

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SINGKATAN	xviii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Sistem Informasi	7
2.3 Komponen Sistem Informasi	7
2.4 Konsep Dasar Monitoring	8
2.5 Pengertian Database	8
2.6 Perancangan Sistem	9

2.7	Metode Analisis Sistem	9
2.8	Model Pengembangan Sistem	10
2.8.1	Tahap Perencanaan	11
2.8.2	Tahap Analisis	11
2.8.3	Tahap Perancangan	11
2.8.4	Tahap Implementasi	12
2.8.5	Tahap Pengujian	12
2.8.6	Tahap Pemeliharaan	12
2.9	<i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	12
2.10	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.11	Diagram-Diagram UML	13
2.11.1	<i>Class Diagram</i>	13
2.11.2	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.11.3	<i>Activity Diagram</i>	13
2.11.4	<i>Sequence Diagram</i>	13
3	METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1	Tahap Perencanaan	15
3.2	Tahap Pengumpulan Data	16
3.3	Tahap Analisa Dan Perancangan	17
3.4	Tahap Implementasi dan Pengujian Sistem	17
3.5	Dokumentasi	17
4	ANALISA DAN PERANCANGAN	18
4.1	Analisa Sistem	18
4.1.1	Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	18
4.1.2	Analisa Sistem yang disusulkan	18
4.1.3	Studi Kelayakan Menggunakan Analisa Pieces	19
4.2	Analisa Kebutuhan	21
4.3	Perancangan <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	23
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	23
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	30
4.3.3	<i>Class Diagram</i>	36
4.4	Arsitektur Sistem Usulan	37
4.5	Perancangan <i>Database</i>	38
4.6	Perancangan Antarmuka	44

5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	52
5.1	Implementasi Sistem	52
5.1.1	Batasan Implementasi Sistem	52
5.1.2	Lingkungan Implementasi	52
5.1.3	Implementasi Basisdata	53
5.2	Hasil Implementasi Sistem	57
5.3	Pengujian Sistem	66
5.4	Kesimpulan Hasil Pengujian	72
6	PENUTUP	74
6.1	Kesimpulan	74
6.2	Saran	74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A	TRANSKIP WAWANCARA	A - 1
LAMPIRAN B	DATA <i>BLACKBOX</i>	B - 1
LAMPIRAN C	DATA <i>USER ACCEPTANCE TEST</i>	C - 1