

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*. Jakarta: PT Transmedia.
- Booch, G. J. (1999). *The Unified Modelling Language User Guide*. United States of America: Addison Wesley.
- Buyens, J. (2001). *Web Database Development*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- (<http://www.riau.go.id>) akses 02 Mei 2014
- Jugiyanto, H. (2009). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Kadir, A. (2009). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Lethbridge, T. C. (2002). *Object Oriented Software Engineering: Pratical Software Development Using UML and Java*. New york: McGraw Hill.
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Nugroho, A. (2008). *Pemograman Java Menggunakan IDE Eclipse*. Jakarta: Andi.
- Pengertian JQuery Mobile. (2014, Mei 31). p. www.jquerymobile.com.
- Sari, Y. (2009). *Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Ketty Berbasis Client Server dengan Platform Android*. STMIK GI MDP, Palembang.
- Sasmita, A. (2009). *Sistem transaksi penjualan kain gringsing berbasis mobile (mobile commerce)*. Universitas Udayana, Bali
- Schmuller, J. (1999). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours*. United States of America: Sams Publishing.
- Whitten, J. L. (2004). *System Analysis and Design Methods*. The McGraw-Hill Companies, Inc.