



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**THE EFFECT OF USING CRAZY STORY GAME ON
STUDENTS' SPEAKING ABILITY AT
VOCATIONAL HIGH SCHOOL
PHARMACY IKASARI
PEKANBARU**



UIN SUSKA RIAU

**BY
FEBRI MARTUA HARAHAHAP
SIN. 11214104367**

**FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
1438 H / 2017 M**



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

**THE EFFECT OF USING CRAZY STORY GAME ON
STUDENTS' SPEAKING ABILITY AT
VOCATIONAL HIGH SCHOOL
PHARMACY IKASARI
PEKANBARU**

Thesis

Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
For the Award of Bachelor Degree in English Education
(S.Pd.)



UIN SUSKA RIAU

By

FEBRI MARTUA HARAHAHAP

SIN. 11214104367

**DEPARTMENT OF ENGLISH EDUCATION
FACULTY OF EDUCATION AND TEACHER TRAINING
STATE ISLAMIC UNIVERSITY OF SULTAN SYARIF KASIM RIAU
PEKANBARU
1438 H / 2017 M**