

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh:



AZHAR SIDDIQ

11551100710



FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU

PEKANBARU

2021

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

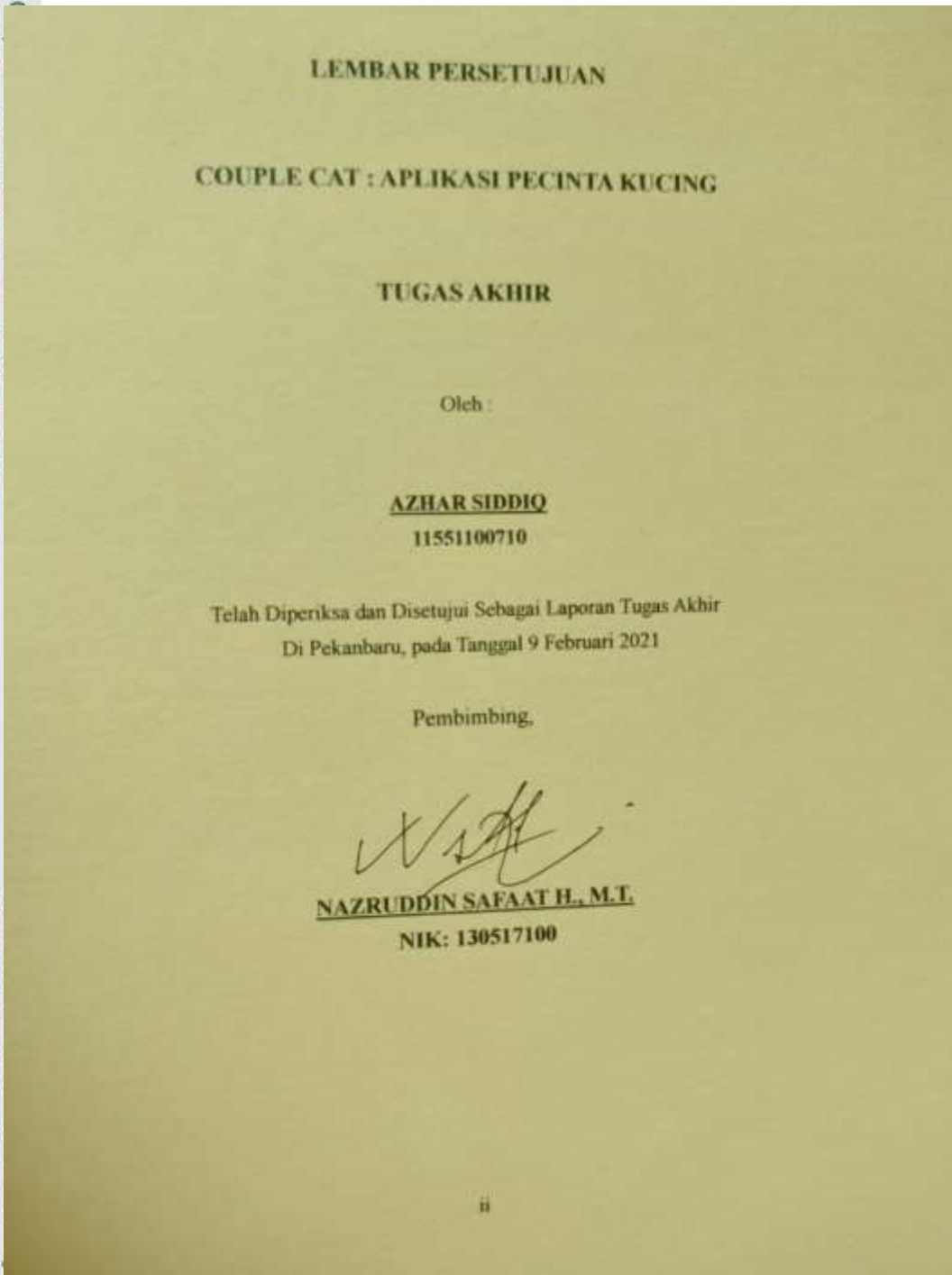
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



LEMBAR PENGESAHAN

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

TUGAS AKHIR

Oleh:

AZHAR SIDDIQ

11551100710

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji

Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
di Pekanbaru, pada tanggal 1 Februari 2021

Pekanbaru, 1 Februari 2021

Mengesahkan

KETUA JURUSAN


Dr. Elin Haerani, S.T., M.Kom

NIP: 19810523 200710 2 003



Dr. Ahmad Darmawi, M.Ag

NIP: 19660604 199203 1 004

DEWAN PENGUJI

Ketua : Dr. Alwis Nazir, M.Kom

Sekretaris : Nazruddin Safaat H., M.T

Penguji I : Muhammad Fikry, S.T., M.Sc

Penguji II : Suwanto Sanjaya, S.T., M.Kom



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Alhamdulillah rabbil'alamin, tak bosan-bosannya penulis ucapkan kehadiran Allah Subhanallahu wa Ta'ala karna berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Shalawat beriring salam tidak lupa penulis sampaikan kepada Nabi Besar Muhammad Shallallahu 'alaihi wasallam yang telah membawa kita dari masa jahiliyah menuju masa yang penuh dengan Rahmat dan cahaya dari Allah.

Ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyitno, M.Ag., selaku Plt Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
2. Bapak Dr. Ahmad Darmawi, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
3. Ibu Dr. Elin Haerani, ST., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
4. Ibu Fadhilah Syafria, S.T, M.Kom., selaku koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
5. Bapak Muhammad Fikry, S.T, M.Sc., selaku Sekretaris Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau dan sekaligus Penguji I.
6. Bapak Iwan Iskandar, M.T, selaku Pembimbing Akademik. Terimakasih untuk waktu, motivasi dan arahan yang telah diberikan selama masa perkuliahan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

7. Bapak Nazruddin Safaat H., M.T., selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberi ilmu, bimbingan, arahan dan saran yang sangat berharga dalam menyusun Tugas Akhir ini.
8. Bapak Suwanto Sanjaya, S.T., M.Kom., selaku Penguji II Tugas Akhir yang telah memberi ilmu, bimbingan, arahan dan saran dalam menyusun Tugas Akhir ini.
9. Bapak Dr. Alwis Nazir, M.Kom, selaku pembimbing Kerja Praktek, ilmu yang saya terima saat itu menjadi landasan penulis untuk mengambil topik tugas akhir ini.
10. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan bimbingan yang bermanfaat untuk kami.
11. Ayah Afrizal dan Ibu Suhaifi yang telah memberikan do'a, motivasi, saran, kasih sayang dan curahan keringat mereka, sehingga laporan ini dapat diselesaikan. Dan Afid Saputra, Alfian, Sri Wahyuni, dan Sari Oktafiani yang telah memberikan motivasi dan doa.
12. Teman-teman penulis, terutama kepada keluarga besar *Funtech 15*
13. Tim Kerja Praktek LPPM dan Tim Inkubator

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun pembaca umumnya. Penulis sadar masih banyak kekurangan oleh karena itu penulis berharap mendapatkan masukan dari pembaca atas laporan ini. Kritik dan saran tersebut dapat dikirim ke email penulis yaitu azharsiddiq36@gmail.com. Semoga Allah SWT., memberikan balasan yang setimpal atas jasa pihak-pihak yang membantu di atas dan semoga Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh

Pekanbaru, Januari 2021

Azhar Siddiq

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi berdampak kepada tingkat konsumsi masyarakat pada kebutuhan tersier. Salah satu kebutuhan tersier yang berkembang di masyarakat adalah memelihara hewan peliharaan seperti kucing. Pengembangan kucing kualitas kontes tergolong sulit karena wadah atau komunitas pecinta kucing yang ada di sosial media belum termanajemen dengan baik. *Couple Cat* adalah aplikasi *mobile* yang di rancang dalam upaya mengatasi masalah tersebut. *Couple Cat* akan menyediakan layanan untuk mewujudkan kucing sejahtera seperti Informasi jenis kucing, informasi *petshop* terdekat, penjadwalan perkawinan kucing, informasi dan saran perawatan kucing informasi kegiatan kontes kucing. *Couple Cat* juga menerapkan LBS untuk membantu pengguna menemukan pasangan kucingnya berdasarkan lokasi terdekat. Aplikasi *Couple Cat* diuji menggunakan *Leak Canary* untuk menemukan dan mendeteksi kebocoran memori. Aplikasi *Couple Cat* diuji kepada 30 responden dan mendapatkan hasil 79,926%, sehingga termasuk kedalam kriteria interpretasi skor berdasarkan interval setuju.

Kata Kunci: *Android* , *API*, Kucing, LBS, *Leak Canary*, *Retrofit*, UML, *Web Service*.

UIN SUSKA RIAU

ABSTRACT

The development of information technology has an impact on the level of public consumption on tertiary needs. One of the tertiary needs that is growing in society is to keep pets such as cats. Contest quality cat breeding is classified as difficult because the container or community of cat lovers on social media has not been well managed. Couple Cat is a mobile application designed to solve this problem. Couple Cat will provide services to create a prosperous cat such as cat breed information, information on the closest pet shop, cat marriage scheduling, cat care information and advice on cat contest activities. Couple Cat also applies LBS to help users find their cat pairs based on the closest location. The Couple Cat app was tested using the Leak Canary to find and detect memory leaks. The Couple Cat application was tested on 30 respondents and got 79.926% results, so it is included in the score interpretation criteria based on the agreed interval

Keyword : *Android , API, cat, LBS, Leak Canary, Retrofit, UML, Web Service*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR SIMBOL.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan Penulisan	I-3
1.5 Sistematikan Penulisan.....	I-4
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Layanan Berbasis Lokasi.....	II-1
2.1.1 Aplikasi LBS.....	II-2
2.1.2 LBS Middleware	II-2
2.1.3 Pelacakan Lokasi.....	II-2
2.1.4 Penyedia SIG.....	II-3
2.1.5 Layanan Pengumpulan Lokasi	II-3
2.2 Android Studio	II-3

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3	<i>RATIONAL UNIFIED PROCESS</i>	II-4
2.4	Java Development Kit	II-5
2.5	Retrofit.....	II-5
2.6	Java Script Object Nonation (JSON).....	II-5
2.7	Penelitian Terkait	II-6
2.8	<i>The Cat API</i>	II-7
2.9	Aplikasi Pemandang.....	II-8
2.10	<i>LeakCannary</i>	II-9
2.11	<i>Postman</i>	II-9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		III-1
3.1	Identifikasi Masalah	III-1
3.2	Perumusan Masalah.....	III-1
3.3	Pengumpulan Data.....	III-2
3.4	Analisa	III-2
3.5	Perancangan.....	III-3
3.6	Implementasi	III-3
3.7	Pengujian	III-4
3.8	Kesimpulan dan Saran	III-5
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN		Error! Bookmark not defined.
4.1	Analisa Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.2	Analisa Sistem Baru	Error! Bookmark not defined.
4.2.1	Use Case Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	Use Case Spesification....	Error! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.3	Activity Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.4	Sequence Diagram	Error! Bookmark not defined.
4.2.5	<i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
4.3	Basis Data	Error! Bookmark not defined.
4.4	Perancangan Antarmuka	Error! Bookmark not defined.
4.4.1	Perancangan Antarmuka Aplikasi Web	Error! Bookmark not defined.
4.4.2	Perancangan Antarmuka Aplikasi Android	Error! Bookmark not defined.
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ...Error! Bookmark not defined.		
5.1	Implementasi	Error! Bookmark not defined.
5.1.1	Halaman Antarmuka Aplikasi Web	Error! Bookmark not defined.
5.1.2	Halaman Antarmuka Aplikasi Android	Error! Bookmark not defined.
5.2	Pengujian	Error! Bookmark not defined.
5.2.1	Pengujian Black-Box Android	Error! Bookmark not defined.
5.2.2	Pengujian <i>LeakCannary</i> ..	Error! Bookmark not defined.
5.2.3	Pengujian UAT(<i>User Acceptance Test</i>)	Error! Bookmark not defined.
BAB VI PENUTUP..... vi		
6.1	Kesimpulan.....	vi
6.2	Saran	vi

DAFTAR PUSTAKA vii



UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Hashcat.....	II-8
2.2 Cats Amino.....	II-8
4.1 Use Case Diagram Aplikasi Couple Cat (Backend)Error! Bookmark not defined.	
4.2 Use Case Diagram Aplikasi Couple Cat (Android)Error! Bookmark not defined.	
4.3 Use Case Diagram Aplikasi Couple Cat (Web Service)Error! Bookmark not defined.	
4.4 Activity Diagram Login	Error! Bookmark not defined.
4.5 Activity Diagram Daftar Akun.....	Error! Bookmark not defined.
4.6 Activity Diagram Lupa Password.....	Error! Bookmark not defined.
4.7 Activity Diagram Penyetujuan Kontes.....	Error! Bookmark not defined.
4.8 Activity Diagram Manajemen Informasi ...	Error! Bookmark not defined.
4.9 Activity Diagram Manajemen Postingan ...	Error! Bookmark not defined.
4.10 Activity Diagram Manajemen Saldo	Error! Bookmark not defined.
4.11 Activity Diagram Penyetujuan Toko.....	Error! Bookmark not defined.
4.12 Activity Diagram Laporan	Error! Bookmark not defined.
4.13 Activity Diagram Manajemen Pengguna	Error! Bookmark not defined.
4.14 Activity Diagram Kelola Akun	Error! Bookmark not defined.
4.15 Activity Diagram Mengajukan Toko	Error! Bookmark not defined.
4.16 Activity Diagram Mengajukan Kontes	Error! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.17 Activity Diagram <i>Chatting</i>	Error! Bookmark not defined.
4.18 Activity Diagram <i>Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.19 Activity Diagram <i>Komentar</i>	Error! Bookmark not defined.
4.20 Activity Diagram <i>Kucing</i>	Error! Bookmark not defined.
4.21 Activity Diagram <i>Penjadwalan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.22 Activity Diagram <i>Report Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.23 Activity Diagram <i>Pembayaran Tiket</i>	Error! Bookmark not defined.
4.24 Activity Diagram <i>Pemesanan Tiket</i>	Error! Bookmark not defined.
4.25 Activity Diagram <i>Saldo</i>	Error! Bookmark not defined.
4.26 Activity Diagram <i>Informasi</i>	Error! Bookmark not defined.
4.27 <i>Sequence Diagram Login</i>	Error! Bookmark not defined.
4.28 <i>Sequence Diagram Penyetujuan Kontes</i>	Error! Bookmark not defined.
4.29 <i>Sequence Diagram Chatting</i>	Error! Bookmark not defined.
4.30 <i>Sequence Diagram Lihat Laporan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.31 <i>Sequence Diagram Manajemen Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.32 <i>Sequence Diagram Manajemen Saldo</i>	Error! Bookmark not defined.
4.33 <i>Sequence Diagram Lihat Informasi</i>	Error! Bookmark not defined.
4.34 <i>Sequence Diagram Manajemen Pengguna</i>	Error! Bookmark not defined.
4.35 <i>Sequence Diagram Manajemen Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.36 <i>Sequence Diagram Penyetujuan Toko</i>	Error! Bookmark not defined.
4.37 <i>Sequence Diagram Mengajukan Toko</i>	Error! Bookmark not defined.
4.38 <i>Sequence Diagram Login Android</i>	Error! Bookmark not defined.
4.39 <i>Sequence Diagram Mengajukan Kontes</i>	Error! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.40	<i>Sequence Diagram Chatting</i>	Error! Bookmark not defined.
4.41	<i>Sequence Diagram Tambah Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.42	<i>Sequence Diagram Tambah Komentar</i>	Error! Bookmark not defined.
4.43	<i>Sequence Diagram Lihat Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.44	<i>Sequence Diagram Pengajuan Jadwal</i>	Error! Bookmark not defined.
4.45	<i>Sequence Diagram Login Web Service</i>	Error! Bookmark not defined.
4.46	<i>Sequence Diagram Tambah Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.47	<i>Sequence Diagram Tambah Kucing</i>	Error! Bookmark not defined.
4.48	<i>Sequence Diagram Report Postingan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.49	<i>Sequence Diagram Pembayaran Tiket</i>	Error! Bookmark not defined.
4.50	<i>Sequence Diagram Lengkapi Data Diri Web Service</i>	Error! Bookmark not defined.
4.51	<i>Sequence Diagram Tambah Komentar</i>	Error! Bookmark not defined.
4.52	<i>Sequence Diagram Tambah Pasangan</i>	Error! Bookmark not defined.
4.53	<i>Sequence Diagram Lihat Informasi</i>	Error! Bookmark not defined.
4.54	<i>Sequence Diagram Daftar Akun</i>	Error! Bookmark not defined.
4.55	<i>Sequence Diagram Tambah Chatting Web Service</i>	Error! Bookmark not defined.
4.56	Perancangan Antarmuka Login	Error! Bookmark not defined.
4.57	Perancangan Antarmuka Penyetujuan Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.58	Perancangan Antarmuka Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.59	Perancangan Antarmuka Penyetujuan Toko	Error! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- 4.60 Perancangan Antarmuka Laporan.....Error! Bookmark not defined.
- 4.61 Perancangan Antarmuka Pengaturan AkunError! Bookmark not defined.
- 4.62 Perancangan Antarmuka LoginError! Bookmark not defined.
- 4.63 Perancangan Antarmuka Lupa PasswordError! Bookmark not defined.
- 4.64 Perancangan Antarmuka Informasi.....Error! Bookmark not defined.
- 4.65 Perancangan Antarmuka Postingan.....Error! Bookmark not defined.
- 4.66 Perancangan Antarmuka SaldoError! Bookmark not defined.
- 4.67 Perancangan Antarmuka Kelola AkunError! Bookmark not defined.
- 4.68 Perancangan Antarmuka TokoError! Bookmark not defined.
- 4.69 Perancangan Antarmuka Mengajukan KontesError! Bookmark not defined.
- 4.70 Perancangan Antarmuka ChattingError! Bookmark not defined.
- 4.71 Perancangan Antarmuka KomentarError! Bookmark not defined.
- 4.72 Perancangan Antarmuka Penjadwalan ...Error! Bookmark not defined.
- 4.73 Perancangan Antarmuka Report PostinganError! Bookmark not defined.
- 4.74 Perancangan Antarmuka Pembayaran TiketError! Bookmark not defined.
- 4.75 Perancangan Antarmuka Pemesanan TiketError! Bookmark not defined.
- 4.76 Perancangan Antarmuka Tarik Saldo.....Error! Bookmark not defined.
- 5.1 Halaman Antarmuka LoginError! Bookmark not defined.
- 5.2 Halaman Antarmuka Penyetujuan KontesError! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- 5.3 Halaman Antarmuka Manajemen Postingan Error! Bookmark not defined.
- 5.4 Halaman Antarmuka Penyetujuan Toko ... Error! Bookmark not defined.
- 5.5 Halaman Antarmuka Laporan Error! Bookmark not defined.
- 5.6 Halaman Antarmuka Pengaturan AKun ... Error! Bookmark not defined.
- 5.7 Halaman Antarmuka Login Error! Bookmark not defined.
- 5.8 Halaman Antarmuka Lupa Password Error! Bookmark not defined.
- 5.9 Halaman Antarmuka Informasi Error! Bookmark not defined.
- 5.10 Halaman Antarmuka Postingan Error! Bookmark not defined.
- 5.11 Halaman Antarmuka Saldo Error! Bookmark not defined.
- 5.12 Halaman Antarmuka Kelola Akun Error! Bookmark not defined.
- 5.13 Halaman Antarmuka Toko Error! Bookmark not defined.
- 5.14 Halaman Antarmuka Pengajuan Kontes . Error! Bookmark not defined.
- 5.15 Halaman Antarmuka Chatting Error! Bookmark not defined.
- 5.16 Halaman Antarmuka Komentar Error! Bookmark not defined.
- 5.17 Halaman Antarmuka Penjadwalan Error! Bookmark not defined.
- 5.18 Halaman Antarmuka Report Postingan .. Error! Bookmark not defined.
- 5.19 Halaman Antarmuka Pembayaran Tiket Error! Bookmark not defined.
- 5.20 Halaman Antarmuka Pemesanan Tiket ... Error! Bookmark not defined.
- 5.21 Halaman Antarmuka Tarik Saldo Error! Bookmark not defined.
- 5.22 Daftar Leak yang ditemukan Error! Bookmark not defined.
- 5.23 Rincian Leak yang ditemukan Error! Bookmark not defined.



© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
4.1 Use Case Login	Error! Bookmark not defined.
4.2 Use Case Diagram Manajemen Pengguna	Error! Bookmark not defined.
4.3 Use Case Manajemen Informasi	Error! Bookmark not defined.
4.4 Use Case Manajemen Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.5 Use Case Laporan	Error! Bookmark not defined.
4.6 Use Case Menyetujui Toko	Error! Bookmark not defined.
4.7 Use Case Menyetujui Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.8 Use Case Login	Error! Bookmark not defined.
4.9 Use Case Lihat Jadwal.....	Error! Bookmark not defined.
4.10 Use Case Pengajuan Jadwal.....	Error! Bookmark not defined.
4.11 Use Case Setujui Jadwal.....	Error! Bookmark not defined.
4.12 Use Case Lihat Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.13 Use Case Tambah Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.14 Use Case Mengajukan Toko	Error! Bookmark not defined.
4.15 Use Case Mengajukan Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.16 Use Case Lengkapi Data Diri.....	Error! Bookmark not defined.
4.17 Use Case Chatting	Error! Bookmark not defined.
4.18 Use Case Tambah Komentar.....	Error! Bookmark not defined.
4.19 Use Case Lihat Saldo	Error! Bookmark not defined.
4.20 Use Case Lupa Password.....	Error! Bookmark not defined.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.21 Use Case Kelola Akun	Error! Bookmark not defined.
4.22 API Login	Error! Bookmark not defined.
4.23 API Daftar Akun	Error! Bookmark not defined.
4.24 API Tambah Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.25 API Tambah komentar	Error! Bookmark not defined.
4.26 API Report Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.27 API Lihat Informasi	Error! Bookmark not defined.
4.28 API Tambah Kucing	Error! Bookmark not defined.
4.29 API Tambah Jodoh	Error! Bookmark not defined.
4.30 API Gabung Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.31 API Pembayaran Tiket	Error! Bookmark not defined.
4.32 API Mengirim Chatting	Error! Bookmark not defined.
4.33 Tabel Chatting	Error! Bookmark not defined.
4.34 Tabel Data Diri	Error! Bookmark not defined.
4.35 Tabel Jenis Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.36 Tabel Komentar	Error! Bookmark not defined.
4.37 Tabel Kontak	Error! Bookmark not defined.
4.38 Tabel Kontes	Error! Bookmark not defined.
4.39 Tabel Kucing	Error! Bookmark not defined.
4.40 Tabel Pasangan	Error! Bookmark not defined.
4.41 Tabel Pembayaran	Error! Bookmark not defined.
4.42 Tabel Pemesanan	Error! Bookmark not defined.
4.43 Tabel Penarikan	Error! Bookmark not defined.




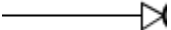
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.44	Tabel Pengisian	Error! Bookmark not defined.
4.45	Tabel Toko	Error! Bookmark not defined.
4.46	Tabel Saldo	Error! Bookmark not defined.
4.47	Tabel Report	Error! Bookmark not defined.
4.48	Tabel Postingan	Error! Bookmark not defined.
4.49	Tabel Penjadwalan	Error! Bookmark not defined.
4.50	Tabel Pengguna	Error! Bookmark not defined.
4.51	Tabel Pengisian	Error! Bookmark not defined.
5.1	<i>Black-Box</i> Aplikasi Web	Error! Bookmark not defined.
5.2	<i>Black-Box</i> Android	Error! Bookmark not defined.
5.3	Skor Pilihan Jawaban UAT	Error! Bookmark not defined.
5.4	Skor Pilihan Jawaban UAT	Error! Bookmark not defined.
5.5	Data Jawaban UAT	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR SIMBOL


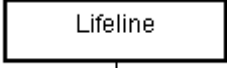


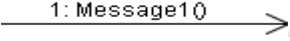
Usecase Diagram

Simbol	Deskripsi
	<p>Aktor :</p> <p>Simbol orang atau <i>stakeholder</i> yang berinteraksi dengan sistem, meskipun simbol digambarkan dengan orang , tetapi aktor belum tentu orang. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama actor</p>
	<p><i>Use Case</i> :</p> <p>Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan dengan menggunakan kata kerja di awal di awal frase nama <i>Usecase</i></p>
	<p>Asosiasi :</p> <p>Komunikasi antara aktor dan <i>Usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>Usecase</i> atau <i>Usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor</p>
	<p>Generalisasi :</p> <p>Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>Usecase</i> fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya</p>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sequence Diagram






Simbol	Deskripsi
	<p>Aktor :</p> <p>Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang dibangun bisa dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.</p>
	<p>Objek :</p> <p>Manyatakan objek yang berinteraksi pesan</p>
	<p>Garis hidup/ <i>lifeline</i> :</p> <p>Menyatakan Kehidupan suatu object</p>
	<p>Waktu aktif :</p> <p>Manyatakan object dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya</p>
	<p>Pesan :</p> <p>Pesan mengindikasikan komunikasi antra object-object</p>

Activity Diagram

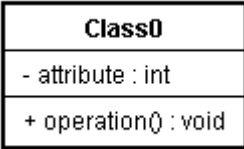

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.


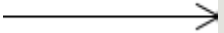


Simbol	Deskripsi
	<i>State Awal</i> : Simbol yang merupakan tanda alur kerja dimulai.
	<i>State Akhir</i> : Simbol yang merupakan tanda alur kerja selesai.
	Aktivitas : Simbol yang merupakan kegiatan
	Transisi : Simbol yang merupakan penunjuk untuk pelaksanaan kegiatan selanjutnya
	<i>Decision</i> : Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah valid atau tidak validnya suatu kejadian.

Class Diagram

Simbol	Deskripsi
	Kelas : Kelas pada struktur sistem
	<i>Antarmuka/interface</i> : Antarmuka sistem

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<p>Asosiasi / association :</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i></p>
	<p>Asosiasi berarah / directed association:</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain</p>
	<p>Generalisasi :</p> <p>Relasi antarkelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus)</p>
	<p>Agregasi / aggregation :</p> <p>Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>)</p>

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi membuat segalanya menjadi lebih mudah dan lebih cepat, teknologi juga terus berkembang sesuai dengan keadaan manusia (Swastikasari, Sedyono, & Ardjo, 2018). Perkembangan ini sangat kita rasakan dengan munculnya teknologi telepon pintar yang menggunakan sistem operasi *Android*. Berdasarkan penggunaan maupun pengembangannya, aplikasi *Android* cukup diminati karena didukung oleh *Google* yang menyediakan *Software Development Kit* (SDK) dan *Application Programming Interface* (API). SDK dan API memudahkan pengembang dan *programmer* untuk berkreasi membangun aplikasi berbasis *Android*.

Location Based Service (LBS) atau Layanan Berbasis Lokasi adalah sebuah layanan yang memberikan pengetahuan atau informasi mengenai kondisi, posisi dan bentuk geografis dari suatu tempat (Vanjire, Kanchan, Shitole, & Patil, 2014). LBS membuka peluang bagi pengembang untuk membuat berbagai macam layanan seperti pencarian lokasi, pencarian rute terdekat, pencarian rute tercepat (Vanjire et al., 2014).

Teknologi informasi juga mengakibatkan meningkatnya kesejahteraan masyarakat (Hartuti 2013). Hal ini juga berdampak pada tingkat konsumsi masyarakat terhadap kebutuhan tersier. *Felis Catus* atau kucing adalah keluarga *Felidae* yang merupakan mamalia karnivora. Terdapat berbagai jenis kucing yang tersebar di dunia, diantaranya *domestic cats* (kucing yang dapat di pelihara) dan *big cats* (macan, harima dan citah). Kucing adalah satu dari banyaknya jenis hewan peliharaan yang digemari oleh masyarakat (Rokhim, 2019). Data dari kuesioner yang dilakukan dengan bantuan *google form* menunjukkan bahwa 78,6% peserta kuesioner tidak memiliki banyak waktu untuk mencari pasangan kucing, dan 53,6% menyatakan bahwa komunitas pecinta kucing yang ada di sosial media belum termanajemen dengan baik. Salah satu ciri makhluk hidup yaitu berkembang biak.

Hasil kuesioner juga menyatakan bahwa 54,5% pecinta kucing sulit menemukan kriteria pasangan kucing yang diinginkan. Menurut salah satu artikel pada <http://www.medanbisnisdaily.com> pengembang biakan kucing yang berkualitas harus berasal dari *gen* yang berkualitas juga. Para pemilik kucing juga masih sulit dalam mengatur dan mencari jadwal perkawinan.

Aplikasi *COUPLE CAT* adalah aplikasi yang menyediakan layanan pemberian informasi, dan sosialisasi mengenai aspek-aspek pemeliharaan kucing.

COUPLE CAT menyediakan layanan seperti :

1. Informasi jenis kucing
2. Informasi *petshop* terdekat
3. Pencarian pasangan kucing terdekat menggunakan LBS
4. Penjadwalan perkawinan kucing
5. Informasi kegiatan kontes kucing

Penelitian sebelumnya mengenai metode LBS telah banyak dilakukan, diantaranya yaitu :

1. Penelitian yang dilakukan oleh Soleh, Wuryani, & Farizi, (2018) menjelaskan mengenai aplikasi *OPet's* yang menyediakan 3 layanan utama seperti *Pet's Shopping* agar pelanggan bisa berbelanja mengenai kebutuhan peliharaannya, *OPet Grooming* untuk perawatan kecantikan dan kebersihan peliharaan, dan *Opet Hotel* untuk penitipan hewan peliharaan.
2. Penelitian yang dilakukan oleh Tangsrapiroj, Kittirattanaviwat, Koophiran, & Raksaitong, (2018) menjelaskan mengenai aplikasi *Book Meow* yang memiliki 6 fungsi utama yaitu pengelolaan informasi pengguna dan hewan peliharaan, pencarian dan pemantauan hewan peliharaan menggunakan teknologi GPS, penjadwalan aktivitas peliharaan, informasi terbaru mengenai hewan peliharaan, pencarian klinik hewan terdekat, informasi mengenai tempat perawatan hewan.
3. Swastikasari, Sedyono, & Ardjo, (2018) melakukan penelitian dengan metode LBS membahas tentang aplikasi E-Kost yang menyediakan layanan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pencarian rumah bagi pelajar atau mahasiswa.

4. Ahmed Murtada dan Abdal Hamid Mansor, (2016) telah melakukan penelitian mengenai LBS, latar belakang dari penelitian ini adalah untuk memudahkan seseorang yang berada ditempat baru dan ingin menemukan lokasi masjid terdekat, dengan bantuan LBS pencarian masjid terdekat akan lebih efektif dan cepat.
5. Wasum, Setiyono, Sedo, & Pramono, (2015) melakukan penelitian terhadap LBS membahas mengenai LBS yang membantu pengguna untuk mendapatkan informasi daftar sekolah yang baik dalam suatu wilayah.

Berdasarkan penelitian sebelumnya, penerapan LBS telah banyak memberikan manfaat kepada pengguna. Aplikasi *COUPLE CAT* diharapkan dapat membantu pengguna untuk mendapatkan informasi dalam memelihara dan merawat kucing.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, yang menjadi pokok permasalahan pada penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi *COUPLE CAT* yang menyediakan layanan informasi jenis kucing, informasi perawatan kucing, informasi *petshop* terdekat, pencarian pasangan kucing terdekat menggunakan metode LBS, penjadwalan perkawinan kucing, informasi kegiatan kontes kucing.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk mencegah perluasan materi yang akan dibahas dalam tugas akhir ini sehingga dapat sesuai berdasarkan konteks yang telah ditetapkan, yaitu:

1. Aplikasi dibangun pada *platform Android*.
2. Hewan dalam penelitian ini adalah *domestic cats*
3. Penelitian dilakukan pada kota Pekanbaru.

1.4 Tujuan Penulisan

Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

aplikasi yang menyediakan layanan informasi jenis kucing, informasi *petshop* terdekat, pencarian pasangan kucing terdekat menggunakan metode LBS, penjadwalan perkawinan kucing, informasi dan saran perawatan kucing, informasi kegiatan kontes kucing.

1.5 Sistematikan Penulisan

Sistematika penulisan yang dibahas di dalam tugas akhir ini dibagi menjadi 6 bab. Setiap bab memiliki bagian bab dan penjelasan yang disusun secara rinci agar mudah dipahami, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang akan menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dibahas mengenai pustaka atau literatur yang digunakan dalam pengerjaan skripsi. Teori-teori yang terdapat pada bab ini mencakup tentang layanan berbasis lokasi (LBS), *Java Development Kit*, *Android Studio*, *Retrofit*, *JSON* dan penelitian terkait.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan pada tugas akhir seperti tahapan penelitian, identifikasi masalah, rumusan masalah, studi pustaka, hipotesa, analisis aplikasi, perancangan aplikasi, implementasi aplikasi, pengujian aplikasi serta kesimpulan dan saran.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis dari penelitian yang dilakukan dalam tugas akhir dan menjelaskan tentang perancangan aplikasi.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi tentang penerapan *COUPLE CAT* seperti pada tahap implementasi. Tahapan ini juga menjelaskan pengujian aplikasi dan melakukan perbandingan dengan penelitian terdahulu.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran mengenai hasil analisis, perancangan, hasil implementasi dan hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap *COUPLE CAT*.



UIN SUSKA RIAU

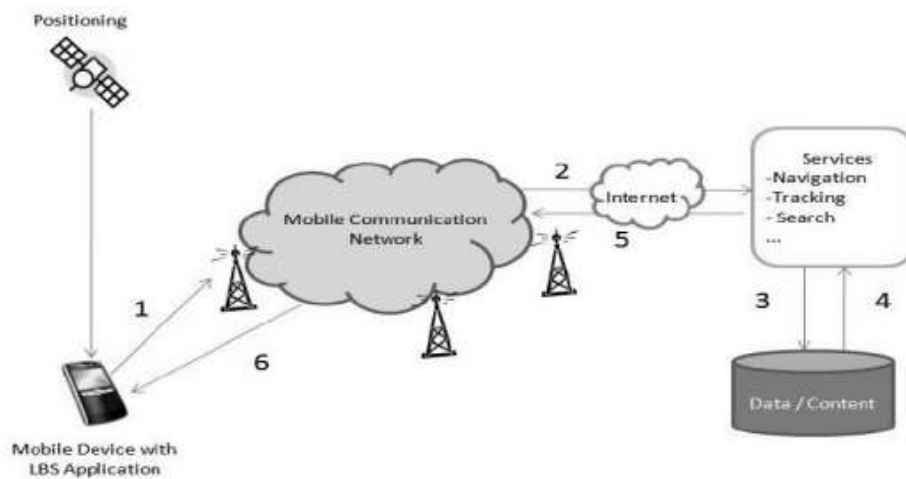
BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Layanan Berbasis Lokasi

Location Based Service (LBS) atau Layanan Berbasis Lokasi adalah sebuah layanan yang memberikan pengetahuan atau informasi mengenai kondisi, posisi dan bentuk geografis dari suatu tempat (Vanjire et al., 2014). (Ghaffari, Ghadiri, Manshaei, & Lahijani, 2016) LBS menggunakan informasi lokasi pengguna perangkat *mobile* untuk menyediakan informasi spesifik kepada penggunanya (Chin & Siau, 2012). Layanan ini memungkinkan pengguna menerima informasi terbaru tentang lingkungan sekitar mereka, menghemat waktu dan uang dan membuat pilihan informasi terkini yang lebih baik (Chin & Siau, 2012).

Agar LBS dapat berjalan, beberapa elemen infrastruktur diperlukan. Di antaranya perangkat seluler, aplikasi, jaringan komunikasi, komponen penentuan posisi dan *server* layanan.

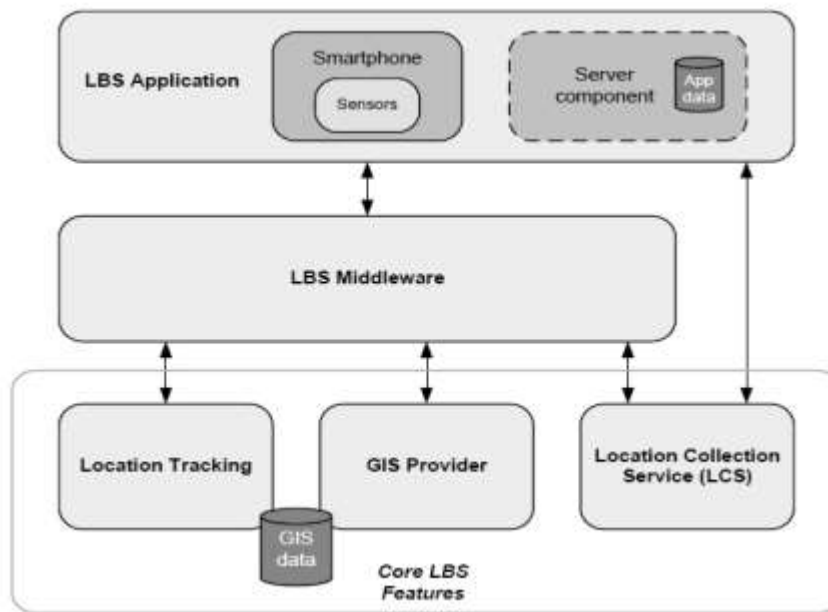


Gambar 2.1 Komponen Layanan berbasis lokasi dan prosesnya

LBS berisi sejumlah komponen termasuk pada dan informasi Sistem Informasi Geografis (SIG), layanan pengumpulan lokasi, dan *subkomponen* khusus aplikasi LBS. Arsitektur LBS dapat di generalisasi seperti pada gambar berikut :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 2.2 Komponen Layanan berbasis Lokasi.

2.1.1 Aplikasi LBS

Komponen aplikasi LBS berupa *Smartphone* yang memiliki sejumlah sensor, dan berpotensi menjadi komponen *server* yang mencakup data spesifik aplikasi (seperti informasi pemberian *tag* lokasi) (Venjire,dkk 2014).

2.1.2 LBS Middleware

Komponen yang membungkus akses ke fitur utama LBS (Pelacakan lokasi, Penyedia SIG, dan layanan pengumpulan lokasi) untuk menyediakan antarmuka yang konsisten dengan aplikasi LBS(Venjire,dkk 2014).

2.1.3 Pelacakan Lokasi

Komponen ini menyimpan jejak lokasi pengguna individual. Ini merupakan komponen fundamental dalam LBS generasi mendatang karena berisi data yang memungkinkan rute pengguna ditentukan dan digunakan secara menyeluruh (Venjire,dkk 2014). Secara khusus, komponen ini biasanya mendukung fungsi berikut:

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Merekam catatan lokasi pengguna yang lalu dan terkini.
2. Memberi informasi saat pengguna tertentu berpindah area.
3. *Query* jejak lokasi untuk menghasilkan model pergerakan pengguna

2.1.4 Penyedia SIG

Komponen ini menyediakan fungsionalitas *geospasial* dalam LBS seperti informasi peta, layanan *directory* dan visualisasi. Salah satu penyedia SIG yang sering digunakan yaitu *Google Maps* dengan API (Venjire,dkk 2014).

2.1.5 Layanan Pengumpulan Lokasi

Komponen ini melakukan pengumpulan lokasi untuk mendapatkan garis lintang dan bujur untuk pengguna tertentu. Komponen ini juga dapat mengakses LBS *Middleware* tergantung pada teknologi yang digunakan (Venjire,dkk 2014).

Android menyediakan akses ke komponen di atas dengan menyediakan LBS melalui bantuan kelas berikut :

1. Manajer Lokasi
2. Penyedia Lokasi
3. *Geocoding*
4. *Google-Map*

2.2 Android Studio

Menurut halaman resmi *Android*, *Android Studio* merupakan aplikasi *Integrated Development Environment* (IDE) yang berdasarkan *IntelliJ IDEA* untuk pengembangan aplikasi-aplikasi pada telepon pintar yang menggunakan sistem operasi *Android*. *Android Studio* juga merupakan alat pengembang yang menyediakan fitur yang banyak untuk meningkatkan kreatifitas dan produktivitas pengembang saat membuat aplikasi *Android*. Fitur yang di sediakan *Android Studio* antara lain :

1. Sistem versi berbasis *Gradle*
2. *Emulator* yang kaya fitur dan cepat
3. Pembetulan *bug* dan *refrAktory* yang cepat

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. *Instant Run* yang berfungsi agar aplikasi bisa berjalan tanpa membuat APK baru
5. Terintegrasi oleh *GitHub* agar memudahkan proses impor kode contoh
6. Kerangka kerja intensif
7. Alat *Lint* untuk meningkatkan kegunaan, kinerja dan permasalahan lainnya.
8. Tersedia C++ dan NDK
9. Pengintegrasian *Google Cloud Messaging* dan *APP Engine* sangat mudah karena sudah didukung oleh *Google Cloud Platform*.

2.3 RATIONAL UNIFIED PROCESS

Rational Unified Process adalah proses pengembangan perangkat lunak yang prosesnya yang dilakukan secara berulang-ulang, terfokus pada arsitektur, dan lebih diarahkan untuk penggunaan kasus (Salahuddin, 2013). Metode ini memiliki dua dimensi yaitu dimensi waktu yang mewakili aspek dinamis menggunakan empat tahapan, yaitu inception, elaboration, construction, dan transition. Dimensi kedua mewakili aspek statis dari proses pengembangan yang terdiri dari *business modelling, requirement, analysis and design, implementation, test, dan deployment*. Metode ini digunakan karena alur pengerjaan dapat menjadi lebih dinamis dan lebih fokus untuk menyelesaikan masalah menjadi bagian-bagian tersendiri

1. **Inception (Permulaan)**

Merupakan tahap awal pengerjaan yang dimulai dengan pemodelan proses bisnis (*Bussines Modelling*) dan pendefinisian kebutuhan (*Requirements*) yang akan diimplementasikan.

2. **Ebolaration (Perencanaan)**

Pada tahap ini analisis dan perancangan (*Analysis and Design*) arsitektur aplikasi akan didefinisikan. Hasil dari analisis dan perancangan akan diimplementasikan menggunakan *Unified Modelling*.

3. **Construction (Kontruksi)**

Pada tahap ini rancangan yang telah didefinisikan akan dibangun menjadi sebuah aplikasi nyata sehingga aplikasi dapat dipergunakan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. *Transition* (Transisi)

Pada tahap ini merupakan tahap instalasi aplikasi (*Deployment*) pada pengguna akhir beserta dilakukannya pengujian berupa *User Acceptance Test* untuk mengetahui aplikasi yang dibangun diterima oleh pengguna akhir atau tidak

2.4 Java Development Kit

Java Development Kit (JDK) adalah kumpulan perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak berbasis *Java*. Setiap JDK memiliki banyak JRE yang merupakan implementasi dari *Java Virtual Machine* untuk menjalankan *program Java*. JDK juga memiliki alat pengembang lainnya seperti *compiler java*, *development libraries*, *debug*, *bundling* dan lain-lain

2.5 Retrofit

Retrofit adalah *library* yang digunakan sebagai *REST Client* pada *Android* yang diciptakan oleh *Square*. *Retrofit* telah menyediakan *framework* untuk mengirim *request* menggunakan *http* dan berinteraksi dengan *API*. Cara kerjanya yaitu *Retrofit* mengubah *Java Script Object Nonation (JSON)* dari *Web Api* menjadi *Plain Old Java Object (POJO)* dengan mengkonversi otomatis nilai-nilai pada *response* menjadi *object*.

2.6 Java Script Object Nonation (JSON)

JSON adalah format pertukaran data yang mudah dibaca dan diterjemahkan (*generate*) oleh komputer. Format ini diatur pada *Standar ECMA -262* Edisi ke-3 – Desember 1999. *JSON* sangat ideal untuk dijadikan sebagai bahasa pertukaran data karena tidak bergantung pada bahasa pemrograman apapun dan format gaya bahasa yang digunakan bersifat umum baik dari kalangan *programmer C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Phyton, Ruby*, dan lain-lain. *JSON* tersusun atas dua struktur yaitu :

1. Pasangan nilai. Pada beberapa bahasa, hal ini disebut sebagai objek, kamus, rekaman, struktur, tabel *hash*, *assosiatif array*, daftar berkunci.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Daftar nilai terurut. Pada beberapa bahasa, hal ini disebut sebagai larik (*array*), daftar, *vektor*, atau urutan.

2.7 Penelitian Terkait

Ahmed Murtada dan Abdal Hamid Mansor, (2016) dalam jurnalnya yang berjudul *Mosque Finding and Mobile Profile Changing Application* telah melakukan penelitian mengenai LBS, latar belakang dari penelitian ini adalah untuk memudahkan seseorang yang berada ditempat baru dan ingin menemukan lokasi masjid terdekat, dengan bantuan LBS pencarian masjid terdekat akan lebih efektif dan cepat. Penelitian lain telah dilakukan oleh Chen et al. (2018) pada jurnalnya yang berjudul *Research On Indoor and Outdoor Integrated Location Service Technology* menjelaskan mengenai komposisi integrasi layanan berbasis lokasi dalam ruangan dan diluar ruangan dengan dibantu *Internet of Things* untuk mewujudkan *Smart City*.

Prof, Seema Vanjire dkk(2014) dalam journal berjudul *Location Based Service on SmarthPhone Through the Android Application* menjelaskan mengenai pentingnya menyediakan aplikasi LBS pada semua *platform*, seperti pada android dan menyediakan layanan API dalam pengembangannya. Penelitian yang dilakukan oleh Tiwari, Varshney, Qadeer, & Umar, (2017) berjudul *JustQuick : Intelligent LBS Using Android With GPS and Geo-Tagging Application* menjelaskan tentang aplikasi yang menyediakan informasi-informasi layanan publik seperti ATM, bank, cafe, rumah sakit, pusat perbelanjaan dan lain-lain.

Penelitian dengan judul *The Implementation of IPv6-enabled Locator for Location-Based Smart Marketing Service* yang dilakukan oleh T. Y. Chen et al., (2014) berpusat kepada penerapan LBS pada IPv6 yang terinspirasi dari Smart Marketing, penerapan IPv6 merupakan konsep terbaru dalam iklan dan pemasaran yang berbasis lokasi. Wasum, Setiyono, Sedo, & Pramono, (2015) melakukan penelitian terhadap LBS dalam jurnalnya yang berjudul *Application Search School Location Method Using Location Based Service (LBS) based on J2ME* membahas mengenai LBS yang membantu pengguna untuk mendapatkan informasi daftar sekolah yang baik dalam suatu wilayah.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Penelitian yang dilakukan oleh Swastikasari, Sedyono, & Ardjo, (2018) dengan judul *Design of E-KOST : An Android-based mobile application using location based service (Study Case: SWCU'S students)* membahas tentang aplikasi E-Kost yang menyediakan layanan pencarian rumah bagi pelajar atau mahasiswa. Patel, Dabhi, Tyagi, & Shah, (2015) melakukan penelitian dengan judul *A Survey on Location Based Application Development for Android Platform* yang membahas tentang pengembangan aplikasi *MOSDAC (Meteorical and Occanographic Satelite Data Archival Centre)* menggunakan LBS pada *platform Android* untuk memeriksa keadaan cuaca pada suatu wilayah.

Penelitian yang dilakukan oleh Soleh, Wuryani, & Farizi, (2018) berjudul *OPet's is Petshop Mobile application to meet all the needs of pets (day-care, shopping, and grooming)* menjelaskan mengenai aplikasi *OPet's* yang menyediakan 3 layanan utama seperti *Pet's Shopping* agar pelanggan bisa berbelanja mengenai kebutuhan peliharaannya, *OPet Grooming* untuk perawatan kecantikan dan kebersihan peliharaan, dan *Opet Hotel* untuk penitipan hewan peliharaan. Disamping itu penelitian lain mengenai hewan juga dilakukan oleh Tangsirpairoj, Kittirattanaviwat, Koophiran, & Raksaitong, (2018) dalam jurnal mereka yang berjudul *Book Meow : A Mobile Application for Finding and Tracking Pets* menjelaskan mengenai aplikasi *Book Meow* yang memiliki 6 fungsi utama yang membantu pengguna yaitu pengelolaan informasi pengguna dan hewan peliharaan, pencarian dan pemantauan hewan peliharaan menggunakan teknologi GPS, penjadwalan aktivitas peliharaan, informasi terbaru mengenai hewan peliharaan, pencarian klinik hewan terdekat, informasi mengenai tempat perawatan hewan.

2.8 The Cat API

The Cat API adalah sebuah layanan API publik yang menyediakan berbagai macam informasi seperti pencarian gambar kucing, informasi mengenai jenis dan peranan kucing, fitur pencarian gambar bergerak, *voting* gambar kontes, gambar yang disukai, dan upload gambar kucing.

2.9 Aplikasi Pemanding

a. Hashcat

Hashcat adalah jejaring sosial / permainan yang berpusat pada foto untuk pecinta kucing. Pada Hashcat terdapat menu memposting foto kucing mengikuti user lain dan mengomentari foto yang di posting oleh user lainnya.



Gambar 2.1 Hashcat

b. Cats Amino

Cats Amino adalah aplikasi android yang menyediakan layanan seperti foto, gambar bergerak dan gambar lucu kucing. Aplikasi ini juga menyediakan layanan berupa berkomunikasi dengan pengguna kucing lain dan catalog kucing untuk menambah pengetahuan seputar kucing.



Gambar 2.2 Cats Amino

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.10 *LeakCannary*

LeakCannary adalah *library* yang dikembangkan oleh *square* yang berfungsi untuk menemukan dan memberikan informasi mengenai *OutOfMemoryError* (OOM). Ketika *LeakCannary* diinstall, *library* ini akan otomatis mendeteksi dan melaporkan kebocoran memori dalam 4 tahap, yaitu :

1. Mendeteksi objek yang tertahan
2. Membuang *heap*
3. Menganalisa *heap*
4. Pengkategorian kebocoran

2.11 *Postman*

Postman adalah sebuah *platform* kolaborasi untuk mengembangkan API. *Postman* memiliki berbagai macam fitur seperti :

1. *API Client*
2. *Automated Testing*
3. *Monitors*
4. *Workspace*
5. *Design & Mock*
6. Dokumentasi

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi Penelitian adalah kegiatan dan prosedur atau sekumpulan peraturan yang digunakan oleh pelaku disiplin ilmu. Penelitian adalah suatu penyelidikan untuk meningkatkan sejumlah pengetahuan, serta usaha sistematis dan terorganisasi dalam menelusuri masalah. Berikut adalah tahapan penelitian yang akan dilakukan



Gambar 3.1 Tahapan Penelitian

3.1 Identifikasi Masalah

Dari penelusuran tahap awal diharapkan *COUPLE CAT* akan membantu pengguna untuk memperoleh layanan informasi jenis kucing, informasi *petshop* terdekat, pencarian pasangan kucing terdekat menggunakan metode LBS, penjadwalan perkawinan kucing, informasi dan saran perawatan kucing, informasi kegiatan kontes kucing. Hal ini menjadi pertimbangan dalam melakukan penelitian tugas akhir ini.

3.2 Perumusan Masalah

Dari tahapan identifikasi masalah, dapat diambil kesimpulan bahwa yang menjadi pokok permasalahan pada penelitian ini adalah dibutuhkan aplikasi yang menyediakan layanan informasi jenis kucing, informasi *petshop* terdekat, pencarian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

pasangan kucing terdekat menggunakan metode LBS, penjadwalan perkawinan kucing, informasi dan saran perawatan kucing, informasi kegiatan kontes kucing.

3.3 Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan, maka dilakukan observasi lokasi dan wawancara kepada para pecinta kucing lainnya dengan cara berkomunikasi tatap muka langsung, bertanya pada forum pecinta kucing di sosial media, mengunjungi toko-toko hewan, mengambil data dari halaman *thecatapi.com*.

Data yang dibutuhkan berupa :

1. Jenis-jenis kucing.
2. Lokasi *petshop* berupa *latitude, longitude*.
3. Informasi barang yang disediakan oleh *petshop*.
4. Posisi pengguna berupa *latitude, longitude*.
5. Lokasi kegiatan kontes kucing.

3.4 Analisa

Setelah melakukan identifikasi masalah dan pengumpulan data maka terbentuk beberapa analisa untuk penelitian ini. Berikut rincian dari analisa-analisa tersebut.

1. Data Simpanan

Menganalisa data dari observasi untuk mengetahui fitur-fitur yang dibutuhkan.

2. Fungsional

Proses yang mengatur jalannya sistem secara teratur dimana menggunakan alat bantu berupa *Use Case Diagram, Use Case Description, Activity Diagram, Sequence Diagram dan Class Diagram*.

3. Pencarian Pengguna Terdekat

Pencarian pengguna terdekat dibutuhkan untuk kelancaran aplikasi ini, untuk mencari pengguna digunakan metode layanan berbasis lokasi. Dengan menggunakan layanan berbasis lokasi diharapkan pengguna aplikasi bisa bertukar informasi dan bersosialisasi dengan pengguna lainnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3.5 Perancangan

Perancangan adalah metode yang digunakan untuk merancang sistem yang telah dianalisa dengan tujuan untuk memberikan kemudahan dan menyederhanakan suatu proses atau jalannya aliran data, perancangan terhadap model dan rancang bangun sistem. Adapun rancangan utama dalam sistem yaitu:

1. Perancangan *United Model Language* (UML)
UML yang digunakan berupa *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*.
2. Perancangan *Database*
Merancang penyimpanan data.
3. Perancangan Struktur Menu
Merancang menu-menu pada aplikasi yang memiliki fungsi tertentu sesuai dengan tujuannya
4. Perancangan *interface* aplikasi.
Merancang tampilan antarmuka aplikasi dengan pengguna. Tampilan yang dibangun harus memberikan gambaran umum implementasi dari aplikasi yang telah dibuat.

3.6 Implementasi

Pada proses implementasi ini dilakukan pembuatan modul yang telah dirancang dan dianalisa, selanjutnya diimplementasikan pada bahasa pemrograman dan dilakukan pengujian untuk mengetahui tingkat keberhasilan aplikasi yang telah dibuat. Berikut adalah spesifikasi lingkungan implementasi perangkat keras dan perangkat lunak:

1. Perangkat keras
Prosesor : *AMD A8-7410 APU with AMD Radeon R5 Graphics*
Memori (RAM) : 8,00 GB
Harddisk : 500 GB
2. Perangkat Lunak
Sistem Operasi : *Linux Ubuntu 18.04*
Tools perancangan : *Android Studio*
Web Browser : *Google Chrome / Mozilla*

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Bahasa pemrograman : *Java Android*

DBMS : *mysql,Sqlite*

3.7 Pengujian

Pengujian adalah tahapan ketika sistem akan dijalankan, tahap ini bertujuan untuk menguji kelayakan dan fungsi sistem. Untuk mengetahui kelayakan dan fungsi system tersebut maka akan dilakukan pengujian. Pada penelitian ini akan dilakukan beberapa pengujian seperti *black box* dan *User Acceptance Test (UAT)*. Pengujian ini juga dibantu oleh beberapa perangkat tambahan seperti *postman* untuk menguji *response web service* dan *Leak Canary* untuk menguji memori dari perangkat *smartphone*.

Pengujian menggunakan *postman* memerlukan beberapa aspek seperti :

1. Pengujian *response API* dari *web service* ketika data yang dikirim berhasil
2. Pengujian *response API* dari *web service* ketika data yang dikirim gagal
3. Pengujian *response API* dari *web service* ketika data yang dikirim tidak tersedia

Pengujian menggunakan *Leak Canary* akan dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Penginstallan *library* ke aplikasi yang akan diuji
2. Ketika aplikasi sudah terinstall *Leak Canary*, penguji akan menjalankan semua modul dari aplikasi, dan *Leak Canary* otomatis akan mencatat dan menemukan hal-hal yang menyebabkan kebocoran memori
3. Penguji dapat memeriksa daftar penyebab kebocoran pada menu di *Leak Canary* dan *programmer* akan menuju ke *file* yang dinyatakan memiliki kebocoran memori untuk diperbaiki atau dioptimalkan

Hasil dari tahapan ini, diharapkan agar sistem terhindar dari *error* dan kesalahan-kesalahan lainnya.

3.8 Kesimpulan dan Saran

Tahapan ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang telah dilakukan. Pada bagian saran berisi saran-saran yang penulis berikan untuk mengembangkan aplikasi agar menjadi lebih baik.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka diperoleh beberapa kesimpulan dari Aplikasi *Couple Cat* yaitu,

1. Aplikasi *Couple Cat* dikembangkan menggunakan metode *Rational Unified Process*
2. Aplikasi *Couple Cat* diuji menggunakan UAT yang ditujukan kepada 30 responden. Hasil dari pengujian tersebut mendapatkan skor 79,926%, sehingga termasuk kedalam kriteria interpretasi skor berdasarkan interval setuju.
3. Aplikasi ini dapat memberikan informasi jenis kucing
4. Aplikasi menyediakan informasi *petshop* terdekat
5. Aplikasi membantu pengguna dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan
6. Aplikasi menyediakan penjadwalan perkawinan kucing
7. Aplikasi menyediakan informasi kegiatan kontes kucing

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk menyempurnakan dan mengembangkan penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Membuat tampilan aplikasi yang sesuai dengan seluruh dimensi perangkat *smartphone*.
2. Membuat pembayaran tiket atau pengisian saldo yang terintegrasi dengan bank atau penyedia layanan online saat ini dengan tujuan agar petugas administrator dan pengguna lebih mudah dalam menambah saldo atau melakukan pembayaran tiket.

DAFTAR PUSTAKA

- Chen, T. Y., Tseng, F. H., Huang, N. F., Shih, W. K., Chao, H. C., & Chou, L. Der. (2014). The implementation of IPv6-enabled locators for location-based smart marketing service. *Proceedings - 2014 10th International Conference on Intelligent Information Hiding and Multimedia Signal Processing, IHH-MSP 2014*, 53–56. <https://doi.org/10.1109/IHH-MSP.2014.20>
- Chen, Y., Li, T., Cui, Y., Li, Z., Gao, M., & Zhou, L. (2018). Research on Indoor and Outdoor Integrated Location Service Technology. *2018 International Conference on Intelligent Transportation, Big Data & Smart City (ICITBS)*, 117–120. <https://doi.org/10.1109/ICITBS.2018.00038>
- Delgado, A. (2015). Project management using the Scrum agile method : A case study within a small enterprise, 774–776. <https://doi.org/10.1109/ITNG.2015.139>
- Ghaffari, M., Ghadiri, N., Manshaei, M. H., & Lahijani, M. S. (2016). P4QS: A Peer to Peer Privacy Preserving Query Service for Location-Based Mobile Applications, *9545(c)*, 1–9. <https://doi.org/10.1109/TVT.2017.2703631>
- Hartuti, M, M. Adam, T,Murtiana. (2013). Kajian Kesejahteraan Kucing Yang Dipelihara Pada Beberapa PetShop di Wilayah Bekasi, Jawa Barat,.*Medika Veterania*. ISSN 0853-1943
- Kushwaha, A., & Kushwaha, V. (2011). Location Based Services using Android mobile Operating System.pdf. *International Journal of Advances in Engineering & Technology*, *1(1)*, 1–15.
- Murtada, A., & Mansor, A. (2016). Mosque finding and mobile profile changing application. *Proceedings - 2015 International Conference on Computing, Control, Networking, Electronics and Embedded Systems Engineering, ICCNEEE 2015*, 485–490. <https://doi.org/10.1109/ICCNEEE.2015.7381416>
- Patel, B. G., Dabhi, V. K., Tyagi, U., & Shah, P. B. (2015). A survey on location based application development for Android platform. *Conference Proceeding - 2015 International Conference on Advances in Computer Engineering and Applications, ICACFA 2015*, 731–739.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

<https://doi.org/10.1109/ICACEA.2015.7164786>

Rokhim, A. (2019). Rancang bangun aplikasi ensiklopedia kucing berbasis android, *11*(1).

Salahuddin, R. (2013) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula.

Soleh, O., Wuryani, R., & Farizi, R. (2018). OPet's is petshop mobile application to meet all the needs of pets (day-care, shopping and grooming): Development and business. *Proceedings - 2017 2nd International Conferences on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering, ICITISEE 2017, 2018-January*, 141–146.

<https://doi.org/10.1109/ICITISEE.2017.8285483>

Srivastava, A. (2017). SCRUM Model for Agile Methodology, 864–869.

Swastikasari, M. M., Sedyono, E., & Ardjo, A. S. (2018). Design of E-KOST: An Android-based mobile application using location based service (Study case: SWCU'S students). *Proceedings - 2017 International Conference on Innovative and Creative Information Technology: Computational Intelligence and IoT, ICITech 2017, 2018-January*, 1–9.

<https://doi.org/10.1109/INNOCIT.2017.8319135>

Tangsrapiroj, S., Kittirattanaviwat, P., Koophiran, K., & Raksaitong, L. (2018). Bokk Meow: A Mobile Application for Finding and Tracking Pets. *2018 15th International Joint Conference on Computer Science and Software Engineering (JCSSE)*, 1–6. <https://doi.org/10.1109/JCSSE.2018.8457351>

Tiwari, S. K., Varshney, G. K., Qadeer, M. A., & Umar, M. S. (2017). JustQuick: Intelligent LBS using Android with GPS and geo-tagging applications. *Proceedings of the 2016 2nd International Conference on Applied and Theoretical Computing and Communication Technology, ICATccT 2016*, 820–824. <https://doi.org/10.1109/ICATCCT.2016.7912113>

Vanjire, S., Kanchan, U., Shitole, G., & Patil, P. (2014). Location Based Services on Smart Phone through the Android Application. *Provider*, *3*(1), 4982–4987.

Wasum, Setiyono, A., Sedo, R., & Pramono, S. H. (2015). Application search school location method using based services (LBS) based on J2ME.



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

USER ACCEPTANCE TEST (UAT)

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Ayu Anita Sari
Alamat	: Jl. Merpati Sakti, Gg. Bayu 2

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

**KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)
COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING**

Nama	: M.Afdhal Fadillah Faried
Alamat	: Perum Villa Selecta Mas Blok F.61

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	✓				
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



M.Afdhal Fadillah Faried

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: AGITRY WAHYU NUGRAHA
Alamat	: Jl. Sukakarya Perumahan Graha Rawa Bangun Blok O No 7

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	<input checked="" type="checkbox"/>				
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	<input checked="" type="checkbox"/>				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Ryan Dwijaya Effendi
Alamat	: Jl. Garuda Saki KM.2

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	✓				
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Endang Triani
Alamat	: Jl. Cemara Amaliun No. 14, Medan

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?			✓		
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?			✓		
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Endang Triani

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: SATRIA WAHYU SA'BANA D
Alamat	:

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Zulfakhri
Alamat	: Rumbal Pesisir

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Zulfakhri

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petaniuk Pengujian

Nama	: Muhammad Rizky Asyari
Alamat	: Jl. Garuda Sakti Perum Permata Graha Regency

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	✓				
9	Apakah menu report aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Senju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Senju, STS = Sangat Tidak Senju

Tanda Tangan



Muhammad Rizky Asyari

Scanned with CamScanner

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Novri Kurniawan
Alamat	: Jl. Rowo bening, Arengka

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	✓				
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan


UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Octri D Prayoga
Alamat	: Jalan Sekolah, Rumbai

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?					
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?				✓	

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Rahmad Nirwandi
Alamat	: Jl. Garuda Sakti Km. 2 Panam

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Rahma Fitri Asriani
Alamat	: Jl,Srikandi Komp. Widya graha 2 blok y no. 5

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Mirwansyah
Alamat	: Jl. Melati, Perum. Persada Cendrawasih II

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?			✓		
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Mirwansyah

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Fauzal Azhmi
Alamat	: Panam

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?			✓		
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?				✓	
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Jihad Benastey
Alamat	: Jalan Yudha Karya

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Jihad Benastey

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Ilham
Alamat	: Tuah Karya

Petunjuk Pengujian


Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?			✓		
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Muhammad Irfan
Alamat	:

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓✓✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓✓✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓✓✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Maryanto Hadi
Alamat	: Jalan tegal sari ujung GG mekar sari

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Maryanto Hadi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Arif Evan Danika
Alamat	: Jalan Garuda Sakti Km2

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?			✓		
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Asranita
Alamat	: Jl. Eka Tunggal

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Auzi Madani
Alamat	: Jalan merak sakti

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?	✓				
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Auzi Madani

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Bagus Sujatmiko
Alamat	: Jl Pahlawan Gg Rukun, Kel, Sidomulyo Barat, Kec. Tampan

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?					
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?				✓	

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Dian Wulandari
Alamat	:

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Dian Wulandari, S.T

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Adi Mustofa
Alamat	:

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?			✓		
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?			✓		
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Ashy
Alamat	: Jl Garuda Sakti Km 1

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?			✓		
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?			✓		
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?			✓		

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan




UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Albis Ya Albi
Alamat	: Jalan Cipta Karya

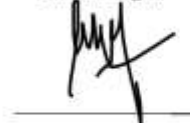
Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?	✓				
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?			✓		
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?	✓				

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Nama	: Andre Vari Antoni
Alamat	: Jalan Garuda Sakti km 2

Petunjuk Pengujian

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?		✓			
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?		✓			
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?				✓	

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

Nama	: Achmad Muchsin
Alamat	: 11551104729

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?			✓		
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?			✓		
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?			✓		
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?	✓				
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?			✓		
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?	✓				
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?					✓

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan


Achmad Muchsin

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

**KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)
COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING**

Nama	: Selfi
Alamat	: Jalan Melati

Petunjuk Pengujian

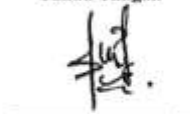
Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?		✓			
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?	✓				
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?		✓			
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?			✓		
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?		✓			

Keterangan:

SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LAMPIRAN A

KUISIONER HASIL PENGUJIAN PENGGUNA (USER ACCEPTANCE TEST)

COUPLE CAT : APLIKASI PECINTA KUCING

Petunjuk Pengujian

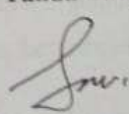
Nama	: Ichsan Permana Putra
Alamat	: Jl. Lumbu Lumbu

Berikut ini terdapat beberapa pertanyaan, pilihlah salah satu jawaban dengan memberikan tanda centang (✓) pada kotak alternatif pilihan yang tersedia!

No	Pertanyaan	Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1	Apakah tampilan aplikasi ini mudah dipahami ?			✓		
2	Apakah aplikasi ini membantu dalam berkomunikasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
3	Apakah aplikasi ini memberikan informasi jenis kucing ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini membantu dalam bersosialisasi dengan pecinta kucing lainnya ?		✓			
5	Apakah aplikasi membantu dalam menjadwalkan perkawinan kucing ?	✓				
6	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari pasangan kucing yang diinginkan ?				✓	
7	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi toko petshop ?					✓
8	Apakah aplikasi ini membantu dalam mencari informasi kontes yang sedang diselenggarakan ?		✓			
9	Apakah menu <i>report</i> aplikasi membantu pengguna dalam melaporkan postingan yang tidak sesuai ?					✓

Keterangan:
 SS = Sangat Setuju, S = Setuju, N = Netral, TS = Tidak Setuju, STS = Sangat Tidak Setuju

Tanda Tangan


 Ichsan



Lampiran B

Class Diagram Couple Cat

