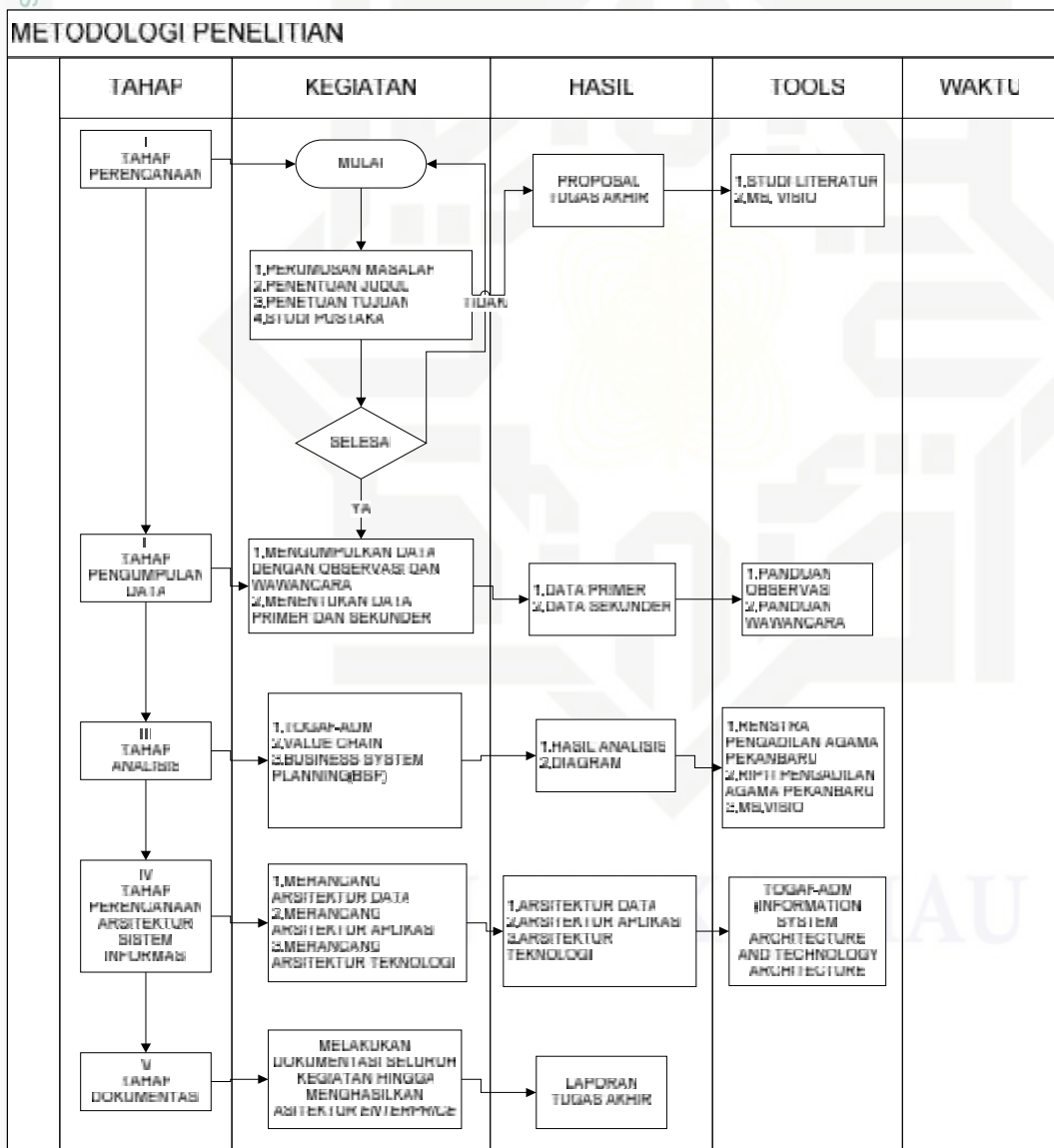


### 3.1 Proses Alur Penelitian

Dalam penelitian ini ada beberapa tahap atau langkah-langkah yang peneliti lakukan mulai dari proses pengumpulan data sampai didapatkannya hasil akhir dalam penelitian tugas akhir ini. Adapun tahapan yang dilakukan sebagai berikut :



Gambar 3.1 Metodologi Penelitian

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## 3.2 Langkah-langkah Metodologi Penelitian

### 3.2.1 Tahap Perencanaan

Tahap perencanaan adalah tahap dalam merencanakan penelitian, mulai dari penentuan judul, data hingga tujuan yang ingin dicapai dari suatu penelitian.

Adapun kegiatan yang dilakukan pada tahap perencanaan adalah :

#### 1. Perumusan Masalah

Melakukan peninjauan ke tempat penelitian yakni Kasubag Umum untuk melihat dan mengamati proses bisnis yang ada pada Kasubag Umum yang berjalan saat ini.

#### 2. Penentuan Judul Penelitian

Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan pada objek penelitian, maka penulis menentukan judul penelitian sesuai dengan masalah yang diteliti yaitu *Blueprint Perancangan enterprise architecture* . Judul yang akan dibahas yaitu Rancangan *Enterprise Architecture* menggunakan *The Open Group Architecture Framework* untuk mendukung sistem informasi pada Pengadilan Agama Pekanbaru.

#### 3. Penentuan Tujuan

Penentuan tujuan berfungsi untuk memperjelas tentang apa saja yang menjadi sasaran dari penelitian ini. Adapun tujuan penelitian ini yaitu untuk merancang suatu model *enterprise architecture* untuk mendukung sistem informasi administrasi perkara pengadilan agama pekanbaru (SIADPA)

#### 4. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mencari teori-teori apa yang akan digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang akan diteliti, serta mendapatkan dasar-dasar referensi yang kuat bagi peneliti untuk merancang suatu model *enterprise architecture* untuk mendukung sistem informasi pada Pengadilan Agama Pekanbaru

Hak Cipta Diinstitusikan oleh UIN Suska Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 3.2.2 Tahap Pengumpulan Data:

#### 1. Teknik Pengumpulan Data

Pada penelitian ini teknik pengumpulan data yang digunakan adalah :

##### a. Pengamatan (Observasi)

Observasi ini dilakukan di Kasubag Umum untuk mengamati keadaan sesuai dengan topik yang akan diteliti.

##### b. Wawancara

Adapun personal kunci yang akan diwawancara untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut :

- a) Pengembang SIADPA di bagian Kasubag Umum (1 Orang)

#### 2. Data Primer dan Data Sekunder

Dalam pengumpulan data terdapat data primer dan data sekunder sebagai berikut :

##### a. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari objek penelitian, meliputi :

- a) Data dari Pengadilan Agama Pekanbaru seperti Rencana Induk Pengembangan Teknologi Informasi (RIPTI) dan Rencana Strategis Pengadilan Agama Pekanbaru.
- b) Data dari hasil wawancara.

##### b. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari buku-buku, jurnal ilmiah dan internet sesuai dengan topik penelitian penulis yang dapat dijadikan sebagai referensi.

#### 3. Dokumen Analisis

- a. Rencana Induk Pengembangan Teknologi Informasi Pengadilan Agama Pekanbaru
- b. Rencana Strategis Pengadilan Agama Pekanbaru



### 3.2.3 Tahap Analisis

Dalam penelitian ini akan melakukan perancangan arsitektur menggunakan TOGAF *framework*, antara lain TOGAF ADM, *value chain* dan *business system planning* (BSP). Untuk mengasilkan langkah-langkah dalam pembuatan arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi. Metode ini dipilih karena memiliki banyak kelebihan, diantaranya TOGAF *framework* bersifat *open source*, lebih detail, lebih lengkap dan bersifat fleksibel.

### 3.2.4 Tahap Perancangan Arsitektur Aplikasi SIADPA.

Pada tahap ini melakukan pemodelan arsitektur *enterprise* yang mengacu pada sebuah EA Framework yaitu *The Open Group Architecture Framework - Architecture Development Method* (TOGAF - ADM). Adapun yang dilakukan pada tahap ini adalah melakukan analisis arsitektur *enterprise* menggunakan TOGAF ADM yang berfokus pada *Phase C : Information System Architectures* dan *Phase D : Technology Architectures*.

#### 3.2.4.1 Phase C : *Information System Architectures*

Fase ini bertujuan untuk membuat pemodelan arsitektur sistem informasi. Fase ini terdiri dari 2 (dua) arsitektur, yaitu arsitektur aplikasi dan arsitektur data. Arsitektur aplikasi membahas tentang aplikasi yang ada saat ini dan aplikasi yang akan dirancang sedangkan arsitektur data digunakan untuk merancang database yang akan digunakan dalam membuat Aplikasi SIADPA Pengadilan Agama Pekanbaru.

#### Arsitektur Aplikasi

Fase ini bertujuan untuk memahami kondisi aplikasi yang ada saat ini dan membuat usulan dengan membuat pemodelan arsitektur aplikasi. Tahapan yang dilakukan pada fase ini adalah:

1. Mengembangkan deskripsi arsitektur aplikasi dasar
2. Membuat model arsitektur
3. Identifikasi sub aplikasi tambahan
4. Melengkapi arsitektur aplikasi

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Arsitektur Data**

Tujuan dari fase ini untuk memahami kondisi saat ini dan membuat usulan dengan membuat pemodelan arsitektur data. Tahapan yang dilakukan pada fase ini adalah:

1. Mengembangkan deskripsi arsitektur data dasar
2. Membuat model arsitektur
3. Melengkapi arsitektur data

**3.2.4.2 Phase D :Technology Architecture**

Tahapan ini bertujuan untuk mengidentifikasikan *platform* teknologi saat ini dan melihat secara langsung penggunaan *platform* teknologi saat ini terhadap aplikasi SIADPA, serta membuat usulan *platform* teknologi terkait kebutuhan aplikasi SIADPA Pengadilan Agama Pekanbaru.

Langkah yang dilakukan pada fase ini antara lain:

1. Membuat model arsitektur dari *building block*
2. Melengkapi definisi arsitektur

**3.2.5 Tahap Dokumentasi**

Pada tahap ini yang dilakukan yaitu mendokumentasikan perancangan arsitektur *enterprise* menggunakan *The Open Group Architecture Framework Architecture Development Method* (TOGAF ADM).