

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1. Latar Belakang	I-1
1.2. Rumusan Masalah	I-5
1.3. Batasan Masalah.....	I-5
1.4. Tujuan Penelitian.....	I-5
1.5. Sistematika Penulisan.....	I-5
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1. Sistem Informasi.....	II-1
2.2. Karakteristik Sistem Informasi.....	II-1
2.3. Model Pengembangan Sistem Informasi.....	II-2
2.4. UML (Unified Modelling Language).....	II-4
2.5. Artifak Dalam UML (Unified Modelling Language).....	II-4
2.6. Pengertian Manajemen Proyek.....	II-6
2.7. Fungsi Manajemen Proyek	II-6
2.8. Tahapan Pengerjaan Manajemen Proyek	II-7
2.9. <i>Project Management Knowledge Area</i>	II-7

2.9.1.	Manajemen Sumber Daya Manusia (<i>Human Resources Management</i>).....	II-9
2.9.2.	Manajemen Risiko (<i>Risk Management</i>).....	II-11
2.9.3.	Manajemen Pemangku Kepentingan.....	II-13
2.9.4.	Manajemen Komunikasi (<i>Communication Management</i>)	II-14
2.9.5.	Manajemen Pengadaan (<i>Procurement Management</i>)	II-16
2.9.6.	Manajemen Kualitas (<i>Quality Management</i>).....	II-16
2.10.	Teknologi Informasi	II-18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		III-1
3.1.	Tahapan Penelitian	III-1
3.2.	Identifikasi Masalah	III-1
3.3.	Penelitian Terdahulu.....	III-2
3.4.	Rumusan Masalah	III-2
3.5.	Pengumpulan Data	III-2
3.6.	Analisa Sistem.....	III-3
3.7.	Perancangan Sistem.....	III-4
3.8.	Implementasi Sistem	III-5
3.9.	Pengujian dan Evaluasi	III-6
3.10.	Kesimpulan dan Saran	III-6
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....		IV-1
4.1	Analisa Sistem.....	IV-1
4.2	Pendefinisian Actor	IV-3
4.3	Perancangan Sistem.....	IV-3
4.3.1	Usecase.....	IV-3
4.3.2	<i>Usecase Specification</i>	IV-9
4.3.3	<i>Sequance Diagram</i>	IV-32
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	IV-54
4.3.5	<i>Deployment Diagram</i>	IV-56
4.3.6	Perancangan <i>Database</i>	IV-57
4.3.7	Perancangan Struktur Menu.....	IV-68
4.3.8	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	IV-69

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	V-1
5.1 Implementasi	V-1
5.1.1 Batasan Implementasi	V-1
5.1.2 Lingkungan Implementasi.....	V-1
5.1.3 Hasil Implementasi.....	V-2
5.2 Pengujian	V-13
5.2.1 <i>Blackbox</i>	V-13
5.2.2 <i>User Acceptance Test</i>	V-18
BAB VI PENUTUP	VI-1
6.1 Kesimpulan.....	VI-1
6.2 Saran.....	VI-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	