

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil PTK, dapat disimpulkan bahwa penerapan media permainan gelas bilangan batang tua muda yang dilaksanakan di kelas IV Sekolah Dasar Negeri 001 Sawah Kecamatan Kampar Utara dapat meningkatkan hasil belajar siswa dengan rincian peningkatan hasil belajar yaitu: hasil belajar siswa sebelum tindakan diperoleh persentase ketuntasan 40.91% dengan rata-rata hasil belajar siswa mencapai 55.90, sedangkan hasil belajar siswa pada siklus 1 terdapat peningkatan hasil belajar siswa dengan persentase ketuntasan naik menjadi 50.00% lebih tinggi daripada sebelum tindakan dengan rata-rata 59.54. Pada tes kedua pada siklus 2 juga terdapat peningkatan hasil belajar siswa dari hasil belajar sebelumnya dengan persentase ketuntasan mencapai 90.91% dengan rata-rata perolehan skor hasil belajar mencapai 67.95.

B. Saran

Melalui penelitian yang telah dilaksanakan, yang menunjukkan bahwa media permainan gelas bilangan batang tua-muda dapat meningkatkan hasil belajar matematika siswa kelas IV Sekolah Dasar Negeri 001 Sawah Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar, maka peneliti memberikan beberapa saran antara lain:

1. Disarankan kepada guru SD Negeri 001 Sawah Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar yang ingin menerapkan media permainan gelas bilangan

batang tua-muda agar lebih memperhatikan dan dapat membimbing setiap kelompok agar hasil belajar yang diperoleh siswa lebih memuaskan lagi.

2. Bagi guru SD Negeri 001 Sawah Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar yang hendak menerapkan media permainan gelas bilangan batang tua-muda agar dapat membimbing siswa agar lebih memudahkan siswa dalam memahami penggunaan perangkat media permainan gelas bilangan batang tua-muda ini sehingga pembelajaran ini benar-benar menarik minat belajar dan meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Bagi guru yang ingin menerapkan model pembelajaran ini agar dapat memaksimalkan waktu sebaik mungkin agar tercipta proses pembelajaran yang baik.
4. Bagi siswa agar belajar lebih giat lagi agar hasil yang dicapai lebih maksimal lagi
5. Bagi peneliti berikutnya, hendaknya meneliti lebih dalam lagi tentang penerapan media permainan gelas bilangan batang tua-muda dalam meningkatkan hasil belajar siswa maupun pada kategori lain seperti minat belajar siswa pada mata pelajaran matematika.