

## DAFTAR ISI

|  |             |
|--|-------------|
| <b>PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>                             | <b>i</b>    |
| <b>PENGESAHAN PENGUJI .....</b>                                | <b>ii</b>   |
| <b>PERSEMBAHAN .....</b>                                       | <b>iii</b>  |
| <b>MOTTO .....</b>   | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR .....</b>                                    | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRAK .....</b>   | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>  | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                                      | <b>xiii</b> |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                                     | <b>xv</b>   |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                                   | <b>xvi</b>  |
| <br>   |             |
| <b>BAB I : PENDAHULUAN .....</b>                               | <b>1</b>    |
| A. Latar Belakang Masalah .....                                | 1           |
| B. Perumusan Masalah .....                                     | 6           |
| C. Tujuan Penelitian .....                                     | 7           |
| D. Keaslian Penelitian .....                                   | 7           |
| E. Manfaat Penelitian .....                                    | 9           |
| <br>   |             |
| <b>BAB II : TINJAUAN PUSTAKA .....</b>                         | <b>10</b>   |
| A. Motivasi Belajar .....                                      | 10          |
| 1. Pengertian Motivasi Belajar .....                           | 10          |
| 2. Indikator Motivasi Belajar .....                            | 11          |
| 3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar .....      | 13          |
| 4. Fungsi Motivasi Belajar .....                               | 13          |
| 5. Perbedaan Motivasi Belajar Laki-laki dengan Perempuan ..... | 14          |
| B. Adiksi Bermain <i>Game Online</i> .....                     | 15          |
| 1. Pengertian Adiksi Bermain <i>Game Online</i> .....          | 15          |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

|  |           |
|--|-----------|
| 2. Kriteria Adiksi Bermain <i>Game Online</i> .....  | 16        |
| 3. Dampak Bermain <i>Game Online</i> .....           | 17        |
| C. Kerangka Berfikir .....                           | 18        |
| D. Hipotesis .....                                   | 22        |
| <b>BAB III: METODE PENELITIAN.....</b>               | <b>23</b> |
| A. Desain Penelitian .....                           | 23        |
| B. Identifikasi Variabel Penelitian .....            | 23        |
| C. Definisi Operasional .....                        | 23        |
| 1. Variabel Adiksi Bermain <i>Game Online</i> .....  | 23        |
| 2. Variabel Motivasi Belajar .....                   | 25        |
| D. Populasi dan Sampel .....                         | 25        |
| 1. Populasi .....                                    | 25        |
| 2. Sampel .....                                      | 27        |
| 3. Teknik Sampling .....                             | 28        |
| E. Metode Pengumpulan Data .....                     | 29        |
| 1. Skala Motivasi Belajar .....                      | 30        |
| 2. Skala Adiksi Bermain <i>Game Online</i> .....     | 31        |
| F. Uji Coba Alat Ukur .....                          | 33        |
| G. Validitas dan Reliabilitas .....                  | 34        |
| 1. Uji Validitas .....                               | 34        |
| 2. Indeks Daya Neda .....                            | 35        |
| 3. Uji Reliabilitas .....                            | 39        |
| H. Teknik Analisis Data .....                        | 40        |
| I. Jadwal penelitian .....                           | 41        |
| <b>BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b> | <b>42</b> |
| A. Pelaksanaan Penelitian .....                      | 42        |
| B. Hasil Penelitian .....                            | 43        |
| 1. Karakteristik Subjek Penelitian .....             | 43        |
| 2. Uji Asumsi .....                                  | 44        |

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| 3. Uji Hipotesis .....           | 46        |
| 4. Deskripsi Kategori Data ..... | 48        |
| C. Analisis Tambahan .....       | 52        |
| D. Pembahasan .....              | 53        |
| <b>BAB V: PENUTUP .....</b>      | <b>59</b> |
| A. Kesimpulan .....              | 59        |
| B. Saran .....                   | 59        |
| C. Kelebihan Penelitian .....    | 60        |
| D. Kekurangan Penelitian .....   | 60        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>      | <b>62</b> |
| <b>LAMPIRAN .....</b>            | <b>65</b> |