

DAFTAR PUSTAKA

- Cheanezer. *Membangun Aplikasi Menggunakan Phonegap Bagian I*. [Online] Available. <http://virtuemagz.com/membangun-aplikasi-android-menggunakan-phonegap.html> 14 Mei 2013.
- Darwiyanti, Sri dan Romi Satria Wahono. *Pengenalan Unified Modeling Language (UML)*. [Online] Available <http://ilmukoputer.org/2006/08/05/pengantar-uml/> 14 April 2011.
- Hermawan S, Stephanus. *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Penerbit Andi, Yogyakarta, 2011
- Irmayanti, Ika Novrita, Novriyanto dan Iwan Iskandar. Rancang Bangun Aplikasi Jejaring Sosial Pembelajaran pada *Platform Android*(Studi Kasus: Matematika SMP). Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. 2013.
- Nawawi, Muhammad ridwan, Muhammad Irfani Sahnur dan Dino Dwiyaksa. Analisis dan Perancangan Jejaring Sosial Berbasis Web. Skripsi jurusan teknik informatika, Bina Nusantara *University*.2008
- Parsons, David. *Mobile Learning*. [Online] Available <http://www.massey.ac.nz/~dpparson/746.pdf> 7 April 2011
- Rational Team. "*Rational Unified Process : Best Practices for Software Development Teams*". 2001.
- Putra, Thio Pratama, Surya Agustian dan Suwanto Sanjaya. Rancang Bangun Aplikasi *Mobile Learning Client Server* Berbasis *Moodle* pada *Platform Android*. Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. 2011.
- Racana, Yudha Setia. Representasi Graf Dalam Jaringan Sosial. Program Studi Teknik Informatika. Institut Teknologi Bandung. 2012
- Safaat, Nazruddin. *Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Edisi Revisi*. Penerbit Informatika, Bandung, 2012.

Wahono, Romi Satria. *Pengantar e-Learning dan Pengembangannya*. [Online] Available <http://ilmukomputer.org/2008/11/25/pengantar-elearning-dan-pengembangannya/>. 13 April 2011.

Wati, Erma dan Novriyanto. Rancang Bangun Aplikasi *Reader Koran Online* Berbasis *Client-Server* pada *Android*. Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. 2012.

Widhiartha, Putu A. *Memahami Lebih Lanjut Tentang e-Learning*. [Online] Available http://www.ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2008/07/widhiartha_elearning.pdf. 13 April 2011.

Racana, Yudha Setia. *Representasi Graf Dalam Jaringan Sosial*. Laporan Tugas Akhir Sarjana, Jurusan Teknik Informatika, Institut Teknologi Bandung.

_____. *Pengertian dan Penjelasan Apa Itu PhoeGap*. [Online] Available <http://pincuran.com/index.php/78-pemograman-android/90-pengertian-dan-penjelasan-apa-itu-phonegap>. 14 Mei 2013

_____. *Telunjuk merilis Data Survey Pengguna Smartphone Di Indonesia*. [Online] Available <http://gadgetan.com/telunjuk-merilis-data-survey-pengguna-smartphone-di-indonesia/26954>. 5 April 2013

_____. Kurikulum 2013.pdf. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. 2012. [Online] Available <http://kangmartho.com/blog/draf-kurikulum-2013-lengkap-untuk-sdsmmpsma>. 19 Mei 2013

_____. Uji Coba Kurikulum 2013. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia 2012. [Online] Available <http://helda-blog.blogspot.com/2012/11/pengembangan-kurikulum-2013.html>. 3 Juni 2013

http://us.blackberry.com/ataglance/academic/Module2_Tools_Installation_Bahasa_Indonesian.pdf