

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>ix</b>
<b><i>ABSTRACT</i></b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	<b>xix</b>
<b>1 PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Perumusan Masalah . . . . .	3
1.3 Batasan Masalah . . . . .	3
1.4 Tujuan . . . . .	3
1.5 Manfaat . . . . .	4
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	4
<b>2 LANDASAN TEORI</b>	<b>6</b>
2.1 Yayasan Dear Teknologi Hamid Pekanbaru . . . . .	6
2.1.1 Struktur Panitia PPDB Yayasan Dear Teknologi Hamid Pekanbaru . . . . .	6
2.1.2 Tugas dan Tanggung Jawab . . . . .	6
2.2 Rancang Bangun . . . . .	7
2.3 Sistem Informasi . . . . .	7

2.4	Sistem Informasi Berbasis <i>Web</i> . . . . .	8
2.5	PPDB <i>Online</i> . . . . .	8
2.6	<i>Database Server</i> . . . . .	8
2.7	Bahasa Pemrograman <i>Web</i> . . . . .	8
2.8	<i>Responsive Web Design</i> . . . . .	9
2.9	<i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i> . . . . .	10
2.9.1	<i>Object Oriented Analysis (OOA)</i> . . . . .	10
2.9.2	<i>Object Oriented Design (OOD)</i> . . . . .	10
2.10	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> . . . . .	10
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i> . . . . .	11
2.10.2	<i>Class Diagram</i> . . . . .	12
2.10.3	<i>Sequence Diagram</i> . . . . .	13
2.10.4	Diagram Aktivitas ( <i>Activity Diagram</i> ) . . . . .	14
2.11	Metode Pengembangan Sistem Menggunakan <i>V-Model</i> . . . . .	15
2.12	<i>Blackbox Testing</i> . . . . .	18
2.13	<i>User Acceptance Test (UAT)</i> . . . . .	19
2.14	Penelitian yang Terkait . . . . .	19
<b>3</b>	<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	<b>22</b>
3.1	Metode Penelitian . . . . .	22
3.1.1	<i>User Requirements</i> . . . . .	23
3.1.2	<i>System Requirements</i> . . . . .	23
3.1.3	<i>Global Design</i> . . . . .	24
3.1.4	<i>Detail Design</i> . . . . .	24
3.1.5	<i>Implementation</i> . . . . .	24
3.1.6	<i>Component Test Execution</i> . . . . .	24
3.1.7	<i>Integration Test Execution</i> . . . . .	25
3.1.8	<i>System Test Execution</i> . . . . .	25
3.1.9	<i>Acceptance Test Execution</i> . . . . .	25
<b>4</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN</b>	<b>26</b>
4.1	<i>User Requirements</i> . . . . .	26
4.1.1	Analisa Sistem Berjalan . . . . .	26
4.1.2	Identifikasi Permasalahan . . . . .	26
4.2	<i>System Requirements</i> . . . . .	27
4.2.1	<i>Functional Requirements</i> . . . . .	27
4.2.2	<i>Nonfunctional Requirements</i> . . . . .	28
4.2.3	<i>Analisa Sistem Usulan</i> . . . . .	29

4.3	<i>Global Design</i>	29
4.3.1	Perancangan Sistem Menggunakan UML	29
4.3.2	Perancangan <i>Database</i>	51
4.4	<i>Detail Design</i>	54
4.4.1	Struktur Menu Sistem Informasi PPDB <i>Online</i>	54
4.4.2	Perancangan <i>Interface</i> Sistem	55
<b>5</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>	<b>66</b>
5.1	Implementasi Sistem	66
5.2	Lingkungan Implementasi	66
5.2.1	Spesifikasi Perangkat Keras	66
5.2.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	67
5.3	Batasan Implementasi	67
5.4	Implementasi Tampilan <i>interface</i> Sistem	67
5.4.1	Tampilan Sistem Admin Utama	67
5.4.2	Tampilan Sistem Admin Sekolah	73
5.4.3	Tampilan Sistem Siswa	77
5.5	<i>Component Test Execution</i>	81
5.6	<i>Integration Test Execution</i>	81
5.7	<i>System Test Execution</i>	84
5.8	<i>Acceptance Test Execution</i>	88
<b>6</b>	<b>PENUTUP</b>	<b>90</b>
6.1	Kesimpulan	90
6.2	Saran	90

**DAFTAR PUSTAKA**

<b>LAMPIRAN A</b>	<b>HASIL WAWANCARA</b>	<b>A - 1</b>
<b>LAMPIRAN B</b>	<b>FORM PENGUJIAN <i>BLACKBOX TESTING</i></b>	<b>B - 1</b>
<b>LAMPIRAN C</b>	<b><i>USER ACCEPTANCE TESTING</i></b>	<b>C - 1</b>
<b>LAMPIRAN D</b>	<b>DATA OBSERVASI</b>	<b>D - 1</b>
<b>LAMPIRAN E</b>	<b><i>COMPONENT TESTING</i></b>	<b>E - 1</b>