BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi perangkat telekomunikasi selular saat ini mengalami pertumbuhan yang sangat pesat. Dengan perkembangan tersebut, fungsi perangkat telekomunikasi saat ini tidak hanya digunakan untuk melakukan komunikasi suara dan teks saja. Berbagai macam fitur pendukung juga disisipkan pada perangkat ini, seperti pengolah dokumen, gambar, audio, video, konektifitas dan sebagainya, sehingga perangkat tersebut sudah menjadi perangkat multimedia yang multifungsi.

Begitu banyak perangkat mobile yang digunakan untuk mendukung kegiatan manusia, salah satu kebutuhan para pengguna adalah sebagai media pembelajaran bahasa asing. Di era globalisasi saat ini kebutuhan akan penguasaan bahasa asing sangat tinggi. Banyaknya tenaga kerja, pelajar, dan wisatawan yang melakukan perjalanan ke luar negeri menuntut kita untuk menguasai dasar bahasa negara tujuan.

Selain Bahasa Inggris, Bahasa Korea juga menjadi salah satu bahasa yang perlu dipelajari di era globalisasi saat ini. Ini dikarenakan oleh pertumbuhan negara Korea yang sangat pesat diberbagai bidang, seperti industri, pendidikan, dan pariwisata. Berdasarkan data Korean Tourism Organisation, pada tahun 2010 jumlah wisatawan Indonesia ke Korea sekitar 95 ribu wisatawan. Dan pada tahun 2011, jumlahnya meningkat menjadi 110 ribu wisatawan (Republika, 22 Desember 2011). Indonesia juga memasok tenaga kerja non-rumah tangga terbesar kedua setelah Vietnam ke Korea. Saat ini terdapat 36 ribu tenaga kerja Indonesia di Korea, dan tahun ini direncanakan 10.500 TKI dari 50 ribu tenaga kerja yang dibutuhkan Korea Selatan akan dikirim pada sektor industri manufaktur dan perikanan (antaranews.com, 31 Mei 2012).

Namun keterbatasan dalam pembelajaran bahasa Korea melalui buku, kursus maupun internet di tanah air, membuat sebagian orang kesulitan untuk mempelajari bahasa Korea.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis berniat untuk mengangkat tema tugas akhir tentang "Rancang Bangun Aplikasi Penegenalan Dasar Bahasa Korea Berbasis Android". Yang bertujuan memberikan sarana untuk mempelajari dasar-dasar bahasa Korea dan percakapan yang sering digunakan.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, bisa diambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membuat sebuah aplikasi pengenalan dan pembelajaran bahasa Korea yang dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mempelajari dasar-dasar bahasa Korea dan percakapan yang sering digunakan.

1.3. Batasan Penelitian

Batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Materi yang ditampilkan pada aplikasi disesuaikan dengan buku panduan pembelajaran bahasa Korea untuk pemula yang hanya meliputi huruf Korea (*Han-Gul*), angka, pelafalan, ungkapan dan percakapan dasar sehari-hari.
- 2. Aplikasi ini tidak membahas tentang tata bahasa (grammar).
- 3. Aplikasi ini tidak meyediakan fitur latihan atau pengujian.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah aplikasi Bahasa Korea Untuk Pemula dengan menggunakan sistem operasi Android. Pada aplikasi ini pengguna akan diberikan cara membaca dan melafalkan abjad Korea (*Han-Gul*), angka, percakapan-percakapan dasar sehari-hari dalam bahasa Korea.

Dan secara khusus mempelajari pengkodean pada perangkat *smartphone* bersistem operasi Android.

1.5. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika pembahasan tugas akhir ini dibagi menjadi 6 (enam) bab. Setiap bab terdiri dari subbab dan penjelasan yang tersusun sehingga mudah untuk dipahami. Berikut penjelasan tentang masing-masing bab:

BAB I Pendahuluan

Merupakan deskripsi umum dari tugas akhir ini, yang meliputi: latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penyusunan tugas akhir, metodologi penelitian, serta sistematika pembahasan tugas akhir.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini akan dijelaskan teori-teori umum dan khusus yang berhubungan dengan Tugas Akhir ini..

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini membahas langkah-langkah yang dilaksanakan dalam proses penelitian.

BAB IV Analisa dan Perancangan

Bab ini berisi pembahasan mengenai gambaran umum sistem dan kebutuhan sistem, yang terdiri dari materi yang akan ditampilkan, UML, *User interface*, perancangan menggunakan pendekatan berorientasi objek.

BAB V Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi yang terdiri dari: batasan implementasi, lingkungan implementasi, hasil implementasi, pengujian sistem dan kesimpulan pengujian.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bagian ini berisi kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan tentang pengembangan aplikasi Bahasa Korea Untuk Pemula.