

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan bahwa *game information trading* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Akidah Akhlak di kelas V Madrasah Ibtidaiyah Nurul Iman Kecamatan Kampar Timur Kabupaten Kampar. Hal ini dapat diketahui sebelum tindakan hasil belajar siswa hanya mencapai rata-rata 69,81 dengan ketuntasan klasikal 43,75% atau tergolong “kurang baik”. Setelah dilakukan tindakan pada siklus I hasil belajar siswa meningkat yaitu dengan rata-rata 73,75 dengan ketuntasan klasikal 62,5% atau tergolong “cukup baik”. Sedangkan pada siklus II hasil belajar siswa meningkat yaitu dengan rata-rata 79,37 dengan ketuntasan klasikal 81,25% atau tergolong “Baik”. Artinya ketuntasan hasil belajar siswa telah berhasil, yaitu berada di atas 70.

B. Saran

Bertolak dari pembahasan hasil penelitian dan kesimpulan di atas, berkaitan dengan penerapan *game information trading* pada mata pelajaran akidah akhlak yang telah dilaksanakan, peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. *Game information trading* pada mata pelajaran akidah akhlak dapat dijadikan salah satu alternatif peninjauan terhadap materi pada mata pelajaran yang dianggap sulit.
2. Dalam menggunakan *game information trading* pada mata pelajaran akidah akhlak ini sebaiknya guru menyediakan banyak buku supaya siswa memperoleh informasi yang lebih banyak.
3. Lebih mengatur waktu dengan baik, agar guru berkesempatan memberikan kesimpulan terhadap pelajaran yang telah dipelajari.

