



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan setelah dilakukan kegiatan analisis yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, dapat berupa penggambaran, perencanaan, sketsa. Perancangan sistem menggunakan *tools* UML (*Unified Modelling Language*) yang merupakan metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek.

Tahapan-tahapan perancangan sistem dapat dilihat dari Tabel 4.1 di bawah ini.

Tabel 4.1 Tahapan Perancangan Sistem.

| No | Tahapan | Keterangan |
|----|-------------------------|---|
| 1 | <i>Use Case diagram</i> | Menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor, dapat juga mendeskripsikan tipe interaksi antara pengguna sistem dengan sistemnya. |
| 2 | <i>Activity diagram</i> | Menggambarkan aktifitas pengguna terhadap sistem yang digunakan dan proses apa saja yang terjadi pada sistem. |
| 3 | <i>Sequence diagram</i> | Menjelaskan interaksi objek berdasarkan urutan serta tahapan yang dilakukan. |
| 4 | <i>Class diagram</i> | Menampilkan kelas-kelas yang ada pada sistem yang akan digunakan. |

Tabel 4.1 Tahapan Perancangan Sistem (Lanjutan)

| No | Tahapan | Keterangan |
|----|------------------------------|--|
| 5 | <i>Deployment diagram</i> | Menunjukkan <i>detail</i> sistem secara fisik dan menampilkan bagian-bagian <i>software</i> yang ada pada <i>hardware</i> dan digunakan untuk menerapkan sistem dan hubungan antara komponen <i>hardware</i> . |
| 6 | Perancangan <i>File</i> | Menggambarkan rincian tabel seperti, tipe data yang digunakan, panjang data, <i>primary key</i> , serta <i>foreign key</i> yang ada pada setiap tabel. |
| 7 | Perancangan Struktur Menu | Menggambarkan menu-menu yang akan ditampilkan pada sistem. |
| 8 | Perancangan <i>Interface</i> | Menggambarkan tampilan atau kerangka sistem yang akan diimplementasikan nantinya setelah tahap <i>coding</i> . |

4.2 Analisa Sistem Yang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan langkah utama yang harus dilaksanakan sebelum memberikan sebuah sistem usulan kepada Star Gym diharuskan telah memiliki alasan kenapa dibutuhkannya sebuah sistem usulan. Dapat berupa permasalahan yang terjadi dan harus segera diselesaikan ataupun dapat berupa manfaat yang di inginkan oleh pihak Star Gym terhadap pengadaan sistem tersebut. Adapun sistem yang sedang berjalan pada saat ini ada sebagai berikut:

1. Member datang mendaftar dengan petugas berdasarkan biaya pendaftaran dan jenis member yang dipilih. Kemudian member mengisi form pendaftaran yang diberikan petugas.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

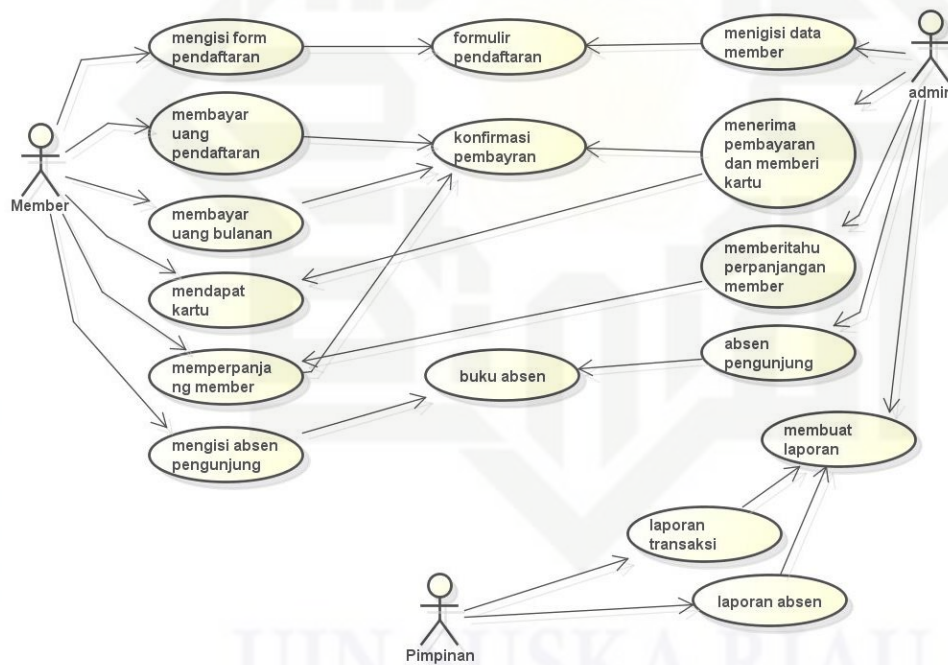
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Setelah menyerahkan form pendaftaran yang telah diisi dan membayar sejumlah uang yang tertera, lalu konfirmasi pembayaran dan petugas memberikan kartu member. Petugas akan menyimpan form ke dalam tumpukan arsip member.
3. Member yang datang akan mengisi buku tamu/absen pengunjung sesuai data member, setelah diisi member dipersilahkan masuk tanpa ada pengecekan secara berkala.
4. Petugas mencatat semua transaksi harian dibuku biasa, dan nantinya akan dicatat ulang dengan rapi dipembukuan.
5. Petugas akan mengingatkan member jika masa aktif sudah habis.
6. Member bisa memilih untuk latihan bersama instruktur atau tidak dan memilih program latihan apa yang diinginkan.

Analisa sistem yang sedang berjalan saat ini, dapat dilihat dalam bentuk *use case* diagram seperti Gambar 4.1 berikut ini:



Gambar 4.1 Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4.2.1 Identifikasi Masalah

Masalah-masalah yang dapat diidentifikasi dari sistem yang berjalan saat ini berkaitan dengan proses pengelolaan data administrasi dan member dari Star Gym Pekanbaru adalah sebagai berikut:

1. Member harus datang ke Star Gym dan harus menyisihkan waktu untuk mengetahui informasi mengenai member atau ingin melakukan pendaftaran ditengah kesibukan member.
2. Proses perekapan seluruh data administrasi dan member disimpan dalam form yang menjadi sebuah arsip yang ditumpuk, sehingga jika ingin mencari ulang data member akan sulit dalam 1.137 tumpukan form, belum lagi jika ada form yang tercecer dan hilang.
3. Proses melakukan pendaftaran member masih dilakukan secara manual sehingga dinilai masih kurang efektif sehingga kurang tepat untuk mengingatkan member bahwa masa aktif sudah habis.
4. Member hanya dapat diingatkan jatuh tempo jika member hadir kembali ke tempat Gym saat member mengisi absen, admin mengecek id dan mencari data member baru admin tau bahwa member masih aktif .
5. Absen pengunjung ditulis sendiri oleh member pada sebuah buku, mengakibatkan resiko data yang diisi tidak valid, karena terkadang petugas tidak memeriksa data banar atau salah. Juga terkadang member yang sudah habis masa berlakunya masih bisa mengisi absen dan masuk.
6. Banyaknya member tidak sesuai dengan jumlah alat fitnes yang ada, sehingga terjadi antrian saat latihan pada waktu tertentu.
7. Tidak ada informasi khusus tentang pola latihan yang benar secara rinci.
8. Penjualan *merchandise* dan suplemen hanya dibeli oleh member yang mengetahui.
9. Bagi non member tidak mengetahui lokasi dari Star Gym.
10. Laporan yang disajikan kepada pimpinan masih berupa buku besar yang berisi seluruh transaksi yang ada.



- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

4.2.2 Solusi Permasalahan

Permasalahan yang telah diuraikan diatas membutuhkan solusi agar kegiatan perusahaan dilakukan secara terkomputerisasi. Solusi yang tepat dalam menyelesaikan permasalahan tersebut adalah dengan membangun sistem informasi Gym berbasis *Android*.

4.2.3 Tujuan Penelitian

Dengan membangun sebuah sistem informasi ini diharapkan mempermudah kinerja perusahaan khususnya pada bagian admin dalam mengelola dan mengontrol data yang ada pada Star Gym, mempercepat proses merekap data, dan dapat menyajikan laporan hasil yang baik.

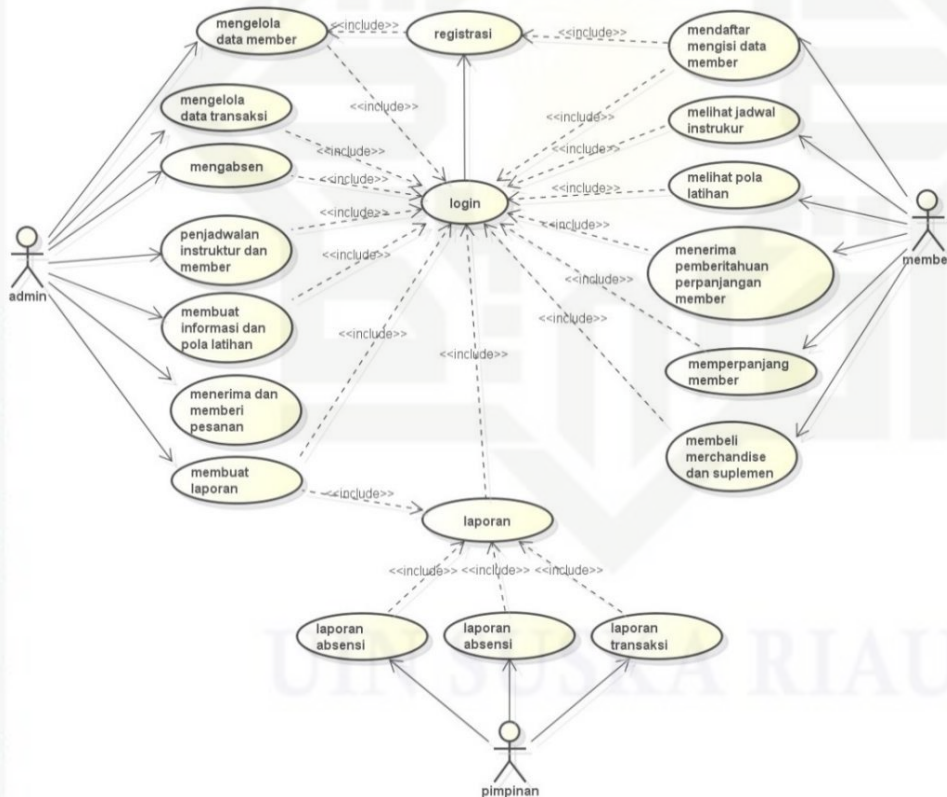
Dari analisa yang telah didapat bahwa perusahaan memiliki beberapa kelebihan dan kekurangan dalam proses yang sedang berjalan. Adapun kelebihan dan kekurangan tersebut sebagai berikut:

1. Kelebihan
 - a. Tidak memerlukan biaya untuk membeli perangkat lunak yang akan digunakan.
 - b. Tidak mengeluarkan biaya tambahan untuk membeli program/aplikasi yang dibutuhkan.
 - c. Tidak memerlukan biaya dalam perawatan.
2. Kekurangan
 - a. Terjadi penumpukan dokumen pada setiap proses rekap data.
 - b. Sulit dalam mencari dalam mencari dokumen lama yang dibutuhkan kembali.
 - c. Kurangnya kontrol terhadap dokumen penting.
 - d. Penyajian laporan hasil yang kurang baik.

4.3 Analisa Sistem Usulan

Sistem usulan yang akan dirancang dapat memudahkan pihak manajemen Star Gym Pekanbaru dalam mengelola data member, sistem informasi Star Gym adalah sistem usulan yang digunakan untuk mengelola, mengatur, dan membantu proses layanan dan dapat memberi informasi kepada member. Sistem ini akan digunakan oleh tiga aktor yakni member, admin dan pimpinan. Di dalam sistem ini akan lebih difokuskan kepada data administrasi, member, penjualan suplemen dan informasi mengenai pola latihan yang baik.

Sistem usulan yang akan dirancang adalah sistem informasi berbasis *Android*, menggunakan bahasa pemrograman PHP, pemrograman *Java*, dan MySQL sebagai basis datanya, dan akan dijadikan aplikasi *Android* dengan menggunakan *Android Studio*. Adapun Sistem usulan dapat dilihat pada *Use Case* sistem usulan pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Use Case Sistem Usulan



Tabel 4.2 Kategori Aktor

| <i>Term</i> | <i>Synonym</i> | <i>Description</i> |
|-------------|----------------|--|
| MEMBER | Anggota | <ul style="list-style-type: none"> - Mengisi data member. - Melihat jadwal instruktur. - Melihat Pola latihan. - Memperpanjang member - Belanja. |
| ADMIN | Admin | <ul style="list-style-type: none"> - Mengelola data member. - Mengelola data transaksi. - Mengabsen member. - Penjadwalan Instruktur. - Menerima dan membeli pesanan. - Membuat laporan. |
| PIMPINAN | Pimpinan | <ul style="list-style-type: none"> - Melihat laporan absen. - Melihat laporan member. - Melihat laporan transaksi. |

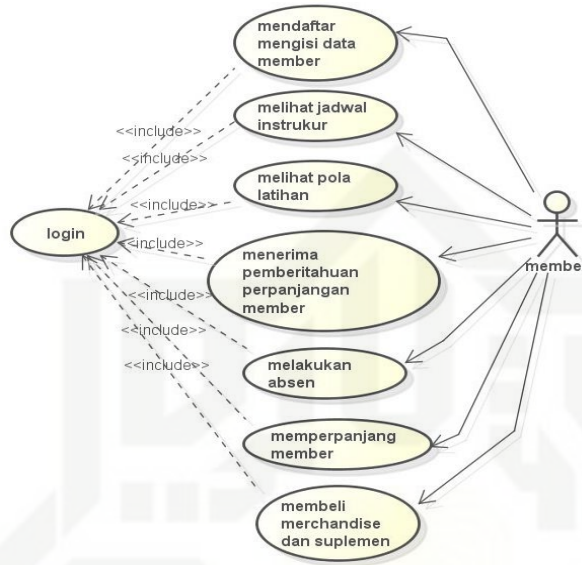
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Gambaran umum dari kegiatan per aktor dengan menggunakan *use case diagram* di bawah ini:

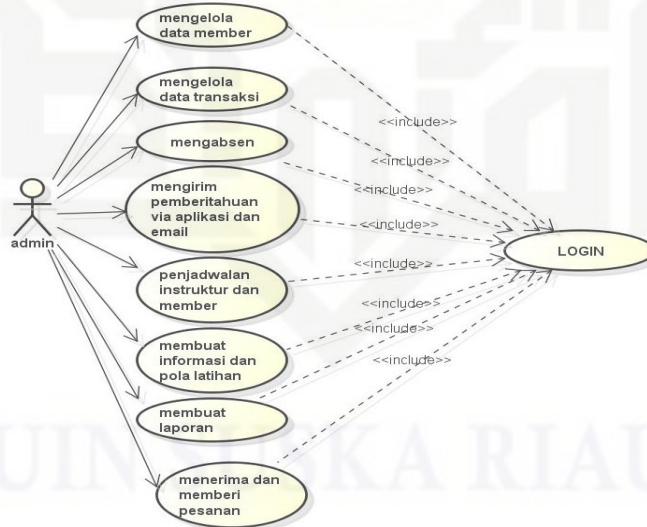
1. *Use Case diagram* member

Adapun gambaran *use case diagram* member adalah sebagai berikut:



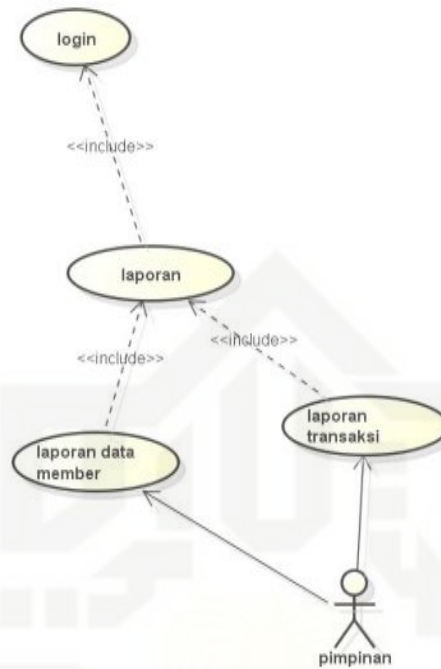
Gambar 4.3 *Use Case Diagram* Member

2. *Use Case diagram* Admin



Gambar 4.4 *Use Case diagram* Admin

3. Use Case diagram pimpinan



Gambar 4.5 Use Case Diagram Pimpinan

Analisa sistem telah didapat dari proses kerja perusahaan yang sedang berjalan, akan tetapi perusahaan memiliki kekurangan dalam penyampaian informasi serta alur kerja perusahaan yang kurang efektif. Tidak adanya pemanfaatan komputer, tidak adanya penyimpanan data yang jelas, tidak tersusun rapi dan kurang aman, tidak ada *report* yang jelas sehingga sistem yang ada hanya dokumentasi dalam bentuk buku atau media fisik lainnya.

Berikut merupakan perbandingan dari sistem lama ke sistem usulan yang dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Perbandingan Sistem Lama Dan Sistem Usulan

| Sistem Lama | Sistem Yang Diusulkan | Hasil |
|--|--|---|
| Admin mencatat data member dalam buku dan form pendaftaran. | Admin <i>input</i> data member kedalam sistem. | admin tidak lagi mencatat data member ke dalam buku dan tidak lagi menggunakan form pendaftaran serta data tersimpan di <i>database</i> . |
| Admin menyerahkan laporan bulanan kepada Pimpinan . | Pimpinan <i>login</i> dan cek laporan yang telah diinput oleh Admin. | Admin tidak lagi menyerahkan data laporan yang berbentuk buku ke Pimpinan. |
| <ol style="list-style-type: none"> Pimpinan memeriksa data laporan. Merekap data menjadi laporan bulanan Laporan yang ditulis admin terlulis di buku laporan. | Pimpinan mengolah laporan dan menginput laporan | Semua data dalam sistem ini disimpan kedalam <i>database</i> , data tersimpan dengan aman. |
| Member melakukan pendaftaran harus datang dan mengisi form pendaftaran | Member bisa mendaftar secara online untuk menjadi member Star Gym | Member dan admin berinteraksi dengan sistem, dan data tersimpan dengan aman. |

4.4 Skenario Use Case

Skenario *use case* menyatakan urutan pesan dan tindakan tunggal yang ada pada sistem. Berikut ditampilkan skenario *use case* dari setiap *use case* yang telah ada dari Tabel 4.4 sampai Tabel 4.18



1. Skenario *Use Case Login Member*

Tabel 4.4 Skenario *Use Case Login Member*

| | | |
|--|---|---|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use case</i> ini menangani verifikasi dan hak akses memasukkan data sebagai pengguna |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>formlogin</i> . |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan menu utama. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | |
| | | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | | 3. Sistem menampilkan <i>form</i> menu utama. |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | |
| | | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | | 3. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i> . |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



2. Skenario *Use case* Mendaftar Member

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Mendaftar Member

| | | |
|--|---|--|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini mengenai member yang akan melakukan pendaftaran member |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>formregis</i> . |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan hasil form dan menyimpan di <i>database</i> . |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika actor telah melakukan <i>login</i> . | | 2. Sistem menampilkan form regis |
| | | 3. Form diisi dan disimpan di <i>database</i> . |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> isi form |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Mendaftar Member (Lanjutan)

| | |
|--|---|
| | 3. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap. |
|--|---|

3. Skenario *Use Case* Melihat jadwal instruktur

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Melihat Instruktur

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|--|---|--|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menampilkan halaman jadwal instruktur. |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman jadwal instruktur. |
| Kondisi Akhir | : | Menadapat informasi instruktur. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | 2. Menampilkan halaman instruktur |
| | | 3. Member mendapat informasi instruktur |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.6 Skenario *Use Case* Melihat instruktur (Lanjutan)

| | |
|--|--|
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | |
| | 2. Sistem belum menyimpan informasi instruktur |
| | 3. Sistem error |

4. Skenario *Use Case* Pola Latihan Member

Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Pola Latihan Member

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|--|---|---|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menampilkan halaman pola latihan member |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman utama. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan menu utama. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | |
| | | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | | 3. Sistem menampilkan halaman pola latihan |



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.7 Skenario *Use Case* Pola Latihan Member (Lanjutan)

| Skenario Gagal Login | |
|--|---|
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | |
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | 3. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i> . |

5. Skenario *Use Case* Pemberitahuan Member

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Pemberitahuan Member

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|---|---|--|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini memberitahukan kepada member mengenai masa aktif |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman utama. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan pemberitahuan masa aktif member. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini telah <i>login</i> dan masuk dihalaman utama | | |



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.8 Skenario *Use Case* Pemberitahuan Member (Lanjutan)

| | |
|--|--|
| | 2. Sistem memberi notifikasi |
| | 3. Sistem menampilkan tagihan member |
| Skenario Gagal Login | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | 2. Sistem melakukan masuk ke menu notifikasi |
| | 3. Tidak ada tagihan, member masih aktif |

6. Skenario *Use Case* Memperpanjang Member

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Memperpanjang Member

| | | |
|------------------------|---|---|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menangani perpanjangan member yang sudah habis masa aktif |
| Aktor | : | Member |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>form</i> perpanjangan member. |
| Kondisi Akhir | : | Menyimpan <i>database</i> perpanjangan. |
| Skenario Normal | | |



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* Memperpanjang Member (Lanjutan)

| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
|--|---|
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan ingin memperpanjang masa aktif | |
| | 2. Sistem menampilkan isi <i>form</i> |
| | 3. Sistem menyimpan <i>database</i> perpanjangan member |
| Skenario Gagal Login | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan perpanjangan | |
| | 2. Sistem melakukan mengisi <i>form</i> |
| | 3. Data kurang lengkap dan gagal disimpan |

7. Skenario *Use Case* Beli suplemen Member

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Beli suplemen

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|------------------|---|---|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini melakukan transaksi pembelian <i>Merchandise</i> dan suplemen |
| Aktor | : | Member |

Tabel 4.10 Skenario *Use Case* Beli suplemen (Lanjutan)

| | | |
|--|---|---|
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>form</i> penjualan. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan item belanja. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor memulai untuk belanja. | | 2. Sistem menampilkan <i>list</i> daftar belanja |
| | | 3. Sistem menampilkan <i>form</i> barang belanjaan |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan belanja | | 2. Sistem menampilkan daftar barang |
| | | 3. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i> . |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



8. Skenario *Use Case* Admin

Tabel 4.11 Skenario *Use Case Login* Admin

| | | |
|--|---|---|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menangani verifikasi dan hak akses memasukkan data sebagai pengguna |
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>formlogin</i> . |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan menu utama. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | | 3. Sistem menampilkan <i>form</i> menu utama. |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 4. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | 5. Sistem melakukan <i>verifikasi login</i> |
| | | 6. Sistem menampilkan pesan <i>login</i> tidak <i>valid</i> . |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9 Skenario *Use Case* mengelola data member

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* mengelola data member

| | | |
|--|---|---|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menangani data member yang mendaftar |
| Aktor | : | admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman data member |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan data member. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor melakukan <i>login</i> . | | 2. Sistem menampilkan data member, admin dan dapat mengedit data member |
| | | 3. Sistem menyimpan data yang <i>diedit</i> . |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 7. Admin mengedit data member. | | |

Tabel 4.12 Skenario *Use Case* mengelola data member (Lanjutan)

| | |
|--|--|
| | 8. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> |
| | 9. Sistem tidak menyimpan karna <i>field</i> tidak lengkap |

10. Skenario *Use Case* mengelola data transaksi

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* mengelola data transaksi

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|-----------------------------|--|---|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menangani semua proses transaksi yang dilakukan |
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman transaksi. |
| Kondisi Akhir | : | Sistem menyimpan transaksi. |
| Skenario Normal | | |
| | Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| | 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor masuk ke menu transaksi. | |
| | | 2. Admin mengolah data transaksi |
| | | 3. Sistem sistem menyimpan hasil penambahan admin |
| Skenario Gagal Login | | |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.13 Skenario *Use Case* mengelola data transaksi (Lanjutan)

| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
|--|---|
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor masuk ke menu transaksi. | |
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> pada transaksi |
| | 3. Sistem menampilkan pesan gagal karena data tidak lengkap |

11. Skenario *Use Case* penjadwalan instruktur dan member

Tabel 4.14 Skenario *Use Case* penjadwalan instruktur dan member

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|--|---|---|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini memasukkan data penjadwalan dan instruktur kedalam sistem |
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>form</i> penjadwalan dan instruktur. |
| Kondisi Akhir | : | Sistem menyimpan data. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai aktor mengedit dan menambah data penjadwalan. | | |



Tabel 4.14 Skenario *Use Case* penjadwalan instruktur dan member (Lanjutan)

| | |
|--|--|
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> penambahan jadwal dan instruktur |
| | 3. Sistem menyimpan data jadwal dan instruktur |
| Skenario Gagal Login | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor mengedit dan menambah jadwal dan instruktur. | |
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> penambahan |
| | 3. Sistem menampilkan pesan gagal karena <i>field</i> ada yang kosong |

12. Skenario *Use Case* menginput informasi pola latihan

Tabel 4.15 Skenario *Use Case* menginput informasi pola latihan

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|----------------------|---|--|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini merupakan halaman untuk menambahkan pola latihan |
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman pola latihan. |
| Kondisi Akhir | : | Sistem menyimpan pola latihan. |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.15 Skenario Usecase menginput informasi pola latihan (Lanjutan)

| Skenario Normal | |
|---|---|
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor akan menambah pola latihan | |
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> data pola latihan |
| | 3. Sistem menyimpan data pola latihan |
| Skenario Gagal Login | |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor menambah data pola latihan. | |
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> data pola latihan |
| | 3. Sistem menampilkan pesan data tidak lengkap. |

13. Skenario *Use Case* Membuat laporan

Tabel 4.16 Skenario *Use Case* membuat laporan

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|------------------|---|--|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini untuk membuat laporan yang dibuat oleh admin |

Tabel 4.16 Skenario *Use Case* membuat laporan (Lanjutan)

| | | |
|--|---|--|
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan <i>form</i> laporan. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan laporan. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor masuk ke manu laporan. | | |
| 2. Aktor mengisi tanggal awal dan akhir | | |
| | | 3. Sistem memproses data laporan |
| | | 4. Sistem menampilkan laporan yang diminta |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor masuk ke menu laporan. | | |
| | | 2. Sistem memproses data laporan |
| | | 3. Sistem menampilkan pesan gagal |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

14. Skenario *Use Case* menerima pesanan

Tabel 4.17 Skenario *Use Case* menerima pesanan

| | | |
|--|---|---|
| Use Case | : | Login |
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini admin menerima pesanan member |
| Aktor | : | Admin |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman pesanan. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan konfirmasi pesanan. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman pesanan. | | |
| 2. Admin mengecek pesanan | | |
| | | 3. Menampilkan pesanan member |
| 4. Menerima bayar dari member | | |
| | | 5. Sistem menyelesaikan transaksi |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor menerima pesanan. | | |

Tabel 4.17 Skenario *Use Case* menerima pesanan (Lanjutan)

| | |
|--|---|
| | 2. Sistem melakukan <i>verifikasi</i> |
| | 3. Sistem menampilkan pesanan yang tidak ada. |

15. Skenario *Use Case* melihat laporanTabel 4.18 Skenario *Use Case* melihat laporan

| <i>Use Case</i> | : | <i>Login</i> |
|--|---|--|
| Deskripsi | : | <i>Use Case</i> ini menampilkan laporan |
| Aktor | : | pimpinan |
| Kondisi Awal | : | Sistem menampilkan halaman laporan. |
| Kondisi Akhir | : | Menampilkan hasil laporan. |
| Skenario Normal | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor membuka halaman laporan. | | |
| | | 2. Sistem menampilkan <i>input</i> tanggal |
| | | 3. Sistem menampilkan laporan |
| Skenario Gagal Login | | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |



Tabel 4.18 Skenario *Use Case* melihat laporan (Lanjutan)

| | |
|---|--|
| 1. <i>Use Case</i> ini dimulai ketika aktor ingin mencetak laporan. | |
| | 2. Sistem menampilkan <i>input</i> tanggal |
| | 3. Sistem menampilkan pesan gagal salah memasukkan tanggal |

4.5 Activity diagram

Sebuah *activity diagram* memiliki elemen-elemen diantaranya sebagai berikut:

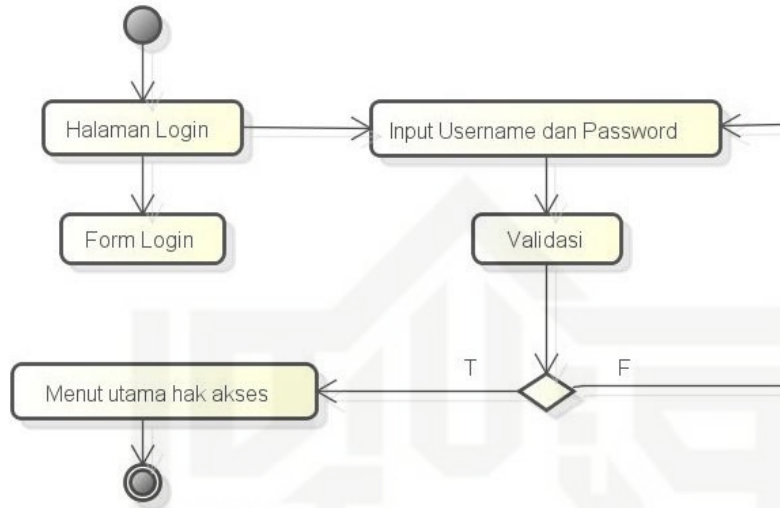
1. Sebuah keadaan awal (*start state*) dan keadaan akhir (*end state*).
2. Aktivitas-aktivitas yang menggambarkan satu tahapan dalam *work flow* tersebut.
3. Transisi yang menggambarkan keadaan mengikuti suatu keadaan lainnya.
4. Keputusan (*decision*), elemen yang menyediakan pilihan alur dalam *work flow*.
5. Batang penyelaras (*synchronization bar*) memperlihatkan sub alur paralel.
6. *Swimlane* yang menjelaskan pemeran bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang dikandungnya.

Berikut dijelaskan mengenai *activity diagram* sistem informasi Star Gym berbasis *Android*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah,
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1. Activity diagram Login

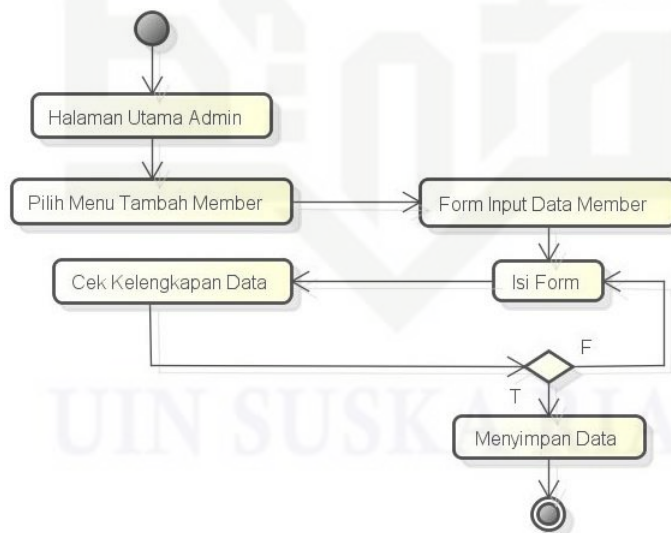
Activity diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Activity diagram Login

2. Activity diagram Tambah Member

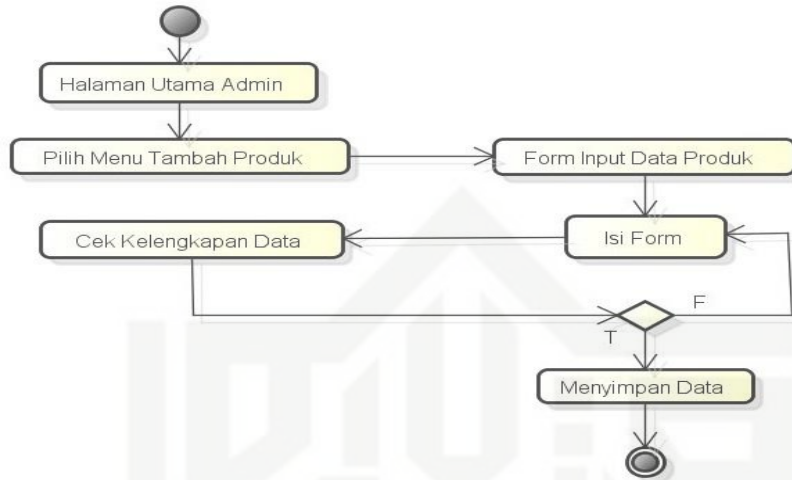
Activity diagram tambah member pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Activity diagram Tambah Member

3. Activity diagram Tambah Produk

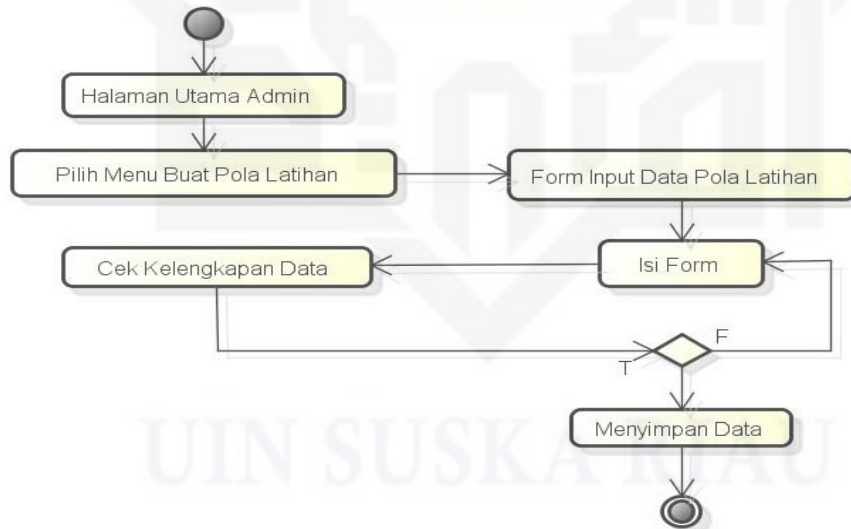
Activity diagram tambah produk pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Activity diagram Tambah Produk

4. Activity diagram Buat Pola Latihan

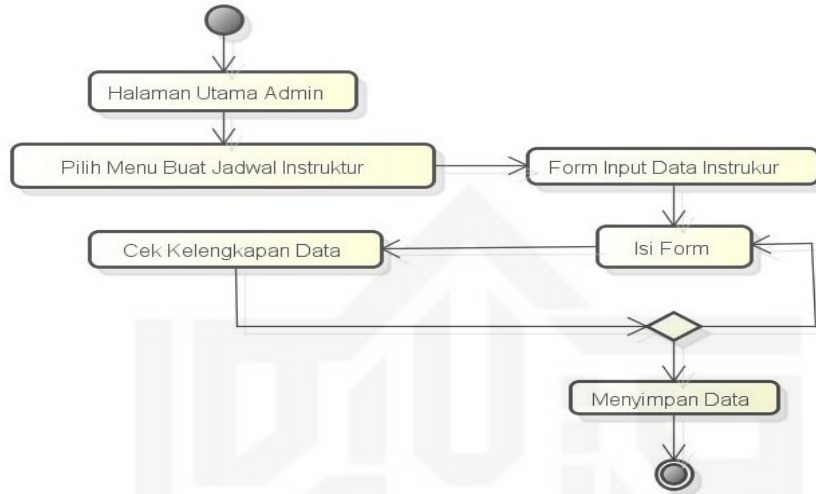
Activity diagram buat pola latihan pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Activity diagram Buat Pola Latihan

5. Activity diagram Buat Jadwal Instruktur

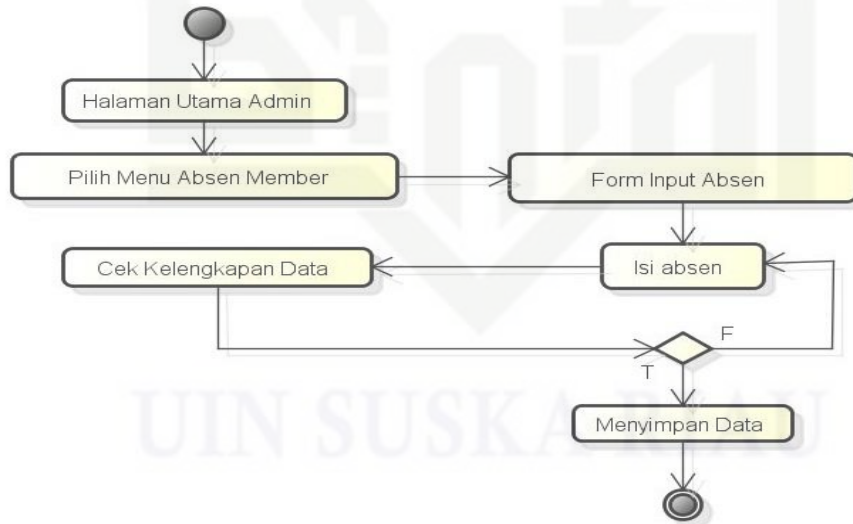
Activity diagram buat jadwal instruktur pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Activity diagram Buat Jadwal Instruktur

6. Activity diagram Absen

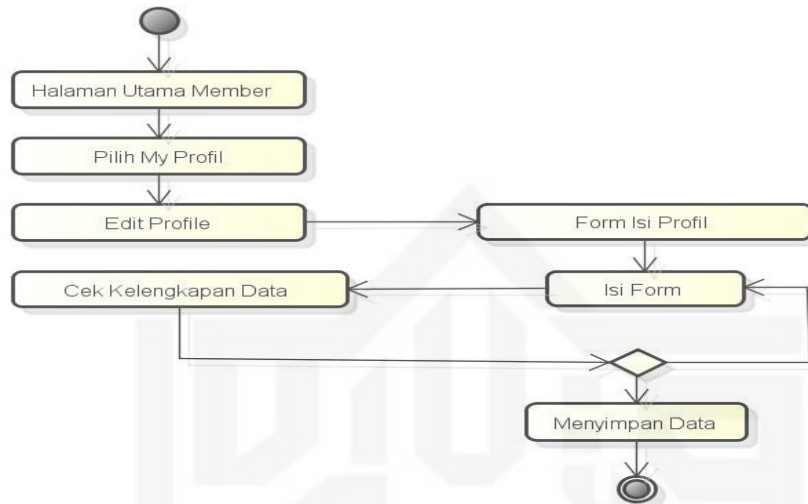
Activity diagram absen pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Activity diagram Absen

7. Activity diagram My Profile

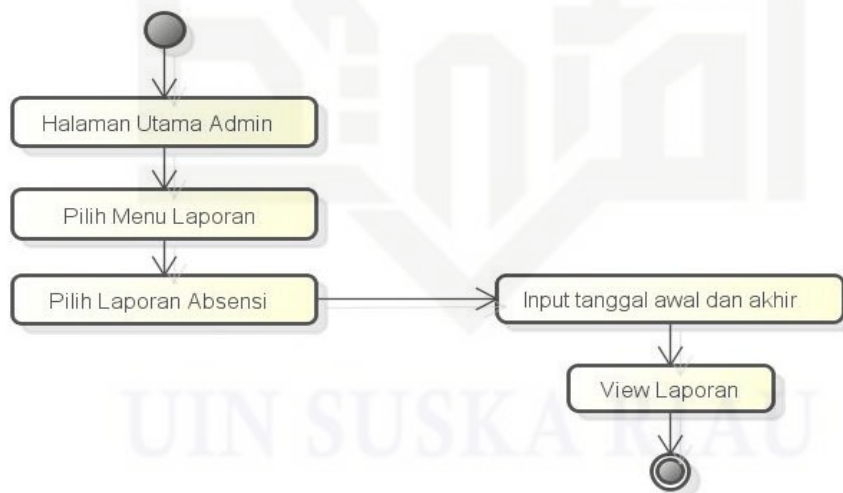
Activity diagram my profile pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Activity diagram My Profile

8. Activity diagram Laporan Absensi

Activity diagram laporan absensi pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.13.



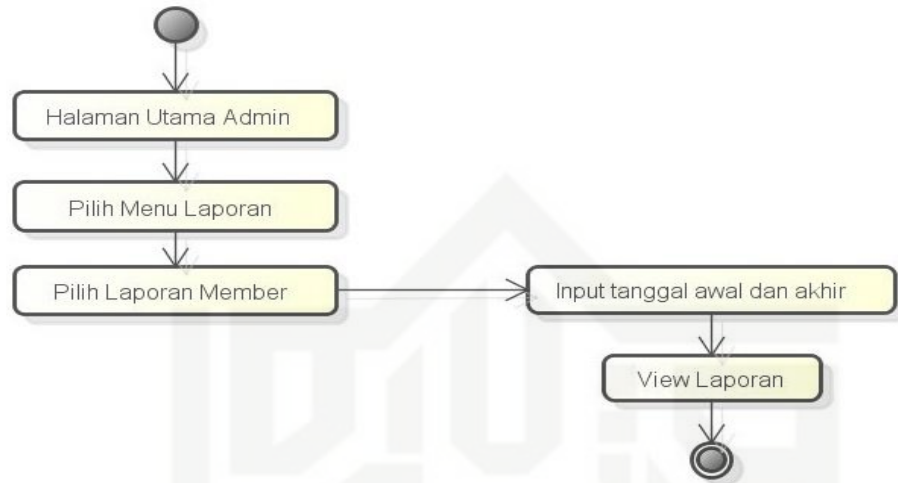
Gambar 4.13 Activity diagram Laporan Absensi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

9. Activity diagram Laporan Member

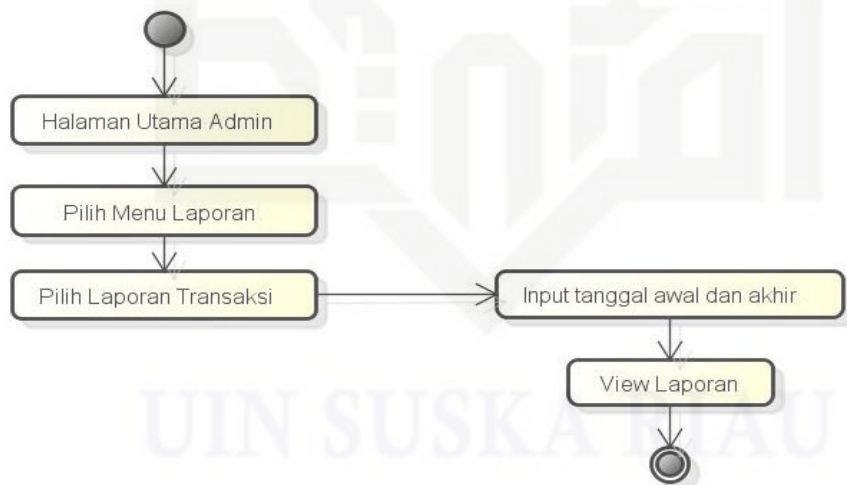
Activity diagram laporan member pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.14.



Gambar 4.14 Activity diagram Laporan Member

10. Activity diagram Laporan Transaksi

Activity diagram laporan transaksi pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.15.



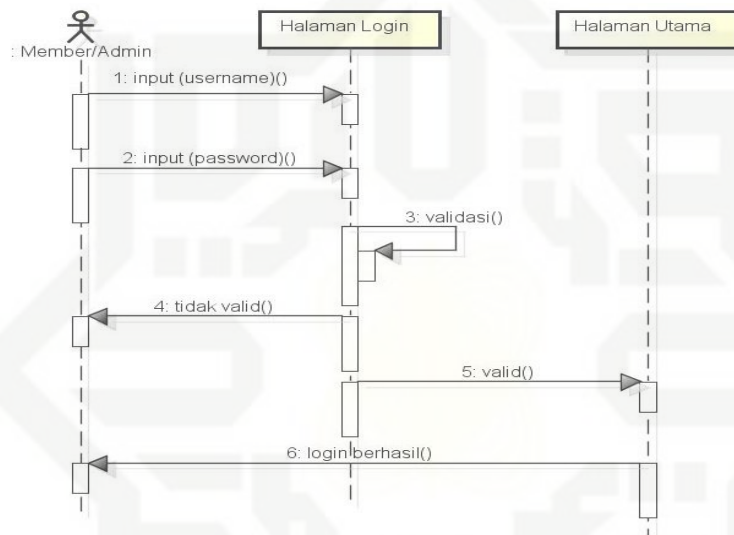
Gambar 4.15 Activity diagram Laporan Transaksi

4.6 Sequence diagram

Sequence diagram berguna dalam menggambarkan bentuk interaksi antara objek yang disusun dalam suatu urutan waktu / kejadian tertentu dalam suatu proses, dapat digambarkan dengan *sequence diagram*. Berikut ini merupakan gambaran mengenai *sequence diagram* sistem informasi Star Gym

1. Sequence diagram Login

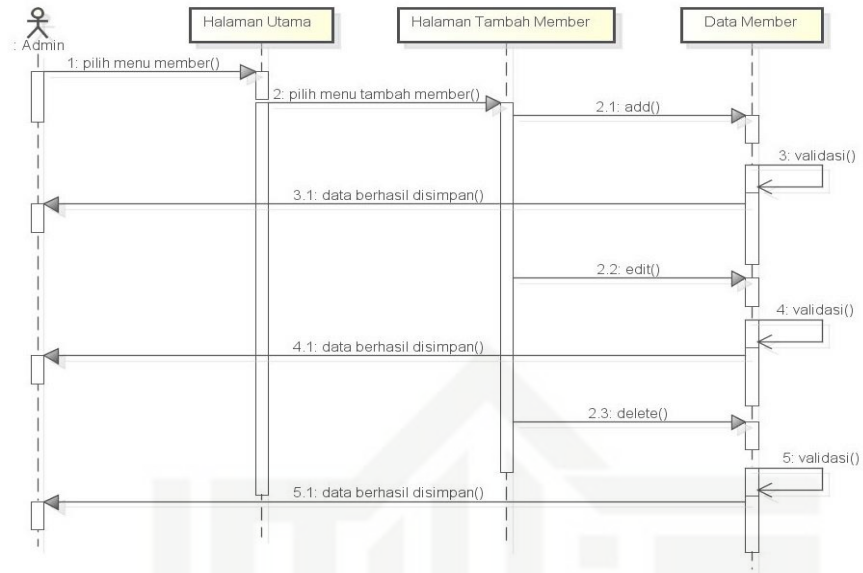
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.16.



Gambar 4.16 *Sequence diagram Login*

2. Sequence diagram Tambah Member

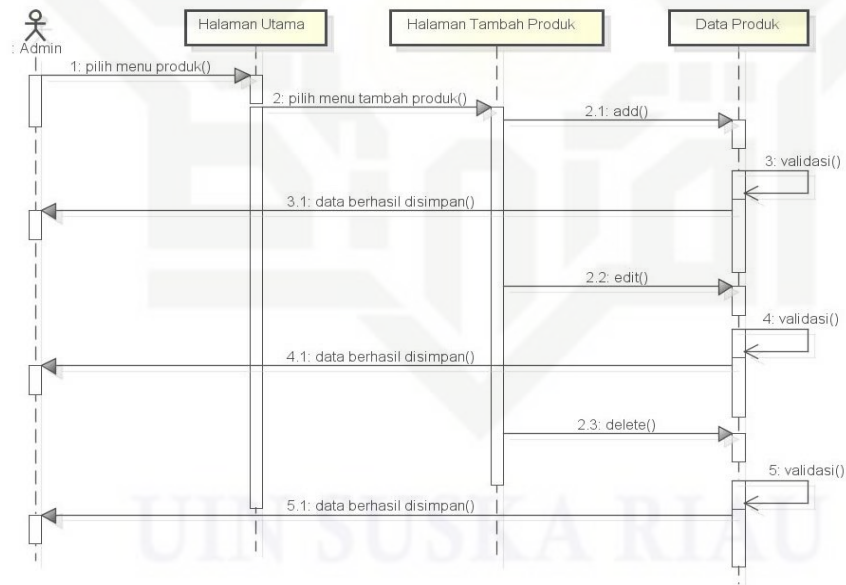
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 *Sequence diagram* Tambah Member

3. *Sequence diagram* Tambah Produk

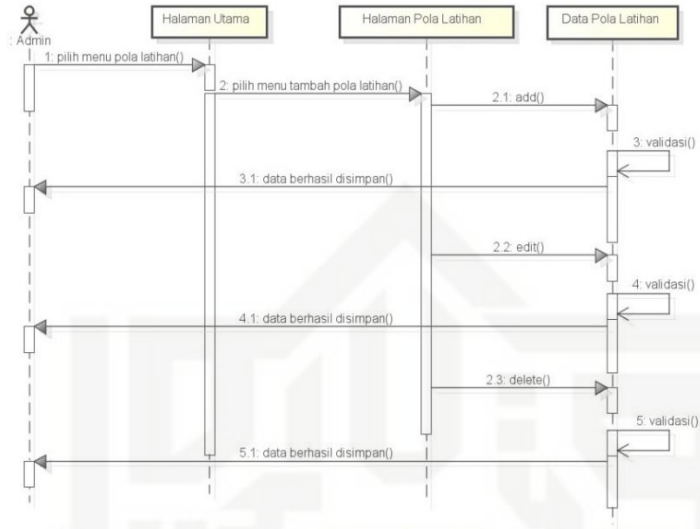
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.18.



Gambar 4.18 *Sequence diagram* Tambah Produk

4. Sequence diagram Buat Pola Latihan

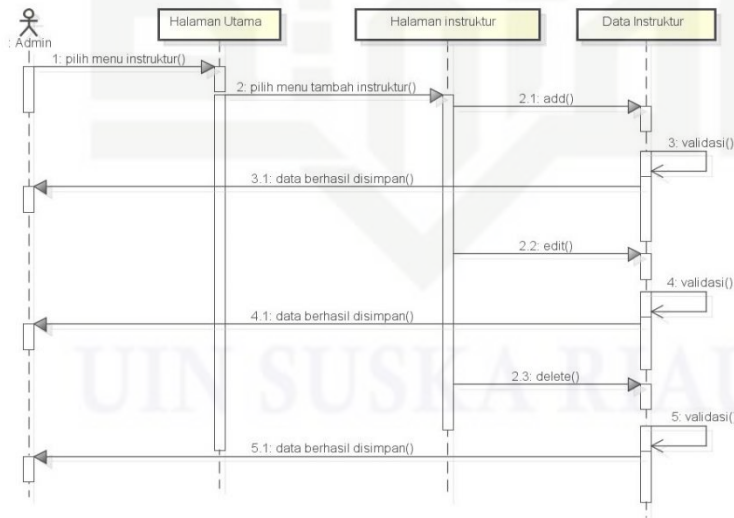
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.19.



Gambar 4.19 Sequence diagram Buat Pola Latihan

5. Sequence diagram Buat Jadwal Instruktur

Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.20.



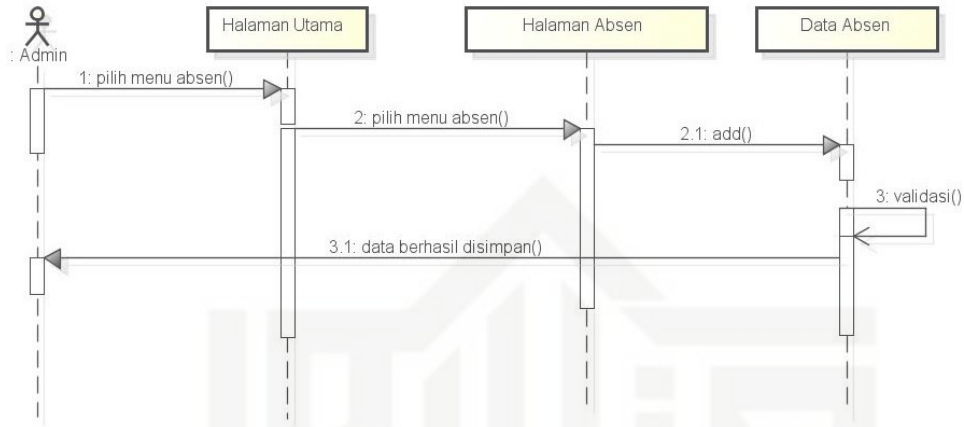
Gambar 4.20 Sequence diagram Buat Jadwal Instruktur

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

6. Sequence diagram Absen

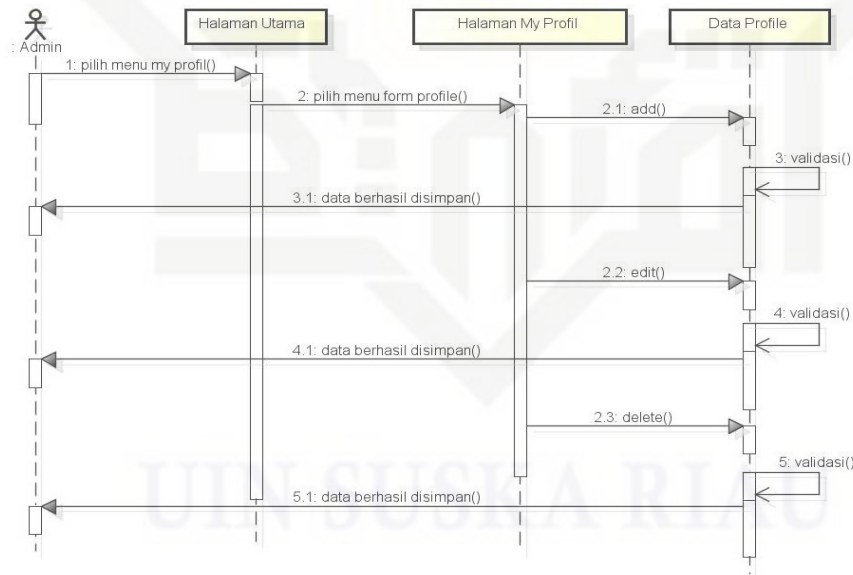
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Sequence diagram Absen

7. Sequence diagram My Profile

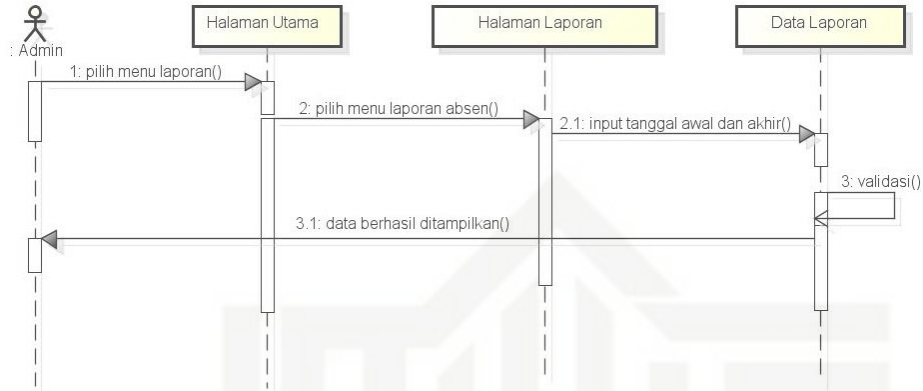
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.22.



Gambar 4.22 Sequence diagram My Profile

8. Sequence diagram Laporan Absen

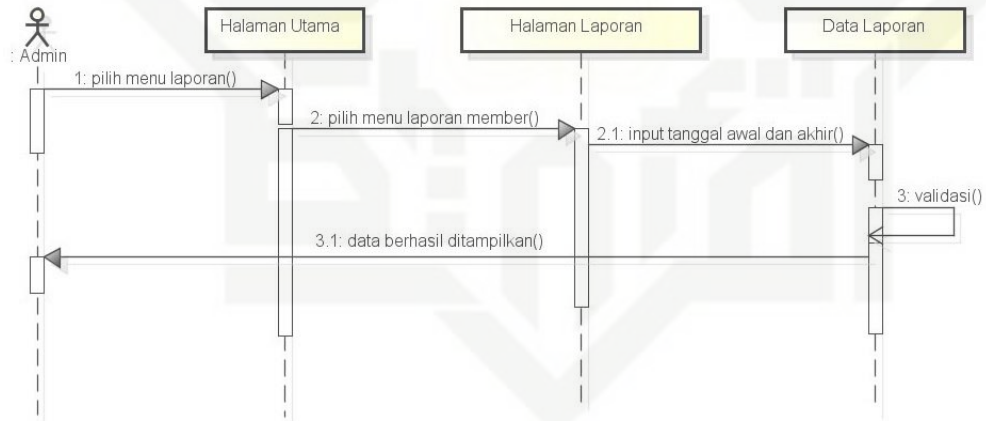
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.23.



Gambar 4.23 Sequence diagram Laporan Absen

9. Sequence diagram Laporan Member

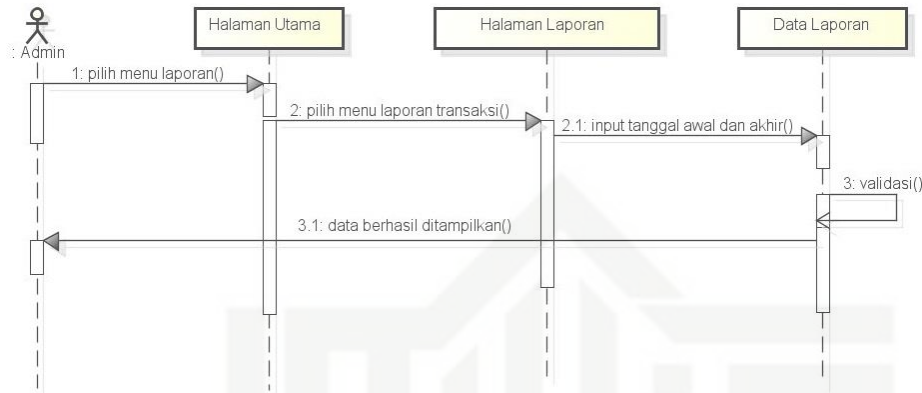
Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.24.



Gambar 4.24 Sequence diagram Laporan Member

10. Sequence diagram Laporan Transaksi

Sequence diagram login pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.25.



Gambar 4.25 Sequence diagram Laporan Transaksi

4.7 Class diagram

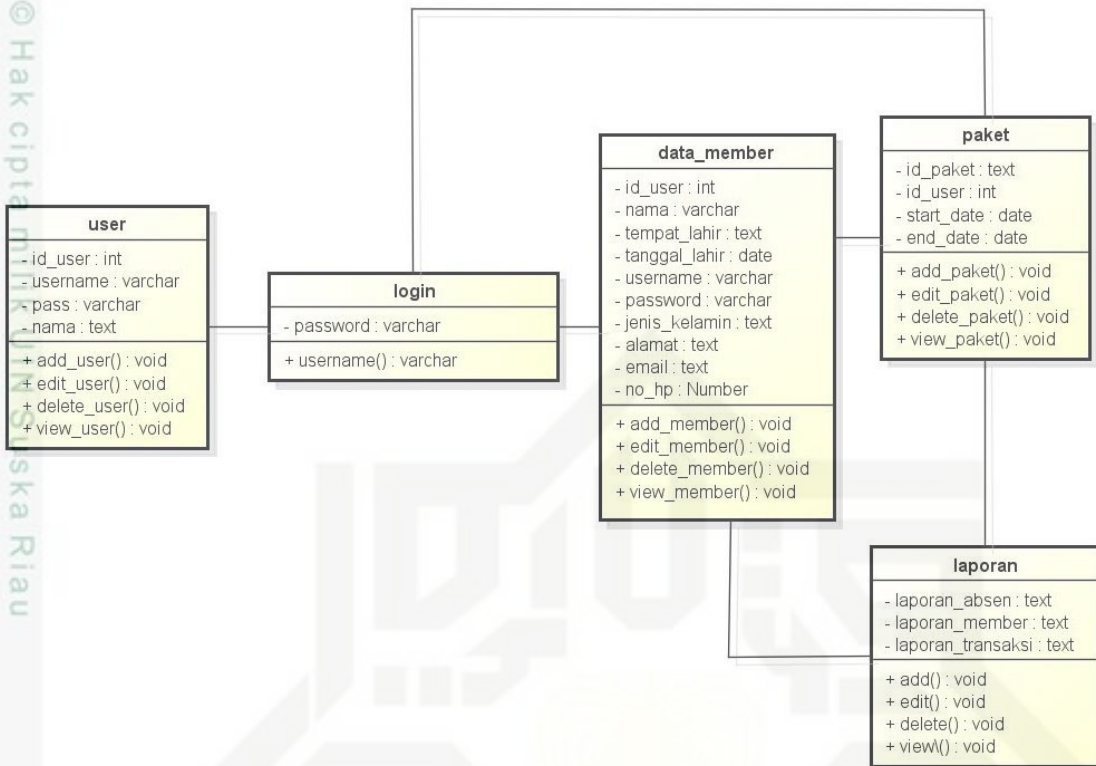
Class diagram merupakan diagram yang menunjukkan class-class yang ada di sistem dan hubungannya secara logic. Class diagram yang dibuat pada tahap design ini, merupakan deskripsi lengkap dari class-class yang ditangani oleh sistem, dimana masing-masing class telah dilengkapi dengan atribut dan operasi-operasi yang diperlukan.

Class diagram sistem informasi Star Gym ini dapat dilihat pada Gambar 4.26.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.26 Class Diagram Sistem Informasi Star Gym

4.8 Perancangan Database

Perancangan *database* adalah perancangan basis data yang akan digunakan pada sistem, didasari oleh data perusahaan. Perancangan ini bertujuan agar tiap *field* data yang memiliki relasi dapat terhubung pada tabel di *database*, sehingga proses pengaksesan data akan terorganisir dengan lebih baik.

Berikut adalah *detail* perancangan serta relasi yang ada pada *database* sistem informasi Star Gym menggunakan pendekatan *object-oriented*.



1. Tabel user

Nama Database : db_stargym

Nama Tabel : tbl_user

Field Kunci : id_user

Tabel 4.19 user

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|-----|---------------|-----------------------------------|--------------|
| 1. | id_user | int | 4 |
| 2. | username | varchar | 30 |
| 3. | password | varchar | 50 |
| 4. | nama | varchar | 100 |
| 5. | Jenis_kelamin | Enum('laki-laki','perempuan') | |
| 6. | tempat_lahir | varchar | 200 |
| 7. | tanggal_lahir | date | |
| 8. | alamat | varchar | 200 |
| 9. | email | varchar | 100 |
| 10. | hp | varchar | 15 |
| 11. | foto | varchar | 250 |
| 12. | level | enum('admin','pimpinan','member') | |
| 13. | tanggal | date | |
| 14. | status | enum('Y','N') | |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2. Tabel Paket

Nama *Database* : db_stargym

Nama Tabel : tbl_paket

Field Kunci : id_paket

Tabel 4.20 Paket

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|----------------------|--------------------------|--------------|
| 1. | id_paket | int | 11 |
| 2. | id_user | int | 11 |
| 3. | paket | enum('harian','bulanan') | |
| 4. | tanggal_paket | date | |
| 5. | tanggal_masa_berlaku | date | |
| 6. | status_paket | enum('aktif','nonaktif') | |

3. Tabel Absensi

Nama *Database* : db_stargym

Nama Tabel : tbl_absensi

Field Kunci : id_absensi

Tabel 4.21 Absensi

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|---------------|--------------------------|--------------|
| 1. | id_absensi | int | 11 |
| 2. | id_user | int | 11 |
| 3. | id_paket | enum('harian','bulanan') | |
| 4. | tanggal_absen | timestamp | |



4. Tabel Instruktur

Nama *Database* : db_stargym
 Nama Tabel : tbl_instruktur
Field Kunci : id_instruktur

Tabel 4.22 Instruktur

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|--------------------|-----------|--------------|
| 1. | id_instruktur | int | 11 |
| 2. | nama_instruktur | varchar | 100 |
| 3. | jadwal | text | |
| 4. | foto_instruktur | varchar | 255 |
| 5. | tanggal_instruktur | date | |

5. Tabel Pola Latihan

Nama *Database* : db_stargym
 Nama Tabel : tbl_pola_latihan
Field Kunci : id_pola_latihan

Tabel 4.23 Pola latihan

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|-----------------|-----------|--------------|
| 1. | id_pola_latihan | int | 11 |
| 2. | id_user | int | 11 |
| 3. | judul | varchar | 255 |
| 4. | isi | text | |
| 5. | foto_pola | varchar | 255 |
| 6. | tanggal | timestamp | |



6. Tabel Transaksi

Nama *Database* : db_stargym
 Nama Tabel : tbl_transaksi
Field Kunci : id_transaksi

Tabel 4.24 Transaksi

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|-------------------|------------------------------|--------------|
| 1. | id_transaksi | int | 11 |
| 2. | kode_transaksi | varchar | 15 |
| 3. | id_barang | int | 11 |
| 4. | id_user | int | 11 |
| 5. | harga | int | 11 |
| 6. | satuan | int | 5 |
| 7. | jumlah | int | 11 |
| 8. | keterangan | varchar | 255 |
| 9. | status | enum('lunas', 'belum lunas') | |
| 10 | tanggal_transaksi | date | |

7. Tabel Barang

Nama *Database* : db_stargym
 Nama Tabel : tbl_pbarang
Field Kunci : id_barang

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.25 Barang

| No | Nama Field | Tipe Data | Panjang Data |
|----|--------------|--|--------------|
| 1. | id_barang | int | 11 |
| 2. | nama_barang | varchar | 200 |
| 3. | jenis_barang | enum('makanan', 'minuman', 'suplemen') | |
| 4. | harga_barang | int | 11 |
| 5. | foto_produk | varchar | 255 |

4.9 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu merupakan gambaran tampilan atau kerangka sistem yang akan diimplementasikan nantinya setelah tahap *coding*. Adapun struktur menu pada sistem informasi Star Gym dapat dilihat pada Gambar 4.27.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

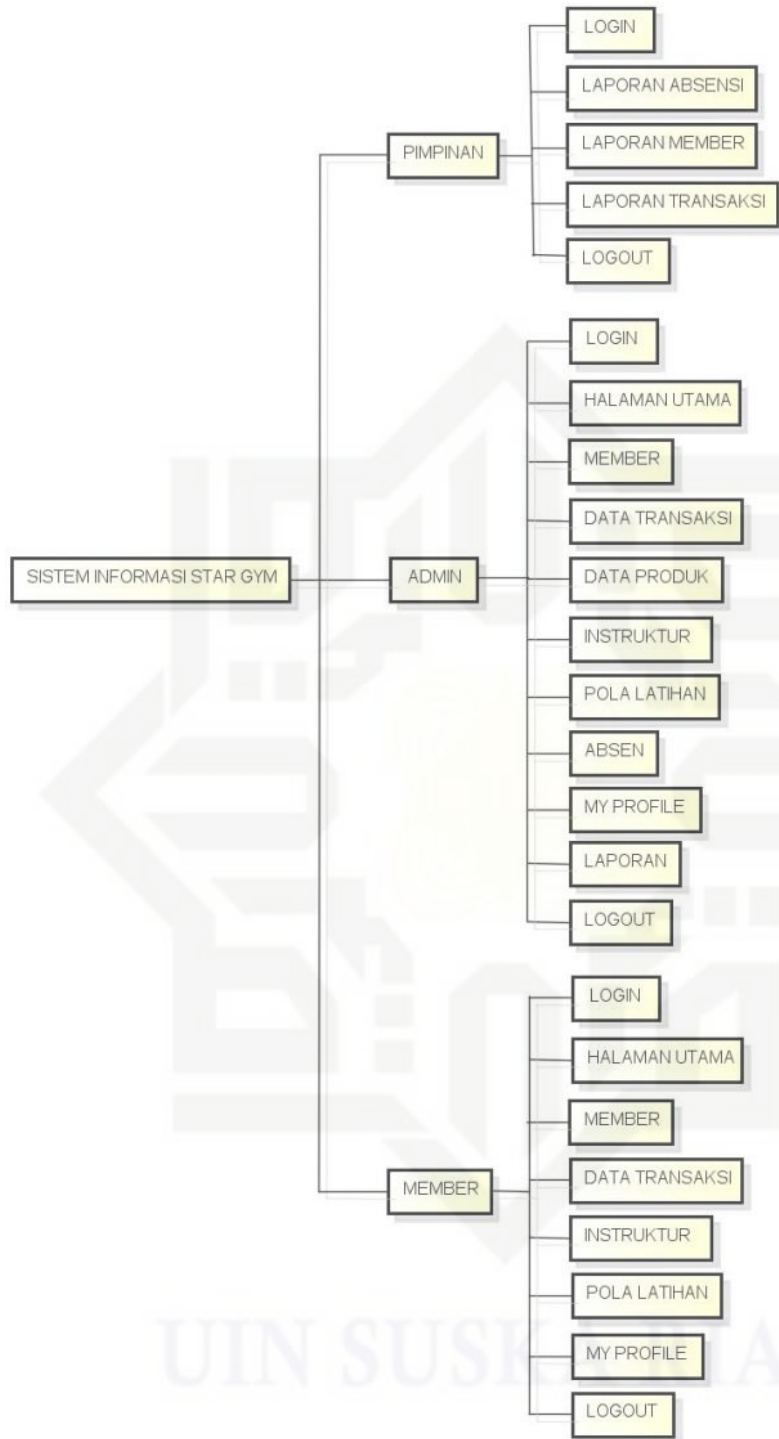
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

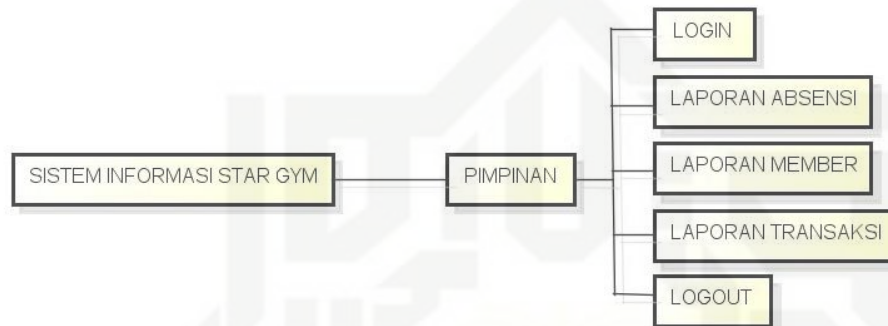


Gambar 4.27 Struktur Menu

Tampilan struktur menu jika dilihat dari aktor peraktor:

1. Struktur Menu Pimpinan

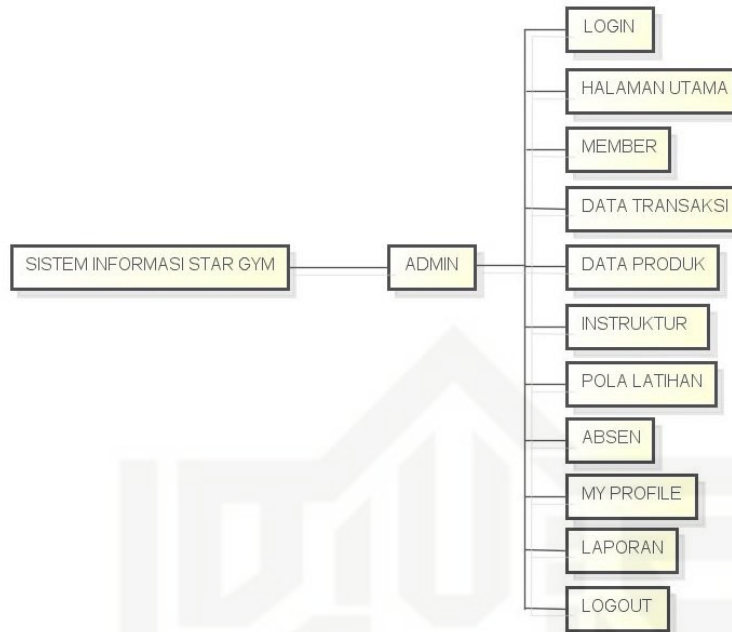
Struktur menu pimpinan terdiri dari menu *login*, laporan absensi, laporan member, laporan transaksi, *logout*. Pada halaman ini pimpinan hanya diberi akses untuk melihat laporan saja. Menu bisa dilihat pada Gambar 4.28 di bawah ini.



Gambar 4.28 Struktur Menu Pimpinan

2. Struktur Menu Admin

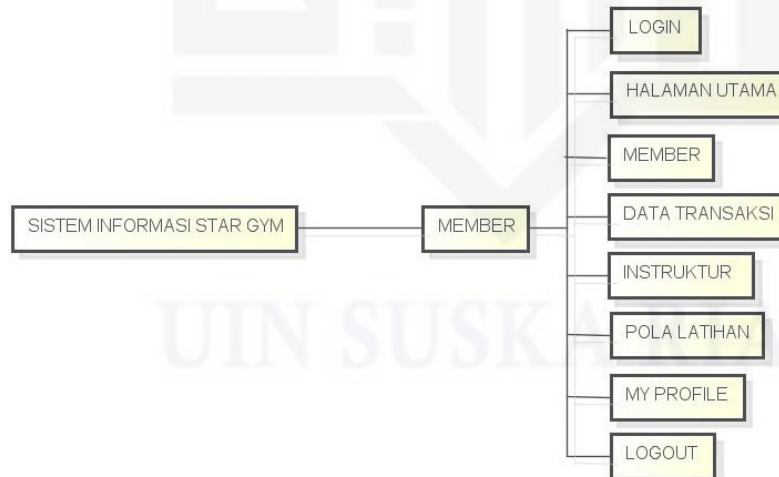
Pada struktur menu admin terdapat menu *login*, halaman utama, member, data transaksi, data produk, instruktur, pola latihan, absen, *my profile*, laporan dan *logout*. Pada menu member admin dapat menambahkan member, dimenu transaksi admin juga dapat menambahkan daftar barang dan membelanjakan member. Tampilan menu bisa dilihat pada Gambar 4.29.



Gambar 4.29 Struktur Menu Admin

3. Struktur Menu Member

Struktur menu member memiliki beberapa menu yang terdiri dari *login*, halaman utama, member, data transaksi, instruktur, pola latihan, *my profile* dan *logout*. Member dapat mendaftarkan diri secara langsung, dan dapat melihat informasi yang ada pada *website*. Tampilan menu bisa dilihat pada Gambar 4.30.



Gambar 4.30 Struktur Menu Member



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Pada Tabel 4.17 akan dijelaskan keterangan struktur menu sistem informasi Star Gym dari setiap aktor.

Tabel 4.26 Rancangan Struktur Menu

| Hak Akses | Keterangan |
|-----------|---|
| Pimpinan | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Login</i> Halaman untuk <i>user</i> masuk ke dalam sistem. 2. Halaman Utama Halaman selamat datang untuk Pimpinan. 3. Laporan Absensi Halaman yang akan menampilkan laporan dari absensi Star Gym yang diinginkan dengan memasukkan tanggal awal dan akhir. 4. Laporan Member Halaman yang akan menampilkan laporan dari member yang aktif dengan memasukkan tanggal awal dan akhir. 5. Laporan Transaksi Halaman yang akan menampilkan laporan dari setiap transaksi yang ada, baik itu pembelian suplemen, minuman, makanan dan lainnya. 6. <i>Logout</i> Proses keluar dari sistem. |

Tabel 4.26 Rancangan Struktur Menu (Lanjutan)

| Hak Akses | Keterangan |
|-----------|--|
| Admin | <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Login</i> Halaman untuk <i>user</i> masuk ke dalam sistem. 2. Halaman Utama Halaman selamat datang untuk Admin 3. Member Pada halaman ini admin dapat menambahkan data member dan memvalidasi member yang sudah mendaftar. 4. Data Transaksi Halaman ini berisikan daftar transaksi yang terjadi dan admin juga dapat memproses transaksi member dimenu ini. 5. Data Produk Halaman yang berisikan data produk dari Star Gym dan itu adalah produk yang dapat dijual belikan. 6. Instruktur Halaman yang berisikan daftar instruktur Stargym, admin dapat menambah serta merubah jadwal instruktur. 7. Pola Latihan Pada halaman ini berisikan konten-konten bagaimana gerakan yang bagus dalam latihan Gym 8. Absen Pada halaman ini admin bertugas untuk mengabsenkan member yang hadir untuk latihan, guna agar mengetahui member yang latihan masih aktif atau tidak. 9. <i>My Profile</i> Halaman ini berisi data diri dari admin dan dapat dirubah sesuai data asli. 10. Laporan Pada menu ini admin dapat melihat dan mencetak laporan jika diminta oleh pimpinan. Laporan disini berisikan laporan absensi, laporan member dan laporan transaksi. |

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

| | |
|--------|--|
| | <p>11. <i>Logout</i> Proses keluar dari sistem.</p> |
| Member | <p>1. <i>Login</i> Halaman untuk <i>user</i> masuk ke dalam sistem.</p> <p>2. Halaman Utama Halaman selamat datang untuk Member.</p> <p>3. Data Transaksi Halaman ini berisikan <i>history</i> dari member yang sudah melakukan transaksi, pada halaman ini juga member dapat membeli barang dan pembayaran nantinya akan dibayar kepada admin.</p> <p>4. Instruktur Halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi dari instruktur yang hadir sesuai jadwal yang tertulis.</p> <p>5. Pola Latihan Halaman yang digunakan untuk menyajikan informasi kepada member untuk melihat pola latihan yang benar saat Gym.</p> <p>6. <i>My Profile</i> Pada halaman ini terdapat biodata dari member dan dapat juga dirubah sesuai identitas asli.</p> <p>7. <i>Logout</i> Proses keluar dari sistem</p> |

4.10 Perancangan *Interface*

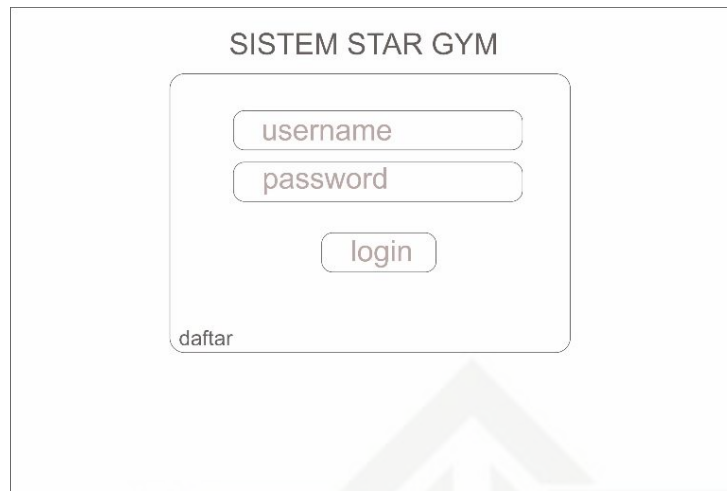
Berdasarkan perancangan sistem yang telah dibuat, maka akan di-*design* suatu perancangan aplikasi yang mencakup perancangan *input* serta *output* sistem. Perancangan ini akan menjadi acuan bagi pihak yang akan mengembangkan dan menggunakan sistem.

1. Halaman *Login*

Halaman ini merupakan form *login* admin, member dan pimpinan. Untuk dapat masuk kedalam sistem informasi Star Gym, *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman *login* terdapat kolom *input* akun, daftar dan *button login*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.31.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.31 Halaman *Login*

2. Halaman Utama

Halaman ini merupakan tampilan awal ketika *user* sudah berhasil *login*. Pada halaman ini akan terlihat menu yang tersedia untuk *user*. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.32.



Gambar 4.32 Halaman Utama

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumunkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

3. Halaman Pendaftaran Member

Halaman ini merupakan form untuk menambahkan member baru kedalam *database* sistem informasi, dengan memasukkan beberapa data sesuai dengan *field* yang ada. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.33.



Gambar 4.33 Halaman Pendaftaran Member

4. Halaman Validasi Member

Halaman ini merupakan form dimana admin memvalidasi member yang sudah mendaftar dan telah melakukan pembayaran. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.34.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

LOGO STARGYM

MEMBER
DATA TRANSAKSI
DATA PRODUK
INSTRUKTUR
POLA LATIHAN
ABSEN
MY PROFIL
LAPORAN
LOGOUT

SLIDE SHOW GAMBAR

| nama | jenis paket | alamat | tgl paket | berlaku sampai | status | view | edit | validasi |
|------|-------------|--------|-----------|----------------|--------|------|------|----------|
| amek | hari | kampar | 1 juni 17 | 1 juni 17 | aktif | veiw | edit | |
| ijul | bulan | | 2 juni 12 | 2 juli 17 | aktif | view | edit | |

Gambar 4.34 Halaman Validasi Member

5. Halaman Tambah Produk

Halaman ini merupakan form dimana admin menambahkan produk atau barang yang akan dijual kepada member dengan mengisi *field* yang ada. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.35.

LOGO STARGYM

MEMBER
DATA TRANSAKSI
DATA PRODUK
INSTRUKTUR
POLA LATIHAN
ABSEN
MY PROFIL
LAPORAN
LOGOUT

SLIDE SHOW GAMBAR

TAMBAH PRODUK

NAMA PRODUK

JENIS PRODUK

HARGA

FOTO

Gambar 4.35 Halaman Tambah Produk

6. Halaman Buat Jadwal Instruktur

Halaman ini merupakan form dimana admin mengisi form yang nantinya akan diinformasikan kepada member yang berisikan informasi kehadiran instruktur pada saat latihan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.36.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.36 Halaman Buat Jadwal Instruktur

7. Halaman Buat Pola Latihan

Halaman ini merupakan form untuk memberikan informasi pola latihan yang benar yang diisi oleh admin dan nanti bisa dibaca oleh member yang latihan agar tidak terjadi kesalahan gerakan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.37.



Gambar 4.37 Halaman Pendaftaran Member

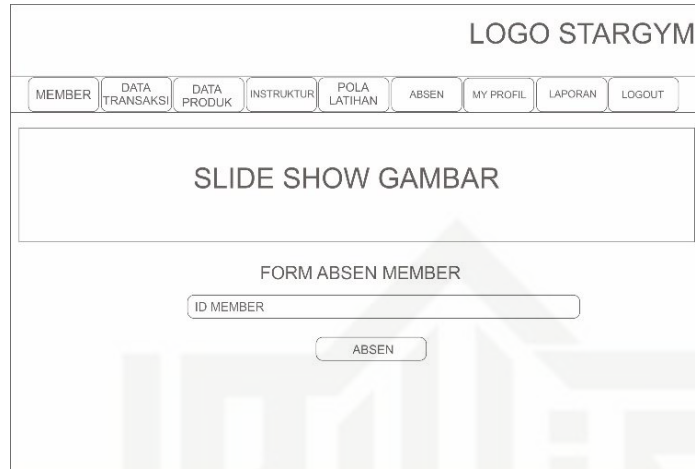
8. Halaman Absensi

Halaman ini merupakan form dimana admin mengabsen member yang datang, dengan tujuan agar dapat mengetahui member yang hadir masih aktif atau tidak,

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dengan memasukkan id member untuk mengabsen. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.38.



The screenshot shows the STARGYM web interface. At the top, there is a navigation menu with buttons for MEMBER, DATA TRANSAKSI, DATA PRODUK, INSTRUKTUR, POLA LATIHAN, ABSEN, MY PROFIL, LAPORAN, and LOGOUT. Below the menu is a slide show area labeled 'SLIDE SHOW GAMBAR'. Underneath that is the 'FORM ABSEN MEMBER' which contains an input field for 'ID MEMBER' and an 'ABSEN' button.

Gambar 4.38 Halaman Absensi

9. Halaman *Input* Laporan

Halaman ini merupakan form dimana admin akan mencetak laporan dengan memasukkan tanggal awal dan akhir untuk merekap laporan. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.39.



The screenshot shows the STARGYM web interface for the report input page. It features the same navigation menu as the previous page. Below the menu is a slide show area labeled 'SLIDE SHOW GAMBAR'. Underneath that is the 'LAPORAN STAR GYM' form, which includes input fields for 'TANGGAL AWAL', 's/d', and 'TANGGAL AKHIR', along with a 'CETAK' button.

Gambar 4.39 Halaman *Input* Laporan



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

10. Halaman Laporan

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan laporan yang diminta sesuai dengan kategori dan tanggal yang dimasukkan. Laporan terdiri dari absen, member dan transaksi. Tampilan dapat dilihat pada Gambar 4.40.

SISTEM INFORMASI
STAR GYM PEKANBARU

LAPORAN KEANGGOTAAN

Periode 01 Juni 2017 s/d 11 Juni 2017

| NO | ID MEMBER | NAMA | JENIS KELAMIN | TEMPAT / TANGGAL LAHIR | ALAMAT | STATUS | TANGGAL DAFTAR PAKET |
|----|-----------|-------|---------------|------------------------|--------|--------------|----------------------|
| 1 | 0048 | UJANG | Perempuan | KAMPAR / 21 Mei 2017 | KAMPAR | Dalam Proses | 08 Juni 2017 |
| 2 | 0045 | nwerw | Perempuan | glfg / 21 Juni 2017 | tyf | Aktif | 04 Juni 2017 |
| 3 | 0044 | UJANG | Perempuan | KAMPAR / 21 Mei 2017 | KAMPAR | Aktif | 04 Juni 2017 |

Gambar 4.40 Halaman Laporan