Proses dan Mekanisme transfer data pada aplikasi Efaktur yang digunakan oleh PT MUTIARA MULIA ABADI adalah Intergrated dan langsung terhubung dengan server direktorat jenderal pajak
3	BAGAIMANA ARSITEKTUR APLIKASI, TOOLS / BAHASA PEMOGRAMAN YANG DIGUNAKAN, DAN INTERFACE / MIDDLEWARE ?	Efaktur menggunakan Anstektur 32-bit, dengan bahasa pemograman Java, dengan interface Desktop dan website
4	APA MASALAH DAN HARAPAN TERKAIT APLIKASI ?	PT MUTIARA MULIA ABADI berharap adanya aplikasi yang dapat mengelola data upah pekerja sehingga dapat membantu PT MUTIARA MULIA ABADI dalam mengurangi terjadinya human error dan mengantisipasi terjadinya kehilangan laporan yang berbentuk hardcopy yang ada di perusahaan

PIHAK YANG DIWAWANCARA

 (BAGUS WIRATMA ADI)

Gambar A.7. Wawancara Aplikasi

A.4 Wawancara Database

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DRAFT WAWANCARA DATABASE

HARI DAN TANGGAL : SENIN, 20 MEI 2019

PIHAK YANG DIWAWANCARA : Bagus Wiratma Adi

LOKASI : PT MUTIARA MULIA ABADI

JABATAN : Karyawan

KETERANGAN

1	APA NAMA DATABASE, FUNGSI DAN DATA/INFORMASI YANG DISIMPAN ?	Nama database nya adalah Etaxinvoice yang berisi informasi transaksi penjualan TBS Kelapa Sawit milik PT. MUTIARA MULIA ABADI dengan PT. PADASA ENAM UTAMA dan transaksi pembelian barang kena pajak PPN dengan pihak external.
2	VERSI DATABASE, TOTAL UKURAN DATA SAAT INI, KAPASITAS DB DAN PERTUMBUHAN DB ?	Ukuran dan kapasitas database saat ini tidak terhingga dan mampu menampung data dalam jumlah yang besar.
3	PEMETAAN PENGGUNAAN DATA DAN PENYUMBANG DATA DARI APLIKASI YANG ADA ?	Alur penggunaan Efaktur nya adalah pertama Login kemudian >> Faktur >> Administrasi faktur >> Rekam Faktur >> Input Tanggal dan Lawan Transaksi >> Input Nama Barang dan Nilai Transaksi termasuk DPP dan PPN >> Upload Faktur >> login ke server Direktorat Jenderal Pajak dengan akun ENOFA milik milik PT. MUTIARA MULIA ABADI >> approval digital signature sukses >> selesai dokumen efaktur siap dicetak
4	APA MASALAH DAN HARAPAN TERKAIT DATABASE ?	Sejauh ini tidak ada masalah dan harapan nya adalah database nya tidak memakan banyak resource RAM.

PIHAK YANG DIWAWANCARA



(BAGUS WIRATMA ADI)

UIN SUSKA RIAU

Gambar A.8. Wawancara Database

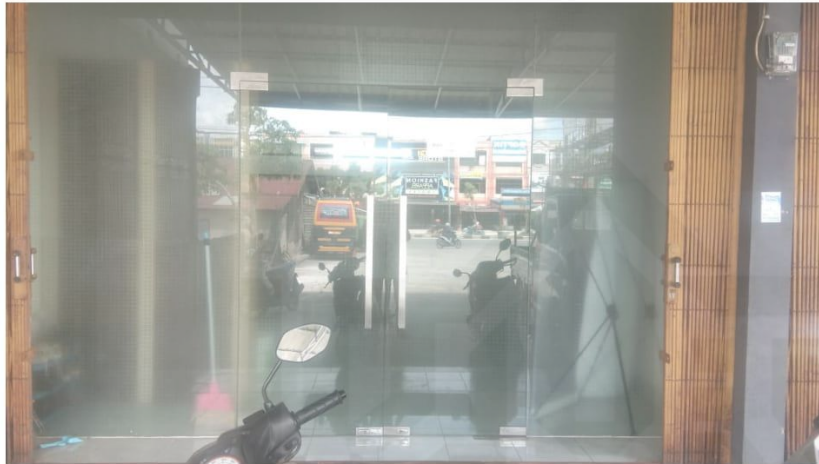
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B

HASIL DOKUMENTASI

B.1 Kantor PT.Mutiara Mulia Abadi



Gambar B.1. Kantor PT.Mutiara Mulia Abadi

B.2 Proses wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi



Gambar B.2. Proses wawancara dengan bapak Bagus Wiratma Adi

B.3 Brosur penjualan Rumah



Gambar B.3. Brosur penjualan rumah



Gambar B.4. Site Plan denah pembangunan rumah

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN C

DATA PEMBAYARAN UPAH PEKERJA

C.1 Data pembayaran upah pekerja

LAPORAN BOBOT MINGGUAN GRAHA MUTIARA MANDIRI

**Ka. Tukang
Blok**

**Pak Junaidi
HH 7**

NO	URAIAN PEKERJAAN	JUMLAH HARGA Rp	Upah yang sudah diambil	Upah minggu ini	Upah s/d minggu ini
I	Pondasi	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000		Rp 1,200,000
II	Kolom / Tiang	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
III	Dinding	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000		Rp 2,000,000
IV	Pas. Teras /Minimalis	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
V	Plesteran	Rp 2,300,000	Rp 2,300,000		Rp 2,300,000
VI	Atap / Kuda - kuda	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
VII	Tombak layar	Rp 600,000	Rp 600,000		Rp 600,000
VIII	Timbunan	Rp 300,000	Rp 300,000		Rp 300,000
IX	Gantungan dan Kunci	Rp 450,000	Rp 450,000		Rp 450,000
X	Kamar Mandi/ Septi Tanl	Rp 350,000	Rp 350,000		Rp 350,000
XI	Pembersihan Perkarang	Rp 100,000	Rp 100,000		Rp 100,000
XII	Pembatas pekarangan	Rp 200,000	Rp 200,000		Rp 200,000
XIII	Cat	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
XIV	Plafon	Rp 700,000	Rp 700,000		Rp 700,000
XV	Keramik	Rp 750,000	Rp 750,000		Rp 750,000
	Jembatan	Rp 25,000		Rp 25,000	Rp 25,000
XVI	Ritensi	Rp 250,000			
	Jumlah	Rp 11,525,000	Rp 11,250,000	Rp 25,000	Rp 11,275,000

Pekanbaru, 12 Desember 2020

Disetujui Oleh :

Diketahui Oleh:

Diterima Oleh:

Dibuat Oleh:

Juprizal, S.ip.MM

Saidi

Junaidi

Sri Indrayanti,SE

Gambar C.1. Data pembayaran upah pekerja

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAPORAN BOBOT MINGGUAN
GRAHA MUTIARA MANDIRI

Ka. Tukang		Pak Junaidi			
Blok		ii /2			
NO	URAIAN PEKERJAAN	JUMLAH HARGA Rp	Upah yang sudah diambil	Upah minggu ini	Upah s/d minggu ini
I	Pondasi	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000		Rp 1,200,000
II	Kolom / Tiang	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
III	Dinding	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000		Rp 2,000,000
IV	Pas. Teras /Minimalis	Rp 650,000	Rp 500,000	Rp 150,000	Rp 650,000
V	Plesteran	Rp 2,300,000	Rp 2,300,000		Rp 2,300,000
VI	Atap / Kuda - kuda	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
VII	Tombak layar	Rp 600,000	Rp 600,000		Rp 600,000
VIII	Timbunan	Rp 300,000	Rp 300,000		Rp 300,000
IX	Gantungan dan Kunci	Rp 450,000			
X	Kamar Mandi/ Septi Tanl	Rp 350,000	Rp 150,000	Rp 200,000	Rp 350,000
XI	Pembersihan Perkarang	Rp 100,000			
XII	Pembatas pekarangan	Rp 200,000	Rp 200,000		Rp 200,000
XIII	Cat	Rp 650,000		Rp 500,000	Rp 500,000
XIV	Plafon	Rp 700,000	Rp 200,000	Rp 500,000	Rp 700,000
XV	Keramik	Rp 750,000		Rp 700,000	Rp 700,000
XVI	Jembatan	Rp 25,000		Rp 25,000	Rp 25,000
XVII	Ritensi	Rp 250,000			
Jumlah		Rp 11,525,000	Rp 8,450,000	Rp 2,075,000	Rp 10,525,000

Pekanbaru, 21 November 2020

Disetujui Oleh :	Diketahui Oleh:	Diterima Oleh:	Dibuat Oleh:
Juprizal, S.ip.MM	Saidi	Junaidi	Sri Indrayanti, SE

Gambar C.2. Data pembayaran upah pekerja

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAPORAN BOBOT MINGGUAN
GRAHA MUTIARA MANDIRI

NO	URAIAN PEKERJAAN	Pak Junaidi		
		JUMLAH HARGA Rp	Upah yang sudah diambil	Upah minggu ini
				Upah s/d minggu ini
I	Pondasi	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000
II	Kolom / Tiang	Rp 500,000	Rp 500,000	Rp 500,000
III	Dinding	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000
IV	Pas. Teras /Minimalis	Rp 650,000	Rp 650,000	Rp 650,000
V	Plesteran	Rp 2,300,000	Rp 2,300,000	Rp 2,300,000
VI	Atap / Kuda - kuda	Rp 500,000	Rp 500,000	Rp 500,000
VII	Tombak layar	Rp 600,000	Rp 600,000	Rp 600,000
VIII	Timbunan	Rp 300,000	Rp 300,000	Rp 300,000
IX	Gantungan dan Kunci	Rp 450,000	Rp 450,000	Rp 450,000
X	Kamar Mandi/ Septi Tanl	Rp 350,000	Rp 350,000	Rp 350,000
XI	Pembersihan Perkarang	Rp 100,000	Rp 100,000	Rp 100,000
XII	Pembatas pekarangan	Rp 200,000	Rp 100,000	Rp 100,000
XIII	Cat	Rp 650,000	Rp 650,000	Rp 650,000
XIV	Plafon	Rp 700,000	Rp 700,000	Rp 700,000
XV	Keramik	Rp 750,000	Rp 750,000	Rp 750,000
XVI	Jembatan	Rp 25,000		Rp 25,000
XVII	Ritensi	Rp 250,000		
	Jumlah	Rp 11,525,000	Rp 11,150,000	Rp 25,000

Pekanbaru, 12 Desember 2020

Disetujui Oleh :	Diketahui Oleh:	Diterima Oleh:	Dibuat Oleh:
Juprizal, S.ip.MM	Saidi	Junaidi	Sri Indrayanti,SE

Gambar C.3. Data pembayaran upah pekerja

LAPORAN BOBOT MINGGUAN
GRAHA MUTIARA MANDIRI

Ka. Tukang		Pak Junaidi			
Blok		EE /12			
NO	URAIAN PEKERJAAN	JUMLAH HARGA Rp	Upah yang sudah diambil	Upah minggu ini	Upah s/d minggu ini
I	Pondasi	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000		Rp 1,200,000
II	Kolom / Tiang	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
III	Dinding	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000		Rp 2,000,000
IV	Pas. Teras /Minimalis	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
V	Plesteran	Rp 2,300,000	Rp 2,300,000		Rp 2,300,000
VI	Atap / Kuda - kuda	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
VII	Tombak layar	Rp 600,000	Rp 600,000		Rp 600,000
VIII	Timbunan	Rp 300,000	Rp 300,000		Rp 300,000
IX	Gantungan dan Kunci	Rp 450,000	Rp 450,000		Rp 450,000
X	Kamar Mandi/ Septi Tanl	Rp 350,000	Rp 350,000		Rp 350,000
XI	Pembersihan Perkarang	Rp 100,000	Rp 100,000		Rp 100,000
XII	Pembatas pekarangan	Rp 200,000	Rp 200,000		Rp 200,000
XIII	Cat	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
XIV	Plafon	Rp 700,000	Rp 700,000		Rp 700,000
XV	Keramik	Rp 750,000	Rp 750,000		Rp 750,000
	Jembatan	Rp 25,000		Rp 25,000	Rp 25,000
XVI	Ritensi	Rp 250,000	Rp 250,000		Rp 250,000
	Jumlah	Rp 11,525,000	Rp 11,500,000	Rp 25,000	Rp 11,525,000

Pekanbaru, 12 Desember 2020

Disetujui Oleh :

Diketahui Oleh:

Diterima Oleh:

Dibuat Oleh:

Juprizal, S.ip.MM

Saidi

Junaidi

Sri Indrayanti,SE

Gambar C.4. Data pembayaran upah pekerja

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAPORAN BOBOT MINGGUAN
GRAHA MUTIARA MANDIRI

Ka. Tukang
Blok

Pak Junaidi
FF /8

NO	URAIAN PEKERJAAN	UMLAH HARGA Rp	Upah yang sudah diambil	Upah minggu ini	Upah s/d minggu ini
I	Pondasi	Rp 1,200,000	Rp 1,200,000		Rp 1,200,000
II	Kolom / Tiang	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
III	Dinding	Rp 2,000,000	Rp 2,000,000		Rp 2,000,000
IV	Pas. Teras/Minimalis	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
V	Plesteran	Rp 2,300,000	Rp 2,200,000		Rp 2,200,000
VI	Atap / Kuda - kuda	Rp 500,000	Rp 500,000		Rp 500,000
VII	Tombak Layar	Rp 600,000	Rp 600,000		Rp 600,000
VIII	Timbunan	Rp 300,000	Rp 300,000		Rp 300,000
IX	Gantungan dan Kunci	Rp 450,000	Rp 450,000		Rp 450,000
X	Kamar Mandi/ Septi Tanl	Rp 350,000	Rp 350,000		Rp 350,000
XI	Pembersihan Perkarang	Rp 100,000	Rp 100,000		Rp 100,000
XII	Pembatas Pekarangan	Rp 200,000	Rp 200,000		Rp 200,000
XIII	Cat	Rp 650,000	Rp 650,000		Rp 650,000
XIV	Plafon	Rp 700,000	Rp 700,000		Rp 700,000
XV	Keramik	Rp 750,000	Rp 750,000		Rp 750,000
XVI	Jembatan	Rp 25,000		Rp 25,000	Rp 25,000
XVII	Ritensi	Rp 250,000			
	Jumlah	Rp 11,625,000	Rp 11,150,000	Rp 25,000	Rp 11,175,000

PEKANBARU, 12 DESEMBER 2020

Disetujui Oleh :

Diketahui Oleh:

Diterima Oleh:

Dibuat Oleh:

Juprizal, S.ip.MM

Saidi

Junaidi

Sri Indrayanti,SE

Gambar C.5. Data pembayaran upah pekerja

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BLOK	TANGGAL	PEMBAYARAN	KETERANGAN
HH/7	3/23/2019	Rp 1,100,000	Junaici
HH/7	3/30/2019	Rp 100,000	Junaici
HH/7	4/6/2019	Rp 300,000	Junaici
HH/7	4/27/2019	Rp 150,000	Junaici
HH/7	8/8/2020	Rp 200,000	Junaici
HH/7	8/15/2020	Rp 2,900,000	Junaici
HH/7	8/22/2020	Rp 2,600,000	Junaici
HH/7	8/29/2020	Rp 1,500,000	Junaici
HH/7	9/5/2020	Rp 200,000	Junaici
HH/7	10/17/2020	Rp 200,000	Junaici
HH/7	10/24/2020	Rp 1,800,000	Junaici
HH/7	10/31/2020	Rp 100,000	Junaici
HH/7	11/28/2020	Rp 100,000	Junaici
HH/7	12/12/2020	Rp 25,000	Junaici
TOTAL		Rp 11,275,000	

BLOK	TANGGAL	PEMBAYARAN	KETERANGAN
ii/2	3/9/2019	Rp 1,300,000	Junaici
ii/2	4/6/2019	Rp 100,000	Junaici
ii/2	4/20/2019	Rp 100,000	Junaici
ii/2	5/11/2019	Rp 150,000	Junaici
ii/2	10/31/2020	Rp 400,000	Junaici
ii/2	11/7/2020	Rp 2,850,000	Junaici
ii/2	11/14/2020	Rp 3,550,000	Junaici
ii/2	11/21/2020	Rp 2,075,000	Junaici
ii/2			Junaici
ii/2			Junaici
ii/2			Junaici
ii/2			Junaici
ii/2			Junaici
ii/2			Junaici
TOTAL		Rp 10,525,000	

Gambar C.6. Data pembayaran upah pekerja

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BLOK	TANGGAL	PEMBAYARAN	KETERANGAN
JJ /1	3/2/2019	Rp 200,000	Junaidi
JJ /1	3/9/2019	Rp 900,000	Junaidi
JJ /1	3/16/2019	Rp 200,000	Junaidi
JJ /1	3/23/2019	Rp 100,000	Junaidi
JJ /1	3/30/2019	Rp 100,000	Junaidi
JJ /1	5/18/2019	Rp 150,000	Junaidi
JJ /1	11/7/2020	Rp 1,500,000	Junaidi
JJ /1	11/14/2020	Rp 3,000,000	Junaidi
JJ /1	11/21/2020	Rp 3,500,000	Junaidi
JJ /1	11/28/2020	Rp 1,050,000	Junaidi
JJ /1	12/5/2020	Rp 450,000	Junaidi
JJ /1	12/12/2020	Rp 25,000	Junaidi
JJ /1			Junaidi
JJ /1			Junaidi
TOTAL		Rp 11,175,000	

BLOK	TANGGAL	PEMBAYARAN	KETERANGAN
EE /12	3/2/2019	Rp 1,200,000	Junaidi
EE /12	3/9/2019	Rp 100,000	Junaidi
EE /12	4/27/2019	Rp 400,000	Junaidi
EE /12	5/4/2019	Rp 150,000	Junaidi
EE /12	1/4/2020	Rp 700,000	Junaidi
EE /12	1/11/2020	Rp 500,000	Junaidi
EE /12	1/18/2020	Rp 1,400,000	Junaidi
EE /12	1/25/2020	Rp 3,700,000	Junaidi
EE /12	2/1/2020	Rp 800,000	Junaidi
EE /12	3/21/2020	Rp 650,000	Junaidi
EE /12	3/28/2020	Rp 1,650,000	Junaidi
EE /12	7/25/2020	Rp 250,000	Junaidi
EE /12	12/12/2020	Rp 25,000	Junaidi
EE /12			Junaidi
TOTAL		Rp 11,525,000	

Gambar C.7. Data pembayaran upah pekerja

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Penulis lahir di Pekanbaru, Riau pada 14 Desember 1994 dari Bapak Setu Adnan dan Ibuk Sulusiah yang diberi nama Agung Kurniawan. Penulis tinggal di kelurahan Limbungan Kecamatan Rumbai Pesisir. Penulis yaitu anak pertama dari tiga bersaudara. Nomor Hp: +62895618976559, Email: agung.kurniawan10@students.uin-suska.com.

Penulis mulai pendidikan pada TK Ar-Rahim dari tahun 2000 sampai 2001, SDN 005 Rumbai dari tahun 2001 sampai 2006, SMPN 006 Pekanbaru dari tahun 2007 sampai 2009, SMKN 7 Pekanbaru dari tahun 2010 sampai 2013.

Setelah lulus dari sekolah, penulis menyambung pendidikan di perguruan tinggi pada tahun 2013 dan mendaftar di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Fakultas Sains dan Teknologi jurusan Sistem Informasi dari tahun 2013 sampai tahun 2021. Penelitian tugas akhir berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Upah Pekerja Berbasis Web”.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.