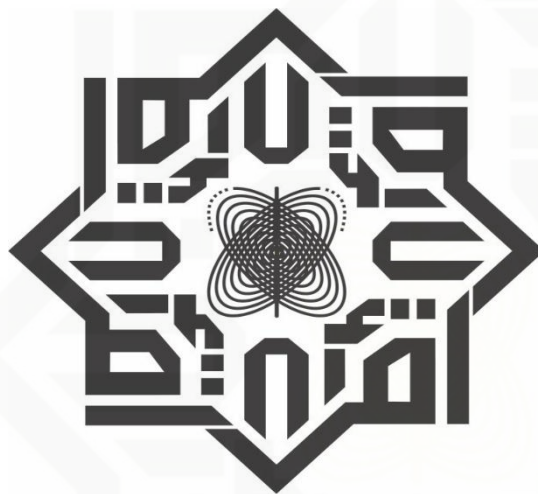




**THE EFFECT OF USING BREAKING NEWS GAME ON STUDENTS' READING COMPREHENSION OF NARRATIVE TEXT AT THE JUNIOR HIGH SCHOOL YAYASAN DWI SEJAHTERA PEKANBARU**



**UIN SUSKA RIAU**

**BY**

**YUSNI FEBRIALIN H**

**SIN. 11014201152**

**FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING  
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU**

**PEKANBARU**

**1438 H/2017 M**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mengutipkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**THE EFFECT OF USING BREAKING NEWS GAME ON STUDENTS'  
READING COMPREHENSION OF NARRATIVE TEXT AT  
THE JUNIOR HIGH SCHOOL YAYASAN DWI  
SEJAHTERA PEKANBARU**

Thesis

Submitted as Partial Fulfillment of the Requirements for  
Undergraduate Degree in English Education

(S.Pd)



UIN SUSKA RIAU

By

**YUSNI FEBRIALIN H**

**SIN. 11014201152**

**DEPARTMENT OF ENGLISH EDUCATION  
FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING  
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU  
PEKANBARU  
1438 H/2017 M**