



## Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Teori Graf

Teori graf merupakan pokok bahasan yang sudah lama dikenal dan memiliki banyak terapan dibidang matematika. Teori graf banyak digunakan sebagai alat bantu untuk menggambarkan atau menyatakan suatu permasalahan agar lebih mudah dimengerti dan dipahami. Daya tarik teori graf karena penerapannya yang sangat luas, mulai dari ilmu komputer, kimia, fisika, biologi, teknik kelistrikan, ekonomi, manajemen, pemasaran, hingga pemecahan teka-teki dan permainan asah otak. Contoh penerapan graf yang sering dijumpai dalam kehidupan sehari-hari antara lain: struktur organisasi, bagan alir pengambilan mata kuliah, peta, rangkaian listrik dan lain-lain. Representasi visual dari graf adalah dengan menyatakan objek dinyatakan sebagai noktah, bulatan, atau titik. Sedangkan hubungannya antara objek dinyatakan dengan garis.

Menurut catatan sejarah teori graf pertama kali diperkenalkan oleh matematikawan Swiss, Leonhard Euler pada tahun 1736 masalah jembatan Konigsberg (sebelah timur negara bagian Prussia, Jerman) sekarang bernama kota kaliningrad yang terdapat sungai pregal yang mengalir mengitari pulau Kneiphof lalu bercabang menjadi dua buah anak sungai. Ada tujuh buah jembatan yang menghubungkan daratan yang dibelah oleh sungai tersebut. Masalah pertama kali menggunakan graf ketika mencoba membuktikan kemungkinan untuk melewati empat daerah yang terhubung dengan tujuh jembatan di atas sungai Pregel di Konigsberg, Rusia dalam sekali waktu. Pembuktian Euler tersebut ditulis dalam karya tulisnya yang berjudul "*Solution problematis and geometrian situs pertinensi*". Masalah jembatan Konigsberg tersebut dapat dinyatakan dengan istilah graf dalam menentukan keempat daerah itu sebagai titik (*vertex*) dan ketujuh jembatan sebagai sisi (*edge*) yang menghubungkan pasangan titik yang sesuai.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

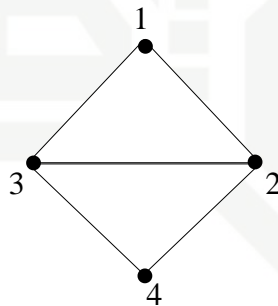
**a. Definisi Graf**

Secara matematis, graf didefinisikan sebagai berikut:

**Definisi 2.1 (Zubaidah Amir, 2010)** Graf  $G$  didefinisikan sebagai pasangan himpunan  $(V, E)$  ditulis dengan notasi  $G = (V, E)$  yang dalam hal ini  $V$  adalah himpunan tidak kosong dari titik-titik (*vertex* atau *node*) dan  $E$  adalah himpunan sisi (*edge* atau *arcs*) yang menghubungkan sepasang titik.

Definisi diatas menyatakan bahwa  $V$  tidak boleh kosong, sedangkan  $E$  boleh kosong. Jadi sebuah graf dimungkinkan tidak mempunyai sisi satu buah pun, tetapi titiknya harus ada, minimal satu. Graf yang hanya mempunyai satu buah titik dinamakan graf trivial.

Titik pada graf dapat diberi nama atau dinomori dengan huruf seperti  $a, b, c, d \dots$  atau dengan bilangan asli  $1, 2, 3, 4 \dots$ . Atau bisa juga gabungan dari keduanya. Misal  $u$  dan  $v$  adalah titik-titik  $G$ . Sedangkan sisi yang menghubungkan titik  $u$  dengan titik  $v$  dinyatakan dengan pasangan  $(u, v)$  adalah sisi dari  $G$  atau dinyatakan dengan lambang  $e_1, e_2, \dots$ . Dengan kata lain, jika  $e$  adalah sisi yang menghubungkan titik  $u$  dan  $v$ , maka  $e$  dapat ditulis sebagai  $e = (u, v)$ . Sebagai contoh perhatikan gambar berikut:



**Gambar 2.1 Contoh Graf**

Pada Gambar 2.1 diatas, himpunan titik  $V$  dan himpunan sisi  $E$  adalah :  
 $V = \{1, 2, 3, 4\}$  dan  $E = \{(1, 2), (1, 3), (2, 3), (2, 4), (3, 4)\}$ .

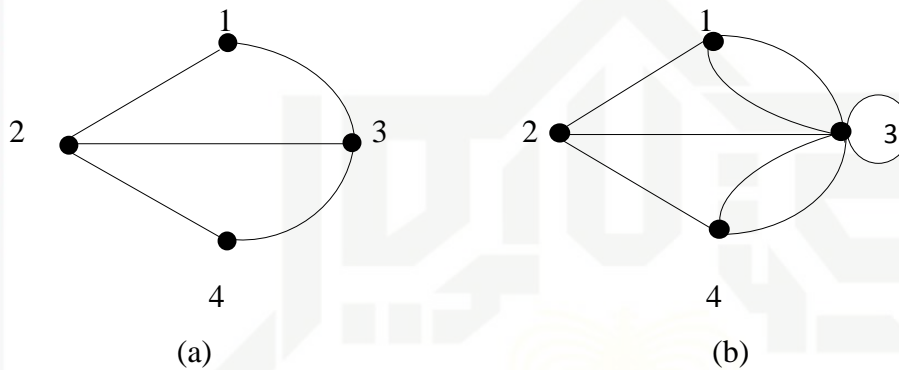
**b. Jenis-Jenis Graf.**

Berdasarkan jenis graf bila dilihat berdasarkan ada atau tidaknya gelang atau sisi ganda Maka secara umum dapat dibagi menjadi dua jenis.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengummumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

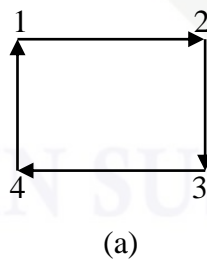
1. Graf sederhana (*simple graph*)  
yaitu graf yang tidak mengandung sisi ganda maupun gelang (*loop*).
2. Graf tak sederhana (*Ansimple graph*)  
Graf yang mengandung sisi ganda atau gelang (*loop*) dinamakan graf tak sederhana (*unsimple graph* ).  
Berikut contoh graf sederhana dan tak sederhana



**Gambar 2.2 (a) Graf Sederhana, (b) Graf Tak Sederhana**

Jenis berdasarkan kondisi sisinya graf dapat dibedakan menjadi :

1. Graf berarah (*Directed graph*)  
yaitu graf yang setiap sisi-sisinya mempunyai orientasi arah.
2. Graf tidak berarah (*Undirected graph*).  
Graf yang sisi-sisinya tidak mempunyai orientasi arah.  
Berikut merupakan contoh graf berarah.



**Gambar 2.3 (a) Graf Berarah**

Jenis- jenis Graf yang sering digunakan, diantaranya adalah sebagai berikut:

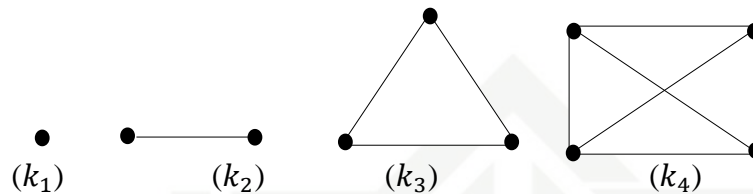
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.

Graf lengkap (*complete graph*)

Graf lengkap dengan  $n$  titik dinotasikan  $K_n$  yaitu sebuah graf jika setiap titiknya terhubung dengan titik lainnya. Sehingga titik pada  $K_n$  berderajat  $n - 1$ . Berikut contoh graf lengkap:

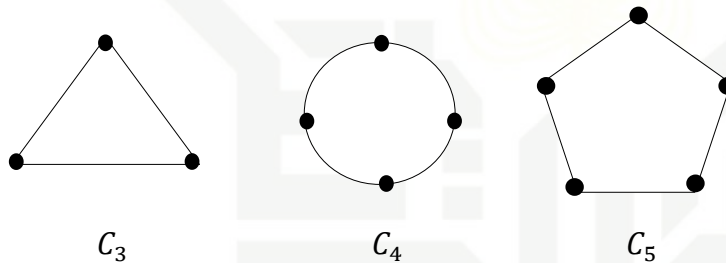


Gambar 2.4 Graf Lengkap  $K_n$ , untuk  $1 \leq n \leq 4$

2.

Graf lingkaran (*Cycle Graph*)

Graf lingkaran adalah graf sederhana yang setiap titiknya berderajat dua. Graf lingkaran dengan  $n$  titik dilambangkan dengan  $C_n$ . Jika titik pada  $C_n$  adalah  $v_1, v_2, \dots, v_n$  maka sisi-sisinya adalah  $(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{n-1}, v_n)$ , dan  $(v_n, v_1)$ . Berikut adalah contoh graf lingkaran :

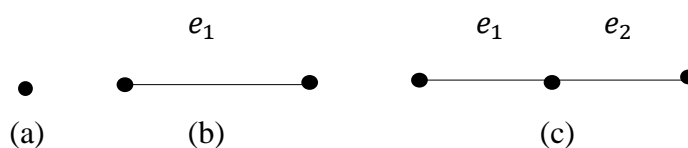


Gambar 2.5 Graf lingkaran  $C_n$ , untuk  $3 \leq n \leq 5$

3.

Graf lintasan (*path graph*)

Graf lintasan merupakan suatu graf yang terdiri dari titik-titik terhubung dan hanya dilewati oleh satu sisi saja. Graf lintasan dengan  $n$  titik dinotasikan dengan  $P_n$ , yaitu graf yang terdiri dari lintasan tunggal.  $P_n$  memiliki  $n - 1$  sisi. Berikut beberapa contoh graf lintasan yaitu:



Gambar 2.6 (a) Graf  $P_1$ , (b) Graf  $P_2$ , (c) Graf  $P_3$

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

4. Graf Kosong (*Empty graf*)

Graf yang himpunan sisinya merupakan himpunan kosong disebut dengan graf kosong yang ditulis dengan  $N_n$ , yang dalam hal ini  $n$  adalah jumlah titik. Contoh graf kosong sebagai berikut :



**Gambar 2.7 Contoh Graf Kosong**

Didalam mempelajari teori graf ada beberapa terminologi yang berkaitan dengan graf . Berikut akan dijelaskan terminologi yang didefinisikan diatas antara lain :

1. Bertetangga (*Adjacent*)

Dua buah titik pada graf tak berarah  $G$  dikatakan bertetangga bila keduanya terhubung langsung dengan sebuah sisi. Dengan kata lain,  $u$  bertetangga dengan  $v$  jika  $(u, v)$  adalah sebuah sisi pada graf  $G$ .

2. Bersisian (*Incident*)

Untuk sebarang sisi  $e = (u, v)$ , sisi  $e$  dikatakan bersisian dengan titik  $u$  dan titik  $v$ .

3. Titik Terpencil (*Isolated vertex*)

Titik terpencil ialah titik yang tidak mempunyai sisi yang bersisian dengannya.

4. Derajat (*Degree*)

Derajat suatu titik pada graf tak berarah adalah jumlah sisi yang bersisian dengan titik tersebut.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

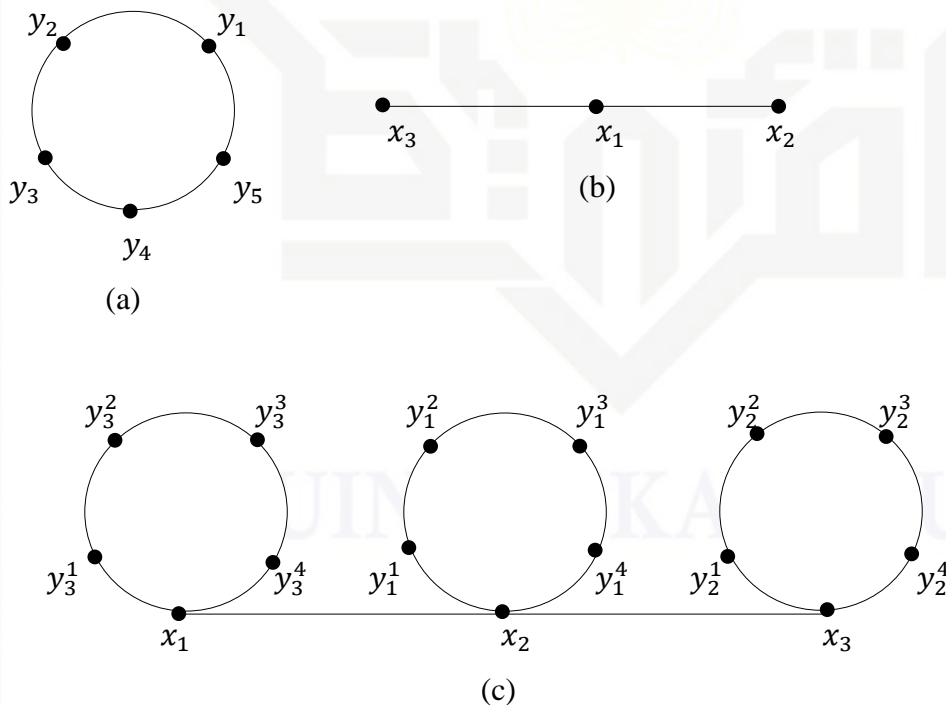
## 2.2 Hasil Kali Comb

Dalam pembahasan teori graf, operasi antara dua graf merupakan salah satu cara untuk memperoleh bentuk graf-graf baru. Terdapat berbagai jenis operasi pada graf yang masih dikenal diantaranya operasi *join* (+), gabungan ( $\cup$ ), kartesian ( $\times$ ), korona ( $\odot$ ), dan *comb* ( $\triangleright$ ). Salah satunya yang akan di bahas dalam pembahasan ini adalah operasi hasil kali *comb*. Berikut ini akan dijelaskan definisi graf hasil kali *comb*.

### Definisi 2.2 (Mega Kristina, dkk, 2014)

Diberikan graf hasil kali *comb*  $G$  dan  $H$  dinotasikan dengan  $G \triangleright H$ , yaitu sebuah graf yang diperoleh dengan melakukan satu penggandaan pada  $G$  dan menggandakan  $H$  sebanyak jumlah titik pada  $G$ . Kemudian diberikan  $x$  sebagai titik cangkok, lalu mencangkokkan penggandaan  $H$  ke- $i$  pada titik  $x$  di graf  $H$  ke titik ke- $i$  dari graf  $G$ .

Berikut ini salah satu contoh graf hasil kali comb graf  $P_3 \triangleright C_5$



Gambar 2.8 (a) Graf  $C_5$ ; (b) Graf  $P_3$ ; (c) Graf  $P_3 \triangleright C_5$



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

batas bawah dan batas atas nilai dari nilai total ketakteraturan titik untuk sebarang graf.

**Teorema 2.1 (Riyanti, 2015)**

Untuk  $m \geq 3$  dan  $tvs (P_m \triangleright C_5) = \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ .

**Bukti :**

Untuk pembuktian Teorema 2.1 diatas, perhatikan bahwa derajat titik terkecil dari graf  $P_m \triangleright C_5$  adalah 2 dan titik yang berderajat dua pada  $P_m \triangleright C_5$  adalah  $4m$ . Agar mendapatkan pelabelan yang optimal, maka bobot setiap titik yang berderajat 2 diberi label dimulai 3,4,5, ...  $2m + 2$ . Sementara bobot titik graf  $P_m \triangleright C_5$  yang berderajat 2 adalah jumlah dari 3 buah bilangan bulat positif yang disebut label, yaitu 1 label untuk titik itu sendiri dan 2 label yang saling terhubung dengan titik tersebut. Oleh sebab itu kita peroleh label terbesar minimum yang digunakan yaitu  $\left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$  dan tidak akan lebih kecil dari  $\left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ . Jadi kita dapatkan  $tvs(P_m \triangleright C_5) \geq \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ .

Selanjutnya, akan ditunjukkan untuk  $tvs (P_m \triangleright C_5) \leq \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ . Untuk rumus pelabelan titik dan pelabelan sisi didapat dengan melihat pola pelabelan yang telah diperoleh pada  $P_m \triangleright C_5$  dengan  $m = \{3,5,7 \dots, 11\}$  dimana untuk  $m \geq 3$  dan  $m \geq 5$  pelabelannya tidak menggunakan formula. Formula atau rumus yang digunakan untuk  $m \geq 7$ . Sebelum merumuskan pelabelan titik terlebih dahulu didefinisikan  $r_i = \left\lceil \frac{4i+2}{3} \right\rceil$ . untuk  $1 \leq i \leq m$ .

- Untuk  $m \geq 7$  maka pelabelan titiknya adalah :

$$\lambda(x_i) = \begin{cases} 4m - 2r_m & ; \text{jika } i = 1 \\ 4m + i - 2r_i - 2r_m + 4 & ; \text{jika } 2 \leq i \leq \frac{m-1}{2} \\ \frac{9m+9}{2} - 3r_m & ; \text{jika } i = m \\ 4m + i - 2r_m - 2r_i + 6 & ; \text{jika } \frac{m+1}{2} \leq i \leq m-2 \\ \frac{9m+5}{2} - 2r_{m-1} - r_m & ; \text{jika } i = m-1, \end{cases}$$



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$$\lambda(y_i^k) = \begin{cases} 1 & ; \text{jika } i = 1 \text{ dan } k = 1 \\ r_i & ; \text{jika } i = 1 \text{ dan } 2 \leq k \leq 4 \\ r_i - 1 & ; \text{jika } 3 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 0 \text{ dan } 1 \leq k \leq 4 \\ r_i - 2 & ; \text{jika } 2 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 2 \text{ dan } 1 \leq k \leq 4 \\ r_i & ; \text{jika } 4 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 1 \text{ dan } 1 \leq k \leq 4 \end{cases}$$

Untuk pelabelan sisinya graf  $P_m \triangleright C_5$  dengan  $m$  bilangan ganjil adalah :

$$\begin{aligned} \lambda(x_i y_i^k) &= \begin{cases} i & ; \text{jika } i = 1 \text{ dan } k = 1 \\ r_i - 2 & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } k = 1 \\ r_i & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } k = 4 \end{cases} \\ \lambda(y_i^k y_i^{k+1}) &= \begin{cases} r_i - 1 & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } 1 \leq k \leq 3 \\ r_i & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } 3 \leq k \leq 4 \end{cases} \\ \lambda(x_i x_{i+1}) &= r_m \quad ; \text{jika } 1 \leq i \leq \frac{m-3}{2} \text{ atau } \frac{m+1}{2} \leq i \leq m-2 \\ \lambda\left(x_1 x_{\frac{m+1}{2}}\right) &= r_m \\ \lambda\left(x_{\frac{m-1}{2}} x_m\right) &= r_m \end{aligned}$$

Berdasarkan rumus pelabelan titik dan pelabelan sisi diatas, dapat dibuktikan bahwa bobot untuk setiap titik pada graf  $P_m \triangleright C_5$  memiliki bobot yang berbeda. Bobot setiap titik dapat diuraikan menjadi beberapa kelompok berdasarkan pada pelabelan titik dan pelabelan sisinya, sehingga diperoleh bobot titik  $wt(x_i)$  dan  $wt(y_i^k)$  sebagai berikut:

- Untuk  $m \geq 7$

$$wt(x_i) = \begin{cases} 4m + 3 & ; \text{untuk } i = 1 \\ 4m + i + 2 & ; \text{untuk } 2 \leq i \leq \frac{m-3}{2} \\ \frac{9m+3}{2} & ; \text{untuk } i = \frac{m-1}{2} \\ \frac{9m+9}{2} & ; \text{untuk } i = \frac{m+1}{2} \\ 4m + i + 4 & ; \text{untuk } \frac{m+3}{2} \leq i \leq m-2 \\ \frac{9m}{2} + 3 & ; \text{untuk } i = m-1 \\ \frac{9m}{2} + 2 & ; \text{untuk } i = m \end{cases}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

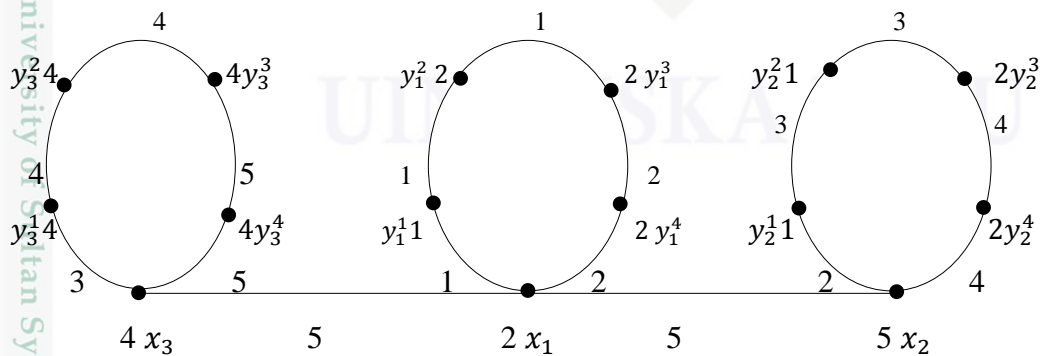
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$$wt(y_i^k) = \begin{cases} 3 & ; \text{jika } i = 1 \text{ dan } k = 1 \\ 4i & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 1 \text{ dan } k = 2 \\ 4i + 1 & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 1 \text{ dan } k = 3 \\ 4i + 2 & ; \text{jika } 1 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 1 \text{ dan } k = 4 \\ 4i - 1 & ; \text{jika } 4 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 1 \text{ dan } k = 1 \\ 4i - 1 & ; \text{jika } 2 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 2 \text{ dan } k = 1 \\ 4i & ; \text{jika } 2 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 2 \text{ dan } k = 2 \\ 4i + 1 & ; \text{jika } 2 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 2 \text{ dan } k = 3 \\ 4i + 2 & ; \text{jika } 2 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 2 \text{ dan } k = 4 \\ 4i - 1 & ; \text{jika } 3 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 0 \text{ dan } k = 1 \\ 4i & ; \text{jika } 3 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 0 \text{ dan } k = 2 \\ 4i + 1 & ; \text{jika } 3 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 0 \text{ dan } k = 3 \\ 4i + 2 & ; \text{jika } 3 \leq i \leq m \text{ dan } i(\bmod 3) = 0 \text{ dan } k = 4 \end{cases}$$

Bobot titik dari graf  $P_m \triangleright C_5$  pada  $wt(y_i^k)$  adalah bilangan bulat positif berurut dimulai dari 3 sampai ke  $4m + 2$ . Sedangkan pada  $wt(x_i)$  yaitu bilangan bulat positif berurut yang dimulai dari  $4m + 3$  sampai ke  $5m + 2$ . Hal ini menunjukkan bahwa setiap titik dalam pelabelan total tak teratur titik dari graf  $P_m \triangleright C_5$  memiliki bobot yang berbeda. Sehingga pelabelan tersebut dinamakan pelabelan total tak teratur titik. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa  $tvs(P_m \triangleright C_5) \leq \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ .

Telah diperoleh bahwa  $tvs(P_m \triangleright C_5) \leq \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$  dan  $tvs(P_m \triangleright C_5) \geq \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$ , maka dapat disimpulkan bahwa  $tvs(P_m \triangleright C_5) = \left\lceil \frac{4m+2}{3} \right\rceil$  ■

Berikut ini contoh pelabelan total tak teratur titik :



Gambar 2.9 Pelabelan-5 Total Tak Teratur Titik Graf  $P_3 \triangleright C_5$

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Berdasarkan pelabelan pada Gambar 2.9 di atas diperoleh bobot setiap titik-titiknya sebagai berikut:

$$\begin{aligned}
 wt(y_1^1) &= 1 + 1 + 1 = 3 \\
 wt(y_1^2) &= 2 + 1 + 1 = 4 \\
 wt(y_1^3) &= 2 + 1 + 2 = 5 \\
 wt(y_1^4) &= 2 + 2 + 2 = 6 \\
 wt(y_2^1) &= 2 + 2 + 3 = 7 \\
 wt(y_2^2) &= 2 + 3 + 3 = 8 \\
 wt(y_2^3) &= 2 + 3 + 4 = 9 \\
 wt(y_2^4) &= 2 + 4 + 4 = 10 \\
 wt(y_3^1) &= 4 + 3 + 4 = 11 \\
 wt(y_3^2) &= 4 + 4 + 4 = 12 \\
 wt(y_3^3) &= 4 + 4 + 5 = 13 \\
 wt(y_3^4) &= 4 + 5 + 5 = 14 \\
 wt(x_1) &= 2 + 1 + 2 + 5 + 5 = 15 \\
 wt(x_2) &= 5 + 2 + 4 + 5 = 16 \\
 wt(x_3) &= 4 + 3 + 5 + 5 = 17
 \end{aligned}$$

Terlihat bahwa bobot setiap titik dari graf  $P_3 \triangleright C_5$  berbeda semua. Label terbesar yang digunakan pada graf pelabelan tersebut adalah 5,  $tvs(P_3 \triangleright C_5) \geq \left\lceil \frac{4(3)+2}{3} \right\rceil = 5$  dan pelabelan tersebut mengakibatkan bobot setiap titiknya berbeda maka pelabelan ini adalah pelabelan-5 total tak teratur titik pada  $P_3 \triangleright C_5$ .

**b. Pelabelan Total Tak Teratur Sisi**

Misalkan suatu graf  $G = (V, E)$  dengan himpunan titik tak kosong  $V$  dan himpunan sisi  $E$  merupakan suatu pelabelan total  $\lambda : V \cup E \rightarrow (1, 2, \dots, k)$  disebut pelabelan- $k$  total tak teratur sisi jika untuk sebarang dua sisi  $e = u_1 v_1$  dan  $f = u_2 v_2$  yang berbeda di  $G$  berlaku  $wt(e) \neq wt(f)$ , dengan  $wt(e) = \lambda(u_1) + \lambda(u_2) + \lambda(v_1)$  dan  $wt(f) = \lambda(u_2) + \lambda(f) + \lambda(v_2)$  (Baca et al, 2003). Nilai total ketakteraturan sisi dari  $G$  (*total edge irregularity strength*) dinotasikan dengan

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$tes(G)$  adalah lebal terbesar minimum yang digunakan untuk melabeli graf  $G$  dengan pelabelan total tak teratur sisi.

**Teorema 2.2 (Baca, dkk 2008)**

Jika  $G(V, E)$  adalah suatu graf dengan himpunan titik tak kosong  $V$  dan himpunan sisi  $E$ , maka :

$$\left\lceil \frac{|E| + 2}{3} \right\rceil \leq tes(G) \leq |E|$$

**Bukti :**

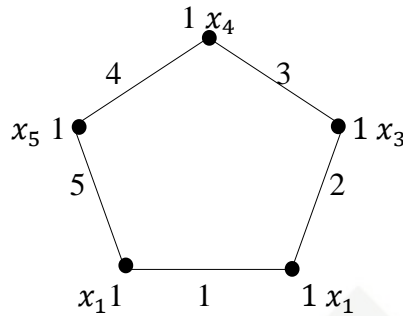
Untuk menunjukkan batas atas nya pilih  $\lambda(x) = 1; \forall x \in V$  dan semua sisi dilabeli berturut-turut dari 1 sampai  $|E|$ . Dengan menggunakan label tersebut diperoleh  $wt(e) \neq wt(f)$  untuk sembarang dua sisi  $e$  dan  $f$  yang berbeda dari  $G$ . Hal ini menunjukkan bahwa pelabelan tersebut adalah pelabelan total tak teratur sisi dengan label terbesar  $|E|$ , sehingga batas atas nilai ketakteraturan total sisi yang dinotasikan dengan  $tes(G)$  adalah  $|E|$ .

Batas bawah dimisalkan  $\lambda$  adalah pelabelan total tak teratur sisi yang optimal dari  $G$ . Bobot terbesar sisi  $e$  dari  $G$ , yaitu  $wt(e) \geq |E|+2$ . Bobot tersebut merupakan jumlah dari tiga label, sehingga terdapat satu sisi atau titik yang diberi label paling sedikit  $\left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil$ . Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa batas bawah  $tes(G)$  adalah  $\left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil$  ■

Menurut Teorema 2.2 nilai total ketakteraturan sisi dari suatu graf  $G$  yang dinotasikan dengan  $tes(G) \geq \left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil$  dan tidak melebihi jumlah sisinya. Sebagai ilustrasi dari pembuktian Teorema 2.2  $\left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil$  Diberikan pelabelan untuk menentukan batas atas seperti yang ditunjukkan pada gambar dibawah ini :

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



**Gambar 2.10 Pelabelan Total Tak Teratur Sisi Graf  $C_5$**

Graf pada Gambar 2.10 menunjukkan pelabelan total tak teratur sisi graf  $C_5$  dengan bobot setiap sisinya-sisinya adalah:

$$wt(x_1, x_2) = 1 + 1 + 1 = 3$$

$$wt(x_2, x_3) = 1 + 2 + 1 = 4$$

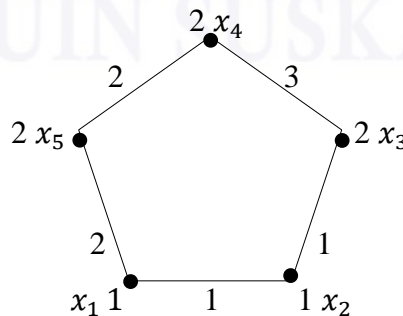
$$wt(x_3, x_4) = 1 + 3 + 1 = 5$$

$$wt(x_4, x_5) = 1 + 4 + 1 = 6$$

$$wt(x_5, x_1) = 1 + 5 + 1 = 7$$

Terlihat bahwa bobot untuk setiap sisinya dari graf  $C_5$  berbeda, hal ini menunjukkan bahwa pelabelan tersebut merupakan pelabelan total tak teratur sisi. Nilai ketakaturan total sisi graf tersebut merupakan jumlah sisi yaitu  $tes(C_5) = 5$ . Oleh karena itu, nilai ketakaturan total sisi dari suatu graf tidak mungkin lebih dari jumlah sisinya  $|E|$ .

Selanjutnya akan diberikan contoh untuk pelabelan optimal dengan graf yang sama untuk menentukan batas bawah seperti yang ditunjukkan pada gambar dibawah ini:



**Gambar 2.11 Pelabelan Total Tak Teratur Sisi Optimal Graf  $C_5$**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Graf pada Gambar 2.11 diatas merupakan  $C_5$  graf yang diberi pelabelan optimal dengan bobot setiap sisinya adalah :

$$wt(x_1, x_2) = 1 + 1 + 1 = 3$$

$$wt(x_2, x_3) = 1 + 1 + 2 = 4$$

$$wt(x_3, x_4) = 2 + 3 + 2 = 7$$

$$wt(x_4, x_5) = 2 + 2 + 2 = 6$$

$$wt(x_5, x_1) = 2 + 2 + 1 = 5$$

Bobot sisi terbesarnya adalah  $wt(x_3, x_4) = 7 \geq |E| + 2 = 7$ . Oleh karena itu, label terbesar dari graf  $C_5$  tersebut paling sedikit  $\left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil = 3$ . Pada gambar tersebut menunjukkan bahwa label terbesarnya adalah 3, sehingga diperoleh  $tes(C_5) = 3 \geq \left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil = 3$ .

Pelabelan yang lebih kecil untuk pelabelan seperti gambar diatas tidak mungkin dilakukan. Oleh karena itu, nilai ketakteraturan total sisi dari suatu graf tidak mungkin kurang dari  $\left\lceil \frac{|E|+2}{3} \right\rceil$ .

**c. Pelabelan Total Tak Teratur Total**

Pelabelan total tak teratur total pada graf  $G$  adalah pemetaan  $F: V \cup E \rightarrow \{1, 2, 3, \dots, k\}$  yang memenuhi  $wf(uv) = f(u) + f(uv) + f(v)$  berbeda untuk setiap  $uv \in (G)$  dan  $wf(u) = wf(v) = f(v) + \sum_{u,v \in (E)} f(uv)$  berbeda untuk setiap titik  $v \in V(G)$ .

Nilai total ketakteraturan total (*totally irregularity strength*) dinotasikan dengan  $ts(G)$  adalah nilai  $k$  minimum atau label terbesar minimum yang digunakan untuk melabeli graf  $G$  dengan pelabelan total tak teratur total.

**Observasi 2.1.(C.C Marzuki, dkk)**

Untuk setiap graf  $G$ , maka  $\max \{tes(G), tvs(G)\} \leq ts(G)$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Teorema 2.3. (C.C. Marzuki, dkk, 2013)**

Untuk  $n \geq 3$  dan  $C_n$  adalah graf lingkaran dengan  $n$  sisi, maka  $ts(C_n) = \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil$ .

**Bukti:**

Dari penelitian yang dilakukan oleh Baca, dkk diperoleh  $tes(C_n) = tvs(C_n) = \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil$ . Sehingga  $ts(C_n) \geq \max\{tes(G), tvs(G)\} = \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil$ . Selanjutnya akan ditunjukkan bahwa  $ts(C_n) \leq \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil$ .

Pemberian nama titik dan sisi pada graf lingkaran ( $C_n$ )

$$v_1 e_1 v_2 e_4 v_4 e_6 v_6 \dots e_n v_n e_{n-1} v_{n-1} e_{n-3} v_{n-3} \dots e_5 v_5 e_3 v_3 e_1 v_1$$

$n$  bilangan genap

$$v_1 e_1 v_2 e_4 v_4 e_6 v_6 \dots e_{n-1} v_{n-1} e_n v_n e_{n-2} v_{n-2} e_{n-4} v_{n-4} \dots e_3 v_3 e_1 v_1$$

$n$  bilangan ganjil, terbentuk pelabelan- $k$  tak teratur total sebagai berikut :

- $n \equiv 0 \pmod{3}$  atau  $n \equiv 1 \pmod{3}$ ,

$$f(v_i) = f(e_i) = \left\lceil \frac{i+1}{3} \right\rceil, \text{ jika } i = 1, 2, \dots, n.$$

- $n \equiv 2 \pmod{3}$ ,

$$f(v_i) = f(e_i) = \begin{cases} \left\lceil \frac{i+1}{3} \right\rceil, & \text{jika } i = 1, 2, \dots, n-1 \\ \left\lceil \frac{i+2}{3} \right\rceil, & \text{jika } i = n. \end{cases}$$

Karena  $\left\lceil \frac{i+1}{3} \right\rceil = \left\lceil \frac{i+2}{3} \right\rceil$  untuk setiap  $n \equiv 0 \pmod{3}$  atau  $n \equiv 1 \pmod{3}$ , maka kita menyimpulkan bahwa  $f$  adalah pelabelan dari  $V(C_n) \cup E(C_n)$  ke  $\{1, 2, \dots, \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil\}$ .

Akan ditunjukkan bahwa :

- $n$  genap dan ( $n \equiv 0 \pmod{3}$  atau  $n \equiv 1 \pmod{3}$ ),

$$wt(v_i) = \begin{cases} 3, & \text{jika } i = 1; \\ 2 \left\lceil \frac{i+1}{3} \right\rceil + \left\lceil \frac{i+3}{3} \right\rceil, & \text{jika } i \text{ genap dan } i < n; \\ 2 \left\lceil \frac{i+1}{3} \right\rceil + \left\lceil \frac{i-1}{3} \right\rceil, & \text{jika } i \text{ ganjil dan } i < n; \\ n+2, & \text{jika } i = n; \end{cases}$$

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$$wt(e_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i \neq 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i \neq n-1; \\ n+1 & , \text{jika } i = n-1 \text{ dan } n \equiv 0 \pmod{3}; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-1 \text{ dan } n \equiv 1 \pmod{3}. \end{cases}$$

-  $n$  ganjil dan ( $n \equiv 0 \pmod{3}$  atau  $n \equiv 1 \pmod{3}$ ),

$$wt(v_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 1; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i \neq 1; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i \neq n-1; \\ n+1 & , \text{jika } i = n-1 \text{ dan } n \equiv 0 \pmod{3}; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-1 \text{ dan } n \equiv 1 \pmod{3}; \end{cases}$$

$$wt(e_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i \neq 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i \neq n; \\ n+2 & , \text{jika } 1 = n. \end{cases}$$

-  $n$  genap dan  $n \equiv 2 \pmod{3}$

$$wt(v_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 1; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i \neq 1; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i \neq n-4; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-2; \\ n+3 & , \text{jika } i = n; \end{cases}$$



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$$wt(e_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } 2 < i < n; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i < n-1; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-1; \\ n+3 & , \text{jika } i = n. \end{cases}$$

-  $n$  ganjil dan  $n \equiv 2 \pmod{3}$

$$wt(v_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 1; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } 1 < i < n; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i < n-1; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-1; \\ n+3 & , \text{jika } i = n. \end{cases}$$

$$wt(e_i) = \begin{cases} 3 & , \text{jika } i = 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i-1}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ genap dan } i \neq 2; \\ 2 \left\lfloor \frac{i+1}{3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{i+3}{3} \right\rfloor & , \text{jika } i \text{ ganjil dan } i \neq n-4; \\ n+2 & , \text{jika } i = n-2; \\ n+3 & , \text{jika } i = n. \end{cases}$$

Dari empat kasus di atas, tidak ada titik yang memiliki bobot yang sama dan tidak ada sisi yang memiliki bobot yang sama. Jadi  $f$  adalah pelabelan- $k$  total tak teratur total, sehingga  $ts(C_n) \leq \left\lfloor \frac{n+2}{3} \right\rfloor$ .

**Teorema 2.4.** (C. C. Marzuki, dkk, 2013) Untuk  $n$  bilangan bulat positif dan  $P_n$  adalah graf lintasan dengan  $n$  titik, maka :

$$ts(P_n) = \begin{cases} \left\lfloor \frac{n+2}{3} \right\rfloor, & \text{jika } n = 2 \text{ atau } 5; \\ \left\lfloor \frac{n+1}{3} \right\rfloor, & \text{untuk } n \text{ lainnya.} \end{cases}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

**Bukti :** Akan dibuktikan dalam 2 kasus :

**Kasus 1 :**  $n = 2$  atau  $n = 5$

Jika  $P_n$  adalah graf lintasan  $v_1e_1v_2e_2 \dots e_{n-1}v_n$ . Dapat disimpulkan  $f$  pelabelan total tak teratur total sebagai berikut :

- $n = 2, f(v_i) = i$  dan  $f(e_i) = 1$ .
- $n = 5,$

$$f(v_i) = \begin{cases} 1, & \text{jika } i = 1,2; \\ 2, & \text{jika } i = 3,4,5; \end{cases}$$

$$f(e_i) = \begin{cases} 1, & \text{jika } i = 1,2,3; \\ 3, & \text{jika } i = 4; \end{cases}$$

Dari defenisi sebelumnya,  $f$  adalah fungsi dari  $V(P_n) \cup E(P_n) \rightarrow \{1,2, \dots, \lfloor \frac{n+2}{3} \rfloor\}$ . Selain itu, tidak terdapat titik-titik yang memiliki bobot yang sama dan tidak terdapat sisi-sisi yang memiliki bobot yang sama. Maka  $(P_n) \in \mathcal{V} \lfloor \frac{n+2}{3} \rfloor$ .

Kemudian akan ditunjukkan  $ts(P_n) \geq \lfloor \frac{n+2}{3} \rfloor$

- Pertama akan ditunjukkan  $ts(P_2) > 1$

Misalkan  $ts(P_n) = 1$ . Kemudian  $f(v_1) = f(v_2) = f(e_1) = 1$ . Sehingga  $wt(v_1) = wt(v_2)$ , kontradiksi dengan asumsi bahwa  $f$  adalah pelabelan tak teratur total. Maka  $ts(P_2) > 1$ .

- Kemudian akan ditunjukkan  $ts(P_5) > 2$

Misalkan  $ts(P_5) = 2$ . Kemudian bobot untuk 4 sisi  $P_5$  adalah 3,4,5, dan 6 dan bobot untuk 5 titik  $P_5$  adalah 2,3,4,5, dan 6. Untuk  $w_V$  adalah jumlah semua bobot titik. Jika  $v$  adalah jumlah semua label pada titik dan  $e$  adalah jumlah semua label pada sisi, maka

$$\begin{aligned} w_V &= wt(v_1) + wt(v_2) + wt(v_3) + wt(v_4) + wt(v_5) \\ &= v + 2e = 2 + 3 + 4 + 5 + 6 = 20 \end{aligned}$$

Untuk  $w_E$  adalah jumlah semua bobot sisi, maka

$$\begin{aligned} w_E &= wt(e_1) + wt(e_2) + wt(e_3) + wt(e_4) \\ &= 2v + e - (v_1 + v_5) = 3 + 4 + 5 + 6 = 18 \end{aligned}$$

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Walaupun demikian, nilai 2 dan 3 tidak mungkin karena  $e$  tidak akan bernilai integer, dan nilai 4 juga tidak mungkin karena jika kedua ujung lintasan diberi label 2, maka bobot titik tidak ada yang bernilai 3. Sehingga  $ts(P_5) > 2$ .

Terbukti bahwa  $ts(P_n) \geq \left\lceil \frac{n+2}{3} \right\rceil$  untuk  $n = 2$  atau  $n = 5$ .

**Kasus 2.**  $n \neq 2$  dan  $n \neq 5$

Dari penelitian sebelumnya didapatkan,  $tes(P_n) = tvs(P_n) = \left\lceil \frac{n+1}{3} \right\rceil$ . Jadi  $(P_n) \geq \max \{tes(G), tvs(G)\} \leq ts(G) = \left\lceil \frac{n+1}{3} \right\rceil = tvs(P_n)$ .

Akan ditunjukkan  $ts(P_n) \leq \left\lceil \frac{n+1}{3} \right\rceil$ . Untuk  $P_n$  adalah sebuah graf lintasan  $v_1e_1v_2e_2 \dots e_{n-1}v_n$ .

Misalnya  $f$  adalah pelabelan tak teratur total :

-  $n \neq 2$  dan salah satu  $n \equiv 2 \pmod{9}$  atau  $n \equiv 8 \pmod{9}$

$$f(e_i) = \begin{cases} 1 & , \text{jika } i = 1,2; \\ i - f(e_{i-2}) - f(e_{i-1}) & , \text{jika } i = 3,4, \dots, \frac{n+4}{3}; \\ i + 1 - f(e_{i-2}) - f(e_{i-1}) & , \text{jika } i = \frac{n+7}{3} \text{ atau } i = \frac{2n+8}{3}, \frac{2n+11}{3}, \dots, n-3; \\ i + 2 - f(e_{i-2}) - f(e_{i-1}) & , \text{jika } i = \frac{n+10}{3}, \frac{n+13}{3}, \dots, \frac{2n+5}{3}; \\ n - 1 - f(e_{n-4}) - f(e_{n-3}) = \frac{n+1}{3} & , \text{jika } i = n - 2 \\ n - f(e_{n-3}) - f(e_{n-2}) = \frac{n+1}{3} & ; \text{jika } i = n - 1, i \neq 7 \end{cases}$$

Bobot untuk pelabelan titiknya adalah :

$$wt(v_i) = \begin{cases} i + 1 & , \text{jika } i = 1,2, \dots, \frac{n+4}{2}; \\ i + 2 & , \text{jika } i = \frac{n+7}{3}, \frac{n+10}{3}, \dots, n - 1; \\ \frac{n+10}{3} & , \text{jika } i = n. \end{cases}$$

Karena

$$wt(e_{i-1}) = wt(v_i) + wt(v_{i-1}) - f(e_{i-2}) - f(e_{i-1}) - f(e_i),$$

Diperoleh

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

$$wt(e_i) = \begin{cases} i + 2, & \text{jika } i = 1, 2, \dots, \frac{2n+2}{3}; \\ i + 3, & \text{jika } i = \frac{2n+5}{3}, \frac{2n+8}{3}, \dots, n-2; \\ \frac{2n+11}{3}, & \text{jika } i = n-1. \end{cases}$$

$f$  adalah fungsi dari  $V(P_n) \cup E(P_n) \rightarrow \{1, 2, \dots, \lfloor \frac{n+2}{3} \rfloor\}$  yang mana tidak terdapat titik-titik yang memiliki bobot yang sama dan tidak terdapat sisi yang memiliki bobot yang sama. Jadi  $f$  adalah pelabelan- $k$  tak teratur total. Dapat disimpulkan bahwa  $ts(P_n) \leq \lfloor \frac{n+1}{3} \rfloor$ .

