

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PENGHARGAAN	iii
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Spesifikasi Produk.....	10
E. Pentingnya Pengembangan	11
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	13
G. Definisi Operasional.....	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	17
1. Pemahaman Konsep Matematis	17
2. Pendekatan SAVI	21
3. Media Pembelajaran.....	29
4. <i>Microsoft Office Power Point</i>	38
5. Media Berbasis Pendekatan <i>Somatis, Auditori, Visual</i> dan <i>Intelektual (SAVI)</i>	41
6. Hubungan antara Pendekatan <i>Somatis, Auditori, Visual</i> dan <i>Intelektual (SAVI)</i> dengan Pemahaman Konsep Matematis...43	

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

B. Penelitian Relevan.....	46
C. Kerangka Berfikir.....	49

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Jadwal Penelitian	51
B. Jenis Penelitian.....	51
C. Model Pengembangan.....	53
D. Prosedur Pengembangan	55
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	55
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	57
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	59
4. <i>Implementation</i> (Pelaksanaan)	60
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	61
E. Uji Coba Produk.....	65
F. Subjek Uji Coba	66
G. Jenis Data	67
H. Teknik Pengumpulan Data.....	67
I. Instrumen Penelitian.....	70
J. Teknik Analisis Data.....	75

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Lokasi Penelitian.....	79
B. Hasil Penelitian	83
1. <i>Analysis</i> (Analisis).....	83
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	87
3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	93
4. <i>Implementation</i> (Pelaksanaan)	98
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	102
C. Pembahasan	110
1. Analisis Validasi Media Pembelajaran.....	110
a. Validasi Media Pembelajaran Ahli Teknologi	110

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

b. Validasi Media Pembelajaran Ahli Materi	116
2. Analisis Praktikalitas Media Pembelajaran	120
a. Praktikalitas Media Pembelajaran Kelompok Kecil	121
b. Praktikalitas Media Pembelajaran Kelompok Terbatas .	121
c. Analisis Tes Pemahaman Konsep Matematis	123
D. Keterbatasan Penelitian	129

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	131
B. Saran.....	133

DAFTAR PUSTAKA	134
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP PENULIS