

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

- 2. Dilang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRACT

Putrita Lestary, (2017): The Effect of Using Cartoon Video on Retelling Story in Speaking Ability of the Second Grade Students at the State Islamic Junior High School Naumbai Kampar Regency.

This research was proposed from the problem of speakingability in retelling story of the Second Grade Students at the State Islamic Junior High School Naumbai Kampar Regency. They were not able to speak English fluently. Objective of this research was to find out whether there was or nor significant effect of using cartoon video on speaking ability in retelling story of the Second Grade Students at the State Islamic Junior High School Naumbai Kampar Regency. The design of the research was a quasi-experiment design. While the population of this research was the second grade students of the State Islamic Junior High School Naumbai Kampar Regency in 2016/2017 academic year. The sample was taken by using cluster random sampling. The sample of this research was 8 C as an experimental class and 8B as a control class. The number of sample from two classes was 42 students. To analyze the data, the writer adopted independent sample T-test formula by using SPSS 16 version. After analyzing the data, the writer found the result of t_{obtained} was 3.936 and the probability value was 0.000, it can be stated that $0.000 < 3.936$. Thus, the writer concluded that H_a was accepted and H_o was rejected. It means that there was a significance effect between the students taught and taught without using cartoon video on speaking ability in retelling story of the Second Grade Students at the State Islamic Junior High School Naumbai Kampar Regency.

Keywords: *Cartoon Video, Students' Speaking Ability.*

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
2. Dilang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRAK

Putrita Lestary, (2017): Pengaruh Penggunaan Kartun Video terhadap Menceritakan Kembali Cerita dalam Kemampuan Berbicara pada Siswa Kelas Dua di MTs Negeri Naumbai Kabupaten Kampar.

Penelitian ini disebabkan oleh masalah kemampuan berbicara dalam menceritakan kembali cerita terhadap siswa kelas dua di MTs Negeri Naumbai Kabupaten Kampar. Mereka tidak mampu berbahasa Inggris dengan lancar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah ada atau tidak pengaruh yang signifikan dari menggunakan video kartun terhadap kemampuan siswa berbicara dalam menceritakan kembali cerita pada siswa kelas dua di MTs Negeri Naumbai Kabupaten Kampar. Desain penelitian ini adalah desain eksperimen. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas dua di MTs Negeri Naumbai Kabupaten Kampar pada tahun ajaran 2016/2017. Sampel diambil dengan menggunakan cluster random sampling. Sampel penelitian ini adalah 8 C sebagai kelas eksperimen dan 8B sebagai kelas kontrol. Jumlah sampel dari dua kelas adalah 42 siswa. Untuk menganalisis data, penulis mengadopsi independent sampel T-test yang dihitung dengan menggunakan SPSS versi 16. Setelah menganalisa data, penulis menemukan hasil t_{obtained} adalah 3,936 dan nilai kemungkinan adalah 0,000, ini berarti dapat disebutkan bahwa $0,000 < 3,936$. Dengan demikian, penulis dapat menyimpulkan bahwa H_a diterima dan H_0 ditolak. Ini berarti bahwa ada perbedaan yang signifikan antara siswa yang diajarkan dan siswa tanpa diajarkan dengan menggunakan video kartun terhadap kemampuan berbicara dalam menceritakan kembali cerita pada siswa kelas dua di MTs Negeri Naumbai Kabupaten Kampar.

Kata Kunci:Video Kartun, Kemampuan Berbicara Siswa.

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

- 2. Dililang mengumumkan dan memperbarui sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ملخص

فوتريتا ليستاري، (٢٠١٧): تأثير استخدام الرسوم المتحركة الفيديو على مهارات الكلام في رواية القصة لدى تلاميذ الصف الثاني في المدرسة المتوسطة الحكومية نومباي منطقة كامبار.

كان الدافع لهذا البحث هو عن مشاكل مهارات التكلّم في رواية القصة لدى تلاميذ الصف الثاني في المدرسة المتوسطة الحكومية نومباي منطقة كامبار. وهم وغير قادرة على التحدّث باللغة الإنجليزية بطلاقة. وكان المدف من هذا البحث هو لمعرفة ما إذا كان هناك أو ليس هناك تأثير كبير على استخدام الرسوم المتحركة الفيديو على مهارات التكلّم في رواية القصة لدى تلاميذ الصف الثاني في المدرسة المتوسطة الحكومية نومباي منطقة كامبار. و التصميم لهذا البحث هو تصميم تجاري. ومجتمع البحث هو تلاميذ الصف الثاني في المدرسة المتوسطة الحكومية نومباي منطقة كامبار في العام الدراسي ٢٠١٦/٢٠١٧. وتمّأخذ عينات باستخدام الكتلة أحد العينات العشوائية. وكانت عينة ٨-ج كطبيقة تجريبية والصف ٨-ب كمجموعة ضابطية. عدد العينات من الصّفين هو ٤٢ تلميذاً. لتحليل البيانات، تعتمد الباحثة الاختبار-T للحساب عينة مستقلة باستخدام SPSS الإصدار ١٦. وبعد تحليل البيانات، وجدت الباحثة بعد الحصول عليها النتائج -t obtained هي ٣,٩٣٦ وقيمة الاحتمال هو ٠,٠٠٠٠٠، وهو ما يعني أنه يمكن الإشارة إلى أن < ٣,٩٣٦>. وهكذا، خلصت الباحثة أن H_a مقبولة و H_0 مردودة. وهذا يعني أن هناك فرقاً كبيراً بين التلاميذ الذين يتعلّمون ولا يتعلّمون باستخدام الرسوم المتحركة الفيديو على مهارات التكلّم في رواية القصة لدى تلاميذ الصف الثاني في المدرسة المتوسطة الحكومية نومباي منطقة كامبار.

الكلمات الأساسية: فيديو كارتوني، مهارات التكلّم لدى التلاميذ.