

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin Bakti, K. T., Prasetyaningrum Ira. (2012). *Sistem informasi rumah kost online berbasis web dan messaging*.
- Almuzakki, M. A. (2013). Rancang bangun aplikasi location-based service pencarian lokasi wisata di kota semarang berbasis android. *Semarang: Universitas Dian Nuswantoro Semarang*.
- Dadi Rosadi, A., Febi Oktariska. (2016). *Aplikasi sistem informasi pencarian tempat kos dikota bandung berbasis android*.
- Dewi, L. J. E. (2010). Pencarian rute terpendek tempat wisata di bali dengan menggunakan algoritma dijkstra. *Jurnal Fakultas Hukum UII*.
- Dewi, M. P. (2015). *Aplikasi pemetaan gps smp sma surakarta berbasis mobile android* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Edy Irwansyah, J. V., Moniaga. (2014). *Pengantar teknologi informasi*.
- Fahronzi, L. (2013). *Aplikasi location based kos-kosan (lbs) untuk pencarian rute terpendek menggunakan algoritma dijkstra studi kasus: Pt. coca cola amatil indonesia sales office pekanbaru* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Fitria, A., Triansyah. (2013). *Implementasi algoritma dijkstra dalam aplikasi untuk menentukan lintasan terpedek jalan darat antar kota di sumatera bagian selatan*.
- Gusmão, A., Pramono, S. H., dan Sunaryo, S. (2013). Sistem informasi geografis pariwisata berbasis web dan pencarian jalur terpendek dengan p algoritma dijkstra. *Jurnal EECCIS*, 7(2), 125–130.
- Hasanah, U., Safriadi, N., dan Tursina, T. (2015). Rancang bangun aplikasi location based kos-kosan lokasi masjid pontianak menggunakan metode dijkstra berbasis android. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 3(3), 263–268.
- Kusuma, W., Yapie, A. K., dan Mulyani, E. S. (2013). Aplikasi location based kos-kosan (lbs) taman mini indonesia indah (tmii) berbasis android. Dalam *Seminar nasional aplikasi teknologi informasi 2013*.
- Lubis, H. S. (2009). *Perbandingan algoritma greedy dan dijkstra untuk menentukan lintasan terpendek*.
- Mahdia, F., dan Noviyanto, F. (2013). Pemanfaatan google maps api untuk pembangunan sistem informasi manajemen bantuan logistik pasca bencana alam berbasis mobile web (studi kasus: badan penanggulangan bencana daerah

- kota yogyakarta). *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 1(1), 162–171.
- Mahendra, F. (2014). *Sistem informasi geografis berbasis web inventarisasi jalan kota pekanbaru menggunakan google maps api* (Unpublished doctoral dissertation). Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Munir, R. (2005). *Ilmu komputer matematika diskrit edisi ketiga*.
- Mutakhirroh, I. (2007). *Pemanfaatan metode heuristik dalam pencarian jalur terpendek dengan algoritma semut dan algoritma genetika*.
- Putra, A. N. (2014). *Aplikasi wisata kota bandung menggunakan metode location based kos-kosan (lbs) pada android*.
- Rao. (2012). Design and analysis of algorithms in simple way. *Technol Internaional J Eng*, 2(5), 2.
- Rogib, A. (2014). Sistem informasi geografis pencarian spbu terdekat dan penentuan jalur terpendek menggunakan algoritma dijkstra di kabupaten jember berbasis web (skripsi). *Universitas Jember*.
- Rosa, A., dan Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa perangkat lunak menggunakan uml dan java. *Bandung: Informatika Bandung*.
- Siswanto. (2010). *Algoritma dan struktur data non linier dengan java*.
- Wibowo, A. G., dan Wicaksono, A. P. (2012). Rancang bangun aplikasi untuk menentukan jalur terpendek rumah sakit di purbalingga dengan metode algoritma dijkstra. *Juita*, 2(1).
- Youssef, B. (2012). A simulation model for the waterfall software development life cycle. *Technol : Internaional J. Eng*, 2(5), 2.
- Yusuf, M. S., Az-Zahra, H. M., dan Apriyanti, D. H. (2017). Implementasi algoritma dijkstra dalam menemukan jarak terdekat dari lokasi pengguna ke tanaman yang di tuju berbasis android (studi kasus di kebun raya purwodadi). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN*, 2548, 964X.
- zakaria. (2006). Teknologi informasi dan komunikasi. *Jurnal*.