

DAFTAR PUSTAKA

- Aelani, K., Falahah. Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire (Studi Kasus: Aplikasi Perwalian Online STMIK AMIK Bandung, *Jurnal Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi Yogyakarta. ISSN:1907-5022*, 2012.
- Andriani, T., Sistem Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi, *Jurnal Sosial Budaya Vol.12 No.1*, UIN Suska Riau. 2015.
- Darimi, I., Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Efektif, *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Vol. 1 No. 2. hal 111-121*, UIN Ar Raniry, 2017.
- Darmawan, D., *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, PT Remaja Rosdakarya, Bandung, 2012.
- Garret, Jesse J., *The Element Of User Experience*, New Riders, California, 2011
- Koderi, Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Media iPad (i-learning), *Jurnal Fakultas Tarbiyah dan Keguruan IAIN Raden Intan Lampung*, 2013.
- Kusuma, W. A., Noviasari, V., Marthasari, G. I., Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS Online UMM menggunakan USE Questionnaire, *Jurnal Nasional TETI Vol. 5 No.4*, 2016.
- Mildawati, T., Teknologi Informasi Dan Perkembangannya Di Indonesia, *Jurnal ekuitas vol.4 no.2 juni 2000 hal. 101-110 Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia*, Surabaya, 2001.
- Oktaviani, D., Analisis Framing Pemberitaan Konflik Amerika-Suriah Pada Harian Kompas, *Jurnal Ilmu Komunikasi, Vol 3 No. 3, Hal 519-533, Universitas Mulawarman*, 2015.
- Prasetyo, H dan Sutopo, W. Industri 4.0: Telaah Klasifikasi Aspek dan Arah Perkembangan Riset, *Jurnal Teknik Industri, Vol. 13, No. 1 hal 17-27. Politeknik ATMI Surakarta*, 2018.
- Rahadi, D. R., Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android, *Jurnal Sistem Informasi (JSI), VOL. 6, NO. 1 Universitas Bina Darma Palembang*, 2014.

- Rusman., Kurniawan, D dan Riyana, C., *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi, Mengembangkan Profesionalitas Guru*, PT. Rajagrafindo Persada, Jakarta, 2013.
- Santoso, Joko., Usability User Interface dan User Experience Media Pembelajaran Kamus Kolok Bengkala Berbasis Android, *JURNAL SISTEM DAN Informatikavol vol 12, No. 2 STMIK STIKOM Bali*, 2018.
- Saputra, R., *Statistik Terapan Dalam Ilmu Kesehatan Masyarakat*, STIKES Perintis Sumbar, Padang, 2013.
- Sianturi, S. K., Perancangan dan Pengujian Usability Untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile, *Thesis Pascasarjana Institut Pertanian Bogor*, 2014.
- Siska, M., Yola, M dan Permata, E.G., *Metode Penelitian Kuantitatif*, Pekanbaru, 2015.
- Soegaard, M., *The Basics of User Experience Design*, Interaction Design Foundation, United States, 2002.
- Soemanto, W., *Psikologi Pendidikan*, Rineka Cipta, Jakarta, 2012.
- Sulistyaningrum, D. A., Pengembangan Quantum Teaching Berbasis Video Pembelajaran Camtasia Pada Materi Permukaan Bumi Dan Cuaca, *Jurnal Profesi Pendidikan Dasar, Vol. 4, No. 2, hal 154 – 166 Universitas PGRI Semarang*, 2017.
- Wiryanawan, M, B., *User Experience (UX) Sebagai Bagian dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual*, *Jurnal Humaniora Vol.2 No.2, hal 1158-1166*, Binus University, 2011.
- Wisudawan, R., Analisis Kesulitan Belajar Mata Pelajaran Statika Kompetensi Keahlian Teknik Gambar Bangunan Siswa Smk Muhammadiyah 3 Yogyakarta, *Tugas Akhir Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan Universitas Negeri Yogyakarta*, 2013.