



**VISUALISASI DATA REKAPITULASI BARANG  
RAMPASAN MENGGUNAKAN METODE *TREEMAP*  
(STUDI KASUS: KEJAKSAAN TINGGI RIAU)**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Pada Jurusan Teknik Informatika

Oleh

**RANADYA FENICA ZULFAR**

**11451201811**



UIN SUSKA RIAU

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
2020**

UIN SUSKA RIAU

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN

#### VISUALISASI DATA REKAPITULASI BARANG RAMPASAN MENGGUNAKAN METODE *TREEMAP*

(Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Riau)

#### TUGAS AKHIR

Oleh

**RANADYA FENICA ZULFAR**

**11451201811**

Telah diperiksa dan disetujui sebagai laporan tugas akhir

Di Pekanbaru, pada tanggal 02 Juli 2020

Pembimbing,

**MUHAMMAD IRSYAD, ST, MT**

NIP. 19780508 200710 1 007

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



- Hak Cipta
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**VISUALISASI DATA REKAPITULASI BARANG RAMPASAN  
MENGUNAKAN METODE TREEMAP**

**(Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Riau)**

**TUGAS AKHIR**

Oleh

**RANADYA FENICA ZULFAR**

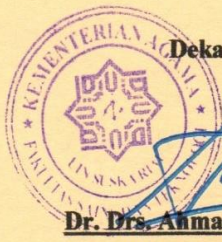
**11451201811**

Telah dipertahankan di depan sidang dewan penguji  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau  
di Pekanbaru, pada tanggal 02 Juli 2020

Pekanbaru, 02 Juli 2020

Mengesahkan,

**Ketua Jurusan,**



**Dekan,**

**Dr. Drs. Ahmad Darmawi, M.Ag.**

**NIP. 19660604 199203 1 004**

**Dr. Elin Haerani, S.T., M.Kom.**

**NIP. 19810523 200710 2 003**

**DEWAN PENGUJI**

Ketua : Iwan Iskandar, M.T  
 Sekretaris : Muhammad Irsyad, S.T., M.T  
 Penguji I : Benny Sukma Negara, S.T., M.T.  
 Penguji II : Reski Mai Candra, S.T., M.Sc.



## LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL

Tugas Akhir yang tidak diterbitkan ini terdaftar dan tersedia di Perpustakaan Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau adalah terbuka untuk umum dengan ketentuan bahwa hak cipta pada penulis. Referensi kepustakaan diperkenankan dicatat, tetapi pengutipan atau ringkasan hanya dapat dilakukan seizin penulis dan harus disertai dengan kebiasaan ilmiah untuk menyebutkan sumbernya.

Penggandaan atau penerbitan sebagian atau seluruh Tugas Akhir ini harus memperoleh izin dari Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau. Perpustakaan yang meminjamkan Tugas Akhir ini untuk anggotanya diharapkan untuk mengisi nama, tanda peminjaman dan tanggal pinjam.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan di dalam daftar pustaka.

Pekanbaru, 2 Juli 2020

Yang membuat pernyataan,

**RANADYA FENICA ZULFAR**

**11451201811**

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LEMBAR PERSEMBAHAN

orang-orang yang beriman dan hati mereka manjadi tenteram dengan mengingat Allah. Ingatlah, hanya dengan mengingati Allah-lah hati menjadi tenteram (Q.S. Ar-Ra'd ayat 28).

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

*Kususun jari jemariku di atas keyboard laptopku sebagai pembuka kalimat persembahan. Diikuti dengan Bismillahirrahmanirrahim*

*sebagai awal setiap memulai pekerjaan.*

*Sebuah langkah telah usai sudah, satu cita-cita telah tercapai. Sembah sujud serta puji dan syukurku pada-Mu Allah SWT. Tuhan semesta alam yang menciptakanku dengan bekal yang begitu teramat sempurna. Taburan cinta, kasih sayang, rahmat dan hidayat-Mu telah memberikan ku kekuatan, kesehatan, semangat pantang menyerah dan memberkatiku dengan ilmu pengetahuan serta cinta yang pasti ada disetiap ummat-Mu. Atas karunia serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya tugas akhir ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam selalu ku limpahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW.*

*Kupersembahkan tugas akhir ini untuk orang tuaku tercinta yaitu Alm.Papa yang meninggalkan kami pada 20 Mei 2020 dan Mama yang masih disini Bersamaku dan adek. Melalui doa nya hingga saat ini aku mampu mengerjakan tugas akhir ini. Maafkan anakmu ini pa karena tidak sempat membahagiakanmu lewat selesainya Tugas Akhir ini. Hanya ucapan terima kasih yang dapat kusampaikan kepada Alm. Papa. Untuk papa doa yang tiada henti kupanjatkan kepada Allah SWT. Tanpa kerja keras dan pengorbanan papa aku tidak akan bisa seperti ini. Begitu besarnya pengorbananmu Papa. Walaupun papa tidak disini lagi tapi papa akan selalu dihati. Buat mama ku akan menjaga, merawatmu dan juga Adek.*

*Terimakasih untuk do'a - do'anya*

*Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi pembacanya*

*Allahumma Amin .*

UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



# VISUALISASI DATA REKAPITULASI BARANG RAMPASAN MENGUNAKAN METODE *TREEMAP* (Studi Kasus: Kejaksaan Tinggi Riau)

**RANADYA FENICA ZULFAR**

**11451201811**

Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau

## **ABSTRAK**

Kejaksaan Tinggi Riau adalah suatu lembaga pemerintahan yang berada di bawah jajaran Kejaksaan Agung R.I berada pada daerah tugas di wilayah Propinsi Riau, yang melaksanakan tugas dan wewenang serta fungsinya di daerah hukum yang bersangkutan. Lingkup Bidang Pembinaan di Kejaksaan Tinggi Riau dalam pengelolaan kekayaan milik negara pada setiap bulannya bagian umum membuat rekapitulasi berupa laporan barang rampasan berdasarkan laporan bulanan dari satuan kerja Kejaksaan Negeri di wilayah Riau dan dilaporkan lagi ke tingkat eselon I yaitu Kejaksaan Agung R.I di Jakarta. Laporan tersebut tidak terstruktur dan ketika ingin melihat data barang yang sudah dirampas dan data dari daerah mana barang yang sudah dirampas tersebut masih melihat satu persatu. Maka dibangun sistem yang menggunakan teknik visualisasi data supaya dapat dengan mudah dalam mengambil keputusan. Sistem ini dibangun dengan metode *Treemap*. Metode ini dapat memvisualisasikan data secara menyeluruh dan detail berdasarkan kategori data dengan jumlah data hingga ribuan yang ditampilkan dalam satu waktu. Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan menggunakan *Black Box dan User Acceptance Test*, aplikasi visualisasi menggunakan *Treemap* berhasil dibangun dan berjalan dengan baik dalam memvisualisasikan data rekapitulasi barang rampasan dengan memperoleh hasil pengujian 80,8 % untuk kategori sangat bagus menggunakan perhitungan skala *Likert*.

**Kata kunci:** Barang Rampasan, Kejaksaan Tinggi Riau, *Treemap*, Visualisasi Data

UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

# **DATA VISUALIZATION FOR RECAPITULATION OF BOOTY USING THE TREEMAP METHOD**

*(Case Study: Kejaksaan Tinggi Riau )*

**RANADYA FENICA ZULFAR**

**11451201811**

Informatics Engineering  
Faculty of Science and Technology  
Sultan Syarif Kasim Riau State Islamic University, Riau

## **ABSTRACT**

The Riau High Prosecutor's Office is a government institution under the Attorney General R.I's ranks in the area of duty in the territory of Riau Province, which carries out its duties and authorities and functions in the relevant jurisdiction. The scope of the Fostering Sector in the Riau High Prosecutor's Office in managing state-owned assets every month the general section makes a recapitulation in the form of booty reports based on monthly reports from the Attorney General's work unit in the Riau region and reported again to echelon I level, the Attorney General R.I's Office in Jakarta. The report is not structured and when you want to see data of goods that have been confiscated and data from areas where the goods have been seized, still see one by one. For this purpose, data visualization techniques are used to make decisions. This system was built using the *Treemap* method. This method can visualize data thoroughly and in detail based on data categories with up to thousands of data displayed at one time. Based on the results of tests conducted using the Black Box and User Acceptance Test, a visualization application using *Treemap* was successfully built and running well in visualizing the booty recapitulation data by obtaining 80.8% test results for the excellent category using a Likert scale calculation.

Keywords: : *Swag, high prosecutor's office, Treemap, data visualization*



## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalammu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh.*

Alhamdulillah, Segala puji hanya bagi Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis mampu menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **Visualisasi Data Rekapitulasi Barang Rampasan Menggunakan Metode Freemap**". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Selama penyusunan skripsi, penulis banyak mendapat pengetahuan, bimbingan, dukungan, dan arahan dari berbagai pihak yang telah membantu hingga skripsi ini dapat diselesaikan. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. KH. Ahmad Mujahidin, M.Ag, selaku Rektor Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
  2. Bapak Dr. Ahmad Darmawi, selaku Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
  3. Ibu Dr.Elin Haerani, S.T., M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN SUSKA RIAU.
  4. Bapak Muhammad Irsyad, ST, MT Pembimbing tugas akhir yang memberikan bimbingan, arahan serta kritik dan saran yang sangat membangun dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.
- Bapak Benny Sukma Negara, ST, MT dan Bapak Reski Mai Candra, ST, M.Sc selaku dosen penguji I dan dosen penguji II yang telah membantu dan memberi masukan kepada penulis dalam penyempurnaan skripsi ini.
- Bapak Jonri Kasdi S.Pd.i Selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN SUSKA RIAU.
- Ibu Yelfi Vitriani, S.Kom., M.MSI selaku pembimbing akademik dan seluruh bapak/ibu dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama proses belajar mengajar di bangku perkuliahan.
- Orang yang paling berharga dihidup saya yaitu Alm.Papa Zulfar yang meninggal pada tanggal 9 Mei 2020, mama Lisvina Yanti dan juga adek kandung saya Sabina Malika Zulfar.

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Sahabat saya dari semester satu hingga saat ini yang sudah membantu saya selama di perkuliahan yaitu Muhammad Iqbal Mardhotillah.

20. Teman-teman Teknik Informatika C dan keluarga besar jurusan Teknik Informatika yang tidak bisa disebutkan satu persatu, selalu memberikan semangat dan bantuan kepada penulis.

Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya maupun pembaca pada umumnya. Penulis berharap ada masukan, kritikan, maupun saran dari pembaca atas laporan ini yang dapat disampaikan ke alamat email penulis: [ranadya.fenica.zulfar@students.uin-suska.ac.id](mailto:ranadya.fenica.zulfar@students.uin-suska.ac.id). Akhir kata penulis ucapkan terima kasih dan selamat membaca, *Wassalam*.

Pekanbaru, 2 Juli 2020

Penulis

UIN SUSKA RIAU

## DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>I-1</b>
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah.....	I-3
1.3 Batasan Masalah .....	I-3
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Sistematika Penulisan .....	I-4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>II-1</b>
2.1 Visualisasi Data .....	II-1
2.1.1 Jenis-jenis Media Visualisasi .....	II-1
2.1.2 Karakteristik Visualisasi .....	II-2
2.2 <i>Treemap</i> .....	II-2
2.3 <i>Algoritma Treemap</i> .....	II-5
2.4 Kejaksaaan Tinggi .....	II-9
2.4.1 Struktur Organisasi Kejaksaaan Tinggi Riau.....	II-10
2.4.2 Struktur Organisasi Bidang Pembinaan .....	II-11
2.5 Visi dan Misi Kejaksaaan Tinggi .....	II-12
2.6 Barang Rampasan .....	II-12
2.7 Barang Lelang .....	II-13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>III-1</b>
3.1 Tahapan Penelitian.....	III-1
3.2 Pengumpulan Data.....	III-2
3.3 Analisa .....	III-3
3.4 Perancangan.....	III-3
3.5 Implementasi .....	III-3

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



3.6	Pengujian .....	I-3
3.7	Kesimpulan dan Saran .....	III-3
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN .....	IV-1
4.1	Analisa .....	IV-1
4.2	Analisis Sistem Lama .....	IV-1
4.3	Analisis Sistem Baru.....	IV-2
4.3.1	Analisa Data .....	IV-3
4.3.2	Analisa Kebutuhan Data .....	IV-3
4.4	Analisa Regulasi Peraturan .....	IV-8
4.5	Metode <i>Treemap</i> .....	IV-8
4.4	<i>Unified Modelling Language</i> .....	IV-12
4.4.1	<i>Usecase diagram</i> .....	IV-12
4.4.2	<i>Usecase specification</i> .....	IV-13
4.4.3	<i>Activity diagram</i> .....	IV-13
4.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	IV-31
4.5	Perancangan .....	IV-31
4.5.1	Perancangan Basis Data .....	IV-31
4.5.2	Perancangan Menu .....	IV-32
4.5.3	Perancangan Menu Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	IV-33
BAB V	ANALISA DAN PERANCANGAN .....	V-1
5.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	V-1
5.1.1	Lingkungan Implementasi .....	V-1
5.1.2	Hasil Implementasi .....	V-1
BAB VI	PENUTUP .....	VI-1
6.1	Kesimpulan .....	VI-1
6.2	Saran .....	VI-1
DAFTAR	PUSTAKA .....	VI-1

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Implementasi <i>Treemap</i> .....	I-5
Gambar 2. 2 Algoritma <i>Treemap</i> .....	II-6
Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Kejaksaan Tinggi .....	II-11
Gambar 2. 4 Struktur Organisasi Bidang Pembinaan .....	II-11
Gambar 4. 1 Flow chart sistem lama .....	IV-2
Gambar 4. 2 Hirarki <i>Treemap</i> .....	IV-9
Gambar 4. 3 Usecase diagram .....	IV-12
Gambar 4. 4 <i>Activity diagram</i> login.....	IV-19
Gambar 4. 5 <i>activity diagram</i> satuan kerja .....	IV-20
Gambar 4. 6 <i>activity diagram</i> jenis barang .....	IV-21
Gambar 4. 6 <i>activity diagram</i> jenis barang .....	IV-21
Gambar 4. 7 <i>activity diagram</i> kategori barang.....	IV-22
Gambar 4. 8 <i>Activity diagram</i> keterangan barang .....	IV-23
Gambar 4. 9 <i>activity diagram</i> Lokasi barang .....	IV-24
Gambar 4. 10 <i>sequence diagram</i> login .....	IV-25
Gambar 4. 11 <i>sequence diagram</i> satuan kerja.....	IV-26
Gambar 4. 12 <i>sequence digram</i> jenis barang.....	IV-27
Gambar 4. 13 <i>sequence diagram</i> kategori.....	IV-28
Gambar 4. 14 <i>sequence diagram</i> keterangan barang .....	IV-29
Gambar 4. 15 <i>sequence diagram</i> lokasi barang.....	IV-30
Gambar 4. 16 rancangan menu login .....	IV-34
Gambar 4. 17 rancangan menu halaman utama.....	IV-34
Gambar 4. 18 rancangan menu satuan kerja .....	IV-35
Gambar 4. 19 rancangan menu jenis barang .....	IV-35
Gambar 4. 20 rancangan menu lokasi.....	IV-36
Gambar 4. 21 rancangan menu keterangan.....	IV-36
Gambar 4. 22 rancangan menu <i>Treemap</i> .....	IV-37
Gambar 5. 1 Tampilan menu login .....	V-2
Gambar 5. 2 tampilan menu halaman utama.....	V-2
Gambar 5. 3 tampilan menu data master.....	V-3
Gambar 5. 4 Tampilan menu satuan kerja .....	V-3
Gambar 5. 5 Tampilan menu jenis barang .....	V-4
Gambar 5. 6 tampilan menu lokasi .....	V-4
Gambar 5. 7 tampilan menu keterangan .....	V-5
Gambar 5. 8 Tampilan menu kategori .....	V-5
Gambar 5. 9 Tampilan menu type kategori kendaraan .....	V-6
Gambar 5. 10 Tampilan menu kategori merek kendaraan .....	V-6
Gambar 5. 11 Tampilan menu varian kendaraan.....	V-7
Gambar 5. 12 Tampilan menu jenis transmisi kendaraan .....	V-7
Gambar 5. 13 Tampilan menu kategori type mesin.....	V-8
Gambar 5. 14 Tampilan menu kategori tambang .....	V-8

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 5. 15 Tampilan menu kategori tipe tambang .....	V-9
Gambar 5. 16 Tampilan menu kategori kayu .....	V-9
Gambar 5. 17 Tampilan menu kategori tipe kayu .....	V-10
Gambar 5. 18 Tampilan menu kategori elektronik.....	V-10
Gambar 5. 19 Tampilan menu kategori tipe elektronik .....	V-11
Gambar 5. 20 Tampilan menu kategori merk elektronik .....	V-11
Gambar 5. 21 Tampilan menu kategori bahan bakar.....	V-12
Gambar 5. 22 Tampilan menu kategori tipe bahan bakar .....	V-12
Gambar 5. 23 Tampilan menu kategori alat berat .....	V-13
Gambar 5. 24 Tampilan menu kategori kendaraan laut .....	V-13
Gambar 5. 25 Tampilan menu kategori merk kendaraan laut .....	V-14
Gambar 5. 26 Tampilan menu tambah data kendaraan.....	V-14
Gambar 5. 27 Tampilan menu tambah data mesin .....	V-15
Gambar 5. 28 Tampilan menu tambah data tambang .....	V-15
Gambar 5. 29 Tampilan menu tambah data kayu .....	V-16
Gambar 5. 30 Tampilan menu tambah data elektronik.....	V-16
Gambar 5. 31 Rancangan menu tambah data bahan bakar .....	V-17
Gambar 5. 32 Tampilan menu tambah data alat berat .....	V-17
Gambar 5. 33 Tampilan menu tambah data kendaraan laut .....	V-18
Gambar 5. 34 Tampilan Treemap kendaraan satuan kerja.....	V-18
Gambar 5. 35 Tampilan Treemap kendaraan bulan.....	V-19
Gambar 5. 36 Tampilan menu Treemap kendaraan lokasi .....	V-19
Gambar 5. 37 Tampilan menu Treemap kendaraan keterangan.....	V-20
Gambar 5. 38 Tampilan menu Treemap kendaraan tipe .....	V-20
Gambar 5. 39 Tampilan menu Treemap kendaraan merk.....	V-21
Gambar 5. 40 Tampilan menu Treemap kendaraan varian .....	V-21
Gambar 5. 41 Tampilan menu Treemap kendaraan jenis transmisi .....	V-22
Gambar 5. 42 Tampilan menu Treemap mesin satuan kerja.....	V-22
Gambar 5. 43 Tampilan menu Treemap mesin bulan.....	V-23
Gambar 5. 44 Tampilan menu Treemap lokasi pada kategori mesin .....	V-23
Gambar 5. 45 Tampilan menu Treemap keterangan kategori mesin .....	V-24
Gambar 5. 46 Tampilan menu Treemap mesin kategori tipe .....	V-24
Gambar 5. 47 Tampilan menu Treemap tambang kategori satuan kerja .....	V-25
Gambar 5. 48 Tampilan menu Treemap tambang pada kategori satuan kerja..	V-25
Gambar 5. 49 Tampilan menu Treemap tambang kategori model .....	V-26
Gambar 5. 50 Tampilan menu Treemap kayu kategori satuan kerja.....	V-26
Gambar 5. 51 Tampilan menu Treemap kayu kategori bulan.....	V-27
Gambar 5. 52 Tampilan menu Treemap kayu kategori lokasi .....	V-27
Gambar 5. 53 Tampilan menu Treemap kayu kategori tipe.....	V-28
Gambar 5. 54 Tampilan menu Treemap elektronik.....	V-28
Gambar 5. 55 Tampilan menu Treemap bahan bakar satuan kerja .....	V-29
Gambar 5. 56 Tampilan menu Treemap bahan bakar bulan .....	V-29
Gambar 5. 57 Tampilan menu Treemap bahan bakar keterangan .....	V-30
Gambar 5. 58 Tampilan menu bahan bakar lokasi .....	V-30
Gambar 5. 59 Tampilan menu Treemap alat berat satuan kerja.....	V-31

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambar 5. 60 Menu Treemap alat berat bulan.....	V-31
Gambar 5. 61 Menu tampilan Treemap bahan bakar lokasi .....	V-32
Gambar 5. 62 Menu tampilan Treemap kendaraan laut satuan kerja .....	V-32
Gambar 5. 63 Menu tampilan Treemap kendaraan laut bulan .....	V-33
Gambar 5. 64 Menu tampilan Treemap kendaraan laut lokasi.....	V-33
Gambar 5. 65 Menu tampilan Treemap kendaraan laut keterangan.....	V-34
Gambar 5. 66 Menu tampilan Treemap kendaraan laut tipe .....	V-34
Gambar 5. 67 Menu tampilan kendaraan laut merek.....	V-35



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 contoh Data Rekapitulasi Barang Rampasan (Kendaraan) .....	V-4
Tabel 4.2 Data Satuan Kerja.....	IV-5
Tabel 4.3 Bulan.....	IV-5
Tabel 4.4 Jenis Barang .....	IV-6
Tabel 4.5 kategori .....	IV-6
Tabel 4.6 Keterangan.....	IV-7
Tabel 4.7 Lokasi Barang.....	IV-7
Tabel 4.8 usecase specification login.....	IV-13
Tabel 4.9 usecase specification satuan kerja .....	IV-13
Tabel 4.10 usecase specification jenis barang.....	IV-14
Tabel 4.11 usecase specification kategori barang.....	IV-15
Tabel 4.12 usecase spesification keterangan barang .....	IV-16
Tabel 4.13 usecase specification lokasi barang .....	IV-17
Tabel 4.14 perancangan basis data .....	IV-32
Tabel 5.1 Pengujian Login .....	V-35
Tabel 5.2 Pengujian Satuan Kerja.....	V-36
Tabel 5.3 Pengujian Jenis Barang.....	V-37
Tabel 5.4 Pengujian Kategori Barang.....	V-37
Tabel 5.5 Pengujian Keterangan Barang.....	V-38
Tabel 5.7 Bobot Likers Pada Masing-Masing Alternative Jawaban .....	V-39
Tabel 5.8 Kategori Dan Interval Pada Skala Likers .....	V-39

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## DAFTAR SIMBOL

### Usecase Diagram


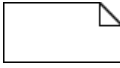
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>usecase</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>usecase</i> target memperluas perilaku dari <i>usecase</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Usecase</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

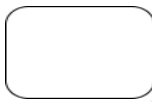




1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

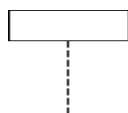
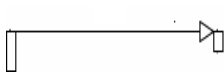
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi



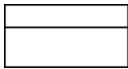


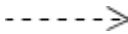

*Activity diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

*Sequence diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

Class Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Kejaksaan Tinggi Riau adalah suatu lembaga pemerintahan yang berada di bawah jajaran Kejaksaan Agung R.I berada pada daerah tugas di wilayah Propinsi Riau, yang melaksanakan tugas dan wewenang serta fungsinya di daerah hukum yang bersangkutan sesuai dengan peraturan perundang-undangan dan kebijaksanaan yang ditetapkan oleh Jaksa serta tugas-tugas lain yang ditetapkan oleh Jaksa Agung. Sesuai Undang-Undang No. 16 Tahun 2004 yang menggantikan UU No. 5 tahun 1991 tentang Kejaksaan R.I, Kejaksaan sebagai salah satu lembaga penegak hukum dituntut untuk lebih berperan dalam menegakkan supremasi hukum, perlindungan kepentingan umum, penegakan hak asasi manusia, serta pemberantasan Korupsi, Kolusi, dan Nepotisme (KKN).

Dalam menjalankan tugas dan wewenangnya, Kepala Kejaksaan Tinggi dibantu oleh seorang wakil kepala kejaksaan tinggi dan dibantu beberapa orang unsur pembantu pimpinan dan unsur pelaksana serta 12 kepala Kejaksaan Negeri pada tiap kabupaten di provinsi Riau. Kejaksaan Tinggi memiliki enam bidang yaitu Bidang Intelijen, Bidang Tindak Pidana Umum, Bidang Tindak Pidana Khusus, Bidang Perdata dan Tata Usaha Negara, Bidang Pengawasan dan **Bidang Pembinaan**.

Bidang pembinaan dikepalai oleh Asisten Pembinaan, Asisten Pembinaan merupakan unsur yang membantu kepala kejaksaan tinggi untuk mengerjakan beberapa kegiatan dan kekuasaan beserta kegiatan Kejaksaan di **Bidang Pembinaan** meliputi pembinaan atas perencanaan, pelaksanaan pembangunan sarana dan prasana, organisasi dan ketatalaksanaan, kepegawaian, keuangan, **pengelolaan kekayaan milik negara**, pertimbangan hukum, penyusunan peraturan perundang-undangan, kerja sama luar negeri, pelayanan dan dukungan teknis lainnya.

Lingkup **Bidang Pembinaan** di Kejaksaan Tinggi Riau dalam **pengelolaan kekayaan milik negara** pada setiap bulannya bagian umum membuat rekapitulasi berupa laporan barang rampasan berdasarkan laporan bulanan dari satuan kerja

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau  
Sate Isamuddin, M.Pd, Ph.D  
Fakultas Hukum UIN Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Kejaksaan Negeri di wilayah Riau dan dilaporkan lagi ke tingkat eselon I yaitu Kejaksaan Agung R.I di Jakarta. Dalam Buku Himpunan Peraturan Barang Rampasan Kejaksaan Agung Republik Indonesia tahun 2010 Nomor: KEP-089/KA/8/1998, barang rampasan merupakan barang kesaksian yakni berdasarkan keputusan Pengadilan yang sudah mendapat kekuatan hukum pasti dinyatakan dirampas untuk Negara. Proses pengelolaan barang rampasan tersebut dilakukan oleh masing-masing satuan kerja di wilayah Riau (Kejaksaan Negeri) yang nantinya data-data dari barang rampasan baik sebelum dan setelah pelelangan dilakukan harus dilaporkan ke tingkat Kejaksaan tinggi Riau sebagai evaluasi dan monitoring guna tertib administrasi pelaporan ke tingkat eselon I Kejaksaan Agung R.I.

Setiap bulan Kejaksaan Negeri memberikan laporan ke Kejaksaan Tinggi tentang data barang rampasan yang kemudian akan dilelang. Kejaksaan Tinggi kemudian meng-*input*-kan di Microsoft Excel kasus hukum beserta barang yang dirampas setiap tahunnya. Kemudian laporan tersebut dalam bentuk rekapitulasi tahunan diserahkan kepada Kejaksaan Agung RI. Data yang di-*input*-kan di Microsoft Excel tidak tersusun dengan teratur dan rapi, sehingga ketika ingin melihat barang yang sudah dilelang harus melihat satu persatu, begitu juga ketika ingin melihat barang yang belum dilelang. Begitu juga ketika ingin melihat daerah mana saja yang banyak kasus barang rampasan. Cara ini tidak efisien karena harus melihat datanya satu persatu. Agar data mudah dilihat dan dipahami maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat memvisualisasikan dalam bentuk gambar, grafik, tabel, atau peta yang dapat mudah dipahami dan juga lebih mempermudah saat pengambilan hasil keputusan. Salah satu cara yang dapat memudahkan dalam melihat data tersebut adalah berupa visualisasi data..

Visualisasi data adalah cabang penting untuk membantu orang mendapatkan pemahaman yang lebih baik dalam tren perubahan data. Visualisasi data merupakan metode untuk analisis data yang besar, yang menunjukkan data yang penting dalam bentuk visual dan dengan menggunakan visualisasi data, orang dapat dengan mudah menemukan hubungan antar data (Lou, 2016). Visualisasi data memiliki tiga kriteria yaitu proses didasarkan pada data kualitatif dan kuantitatif, menghasilkan keluaran yang berasal dari data awal, dan keluaran dapat dibaca oleh penggunaan dan mendukung proses eksplorasi, pemeriksaan, dan komunikasi data (Azzam,

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Evergreen, Germuth, & Kistler, 2013). Begitu banyak metode yang digunakan untuk memvisualisasikan data, salah satunya yaitu metode *Treemap*. *Treemap* adalah representasi yang dirancang manusia untuk visualisasi dari struktur pohon yang kompleks, pohon ditampilkan acak dalam representasi ruang 2D menggunakan semua ruang *layer* yang tersedia. *Treemap* asli berupa partisi algoritma secara horizontal dan vertical yang tersedia ruang pada hirarki persegi panjang non-oklusif menurut jumlah cabang pohon. Setiap level hierarki berisi informasi tentang satu variabel dan data visual utama representasi adalah ukuran, warna dan label segiempat (De Carvalho, Meiguins, & De Morais, 2016).

*Treemap* merupakan salah satu bentuk metode visualisasi. *Treemap* dapat digambarkan dengan representasi 2 Dimensi. Beberapa penelitian yang terkait pernah dilakukan sebelumnya, seperti penelitian Ying Tu and Han-Wei Shen pada tahun 2007 yang berjudul “Visualizing Changes of Hierarchical Data using *Treemaps*” penelitian tersebut menggunakan *Treemap* karena studi pengguna menunjukkan bahwa pengguna dapat lebih memahami perubahan dalam hierarki dan tata letak, dan lebih cepat memperhatikan perbedaan warna dan ukuran.

Oleh karena itu metode *Treemap* sangat sesuai dengan penelitian yang dilakukan karena bisa berkembang dalam kebutuhan instansi yang memerlukan data rekapitulasi yang kompleks serta lebih memudahkan dalam mengambil keputusan dan juga dapat memvisualisasikan berdasarkan kelompok data dan kategori warna dengan menyeluruh dan detail pada setiap kondisi yang terjadi.

Diharapkan dengan divisualisasikan data rekapitulasi barang rampasan ini dapat memudahkan **Bidang Pembinaan** dalam mengambil keputusan yang tepat.

## 1.2 Rumusan Masalah

Pada pernyataan latar belakang yang telah dijelaskan, diperoleh satu rumusan masalah yakni, bagaimana membangun aplikasi visualisasi data rekapitulasi barang rampasan di Kejaksaan Tinggi Riau.

## 1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini terkonsentrasi di pokok permasalahan, kemudian diperlukan batasan masalah, dari penelitian ini penulis membatasi permasalahan yakni:

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Penelitian dilakukan di Kejaksaan Tinggi Riau.
2. Data yang divisualkan data barang rampasan pada Bidang Pembinaan tahun 2018
3. Aplikasi yang dibangun hanya untuk menghasilkan rekapitulasi barang rampasan.
4. Dalam penelitian ini, bentuk visualisasi *Treemap* menggunakan bentuk 2D.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang mau diraih di Tugas Akhir ini yaitu dihasilkan sebuah aplikasi yang dapat memvisualisasikan rekapitulasi barang rampasan di Kejaksaan Tinggi Riau.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada laporan tugas akhir terdiri dari 6 bab, yaitu:

### BAB I PENDAHULUAN

Membahas secara umum Tugas Akhir yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir.

### BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori ini membahas tentang visualisasi data. *Treemap*, algoritma *Treemap*, Kejaksaan Tinggi, visi misi serta barang rampasan dan juga barang lelang.

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Membahas mengenai tahap penelitian mulai dari pengumpulan data, analisa perancangan, implementasi, pengujian sampai dengan kesimpulan dan saran.

### BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bagian ini menjelaskan tentang analisa, analisis sistem lama, analisis sistem baru, analisa regulasi peraturan, metode *Treemap*, perhitungan *Treemap*, *UML (Unified Modelling Language)*, dan perancangan.

## IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bagian ini merupakan implementasi perangkat lunak dan pengujian.

## PENUTUP

Penutup mengandung kesimpulan dari hasil penelitian tugas akhir dan saran untuk penelitian selanjutnya.



UIN SUSKA RIAU

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## BAB II LANDASAN TEORI

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

### 1 Visualisasi Data

Menurut (Azzam et al., 2013) visualisasi data memiliki tiga kriteria yaitu proses didasarkan pada data kualitatif dan kuantitatif, menghasilkan keluaran yang berasal dari data awal, dan keluaran dapat dibaca oleh penggunaan dan mendukung proses eksplorasi, pemeriksaan, dan komunikasi data. Visualisasi dapat didefinisikan sebagai pemetaan dari domain titik data ke berbagai primitif visual. Tujuan utama dari visualisasi adalah untuk membuat orang secara visual dapat memperkirakan ukuran yang relatif (Li, Kuroda, Matsuzaki, & Nakajima, 2015). Visualisasi adalah metode komputasi yang mengubah simbolik menjadi geometris, geometris yang berhubungan pada masalah struktur, parameter, posisi relatif gambar, dan karakter ruang. Visualisasi adalah alat yang baik untuk menginterpretasikan data gambar yang dimasukkan ke dalam komputer dan menghasilkan gambar dari set data multi dimensi yang kompleks (B. McCormick, 1987). Visualisasi data ditampilkan dalam bentuk gambar dan grafik. Visualisasi data dapat meningkatkan kemampuan pemrosesan data dan interpretasi (Yan, Wang, & Xia, 2017).

Visualisasi telah menjadi sarana penting dari pemrosesan data uji. Berdasarkan definisi di atas dapat disimpulkan bahwa visualisasi merupakan suatu metoda untuk memudahkan dalam mengambil keputusan, mengembangkan pemahaman yang dalam karena dapat mengungkapkan suatu gagasan berupa gambar, tulisan, grafik, peta, dan bentuk lainnya.

#### 1.1 Jenis-jenis Media Visualisasi

Menurut (B. McCormick, 1987) terdapat beberapa jenis media visualisasi yakni seperti berikut:

##### 1. Diagram

Diagram adalah satu gambaran yang luas yang bisa menampilkan hubungan yang timbal balik apalagi menggunakan garis diagram yang bagus.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 2. Grafik

Grafik merupakan satu grafik yang membuat titik atau garis guna memberitahu informasi statistik yang saling berkaitan.

#### 3. Poster

Poster adalah gabungan visualisasi yang erat oleh warna dan pesan dengan arti dapat mendapatkan ketertarikan kepada masyarakat yang lewat ketika melihat poster dikarenakan bentuk yang menarik. Biasanya poster digunakan untuk sarana promosi.

#### 4. Kartun

Kartun merupakan gambaran di dalam desain lukisan atau karikatur mengenai karakteristik seseorang, gagasan atau situasi yang didesain untuk mempengaruhi pendapat publik. Kartun biasanya dapat menjelaskan rangkaian bahan satu urutan atau mendukung makna.

#### 5. Komik

Komik adalah satu susunan kartun yang menceritakan karakter dan memerankan suatu berita.

#### 6. Bagan

Bagan adalah perangkat yang memuat tentang lukisan, penjelasan, kumpulan susunan lainnya.

#### 2.1.2 Karakteristik Visualisasi

Menurut (B. McCormick, 1987) visualisasi memiliki karakteristik sebagai berikut:

##### 1. Menggunakan pola

Manfaat menggunakan pola adalah untuk memudahkan pengguna agar dapat melihat dan juga menggabungkan informasi dengan cepat berdasarkan pada pola yang ada dan juga dapat membedakan pola satu dan pola yang lainnya. Pola ini berguna untuk mempermudah pengguna untuk menggunakan *scanning*, *recognizing*, dan *remembering* terhadap apa yang ditampilkan.

##### 2. Perbandingan gambar

Perbandingan gambar sungguh mempengaruhi dalam menyajikan data menjadi informasi yang bermanfaat. Perbandingan pada gambar berupa panjang, bentuk, ukuran, gradasi warna, orientasi dan juga tekstur yang

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

menjadi perbedaan antara visual yang satu dengan bentuk visual yang lainnya.

3. Gambar Animasi

Gambar animasi dalam bentuk visualisasi dapat dibedakan berdasarkan berjalannya waktu yang telah terjadi, dimana tidak dapat dilukiskan gambar dengan jelas hanya dengan menggunakan gambar yang diam.

4. Warna

Warna merupakan perbedaan dalam mempengaruhi informasi yang disajikan

Penelitian terkait visualisasi data dapat dilihat pada tabel 2.1 berikut:

No	Pengarang	Judul	Tahun	Jurnal	Kesimpulan	Kritik
1	Christian F. Huacón, Luke Pelegrin	Visualization Research and Implementation Based on ATM Alarm Data	2016	IEEE	Visualisasi data merupakan metode yang signifikan untuk analisis data yang besar. Visualisasi data dapat dengan mudah menemukan hubungan antar data.	Tujuan tambahan akan membuat antarmuka tertutup untuk analisis statistik data pengguna.
2	Ardi Imawan, Joonho Kwon	A Timeline Visualization System for Road Traffic Big Data	2015	IEEE	Visualisasi data dapat membantu pengguna untuk dengan mudah memahami dan menemukan informasi seperti perbandingan data, pola data dan hubungan data. Visualisasi dapat dengan mudah menangkap informasi dari waktu ke waktu mengetahui peristiwa mana yang terjadi pada saat yang sama.	Permasalahan dalam big data adalah visible noise, tingkat perubahan gambar yang tinggi, permintaan kinerja tinggi
3	Hui YAN, Sunfeng WANG	Research and Application of the Test Data Visualization	2017	IEEE	Visualisasi data ditampilkan dalam bentuk gambar dan grafik. Visualisasi data dapat meningkatkan kemampuan pemrosesan data dan interpretasi. Visualisasi telah menjadi sarana penting	

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

					dari pemrosesan data uji.	
4	SK Ahammad Fahad	Big Data Visualization: Allotting by R and Python with GUI Tools	2018	IEEE	Dengan proses visualisasi besar sekali informasi dapat diperoleh secara real time. Dengan metode visualisasi sejumlah besar data akan mengenali informasi lebih tinggi melalui interaktifitas	Tingkat perubahan gambar yang tinggi: Jika pergerakan berubah karena gambar terlalu tinggi menjadi tidak praktis untuk bereaksi.
5	Saheli Ghosh, Ahmed Eldawy, Shipra Jais	AID: An Adaptive Image Data Index for Interactive Multilevel Visualization	2019	IEEE	Visualisasi data mempunyai dua indeks yaitu gambar dan data.	Indeks gambar tidak semua orang bisa membacanya dengan cepat.
6	Steve Holtz, Guillermo Valle, Jessica Howard, Patricia Morreale	Visualization and Pattern Identification in Large Scale Time Series Data	2011	IEEE	Visualisasi mudah diterjemahkan, planning ke depan jelas.	Untuk menjalankan visualisasi membutuhkan resource yang besar yaitu RAM dan Storage

## 2.2 Treemap

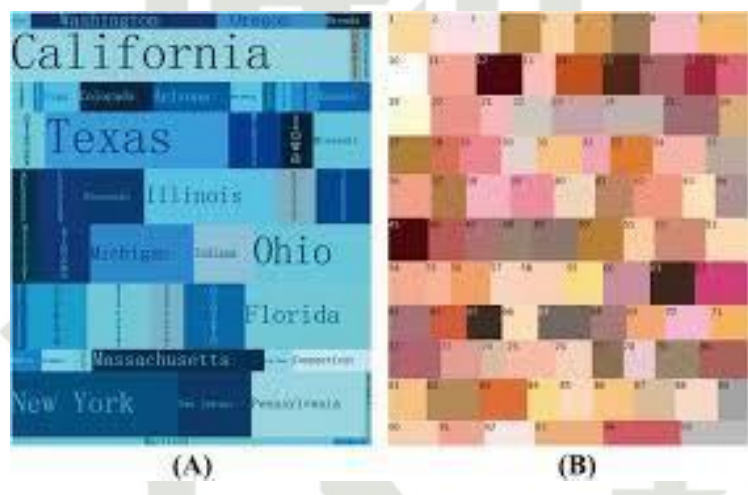
Menurut (Shneiderman, 2002) *Treemap* semakin populer untuk menampilkan dataset hirarki yang besar. Padahal visualisasi telah ada berabad-abad dikarenakan masih menggambar menggunakan tangan. Shneiderman dan rekannya pertama kali mendefinisikan teknik komputasi untuk menghasilkan langkah-langkah persegi panjang yang membuat penggunaan ruang tampilan yang efisien dengan cara membagi daerah secara rekursif. Setiap kotak pada *Treemap* mewakili area yang proposional dengan nilai node. Jarak yang mengisi ruang ini menghasilkan tata letak dimana nilai-nilai simpul tetap dapat dipahami pada kepadatan data yang berkaitan pada simpul. Perancang visualisasi telah menggunakan *Treemap* untuk memvisualkan berbagai tipe data, termasuk data pemilihan presiden, situs internet, pasar saham dan *Google News*. *Treemap* dibangun melalui subdivisi rekursif dari persegi panjang awal. Ukuran setiap sub-persegi panjang adalah sebanding dengan ukuran simpul. Arah pembagian subdivisi per tingkat: pertama secara horizontal, selanjutnya secara vertikal dan sebagainya.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Warna dan anotasi dapat digunakan untuk memberikan informasi tambahan (Wijk, 1999). Struktur *Treemap* memungkinkan ketersediaan beragam formulir visualisasi untuk pemisahan informasi sesuai dengan kriteria pencarian data. Jenis pengaturan ini memfasilitasi interaksi sesuai dengan visual pengguna kebutuhan, ketika datang ke keragaman pilihan untuk visual formulir. Misalnya, dimungkinkan untuk menyorot spesifik informasi sesuai dengan warna atau informasi yang sama menurut area, untuk pengguna buta warna (De Oliveira, Cardoso, Oliveira, & Lamounier, 2014).

Berikut contoh implementasi *Treemap* pada Gambar 2.1.



**Gambar 2. 1 Implementasi *Treemap***

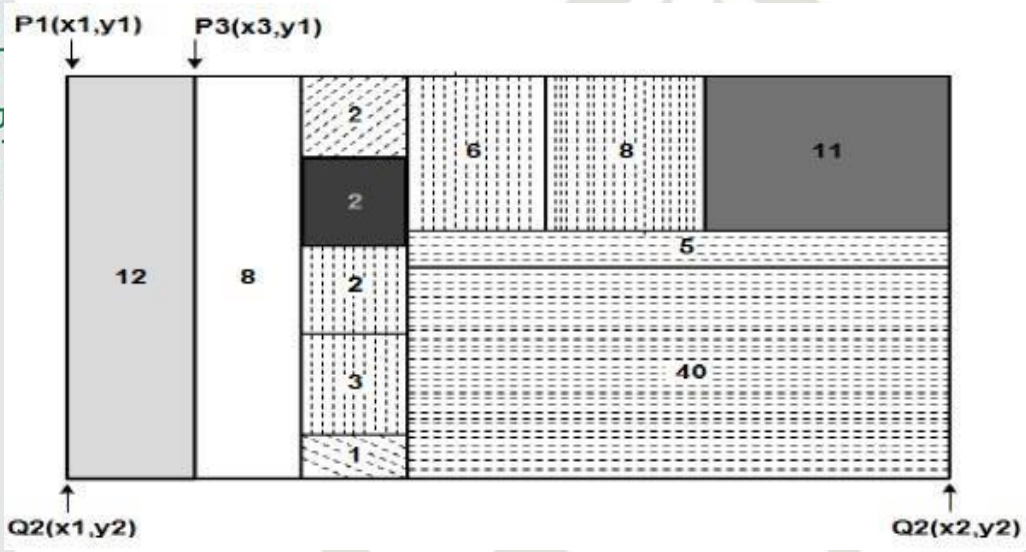
### 3 Algoritma *Treemap*

Agar data muda dilihat dengan jelas, maka dapat menggunakan warna yang berbeda untuk setiap daerah. Warna tersebut berguna agar dapat memudahkan dalam membedakan setiap kotak. Hasil dari memAndang beribu-ribu kotak kecil adalah beratkan memAndang papan catur pada tampilan kotak yang berbeda-beda. Dari petunjuk warna bisa dilihat besar kecilnya data, data tersebut mempunyai warna yang berbeda berdasarkan variabel yang sudah ditentukan.

Menurut (Kong, Heer, & Agrawala, 2010) *Treemap* adalah tampilan gambar yang direncanakan seperti suatu visualisasi bagi manusia tentang struktur pohon yang kompleks. Algoritma *Treemap* biasanya berguna untuk melaksanakan perhitungan bentuk gambar kotak dari suatu fil yang akan direpresentasikan. Representasi 2-D *space filling* dapat di gambarkan dengan struktur pohon yang

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

berubah-ubah. Strategi 2-D *space filling* adalah suatu strategi yang amat berpotensi untuk bisa diaplikasikan jika tiap file di gambarkan sebagai kotak berukuran kecil dibandingkan dengan strategi 3-D atau dimensi yang lebih tinggi dan sulit untuk diaplikasikan. *Treemap* memerlukan *tree root* dan area kotak yang partikan sebagai koordinat kiri atas  $P_1(x_1, y_1)$  dan kanan bawah  $Q_1(x_2, y_2)$ . Total sisi yang keluar dari akar merupakan total dari partisi daerah  $[x_1, y_2]$ . *Subtree* paling kiri terdiri dari *fraction* ( $\text{Size}(\text{child}[1])/\text{Size}(\text{root})$ ) dari jumlah total *bytes* pada akar (*root*)(Shneiderman, 1992). Berikut penjas pada gambar 2.2.



**Gambar 2. 2 Algoritma Treemap**

Algoritma *Treemap* memperkirakan struktur tree di tiap titik (node) yang terdiri dari record dengan nama file atau direktori (*nama*), jumlah barang (*jum\_barang*), dan *array of pointers* ke level selanjutnya (*barang[1..jum\_barang]*). Berikut ini merupakan penjelasan parameter dari algoritma *Treemap*:

- Root: merupakan pointer ke akar(*root*) dari *tree* atau *subtree*.
- P , Q: array yang mempunyai panjang 2 dan berpasangan dengan koordinat (x, y) dari sudut yang bersebrangan dari suatu kotak tertentu, P terdiri dari koordinat atas dan Q adalah koordinat bawah.

Penelitian terkait *Treemap* dapat dilihat pada tabel 2.2 berikut:

2. Diarangi mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Diarangi hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

No.	Pengarang	Judul	Tahun	Jurnal	Metode	Kesimpulan	Kritik
1	Massa Basil Carvalho, Jaichi Terque Lequins, Jefferson Laalhões de Lóais	Temporal Data Visualization Technique based on <i>Treemap</i>	2016	IEEE	<i>Treemap</i>	<i>Treemap</i> adalah representasi yang dirancang untuk visualisasi manusia dari struktur pohon yang kompleks: pohon yang acak ditampilkan dalam representasi ruang-mengisi 2D, yaitu, menggunakan semua ruang layar yang tersedia.	Database terlalu besar seperti dalam kasus data temporal pemahaman data menurun, karena hanya bagian paling penting dari persegi panjang data adalah ditampilkan, sedangkan data lainnya ditampilkan dalam skala secara signifikan lebih kecil.
2	Laisen Zhao, Lin Lut	Variational Circular <i>Treemaps</i> for Interactive Visualization of Hierarchical Data	2015	IEEE	Circular <i>Treemap</i>	Circular <i>Treemap</i> dikenal sebagai peta krikil, untuk memvisualisasikan data hirarki di node hirarki mana yang diwakili oleh lingkaran bersarang. Algoritma ini menata lingkaran heuristic di tata letak <i>Treemaps</i> melingkar. Sehingga memberikan kesimpulan yang baik untuk set data besar.	Metode ini memiliki dua kekurangan, yaitu, rasio aspek buruk dan visualisasi yang lemah dari struktur hirarki.
3	Yen-Jung Tsai, Ho-Hsun Cheng, Lig-Wei Lu	A Visualization by Innovated Squarified <i>Treemap</i> for Somatosensory Data Analysis	2015	IEEE	<i>Treemap</i> Squarified	Algoritma SqT untuk mengurutkan data terlebih dahulu, kemudian mengisi data yang diurutkan dalam wadah dengan pengaturan menurun.	Beberapa algoritma <i>Treemap</i> tidak cocok untuk menampilkan pada kondisi tertentu. Penelitian ini mengusulkan peningkatan algoritma, Innovated Squarified <i>Treemap</i> (iSqT), untuk memproses informasi dengan visualisasi data.
4	Eduardo Chagas de Oliveira, Alexandre	A Proposal for a Meta-Information	2014	IEEE	<i>Treemap</i>	Salah satu metode dalam visualisasi informasi yaitu <i>Treemap</i> . <i>Treemap</i> merupakan salah satu	Untuk penelitian masa depan diusulkan untuk mengevaluasi hasil

2. Ditarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

<p>1. a. Penelitian hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.</p>	<p>Visualization using <i>Treemap</i></p>				<p>model pendekatan klasifikasi yang mampu mengidentifikasi informasi terbaik model visualisasi untuk masalah yang diberikan.</p>	<p>dan perbandingan antara metamodel berdasarkan pada <i>Treemap</i> dan tabel periodik.</p>
<p>b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.</p>	<p>Bubble <i>Treemaps</i> for Uncertainty Visualization</p>	<p>2018</p>	<p>IEEE</p>	<p>Bubble <i>Treemaps</i></p>	<p>Bubble <i>Treemap</i> algoritma yang menata hirarki dan berbasis kekuatan untuk menghitung bubble treemaps dimana disetiap node divisualisasikan menggunakan busur kontur bersarang. Bubble <i>Treemaps</i> tidak memerlukan warna atau bayangan yang menawarkan pilihan desain tambahan. Bubble <i>Treemap</i> menggunakan metode ketidakpastian.</p>	<p>Ketidakpastian mempengaruhi data, karena kesalahan pengukuran, informasi yang tidak lengkap atau kesalahan inferensi</p>
<p>6. a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.</p>	<p>Perceptual Guidelines for Creating Rectangular <i>Treemaps</i></p>	<p>2010</p>	<p>IEEE</p>	<p><i>Treemap</i></p>	<p><i>Treemap</i> mengisi ruang yang memanfaatkan tampilan secara efisien dan menggambarkan dalam bentuk hirarki data.</p>	<p>Tanpa <i>Treemap</i> grafik dalam bentuk batang tidak dapat efisien.</p>
<p>8. a. Penelitian hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.</p>	<p>Stabel <i>Treemaps</i> via Local Moves</p>	<p>2018</p>	<p>IEEE</p>	<p><i>Treemap</i></p>	<p><i>Treemap</i> adalah alat yang terkenal dan populer untuk memvisualisasikan hirarki data. <i>Treemap</i> memanfaatkan ruang dengan sangat efisien. Output dari algoritma <i>Treemapping</i> adalah partisi rekursif dari bentuk input ke daerah terpisah sehingga ukuran masing-masing wilayah yang sesuai dengan nilai datanya.</p>	<p>Kerugian utama dari algoritma ini yaitu dengan berjalannya waktu mungkin saja menjadi penghalang untuk dataset yang sangat besar.</p>
<p>8. b. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.</p>	<p><i>Treemap</i> Representations of Higher Order Information for Moving Objects</p>	<p>2015</p>	<p>IEEE</p>	<p><i>Treemap</i></p>	<p><i>Treemapping</i> adalah metode untuk menampilkan data hierarkis menggunakan persegi bersarang. Setiap cabang pohon diberikan persegi panjang, yang kemudian ubin dengan persegi panjang</p>	



**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruhnya tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Ditarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruhnya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

					kecil yang mewakili cabang pembantu. Bentuk simpul memiliki area yang proporsional dengan dimensi data yang ditentukan. Untuk membuat <i>Treemap</i> , seseorang harus mendefinisikan ubin algoritma, yaitu, cara untuk membagi persegi panjang menjadi sub-persegi panjang dari area yang ditentukan	
Joel Vliegen, Marko J	Visualizing Bussines Data With Generalized <i>Treemap</i>	2006	IEEE	<i>Treemap</i>	<i>Treemap</i> menyediakan algoritma yang detail, Dalam urusan data ditampilkan dalam bentuk sederhana	Susah dipahami

## 2.4 Kejaksaaan Tinggi

Kejaksaaan Republik Indonesia yang kemudian dikatakan sebagai Kejaksaaan merupakan instansi pemerintahan yang melakukan wewenang negara dibidang penuntutan serta wewenang lainnya berasaskan ketentuan peraturan perundang-undangan.

Kejaksaaan mempunyai tugas sebagai berikut:

- a. Perumusan kebijakan pelaksanaan dan kebijakan teknis, pemberian bimbingan dan pembinaan serta pemberian perizinan berdasarkan ketentuan peraturan perundang-undangan dan kebijakan umum yang ditetapkan presiden.
- b. Penyelenggaraan pembangunan prasarana dan sarana, pembinaan manajemen, administrasi, organisasi dan ketatalaksanaan serta pengelolaan atas kekayaan milik negara yang menjadi tanggung jawabnya.
- c. Pelaksanaan penegakan hukum baik preventif maupun represif yang berartikan keadilan di bidang pidana, penyelenggaraan intelijen yustisial dibidang ketertiban dan ketentraman umum, pemberian bantuan, pertimbangan, pelayanan dan penegakan hukum di bidang perdata dan

tata usaha negara serta tindakan hukum dan tugas lain, untuk menjamin kepastian hukum, menegakkan kewibawaan pemerintah dan penyelamatan kekayaan negara, berdasarkan ketentuan peraturan perundang-undangan dan kebijakan umum yang diterapkan oleh presiden.

- d. Penempatan seseorang tersangka atau terdakwa di rumah sakit atau tempat perawatan jiwa atau tempat lain yang layak berdasarkan penetapan hakim karena tidak mampu berdiri sendiri atau disebabkan hal-hal yang dapat membahayakan orang lain, lingkungan atau dirinya sendiri.
- e. Pemberian pertimbangan hukum kepala lembaga, instansi pemerintah dipusat dan didaerah, Badan Usaha Milik Negara, Badan Usaha Milik Daerah dalam menyusun peraturan perundang-undangan serta peningkatan kesadaran hukum masyarakat. Penyelenggaraan koordinasi, bimbingan dan petunjuk teknis serta pengawasan yang baik ke dalam maupun dengan instansi terkait atas pelaksanaan tugas berdasarkan peraturan perundang-undangan dan kebijakan yang ditetapkan oleh Presiden.

#### 2.4.1 Struktur Organisasi Kejaksaan Tinggi Riau

Kejaksaan Tinggi Riau merupakan Kejaksaan yang mengepalai seluruh Kejaksaan Negeri yang ada di Riau, berikut struktur organisasi pada Kejaksaan Tinggi Riau pada gambar 2.3.

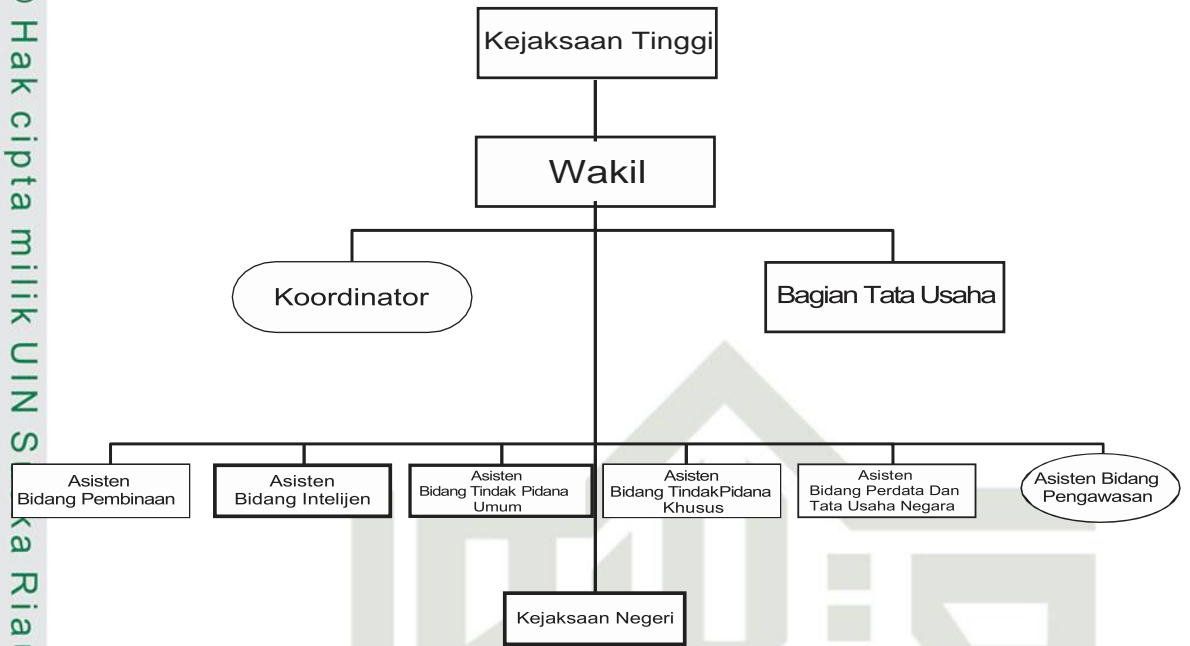
UIN SUSKA RIAU

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

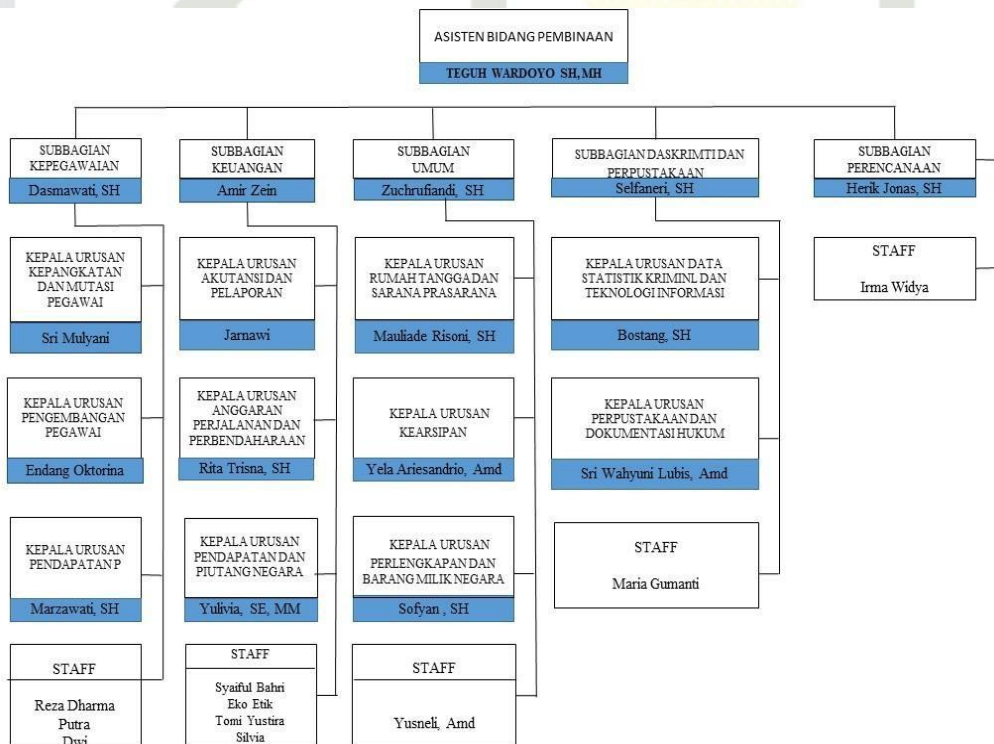
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Gambar 2. 3 Struktur Organisasi Kejaksaan Tinggi**

**2.4.2 Struktur Organisasi Bidang Pembinaan**

Berikut merupakan struktur organisasi pada bidang pembinaan.



**Gambar 2. 4 Struktur Organisasi Bidang Pembinaan**

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## Visi dan Misi Kejaksaan Tinggi

Berikut merupakan Visi dan Misi pada Kejaksaan Tinggi:

### a. Visi

Kejaksaan Tinggi merupakan suatu lembaga penegak hukum yang bersih, efisien, efektif, transparan, akuntabel dan juga mampu memberikan layanan prima dalam mewujudkan supremasi hukum secara profesional, proposional dan bermartabat yang berlandaskan keadilan, kebenaran, serta nilai-nilai keputan.

### b. Misi

Berikut merupakan misi Kejaksaan Tinggi:

1. Kejaksaan mampu melaksanakan kewajiban dan kewenangan, yang bermanfaat dalam sisi kapasitas maupun kuantitas penyelesaian masalah seluruh tindak pidana, penyelesaian permasalahan perdata dan tata usaha negara, ikut mengoptimalkan kegiatan intelijen Kejaksaan, secara profesional, proposional dan bermartabat melalui penerapan *Standard Operating Procedure* (SOP) yang tepat, cermat, terarah, efektif dan efisien.
2. Menguntungkan peranan pada Bidang pembinaan dan pengawasan agar saling membantu tugas dibidang-bidangnya, terutama berhubungan dengan mengupaya penegakan hukum.
3. Mampu melayani masyarakat di bidang hukum dengan mempunyai rasa tanggung jawab, taat azas, praktis dan efisien, serta mengapresiasi kepada kewenangan masyarakat.
4. Mampu menjalankan perbaikan dengan menata ulang format penataan Kejaksaan, memperbaiki dalam penataan laporan pengelolaan terutama penerapan aplikasi quickwins supaya bisa terus diaks oleh masyarakat, pembuatan aplikasi cetak biru (*blue print*) pembaharuan sumber daya manusia, Kejaksaan masa sedang dan masa jauh pada tahun 2025.

## Barang Rampasan

Di dalam buku Himpunan Peraturan Barang Rampasan yang diputuskan oleh Jaksa Agung Republik Indonesia Nomor: KEP-089/J. A/8/1988 Tahun 1988

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

menjelaskan bahwa Barang Rampasan merupakan barang kesaksian yang berasaskan keputusan Pengadilan yang sudah mendapat kekuatan peraturanhukum yang pasti menyatakan dirampas bagi Negara. Barang rampasan yang sudah diputuskan pada Pengadilan diserahkan penanganannya kepada Bidang yang berwenang menyelesaikan barang rampasan secepat mungkin selepas keputusan Pengadilan yang mendapat kekuatan hukum tetap, dengan mencantumkan salinan vonnis atau extract vonnis dan pendapatan hukum.

Di dalam buku Himpunan Peraturan Barang Bampasan yang diputuskan oleh Pemerintah Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 1948 menjelaskan bahwa setiap bulan kepala atau pemimpin Kejaksaan menyerakan laporan barang tersebut pada pasal 2 ayat 1 kepada Jaksa Agung dan tentang barang tersebut pada pasal 2 ayat 5 kepada Menteri Keuangan.

### 2.7 Barang Lelang

Di dalam buku peraturan peraturan barang rampasan yang diputuskan oleh Menteri Keuangan Republik Indonesia Nomor 27/PMK.06/2016 menjelaskan bahwa Barang lelang adalah penjualan barang yang transparan kepada masyarakat melalui penawaran harga secara tertulis atau ucapan yang semakin naik atau turun untuk dapat mencapai harga tertinggi yang didahului oleh Pemberitahuan Lelang. Pemberitahuan lelang diumumkan melalui surat kabar yang terbit atau beredar di kota.

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Tahapan Penelitian

Metodologi penelitian adalah penguraian dari aktivitas selama penelitian berjalan. Di dalam metodologi penelitian mempunyai sebagian tahapan yang akan dilaksanakan untuk dapat menyelesaikan penelitian ini. Berikut gambar tahapan penelitian pada gambar 3.1.



**Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian**

Gambar 3.1 di atas menjelaskan bahwa pada metodologi penelitian mempunyai tahapan yang dilakukan pada saat penelitian. Tahapan yang dilakukan selama penelitian antara lain yaitu pengumpulan data, analisa data, merancang sistem antar muka, implementasi dan melakukan pengujian pada sistem.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 3.2 Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data adalah tahapan yang utama di dalam penelitian ini, yaitu proses ini dilakukan untuk dapat memperoleh informasi atau data yang terkait dengan kasus yang merupakan permasalahan di dalam laporan tugas akhir ini. Hal yang dibutuhkan pada penulis adalah informasi mengenai metode yang dipakai dalam penelitian ini, metode yang dipakai adalah *Treemap*. Data-data yang diperlukan dalam penelitian yakni:

1. Studi Pustaka

Studi pustakan merupakan tahap awal untuk mencari informasi awal mengenai penelitian yang telah dilaksanakan sebelumnya, yang terkait dengan *Treemap*. Studi pustaka ini dilakukan untuk memperoleh teori-teori yang mendasar mengenai materi yang berhubungan dalam penelitian kali ini yakni menggunakan cara mempelajari buku-buku, artikel-artikel, jurnal-jurnal dan media lainnya.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik mengumpulkan data dengan menyajikan pertanyaan dan jawaban dan juga berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan yang dibahas dalam laporan ini dengan orang yang memahami tentang pembahasan mengenai visualisasi data barang rampasan. Proses wawancara dilakukan kepada Kepala Bagian Urusan Pendapatan dan Piutang Negara

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

yaitu ibu **Yulivia, SE., M.M.** Pada tahap ini dilakukan proses pengumpulan data masukan yang akan diperlukan untuk membangun sistem seperti data barang rampasan.

### 3.3 Analisa

Pada tahap analisa adalah menganalisis kebutuhan yang akan digunakan dalam penelitian. Tahap ini melakukan analisa terhadap kebutuhan data yang dibutuhkan untuk membangun suatu sistem, analisa yang digunakan yaitu metode *Treemap* dan analisa fungsional sistem yaitu mendeskripsikan cara kerja dari sistem informasi rekapitulasi dan visualisasi informasi barang lelang dengan menggunakan perancangan sistem berorientasi objek UML.

### 3.4 Perancangan

Pada tahapan perancangan ini dilakukan perancangan terhadap sistem yang mau dibangun setelah tahapan analisa selesai dilakukan. Perancangan sistem meliputi perancangan basis data dan perancangan tampilan aplikasi (*user interface*).

### 3.5 Implementasi

Tahapan implementasi adalah tahapan penerjemahan hasil analisa ke dalam bentuk kode program yang sesuai dengan hasil perancangan sistem yang sudah dibuat. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP dan Javascript.

### 3.6 Pengujian

Selanjutnya adalah tahapan pengujian terhadap perangkat lunak yang sudah dibangun agar dapat diketahui hasilnya. Metode dalam pengujian ini memakai pengujian *black box* dan *User Acceptance Test (UAT)*.

### 3.7 Kesimpulan dan Saran

Tahap ini adalah tahapan akhir yang berisikan kesimpulan dari hasil pengujian, pengujian tersebut apakah sistem yang akan dibangun bekerja dengan baik sesuai oleh tujuan yang akan dicapai serta saran yang berguna pada penelitian berikutnya.



## BAB VI PENUTUP

### 6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi visualisasi data rekapitulasi barang rampasan dengan metode *Treemap* berhasil dibangun.
2. Teknik visualisasi data dengan menggunakan metode *Treemap* berhasil diterapkan pada data rekapitulasi barang rampasan di Kejaksaan Tinggi Riau pada bidang pembinaan dan memberikan informasi mengenai barang rampasan yang telah dibuktikan dengan hasil pengujian dari *Black Box* dan *User Acceptance Test*.
3. Sistem dapat memvisualisasikan data rekapitulasi barang rampasan berdasarkan kelompok data yang sesuai dengan kategorinya yaitu kategori kendaraan, kategori mesin, kategori bahan bakar, kategori kendaraan laut, keategori kayu, kategori elektronik. Sehingga mempermudah dalam melihat data yang ingin dilihat.

### 6.2 Saran

Berdasarkan dari hasil visualisasi menggunakan metode *Treemap* Kejaksaan Tinggi Riau maka penulis memberi saran dalam pengembangan selanjutnya adalah:

1. Diharapkan ke depannya sistem *Treemap* ini dapat berkembang dengan seluruh data barang rampasan yang ada di Kejaksaan Tinggi Riau.
2. Diharapkan kedepannya sistem informasi visualiasasi barang rampasan dapat diakses di semua perangkat elektronik.
3. Pada penelitian selanjutnya visualisasi *Treemap* dapat dikembangkan ke tampilan 3D.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Sate Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## DAFTAR PUSTAKA

- Azzam, T., Evergreen, S., Germuth, A. A., & Kistler, S. J. (2013). *Data Visualization and Evaluation*. (139), 7–32. <https://doi.org/10.1002/ev>
- B. McCormick, T. A. Defanti, M. D. B. (1987). Visualization in Scientific Computing November, 1987. *Computer Graphics*, Vol. 21.
- Bederson, B. B., Shneiderman, B., & Wattenberg, M. (2002). Ordered and quantum Treemaps: Making effective use of 2D space to display hierarchies. *ACM Transactions on Graphics*, 21(4), 833–854. <https://doi.org/10.1145/571647.571649>
- De Carvalho, M. B., Meiguins, B. S., & De Morais, J. M. (2016). Temporal data visualization technique based on Treemap. *Proceedings of the International Conference on Information Visualisation, 2016-Augus*, 399–403. <https://doi.org/10.1109/IV.2016.65>
- De Oliveira, E. C., Cardoso, A., Oliveira, L. C., & Lamounier, E. A. (2014). A proposal for a meta-information visualization using Treemap. *Proceedings - 2014 International Conference on Computational Science and Computational Intelligence, CSCI 2014, 1*, 247–252. <https://doi.org/10.1109/CSCI.2014.49>
- Kong, N., Heer, J., & Agrawala, M. (2010). Perceptual guidelines for creating rectangular Treemaps. *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, 16(6), 990–998. <https://doi.org/10.1109/TVCG.2010.186>
- Li, X., Kuroda, A., Matsuzaki, H., & Nakajima, N. (2015). Advanced aggregate computation for large data visualization. *IEEE Symposium on Large Data Analysis and Visualization 2015, LDAV 2015 - Proceedings*, 137–138. <https://doi.org/10.1109/LDAV.2015.7348086>
- Lou, Y. (2016). *Lou2016*. 3–6.
- Shneiderman, B. (1992). *ACM Transactions on Graphics (TOG) 1992 Hudson*. 11(1), 92–99. Retrieved from [papers2://publication/uuid/9B735D4C-731E-4139-92B1-42B494B3B59E](https://papers2://publication/uuid/9B735D4C-731E-4139-92B1-42B494B3B59E)
- Wijk, J. J. Van. (1999). *Cushion Treemaps: Visualization of Hierarchical Information*.
- Yan, H., Wang, J., & Xia, C. (2017). Research and Application of the Test Data Visualization. *Proceedings - 2017 IEEE 2nd International Conference on Data Science in Cyberspace, DSC 2017*, 661–665. <https://doi.org/10.1109/DSC.2017.110>

### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumpukan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**LAMPIRAN A**  
**DATA REKAPITULASI BARANG RAMPASAN**

SATUAN KERJA	NAMA TERPIDANA/TINDAK PIDANA	JENIS BARANG	LOKASI	KETERANGAN	BULAN	JENIS	TIPE	MERK	VARIAN	JENIS TRANSMISI
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	UU RI No.22 tahun 2001	Truck 21 merk 21 33 warna merah No.Pol B 9330 PDH	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses Lelang	JANUARI	Kendaraan	Truk	Toyota	Dyna	Manual
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	UU RI No.22 tahun 2001	Yamaha Jupiter Z warna merah No.Pol BM 5838 QZ	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses Lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter z	Semi automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	UU RI No.22 tahun 2001	- Yamaha Mio warna coklat No. Pol BM 5933 NT dan STNK merk mio yamaha Mio warna coklat BM 5933 NT	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	UU RI No.22 tahun 2001	Honda Beat warna merah putih No.Pol BM 3698 AK Noka MH1JFJF12E66966	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	UU RI No.22 tahun 2001	Yamaha Mio warna putih tanpa No.Pol	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio	Automatic

KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 363 ayat (1) ke-3 KUHPidana	Yamaha Mio J warna biru putih No.Pol BM 2473 LL	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio j	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 362 ayat (2) KUHPidana Tahun 2009	Yamaha Mio J warna hitam No.Pol BM 5329 LL	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio j	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 360 Jo Pasal 33 ayat (1) huruf ke (1) KUHPidana UU No.8 tahun 2000	Suzuki satria FU No.Pol BM 6315 AE	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Suzuki	FU	Semi automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 363 ayat (1) ke-4 KUHPidana	Yamaha Jupiter MX No.Pol BM 4521 IG beserta STNK BM 4521 IG	Gudang Kejari Pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter mx	Semi automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 363 ayat (1) ke-3,4 KUHPidana Paal 365 ayat (2) ayat (2) ke-2 pasal 56 KUHPidana	Honda Revo No.Pol BM 3813 JT beserta STNK BM 3813 JT	Gudang kejari pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Honda	Revo	Semi automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 363 ayat (1) ke-4 KUHPidana UU RI No.8 tahun 2009	Sepeda motor becak merk suzuki tander warna no.pol BM 4784 OJ	Gudang kejari pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Suzuki	Tander	Semi automatic
KEJAKSAAN NEGERI PEKANBARU	Paal 363 ayat (1) ke-4,5 KUHPidana UU No.8 tahun 1981	Yamaha Mio Soul warna hitam No.Pol BM 4521 IG Noka	Gudang kejari pekanbaru	Dalam proses lelang	JANUARI	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio Soul	Automatic

		MH314D205BK346687 Nosin L14D-1346508								
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan pencurian An. Irwan Edin and Bin Piliang	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha vixion warna hitam tanpa nopol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Vixion	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan pencurian An. Dwi Purba Sihombing Bin Unggul Sihombing	1 (satu) unit sepeda motor merk honda beat warna hijau putih tanpa nopol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan dalam kecamatan memberatkan An. Supaino Bin Edi Suharto	1 (Satu) unit sepeda motor merk Kanzen warna hitam tanpa nopol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Kanze	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan pencurian An. Edi Satrio Bin Wiyono	1 (satu) unit sepeda motor merk honda supra fit warna hitam dengan nopol BM 3395 FV dengan nomor mesin HB11E1408353	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Supra fit	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan kecamatan An. Dedi Alisabel Bin Nurudin	1 (satu) unit grobak kayu beserta 1 (satu) unit sepeda motor merk Suzuki smash warna merah tanpa plat nomor bermuatan 30 (tiga puluh) keping kayu olahan berbentuk papan	polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Suzuki	Smash	Semi Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirta Pidana Nakotika An. Anthony Itimorang Bin John Itimorang Bin Somorang	1 (satu) unit mobil merk Ford Everest warna hitam dengan Nopol BK 1550 QE	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Mobil	Ford	Everest	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirta Pidana Nakotika An. Frogky Sukiman Aggabean	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Mio J warna hitam tanpa nopol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio J	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirta Pidana Nakotika An. Ahmad Ilham Als Ilham Bin Bonar	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha RX King warna hitam tapol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	RX King	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirta Pidana Nakotika An. Muhammad Syarif Bin (Alm) Rami	1 (satu) unit mobil merk Datsun warna putih	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Nissan	Datsun	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirta Pidana Ilegal Lojing An. Depi Heidre Als Depi Bin Jamaru	1 (satu) unit mobil truck Hino warna hijau BA 9246 ZU beserta STNK mobil BA 9246 ZU. 1 (SATU) Rekap Uji Berkala Kendaraan Bermotor dengan nomor uji BPR41180 An. Romi Atila dengan mobil truck merk hino BA 9246 ZU. Kayu olahan sebanyak ±20 M3 (dua puluh meter kubik).	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Truk	Hino	Tidak ada keterangan	Tidak ada keterangan

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Anskandar Als Kade Bin M. Yus	12 (dua belas) buah jerigen yang berisikan bahan bakar minyak jenis solar dengan jumlah ±400 (empat ratus) liter. 1 (satu) unit gerobok roda dua yang terbuat dari kayu. 1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Tiger warna biru dengan nopol BM 5632 EC.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Truk	Honda	Tiger	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Nako An.Neri Bin Nardi	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Revo warna hitam tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Revo	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Nako An.Samsul Batri Bin Zulfikar	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Vega R warna merah les biru nopol BM 5105 WX	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Vega R	Semi Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Nasir Han An.Rozy Rochmani Bin Ma'war	1 (satu) unit sepeda motor merk Kawasaki Nnja warna hitam tanpa nopol dan tanpa spedo meter. 1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha RX King warna hitam tanpa spedo meter dimana rangka telah dihapus. 1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Vixion warna hitam tanpa nopol,tanpa tangki,tanpa lampu,tanpa spedo meter,tanpa spate board depan,tanpa body,lingkar ungu yang mana nomor rangka telah dihapuskan/dihilangkan.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Kawasaki	Ninja	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Nasir Han An.Junada Agas Priyanto Bin Suara B	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Supra BM 4285 L Warna Hitam	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Supra	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Pecurian dalam kendaraan Menyeratkan An.Malik Bin Maaz Dk	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter MX warna merah tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter MX	Semi Automatic



KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Pecutan dalam keadaan memberatkan An. Jumanon Siti M. Rang Bin J Siti M. Rang	1 (satu) unit sepeda motor merk Suzuki Smash warna merah tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Suzuki	Smash	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Pecutan dalam keadaan memberatkan An. Chevy Leon Lubis Bibi Lubis, Lubis,	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Mio warna hitam tanpa nopol dengan no.rangka MH354P002CK053010	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Pecutan An.Jumi Naim Bin Usman	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Revo trondol warna hitam tanpa nopol. 1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Supra trondol warna hitam merah tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Revo	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Pecutan dalam keadaan memberatkan An. Suparno Bin Jumindan	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter warna biru hitam dengan nopol BM 3485 FZ	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Narkotika An.Tika Pratiwi Als Tika Bati Pratiwi	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter MX warna merah dengan nopol BM 3733 DW	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter MX	Semi Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Narkotika An. Rizal Arangyan Bin Jafar	1 (satu) unit mobil merk Toyota Avanza Veloz putih dengan nopol BK 1204 IF	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Toyota	Avanza Veloz	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Narkotika An. Buhannuddin M. Asyraf	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter MX warna hijau tanpa nopol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter MX	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Percurian dalam keadaan Membaratkan An. Edi Leonard Manulang Bin Burhan Manulang, Dkk	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Vario warna merah tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Vario	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Percurian An. Sahruji Hurni Masibuan Als Buan Bin Amat	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter nopol BM 3572 EG warna merah marun. 1 (satu) lembar STNK BM 3572 EG, 1 (satu) lembar KTA An. Haryadi.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Narkotika An. Deddy Suwito Bin Ahmad Suwito	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Revo Fit warna hitam BM 5309 EP	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Revo	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindakan Pidana Pelecehan Anak An. Norman Bin Rohim	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Beat warna merah dengan nopol BM 6339 HC tahun 2012 an. Zulkifli	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An.Sandro Mauli, Tuha Sirorongkir	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Beat tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An.Abdulhansen Aritonang Bin Elmo Rahmat Arriyong	1 (satu) unit mobil merk Toyota Avanza warna hitam BM 1223 AM	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Mobil	Toyota	Avanza	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An.Riko Kasri Bin Alh.Kasnen	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Force BM 4500 DW warna hitam	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Force	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An. Ruseli Als Kampo	1 (satu) unit sepeda motor merk Suzuki Shogun R warna hitam les merah BM 4730 RE	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Suzuki	Sogun	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An.Suriadi Bin Samsir, Dkk	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Beat warna hitam tanpa nopol.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Nako An.Andika Prana Sastra Sihue Bin Samsir Sihue	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Supra warna hitam merah	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Supra	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tirakat Pidana Pecutan dengan kekerasan An.Yakub Kristian Hutabarat Als Yakub Bin Robert Hutabarat	1 (satu) unit sepeda motor merk Honda Supra X 125 warna hitam putih BM 5887 ET beserta STNK asli BM 5887 ET	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Supra x 125	Semi Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Percurian dengan kekerasan An. Hendi Maulana Bin Zuahir	1 (satu) unit sepeda motor merk Yamaha Jupiter MX warna hitam biru tapol	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter MX	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Percurian An. Tua Mahaban Simamora Bin Anget Simamora	1 (satu) unit sepeda motor merk supra 125 warna merah hitam BM 6203 EI	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Supra 125	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Percurian An. Albert Habbat, DKK	1 (satu) unit sepeda motor merk honda revo wrana merah hitam BM 6191 ER beserta helm merk GM Fighter warna putih	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Revo	Semi Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Percurian dengan kekerasan An. Suroso Als Suro Bin Rohman	1 (satu) unit mobil truck colt diesel merk Mitsubishi BM 9862 PB warna kuning	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Truk	Mitsubishi	Colt Diesel	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana Percurian An. Mayudin Als Amat Kopol Bin Adenan	1 (Satu) unit sepeda motor merk Yamaha Mio Sporty warna hitam BM 5277 KV	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Mio Sporty	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan Pidana nokia An. Zulhaji Als Bung Bin Anaw	1 (satu) unit sepeda motor honda beta warna merah. 1 (satu) unit handphone nokia warna merah	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Honda	Beat	Automatic

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan pidana pelaksanaan dalam keadaan memberikan An. Suarain Bin Suarain, DKK	1 (satu) unit sepeda motor jenis supra X merk viar warna hitam les putih No. Rangka MF3FR10BBL023195. 1 (satu) unit sepeda motor jenis supra merk kanzan warna merah hitam No. Rangka MG4XGG13J00483. 1 (Satu) unit sepeda motor Yamaha RX King dengan nopol BK 3797 HD warna biru. 1 (Satu) unit sepeda motor honda supra X 125 Nopol BM 3571 EW warna hitam	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	RX King	Manual
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan pidana pelaksanaan dalam keadaan memberikan An. Iroi Man Bin Nasaruddin	1 (Satu) unit sepeda motor merk Yamaha Mio Soul warna hitam dengan Nopol BM 5457 EU	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	kendaraan	Motor	Yamaha	Mio Soul	Automatic
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tinjauan pidana pelaksanaan dalam keadaan memberikan An. Ramli Sobri Paaribu Bin Rajai Paaribu, DKK	1 (Satu) unit sepeda motor merk Suzuki Satria FU dengan no. Rangka MH8B61CA8J219357	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Suzuki	Satri FU	Manual

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	1 (Satu) unit sepeda motor Yamaha Jupiter Z warna merah hitam	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	februari	Kendaraan	Motor	Yamaha	Jupiter z	Semi Automatic
----------------------------------	---	------------------	----------------------	----------	-----------	-------	--------	-----------	----------------

ptamilik UIN Suska Riau State Islamic University of Sultan S

ndungi Undang-Undang

engutip sebagian

pan hanya untuk

pan tidak merugikan

engumumkan dan

riar pidana

sebagai

menakutkan

tanpa izin

di dalam

ruas hutan

karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan yang wajar UIN Suska Riau.

nyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Satuan kerja	Nama Terpidana/Tindak Pidana	Jenis Barang	Gudang/Lokasi	Keterangan	Bulan	Jenis	Type	SERIE	Bahan Bakar	Merek
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana bersama-sama mengerjakan/mengunjungi kawasan hutan an. HUSANAN, DKK.	1 unit alat berat jenis excavator EX 100 M3 warna orange.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Maret	Alat Berat	Excavator	EX 200	Solar	HITACHI
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana sunteraya alam An. Sehat Hamonangan Sub B Said Lubis	1 (satu) unit excavator merk hitachi -3 model: EX200 warna orange. 1 (satu) buah kunci kontak alat berat. 1 (satu) unit tiktok	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Maret	Alat Berat	Excavator	EX 200	solar	HITACHI
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana sunteraya alam An. Surya Darma Bin Aris Strisno	1 (satu) unit excavator merk hitachi -3 model: EX200 warna orange. 1 (satu) buah kunci kontak alat berat. 1 (satu) unit tiktok	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Maret	Alat Berat	Excavator	EX 200	solar	HITACHI

SATUAN KERJA	NAMA TERPIDANA	JENIS BARANG	LOKASI	KETERANGAN	BULAN	JENIS	type	MEREK
KEJAKSAAN NEGERI DUMAI	Alim Bin Masri	1 (Satu) unit kapal KM Rasyid GT 07 beserta mesin dan perlengkapannya	Sungai Dumai	Tidak ada keterangan	April	Kendaraan kaut	Kapal	KM Rasyid GT 07

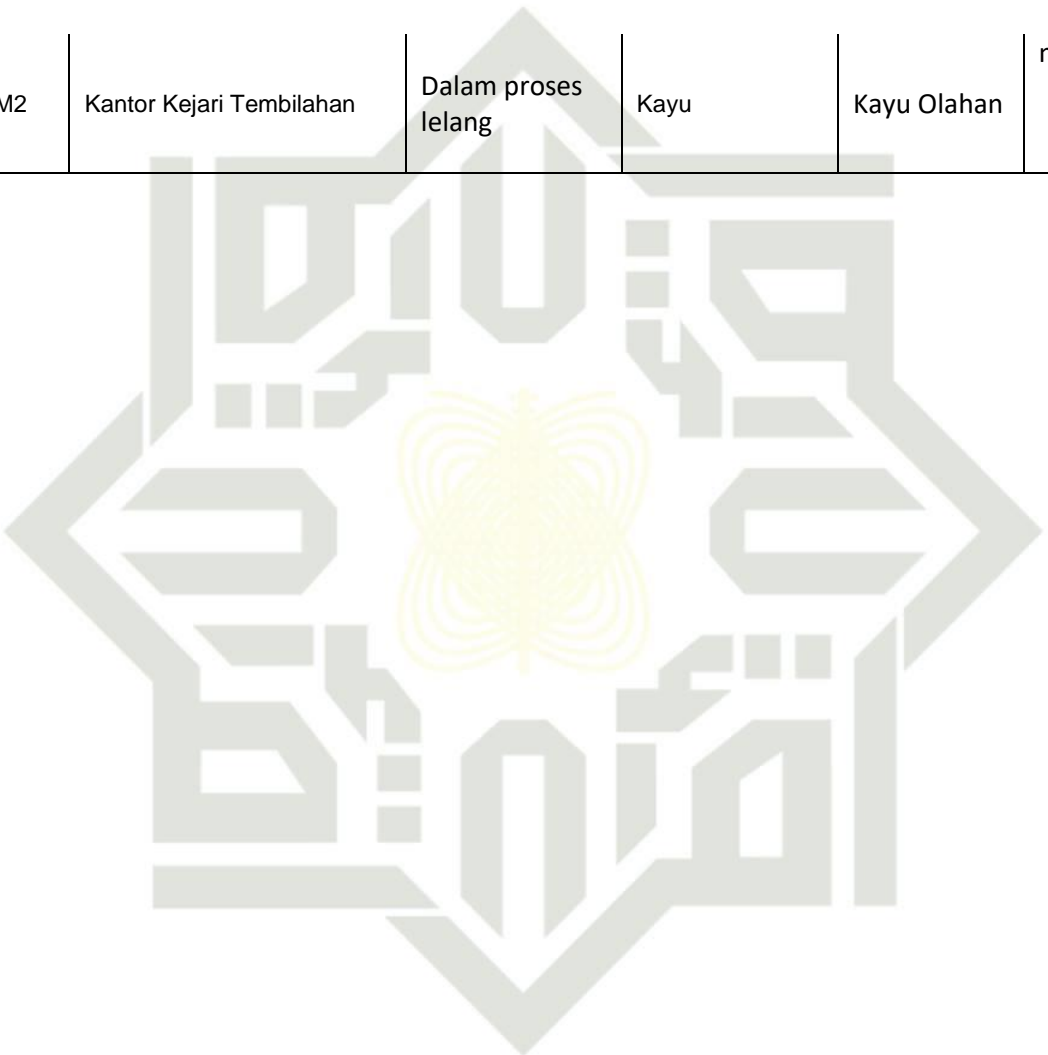


Satuan kerja	Nama Terpidana/Tindak Pidana	Jenis Barang	Gudang/Lokasi	Keterangan	Jenis	Type	Bulan
KEJAKSAAN NEGERI KUANTAN SINGINGI	SUPI BIN BASI	15 (ENAM-BELAS) kayu tual bulat panjang 4 (empat) meter	Gudang Kejari Kuansing	Dalam proses lelang	kayu	Kayu Bulat	mei
KEJAKSAAN NEGERI KUANTAN SINGINGI	ANDRIYUS Bin USMAN	301 (tiga ratus satu) keping kayu olahan dan 93 (sembilan puluh tiga) tual kayu bulat	Gudang Kejari Kuansing	Dalam proses lelang	kayu	Kayu Olahan	mei
KEJAKSAAN NEGERI PELALAWAN	Kehutanan dan Perikanan Ujang	Kayu uk 5x25 24 batang, kayu uk 4x20 39 batang, kayu uk 4x25 17 batang.	Pangkalan Kerinci	Penilaian dari Dinas Lingkungan hidup dan kehutanan volume 0% Jumlah 0%	Kayu	Kayu Batang	Mei
KEJAKSAAN NEGERI PELALAWAN	Kehutanan dan Perikanan Mulyadi al	188 batang kayu olahan	Pangkalan Kerinci	Penilaian dari Dinas Lingkungan hidup dan kehutanan volume 0% Jumlah 0%	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan an.SUKIMAN BIN SARJU	3M2 berjumlah 79 keping kayu olahan bahan jadi (papan) jenis meranti.	gudang kejari bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan an.M.JAMIL BIN MUKHTAR KACA	- 86 keping kayu bloti ukuran 3x2x16 inci	Kantor Kejari Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Bloti	mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan an.SARTUNIS BIN MIATIN	- 47 keping kayu jenis campuran	Kantor Kejari Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Campuran	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan an.RUDIANTO BIN HAMZAH, DKK	- 200 batang kayu bulat jenis mahang	Kantor Kejari Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Bulat	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan an.SUPRIADI ALS ADI BIN BUHARI	- 168 keping atau 13.440 M3 kayu olahan	kantor di duri	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana Kehutanan An. Mujiono Als Miswan	14 ton kayu olahan	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Kehutanan An. Maruhum Purba, DKK A. Purba, DKK	kayu olahan sebanyak 200 keping	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Kehutanan An. Timbang Daji Tampubolo	kayu merbau 487 keping. Kayu meranti sebanyak 35 keping. Kayu Birtagus sebanyak 167 keping	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu meranti	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	tindak Pidana Kehutanan An. Indra bin Hermansya, DKK	15 M3 kayu olahan campuran berupa papan dan broti	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Campuran	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan An. Tor Herwanto Bin Hasan Basri, DKK	Kayu olahan/Gergajian sebanyak 1047 (seribu empat puluh tujuh) keping atau 16,3984 M (enam belas koma tiga sembilan delapan empat meter kubik)	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana ilegal logging An. Kartuji B Yakim	101 (saratus satu) batang kayu olahan jenis broti. 275 (dua ratus tujuh puluh lima) keping kayu olahan berbentuk papan	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana ilegal logging An. Sudanto Als Toro Bin Karsiman	521 (lima ratus dua puluh satu) keping kayu olahan berbentuk papan	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan An. Tup Mangapul PAndapota Sirait bin Robinson Sirait	39 (tiga puluh sembilan) keping kayu olahan kubikasi 1,6072 M3.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	tindak pidana kehutanan An. De Als Sabel Bin Nurdin	(satu) unit sepeda motor merk Suzuki smash warna merah tanpa plat nomor bermuatan 30 (tiga puluh) keping kayu olahan berbentuk papan	polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	Kayu	Kayu Olahan	Mei

KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Kehutanan An. Muhammad Yusuf Bin Usman	15 (seratus lima belas) batang kayu olahan berbentuk papan. 175 (seratus tujuh puluh lima) batang kayu olahan berbentuk broti. 1 (satu) unit mobil truck merk Mitsubishi Colt Diesel kayu warna kuning dengan Nopol BM 9680 DF.	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	kayu	kayu olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak Pidana Logging An. Marwan Albulh	106 (seratus enam) batang kayu olahan berbentuk bloti. 32 (tiga puluh dua) keping kayu olahan bentuk papan	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	kayu	kayu olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan An. Kasno Bin Sugio	16 (enam belas) keping kayu olahan ukuran 2 inci x 8 inci x 5 meter berbentuk papan. 1(satu) unit sepeda kurgo	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	kayu	kayu olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI BENGKALIS	Tindak pidana kehutanan An. Iwan Bin Rami	Kayu olahan jenis campuran sebnayak lebih kurang 1 (satu) tan	Polres Bengkalis	Tidak ada keterangan	kayu	kayu olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HULU	Tindak pidana Tuut serta melakukan pengangkutan hasil hutan kayu yang tidak dilengkapi secara bersama surat keterangan sahnya hasil hutan an. Rohmando Sitorus als Roki Sahrin Sitorus	Kayu olahan diduga kelompok Meranti sebanyak = + 36 keping atau sebanyak + 1,260 M3 yang berukuran 7x10x5 m	Rupbasan Rengat	Belum dilelang	Kayu	Kayu Meranti	mei
KEJAKSAAN NEGERI SIAK SRI INDRAPURA	Kehutanan N. Syafridin als Syafr H. Adnan	Kayu Olahan jenis broti 28 batang	kantor Kejari Siak	Dalam Proses Pengajuan Uji Fisik	kayu	kayu olahan	Mei

KEJAKSAAN NEGERI SIAK SRI INDRAPURA	Kehutanan N Heriadi als sarnoto	48 kayu jenis meranti ukuran 2 x 3 x 4, 1 unit sepeda motor Honda kenzen, 48 batang kayu jenis meranti ukuran 2 x 2 x 4, 1 unit sepeda motor honda revo	kantor Kejari Siak	Dalam Proses Pengajuan Uji Fisik	Kayu	Kayu Meranti	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	HERI SAPITRA	Kayu bakau 35,633 M3	Gudang Kejari Inhil	Belum ada harga dari Dinas Kehutanan	Kayu	Kayu Bakau	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	MUSLIM BUNYAN	Kayu olahan jenis campuran	Gudang Kejari Inhil	Belum ada harga dari Dinas Kehutanan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	MUHD IMSAN	Kayu Olahan jenis kelompok meranti	Gudang Kejari Inhil	Belum ada harga dari Dinas Kehutanan	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	MUHAMMAD YUSUF	Kayu Olahan jenis broti	Gudang Kejari Inhil	Belum ada harga dari Dinas Kehutanan	Kayu	Kayu Bloti	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	KADRI AL SUJAN BIN JAFFA KARHULTA	Kayu olahan dalm bentuk papan broti jenis campuran 3m (lebih kurang 3 meter kubik) kayu buan jenis campuan + 30	Di sat Pol air polres Inhil (anton Sujaewo, SH)	Dalam proses lelang	Kayu	Kayu Olahan	Mei
KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	JAMHUR AS PAK JAM BIN ANSIP KARHUTL	7M3 kayu olahan kelompok meranti dan campuran.	Di sat Pol air polres Inhil (anton Sujaewo, SH)	Dalam proses lelang	Kayu	Kayu Olahan	Mei



Undang-Undang-Undang

KEJAKSAAN NEGERI INDRAGIRI HILIR	ZAINUDDIN UDIN BIN BASRI Percepatan dan Pembinaan Perusakaan	Kayu olahan sebanyak 3 M2	Kantor Kejari Tembilahan	Dalam proses lelang	Kayu	Kayu Olahan	mei
----------------------------------	--	---------------------------	--------------------------	---------------------	------	-------------	-----

pengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: pan hanya untuk keperluan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan tidak merugikan hak-hak yang wajar UIN Suska Riau. pan tidak merugikan hak-hak yang wajar UIN Suska Riau. pengumumkan dan penempatan karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN B

### PERANCANGAN APLIKASI

#### 1. *Usecase specification*

Berikut merupakan tabel *usecase specification login*.

**Tabel B. 1** *usecase specification login*

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Data akun Kaur sudah tersimpan.
Kondisi Akhir	Login berhasil.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Usecase</i> akan dimulai ketika Kaur melakukan login.</li> <li>2. Aktor mengetik URL.</li> <li>3. Sistem menampilkan form login.</li> <li>4. Setelah itu Kaur menginputkan username dan password.</li> <li>5. Kaur mengetik tombol login.</li> <li>6. Setelah itu sistem diverifikasi.</li> <li>7. Dan aktor dapat masuk ke menu beranda.</li> </ol>
Alternatif	Jika Kaur salah menginputkan <i>username</i> atau <i>password</i> maka tidak akan bisa masuk pada sistem, maka akan muncul tampilan ' <i>username dan password salah</i> '

Berikut ini merupakan tabel *usecase specification* dalam mengelola satuan kerja

**Tabel B. 2** *usecase specification satuan kerja*

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Kaur sudah login dan data master satuan kerja belum dikelola.
Kondisi Akhir	Data master satuan kerja telah dikelola.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Usecase</i> dimulai ketika aktor ingin mengelola data master satuan kerja.</li> <li>2. Kaur memilih pilihan menu (data master &gt;&gt; satuan kerja).</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman satuan kerja.</li> <li>4. Kaur memilih satu dari tiga link yang disediakan (tambah data, edit data dan hapus data)</li> </ol>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Jika Kaur memilih tambah data satuan kerja, maka sistem akan menampilkan form satuan kerja. Setelah itu Kaur menekan tombol simpan. Lalu sistem akan memvalidasi dan menyimpan data satuan kerja baru ke dalam <i>database</i> penyimpanan.</li> <li>b. Jika Kaur memilih edit satuan kerja, maka sistem akan menampilkan data satuan kerja yang dipilih ke dalam bentuk form. Kaur mengubah data satuan kerja. Lalu setelah selesai makan Kaur menekan tombol simpan dan sistem mengubah data yang diedit.</li> <li>c. Jika Kaur ingin menghapus data satuan kerja, maka sistem akan menampilkan pesan ‘Apakah Anda ingin benar-benar menghapusnya?’. Jika kaur memilih OK maka sistem akan menghapus data satuan kerja yang dipilih dari database.</li> </ol>
Alternatif	-

Berikut ini merupakan *usecase specification* dari jenis barang.

**Tabel B. 3 usecase specification dari jenis barang**

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Kaur sudah login dan data master jenis barang belum dikelola.
Kondisi Akhir	Data master jenis barang telah dikelola.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika Kaur ingin mengelola data master jenis barang.</li> <li>2. Kaur memilih pilihan menu (data master &gt;&gt; jenis barang).</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman data jenis barang.</li> <li>4. Kaur memilih satu dari tiga link yang disediakan (tambah data, edit data dan hapus data).                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Jika kaur memilih tambah data jenis barang maka sistem akan menampilkan form jenis barang. Setelah form jenis barang muncul kaur menginputkan jenis barang</li> </ol> </li> </ol>

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<p>nya lalu Kaur menekan tombol simpan. Lalu sistem akan memvalidasi dan menyimpan data satuan jenis barang baru ke dalam <i>database</i> penyimpanan.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>b. Jika Kaur memilih edit jenis barang, maka sistem akan menampilkan data jenis barang yang dipilih ke dalam bentuk form. Kaur mengubah data jenis barang. Lalu setelah selesai maka Kaur menekan tombol simpan dan sistem mengubah data yang diedit.</li> <li>c. Jika Kaur ingin menghapus data jenis barang, maka sistem akan menampilkan pesan ‘Apakah Anda ingin benar-benar menghapusnya?’. Jika kaur memilih OK maka sistem akan menghapus data jenis barang yang dipilih dari data base.</li> </ol>
Alternatif	-

Berikut ini adalah *usecase specification* kategori barang.

**Tabel B. 4** *usecase specification* kategori barang.

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Kaur sudah login dan data master kategori barang belum dikelola.
Kondisi Akhir	Data master kategori barang telah dikelola.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika Kaur ingin mengelola data master kategori barang.</li> <li>2. Kaur memilih pilihan menu (data master &gt;&gt; kategori barang).</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman data kategori barang.</li> <li>4. Kaur memilih satu dari tiga link yang disediakan (tambah data, edit data dan hapus data).               <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Jika kaur memilih tambah data kategori barang maka sistem akan menampilkan form kategori barang. Setelah form kategori barang muncul kaur</li> </ol> </li> </ol>



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<p>menginputkan kategori barangnya lalu Kaur menekan tombol simpan. Lalu sistem akan memvalidasi dan menyimpan data kategori barang baru ke dalam <i>database</i> penyimpanan.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>b. Jika Kaur memilih edit kategori barang, maka sistem akan menampilkan data kategori barang yang dipilih ke dalam bentuk form. Kaur mengubah data kategori barang. Lalu setelah selesai maka Kaur menekan tombol simpan dan sistem mengubah data yang diedit.</li> <li>c. Jika Kaur ingin menghapus data kategori barang, maka sistem akan menampilkan pesan ‘Apakah Anda ingin benar-benar menghapusnya?’. Jika kaur memilih OK maka sistem akan menghapus data kategori barang yang dipilih dari data base.</li> </ol>
Alternatif	-

Berikut ini adalah *usecase specification* keterangan barang.

**Tabel B. 5 usecase specification keterangan barang.**

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Kaur sudah login dan data keterangan barang belum dikelola.
Kondisi Akhir	Data master keterangan barang telah dikelola.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika Kaur ingin mengelola data master keterangan barang.</li> <li>2. Kaur memilih pilihan menu (data master &gt;&gt; keterangan barang).</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman data keterangan barang.</li> <li>4. Kaur memilih satu dari tiga link yang disediakan (tambah data, edit data dan hapus data).</li> </ol>

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Jika kaur memilih tambah data keterangan barang maka sistem akan menampilkan form keterangan barang. Setelah form keterangan barang muncul kaur menginputkan keterangan barangnya nya lalu Kaur menekan tombol simpan. Lalu sistem akan memvalidasi dan menyimpan data keterangan barang baru ke dalam <i>database</i> penyimpanan.</li> <li>b. Jika Kaur memilih edit keterangan barang, maka sistem akan menampilkan data keterangan barang yang dipilih ke dalam bentuk form. Kaur mengubah data keterangan barang. Lalu setelah selesai maka Kaur menekan tombol simpan dan sistem mengubah data yang diedit.</li> </ol> <p>Jika Kaur ingin menghapus data keterangan barang, maka sistem akan menampilkan pesan ‘Apakah Andaingin benar-benar menghapusnya?’.</p>
Alternatif	-

Berikut ini merupakan *usecase specification* lokasi barang.

Tabel B. 6 usecase specification lokasi barang.

Aktor	Kaur
Kondisi Awal	Kaur sudah login dan data master lokasi barang belum dikelola.
Kondisi Akhir	Data master lokasi barang telah dikelola.
Skenario	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usecase dimulai ketika Kaur ingin mengelola data master lokasi barang.</li> <li>2. Kaur memilih pilihan menu (data master &gt;&gt; lokasi barang).</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman data lokasi barang.</li> <li>4. Kaur memilih satu dari tiga link yang disediakan (tambah data, edit data dan hapus data).                     <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Jika kaur memilih tambah data lokasi barang maka sistem akan</li> </ol> </li> </ol>

<p>Hak Cipta Diindungi Undang-Undang</p>	<p>menampilkan form lokasi barang. Setelah form lokasi barang muncul kaur menginputkan lokasi barangnya nya lalu Kaur menekan tombol simpan. Lalu sistem akan memvalidasi dan menyimpan data lokasi barang baru ke dalam <i>database</i> penyimpanan.</p> <p>b. Jika Kaur memilih edit lokasi barang, maka sistem akan menampilkan data lokasi barang yang dipilih ke dalam bentuk form. Kaur mengubah data lokasi barang. Lalu setelah selesai maka Kaur menekan tombol simpan dan sistem mengubah data yang diedit.</p> <p>c. Jika Kaur ingin menghapus data lokasi barang, maka sistem akan menampilkan pesan ‘Apakah Anda ingin benar-benar menghapusnya?’.</p>
<p>Alternatif</p>	<p>-</p>

## 2. Activity diagram

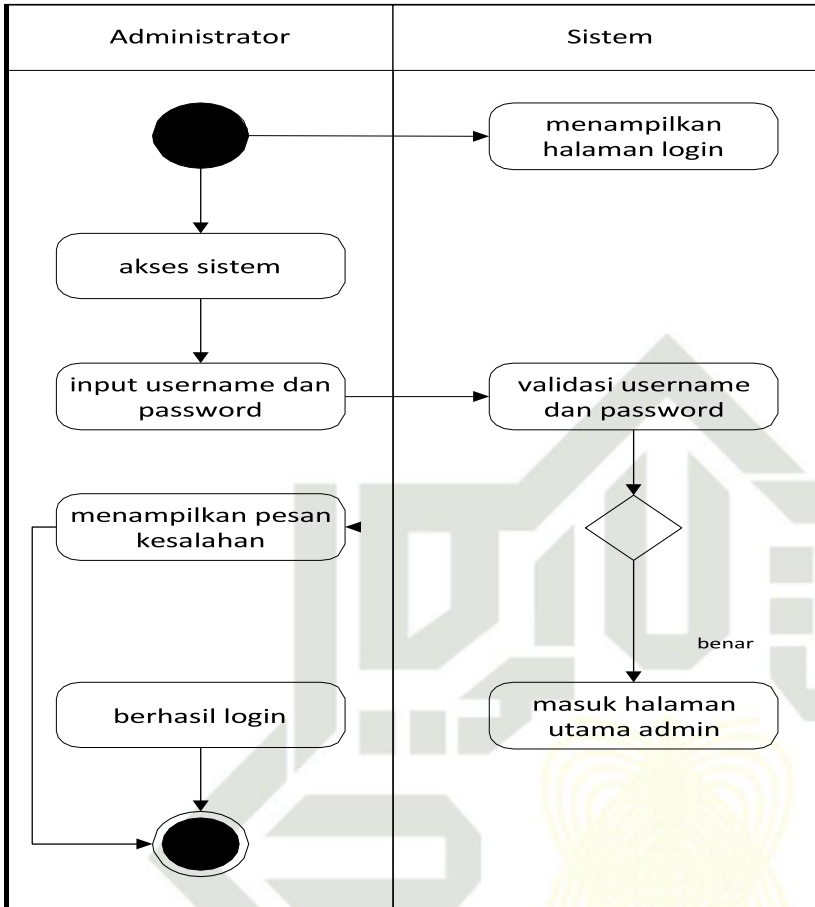
*Activity diagram* merupakan alur untuk mewakili aliran dari satu aktifitas ke aktifitas yang lain. Aktifitas di gambarkan sebagai operasi sistem. Berikut ini merupakan *activity diagram* dari sistem visualisasi data rekapitulasi barang rampasan.

### a. Activity diagram Login

Tahap dalam proses *login* dalam sistem dapat dilihat dari *activity diagram* berikut.

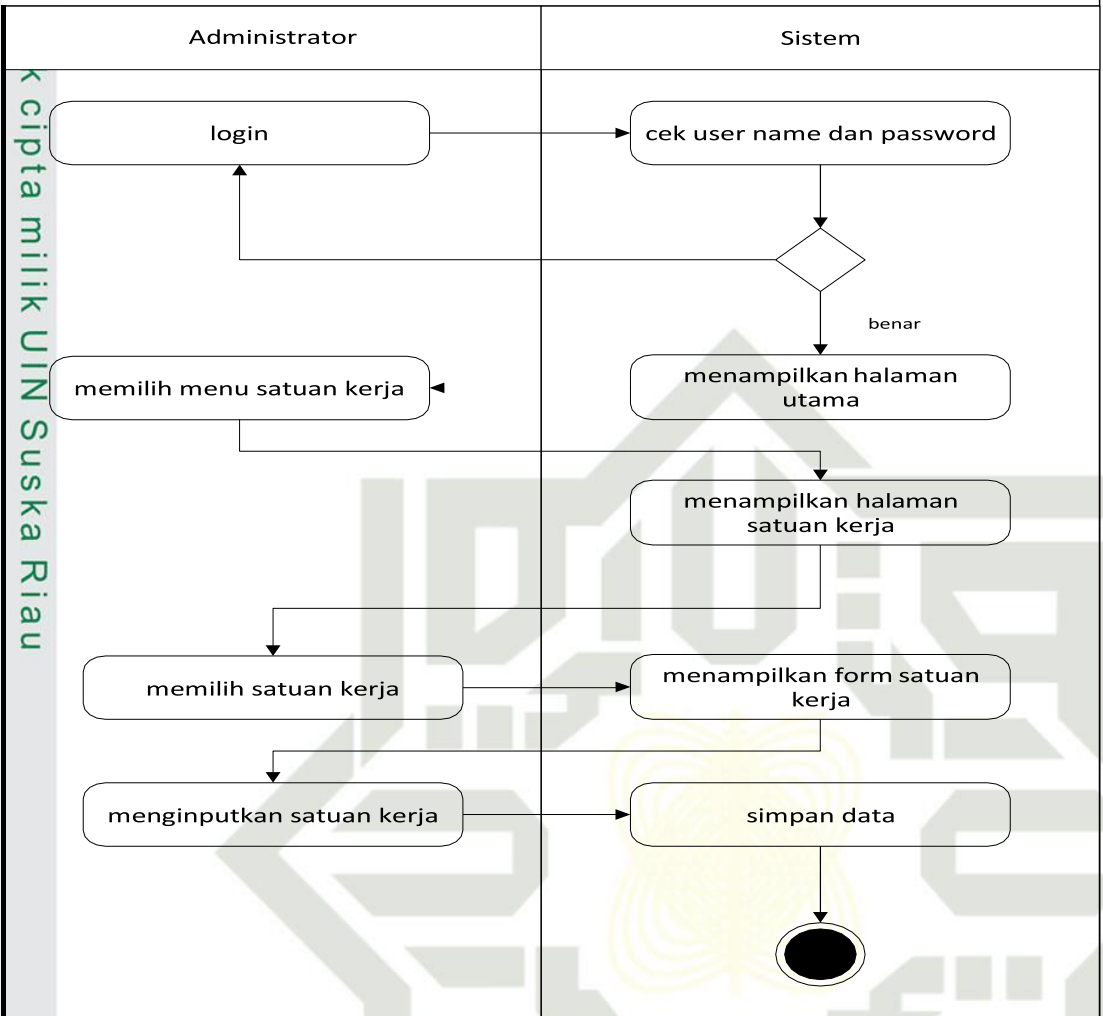
**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Gambar B. 1 activity diagram login**

- b. *Activity diagram* Satuan Kerja  
Selanjutnya adalah tahap mengelola satuan kerja yang dapat dilihat pada *activity diagram* di bawah ini.

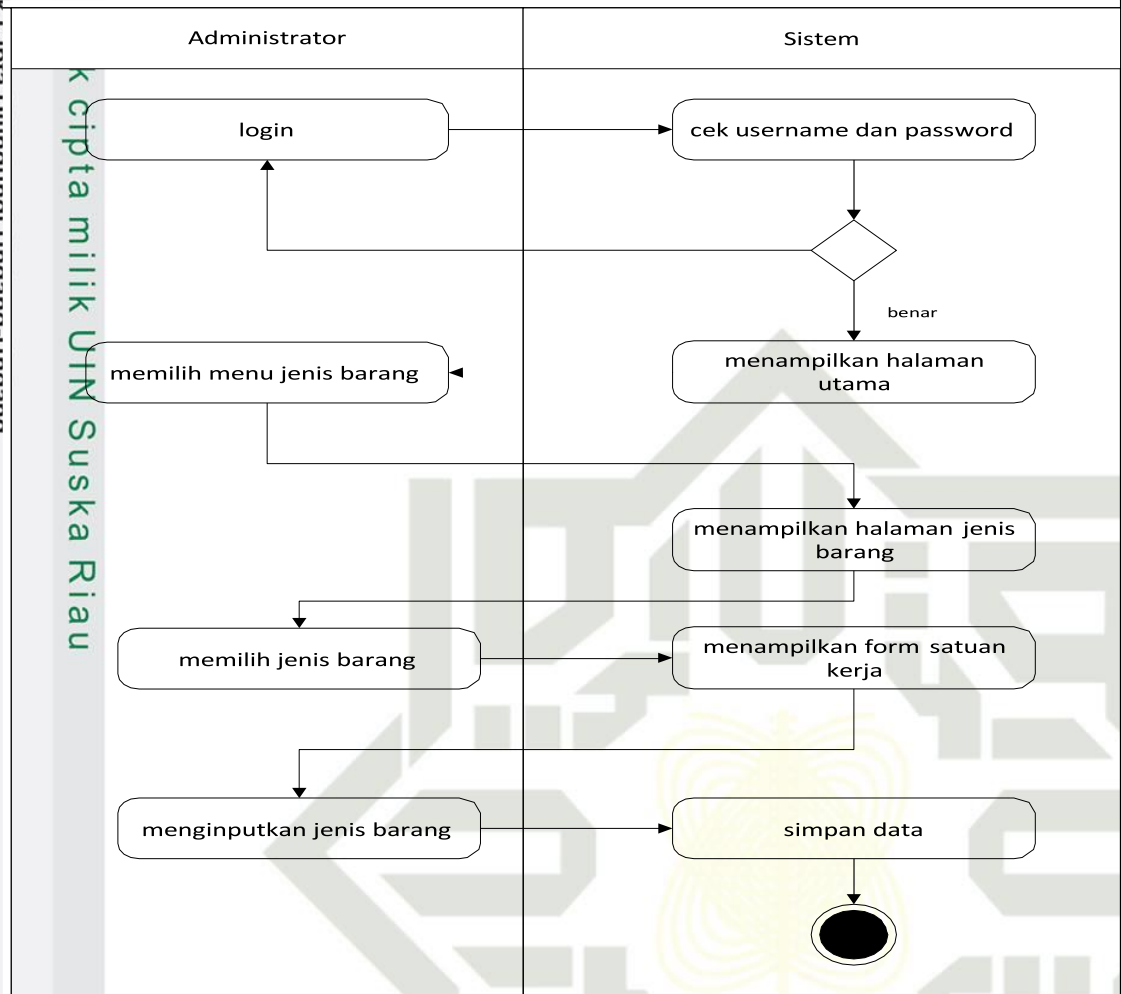


**Gambar B. 2 activity diagram satuan kerja**

**c. Activity diagram Jenis Barang**

Selanjutnya adalah tahap mengelola jenis barang yang dapat dilihat pada *activity diagram* berikut ini.

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

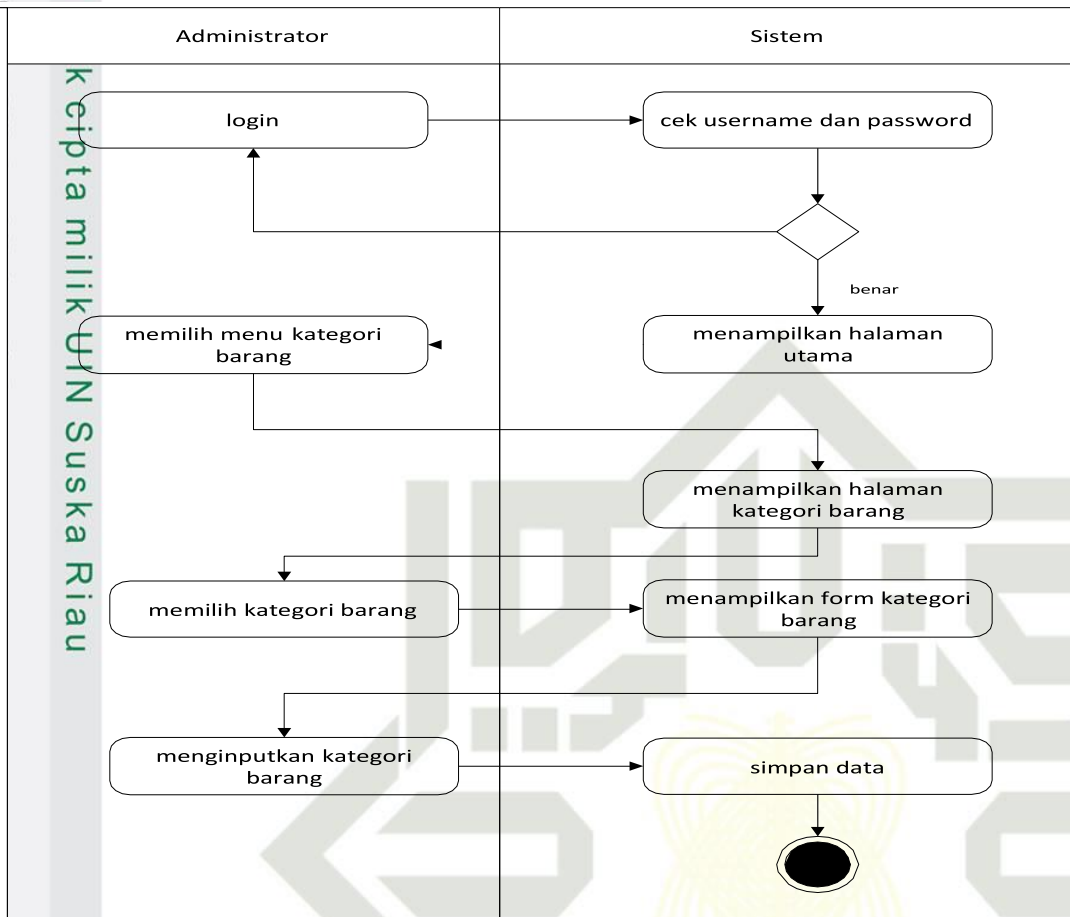


**Gambar B. 3 activity diagram jenis barang**

- d. *Activity diagram* Kategori Barang  
Selanjutnya adalah *activity diagram* pada kategori barang yang dijelaskan di gambar berikut ini.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Uinmuangri Ungaeng-Uruang

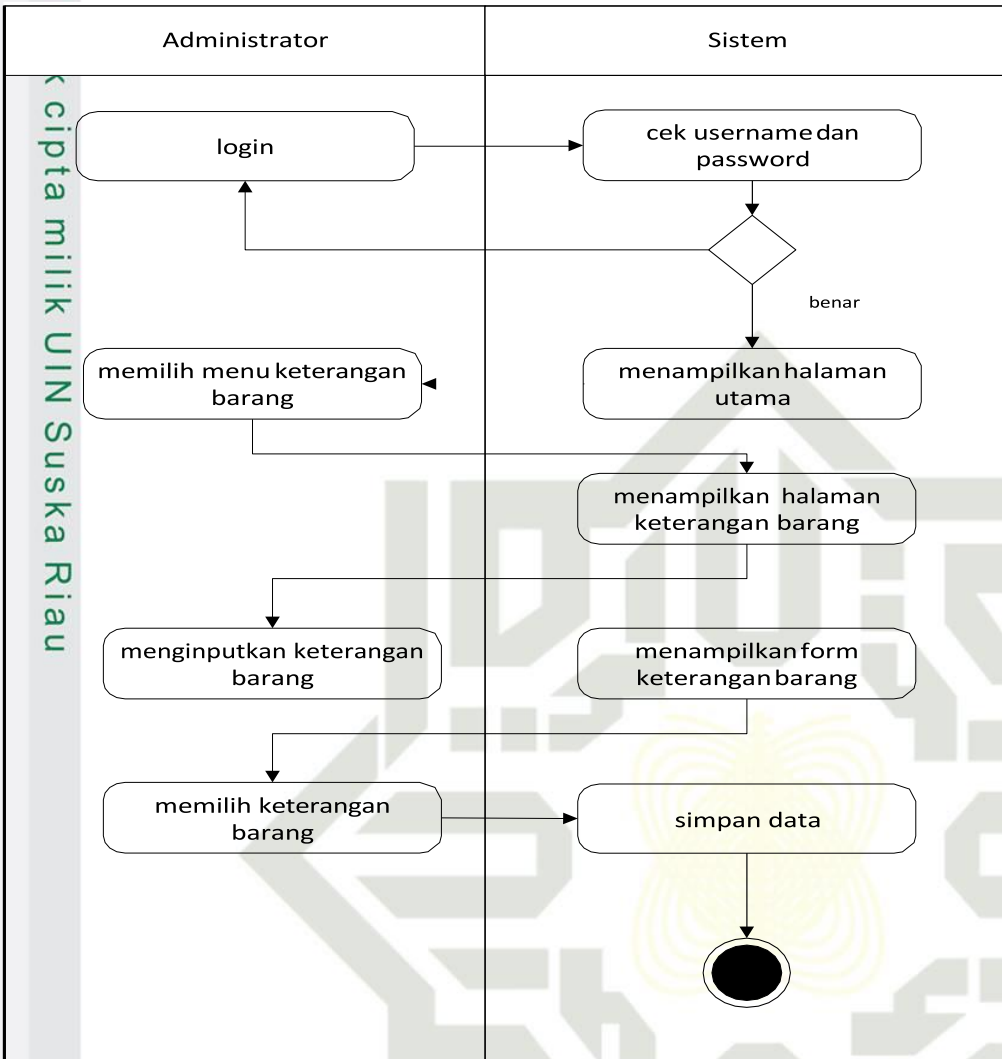


Gambar B. 4 activity diagram kategori barang

e. Activity diagram Keterangan Barang

Tahap selanjutnya adalah *activity* dari keterangan barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah berikut ini.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



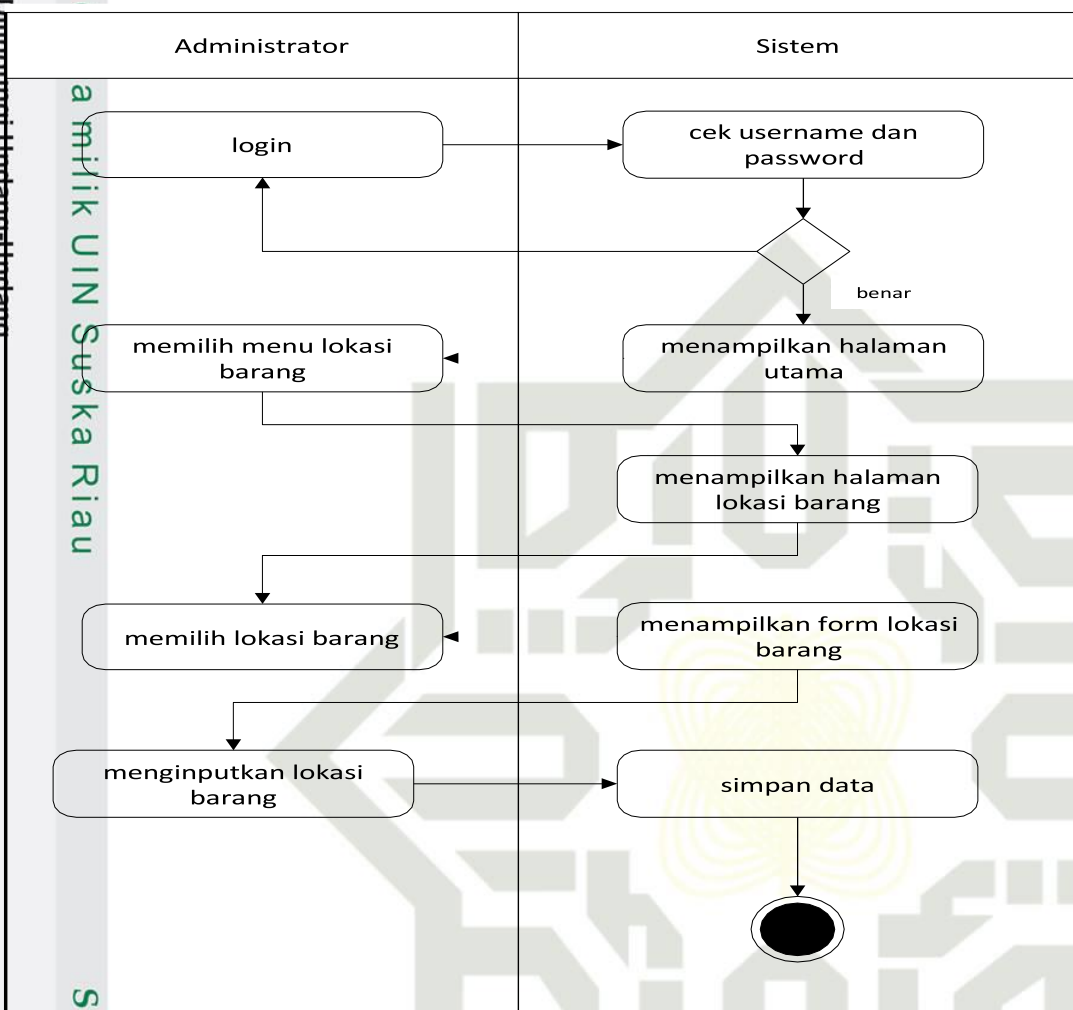
Gambar B. 5 Activity diagram keterangan barang

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

f. Activity diagram Lokasi Barang



Berikut ini merupakan *activity diagram* lokasi barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah berikut ini.



Gambar B. 6 *activity diagram* Lokasi barang

Hak Cipta Ummuunggi Uhdang-Uhdang

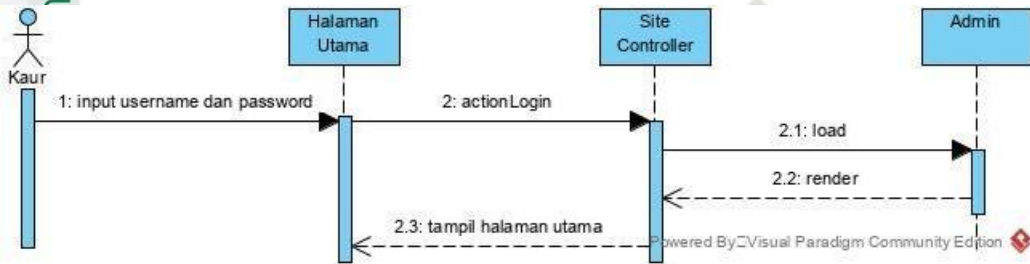
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 3. Sequence diagram

*Sequence diagram* menjelaskan interaksi yang merinci bagaimana operasi dilakukan serta dapat melihat tahap apa yang terjadi di dalam *usecase*. Berikut ini adalah *sequence diagram* dari sistem visualisasi data rekapitulasi barang rampasan.

#### a. Sequence diagram Login

Berikut ini adalah tahap dari *sequence diagram* login yang dijelaskan pada gambar di bawah ini.



Gambar B. 7 *sequence diagram* login

#### b. Sequence diagram Satuan Kerja

Berikut ini adalah tahap dari *sequence diagram* satuan kerja yang dijelaskan pada gambar di bawah ini.

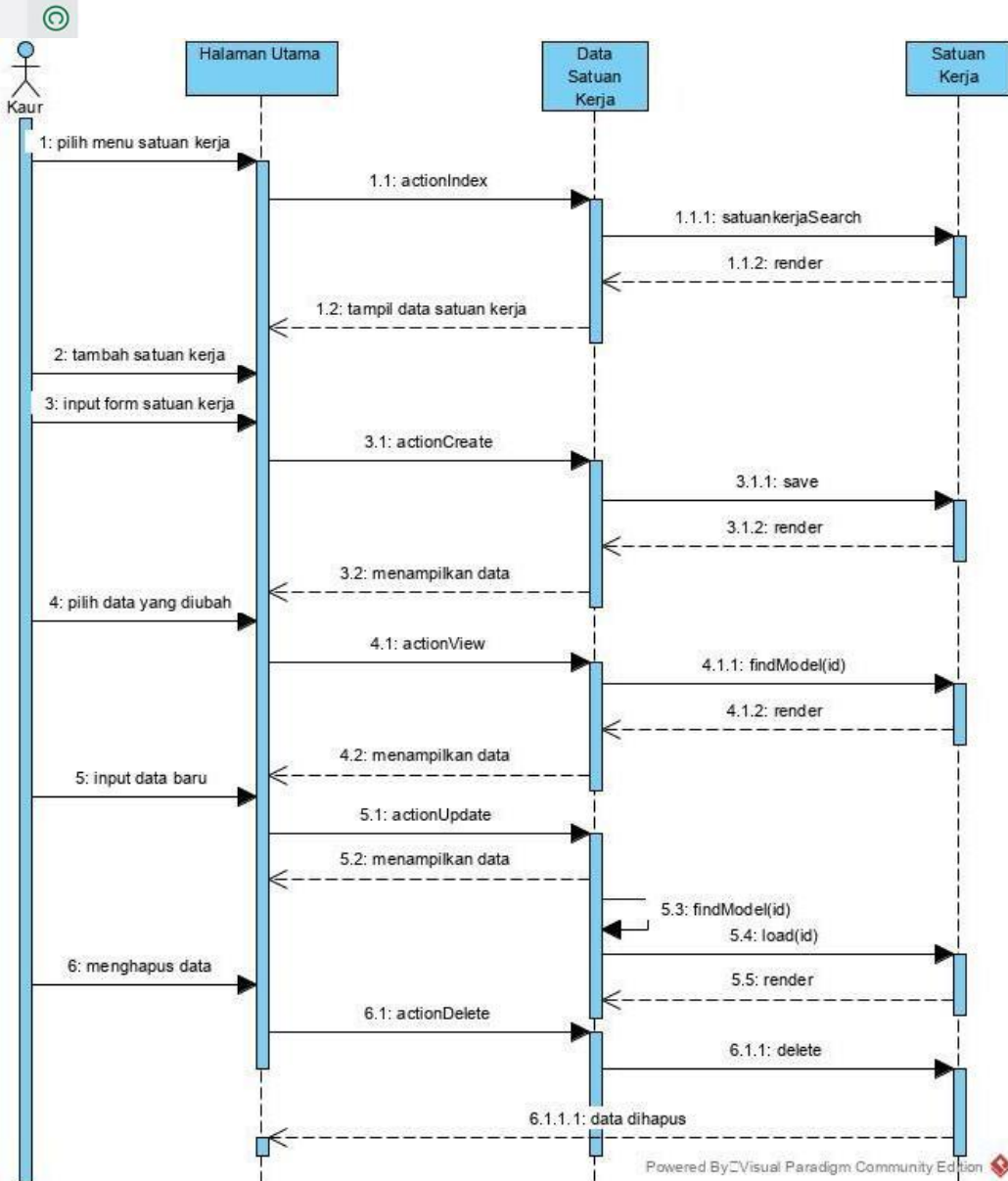
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

UIN SUSKA RIAU

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



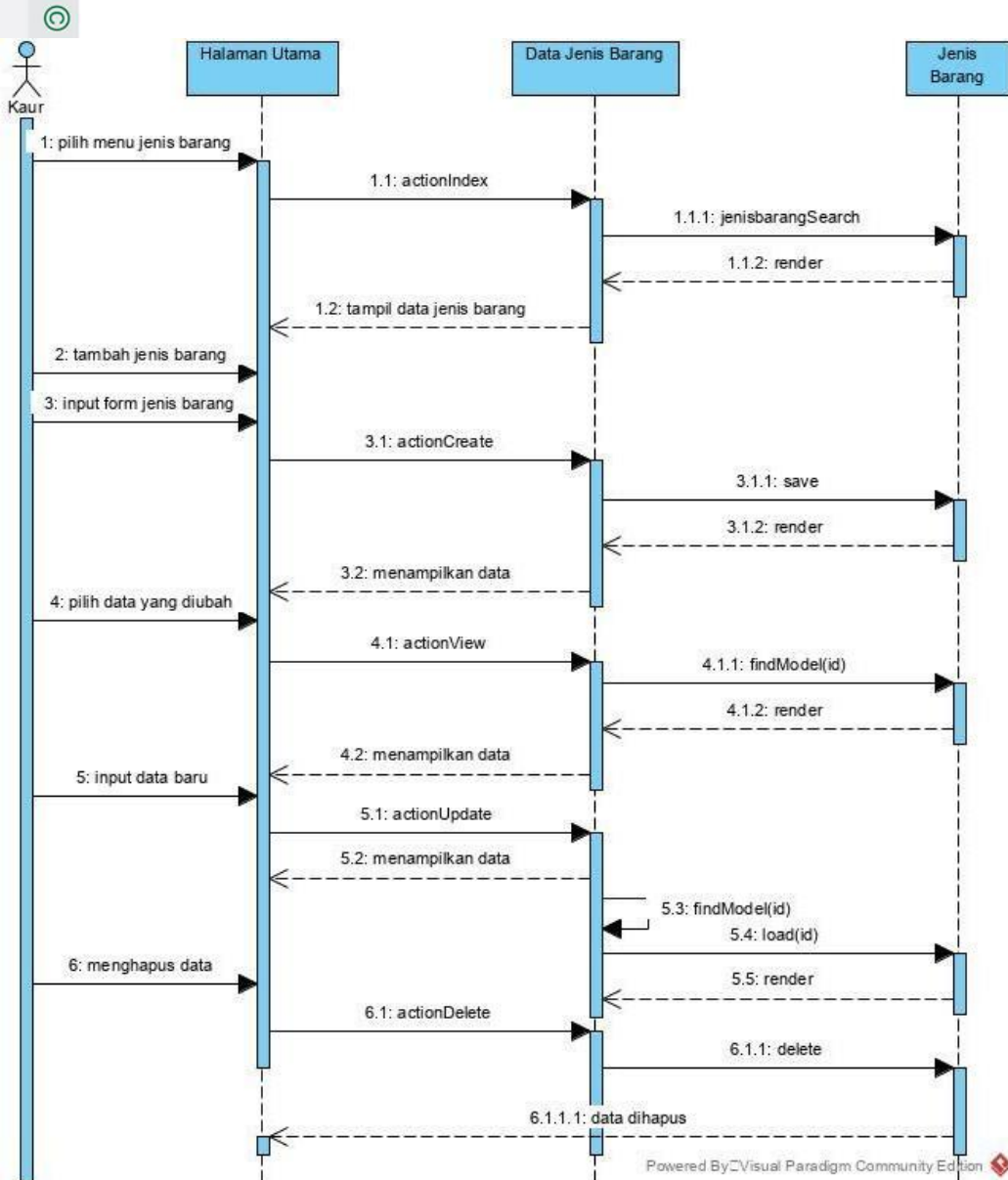
Gambar B. 8 *sequence diagram* satuan kerja

c. *Sequence diagram* Jenis Barang

Berikut ini merupakan *sequence diagram* dari jenis barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



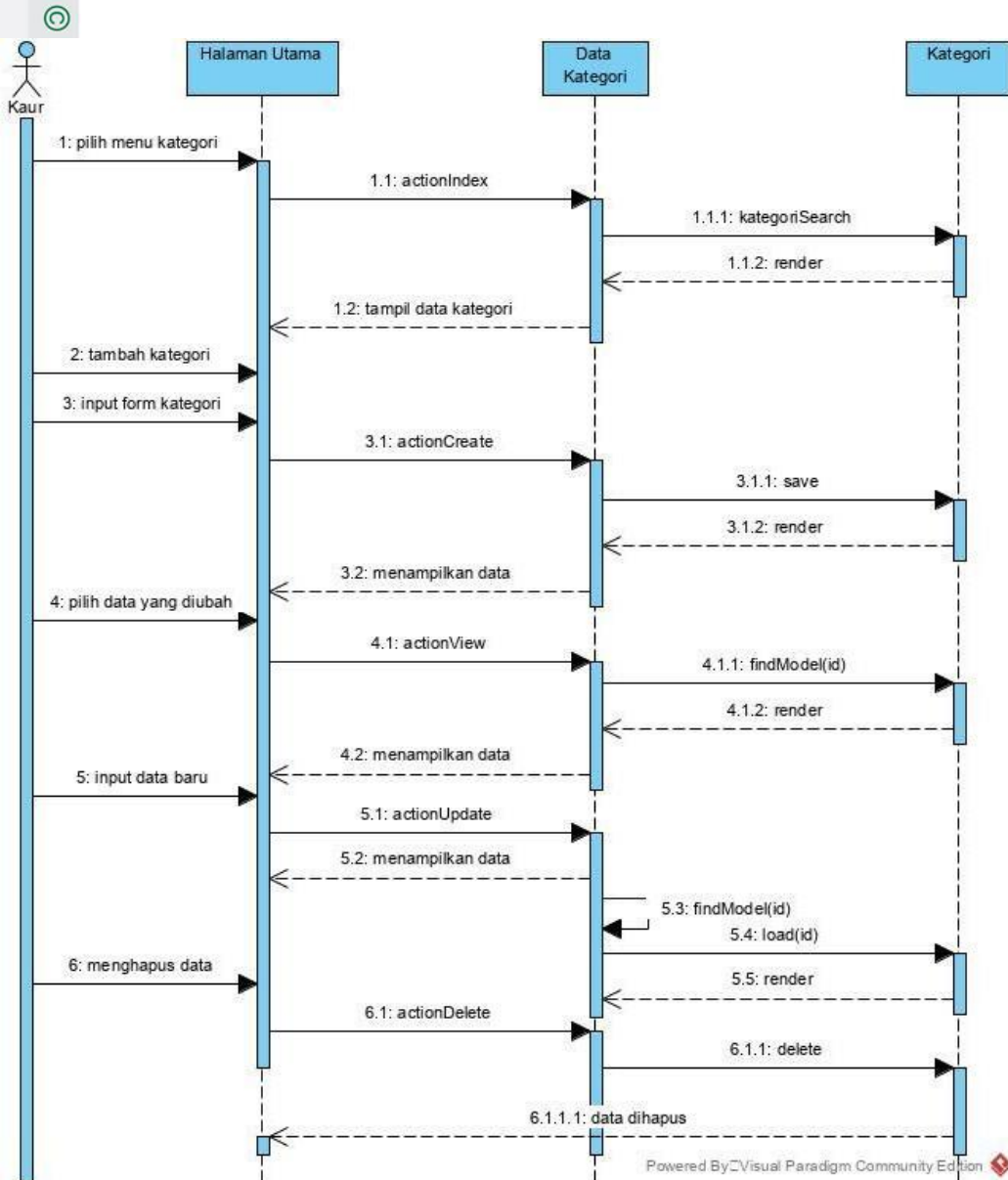
Gambar B. 9 sequence diagram jenis barang

d. **Sequence diagram Kategori Barang**

Berikut ini merupakan *sequence diagram* kategori barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah berikut ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



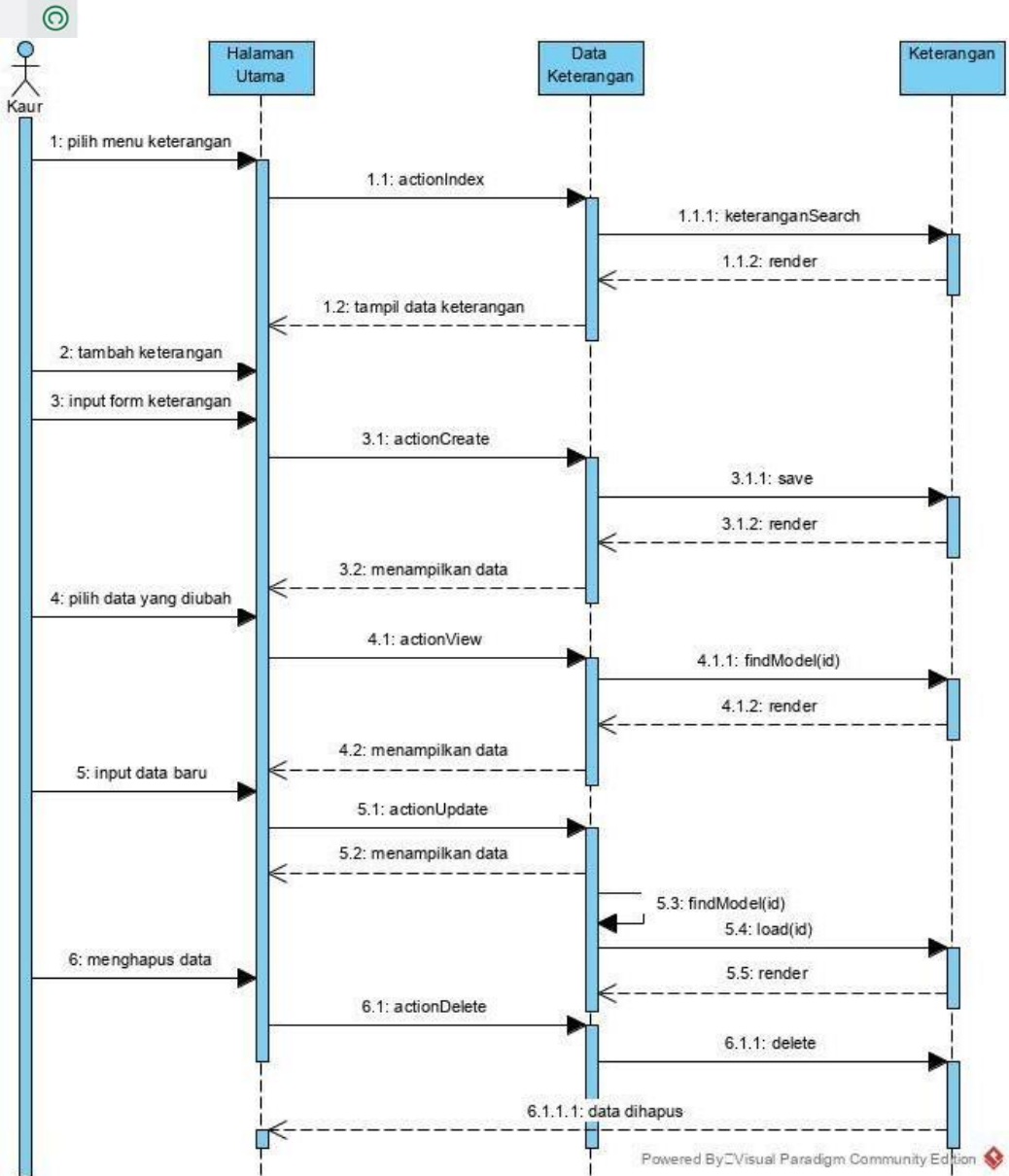
Gambar B. 10 sequence diagram kategori

e. **Sequence diagram Keterangan Barang**

Berikut ini merupakan *sequence diagram* keterangan barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah berikut ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

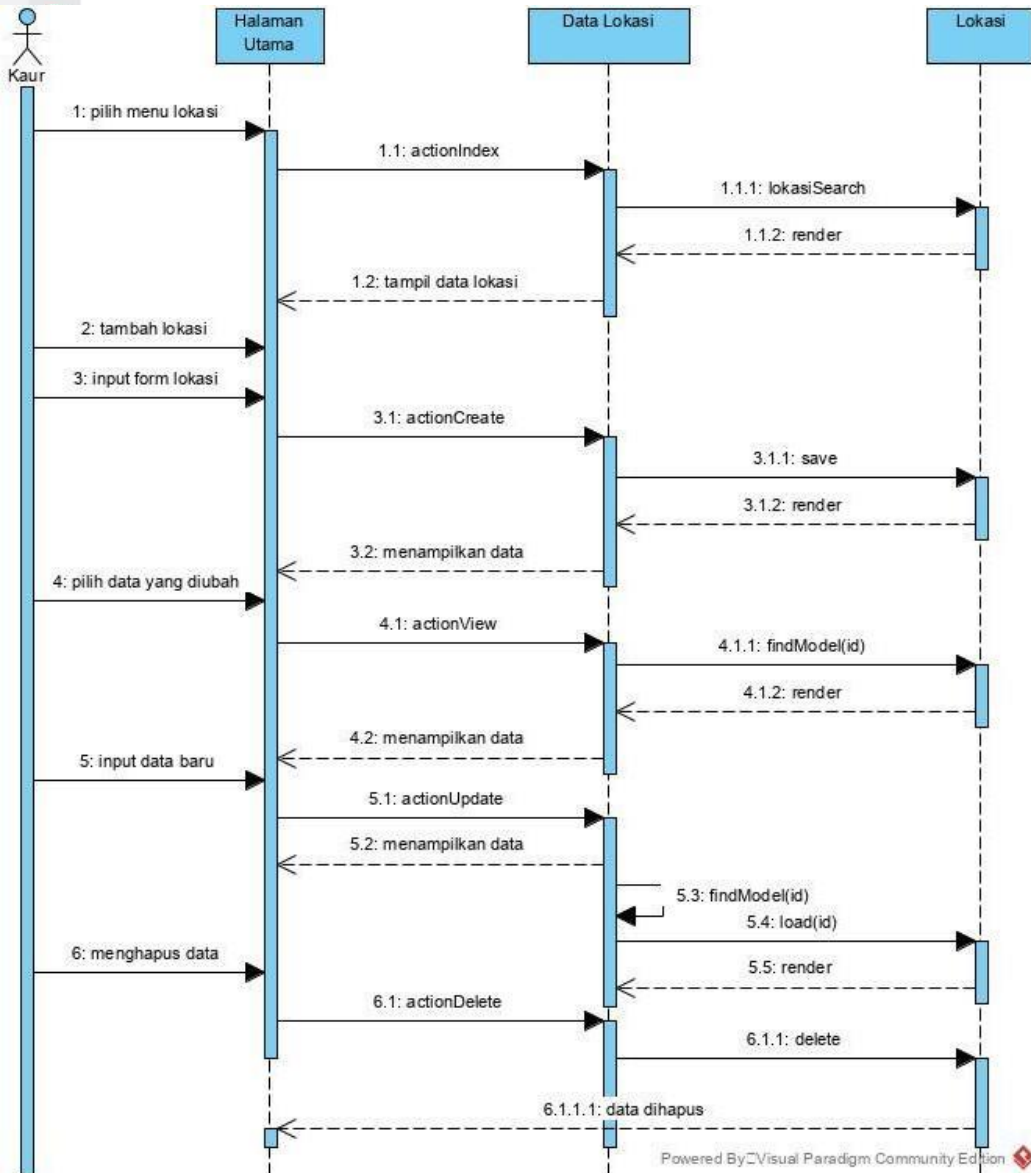


Gambar B. 11 sequence diagram keterangan barang

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**f. Lokasi Barang**

Berikut ini merupakan *sequence diagram* lokasi barang yang akan dijelaskan pada gambar di bawah berikut ini.



Gambar B. 12 *sequence diagram* lokasi barang

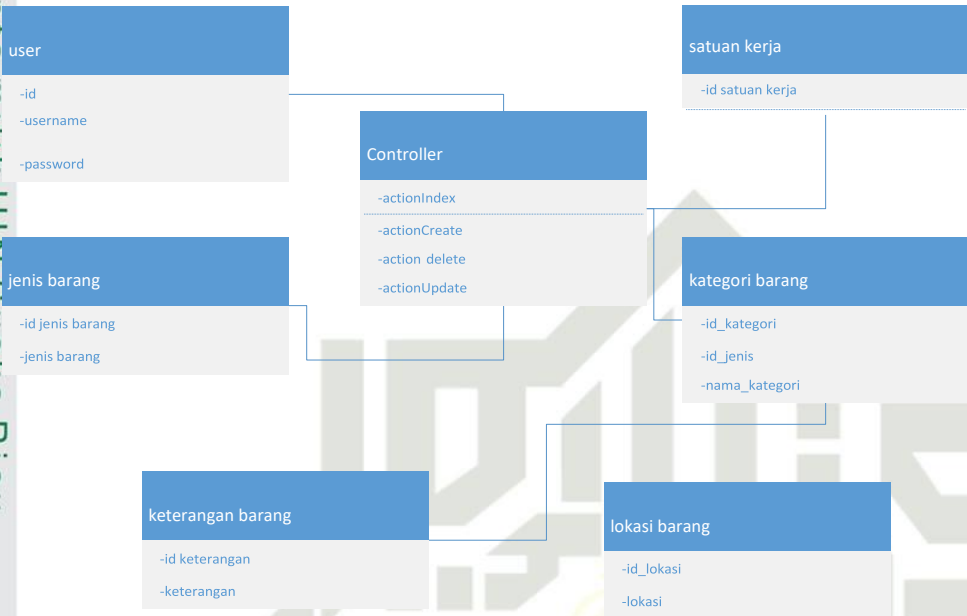
#### 4. Class Diagram

*Class diagram* merupakan jenis diagram struktur statis yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan kelas sistem,

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

atributnya, operasi (metode) dan hubungan antar objek. Berikut ini merupakan gambar class diagram visualisasi data rekapitulasi barang rampasan.



**Gambar B. 13 class diagram**

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## LAMPIRAN C

### PENGUJIAN BLACK BOX

Tahap pengujian yang dilakukan dengan menggunakan *Black Box* ini dilakukan dalam menguji keluaran yang dihasilkan sistem telah berjalan baik dan sesuai yang diharapkan. Berikut hasil pengujian menggunakan metode *Black Box* pada sistem yang dibangun.

#### 1. Pengujian Login

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *login* dengan hasil sebagai berikut

**Tabel C. 1** pengujian login

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
Login ke sistem	Menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i>	<i>User name=admin</i> dan <i>Password=admin</i>	Sistem menerima akses <i>login</i> dan menampilkan halaman utama sistem	<i>Username</i> dan <i>password</i> dapat diterima sistem dan menampilkan halaman utama sesuai hak akses <i>user</i>	Sukses
	Menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	<i>User name=samin</i> dan <i>Password=armin</i>	Sistem tidak menerima <i>login</i> dan menampilkan Maaf password dan username Anda salah	Sistem tidak menerima <i>login</i> dan menampilkan Maaf password dan username Anda salah	Sukses

#### 2. Pengujian Satuan Kerja

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *satuan kerja* dengan hasil sebagai berikut.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
 © Hak cipta milik UIN Suska Riau  
 State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.  
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Tabel C. 2 Pengujian Satuan Kerja**

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
<i>Pengujian data satuan kerja</i>	Klik tambah data	Kejaksanaan Negeri Pekanbaru	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik edit data	Kejaksanaan Negeri Pekanbaru	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik hapus data		Data terhapus	Data terhapus	Data terhapus

3. Pengujian Jenis Barang

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *jenis barang* dengan hasil sebagai berikut.

**Tabel C. 3 Pengujian Jenis Barang**

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
<i>Pengujian data jenis barang</i>	Klik tambah data	<i>Kendaraan</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik edit data	<i>Kendaraan</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik hapus data		Data terhapus	Data terhapus	Data terhapus

4. Pengujian Kategori Barang

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *kategori barang* dengan hasil sebagai berikut.

**Tabel C. 4 Pengujian Kategori Barang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
<i>Pengujian data kategori barang</i>	Klik tambah data	<i>Elektronik</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik edit data	<i>Elektronik</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik hapus data		Data terhapus	Data terhapus	Data terhapus

5. Pengujian Keterangan Barang

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *keterangan barang* dengan hasil sebagai berikut.

**Tabel C. 5 Pengujian Keterangan Barang**

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
<i>Pengujian data kategori barang</i>	Klik tambah data	<i>Dalam proses lelang</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik edit data	<i>Dalam proses lelang</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik hapus data		Data terhapus	Data terhapus	Data terhapus

6. Pengujian Lokasi Barang

Tabel di bawah ini menjelaskan hasil dari pengujian pada halaman *keterangan barang* dengan hasil sebagai berikut.

**Tabel C. 6 Pengujian Lokasi Barang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Prosedur Pengujian	Deskripsi	Data Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Keterangan
<i>Pengujian data kategori barang</i>	Klik tambah data	<i>Gudang Kejaksaan Negeri Pekanbaru</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik edit data	<i>Gudang Kejaksaan Negeri Pekanbaru</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Data tersimpan dan tidak ada <i>error</i>	Sukses
	Klik hapus data		Data terhapus	Data terhapus	Data terhapus

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN D

### PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TESTING



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST

Informasi Responden

Nama : YULIVIA, SE.MM  
 Pekerjaan : PENYUSUN NGERI DPL PDDA AGRIKAWAH TINGGI RIAU  
 Jabatan : PAUL PENYUSUNAN & RUTANG NEGARA

Petunjuk Pengisian

Tandai dengan cara ceklis salah satu opsi yang sesuai dengan jawaban anda

No	Pernyataan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan <i>Treemap</i> ini menarik.	<input checked="" type="checkbox"/>				
2	Apakah tampilan warna pada <i>Treemap</i> mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah menu-menu pada system ini mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
4	Apakah system ini mempermudah dalam menginputkan data?		<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Visualisasi <i>Treemap</i> mempermudah dalam melihat data rekapitulasi barang rampasan.		<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Dengan system ini mempermudah dalam melihat informasi yang telah ada.		<input checked="" type="checkbox"/>			
7	Penggunaan warna pada <i>user interface</i> nyaman bagi user.		<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah sistem ini sudah cukup baik?		<input checked="" type="checkbox"/>			
9	Apakah mudah dipahami dalam membaca tampilan <i>Treemap</i> ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
10	Media ini sudah dapat membantu.		<input checked="" type="checkbox"/>			

Paraf Responden




- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  - Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST

Informasi Responden

Nama : YELLA ARIANDELO, S. MA.  
Pekerjaan : INS. DAM. KESMA. RIAU.  
Jabatan : KALIB. KEARIFAN.

Petunjuk Pengisian

Tandai dengan cara ceklis salah satu opsi yang sesuai dengan jawaban anda

No	Pernyataan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan <i>Treemap</i> ini menarik.		✓			
2	Apakah tampilan warna pada <i>Treemap</i> mudah dipahami?		✓			
3	Apakah menu-menu pada system ini mudah dipahami?			✓		
4	Apakah system ini mempermudah dalam menginputkan data?	✓				
5	Visualisasi <i>Treemap</i> mempermudah dalam melihat data rekapitulasi barang rampasan.		✓			
6	Dengan system ini mempermudah dalam melihat informasi yang telah ada.		✓			
7	Penggunaan warna pada <i>user interface</i> nyaman bagi user.		✓			
8	Apakah sistem ini sudah cukup baik?		✓			
9	Apakah mudah dipahami dalam membaca tampilan <i>Treemap</i> ?		✓			
10	Media ini sudah dapat membantu.		✓			

Para Responden

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST

Informasi Responden

Nama : YULIYANTI, S. Kom.  
 Pekerjaan : PNS PADA KEMENTERIAN RI  
 Jabatan : STAF KE UHUKUM

Petunjuk Pengisian

Tandai dengan cara ceklis salah satu opsi yang sesuai dengan jawaban anda

No	Pernyataan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan <i>Treemap</i> ini menarik.		<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Apakah tampilan warna pada <i>Treemap</i> mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah menu-menu pada system ini mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
4	Apakah system ini mempermudah dalam menginputkan data?		<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Visualisasi <i>Treemap</i> mempermudah dalam melihat data rekapitulasi barang rampasan.		<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Dengan system ini mempermudah dalam melihat informasi yang telah ada.		<input checked="" type="checkbox"/>			
7	Penggunaan warna pada <i>user interface</i> nyaman bagi user.		<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah sistem ini sudah cukup baik?		<input checked="" type="checkbox"/>			
9	Apakah mudah dipahami dalam membaca tampilan <i>Treemap</i> ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
10	Media ini sudah dapat membantu.	<input checked="" type="checkbox"/>				

Paraf Responden



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





**PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST**

Informasi Responden

Nama : YUSNELLY S. FOM  
Pekerjaan : PNS PADA KEJATI RIAU  
Jabatan : STAF MR UMUM

Petunjuk Pengisian  
Tandai dengan cara ceklis salah satu opsi yang sesuai dengan jawaban anda

No	Pernyataan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan <i>Treemap</i> ini menarik.		<input checked="" type="checkbox"/>			
2	Apakah tampilan warna pada <i>Treemap</i> mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
3	Apakah menu-menu pada system ini mudah dipahami?		<input checked="" type="checkbox"/>			
4	Apakah system ini mempermudah dalam menginputkan data?		<input checked="" type="checkbox"/>			
5	Visualisasi <i>Treemap</i> mempermudah dalam melihat data rekapitulasi barang rampasan.		<input checked="" type="checkbox"/>			
6	Dengan system ini mempermudah dalam melihat informasi yang telah ada.		<input checked="" type="checkbox"/>			
7	Penggunaan warna pada <i>user interface</i> nyaman bagi user.		<input checked="" type="checkbox"/>			
8	Apakah sistem ini sudah cukup baik?		<input checked="" type="checkbox"/>			
9	Apakah mudah dipahami dalam membaca tampilan <i>Treemap</i> ?		<input checked="" type="checkbox"/>			
10	Media ini sudah dapat membantu.	<input checked="" type="checkbox"/>				

Paraf Responden  
*(Yusnelly S. Fom)*

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.





PENGUJIAN USER ACCEPTANCE TEST

Informasi Responden

Nama : ZUHRUWIRNDI, S.H.  
 Pekerjaan : PNS PAOR KEJARI RIAU  
 Jabatan : KASUBANG GAYUSA

Petunjuk Pengisian

Tandai dengan cara ceklis salah satu opsi yang sesuai dengan jawaban anda

No	Pernyataan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1	Tampilan <i>Treemap</i> ini menarik.		✓			
2	Apakah tampilan warna pada <i>Treemap</i> mudah dipahami?		✓			
3	Apakah menu-menu pada system ini mudah dipahami?		✓			
4	Apakah system ini mempermudah dalam menginputkan data?		✓			
5	Visualisasi <i>Treemap</i> mempermudah dalam melihat data rekapitulasi barang rampasan.		✓			
6	Dengan system ini mempermudah dalam melihat informasi yang telah ada.		✓			
7	Penggunaan warna pada <i>user interface</i> nyaman bagi user.		✓			
8	Apakah sistem ini sudah cukup baik?		✓			
9	Apakah mudah dipahami dalam membaca tampilan <i>Treemap</i> ?		✓			
10	Media ini sudah dapat membantu.		✓			

Paraf Responden

UIN SUSKA RIAU

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## LAMPIRAN E WAWANCARA

### LAPORAN HASIL WAWANCARA

Narasumber : Yulivia SE., M.M  
Jabatan : Kepala Bagian Urusan Pendapatan dan Piutang Negara  
Tanggal : 4 Maret 2019  
Tempat : Kejaksaaan Tinggi Riau

#### Daftar wawancara:

1. Apa itu barang rampasan?
2. Bagaimana prosedur pengumpulan data dari barang rampasan?
3. Apa yang dilakukan setelah datanya terkumpul?
4. Apa kendala dari rekapitulasi barang rampasan?
5. Dalam bentuk apakah data rekapitulasi ditampilkan?
6. Dimanakah data disimpan ketika ingin melihat data rekapitulasi tahun sebelumnya?
7. Apakah tujuan dari rekapitulasi barang rampasan tersebut?
8. Apakah laporan rekapitulasi itu merupakan hasil final nya?

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### Hak Cipta Unmurnungi Urnang-Urnang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Barang rampasan merupakan barang kesalesian yang berazaskan keputusan pengadilan yg sudah mendapat kekuatan peraturan hukum yg pasti menyatakan dirampas bagi negara.
2. Satuan kerja Kejaksaan Negri mengirim laporan barang rampasan setiap awal bulan ke Kejaksaan Tinggi Riau.
3. Setelah satuan kerja Kejaksaan Negri mengirim laporan barang rampasan ke Kejaksaan Tinggi Riau laporan tsb di Rekapitulasi utk diteruskan ke Kejaksaan Tinggi.
4. Informasi beberapa jenis barang tidak terlihat sec. ditail dlm laporan yg dikirim oleh satuan kerja Kejaksaan.
5. Sbg informasi tdk tersaji dg baik dlm laporan Rekap.
- 5-Excel
6. Folder Exel.
7. Utk memberikan informasi secara nyata mengenai penerimaan negara berupa barang rampasan dlm memencel terhib administrasi utk laporan keuangan Kejati Riau.
8. Iya,

