BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh pada penelitian ini sebagai berikut

1. Pada 4 variasi uji nilai parameter metode LVQ 2.1 dengan data latih sebanyak 360 data dan data uji sebanyak 40 data karakter huruf t menghasilkan akurasi tertinggi sebesar 85 % dengan tingkkat error sebesar 15 %
2. Parameter yang digunakan pada masing masing skenario uji menunjukkan hasil yang bervariasi sesuai tingktan dari nilai parameter learning rate 0.01 dan nilai window 0.1 akurasi yang didapatkan sebesar 75% dan tingkat error sebesar 25%. Sementara itu akurasi dengan pengujian nilai learning rate 0.01 dengan nilai window 0.5 akurasi yang diperoleh sebesar 65% dengan tingkat error 35% dan variasi dengan nilai parameter learning rate sebesar 0.05 dengan nilai window 0.1 mencapai 72.5% dengan tingkat error sebesar 27.5% sedangkan pada pengujian menggunakan nilai parameter learning rate 0.05 dengan nilai window 0.5 nilai akurasi yang diperoleh sebesar 65% dengan tingkat error sebesar 35%.
3. Akurasi tertinggi pada karakter huruf t yang diuji terdapat pada karakter huruf t menaik karena jenis karakter huruf t normal memiliki nilai yang signifikan atara satu dengan yang lain jika dikonversikan dalam bentuk aritmatika. Sedangkan karakter huruf t normal dan menurun memiliki berbagai variasi nilai jika telah dikonversikan sehingga memiliki perbedaan yang signifikan terhadap satu sama lain.

6.2 SARAN

Berdasarkan hasil yang diperoleh, maka beberapa saran yang dapat dilakukan penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan matriks yang lebih besar agar pencitraan yang didapat menghasilkan hasil yang lebih baik.
2. Teknik pengambilan gambar harus serupa dan melalui proses cleaning pada kanvas agar hasil dari citra dapat serupa antara data 1 dengan data yang lain.
3. Mengaplikasikan dalam bentuk aplikasi mobile.