

## DAFTAR PUSTAKA

- Darwiyanti. Sri & Romi Satria Wahono. *Pengenalan Unified Modeling Language (UML)*. [Online] Available <http://harustudy.mdl2.com/pluginfile.php/44/course/summary/yanti-uml.pdf>. diakses Juni 2012
- Dwi Purwoko, Petrus. *Perbandingan Algoritma Turbo BM, Algoritma Quick Search, dan Algoritma Shift-or*. [Online] Available <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-gdl-s1-2006-petrusdwi-2790&q=petrus>. diakses Juli 2013
- Herdi. *Propositional Logic (Propositional Calculus)*. [Online] Available <http://herdi73.wordpress.com/2013/11/>. diakses Oktober 2013.
- Kartika H. Astari & Novita. *Analisa dan perancangan chatbot untuk tanya jawab tentang FAQ BINUSMAYA*. [Online] Available [http://library.binus.ac.id/Collections/ethesis\\_detail.aspx?ethesisid=2007-2-00224-IF](http://library.binus.ac.id/Collections/ethesis_detail.aspx?ethesisid=2007-2-00224-IF). diakses Juli 2013.
- Kerly Alice, Hall & Bull Susan Phill. *Bringing chatbots into education: Towards natural language negotiation of open learner models*. Knowledge-Based Systems 20 (2007) 177–185. 2006.
- Kristanto, Andri. *Konsep Kecerdasan Buatan*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2003.
- K.R Lase, Hendra. *Rancang Bangun Sistem Pembelajaran Chatbot menggunakan Framework codeingnetor dengan metode Case Base Reasoning*. Pekanbaru: Perpustakaan UIN Suska Riau, 2012.
- Kusumadewi, S. *Artificial Inteligent (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2002.
- Nila, Elisabet. *Rancang bangun aplikasi chatbot informasi objek wisata kota Bandung dengan pendekatan natural language processing (studi kasus di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Bandung)*. [Online] Available <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-gdl-elisabetni-31145&q=chatbot>. diakses Oktober 2013
- Oktora, Yohana. Sherly dan Budiono. *Analisis Dan Perancangan Chatbot Dengan Kemampuan Learning Dan Reasoning*. [Online] Available <http://eprints.binus.ac.id/8314/>. diakses Agustus 2013

- Puspita, Devia. *Aplikasi Chatter Bot Untuk Sma Cendana Rumbai Dengan Menggunakan Metode Boyer Moore*. [Online] Available [https://journal.pcr.ac.id/student-journal/page/read\\_pdf.php?name=Paper-DEVIA-Jurnal-PCR.pdf&id=99](https://journal.pcr.ac.id/student-journal/page/read_pdf.php?name=Paper-DEVIA-Jurnal-PCR.pdf&id=99). diakses Juni 2013
- Ridwan, Fendy. *Pembangunan Aplikasi Natural Language Processing Untuk Pembuatan Chat Bot Berbasis Web (Di Universitas Komputer Indonesia)*. [Online] Available <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-gdl-fendyridwa-29774&q=fendy%20ridwan>. diakses Juli 2013.
- Rio, Nicholas. *Pendeteksian Plagiarisme Musik dengan Algoritma Boyer-Moore*. [Online] Available <http://informatika.stei.itb.ac.id/~rinaldi.munir/Stmik/2012-2013/Makalah2012/Makalah-IF3051-2012-036.pdf>. diakses Oktober 2013
- Rudiyanto, Nandang. *Perancangan dan implementasi perangkat lunak natural language processing untuk pengembangan chat bot berbahasa indonesia*. [online]available <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomp-gdl-s1-2005-nandangrud-1936&q=chat>. diakses oktober 2013
- Simarmata, Janner. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- Utami, Ema. Dan Sri Hartati. *Aplikasi Botqa Untuk Meningkatkan Cara Interaksi Manusia Dan Mesin*, Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2007. (SNATI 2007) ISSN: 1907-5022: Yogyakarta, 16 Juni 2007.
- Zaki, Ali. *PHP dan MySQL*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2008.