

## DAFTAR PUSTAKA

- Anam, Khoirul, Anang Aris Widodo, dan Sulton. 2016. 'Perbandingan Kinerja Metode Principal Component Analysis ( PCA ) Dan Neural Network ( NN ) Pada Pengenalan Wajah.' 1(3): 53–67.
- Anangadipa, Gilang, Achmad Hidayatno, dan Ajub Ajulian Zahra. 2014. 'Pengenalan Huruf Alfabet Menggunakan Tujuh Invarian Momen Hu Dan Jaringan Saraf Tiruan LVQ ( Learning Vector Quantization ).' *TRANSIENT* 3.
- Ardiansyah, Riza Firdaus. 2009. 'Pengenalan Pola Tanda Tangan Dengan Menggunakan Metode Principal Component Analysis ( PCA ).'
- Arsy, Lazuardi, Oky Dwi Nurhayati, dan Kurniawan Teguh Martono. 2016. 'Aplikasi Pengolahan Citra Digital Meat Detection Dengan Metode Segmentasi K-Mean Clustering Berbasis OpenCV Dan Eclipse.' *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 4(2): 322–32.
- Azara, Mohammed, Tamer Fatayer, dan Alaa El-Halees. 2012. 'Arabie text classification using Learning Vector Quantization.' *2012 8th International Conference on Informatics and Systems, INFOS 2012*: 39–43. <http://www.scopus.com/inward/record.url?eid=2-s2.0-84864854281&partnerID=tZOtx3y1>.
- Budianita, Elvia, dan Widodo Prijodiprodjo. 2012. 'Penerapan Learning Vector Quantization (LVQ) Untuk Klasifikasi Status Gizi Anak.' 7(2): 155–66.
- Darjat. 2015. 'Belajar Huruf Hiragana Dan Huruf Katakana Bahasa Jepang.' In , 1–14. [www.bahasa-jepang.com](http://www.bahasa-jepang.com).
- Dessy, Wuryandri Maharani, dan Afrianto Irawan. 2012. 'Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation Dan Learning Vector Quantization Pada Pengenalan Wajah.' *Jurnal Komputer dan Informatika* 1(1): 45–51.
- Ekayama, Rifky, Esmeralda C. Djamal, dan Agus Komarudin. 2015. 'Identifikasi Kondisi Rileks Dari Sinyal Eeg Menggunakan Wevalet Dan Learning Vector

Quantization.’ : 150–55.

Fitria, Whielda, Koredianto Usman, dan Danang Mursita. 2010. ‘Desain dan Implementasi Sistem Penerjemah Huruf Kana( Hiragana-Katakana ) Ke Huruf Latin Berbasis Pengolahan Citra Digital Dan Jaringan Syaraf Tiruan Self-Organizing Map ( Som ).’

Gede, Agus, Adi Prayoga, I Putu Agung Bayupati, dan A A K Agung Cahyawan W. 2015. ‘Game Edukasi Mengenal Huruf Katakana dan Hiragana Berbasis Android.’ 6(3): 621–33.

Hana, Fida Maisa. 2013. ‘Sistem Identifikasi Biometrik Finger Knuckle Print Menggunakan Histogram Equalization dan Principal Component Analysis (PCA).’ *Teknik Informatika* (5): 1–5.

Hassan, Yasser Fouad, dan Nora Habeb. 2012. ‘Hybrid System of PCA, Rough Sets and Neural Networks for Dimensionality Reduction and Classification in Human Face Recognition.’ *International Journal of Intelligent Information Processing* 3(1): 16–24.  
[http://www.aicit.org/ijiiip/global/paper\\_detail.html?jname=IJIP&q=62](http://www.aicit.org/ijiiip/global/paper_detail.html?jname=IJIP&q=62).

Herlambang, Anggit Sri, Oky Dwi Nurhayati, dan Kurniawan Teguh Martono. 2016. ‘Sistem Pendeteksi Kualitas Daging Dengan Ekualisasi Histogram Dan Thresholding Berbasis Android.’ *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 4(2): 404–13.

Hidayati, Nurul, dan Budi Warsito. 2010. ‘Prediksi Terjangkitnya Penyakit Jantung Dengan Metode Learning Vector Quantization.’ : 21–30.

Isnanto, R Rizal, Ajub Ajulian Zahra, dan Eko Didik Widiyanto. 2015. ‘Analisis Kinerja Pengenalan Telapak Tangan Menggunakan Ekstraksi Ciri Principal Component Analysis ( PCA ) dan Overlapping Block.’ 2(2): 137–46.

Jatmiko, Wisnu. 2013. *Teknik Biomedis : Teori dan Aplikasi*. Depok, Indonesia: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

- Kohonen, T. 1990. 'The Self-Organizing Map.' : 1464–80.
- Kurnia, Amalia Sinta, Ade Romadhony, dan Arief Fatcul Huda. 2012. 'Analisis dan Implementasi Pengenalan Pola Huruf Jepang Katakana Menggunakan Holistic Feature Extraction dan Learning Vector Quantization.'
- Kusumanto, R D, dan Alan Novi Tompunu. 2011. 'Pengolahan Citra Digital Untuk Mendeteksi Obyek Menggunakan Pengolahan Warna Model Normalisasi RGB.' *Seminar Nasional Teknologi Informasi & Komunikasi Terapan 2011* 2011(Semantik): 1–7.
- Lensun, Sherly Ferro. 2004. 'Peningkatan Penguasaan Kanji Dengan Metode Nemonik Melalui Multimedia.'
- Masril, Mardhiah. 2013. 'Implementasi Jaringan Saraf Tiruan Pada Pattern Recognition.' *Teknologi Informatika & Pendidikan* 6(1): 55–65.
- Mulyadi, dan Agus Puji Suryanto. 2016. 'Optimalisasi Hasil Proses Wire-Cut Edm Dengan Metode Principal Component Analysis ( PCA ) (Studi Kasus Di CV.Catur Prasetya Packindo).' 9(April): 2–7.
- Munir, Rinaldi. 2004. 'Pengolahan Citra Digital dengan Pendekatan Algoritmik.' *Informatika*: 229–36.
- Nugraha, Agus Ramdhani, dan Didin Hidayat. 2016. 'Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Level Dasar Berbasis Android.'
- Pratama, Yovi, Megah Mulya, dan Alvi Syahrini Utami. 2016. 'Steganografi Citra RGB Dengan Pengacakan Blok Dan Praproses Enkripsi Menggunakan Algoritma RIJNDAEL 128 BIT.' : 143–49.
- Puspitaningrum, Diyah, Dyan Kemala Sari, dan Boko Susilo. 2014. 'Dampak Reduksi Sampel Menggunakan Principal Component Analysis (PCA) Pada Pelatihan Jaringan Saraf Tiruan Terawasi.'
- Renariah. 2002. 'Bahasa Jepang dan karakteristiknya.' *Jurnal Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha* 1(2): 1–16.

- Riyadi, Widyanto, Tjokorda Agung Budi Wirayuda, dan Agung Toto Wibowo. 2011. 'Pengenalan Huruf Jepang (Kana) Menggunakan Metode Independent Component Analysis (ICA) Dan Learning Vector Quantization (LVQ).'
- Salim, Rin Rin Meilani, dan Andrew Sagitta Jauhari. 2016. 'Perancangan Pengenalan Karakter Alfabet menggunakan Metode Hybrid Jaringan Syaraf Tiruan.' 17(1): 109–18.
- Sari, Pertiwi Surya, Ina Agustina, dan Ucuk Darusalam. 2015. 'Implementasi Jaringan Syaraf Tiruan Multi Layer Feedforward Dengan Algoritma Backpropagation Sebagai Estimasi Nilai Kurs Jual SGD-IDR.' : 6–8.
- Sholeh, Alfin. 2013. 'Pengembangan Sistem Pengenalan Wajah 2d Dengan Implementasi Algoritma Eigenface Dan Manhattan Distance.' : 30–61.
- Solichin, Achmad, dan Zulfikar Rahman. 2015. 'Identifikasi Plat Nomor Kendaraan Berbasis Mobile Dengan Metode Learning Vector Quantization.' *Teknik Informatika* 3(3): 216–22.
- Sujatmiko, Edy, R Rizal Isnanto, dan Eko Handoyo. 2011. 'Pemilihan Algoritma Optimal untuk Kompresi Data Citra Iris Mata Manusia Tujuan dari tugas akhir ini adalah memilih algoritma yang paling optimal untuk kompresi data citra iris mata manusia . 5 . Pengukuran kinerja masing-masing format citra hasil kompresi.'
- Sujito, dan Mahmud Yunus. 2016. 'Perbandingan strategi pelabelan objek pada citra digital dengan metode flood filling.' : 139–48.
- Susetyo, Budi, Nandi Warnandi, dan Ahmad Ridwan. 2009. 'Perbandingan Membaca Sendiri dan Dibacakan dalam Memahami Isi Bacaan pada Anak Tunarungu Di SMALB.' 8: 89–93.
- Trianto, Rezki et al. 2014. 'Klasifikasi Huruf Katakana Dengan Metode Template Matching Correlation.' : 1–6.