Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

ملخص

مرهندري، (٢٠١٧) : فعالية استخدام الطريقة المباشرة باستعمال لعبة "الأمر" (Perintah) لترقية مهارة الكلام لدى طلاب مدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو.

هذا البحث هدفه لمعرفة فعالية استخدام الطريقة المباشرة باستعمال لعبة "الأمر" (Perintah) لترقية مهارة الكلام لدى طلاب مدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو. وسؤاله "هل استخدام الطريقة المباشرة بلعبة "الأمر" (Perintah) يكون فعالا لترقية مهارة الكلام لدى طلاب مدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو. وهذا البحث بحث تجريبى يبدأ بتصميم "اختبار قبلى وبعدى" وبترتيب خطوات التعليم وتنفيده وملاحظته ثم إختباره. ومجتمعه طلاب الصف الثانى في المدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو سنة دراسية ٢٠١٦/٢٠١٧ وعينته طلاب الصف الثانى **ب** ٢ و**ب** ٥ في المدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو وأفراده طلاب اللغة العربية فيها. وأدواته المستخدمة لجمع البيانات ملاحظة وإختبار. ومن تحليل البيانات المكتسبة، أن الطريقة المباشرة باستعمال لعبة "الأمر"(Perintah) فعالة لترقية مهارة الكلام في هذه المدرسة بقيمة To =٧،٠٧ اكبر من Tt = على الدرجعة الهامة و ١% =٢.٦٥ والدرجة الهامة ٥% = ٢.٠٠ فمن ذلك ان الطريقة المباشرة باستعمال لعبة "الأمر"(Perintah) فعالة لترقية مهارة الكلام لدى طلاب مدرسة دار الحكمة المتوسطة الإسلامية ببكنبارو.

الكلمات الأساسية : فعالية، لعبة، الطريقة المباشرة

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.
© Hak cipta milik UIN Suska Riau State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU

ABSTRACT

Marhendri, (2017): The Effecftiveness of Using Mubasyarah Method With Command Game in Increasing Student Arabic Speaking Skill at Islamic Junior High School of Darul Hikmah Pekanbaru

This research aimed at knowing the effectiveness of using *Mubasyarah* method with Commad game in increasing student Arabic speaking skill at Islamic Junior High School of Darul Hikmah Pekanbaru. The problems in this research were formulated in the following research question "was the use of *Mubasyarah* method with Commad game in increasing student Arabic speaking skill at Islamic Junior High School of Darul Hikmah Pekanbaru?". This research was an Experiment with Pretest and Postest design that was initiated by learning, implementing, observing, and testing. The population of this reaserch was the second grade students in the Academic Year of 2016/2017, and student of classes B2 and B5 were the instruments of collecting the data. Based on the data analysis, it could be concluded that the use of *Mubasyarah* method with command game was effective to increase student Arabic speaking skill at Islamic Junior High School of Darul Hikmah Pekanbaru because T_o 7.07 was higher than T_t 2.65 at 1% significant level. It revealed that H_o was rejected and H_a was accepted. In other words, *Mubasyarah* method with Commad game was effective to increasing student Arabic speaking skill at Islamic Junior High School of Darul Hikmah Pekanbaru.

Keywords: effectiveness, Game, Mubasyarah Method

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

ABSTRAK

Marhendri, (2017) : Efektifitas Penggunaan Metode Mubasyarah Dengan Permainan "Perintah" untuk Meningkatkan Kemahiran Berbicara Bahasa Arab Siswa Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan metode mubasyarah dengan permainan "Perintah" untuk meningkatkan kemahiran berbicara bahasa Arab siswa Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru". Rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah "Apakah penggunaan metode mubasyarah dengan permainan "Perintah" efektif untuk meningkatkan kemahiran berbicara bahasa Arab siswa Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru". Penelitian ini adalah penelitian eksperimen yaitu dimulai dari rancangan "pretest dan posttest" yang diawali dengan langkah pembelajaran, pelaksanaan, observasi, kemudian test. Populasi penelitian adalah siswa kelas 2 Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru tahun ajaran 2016/2017, dengan sampel siswa kelas dua B2 dan B5 Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru. Subjek penelitian adalah siswa bahasa Arab Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru. Instrument yang di gunakan untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini terdiri dari observasi dan test. Dari analisis data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa metode mubasyarah dengan permainan "Perintah" untuk meningkatkan kemahiran berbicara bahasa Arab siswa Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru. Karena nilai To = 7,07 lebih besar dari Tt pada taraf signifikansi 1% = 2.65 dan taraf signifikansi 5% = 2.00. ini berarti bahwa Ho di tolak dan Ha diterima. Dengan kata lain metode mubasyarah dengan permainan "Perintah" efektif untuk meningkatkan kemahiran berbicara bahasa Arab siswa Madrasah Tsanawiyah Darul Hikmah Pekanbaru"

Kata Kunci : Efektifitas, Permainan, Metode Mubasyarah

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
UIN SUSKA RIAU