

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Semakin berkembangnya teknologi informasi saat ini, sudah sangat banyak manfaat yang diberikan dengan membangun sebuah sistem informasi pada sebuah perusahaan. *Android* adalah sistem operasi *open source* yang berbasis *mobile* dan sangat mudah untuk digunakan saat ini, aplikasi perusahaan yang dibuat pada *Android* juga dapat dikembangkan untuk meningkatkan kualitas perusahaan tersebut termasuk dalam mengolah administrasi dan menyebarkan informasi. Sebuah aplikasi *Android* dapat mengintegrasikan semua proses bisnis, sehingga dengan adanya aplikasi *Android*, semua data yang ada dapat dijadikan informasi yang berguna.

Star Gym Pekanbaru adalah sebuah perusahaan swasta bergerak dibidang pusat olahraga yang menyediakan fasilitas fitness untuk membentuk badan yang atletis, dan Star Gym juga menjual *Merchandise* dan suplemen kesehatan. Star Gym yang didirikan oleh Roby Zuanda yang beralamat di Jalan Durian. Sampai saat ini alat fitness yang dimiliki Star Gym ada 25 dan sudah memiliki member dengan jumlah 1.137 yang terhitung mulai sejak awal beroperasi pada tanggal 09 November 2013. Dari tahun 2014 sampai tahun 2016 sudah terjadi 5.820 transaksi member dan 9.410 transaksi suplemen. Star Gym memiliki misi memberi kepuasan terbaik dalam melayani member. Selain memiliki infrastruktur yang baik, Star Gym melakukan administrasi dengan rapi dan memberikan pelayanan yang baik kepada member agar misi dapat tercapai dengan maksimal.

Pada saat ini Star Gym mengelola data administrasi masih dilakukan secara manual, yaitu dengan melakukan pencatatan pada sebuah buku dan kartu member, absensi yang dilakukan member saat ini mencatat nama dan nomor kartu dibuku absen, laporan transaksi harian dicatat dibuku dan disalin ulang dengan rapi, member yang sudah mendaftar akan diberitahu masa aktif member habis jika saat member hadir di tempat, Star Gym memiliki 6 instruktur yang memberikan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

mengatur jadwal fitness bagi member agar tidak antri dan banyak membuang waktu, pada sistem member dapat melihat jadwal instruktur dan dapat membeli alat fitness dan suplemen kesehatan dari Star Gym. Pada sistem juga akan tersedia fasilitas apa saja yang dimiliki oleh Star Gym. Member juga akan mendapatkan fasilitas, informasi seputar pola khusus latihan dan info-info kebugaran lainnya. Diharapkan sistem ini dapat membantu Star Gym dalam mengelola administrasi dan menyebarkan informasi serta menjadi daya tarik untuk menambah konsumen dan memberikan layanan terbaik agar menjadi lebih maju dan berkembang dengan pesat.

Untuk itu dalam penelitian tugas akhir ini penulis memberi judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Star Gym Berbasis *Android*.”

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana merancang dan membangun sistem informasi Star Gym berbasis *Android*.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibuat pada tugas akhir ini adalah:

1. Sistem yang akan dibangun fokus mengelola data administrasi dan informasi seperti data member, data laporan, data absensi, data penjualan suplemen, seputar informasi latihan khusus dan informasi kebugaran lainnya.
2. *User* dari sistem ini adalah member, admin dan pimpinan.
3. Menggunakan 4 diagram *Unified Modelling Language* (UML) yakni, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall*. Tahapan yang dilakukan adalah *Analisis*, *Design*, *Coding*, dan *Testing*
5. Metode Perancangan sistem menggunakan *Object Oriented Analyst and Design* (OOAD).
6. Basisdata yang digunakan adalah *Mysql*, *Eclipse* untuk pengembangan sistem yang dibuat, *ADT* dan *SDK* sebagai desain aplikasi *Android*, *Java*.

7. Aplikasi *Android* ini dibuat dengan *Build APK Webview*.
8. Pengujian Sistem menggunakan *Black Box Testing*.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Membuat sistem informasi guna untuk memajemen administrasi dan informasi berbasis *Android* pada Star Gym Pekanbaru guna meningkatkan kualitas mutu dan pelayanan.
2. Untuk memberikan rekomendasi dalam memperbaiki keadaan Star Gym agar menjadi lebih efektif dan efisien.

1.5. Manfaat

Dengan adanya penelitian ini diharapkan adanya manfaat yang dapat diambil. Adapun manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini yaitu:

1. Dapat memudahkan dalam pengelolaan data member di Star Gym yang meliputi pendaftaran, daftar hadir, laporan transaksi, perpanjangan member.
2. Mempermudah member baru untuk melakukan pendaftaran secara *Online* dan bisa melihat masa aktifnya, serta sistem akan memberi peringatan untuk perpanjangan masa aktif melalui sistem informasi *Android*.
3. Mempermudah admin untuk mencari data member lama yang akan memperpanjang masa aktif.
4. Membantu perusahaan untuk mempertahankan dan menarik member baru untuk bergabung bersama Star Gym dengan memberikan pelayanan yang baik.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir dibagi menjadi enam bab. Berikut penjelasan tentang masing-masing bab:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar teori yang mendukung masalah yang sedang dikaji, antara lain pengertian sistem informasi, pengertian sistem berbasis *Android*, *database sql server*, metode UML, dan bahasa pemrograman Java.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang tahapan-tahapan penelitian, dimulai dari studi pendahuluan, tahapan pengumpulan data, analisa sistem informasi Star Gym, perancangan perangkat lunak, hingga menguji sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Berisi tentang analisa data-data, proses bisnis dan merancang sistem informasi Star Gym berbasis *Android*.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil pengujian yang telah dilakukan terhadap sistem informasi Star Gym Berbasis *Android*.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil laporan penelitian tugas akhir dan saran agar penerapan sistem informasi Star Gym ini dapat dikembangkan lagi untuk penelitian selanjutnya.