

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini terasa sangat pesat, terutama teknologi ponsel/*mobile*. Hal ini ditunjukkan dengan semakin banyaknya produksi *smart phone* yang memiliki sistem operasi layaknya komputer yang dapat menjalankan aplikasi secara bersamaan. Salah satu sistem operasinya adalah android. Android merupakan sistem operasi untuk ponsel yang berbasis Linux. Android memberikan peluang bagi para pengembang untuk menciptakan berbagai macam aplikasinya sendiri yang akan digunakan pada perangkat yang berbasis android.

Android adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk perangkat *mobile* seperti *smartphone* dan tablet PC. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi pada sistem ponsel mereka sendiri. Android mulanya proyek sekelompok *programer* di Palo Alto, California. Perusahaan kecil Andy Rubin dan Nick Sears ini akhirnya dibeli Google pada 2005. Sempat disempurnakan berkali-kali, Android baru benar-benar diluncurkan empat tahun kemudian ketika Google mengakuisisi ponsel bermerek T-Mobile.

Android sendiri merupakan sistem operasi *mobile* yang perkembangannya begitu pesat. Pengguna android dari waktu ke waktu semakin meningkat sesuai penelitian dari *IDC Worldwide Mobile Phone Tracker* yang dikeluarkan pada rabu 08 Agustus 2012, Android menduduki peringkat pertama di dunia dengan persentase pengguna 68,1 %, sedangkan blackberry dan Symbian kurang dari 5%. Menurut hasil penelitian dari *International Data Corporation (IDC)*, dalam artikel yang baru dirilisnya yaitu “*Android Overtakes Blackberry as the Top Smartphone Operating Sistem in Indonesia*” pada rabu, 12 September 2012, mengatakan bahwa BlackBerry yang menguasai pasar perangkat *mobile* di Indonesia telah diambil alih posisinya oleh android dengan pemakai mencapai 52% di kuartal kedua tahun 2012.

Android beranjak naik signifikan melalui vendor Samsung, HTC dan Sony. Menurut Lie Darwin seorang *market analyst for client device research at*

*International Data Corporation (IDC) Indonesia*, mengatakan peningkatan ponsel berbasis android di Indonesia didorong tidak hanya karena harga yang terjangkau tetapi juga aplikasi yang disediakan oleh android itu sendiri sangat banyak dan semakin populernya teknologi layar sentuh pada ponsel berbasis android.

Pekanbaru adalah ibukota Provinsi Riau, merupakan pusat perdagangan, bisnis, industri, pendidikan, dan jasa di kawasan Sumatera. Pekanbaru juga merupakan kota dengan pertumbuhan populasi penduduk dan perkembangan ekonomi tertinggi di Indonesia (Tribunnews, 2011). Kota Pekanbaru memiliki sungai Siak yang menjadi jalur strategis bagi kapal-kapal yang akan menuju Singapura, Malaysia dan daerah lain di Riau serta provinsi lain di Sumatera. Kota Pekanbaru diproyeksikan menjadi kota jasa, sehingga para perantau yang datang dari berbagai daerah, baik dalam maupun luar propinsi, menjadikan kota Pekanbaru sebagai tempat untuk mengadu nasib. Kini Kota Pekanbaru yang berperan sebagai kota bisnis dan jasa telah menjadi daya tarik tersendiri bagi masyarakat lokal maupun internasional. Dengan seiring berjalannya waktu, jumlah penduduk Kota Pekanbaru semakin bertambah. Pada tahun 2008 saja tercatat ada 799.213 jiwa, tahun 2009 meningkat menjadi 802.788 jiwa, dan pada tahun 2010 tercatat ada 897.768 jiwa. (<http://bappeda.pekanbaru.go.id>, 2012).

Hasil survei pribadi penulis dengan melakukan sedikit wawancara dengan beberapa masyarakat pekanbaru, mereka sering mengalami masalah saat sedang mencari suatu kantor pemerintahan yang ada di Pekanbaru untuk mengurus surat ijin atau surat-surat yang berhubungan dengan pemerintah kota Pekanbaru, apalagi masyarakat yang berstatus sebagai masyarakat perantauan. Hal ini terjadi karena minimnya informasi atau petunjuk arah seperti papan pelang untuk mengetahui lokasi kantor pemerintahan yang ada di Pekanbaru. Mungkin kita akan sungkan bertanya kepada orang lain saat seperti ini lah *handphone* sangat dibutuhkan untuk menanyai teman tentang lokasi kantor pemerintahan tersebut?

Oleh karena banyaknya kantor-kantor pemerintahan yang berada di kota Pekanbaru dan minimnya pengetahuan masyarakat tentang letak dan posisi dari kantor pemerintahan tersebut maka perlu di angkat judul “Aplikasi Lokasi Kantor Pemerintahan Di Kota Pekanbaru Berbasis Android “.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan. Bagaimana membangun dan mengimplementasikan suatu aplikasi pada *platform* Android.

## 1.3 Batasan Masalah

Pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

1. Sistem menampilkan daerah rawan macet dijalur yang di lalui tetapi tidak secara *real-time*.
2. Menggunakan Map V2.
3. Menggunakan minimal pada android 2.3 ( *gingerbread* ).
4. Menggunakan sistem *client-server*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi *mobile* Android yang bertujuan untuk mempermudah pengguna dalam melakukan pencarian lokasi kantor pemerintahan yang ada di kota Pekanbaru.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan Laporan ini adalah:

1. Membantu masyarakat dalam mencari dan bisa mengambil keputusan agar dapat menentukan jarak terdekat menuju lokasi yang dituju.
2. Penulis dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang dimiliki, yang telah didapat di bangku perkuliahan dalam merancang hingga mengimplementasikan aplikasi pencarian kantor pemerintah yang berbasis Android ini, serta sebagai tugas akhir untuk memperoleh gelar sarjana.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN.**

Bab ini berisi tentang deskripsi umum dari Tugas Akhir yang meliputi Latar Belakang Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, serta Sistematika Penulisan Tugas Akhir.

### **BAB II LANDASANTEORI.**

Membahas teori-teori yang berhubungan dengan pembahasan Tugas Akhir ini. Teori yang diangkat mengenai teori-teori tentang Sistem, Informasi, Georafis, dan sistem Android.

### **BAB III METODOLOGI.**

Bab ini membahas tentang metodologi penelitian yang dilakukan dalam penyusunan Tugas Akhir yang dibuat.

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.**

Berisikan tentang analisis dan perancangan sistem yang akan dikembangkan. Aplikasi Lokasi Kantor-kantor Pemerintahan Di Kota Pekanbaru Berbasis Android ini akan diberinama lokasi kantor pemerintahan di Pekanbaru, sehingga selanjutnya Sistem Aplikasi lokasi kantor pemerintahan.

### **BAB V IMPLEMENTASI.**

Berisikan tentang implementasi Aplikasi lokasi kantor pemerintahan di Pekanbaru Di Kota Pekanbaru Berbasis Android.

### **BAB VI PENUTUP.**

Bab ini berisikan kesimpulan dari Tugas Akhir yang dibuat dan menjelaskan saran-saran penulisan kepada pembaca, pustakawan, maupun untuk penulis.