

DAFTAR PUSTAKA

- Arduino. *ArduinoUno*. [Online] Tersedia: <http://arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardUno/>, diakses 19 Januari, 2014.
- Chandra, EpanAdi, dkk. "Robot Line Follower (Line Tracking Robot)". *E-Journal Universitas Pakuan*. Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Pakuan, 2013.
- Djuandi, Feri. *Pengenalan Arduino*. Juli 2011. [Online] Tersedia: <http://www.tobuku.com/docs/Arduino-Pengenalan.pdf>, diakses 4 juli 2014.
- Hendriawan, Akhmad, dan Reesa Akbar. *Penyelesaian Jalur Terpendek dengan menggunakan Algoritma Maze Mapping Pada Line Maze*. Jurusan Teknik Elektronika, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, Institut Teknologi Sepuluh November, 2010.
- Hendrik, Billy. "Konsep Omnidirectional Pada Robot Beroda". *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*. Vol. 6, no. 1, hal. 45-54, 2013.
- Jatmiko, Wisnu, dkk. *Robot Lego Mindstorm: Teori dan Praktek*. Depok: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia, 2010.
- Karvinen, Kimmo, dan Tero Karvinen. *Make: Arduino Bots and Gadgets*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc., 2011.
- Margolis, Michael. *Make an Arduino-Controlled Robot*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc., 2013.
- Maryani, Tri. *Analisis Perbandingan Algoritma Pledge dengan Algoritma Wall Follower Pada Robot Wall Maze*. Laporan Tugas Akhir. Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, 2013.
- Nugraha, Deny Wiria. "Pengendalian Robot yang Memiliki Lima Derajat Kebebasan". *Jurnal Ilmiah Foristek*. Vol. 1, no. 1, hal. 22-32, 2011.
- Nugraha, M. Iqbal, dkk. "Penerapan Algoritma Maze Mapping Untuk Menyelesaikan Maze Pada Line Tracer". *Jurnal EEPIS Final Project*. Jurusan Teknik Elektronika, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, Institut Teknologi Sepuluh November, 2010.

Rudiyanto, HarizBafdal. "Rancang Bangun Robot Pengantar Surat Menggunakan Mikrokontroler AT89S51". *Jurnal Skripsi*. Jurusan Teknik Elektro, Universitas Gunadarma, 2010.

Santosa, Hery. *Garis*. Jurusan Pendidikan Seni Rupa, Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni, Universitas Pendidikan Indonesia. [Online] Tersedia: http://file.upi.edu/Direktori/FPBS/JUR. PEND. SENI RUPA/196506181992031-HERY_SANTOSA/garis.pdf, diakses 3 Juli, 2014.

Sasmita, Anggrahita Bayu, dan Nur Ulfa Maulidevi. "Implementasi Reinforcement Learning pada Simulasi Penentuan Jalur Robot Bertipe Line-Follower". *Jurnal Sarjana Institut Teknologi Bandung bidang Teknik Elektro dan Informatika*. Vol. 1, no. 1, hal. 1-9, April 2012.

Sholahuddin, Asep, dan Setiawan Hadi. "Penerapan Jaringan Syaraf Tiruan Pada Pengenalan Pola Robot Line Follower". *Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi Nuklir*. PTNBR – BATAN Bandung, 4 Juli 2013.

Siswaja, Hendy Djaya. "Prinsip Kerja dan Klasifikasi Robot". *Media Informatika*. Vol. 7 no. 3, hal. 147-157, 2008.

Vanoy, Richard T., II. *Design a Line Maze Solving Robot: Teaching a Robot to Solve a Line Maze*. April 2009. [Online] Tersedia: <http://www.pololu.com/file/0J195/line-maze-algorithm.pdf>, diakses 26 Oktober 2013.

_____. *Part 5: Pseudocode*. [Online] Tersedia: <http://www.richardvannoy.info/line-maze-part-05.php>, diakses Maret 2014.