REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan	:	EC00201808208, 5 April 2018
Pencipta		
Nama	:	**Rahmat Rizal, Rado Yendra, dkk**
Alamat	:	Jl. Melayu 2 Blok A No 3 Inabah Regency RT 01 RW 07 Simpang Baru Tampan Pekanbaru 28293, Pekanbaru, Riau, 28293
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Pemegang Hak Cipta		
Nama	:	**Hartono, Teddy Purnamirza, Okfalisa, dkk**
Alamat	:	Perum Rajawali Sakti Blok P-4 RT 02 RW 10 Simpang Baru Tampan Pekanbaru 28293, Pekanbaru, Riau, 28293
Kewarganegaraan	:	Indonesia
Jenis Ciptaan	:	**Alat Peraga**
Judul Ciptaan	:	**Model 3 Dimensi Raja Aceh**
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	:	5 April 2018, di Pekanbaru
Jangka waktu pelindungan	:	Berlaku selama 25 (dua puluh lima) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan	:	000104758

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat
1	Hartono	Perum Rajawali Sakti Blok P-4 RT 02 RW 10 Simpang Baru Tampan Pekanbaru 28293
2	Teddy Purnamirza	Jl. Tiram No. 1 RT 03 RW 02 Tangkerang Barat Marpoyan Damai Pekanbaru 28282
3	Okfalisa	Jl. Melati No. 4C RT 01 RW 06 Padang Bulan Senapelan Pekanbaru 28156
4	Ari Pani Desvina	Jl. Zarona Ujung No. 172 Sidomulyo Barat Tampan Pekanbaru 28294

HAKI
ALAT PERAGA MODEL 3 DIMENSI RAJA ACEH
ANIMATION RESEARCH TEAM

Alat peraga ini diciptakan Bersama oleh komunitas research Team Mahasiswa Matematika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Suska Riau yang dibimbing oleh Bapak Rahmat Rizal Andhi, ST, MT, Pembina oleh Dr. Okfalisa, ST, M.Sc sebagai wakil dekan 3. Animasi ini dibuat dengan tujuan memanfaatkan teknologi terbaru sebagai wadah memperkenalkan budaya melayu kepada generasi muda. Dikhawatirkan dengan perkembangan teknologi saat ini budaya daerah seringkali tertinggal. Mahasiswa maupun anak-anak saat ini lebih familiar dengan tokoh-tokoh Barat, ataupun Youtuber dibandingkan dengan cerita budaya leluhur. Animasi ini dibuat seinteraktif mungkin sehingga selain menceritakan kisah Raja Aceh, pengguna juga dapat berinteraksi secara virtual dengan tokoh-tokoh animasi yang dibangun. Animasi dikembangkan dalam bentuk buku dengan menggunakan gawai serta aplikasi tertentu. Ketika gawai kamera diarahkan ke buku, maka akan mucul karakter bergerak yang berbicara juga bercerita. Aplikai Raja Aceh ini juga bisa di download melalui Playstore. Pembuatan animasi ini memerlukan waktu 4-6 bulan, Bersama-sama dengan tim Animasi research. Hasil cipta Animasi ini telah mengikuti beberapa kegiatan seperti pameran teknologi dan perlombaan di event Internasional Innovation Design and Articulation (IDEA) di Pinang tahun 2018 dengan memperoleh medali perak.

Beberapa dokumentasi produk dapat dilihat pada Gambar dibawah ini.

Dokumentasi saat Pameran

Kartu Raja Aceh