

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR RUMUS	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 <i>Data Mining</i>	7
2.1.1 Pengantar <i>Data Mining</i>	7
2.1.2 Pengertian <i>Data Mining</i>	7
2.1.3 Jenis Permasalahan <i>Data Mining</i>	8
2.1.4 Pengelompokan <i>Data Mining</i>	9
2.2 Metode <i>K-Nearest Neighbor</i> (KNN).....	11
2.2.1 Tujuan Metode KNN.....	12

2.2.2	Kelebihan dan Kekurangan KNN	12
2.3	Metode <i>Modified K-Nearest Neighbor</i> (MKNN).....	13
2.4	<i>Cross Validation</i>	14
2.5	<i>Confusion Matrix</i>	15
2.6	Model <i>Attention Relevance Confidence and Satisfaction</i> (ARCS) .	15
2.7	Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau (UIN Suska Riau).....	16
2.8	Riset Terdahulu	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Tahap Perencanaan	19
3.2	Tahap Pengumpulan Data.....	20
3.3	Tahap Pengolahan Data	20
3.4	Tahap Analisa dan Hasil.....	21
3.5	Tahap Dokumentasi.....	22

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

4.1	Analisis Pendahuluan	24
4.1.1	Analisis Kurikulum	24
4.1.2	Analisis Pemilihan Konsentrasi Matakuliah	25
4.1.3	Analisis Solusi.....	26
4.2	Alur Metode MKNN	26
4.3	Data Awal.....	27
4.4	Pembersihan Data.....	30
4.5	Transformasi Data	30
4.6	Analisis Data <i>Training</i> dan Data <i>Testing</i>	32
4.7	Analisis Kelas Data Penelitian	32
4.8	Simulasi K pada Metode MKNN.....	39
4.9	<i>Cross Validation</i>	43
4.10	Metode MKNN	45
4.10.1	Data <i>Training</i> dan Data <i>Testing</i>	45
4.10.2	Jarak <i>Euclidean</i> Data <i>Training</i> dan Data <i>Testing</i>	46
4.10.3	Validitas Data <i>Training</i>	46

4.10.4	<i>Weight Voting</i>	50
4.10.5	Hasil Klasifikasi	51
4.11	Perancangan Sistem	52
4.11.1	Perancangan Struktur Menu.....	52
4.11.2	Perancangan <i>Database</i>	52
4.11.3	Perancangan <i>Interface</i>	54
4.12	Implementasi	61
4.12.1	Batasan Implementasi	61
4.12.2	Lingkungan Implementasi.....	61
4.12.3	Implementasi Sistem	62
4.13	Pengujian.....	66
4.13.1	<i>Unit Test (UT)</i>	66
4.13.2	<i>Black Box</i>	67

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP