

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Haryanto. Belajar Android. <http://agusharyanto.net/wordpress/?cat=31>, 2011, Tanggal Akses: 20 November 2012.
- Ardiansyah. Mengenal Location Based Service (LBS), <http://blog.uad.ac.id/ardi/2011/04/04/mengenal-location-based-service-lbs/>, 2011, Tanggal Akses: 8 November 2012.
- Asfarian, Auzi dan Firman Ardiansyah. *Rekayasa Augmented Reality Mobile Campus Tour Institut Pertanian Bogor*. Institut Pertanian Bogor. 2012.
- A.S, Rosa dan M. Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit Modula, Bandung. 2011
- Azuma, Ronald T. A Survey of Augmented Reality. *Presence: Teleoperators and Virtual Environments* 6, 1997.
- Darwiyanti, Sri. Pengenalan Unified Modeling Language (UML). <http://ilmukoputer.com>. Tanggal Akses: 20 November 2012
- Google Maps API Web Service - Google Places API. <http://code.google.com/apis/maps/documentation/places>, diakses tanggal 19 Oktober 2013.
- Hardiansyah, F.F., Setiowati, Y. dan Fathoni, K., 2012. Augmented Reality Untuk Mengetahui Fasilitas Umum. *Journal, Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya*, III.
- Hendar Putranto, Bonifacius. Seminar Selamatkan Fasilitas Umum!. http://www.umn.ac.id/home/viewarticle/Seminar_Selamatkan_Fasilitas_Umum, 2012, Tanggal Akses: 19 Juni 2014.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. <http://bahasa.kemdiknas.go.id/kbbi/index.php>. diakses tanggal 25 februari 2013.
- Kruchten, Philippe. *The Rational Unified Process An Introduction*, Second Edition. Addison Wesley, 2000.
- Lucky. *XML Web Services Aplikasi Desktop, Internet dan Handphone*. Penerbit JASAKOM, Jakarta, 2008.
- Milgram, Paul., Kishino, Fumio., 1994. *Augmented Reality: A class of displays on the reality-virtuality continuum*, Japan: ATR Communication Systems Research Laboratories

Mixare Open Source Augmented Reality Engine. <http://mixare.org>, diakses tanggal 25 Februari 2013.

Mulyadi. Membuat Aplikasi Untuk Android. Penerbit Multimedia Center Publishing, Yogyakarta, 2010.

Paucher R, Turk Matthew. Location-based augmented reality on mobile phones.
[Online] Available
www.cs.ucsb.edu/~mturk/pubs/PaucherTurkWMV2010.pdf

Safaat, Nazruddin. Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Penerbit Informatika, Bandung, 2012.

Suhendar, A. Teknologi Pemograman Mobile Commerce. Penerbit Informatika, Bandung, 2002.