

RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi

Oleh:

BUDI SETIAWAN 11353100936





USKA RIA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU tan Syarif Kasim Riau **PEKANBARU** 2021

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Ha

k cipta

milik UIN

Suska

Z a

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



2

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tua. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan kepentingan yang

Hak cipta

milk UIN

Suska

Ria

University of Sultan Syarif Kasim Riau

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Oleh:

BUDI SETIAWAN 11353100936

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir di Pekanbaru, pada tanggal 22 Februari 2021

Kena Program Studi

dria laite, S. Kom., M.Sc.

NIF. 197905132007102005



NIP. 198307162011011008

UIN SUSKA RIAU

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

a

cipta

milik

Sus

Ka

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

LEMBAR PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Oleh:

BUDI SETIAWAN 11353100936

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau di Pekanbaru, pada tanggal 18 Februari 2021

Pekanbaru, 18 Februari 2021 Mengesahkan,

Ketua Program Studi

Idria Jaita S Vom., M.Sc.

NIP. 197905132007102005

Dekan

Sultan

Syarif

Kasim Riau

Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.

NIP. 196606041992031004

DEWAN PENGUJI:

Ketua : Idria Maita, S.Kom., M.Sc.

Sekretaris : Eki Saputra, S.Kom., M.Kom.

Anggota 1 : Zarnelly, S.Kom., M.Sc.

Anggota 2 : Inggih Permana, ST., M.Kom.

Lape



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

0

LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

I Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum, dengan ketentuan bahwa hak cipta ada pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan atas izin penulis dan harus dilakukan mengikuti kaedah dan kebiasaan ilmiah serta menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin tertulis dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan dapat meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya dengan mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam pada form peminjaman.

a

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 18 Februari 2021 Yang membuat pernyataan,

BUDI SETIAWAN NIM. 11353100936

UIN SUSKA RIAU

Ria

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

V

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T karena berkat rahmat dan hidayahnya sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Bimbingan Belajar Smart Center Indonesia Berbasis Web" Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepda pihakpihak yang telah membantu dan membimbing dalam penyusunan tugas akhir:

- . Ibu Idria Maita, S.Kom., M.Sc, selaku ketua sidang dan sekaligus ketua jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains Teknologi Universitas Sultan Syarif Kasim Riau.
 - Bapak Eki Saputra, S.Kom., M.Kom, selaku pembimbing utama sekaligus dosen jurusan Sistem Informasi Fakultas Sains Teknologi Universitas Sultan Syarif Kasim Riau.
 - Keluarga tercinta, kedua orang tua serta saudara yang telah memberikan kasih sayang, doa, dukungan, serta motivasi baik secara moril maupun material sehingga laporan tugas saya dapat terselesaikan dengan baik.
- 4. Gogor Pasaribu, A.Md, selaku orang yang selalu ada dalam suka maupun duka serta selalu menemani dan selalu memberikan support sampai terselesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik.
- 5. Teman-teman seperjuangan mahasiswa angkatan 2013 jurusan sistem informasi fakultas sains dan teknologi yang telah membantu tugas akhir saya. Wassalamu'alaikum Wr.Wb

da (Rpta Mailtk UIN Suska Riau)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



0

I

8

k cipta

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

milk Alhamdulillahi Rabbil 'Alamin, puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat/menyelesaiakan Tugas Akhir dengan judul "RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB". Penulisan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat dalam rangka menyelesaikan studi Strata 1 (S1) di Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, shalawat beserta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, mudah-mudahan kita semua selalu mendapat syafa'at dan dalam lindungan Allah SWT Amin.

Dalam penyusunan dan penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidak akan terwujud dengan baik tanpa adanya bantuan dari semua pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih banyak kepada:

- 1. Bapak Prof. Dr. Suyitno, M.Ag, Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- 2. Bapak Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag, Dekan Fakultas Sains dan State Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Ibu Idria Maita, S.Kom, M.Sc, Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Islâmic University of Sultan S Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
 - Eki Saputra, S. Kom., M.Sc. sebagai Dosen Pembimbing Skripsi yang telah banyak memberikan ilmu, motivasi, semangat dan waktu luangnya dan sangat sabar dalam memberikan arahan dan bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. "Terimakasih pak, semoga Allah membalas segala kebaikan dan memberikan rahmat kesehatan, rezeki dan pahala yang tiada putusnya kepada Bapak".
 - Serta teman-teman yang telah terlibat dalam perjuangan penyelesaian pendidikan strata 1 (S1) ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Wassalamu'alaikum Wr.Wb

Semoga dengan segala jerih payah dan dorongan yang telah disumbangkan, bernilai sebagai amal ibadah di sisi Allah SWT, Amin. Tugas Akhir ini masih jauh if Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang . Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

Hak cipta milik UIN Suska

Ria

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

dari kesempurnaan, untuk itu diharapkan kritik dan saran yang sangat membangun dari pembaca. Atas bantuannya saya ucapkan terima kasih.

> Pekanbaru, 22 Februari 2021 Penulis.

> > **BUDI SETIAWAN** NIM. 11353100936

UIN SUSKA RIAU

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

viii



RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB

BUDI SETIAWAN NIM: 11353100936

Tanggal Sidang: 18 Februari 2021 Periode Wisuda:

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Jl. Soebrantas, No. 155, Pekanbaru

ABSTRAK

Lembaga bimbingan belajar termasuk institusi penyelenggara pendidikan non-formal dan merupakan proses pendidikan yang dijalankan tidak di dalam lingkungan sekolah. Bimbingan belajar melakukan pembelajaran di luar gedung sekolah, terkadang tidak mempunyai persyaratan khusus dan terkadang memiliki ujian. Smart Center Indonesia adalah pusat bimbingan belajar, les private ke rumah, kursus untuk semua jenjang pendidikan umum. Proses pengolahan data dan pengarsipan serta penyampaian informasi yang dilakukan menggunakan metode manual yaitu masih dicatat dalam bentuk kertas menyebabkan perlu banyak waktu dalam proses tersebut dan data tidak tersimpan secara terstruktur sehingga informasi yang dihasilkan berpotensi tidak akurat serta berisiko terhadap kehilangan data. Untuk menghidari risiko yang disebabkan oleh proses pengolahan data dan informasi akademik secara manual pada lembaga bimbingan belajar perlu dirancang sebuah sistem informasi akademik bimbingan belajar menggunakan metode pengembangan perangkat luftik waterfall. Untuk menunjang penelitian ini, metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi, wawancara dan studi kepustakaan. Dari penelitian tersebut dihasilkan sebuah sistem informasi bimbingan belajar dengan berbasiskan website menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySql sebagai DBMS-nya (Database Management System) sehingga dapat membantu meningkatkan kualitas pendidikan serta memberikan kemudahan dalam pengelolaan data-data pada lembaga bimbingan belajar SMART CENTER INDONESIA

Kata Kunci: Bimbingan, Institusi, Smart

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

8 ~

cipta

milik

S Sn

Ka

N a

Sultan Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



THE DESIGN OF INDONESIA'S WEB-BASED SMART CENTER LEARNING GUIDANCE SYSTEM

BUDI SETIAWAN NIM: 11353100936

Date of Final Exam: February 18th 2021 Graduation Period:

Department of Information System Faculty of Science and Technology State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau Soebrantas Street, No. 155, Pekanbaru

ABSTRACT

Tutoring institutions include institutions that provide non-formal education and are an educational process that is run outside the school environment. Tutoring conducts learning outside the school building, sometimes has no special requirements and sometimes has exams. Smart Center Indonesia is a tutoring center, home private tutoring, courses for all levels of general education. The process of data processing and archiving and information delivery is carried out using manual methods, which are still recorded in paper, which requires a lot of time in the process and the data is not stored in a structured manner so that the resulting information is potentially inaccurate and at risk of data loss. To avoid the risks caused by the manual processing of academic data and information at tutoring institutions, it is necessary to design an academic tutoring information system using the waterfall software development method. To support this research, data collection methods are carried out by observation, interviews and literature study. From this research, a website-based tutoring information system was produced using PHP as a programming language and MySql as its BBMS (Database Management System) so that it can help improve the quality of education and provide convenience in managing data at the SMART CENTER INDONESIA tutoring institution.

Keywords: Institutions, Smart, Tutoring

I

8 ~

C

5 ta

milik

S

Sn

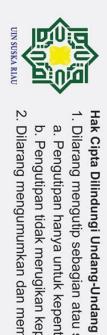
ka N a

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber

University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU



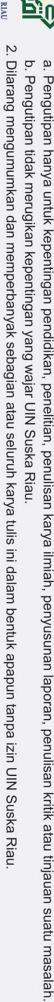
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

l. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Kasim Riau

DAFTAR ISI

0		
I		
LEMB	AR PERSETUJUAN	ii
O I -F MR	AR PENGESAHAN	iii
a	K TENGESAHAN	m
L E MBA	AR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
======================================	D DEDNIKATA ANI	
	AR PERNYATAAN	v
LEMBA	AR PERSEMBAHAN	vi
Su		
~	PENGANTAR	vii
ABSTR	AK	ix
a		
ABSTR.	ACT	х
DAFTA	RISI	xi
D/11 1/1		Ai
DAFTA	R GAMBAR	xiv
ПАБ ТА	R TABEL	xvi
DAF IA	K IADEL	XVI
DAFTA	R SINGKATAN	xvii
4 DEX		
	DAHULUAN Later Palalaerra	1
1000000	Latar Belakang	2
1.3 1.4	Batasan Masalah	2
1.5	Manfaat	
1.6	Sistematika Penulisan	
	NDASAN TEORI	
had a	NDASAN TEORI Sistem Informasi	DIAT ⁵
₹2.1		
2.2	Pengertian Bimbingan Belajar	
S 2.3	Website	
tan 2.4	PHP	
ultan Syarif	Visio	
2.6	Database	6
+		



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

		2.7	MySQL	6
	© ₂		Metode Waterfall	6
	工 a 2	2.9	Unified Modeling Languange (UML)	8
	X		2.9.1 Diagram Use Case (Use Case Diagram)	9
-	cipta		2.9.2 Diagram Aktivitas (activity diagram)	9
	ta		2.9.3 Diagram Sekuensial (sequence diagram)	10
	3.		2.9.4 Diagram Kelas (<i>Class Diagram</i>)	11
	milik		2.9.5 (Blackbox Testing)	12
	⊂ =N	ИΕΊ	TODOLOGI PENELITIAN	13
	∠ ഗ3		Metode Pengembangan Sistem	13
	S 3		Metode Pengembangan Sistem	14
	3 3		Tahap Pengumpulan Data	14
	双 3		Tahap Analisa dan Perancangan	15
	<u>ه</u> 3		Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem	15
		3.6	Tahap Dokumentasi	16
	J		Tunap Bokumentasi	10
4	A	NA	LISA DAN PERANCANGAN	17
	4	1.1	Analisa dan Perancangan	17
	4	1.2	User Requirements	17
			4.2.1 Analisa Sistem Berjalan	17
				18
	4	1.3	4.2.2 Identifikasi Permasalahan	18
			4.3.1 Functional Requirements	18
	Sta		4.3.2 Nonfunctional Requirements	19
	ate	.4	Global Design	19
			4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
	lam		4.4.2 Activity Diagram	29
	nic		4.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	35
	Un		4.4.4 Class Diagram	40
	1 4	1.5	Detail Design	44
	Islamic University	.6	Implementation	49
			LEMENTASI DAN PENGUJIAN	50
	f Su		Implementasi dan Pengujian	50
			Lingkungan Implementasi	50
	an	.2	Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	50
,	SV). <i>3</i> : 1	_	50
	ari	0.4	Implementasi Perangkat Lunak (Software)	30
	15 5 5 Itan Syarif Kasim Riau			
	as		xii	
	Ħ.		AM .	
	Ri			
	au			



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau. 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

	Implementation Interface Syestem	
[©] 5.6	Pengujian Sistem (<i>Testing</i>)	57
5.7	Dokumentasi	58
6 <mark>2</mark> PEN	IUTUP	59
6.1	Kesimpulan	59
∃ 6.2	Saran	59
≘ DAFTA ⊂	R PUSTAKA	
L X MPI	RAN A HASIL WAWANCARA A	- 2
LAMPI	RAN B STRUKTUR ORGANISASI B	- 1
LAMPI	RAN C DATA C	- 1
LAMPI	RAN D DOKUMENTASI D	- 1

UIN SUSKA RIAU

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



0

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

DAFTAR GAMBAR

± 2.1	Metode Waterfall	7
<u>2</u> .3.1	MetodologiPenelitian	13
4.1	Use Case Sistem Sedang Berjalan	17
∃ ^{4.1} =:4.2	Use Case Diagram Administrator	20
= 4.3	Use Case Diagram Admin	21
⊆ 4.4	Use Case Diagram Admin	21
Z _{4.5}	Activity Diagram Login Admin	30
S = 4.6	Activity Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa	30
∞ 4.7	Activity Diagram Admin Kelola Data Siswa	31
20 20 4.8	Activity Diagram Admin Kelola Data Pembayaran	31
<u>a</u> 4.9	Activity Diagram Admin Kelola Data Test	32
4.10	Activity Diagram Admin Kelola Data Pembelajaran	32
4.11	Activity Diagram Admin Kelola Pengaturan Jadwal	33
4.12	Activity Diagram Admin Kelola Data Insrtukrtur	33
	Activity Diagram Admin Kelola Ruangan Kursus	34
4.14	Activity Diagram Kepala Lihat Data Laporan	34
4.15	Sequence Diagram Login Admin	35
4.16	Sequence Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa	35
4.17	Sequence Diagram Admin Kelola Data Siswa	36
4.18	Sequence Diagram Admin Kelola Data Pembayaran	36
\$ 4.19	Sequence Diagram Administrator Kelola Data Test	37
	Sequence Diagram Administrator Kelola Data Pembelajaran	37
2 4.21	Sequence Diagram Administrator Kelola Pengaturan Jadwal	38
4.22	Sequence Diagram Administrator Kelola Data Insrtukrtur	38
4.23	Sequence Diagram Administrator Kelola Ruangan Kursus	39
4.24	Sequence Diagram Kepala Lihat Data Laporan	39
4.25	Class Diagram	40
5 .4.26		45
4.27	Tampilan Interface Menu Dashboard User	45
4.28	Tampilan Interface Form Pendaftaran	46
£ 4.29	Tampilan Interface Admin Kelola Data Siswa	46
4.30	Tampilan Interface Admini Kelola Data Test	47
F 4 21	Tompilon Interfess Admin Kelele Date Dengetunen Indusel	47
4.32	Tampilan Interface Admin Kelola Data Instruktur	48
if I		
(as	Tampilan Interface Admin Kelola Data Instruktur	
im	Alv	
Ri		
au		



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. oran, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

1. Dilarar	Hak Cipta I
 Dilarang mengutip sebagian atau selu 	Dilindungi Undang-Undan
sebagian	Undang-Ur
atau selu	ndang

	_
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusuna	1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan si
U	=
Œ	3
2	<u>5</u>
☲	9
<u>.</u>	3
<u>a</u>	en
ニ	g
ಪ	1
₹	O
a	Se
\subseteq	Ö
₽	ac
듲	ā
$\overline{}$	_
e	a
ĕ	a
⇉	-
≦.	é
8	⊑
5	2
ğ	_
3	â
<u>α</u> .	2
≘	a
â	E
⊃	S
o	=
9	Ξ
<u>a</u>	ar
=	ಕ
9	a
_	3
8	eg.
≌	ត្ត
≒	an
SS	E
5	3
ङ्ग	8
3	5
a	0
≕	an
⊒ .	_
ah	e
_	3
90	e
Ž	b
2	긎
S	a
5	3.
α	5

a.	\sqsubseteq
Pengu	arang
tipan h	mengu
any	tip :
a untuk l	sebagian
(epen	atau
tingan	selurur
pendid	n karya
ikan,	tulis
per	⊒
າelitian	tanpa
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan lapo	Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber
n kary	nkan
a iln	dan
າiah,	men
penyusui	yebutkan
nan l	mus
apo	bei

a Dilindungi Undang-Undang	
ng mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:	

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4.33	1	
100	Tampilan Interface Admin Kelola Data Pembayaran	49
5.1	Interface Form Login	51
2.5.2	Dashboard Menu Admin	52
5.3	Tampilan Form Registasi Siswa	52
5.4	Tampilan Admin Keloa Data Siswa	53
5.5	Tampilan Administrator Kelola Data	53
2 5.6	Tampilan Administrator Kelola Data Nilai	54
5.7	Tampilan Administrator Kelola Data Keseluruhan	54
5.8	Administrator Kelola Data Jadwal	55
5.9	Tampilan Administrator kelola Data instruktur	55
5.10	Administrator Kelola Data Ruangan	56
5.11	Tampilan Admin Kelola Pembayaran	56
5.12	Tampilan Admin Kelola Menu Pembayaran	
B.1	Struktur Organisasi Smart Center Indonesia	
C.1	Data 1	C - 1
C.2	Data 2	C - 1
D.1	Kantor Pusat Smart Center Indonesia	D - 1

SUSKA RIAU



a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



	DAFTAR TABEL
Marie and	
2.1	Simbol use case diagram
0 2.2	Simbol activity diagram
2.3	Simbol sequence diagram
2.4	Simbol class diagram
≝.	
= 4.1	Nonfunctional Requirements
\subseteq ^{4.2}	Deskripsi aktor
= 4.3	Deskripsi use case diagram
\$\frac{\cup 4.4}{\cup 4.5}\$	Skenario <i>Use Case Login</i> Pengguna
\$\frac{4.5}{2}\$ 4.6	Skenario <i>Use Case Admin</i> Registrasi Siswa
	Skenario <i>Use Case Admin</i> Kelol Data Siswa
2 24.7	Skenario <i>Use Case</i> Administrator Kelola Data Test
4.8	Skenario <i>Use Case</i> Administrator Kelola Data Pembelajaran
4.9	Skenario <i>Use Case</i> Administrator Kelola Data Jadwal
	Skenario <i>Use Case</i> Administrator Kelola Data Instruktur
	Skenario <i>Use Case</i> Administrator Kelola Data Rungan Kursus
	Skenario <i>Use CaseAdministrator</i> Kelola Data Pembayaran
	Skenario <i>Use Case</i> Kepala Lihat Laporan
4.15	Data <i>User</i>
	Data Pendaftaran
4.19	Data Pembayaran
4 .21	Data Test
4.23	Data Pembelajaran
4.25	Data Jadwal
4.27	Data Instruktur
2. 4.29	Data Kelas
1.	Spesifikasi <i>hardware</i> pada komputer
5.1	
University of Sultan Syarif K	Spesifikasi <i>software</i> pada komputer



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

DAFTAR SINGKATAN

DBMS Database Management System

SCI Smart Center Indonesia

UML Unified Modeling Languange **OOAD** Object Oriented Analysis Design

WEB Word Electrick Browser

SQL Structured Query Language HTML Hypertext Markup Language

MySQL My Structured Query Language

Hypertext Preprocessor

UIN SUSKA RIAU

Hak cipta milik UIN Suska Ria

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

PHP

0

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

xvii



BAB 1

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Menurut Prayitno dan Amti (2004) bimbingan belajar adalah salah satu bentuk bimbingan yang diselenggarakan di sekolah. Pengalaman menunjukkan bahwa kegagalan-kegagalan yang dialami siswa dalam belajar tidak selalu disebabkan oleh kebodohan atau rendahnya intelegensi, seringkali kegagalan itu terjadi disebabkan mereka tidak mendapat layanan bimbingan yang memadai.

Smart Center Indonesia adalah pusat bimbingan belajar, les private ke rumah, kursus untuk semua jenjang pendidikan umum. Smart Center Indoesia terdapat tiga bagian dalam bimbimbingan belajar Yang pertama Smart bimbel yaitu biffibingan belajar persiapan tes masuk sekolah kedinasan: IPDN, STAN, STIS, AKPOL, AKMIL, PTN, POLITEKNIK, dan KEDOKTERAN. Yang kedua smart private yaitu bimbingan belajar private guru datang kerumah untuk tingkat sekolah dan umum dengan waktu yang fleksibel. Dan yang ketiga smart kursus yaitu bahasa asing, komputer, dan akuntansi dan lainnya.

Smart Center Indonesia didirikan pada tahun 2014 dan dipimpin oleh Bapak M. JUNAIDI S.Pd. yang berlokasi di kota Pekanbaru dengan alamat Jln. HR. Soebrantas Komplek BRP. Blok L No 5 (Samping RS. Awal Bross Panam), Pekanbaru – Riau. Kantor Smart Center Indonesia ini membuka sebuah kursus bimbingan belajar dari semua pendidikan. Dari SD, SMP, SMA atau Sederajat, maupun Mahasiswa. Kantor Smart Centeri Indonesia memiliki tenaga kerja, bagian registrasi dan sebagai pengajar.

Kantor Smart Center Indonesia juga mengandalkan beberapa fasilitas yaitu beberapa buku yang dapat digunakan sebagai modal untuk memperdalam ilmu dan ada juga menggunakan turorial berupa video-video yang dapat meningkatkan kemampuan pelajar dalam belajar. Kantor Smart Center Indonesia ini terdapat 1 lantai yang di gunakan staff pengajar maupun staff office.

Smart Center Indonesia tempat ini merupakan tempat LES untuk putra putri dan Pendidikan SD, SMP, SMA sampai umum. Jumlah pengajar yang aktif lebih dari 65 pengajar, untuk kantor pusat siswa yang sudah mengikuti lebih dari 200 siswa, baik itu dalam tingkat SD, SMP, SMA, dan Umum. Smart Center Indonesia Béflokasi di kota Pekanbaru dengan alamat Jln. HR. Soebrantas Komplek BRP. Blok L No 5 (Samping RS. Awal Bross Panam), Pekanbaru – Riau.

Mendaftar bimbingan belajar Smart Center Indonesia hal yang pertama yang dilakukan yaitu dengan membuka situs smartcenterindonesia.com atau dengan

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Ha

if Kasim Riau

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

melalui Via Sms, Whatsapp, Line, Email, dengan melengkapi data yang melampirkan nama lengkap, alamat, program pilhan. Yang kedua setelah melakukan pendaftaran maka selanjutnya melakukan pembayaran administrasi.

Dari awal berdirinya Smart Center Indonesia sampai sekarang sistem dalam pendaftaran, pengimputan nilai serta data siswa masih menggunakan sistem manual sehingga dalam program bimbingan belajar kurang efisien dan efektif. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara maka dapat disimpulkan bahwa pendidikan format tidak cukup memberikan bekal untuk masa depan. Untuk itu lembaga kursus atau bimbel menjadi salah satu alternative yang dipilih masyarakat untuk menggali potensi yang dimiliki siswa didik atau pelajar, memperkaya ilmu dan memberikan perajaran yang tidak sepenuhnya didapat anak didik dari sekolah. Mengenai permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi di bimbingan belajar Smart Center Indonesia dengan judul "Rancang Bangun Sistem Bimbingan Belajar Smart Center Indonesia Berbasis Web".

1.2 Perumusan Masalah

Dari penjelasan permasalah yang ada di latar belakang, maka rumusan masalah yang akan dibahas yaitu, "Bagaimana membangun sistem bimbingan belajar dan penerapan sistem bimbingan belajar di Smart center Indonesia?".

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak meluasnya penelitian ini penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan website, antara lain:

- 1. Pada perancangan sistem bimbingan belajar mengacu pada informasi pendaftaran, profil siswa pada Smart Center Indonesia
- 2. Bahasa pemrograman yang digunaan dalam website ini adalah menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL
- 3. Pengembangan sistem informasi ini dilakukan dengan metode metode *Waterfall*.

nakan Penge terfall 1.4 Tujuan

Ada tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

Untuk membangun sistem bimbingan belajar di Smart center Indonesia Untuk mengetahui perkembangan sistem bimbingan belajar di Smart center Indonesia

Ada tuj Versit. Untuk i Vof Sulli Indones 1. Manfaat

n Syarif Kasim Riau

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini ada tiga, yaitu:

Dapat mengembangkan sistem pengawasan terhadap karyawan yang dinilai.

2



²⊚ Hakrcipta milik U

Sus

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

ini tanpa

mencantumkan dan menyebutkan sumber:

S

arif Kasim Riau

- Mempermudah pimpinan memonitoring tingkat kemajuan pengajar dan melihat kinerja karyawan dalam setiap pengerjaan program bimbingan belajar sehingga program berjalan dengan baik.
- Sebagai pedoman untuk mengambil langkah demi kemajuan perusahaan dan peningkatan kualitas karyawan dalam pengerjaan program bimbingan belajar.
- Dapat memudahkan Smart Center Indonesia dalam pengawasan secara langsung terhadap program yang sedang berjalan.

. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) latar belakang masalah; (2) rumusan masalah; (3) batasan masalah; (4) tujuan; (5) manfaat; dan (6) sistematika penulisan.

BAB 2. LANDASAN TEORI

BAB 2 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Sistem Informasi; (2) Sistem Informasi Bimbingan Belajar; (3) Manfaat Belajar; (4) Kursus; (5) Pendaftaran; (6) Website; (7) PHP; (8) Visio; (9) Database; (10) MySQL; (11) Metode Waterfall; (12) Unified Modeling Languange (UML); dan (13) Penelitian Terdahulu.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

BAB 3 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Metode Pengembangan Sistem; (2) Metode Pengembangan Sistem; (3) Tahap Pengumpulan Data; (4) Tahap Analisa dan Perancangan; (5) Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem; dan (5) Tahap Dokumentasi.

BAB 4. ANALISA DAN PERANCANGAN

BAB 4 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Analisa dan Perancangan; (2) User Requirements; (3) System Requirements; (4) Global Design; (5) Detail Design dan Pengujian Sistem; dan (5) Implementation. Mmenguraikan tentang pembahasan Tampilan Login, Dasboard Front Office, Form Siswa, Form Daftar, Data Siswa, Dasboard Research dan Pendidikan, Data test, Data Pembelajaran, Data Jadwa, Instruktur, Form Data Tambah Instruktur, Ruangan, Form Tambah Ruangan, Dasboard Finansial, Data Bayar, Form Pembayaran ke-2.

BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

BAB 5 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Implementasi dan Pengujian; (2) Lingkungan Implementasi; (3) Implementasi Perangkat Keras (Hardware); (4) Implementasi Perangkat Lunak (Software); (5) Implementation Interface Syestem;



(5) Pengujian Sistem; dan (6) Implementation.

BAB 6. PENUTUP

BAB 6 pada tugas akhir ini berisi tentang: (1) Kesimpulan; dan (2) Saran.

Hak cipta milik UIN Suska Ria

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau



State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

4



BAB 2

LANDASAN TEORI

Sistem Informasi

Ha

Sistem informasi yang dapat didefinisikan secara teknis sebagai seperangkat komponen yang saling terkait yang mengumpulkan (atau mengambil), memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam suatu organisasi. (Ardhiyani dan Mulyono, 2018).

Selain itu sistem merupakan kumpulan sub-sub sistem yang terkoneksi dan berkolaborasi untuk suatu tujuan tertentu dengan memproses input sehingga menghasilkan output yang mempunyai nilai lebih. Konsep dasar sistem ini menjadi sangat berarti ketika yang diolah data sehingga menghasilkan sebuah informasi (Taufik 2013).

2.2 Pengertian Bimbingan Belajar

Menurut Syamsu Yusuf dan Juntika Nurihsan (2012: 10) yusuf2012 bimbingan belajar merupakan bagian dari akademik, yaitu bimbingan yang diarahkan untuk membantu para individu dalam menghadapi dan memecahkan masalah-masalah akademik. Dalam hal ini, para pembimbing membantu peserta didik dalam mengatasi kesulitan belajar, mengembangkan cara belajar yang efektif, membantu peserta didik agar sukses dalam belajar dan agar mampu menyesuaikan diri terhadap semua tuntutan program atau pendidikan. Menurut Abin Syamsuddin Makmun (2001: 277) bimbingan belajar adalah:

- Bimbingan belajar adalah bantuan kepada individu tertentu agar siswa da-State pat memecahkan permasalahannya dengan tanggung jawabnya sendiri (pada akhirnya).
 - Bimbingan belajar adalah bantuan itu diharapkan agar individu yang bersangkutan dapat mencapai taraf perkembangan dan kebahagian yang optimal.
 - Bimbingan belajar merupakan suatu proses pengenalan, pemahaman, penerimaan, pengarahan, perwujudan penyesuaian diri.

Website

Website atau situs merupakan sebuah kumpulan halaman-halaman web beserfa file-file pendukungnya yang menampilkan informasi seperti file gambar, video, dan file digital lainnya yang disimpan pada sebuah web server yang umumnya dapat diakses melalui internet. Atau dengan kata lain, website adalah sekumpulan folder dan file yang mengandung banyak perintah dan fungsi fungsi tertentu, seperti fungsi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Islamic Univers

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: 2,3 Kasim Riau ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



tampilan dan fungsi menangani penyimpanan data (Zabar dan Novianto, n.d.).

2.4 PHP

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah bahasa scripting tujuan umum open source yang umum digunakan yang sangat sesuai untuk pengembangan web dan dapat disematkan ke dalam HTML. Selain bahasa pemoraman tingkat tinggi php fungsi utama untuk pembuatan dan pengembangan web secara full power.

2.5 Visio

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

☐ Visio aplikasi yang menghasilkan bagan alur, diagram jaringan, bagan orgamsasi, denah lantai, desain teknik, dan lainnya menggunakan bentuk dan *templete medern*.

2.6 Database

S

Database dapat di artikan sebuah penyimpanan data berupa data dokumen file Database didefinisikan kumpulan data yang dihubungkan secara bersamasama, dan gambaran dari data yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi dari suatu organisasi.

2.7 MySQL

ultan Syarif Kasim Riau

MySQL adalah *database open source* terpopuler di dunia. Mysql adalah properti web yang berkembang pesat, teknologi ISV atau perusahaan besar, mysql dapat menghemat biaya untuk membantu Anda menjalankan aplikasi *database* berkinerja tinggi dan terukur.

2.8 Metode Waterfall

Model SDLC (*System Development Life Cycle*) Waterfall sering disebut sebagai model sekuensial linear atau alur hidup klasik. Metode waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut didalam dan analisis, desain, pengkodean, pengujian dan pemeliharaan (Dennis, 2012).

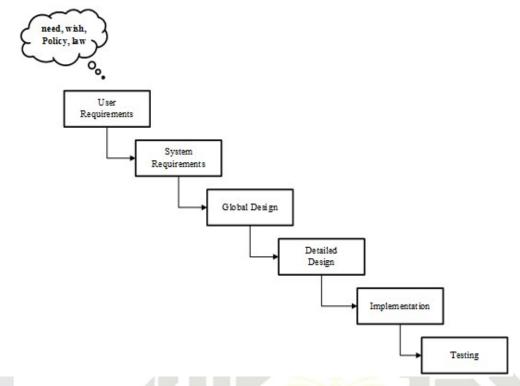
Siklus hidup pengembangan untuk produk perangkat lunak melibatkan menangkap persyaratan awal dari pelanggan, memperluas ini untuk memberikan detail yang diperlukan untuk produksi kode, menulis kode dan menguji produk, siap dirilis (Graham, Van Veenendaal, dan Evans, 2006).

Model pengembangan sederhana ditunjukkan pada Gambar 2.1 Ini dikenal secara tradisional sebagai model air terjun.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Gambar 2.1. Metode Waterfall

Model air terjun pada Gambar 2.1 menunjukkan langkah-langkah berurutan tempat pelanggan persyaratan semakin disempurnakan ke titik di mana pengkodean dapat terjadi. Ini tipe model ini sering disebut sebagai model linier atau berurutan. Setiap produk kerja atau aktivitas selesai sebelum pindah ke yang berikutnya. Dalam model air terjun, pengujian dilakukan setelah kode telah sepenuhnya dikembangkan. Setelah ini selesai, keputusan dapat dibuat apakah produk tersebut dapat diglis ke lingkungan hidup. Model pengembangan ini menunjukkan bagaimana produk yang sepenuhnya diuji dapat dibuat, tetapi itu memiliki kelemahan yang signifikan: apa yang terjadi jika produk gagal tes? Mari kita lihat sebuah studi kasuo sederhana (Graham dkk., 2006). Berikut adalah tahapan dari metode waterfall yaitu: l⊽ersity of SultanSyarif Kasim Riau

Perencanaan Sistem

Proses perencanaa adalah proses yang paling awal yang harus dilakukan sebelum membuat sebuah sistem. Proses ini juga adalah proses di mana awal pencarian solusi dari suatu masalah yang ada. Dalam perencanaan ini juga dilakukan pengumpulan data-data apa saja yang dibutuhkan oleh sistem yang nantinya data diproses lebih lanjut dalam proses analisa.

Analisa Kebutuhan Software

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk memspesi-



Ha **K**cipta milik Z

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

0

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Suska

Z

a

State Islamic University of arif Kasim Riau

fikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

Desain atau Rancangan Sistem

Desain perangkat lunak adalah proses yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

Coding atau Implementasi Sistem

Suatu desain atau rancangan sistem nantunya harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Dalam pembuatan aplikasi ini penyusun akan menggunakan beberapa fitur teknologi. Mengingat aplikasi yang akan digunakan adalah aplikasi berbasis Android maka penyusun akan mengunakan bahasa pemrograman NET, kemudian untuk sistem basis data akan menggunakan MYSQL.

5. Testing atau Pengujian Sistem

> Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Untuk tahap pengujian nantinya penyusun akan menggunakan Black Box.

Maintenance atau Pemeliharaan Sistem

Tidak menutup kemungkinan jika sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan dimulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

Unified Modeling Language (UML)

Tools yang bisa digunakan untuk menganalisis dan mendesain sistem menggunakan OOAD adalah UML. UML menyediakan beberapa diagram visual yang . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

menunjukkan berbagai aspek dalam sistem (Shodiq, 2006).

2.9.1 Diagram Use Case (Use Case Diagram)

Menyajikan interaksi antara use case dan aktor. Actor dapat berupa orang, peralatan, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. Use case menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai atau pengguna. Pelajari setiap penjelasan simbol use case diagram yang dijelaskan dalam Tabel 2.1 berikut ini.

Tabel 2.1. Simbol use case diagram

_		
Simbol	Nama	Keterangan
Sus	Actor	Actor adalah segala sesuatu yang berinteraksi
à l		langsung dengan sistem aplikasi komputer, seper-
		ti orang, benda atau lainnya. Tugas <i>actor</i> adalah
꼳 . ㅓㅣㅏ		memberikan informasi kepada sistem dan dapat
Riau		memerintahkan sistem agar melakukan sesuatu tu-
		gas.
	Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilka-
		n sistem yang menghasilkan suatu hasil yang
		terukur <mark>bagi suatu aktor.</mark>
	Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor
	rissocianon	dengan use case.
	Generalization	Generalization menunjukkan hubungan antara el-
		emen yang lebih umum ke elemen yang lebih spe-
		sifik.
< <extend>> }</extend>	Extend	Extend menunjukkan bahwa suatu bagian dari ele-
ate		men di garis tanpa panah bisa disisipkan kedalam
ate Is		elemen yang ada di garis dengan panah.
—— < <include>>-—></include>	Include	Include menunjukkan bahwa suatu bagian dari el-
	metude	emen (yang ada digaris tanpa panah) memicu ek-
mic Uni		sekusi bagian dari elemen lain (yang ada di garis
C _r		
<u> </u>		dengan panah)

2.5.2 Diagram Aktivitas (activity diagram)

Kasim Riau

Menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of events*) dalam *use case*. Aktivitas dalam digram dipresentasikan dengan bentuk bujur sangkar bersudut tidak lancip, yang didalam nya berisi langkah-langkah apa saja yang terjadi dalam aliran kerja. Ada sebuah keadaan mulai (*start state*) yang menunjukkan dimulainya aliran kerja, dan sebuah keadaan selesai (*end state*) yang menunjukkan akhir diagram, titik keputu-

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

san dipresentasikan dengan diamond. Diagram aktivitas tidak perlu dibuat untuk setrap aliran kerja, tetapi diagram ini akan sangat berguna untuk aliran kerja yang komplek dan melebar (Shodiq, 2006). Pelajari setiap penjelasan simbol use case diagram yang dijelaskan dalam Tabel 2.2 berikut ini.

Tabel 2.2. Simbol activity diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Action	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi
ح ا		dari suatu aksi.
IN Suska	Start State	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	End State	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
Riau	Process	Pilihan untuk mengambil keputusan.
	Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

2.9.3 Diagram Sekuensial (sequence diagram)

Digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam use case (Shodiq, 2006). Pelajari setiap penjelasan simbol use case diagram yang dijelaskan dalam Tabel 2.3 berikut ini.

Tabel 2.3. Simbol sequence diagram

Simbol	Nama	Keterangan
te	Object	Object merupakan instance dari sebuah class dan
;Object		dituliskan tersusun secara horizontal. Digam-
		barkan sebagai sebuah class (kotak) dengan na-
3.		ma objek didalamnya yang diawali dengan sebuah
		titik koma.
3	Actor	Actor dapat berkomunikasi atau berinteraksi de-
		ngan sistem.
	UI	N SUSKA RIAU
	Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadaan sebuah ob-
1		jek dalam basis waktu. Notasi untuk Lifeline
		adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari
		sebuah objek.
Va		-

rif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Z

Tabel 2.3 Simbol *sequence diagram* (Tabel lanjutan...)

Simbol	Nama	Keterangan
Hak cipta	Activation	Activation dinotasikan sebagai kotak segi empat yang digambar pada lifeline. Activation mengindikasikan objek yang akan melakukan sebuah aksi.
Message	Message →	Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara activation. Message mengindikasikan komunikasi antara objek-objek.

2.9.4 Diagram Kelas (Class Diagram)

Menunjukan interaksi antara kelas dalam sistem. Kelas mengandung informasi dan tingkah laku (*behavior*) yang berkaitan dengan informasi tersebut. Sebuah kelas pada diagram kelas dibuat untuk setiap tipe objek pada diagram sekuensial atau diagram kolaborasi.

Programmer menggunakan diagram ini untuk mengembangkan kelas. Case tool tertentu seperti rational rose membangkitkan struktur kode sumber untuk kelaskelas, kemudian para programmer menyempurnakan dengan bahasa pemrograman yang dipilih pada saat coding. Analyst menggunakan digram ini untuk menunjukkan detail sistem, sedangkan arsitek sistem mempergunakan diagram ini untuk melihat rancangan sistem (Shodiq, 2006). Pelajari setiap penjelasan simbol use case diagram yang dijelaskan dalam Tabel 2.4 berikut ini

Tabel 2.4. Simbol class diagram

Simbol	Nama	Keterangan
ite	Generalization	Hubungan objek anak (descendent) berbagi peri-
₹ ←		laku dan struktur data dari objek yang ada di atas
la		objek induk (ancestor).
B .	Class	Himpunan dari objek yang berbagi atribut serta
		operasi yang sama.
Jn		
ive		
ers	Dependency	Hubungan perubahan yang terjadi pada elemen
5>		mandiri (independent) akan mempegaruhi elemen
0		yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri.
t.	Association	Menghubungkan antara objek satu dengan objek
Ĕ		lainnya.
Ta .		
<u>n</u>		
) ya		
Ξ.		
f K		
a s		
A A A A A A A A A A A A A A A A A A A		
1 R		
14		
E .		

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

2.9.5 (Blackbox Testing)

Merupakan metode pengujian perangkat lunak yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Cakupan pengujian yang dilakukan pada blackbox testing adalah perihal pengujian interface dan form validation. Pengujian interface adalah pengujian yang dilakukan seeara langsung terhadap desain interface yang dibuat pada sistem.

IN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

milik UIN Suska

Ria

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

- . Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.



BAB 3

METODOLOGI PENELITIAN

Metode Pengembangan Sistem

Proses metodologi penelitian ini adalah merupakan langkah-langkah dalam penyusunan Tugas Akhir mulai dari proses perencanaan, pengumpulan data, Analisa dan perancangan, implementasi dan pengujian sistem, hingga pembuatan dokumentasi Tugas Akhir. Untuk memudahkan dalam menjelaskan proses ini terlebih dahulu dibuat dalam bentuk flowchart. Berikut gambar flowchart alur penelitian yang dilakukan penulis dapat dilihat pada Gambar 3.1

METODOLOGI PENELITIAN TAHAP KEGIATAN HASIL/TOOLS MULAI Proposal Menentukan Studi Kasus Tahap 1 Tugas Akhir Menentukan Masalah Perencanaan Menentukan Tujuan Menentukan data dibutuhkan Studi Pustaka Data Primer 1. Tahap 2 2. Wawancara Data Sekunder Pengumpulan Data Observasi Dokumentasi Analisa dan Analisa Sistem Berjalan Tahap 3 Analisis dan Analisa Sistem Usulan Perancangan Sistem Perancangan Sistem 3. Merancang Permodelan UML Informasi Rawat Jalan Perancangan Database Perancangan Tampilan Sistem Sistem Informasi Implementasi Perancangan Tahap 4 Rawat Jalan Berbasis Implementasi Sistem Web Pengujian Hasil Sistem Laporan Tugas Akhir Tahap V Dokumentasi Hasil Penelitian Dokumentasi SELESAI

Gambar 3.1. MetodologiPenelitian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

ta

mii?

 \subseteq

Z

Suskan

Ria

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

3.2 Metode Pengembangan Sistem

0 Tahap perencanaan merupakan tahap awal dalam mengerjakan laporan tugas akhir adapun beberapa kegiatan yang dilakukan pada tahapan perencanaan sebagai berikut:

₽. Menentukan Studi Kasus

Tahap Perencanaan yang pertama yaitu menentukan studi kasus penelitian dan ditetapkan penelitian akan dilakukan pada Smart Center Indonesia.

Merumuskan Masalah

Tahap perencanaan kedua yaitu merumuskan permasalahan yaitu pada Smart Center Indonesia melakukan analisa terhadap sistem berjalan berupa pendaftaran siswa, data pendaftaran siswa, test, pembuatan laporan dan data pembelajaran Smart Center Indonesia.

Menentukan Tujuan

Tahap Perencanaan yang ketiga yaitu menjelaskan tujuan dari penelitian yaitu membangun sistem informasi Bimbingan Belajar Smart Center Indonesia Pekanbaru dengan menggunakan sistem agar pendaftaran, test dan laporan dapat di lakukan dengan lebih baik.

4. Menentukan data yang dibutuhkan

Tahap perencanaan keempat yaitu menentukan data yang dibutuhkan dengan melakukan observasi langsung ke instansi, melakukan wawancara dengan pegawai Smart Center Indonesia serta melakukan studi pendahuluandan studi literature.

3.3 **Tahap Pengumpulan Data**

Tahap pengumpulan data merupakan tahap kedua dalam mengerjakan laporan tugas akhir yang mana ada beberapa tahap yang akan di kerjakan mulai dari yang pertama melakukan studi pustaka dan teknik untuk memperoleh data dan Adapun penjelasan sebagi berikut:

Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan untuk mengumpulkan data sekunder, yaitu data yang diperoleh dari data internal objek penelitian, seperti data yang diperoleh dari buku-buku mengenai sistem informasi untuk landasan teori Tugas Akhir, jurnal yang digunakan untuk penelitian, dan alamat website rujukan untuk melengkapi latar belakang Tugas Akhir.

Wawancara

Melakukan Wawancara Smart Center Indonesia Tentang beberapa masalah bimbingan belajar dan informasi lainya. Dapat dilihat pada Lampiran A.

でUniversity of Sultan Syarif Kasim Riau

ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



3. Observasi

0

I

a ~

cipta

nt iik

 \bar{z}

S

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Melakukan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian untuk lebih mengetahui permasalahan yang diteliti dan kondisi di lapangan. Observasi dalam penelitian ini bertujuan untuk memperoleh gambaran mengenai objek penelitian di Smart Center Indonesia. Dapat dilihat pada Lampiran B dan Lampiran C.

Dokumentasi

Mengumpulkan dokumentasi dengan melakukan pengambilan data terdokumentasi pada Smart Center Indonesia yaitu berupa gambar kantor Smart Center Indonesia. Dapat dilihat pada Lampiran D.

3.¥ Tahap Analisa dan Perancangan

Analisis dan perancangan pada sistem informasi bimbingan belajar Smart Center Indonesia. Dengan menganalisa bagaimana proses sistem berjalan sebelumnya yang kemudian dengan mengusulkan system yang akan di bangun.

- Menganalisa Sistem yang Sedang Berjalan Tahap analisa dan perancangan yang pertama yaitu menganalisa sistem yang sedang berjalan dari seluruh alur yang dilakukan oleh pihak Smart Center Indonesia menggambarkannya ke dalam use case.
- 2. Merancang UML

Tahap analisa dan perancangan yang kedua yaitu untuk memudahkan dalam merancang sistem Unifield Modelling Language (UML) maka digunakan use case digram, class diagram, sequence diagram, dan activity diagram untuk menetukan aktor serta alur dari sistem yang akan dirancang.

State Islamic Univers Merancang Database

Tahap analisa dan perancangan yang ketiga yaitu merancang database dengan merancang tabel-tabel yang dibutuhkan pada database.

Merancang Tampilan Sistem

Tahap analisa dan perancangan yang keempat yaitu merancang tampilan sistem dengan melakukan perancangan tampilan antarmuka yang akan dibangun.

Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem

of Testing dan implementasi sistem informasi bimbingan belajar Smart Center Indonesia.

Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem yang pertama yaitu dengan menerapkan sistem informasi bimbingan belajar Smart Center Indonesia.

ltan Syarif Kasim Riau

15



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau

2. Pengujian Sistem 0

Tahap pengujian sistem yang kedua yaitu dengan melakukan pengujian blackbox sebelum sistem diimplementasikan. Hasil dari uji testing ini berupa penilaian apakah sistem sudah baik dalam pengoperasiannya, dan ditujukan kepada pengguna akhir sistem.

Tahap Dokumentasi

Mendokumentasikan hasil penelitian dari seluruh kegiatan yang dilakukan dalam penelitian mulai dari tahap perencanaan, tahap pengumpulan data, tahap analisa dan perancangan, tahap implementasi dan pengujian sistem dan hasil dari dokumentasi berupa laporan tugas akhir penelitian.

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cip

Iska

Z a

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

16

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

8

BAB 4

ANALISA DAN PERANCANGAN

Analisa dan Perancangan

Analisa dan perancangan merupakan gambaran hasil sistem dari penelitian yang nantinya akan di implementasikan. Sistem informasi yang akan dibangun pada penelitian tugas akhir ini yaitu sistem informasi bimbingan belajar Smart Center Indonesia Pekanbaru.

Pada bab sebelumnya telah di bahas, bahwa model pengembangan sistem yang akan di gunakan dalam sistem ini yaitu waterfall. Pada bab ini diuraikan tentang tahap pengembangan sistem menggunakan waterfall.

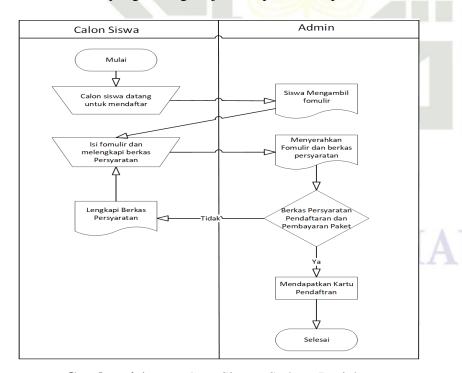
User Requirements

Mendefinisikan rencana pengembangan sistem yang terdiri dari Analisa sistem yang berjalan, identifikasi masalah, dan analisis persyaratan (*Requirement*).

4.2.1 Analisa Sistem Berjalan

Pada analisa sistem berjalan bimbingan belajar Smart Center Indonesia sebelumnya berupa pendaftaran dan pelayanan di lakukan dengan pencatatan buku dan perangkat pengelola kata yang kemudian data di rekap setiap bulan menjadi laporan.

Alur dari sistem yang sedang berjalan dapat dilihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1. Use Case Sistem Sedang Berjalan

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



4.2.2 Identifikasi Permasalahan

Dengan adanya penelitian maka di dapat sumber identifikasi permasalahan,

ya<u>it</u>u:

0

K C 72. Pendafftaran siswa menggunakan catatatan dan perangkat mengelola kata.

Belum tersedianya sistem informasi yang terkomputasi sehigga pencatatan dan rekap data masih dalam pembukuan.

Pembayaran admiistrasi dan ujian test dilakukan secara tatap muka.

Laporan ujian test, pembayaran dan data laporan belum maksimal sehingga terjadi data dapat hilang dalam arsip pembukuan.

System Requirements

Tahap Requirement adalah tahap mendefinisikan rencana pengembangan aplikasi yang terdiri dari analisis sistem yang berjalan, identifikasi masalah dan analisis persyaratan (requirement).

Dengan mengetahui permasalahan pada sistem yang berjalan dan melakukan analisis requirement sebagai solusi masalah tersebut. Requirements yang ada dibagi menjadi 2 (dua) bagian. Pertama, functional requirement yaitu aktivitas dan service harus disediakan oleh sistem yang akan dikembangkan. Kedua adalah nonfunctional requirement yaitu fitur-fitur lain yang diperlukan oleh sistem supaya sistem dapat lebih maksimal. Berikut adalah requirements dari sistem informasi pendataan lokasi rawan banjir kota pekanbaru. Berikut adalah requirements membangun sistem Informasi.

4.3.1 **Functional Requirements**

Sistem mampu memberikan berupa informasi tentang sistem informasi bimbingan belajar, berikut:

Sistem mampu melakukan mengelola data siswa.

- Front Office dapat mencatat data pendaftaran.. (a)
- Front Office dapat melihat data pendaftaran yang telah ada. (b)
- (c) Data dapat direkap dan laporan.

Sistem mampu melakukan memanajemen nilai siswa

- (a) Dapat mengatur jadwal rungan kursus
- Dapat mengelola test ujian dan nilai ujian siswa bimbingan. (b)
- (c) Dapat menampilkan hasil test siswa.

Sistem mampu melakukan pengelolahan pembayaran

- Dapat mengelola sistem pembayaran dan test bimbingan belajar. (a)
- (b) Laporan data siswa bimbinga belajar.

₹ lamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

C

4.3.2 Nonfunctional Requirements

Nonfunctional requirements dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Tabel 4.1

Tabel 4.1. Nonfunctional Requirements

0		
No.	Jenis Kebutuhan	Penjelasan
4	Model Tampilan (Performance)	a. Tampilan antarmuka yang baik, user
=		friendly, dapat dimengerti dan digunakan
<u>~</u>		oleh <i>user</i> .
±milik UIN Suska R√au		b. Interaktif dan responsive
2	Model Penyimpanan Data (Information)	a. Penyimpanan data berupa data siswa,
S		pembayaran, test ujian, dan nilai.
S		b. Penyimpanan data lebih terstruktur.
~		c. Penyimpanan data lebih aman dan
<u> </u>		terkomputersiasi
3.	Model Segi Ekonomi (Economic)	a. Mengehemat biaya pelayanan dan ad-
n E		ministrasi
		b. Pengelolahan data dan pengguna lebih
		hemat biaya
4	Model Pengontrolan Sistem (Control)	a. Meningkatkan keamanan terhadap pros-
		es penyimpanan data.
		b. Mencegah akses penuh dari pengguna
		yang tidak berwenang.
5	Model Efisiensi Sistem (Eficiency)	a. Mengurangi penggunaan kertas untuk
		catatan pembukuan.
		b. Menghemat waktu.

4.4 Global Design

Tahap berikutnya dalam metode pengembangan *Waterfall* adalah perancangan (*Global Design*). Perancangan ini dimaksudkan untuk membuat pemodelan terhadap sistem usulan yang akan di bangun untuk membantu dan meningkatkan kinerja pelayanan, pendaftaran, dan pengelolahan sistem pada Smart Center Indonesia dalam meningkatkan kinerja dan sistem pada bimbingan belajar.

4.4.1 Use Case Diagram

Kasim Riau

Use Case menggambarkan bagaimana seorang pengguna berinteraksi dengan sistem dengan cara menentukan langkah-langkah yang diperlukan untuk mencapai suatu suatu tujuan tertentu. Use Case Diagram pada pengembangan sistem in terdiri dari dua use case, yaitu use case diagram admin dan use case diagram dapat dilihat pada Tabel 4.2.



2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

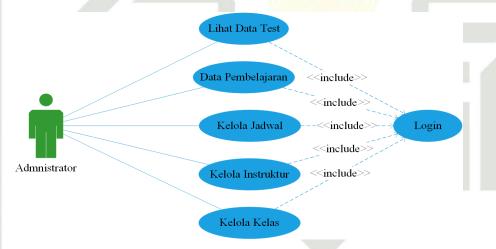
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.2. Deskripsi aktor

User		Hak Akses
a		Administrator adalah bagian yang mengelola, meng-
~		input-kan, meng-edit, menghapus data test, pembela-
<u>C</u> .		jaran, jadwal, instruktur, dan kelas dalam bimbingan be-
ota	Administrator	lajar.
ak cipta milik UIN Suska	Admin	Admin adalah bagian yang mengelola pendaftaran atau registrasi dan pembayaran siswa untuk mengikuti bimbingan belajar.
SU		Kepala adalah bagian pemimpin yang dapat melihat la-
S	•	poran.
Riau	Kepala	

1. Use Case Diagram Administrator dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2. Use Case Diagram Administrator

Use Case Diagram Admin dapat dilihat pada Gambar 4.3





Hak cipta milik UIN Suska

Ria

arif Kasim Riau

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Lihat Data
 Siswa

 <include>>
 Login

 Kelola Data
 Pembayaran

 Lihat Data
 Pembayaran

 Lihat Data
 Pembayaran

Gambar 4.3. Use Case Diagram Admin

Use Case Diagram Kepala dapat dilihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4. Use Case Diagram Admin

Berikut merupakan pendeskripsian use case dari perancangan sistem informasi bimbingan belajar yang ditampilkan pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3. Deskripsi use case diagram

No	Use Case	Deskripsi
1a	Login	Menggambarkan user admin dan administrator melakukan
te		kegiatan untuk mengakses sistem
tate Islamic University of Sultan	Data Siswa	Menggambarkan Admin mengelola resgitrasi siswa
3	Lihat Data Siswa	Menggambarkan Admin dapat melihat daftar selutuh siswa
42.	Data Pembayaran	Menggambarkan admin mengelola data pembayaran siswa
5	Data Test	Menggambarkan administrator dapat mengelola data test
62.	Data Pembelajaran	Menggambarkan administrator dapat mengelola data pembe-
ve		lajaran
7 S	Data Jadwal	Menggambarkan administrator dapat mengelola data jadwal
ity		menambah, edit dan menghapus data jadwal
80	Data Insrtukrtur	Menggambarkan adiministrator dapat mengelola data in-
S		struktur dengan menambah, mengedit dan menghapus
9=	Data Ruangan Kursus	Menggambarkan admnistrator mengelola data rungan kursus
10	Laporan	Menggambarkan kepala dapat melihat laporam
S		
~		



© Hak

cipta

milk

4. Skenario *Use case*

Skenario *use case* menyatakan urutan dan tindakan tunggal yang ada pada sistem. Berikut ditampilkan skenario *use case* dari setiap *use case* yang telah ada dari dari Tabel 4.4 hingga Tabel 4.13

Skenario *Use Case Login* Pengguna Skenario *Use Case Login* admin dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel dapat dilihat pada Tabel 4.4

Tabel 4.4. Skenario *Use Case Login* Pengguna

Use Case : login

Deskripsi : *Use Case* ini menangani proses *login*

Aktor : Admin dan Administrator
Kendisi Awal : Sistem menampilkan form login
Kondisi Akhir : Sistem menampilkan menu hak akses

Skenario Normal

Aksi Aktor Reaksi Sistem

1. Use case dimulai ketika admin melakukan login.

- 2. Sistem melakukan verifikasi login
- 3. Sistem menampilkan halaman utama sesuai hak akses

Skenario Gagal

tate

Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. *Use case* ini dimulai ketika admin melakukan login.

- 2. Sistem melakukan verifikasi login
- 3. Sistem menampilkan pesan login tidak valid

(b) Skenario *Use Case* Admin Kelola Data Registrasi Siswa Skenario use case admin mengelola data registrasi siswa dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Tabel 4.5

UIN SUSKA RIAU

lak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

22



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Tabel 4.5. Skenario *Use Case Admin* Registrasi Siswa

O Use Case : Registrasi Siswa

Deskripsi : Use Case ini proses pendaftaran siswa

Aktor : Admin

Kondisi Awal : Sistem utama form registrasi Kondisi Akhir : Data Pendaftaran Berhasil

Skenario Normal

Aksi Aktor Reaksi Sistem *Use case* dimulai ketika *user admin* membuka menu registrasi. 2. Sistem menampilkan form registrasi siswa 30Admin meng-input-kan form registrasi data

simpan

siswa.

4. Data masuk ke database 5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-

Skenario Gagal

ka

N

State

Islamic

C

if Kasim Riau

1. Use case dimulai ketika user admin membuka menu registrasi.

2. Sistem menampilkan form registrasi siswa

3. Admin meng-input-kan form registrasi data siswa.

4. Data gagal masuk ke database

5. Menampilkan pesan form tidak terisi secara lengkap.

Skenario Use Case Admin Kelola Data Siswa Skenario use case admin mengelola data siswa dari sistem yang dikem-

bangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada

Tabel 4.6

Tabel 4.6. Skenario *Use Case Admin* Kelol Data Siswa

Use Case : Admin Mengelola Data Siswa

Deskripsi : Use Case ini proses mengelola data siswa

Aktor : Admin

Kondisi Awal : Sistem utama dashboard sistem Kondisi Akhir : Data dapat di tambah dan di hapus

Skenario Normal

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Use case admin dimulai membuka menu	
data siswa.	
/au	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data siswa

23

Ria



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case Admin</i>	Kelol Data Siswa (Tabel lanjutan)
si Aktor	Reaksi Sistem
Administrator meng-input-kan, meng-edit,	
men-delete data siswa.	
	4. Data masuk ke <i>database</i>
	5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-
	simpan
nario Gagal	
Use case administrator dimulai membuka	
nu data siswa.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> data siswa
Admin meng-input-kan, meng-edit, dan	
n- <i>delete</i> data siswa.	
	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>
	5. Menampilkan pesan <i>form</i> tidak terisi secara
	Administrator meng-input-kan, meng-edit, men-delete data siswa. nario Gagal Use case administrator dimulai membuka nu data siswa. Admin meng-input-kan, meng-edit, dan

Skenario Use Case Administrator Kelola Data Test (d) Skenario use case administrator mengelola data test dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Tabel 4.7

lengkap.

Use Case	: Mengelola Data Test	
Deskripsi	: Use Case ini proses kelola da	ata test
Aktor	: Administrator	
Kondisi Awal	: Sistem utama dashboard siste	em
Kondisi Akhir	: Data Test Berhasil	
Skenario Norn	nal	
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Use case ac	lministrator dimulai membuka	
nenu data test.		
		2. Sistem menampilkan <i>form</i> data test
	or meng- <i>input</i> -kan, meng- <i>edit</i> ,	2. Sistem menampikan jorm data test
an men-delete	Compare Marcol M	OTTOTT DT 1
— •	data test.	SIISKLA RIAI
tv	UIII	4. Data masuk ke <i>database</i>
of		5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di
S		simpan
kenario Gaga	1	
Use case ac	lministrator dimulai membuka	
nenu data test.		
menu data test.		2. Sistem menampilkan <i>form</i> data test



. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

n Syarif Kasim Riau

Aksi Aktor		Reaksi Sistem
	neng- <i>input</i> -kan, meng- <i>edit</i> ,	
dan men- <i>delete</i> data	a test.	
<u>C.</u>		4. Data gagal masuk ke database
p		5. Menampilkan pesan <i>form</i> tidak terisi secara
<u> </u>		lengkap.
3		
		
(e) Sken	ario <i>Use Case</i> Admini	strator Mengelola Data Pembelajaran
Sken	ario use case administr	rator mengelola data pembelajaran dari si
s tem y	ang dikembangkan ak	kan dijelaskan dalam bentuk tabel yang d
(e) Sken Sken tem y pat d	ilihat pada Tabel 4.8	
7 T-1-140		doctorate a Kalala Data Dambala
jaran	Skenario Use Case A	Administrator Kelola Data Pembela-
<u>o</u>		
Use Case : 1	Kelola Data Pembelajaran	
Deskripsi : l	Use Case ini menangani pro	oses kelola data pembelajaran
Aktor : A	Admin	
	Sistem menampilkan form o	
	Data di input, edit, dan dele	te tersimpan pada <i>database</i>
Skenario Normal		
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
	nistrator dimulai membuka	
menu data pembela	jaran.	
2		2. Sistem menampilkan <i>form</i> pembelajaran
an men- <i>delete</i> dat	neng- <i>input</i> -kan, meng- <i>edit</i> ,	
2)	i pemberajaran.	4. Data masuk ke <i>database</i>
ite]		5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-
Isla		simpan
Skenario Gagal		Simpun
	ai ketika admin membuka	
menu data pembela	'	2 Sistam manampillan farm mambalaisean
		2. Sistem menampirkan form pemberajaran
	neng- <i>input</i> -kan, meng- <i>edit</i> ,	2. Sistem menampilkan form pembelajaran
Administrator n	• .	
Administrator n	• .	
dan men-delete dat	• .	SUSKA RIAU
Administrator n	• .	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>

(f) Skenario Use Case Administrator Kelola Pengaturan Data Jadwal



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Skenario use case Administrator kelola data jadwal Tabel 4.9

Tabel 4.9. Skenario *Use Case* Administrator Kelola Data Jadwal

Use Case : Kelola Data Jadwal

Deskripsi : Use Case ini menangani proses kelola data jadwal

Aktor : Admin

Kondisi Awal : Sistem menampilkan form data input

Kondisi Akhir : Data di input, edit, dan delete tersimpan pada database

Skenario Normal

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Use case administrator dimulai membuka menu data jadwal.

2. Sistem menampilkan form jadwal

Administrator meng-input-kan, meng-edit,

dan men-delete data jadwal.

N

4. Data masuk ke database

5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-

Skenario Gagal

a

1. Use case dimulai ketika admin membuka menu data jadwal

2. Sistem menampilkan form jadwal

3. Administrator meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data jadwal

4. Data gagal masuk ke database

5. Menampilkan pesan form tidak terisi secara lengkap.

tate Islamic

Skenario Use Case Administrator Kelola Data Instruktur (g) Skenario use case Administrator kelola data instruktur Tabel 4.10

Tabel 4.10. Skenario *Use Case* Administrator Kelola Data Instruktur

Use Case : Kelola Data Instruktur

Deskripsi : Use Case ini menangani proses kelola data instruktur

Aktor : Admin

Kondisi Awal : Sistem menampilkan form data input

Kondisi Akhir : Data di input, edit, dan delete tersimpan pada database

Skenario Normal

Aksi Aktor Reaksi Sistem

Use case administrator dimulai membuka

menu data pendaftaran instruktur.

2. Sistem menampilkan *form* instruktur

rif Kasim Riau



. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Administrator Kelola Data Instruktur (Tabel laniutan...)

Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Administrat	or Kelola Data Instruktur (Tabel lanjutan)
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
3 Administrator meng-input-kan, meng-edit,	
dan men-delete data instruktur.	
C	4. Data masuk ke <i>database</i>
c i p t a	5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-
ta	simpan
Skenario Gagal	
L. Use case dimulai ketika admin membuka	
menu data instruktur	
	2. Sistem menampilkan form instruktur
3. Administrator meng-input-kan, meng-edit,	
dan men- <i>delete</i> data instruktur	
S	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>
s k a	5. Menampilkan pesan <i>form</i> tidak terisi secara
	lengkap.
R	
0	

(h) Skenario *Use Case* Administrator Kelola Data Rungan Kursus Skenario *use case* Administrator kelola data Rungan Kursus Tabel 4.11

	ator kelola data Rungan Kursus Tabel 4.11 Administrator Kelola Data Rungan
Use Case : Kelola Data Rungan Kursus	
Deskripsi : <i>Use Case</i> ini menangani pros	ses kelola data ruangan kursus
Aktor : Administrator	
Kondisi Awal : Sistem menampilkan form da	ata input
Kondisi Akhir : Data di input, edit, dan delete	e tersimpan pada <i>database</i>
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Administrator meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data ruangan kursus. Skenario Gagal	2. Sistem menampilkan <i>form</i> kursus4. Data masuk ke <i>database</i>5. Sistem menampilkan pesan data berhasil disimpan
Use case dimulai ketika admin membuka	
Menu data ruangan kursus Administrator meng-input-kan, meng-edit, dan men-delete data ruangan kursus	2. Sistem menampilkan form pengguna
if Kas	27



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

milik UIN

S

ersity of Sultan Syarif Kasim Riau

Tabel 4.11 Skenario *Use Case* Administrator Kelola Data Rungan Kursus (Tabel lanjutan...)

Tabel 4.11 Skellario Ose Ca	ise Administrator Refora Data Rungan Rursus (Taber fanjutan)
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
I	4. Data gagal masuk ke <i>database</i>
<u>a</u>	5. Menampilkan pesan form tidak terisi secara
0	lengkap.
ip	
0)	

Skenario Use Case Admin Keloa Data Pembayaran Skenario use case administrator mengelola data pembayaran dari sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada Tabel 4.12

\subseteq Tabel 4.12. Skenario <i>Us</i>	e CaseAdministrator Kelola Data Pembayaran
	bla Data Pembayaran
	oses admin data pembayaran
Aktor : Admin	oses admin data pembayaran
Kondisi Awal : Sistem utama si	stam
	dit, dan delete tersimpan pada database
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Use case administrator dimula	ii membuka
menu data pembayaran.	
	2. Sistem menampilkan form pembayaran
3. Admin meng-input-kan, mer	g- <i>edit</i> , dan
men-delete data pembayaran.	
. ,	4. Data masuk ke <i>database</i>
	5. Sistem menampilkan pesan data berhasil di-
Sta	simpan
Skenario Gagal	
Use case dimulai ketika admi	n membuka
menu data pembayaran	
E.	2. Sistem menampilkan form pembayaran
3 Admin meng-input-kan, mer	
men-delete data pembayaran	

Skenario Use Case Admin Keloa Data Pembayaran (j) Skenario use case kepala dapat melihat laporan sistem yang dikembangkan akan dijelaskan dalam bentuk tabel yang dapat dilihat pada

lengkap.

5. Menampilkan pesan form tidak terisi secara



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

I

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Tabel 4.13

Tabel 4.13. Skenario *Use Case* Kepala Lihat Laporan

Use Case : Kepala Lihat Data Laporan

Deskripsi : Use Case ini proses kepala lihat laporan

Aktor : Kepala

Rondisi Awal : Sistem utama sistem Kondisi Akhir : Data Laporan

Skenario Normal

	anchario i voi mai		
,	Aksi Aktor	Reaksi Sistem	

1. Use case kepala dimulai membuka menu

data laporan.

2. Sistem menampilkan data laporan Kepala melakukan cetak laporan

4. Data Laporan

Skenario Gagal

D Use case kepala dimulai membuka menu data laporan.

2. Sistem menampilkan data laporan

3. Kepala melakukan cetak laporan

4. Gagal Mencetak Data Laporan

4.4.2 Activity Diagram

Berikut ditampilkan activity diagram yang menggambarkan alur sistem informasi bimbingan belajar yang dikembangkan.

Activity Diagram Login Admin "State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau Activity diagram ini ketika admin mengakses sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.5

UIN SUSKA RIAU

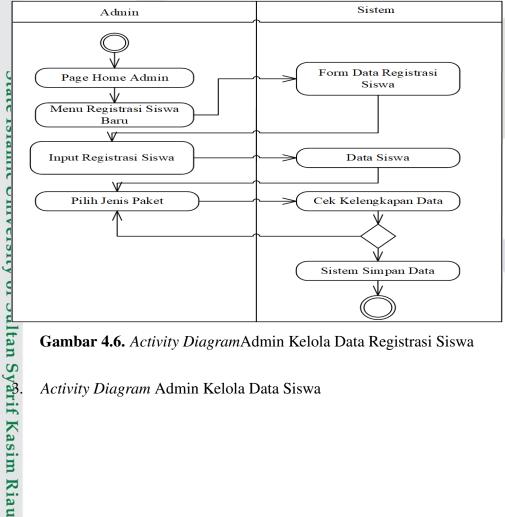


a

- łak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis
- Sistem User II av cibra IIII III O OIN Ouava IVI Login Input Username View Form Login and Password Validation Username and Password Hak Access User

Gambar 4.5. Activity Diagram Login Admin

Activity Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa 2. Activity diagram ini ketika admin mengelola data resgistrasi atau pendaftaran siswa pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.6



Gambar 4.6. Activity Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa

Activity Diagram Admin Kelola Data Siswa

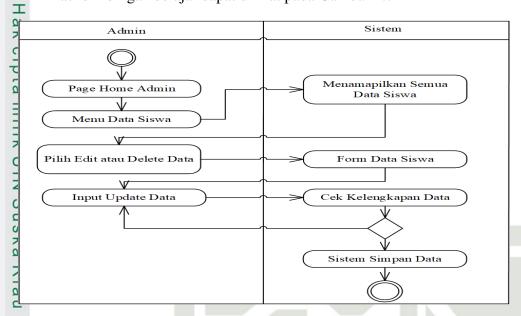


Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

ini tanpa

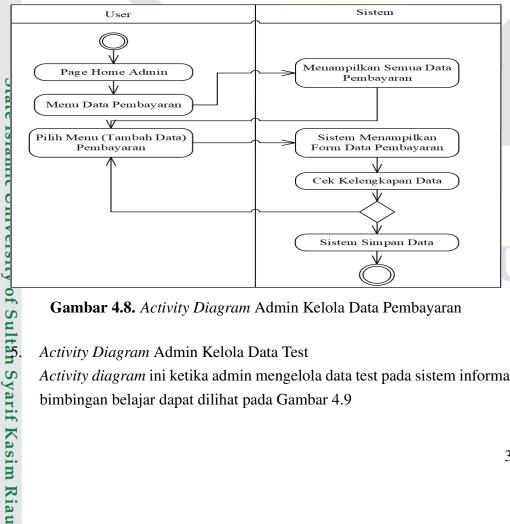
mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Activity diagram ini ketika admin mengelola data siswa pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.7



Gambar 4.7. Activity Diagram Admin Kelola Data Siswa

Activity Diagram Admin Kelola Data Pembayaran 4. Activity diagram ini ketika admin mengelola data pembayaran pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.8

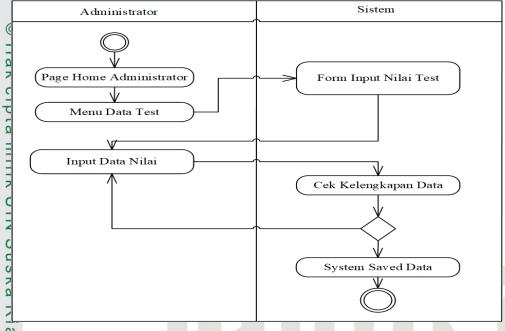


Gambar 4.8. Activity Diagram Admin Kelola Data Pembayaran

Activity Diagram Admin Kelola Data Test Activity diagram ini ketika admin mengelola data test pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.9

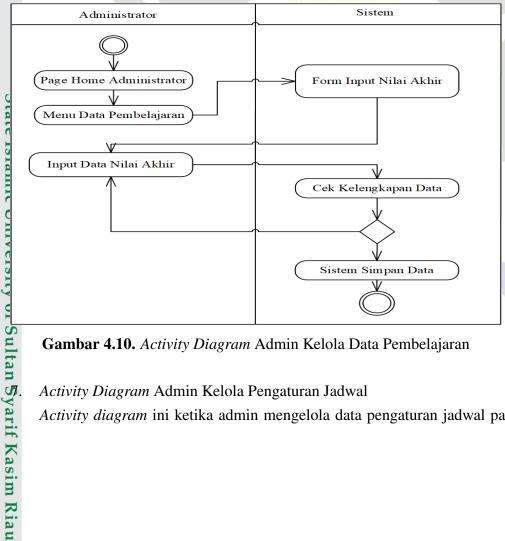


- łak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



Gambar 4.9. Activity Diagram Admin Kelola Data Test

Activity Diagram Admin Kelola Data Pembelajaran 6. Activity diagram ini ketika admin mengelola data pembelajaran pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.10



Gambar 4.10. Activity Diagram Admin Kelola Data Pembelajaran

Activity Diagram Admin Kelola Pengaturan Jadwal Activity diagram ini ketika admin mengelola data pengaturan jadwal pada

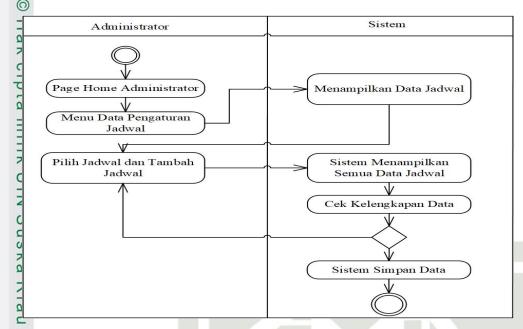


Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

ini tanpa

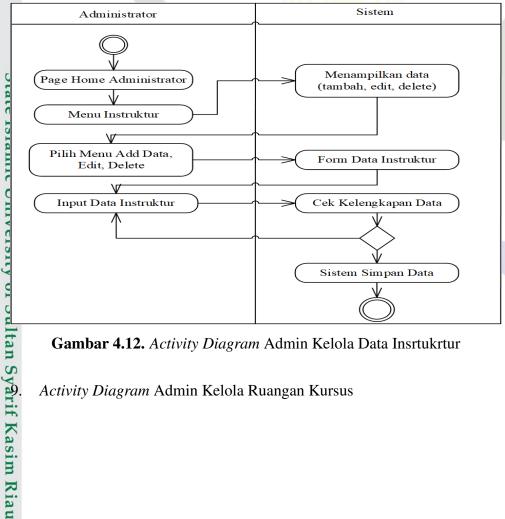
mencantumkan dan menyebutkan sumber:

sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.11



Gambar 4.11. Activity Diagram Admin Kelola Pengaturan Jadwal

8. Activity Diagram Admin Kelola Data Insrtukrtur Activity diagram ini ketika admin mengelola data instruktur pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.12



Gambar 4.12. Activity Diagram Admin Kelola Data Insrtukrtur

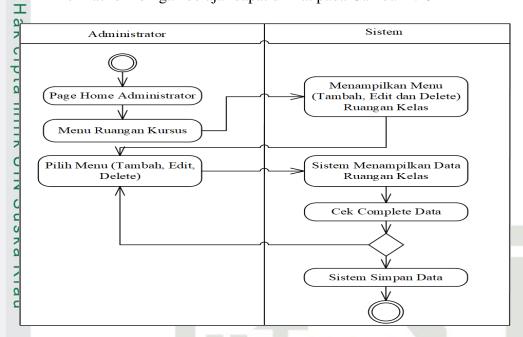
Activity Diagram Admin Kelola Ruangan Kursus



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

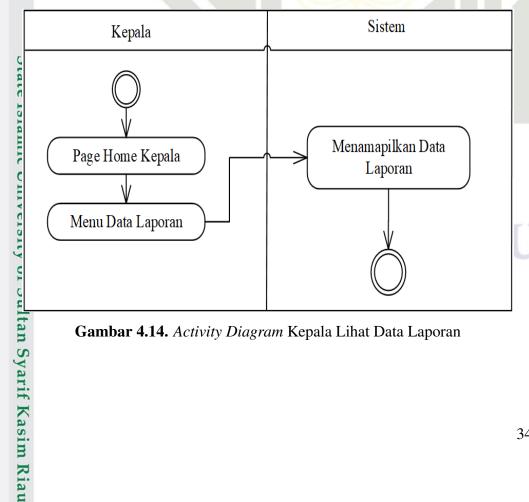
ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Activity diagram ini ketika admin mengelola data rungan kursus pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.13



Gambar 4.13. Activity Diagram Admin Kelola Ruangan Kursus

Activity Diagram kepala Lihat Data Laporan 10. Activity diagram ini ketika kepala melihat data laporan pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.14



Gambar 4.14. Activity Diagram Kepala Lihat Data Laporan

34



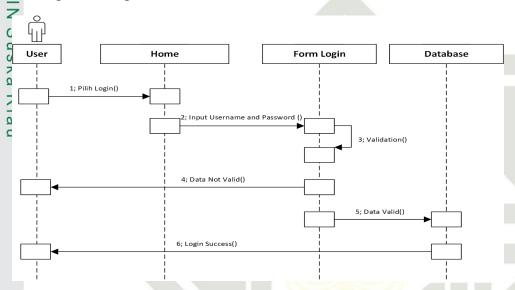
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

4.4.3 Sequence Diagram

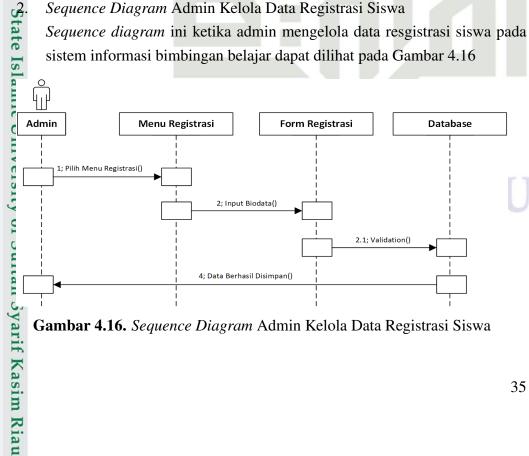
Sequence diagram menjelaskan interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan tertentu. Sequence diagram memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan sesuatu didalam use case. Berikut ini merupakan gambaran mengenai sequence diagram sistem informasi bimbingan belajar di Smart Center Indonesia.

Sequence Diagram Login Admin Sequence diagram ini ketika admin mengakses sistem informasi rawat jalan dapat dilihat pada Gambar 4.15



Gambar 4.15. Sequence Diagram Login Admin

Sequence Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa Sequence diagram ini ketika admin mengelola data resgistrasi siswa pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.16



Gambar 4.16. Sequence Diagram Admin Kelola Data Registrasi Siswa

35



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

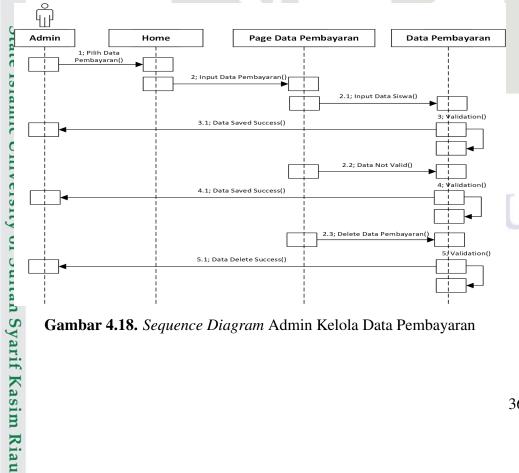
Sequence Diagram Admin Kelola Data Siswa 3. 0

Sequence diagram ini ketika admin mengelola data siswa pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.17



Gambar 4.17. Sequence Diagram Admin Kelola Data Siswa

Sequence Diagram Admin Kelola Data Pembayaran Sequence diagram ini ketika admin mengelola data pembayaran pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.18



Gambar 4.18. Sequence Diagram Admin Kelola Data Pembayaran

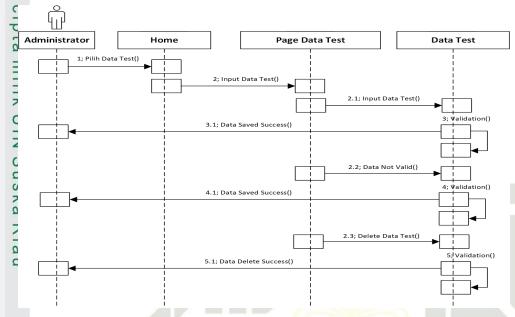


Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

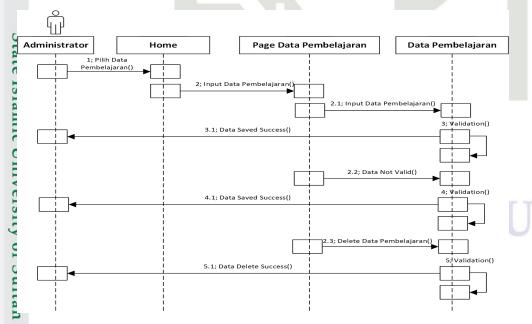
5. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Test

Sequence diagram ini ketika administrator mengelola data test pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.19



Gambar 4.19. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Test

6. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Pembelajaran Sequence diagram ini ketika administrator mengelola data pembelajaran pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.20



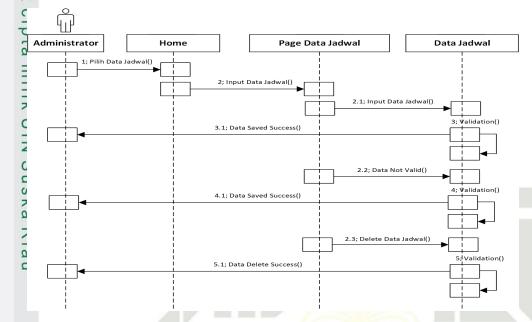
Gambar 4.20. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Pembelajaran Kasim Riau



łak Cipta Dilindungi Undang-Undang

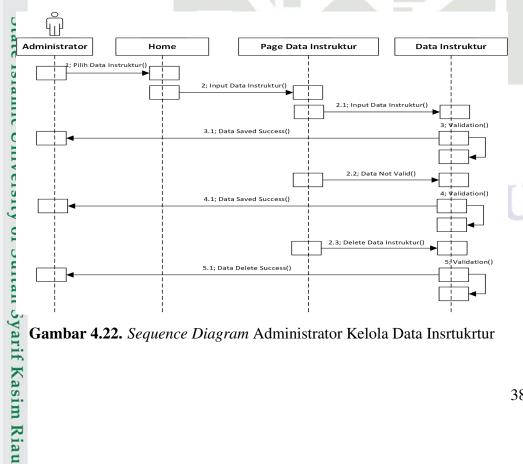
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Sequence Diagram Administrator Kelola Pengaturan Jadwal 7. 0 Sequence diagram ini ketika administrator mengelola data pengaturan jadw-Ha al pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.21 ~



Gambar 4.21. Sequence Diagram Administrator Kelola Pengaturan Jadwal

8. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Insrtukrtur Sequence diagram ini ketika administrator mengelola mengelola data instruktur pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.22



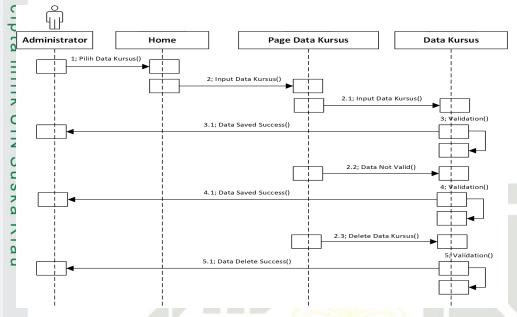
Gambar 4.22. Sequence Diagram Administrator Kelola Data Insrtukrtur



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

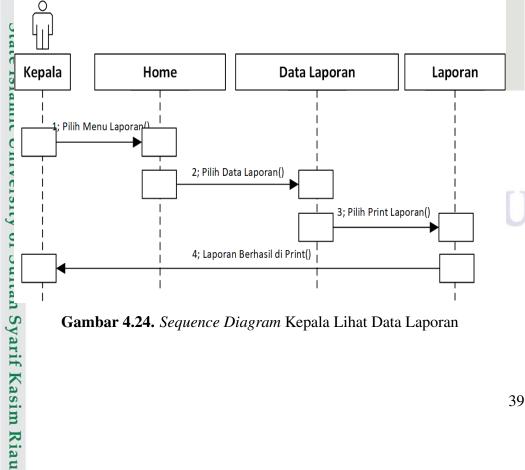
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

9. Sequence Diagram Administrator Kelola Ruangan Kursus 0 Sequence diagram ini ketika admin mengelola data ruangan kursus pada Hak sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.23



Gambar 4.23. Sequence Diagram Administrator Kelola Ruangan Kursus

10. Sequence Diagram Kepala Lihat Data Laporan Sequence diagram ini ketika kepala lihat data laporan pada sistem informasi bimbingan belajar dapat dilihat pada Gambar 4.24



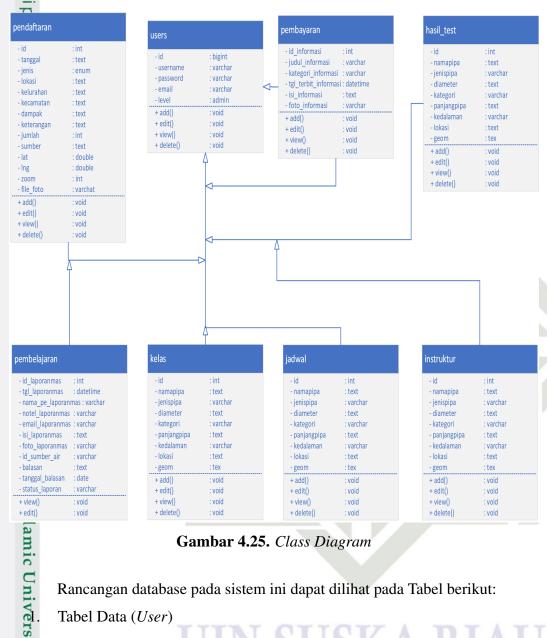
Gambar 4.24. Sequence Diagram Kepala Lihat Data Laporan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

4.4.4 Class Diagram

0 Class Diagram merupakan diagram yang menggambarkan rincian dari database, rincian tabel (database) dan kardinalitasnya serta rincian method yang digunakan pada sistem. class diagram dapat dilihat pada Gambar 4.25



Gambar 4.25. Class Diagram

Rancangan database pada sistem ini dapat dilihat pada Tabel berikut:

SUSKA RIAU

Tabel Data (User)

Nama database : simk

Nama File : users Field kunci : id



0

I

ka

R_{la}

nic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Tabel data *user* lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15. Data User

No	Nama field	Tipe data	Panjang dat	a Keterangan
1.	id	Int	11	Id User
2.	name	Varchar	30	Nama User
4. 5.	jabatan_id	Varchar	20	Jabatan User
5.	username	Varchar	20	Username User
6. 7. 8.	password	Varchar	20	Password User
7.	token	Varchar	20	Token User
3.	email	Text	50	Email User
9 .	createtime	date	-	Tanggal Dibuat
10.	photo	Text	50	Foto

Tabel Data Pendaftaran

Nama database : simk

Nama *File* : pendaftaran

Field kunci : id

Tabel data pendaftaran siswa lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17. Data Pendaftaran

No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
1.	siswa <i>id</i>	Int	11	Id User
Sta	jenis_paketid	Varchar	20	Paket Id
3 .	jenis_id	Varchar	20	Password User
3 4.	user_id	int	50	Id siswa
125 .	create_at	date	50	Tanggal
1				

UIN SUSKA RIAU

41



3. Tabel Data Pembayaran

○

Nama database : simk

Nama File : pembayaran

Field kunci : id

a milik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Tabel data pembayaran lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19. Data Pembayaran

0.00				
No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
co.	id	Int	11	Id
<u>5</u> 2.	pendaftaran_id	varchar	100	Id Pembayaran
3 .	jumlah_pembayaran	varchar	100	Jumlah Pembayaran
	user_id	int	- 4	Id User
R ₁	pembayaran_ke_id	int	-	Tahap Pembayaran
2 5.	create_at	timestamp	4	Tanggal

4. Tabel Data Test

Nama database : simk
Nama File : hasil_test

Field kunci : id

Tabel data test lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21. Data Test

No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
1.	id	Int	11	Id
2.	pendaftaran_id	varchar	100	Id Pendaftaran
3.	pembayaran_id	varchar	100	Id Pembayaran
3. 4. 4. 4. 4.	nilai_berbicara	int	11	Nilai Berbicara
4.	nilai_membacara	int	11	Nilai Membaca
2 4.	nilai_menulis	int	11	Nilai Menulis
	jenis_kelas_id	int	HOO.	Jenis Kelas
4.	user_id	int	11	Id User
3 .	create_at	date	-	Tanggal Dibuat

Tabel Data Pembelajaran

tan Syarif Kasim Riau



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

⊚ Nama database : simk

Nama File : pembelajaran

Field kunci : id

Tabel 4.23. Data Pembelajaran

Tabel data pembelajaran lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.23. Tabel 4.23. Data Pembelajaran				
	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
7.	id	Int	11	Id Number
N 'S tisk a' Ri	pendaftaran_id	varchar	10	Id Pendaftaran
5 3.	hasil_test_id	int	25	Hasil Test
\$4 .	nilai	int	11	Nilai
<u>م</u> 5.	id_user	int	11	Id User
3.	create_at	int	11	Tanggal Di buat
D				

6. Tabel Data Jadwal

Nama database : simk : jadwal Nama File Field kunci : id_jadwal

Tabel data jadwal lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.25.

al
,

Sta		Tabel 4.25 .	. Data Jadwal	
^e No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
SI.	id_	Int	11	Id
amic	jenis_paket_id	varchar	10	Jenis Paket
5 2.	jenis_kelas_id	varchar	10	Jenis Kelas
₫.	ruangan_id	varchar	25	Ruangan
₹4.	instruktur_id	int	11	Id Instruktur
6 5.	jadwal_hari	varchar	30	Jadwal Hari
versit	jadwal_jam	varchar	30	Jadwal Jam
-				

Tabel Data Instruktur

Nama database : simk Nama File : instruktur

43

Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

На

~

Field kunci : id_instruktur

Tabel data instruktur lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27. Data Instruktur

cipt	Tabel 4.27. Data Instruktur No Nama field Tipe data Panjang data Keterangan				
No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan	
₹1.	id_	Int	11	Id	
ที่ เห็นไปที่เพาร์น รันส	nama_id	varchar	225	Nama Instruktur	
2.	jenis_paket_id	varchar	10	Jenis Paket	
3 .	tempat_lahir	text	-	Tempat Lahir	
3 .	tanggal_lahir	date	-	Tanggal Lahir	
3 .	alamat	text	- /	Alamat	
<u>\$3.</u>	agama	text	- 1/	Agama	
a 3.	no_hp	int	12	No Hp	
73. a3.	email	varchar	225	Email	
a 3.	create_at	varchar	25	Tanggal Di buat	

Tabel Data Kelas Atau Paket 8.

Nama database : simk Nama File : kelas Field kunci : id_kelas

Tabel data kelas lebih jelasnya dapat dilihat pada Tabel 4.29.

Tabel 4.29. Data Kelas

State	Tuber data keras reor). Data Kelas	
No	Nama field	Tipe data	Panjang data	Keterangan
a1.	id_	Int	11	Id
= 2.	jenis_paket_id	varchar	10	Jenis Paket
3 .	harga	int	11	Harga
3 .	create_at	varchar	25	Tanggal Di buat

4.5 Detail Design

Pada tahap component design, peneliti melakukan desain interface meliputi halaman-halaman yang terdapat pada sistem. Berikut perancangan desain interface yang dibuat oleh peneliti.

Syarif Kasim Riau Halaman Login

Dibagian tampilan Login ini di bagian interface hasil rancangan dari system

44



łak Cipta Dilindungi Undang-Undang

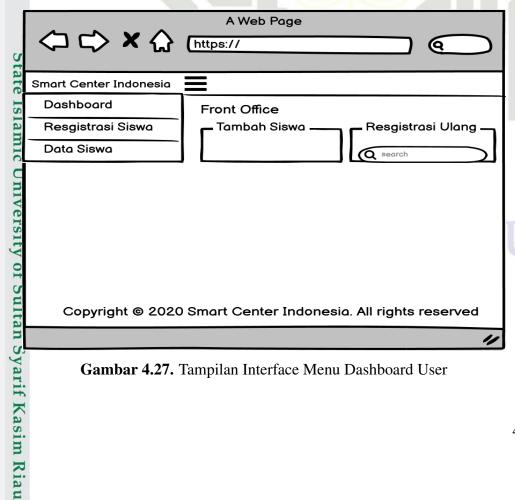
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

yang di buat yang lebih menarik dan mudah di akses. Tampilan user atau pengguna melakukan login dapat dilihat pada Gambar 4.26

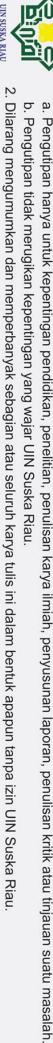


Gambar 4.26. Halaman Utama Login Setiap User

2. Tampilan interface user berhasil login, tampilan menu dashboard sesuai hak akses user dapat dilihat pada Gambar 4.27



Gambar 4.27. Tampilan Interface Menu Dashboard User

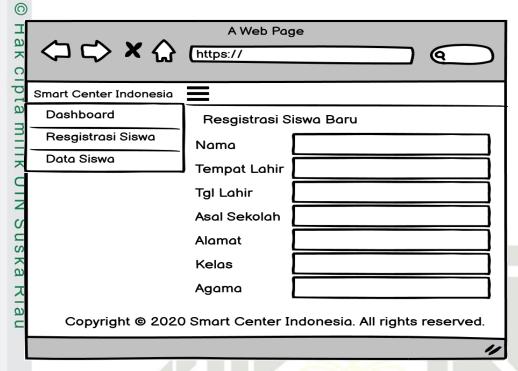




Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

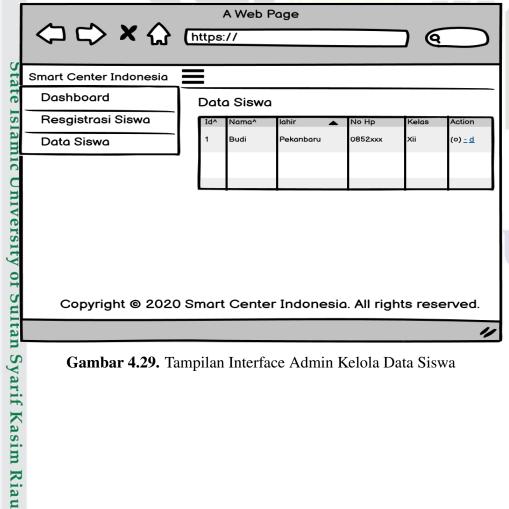
ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

3. Tampilan interface form pendaftaran siswa baru dilihat pada Gambar 4.28



Gambar 4.28. Tampilan Interface Form Pendaftaran

Tampilan interface admin kelola data siswa yang terdaftar dilihat pada Gam-4. bar 4.29



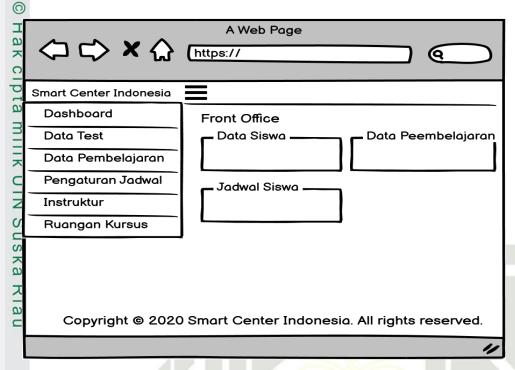
Gambar 4.29. Tampilan Interface Admin Kelola Data Siswa



Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

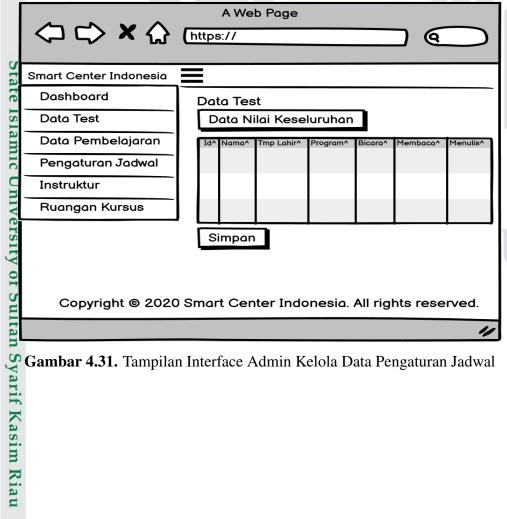
ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

5. Tampilan interface admin kelola data test dilihat pada Gambar 4.30



Gambar 4.30. Tampilan Interface Admini Kelola Data Test

6. Tampilan interface kelola data pengaturan jadwal dapat dilihat pada Gambar 4.31

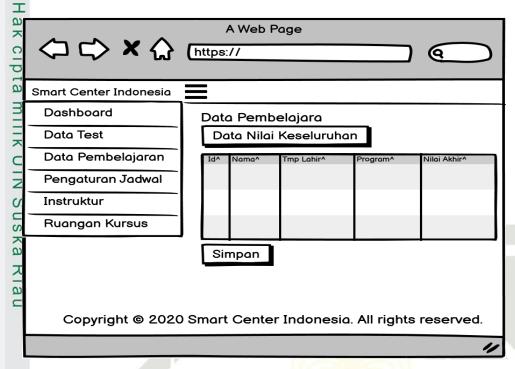




Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

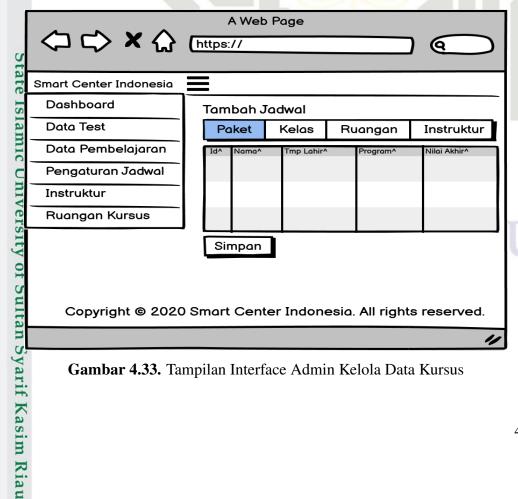
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis

Tampilan interface admin kelola data instruktur dapat dilihat pada Gam-7. 0 bar 4.32



Gambar 4.32. Tampilan Interface Admin Kelola Data Instruktur

8. Tampilan interface admin kelola data Ruangan Kursus dapat dilihat pada Gambar 4.33

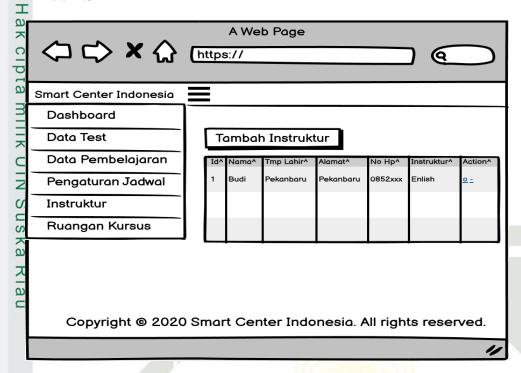


Gambar 4.33. Tampilan Interface Admin Kelola Data Kursus



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

9. Tampilan interface admin kelola data pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4.34



Gambar 4.34. Tampilan Interface Admin Kelola Data Pembayaran

4.6 Implementation

ersity of Sultan Syarif Kasim Riau

Pada tahap ini dilakukan pengkodean berdasarkan perancangan yang telah dibuat pada tahap *global design* meliputi perancangan sistem dan perancangan *database* serta pada tahap detail design yaitu perancangan *interface* sistem. Bahasa pemrograman yang digunakan pada pengembangan sistem ini adalah HTML, CSS, Javascript, PHP 5, SQL.

Database yang digunakan adalah MySQL untuk menyimpan data pada sistem informasi bimbingan belajar smart center indonesia. Untuk menampilkan hasil code diperlukan web server, pada pengembangan ini digunakan apache server yang tersedia dalam package XAMPP v3.2.2. Untuk text editor peneliti menggunakan software editor Atom.





BAB 6

PENUTUP

Ha Kesimpulan

penjelasan dan laporan yang telah dibahas penulis sebelumnya dalam pembuatan dan penulisan tugas akhir ini, maka dapat disimpulkan, yaitu:

- Hasil penelitian ini disimpulkan bahwa pentingnya administrasi bimbingan = belajar dengan menggunakan sistem informasi.
- 2 Pelayanan dan pendaftaran siswa dan manajemen pengelolahan data dapat \bar{z} dimudahkan.
 - Data yang sudah terkomputersasi lebih aman dan efektif dalam menjaga keamanannya.

6.2 Saran

Saran yang perlu disampaikan demi meingkatkan penelitian berikutnya supaya lebih baik lagi untuk ke depannya, dengan saran dan tanggapan yang diharapan dapat menjadi suatu bermanfaat, yaitu:

- Sistem terfokus pada manajemen dan pendaftaran siswa bimbingan belajar smart center indonesia.
- 2. Pengembangan sistem dapat dikembangkan lagi dengan system lainnya dalam peningkatan fitur lainnya

UIN SUSKA RIAU

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.



DAFTAR PUSTAKA

Ardhiyani, R. P., dan Mulyono, H. (2018). Analisis dan perancangan sistem informasi pariwisata berbasis web sebagai media promosi pada kabupaten tebo. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, 3(1), 952–972.

Dennis, A. (2012). Systems analysis and design with uml. Wiley Global Education.

Graham, D., Van Veenendaal, E., dan Evans, I. (2006). Foundations of software testing: Istqb certification. Cengage Learning EMEA.

Prayitno, dan Amti, E. (2004). Layanan bimbingan dan konseling kelompok. Padang: Jurusan Bimbingan dan Konseling Fakultas Ilmu Pendidikan, 5(4), Z S 122–131.

Shodiq. (2006). Pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan uml. Graha Ilmu, Yogyakarta.

Zabar, A. A., dan Novianto, F. (n.d.). Keamanan http dan https berbasis web menggunakan sistem operasi kali linux.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



LAMPIRAN A

HASIL WAWANCARA

I a ~ **T**epik

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

0

: Sistem Informasi Bimbingan Belajar Pusat Smart Center In-

donesia

Maksud/Tujuan : Mengetahui informasi dan permasalahan.

Peneliti : Budi Setiawan Responden : M. Junaidi. S.Pd

Jabatan : Kepala Smart Center Indonesia

: Kantor Pusat Smart Center Indonesia, Jln. HR. SOebrantas Tempat/Lokasi

Komplek BPR. Blok L No 5 Panam, Pekanbaru – RIAU

Hari/Tanggal : Senin, 20 Desember 2019

N a

Berikut daftar pertanyaan yang diajukan kepada Kepala diantaranya:

Pada tahun berapa Smart Center Indonesia didirikan? 1.

Jawaban: Berdirinhya smart center iondonesia pada pertengahan tahun 2014 yang langsung di pimpin oleh Muhammad Junaidi S.Pd.

Apa motifasi bapak dalam mendirikan Smart Center Indonesia? 2.

Jawaban: Motifasi dalam mendirikan smart center Indonesia ini untuk meminimalisir minat belajar anak serta meningkat pengetahuan siswa didik memperoleh pengetahuan yang lebih dan menciptakan generasi muda yang cerdas IPTEK dan IMTAQ.

Sebelum dikantor sekarang, Smart Center Indonesia didirikan dimana?

Jawaban: Sebelum berdirinya kantor yang sekarang, kantor sebelumnya berdiri dijalan manunggal kec. Tampan.

Mengapa terjadinya pemindahan lokasi?

Jawaban: Karena lokasi yang kurang strategis serta jauh dari keramaian , sehingga tujuan smart center tidak tercapai, maka terjadinya pemindahan lokasi.

Aktifitas apa saja yang dilakukan di smart center Indonesia?

Jawaban: Aktifitas yang berjalan bimbingan belajar, les privat dan kursus semua jenjang pendidikan.

Sudah berapa jumlah siswa yang sudah bergabung di Smart Center Indone-

Jawaban: Terhitung untuk kantor pusat siswa yang sudah mengikuti lebih

State Islamic University of Suffan Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:



9

Ha

k cipta

milik

 \subseteq

 \bar{z}

Suska

Z

a

tae

n Syarif Kasim Riau

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis Pengutipan hanya untuk ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: dari 200 siswa, baik itu tinggat TK, SD, SMP, SMA dan Umum.

Berapa jumlah siswa untuk TK, SD, SMP, SMA, bahkan jumlah siswa untuk bagian Uum?

Jawaban: Untuk siswa TK yang mengikuti les berjumlah 30 siswa didik, Untuk siswa SD berjumlah 20 siswa didik, Untuk tingkat SMP siswa yang terdaftar 15 siswa, Untuk tinggat SMA siswa yang terdaftar 30 siswa didik dan untuk umum Terhitung lebih banyak [eserta yang mendaftar di bagian umum. Ini dikarenakan untuk umum peserta kurang mendapatkan pembelajaran di bangku sekolah. Untuk itu peserta yang terdaftar pada bagian umum berjumlah lebih dari 150 peserta didik.

Program study apa saja yang ada didalam Smart Center Indonesia?

Jawaban: Program study dibagi 3

- Smart Bimbel (persiapan tes masuk sekolah kedinasan: IPDN, S-TAIN, STIS, AKPOL, AKMIL, PTN, POLITEKNIK dan KEDOK-TERAN.
- Smart Private (bimbingan belajar untuk tingkat TK, SD, SMP, SMA (b) dan Umum.
- (c) Smart Kursus (kursus bahasa asing : mandarin, jepang, inggris dan bahasa arab. Untuk computer: Ms. Office, Desain Grafis, Programer, Animasi, akuntasi dan lainya.
- 9. Berapa jumlah tenaga pengajar yang aktif dalam mengajar di Smart Center Indonesia?

Jawaban: Jumlah pengajar atau guru yang aktif lebih dari 65 guru untuk kantor pusat.

Apakah menurut bapak sebuah sistem informasi dibutuhkan pada Smart Center Indonesia?

Jawaban: Sangat sekali dibutuhkan, ini dikarenakan untuk menunjang kebutuhan karyawan serta memudahkan pekerjaan dan menghemat energi dan waktu

Sistem seperti apa yang bapak harapkan untuk diterapkan di Smart Center Indonesia saat ini?

Jawaban: Sistem yang memudahkan pemakai dan pengguna khususnya dilingkungan Smart Center Indonesia.

Islamic University of Sul Dengan ini dinyatakan bahwa wawancara yang terlampir, terbukti benar dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

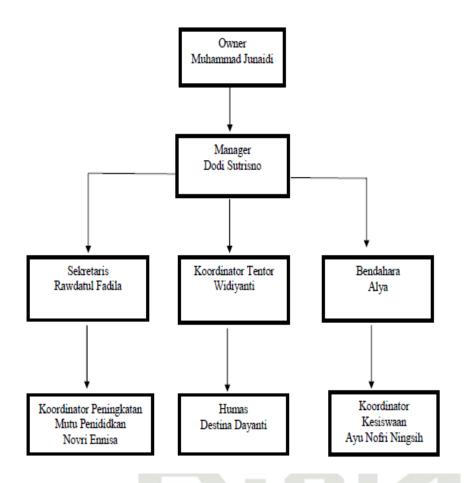
Hak Cipta IIIIIIN OIIN OUSNA INIAU

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

LAMPIRAN B STRUKTUR ORGANISASI



Gambar B.1. Struktur Organisasi Smart Center Indonesia

UIN SUSKA RIA



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mer a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, pe b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska

LAMPIRAN C DATA

Narasumber : M. Junaidi, S.Pd Tanggal : 20 Desember 2019 Pukul : 10.00 Wib :kantor pusat Smart Center Indonesia, Jln. HR. Soebrantas Komplek BPR Blok L No 5 Panam, Pekanbaru – Riau. Lokasi Berdirinya smart center indonesia pada pertengah tahun 2014 yang langsung dipimpin oleh Muhammad Junaidi S.Pd.
Motivasi saya dalam mendirikan smart center ini untuk menjadikan lembaga belajar smart center indonesia yang dapat menciptakan generasi muda yang cerdas IPTEK dan IMTAQ.
Sebelum berdirinya kantor pusat yang sekarang, kantor sebelumnya berdiri dijalan manunggal kec. Tampan.
Karna lokasi yang kurang strategis dan letaknya jauh dari keramaian,sehingga tujuan smart center tidak tercapai, maka terjadi pemindahan lokasi.
Aktifitas yang berjalan bimbingan belajar, Les Private dan kursus semua jenajang pendidikan. Pertanyaan Jawaban Pada tahun berapa Smart Center Indonesia ini didirikan? Apa motivasi bapak dalam mendirikan Smart Center Indonesia ? Sebelum dipanam, Smart Center Indonesia didirikan pertama dimana ? Aktifitas apa saja yang dilakukan di Smart center Indonesia ? Les Private dan kursus semua jenjang pendidikan. Terhitung untuk kantor pusat siswa yang sudah mengikuti lebih dari 200 siswa, baik itu dalam tingkat SD, SMP, SMA, dan Sudah berapa jumlah siswa yang bergabung di Smart Center Indonesia ? Umum.
Untuk TK siswa yang mengikuti les Privat hanya 20 siswa didik. Berapa jumlah untuk siswa TK ? Jumlah siswa SD yang terdata masih sedikit hanya 12 siswa. Berapa jumlah siswa dari SD? Untuk SMP 6 sisw Berapa jumlah siswa dari SMA/ sederajat ? Untuk SMA 22 siswa

Gambar C.1. Data 1

Berapa jumlah untuk Umum ?	Terhitung lebih banyak peserta yang mendaftar di bagan umum, ini karena untuk umum kurang mendapatkan pembelajaran di bangku sekolah. Untuk itu peserta di bagian umum lebih dari 100 peserta yang mendaftar.	
Program study apa saja yang ada dalam Smart Center Indonesia ?	Program study dibagi 3, 1. Smart Bimbel (persiapan tes masuk sekolah kedinasan : IPDN, STAN, STIS, AKPOL, AKMIL, PTN, oliteknik dan Kedokteran) 2. Smart private (bimbinan belajar untuk tingkat TK, SD, SMP, SMA dan umum) 3. Smart kursus (kursus bahasa asing mandarin, jepang, inggris, arab, Untuk komputer ims.office, Desain Grafis, Programer, Animasi, Akuntansi dan lain-lain.	
Berapakah jumlah pengajar/guru yang aktif dalam mengajar di Smart Center Indonesia ?	Jumlah pengajar atau guru yang aktif lebih dari 65 guru untuk kantor pusat.	
Adakah masalah/gendala selama Smart Center Indonesia berjalan ?	Selama smart center berjalan,banyak masalah-masa	
Apakah di Smart Center Indonesia sudah ada sistem yang sudah terkomputerisasi ?	untuk sistem yang terkomputerisasi sudah ada,	
Apakah menurut bapak sebuah sistem informasi dibutuhkan pada Smart Center yang bapak pimpin ?	Sangat sekali dibutuhkan, karena guna untuk memudahkan pekerjaan dan menghemat energi dan waktu.	
Sistem informasi seperti apa yang bapak harapkan untuk diterapkan pada Smart Center Indonesia saat ini ?	Sistem yang memudahkan pemakai dan pengguna khususnya dilingkungan Smart Center Indonesia	

Demikian lampiran wawancara saya buat untuk dapat dilampirkan dalam laporan Tugas Akhir saya untuk dapat digunakan seperlunya.

Pekanbaru, 24 Desember, 2014

Gambar C.2. Data 2

Hak Cipta IIIIIIN OIIN OUSNA

2

Ω

2

orace ioramic omiverous or oultan Syarif Kasim Riau

Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah. ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.



Suska

Ria

Hak cipta milik UIN

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau

LAMPIRAN D **DOKUMENTASI**



Gambar D.1. Kantor Pusat Smart Center Indonesia



N SUSKA RIAU

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

T as

Z

Rempak, 24 April 1994. Penulis lahir di Rempak, Kabupaten Siak Provinsi Riau, Indonesia, dengan nama lengkap BUDI SETIAWAN. Penulis tinggal pada alamat Jl Taman Karya, Gang Citra Raya Blok J2.

Riwayat pendidikan dimulai dari sebuah SDN 013 Laksamana di Kec Sabak Auh Kabupaten Siak pada tahun 2001 - 2007. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan ke jenjang SMP di Sabak Auh dengan lulus pada Tahun 2010. Selanjutnya

penulis melanjutkan pendidikan di SMA N 11 Siak dengan lulus pada tahun 2013.

Setelah menyelesaikan pendidikan di bangku sekolah menengah, dengan usahadan belajar keras penulis melanjutkan Pendidikan di Perguruan Tinggi di Jurusah Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negri Sultan Syarif Kasim Provinsi Riau. Pada saat Kerja Praktek penulis mengangkat judul "Rancang Bangun Standar Operasional (SOP) Pelayanan Pada Dinas Kehutanan Provinsi Riau" di Dinas Kehutanan Provinsi Riau Daerah Pekanbaru. Dengan penelitian tugas akhir berjudul "RANCANG BANGUN SISTEM BIMBINGAN BELAJAR SMART CENTER INDONESIA BERBASIS WEB" penulis berhasil menyelesaikannya pendidikan di Perguruan Tinggi UIN SUSKA Riau pada tahun 2021.

Hp: +6282286309178

E-mail: Budy7398@gmail.com

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

UIN SUSKA RIAU