



UIN SUSKA RIAU

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-3
1.3 Batasan Masalah	I-3
1.4 Tujuan.....	I-3
1.5 Sistematika Penulisan	I-3
BAB II LANDASAN TEORI.....	II-1
2.1 Citra	II-1
2.2 Pengertian Pengolahan Citra	II-1
2.2.1 Pengertian Citra Digital	II-1
2.2.2 Elemen Citra Digital	II-4
2.2.3 Pengolahan Citra.....	II-6
2.2.4 Format File dalam Citra.....	II-8
2.3 Metode Viola-Jones	II-10
2.3.1 Haar Feature.....	II-11
2.3.2 Integral Image	II-13
2.3.3 AdaBoost (Adaptive Boosting).....	II-15



UIN SUSKA RIAU

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3.4 Cascade Classifier	II-16
2.4 Pre-processing atau Prapemrosesan.....	II-16
2.5 Wajah.....	II-18
2.6 Vektor dan Ruang Wajah	II-18
2.7 MATLAB	II-19
2.8 Pengujian Akurasi	II-20
2.9 Penelitian Terkait.....	II-20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	III-1
3.1 Identifikasi Masalah	III-2
3.2 Pengumpulan Data.....	III-2
3.3 Analisa dan perancangan	III-2
3.3.1 Analisa	III-2
3.3.2 Perancangan	III-3
3.4 Implementasi	III-3
3.5 Pengujian	III-4
3.6 Kesimpulan dan Saran	III-4
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN.....	IV-1
4.1 Analisa Masalah	IV-1
4.2 Analisa Data	IV-1
4.3 Analisa Kebutuhan Perangkat Pengujian	IV-2
4.4 Analisa Proses	IV-3
4.4.1 Input Data Citra	IV-4
4.4.2 Deteksi Data Citra.....	IV-4
4.5 Perancangan Antarmuka (Inteface)	IV-20
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	V-1
5.1 Implementasi	V-1
5.2 Lingkungan Implementasi	V-1
5.2.1 Batasan Implementasi	V-2
5.3 Implementasi Antarmuka	V-2
5.3.1 Implementasi Tampilan Sistem	V-2
5.3.2 Tombol Pilih Gambar	V-3



UIN SUSKA RIAU

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak mengikuti kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

5.3.3	Tombol proses.....	V-3
5.3.4	Tombol Kamera	V-4
5.4	Pengujian	V-5
5.4.1	Pengujian Blackbox	V-5
5.4.2	Pengujian Sistem.....	V-8
5.4.3	Perhitungan Tingkat Akurasi Pengujian	V-11
5.4.4	Kesimpulan Pengujian Sistem	V-12
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		VI-1
6.1	Kesimpulan.....	VI-1
6.2	Saran	VI-1
DAFTAR PUSTAKA		xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....		1
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		xxi