

## BAB IV

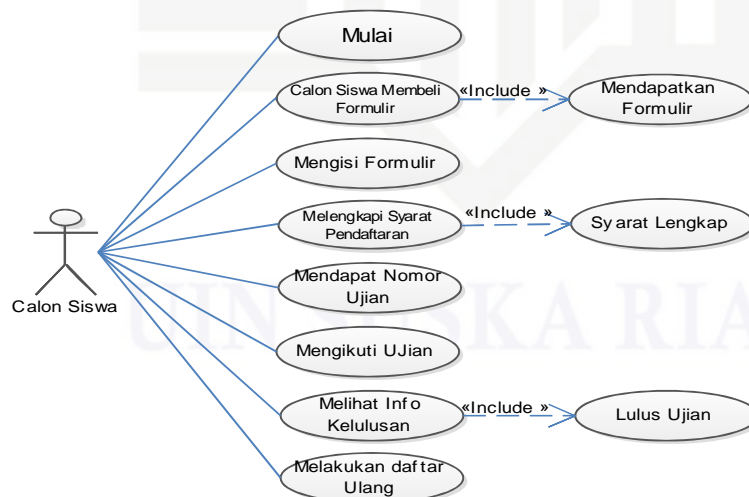
### ANALISIS DAN PERANCANGAN

#### 4.1 Analisa Sistem

Analisa memiliki peranan yang penting dalam membuat rincian sistem baru. Analisa perangkat lunak merupakan langkah pemahaman persoalan sebelum mengambil keputusan penyelesaian hasil utama, sedangkan tahap perancangan merupakan sistem hasil dari analisa bentuk perancangan agar dapat lebih mudah dimengerti oleh pengguna.

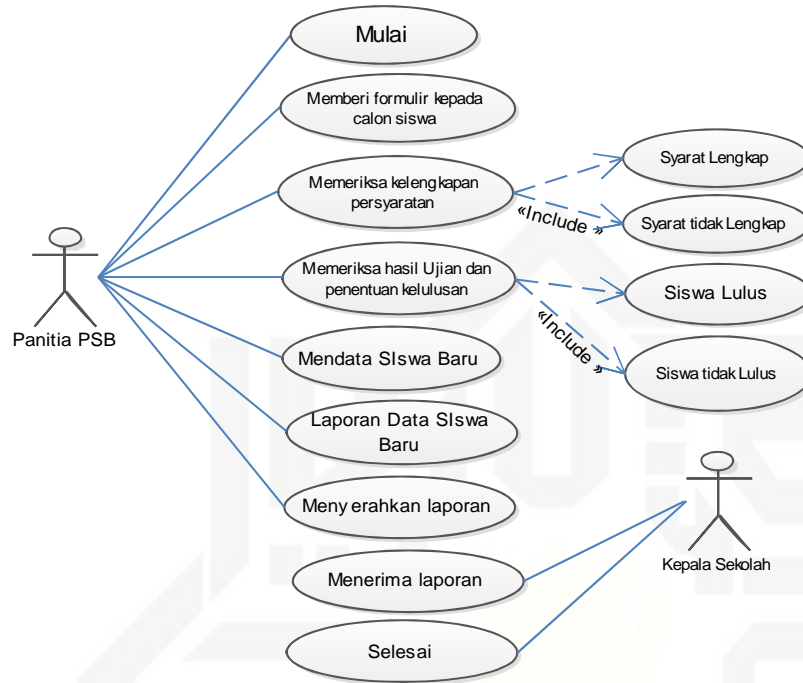
##### 4.1.1 Analisa Sistem Berjalan

Tahap pertama yang dilakukan agar bisa menghasilkan sistem informasi yang baik adalah dengan mempelajari bagaimana sistem yang sedang berjalan saat ini, dilakukan observasi dan wawancara untuk mengetahui prosedur yang sedang berjalan untuk perancangan sistem yang baru dan harus diketahui pula hal-hal yang menjadi tujuan pemakai sehingga masalah tersebut dapat didefinisikan secara jelas, kemudian menganalisa hasil observasi dan wawancara yang dilakukan dalam pengumpulan data. Berikut adalah alur dari proses penerimaan siswa baru yang terjadi di SMA Pintar Teluk Kuantan yang sedang berjalan yang dapat di lihat pada Gambar 4.1



Gambar 4.1 Use Case Diagram penerimaan siswa baru yang sedang berjalan

Alur atau proses penerimaan siswa baru yang terjadi di SMA Pintar Taluk Kuantan pada bagian panitia penerimaan siswa baru yang dapat dilihat pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 Use Case Diagram panitia penerimaan siswa baru yang sedang berjalan

Tabel 4.1 Deskripsi Use Case penerimaan siswa baru yang sedang berjalan

Actor	Use Case	Deskripsi
Calon Siswa	Membeli Formulir	Calon siswa membeli formulir pendaftaran.
	Mengisi Formulir	Calon Siswa mengisi formulir pendaftaran yang akan diserahkan kepada panitia penerimaan siswa baru
	Melengkapi syarat pendaftaran	Calon siswa harus melengkapi syarat pendaftaran yang telah di tentukan
	Mendapatkan no ujian	Setelah syarat lengkap, kemudian Calon siswa mendapatkan no ujian
	Mengikuti ujian	Calon siswa mengikuti ujian masuk.
	Melihat info kelulusan	Calon siswa melihat info kelulusan dengan datang langsung ke sekolah tersebut

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.1 Deskripsi Use Case PSB yang sedang berjalan (Lanjutan)

Hak cipta milik UIN Suska Riau	Melakukan daftar ulang	Setelah dinyatakan lulus, kemudian calon siswa melakukan daftar ulang sebagai siswa baru.
Panitia PSB	Memberikan formulir kepada calon siswa	Panitia memberikan formulir kepada calon siswa yang telah melakukan pembayaran uang pendaftaran
	Memeriksa kelengkapan persyaratan	Panitia memeriksa kelengkapan persyaratan calon siswa
	Memeriksa hasil ujian dan menentukan kelulusan	Panitia memeriksa hasil ujian calon siswa dan menentukan kelulusan calon siswa tersebut
	Menerahkan laporan data siswa	Panitia menyerahkan laporan data siswa baru yang telah diterima kepada kepala sekolah
Kepala Sekolah	Menerima laporan	Kepala Sekolah menerima laporan data siswa baru yang diterima
	Selesai	

#### 4.2 Identifikasi Masalah Yang Ada

Identifikasi masalah merupakan tahap awal dalam menganalisis sistem. Masalah yang ditemukan dalam menganalisis sistem bisa dijadikan langkah awal untuk menentukan tujuan dan manfaat dari sistem tersebut. Masalah dapat didefinisikan sebagai suatu pertanyaan yang diinginkan untuk dipecahkan, masalah ini yang menyebabkan sasaran dari sistem tidak dapat dicapai.

Adapun kendala atau masalah yang terdapat dalam sistem yang sedang berjalan pada SMA Pintar ini adalah sebagai berikut:

- 1) Pendaftaran siswa masih dilakukan secara manual, yaitu siswa datang langsung ke sekolah dan membeli formulir pendaftaran dan kemudian mengisinya dan menyerahkannya ke panitia PSB (Penerimaan Siswa baru), kemudian menunggu jadwal ujian dan menunggu informasi



#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

kelulusan, sehingga menyebabkan informasi lambat diterima oleh calon siswa.

- 2) Pengelolaan data nilai siswa yang dilakukan secara manual, sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan penghitungan nilai siswa.
- 3) Promosi sekolah yang masih kurang efektif, masih menyebarkan brosur kepada masyarakat, sehingga banyak masyarakat yang kurang tau tentang keberadaan sekolah.

### 4.3 Identifikasi Penyebab Masalah yang Ada

Penyebab masalah yang paling pokok adalah belum dimanfaatkannya sebuah sistem informasi sebagai pengendalian terhadap pengolahan data-data. Selama ini hanya menggunakan sistem manual yang cara kerjanya memerlukan banyak buku dalam pencatatan data sehingga tidak maksimalnya kinerja yang dilakukan.

### 4.4 Analisis Kebutuhan Sistem

#### 4.4.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja yang terlibat beserta karakteristiknya sehingga dapat diketahui tingkat pengalamandan pemahaman pengguna terhadap sistem ini adalah:

- 1) Seorang staff atau pegawai yang di kategorikan sebagai admin yang mana tugasnya adalah mengolah data *user*, data siswa, data calon siswa baru, data kelas, data jurusan, data mata pelajaran, data guru atau pegawai dan data informasi sekolah.
- 2) Guru dikategorikan sebagai user yang bertugas menginputkan mata pelajaran yang akan di *download* oleh siswa dan juga tugas guru pada sistem adalah memproses kenaikan kelas siswa.  
Seorang siswa di kategorikan sebagai *user* yang hanya mendownload tugas atau materi pelajaran dan melihat informasi sekolah. Calon siswa yang hanya melakukan pendaftaran, mendownload formulir pendaftaran dan melihat info kelulusan.





**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- 1) *Use Case Diagram*
- 2) *Sequence Diagram*
- 3) *Skenario Diagram*
- 4) *Class Diagram*
- 5) *Activity Diagram*

#### 4.5.1 Use Case Diagram

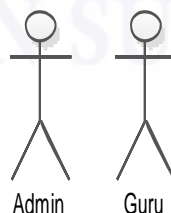
*Use case diagram* digunakan untuk mendeskripsikan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem. *Use case diagram* menyediakan cara mendeskripsikan pandangan eksternal terhadap sistem dan interaksi-interaksinya dengan dunia luar. Elemen use case diagram adalah: aktor, *Use-case*, hubungan ketergantungan, generalisasi dan asosiasi.

Pengguna perangkat lunak ini di sebut aktor. Perangkat lunak ini ditujukan memberikan data dan laporan Pengguna sistem ini terdiri dari Admin dan guru. Admin merupakan pengguna yang mengelola data pengguna, data siswa, data calon siswa baru, data kelas, data jurusan, data mata pelajaran, data pegawai, data pendaftar, dan data informasi sekolah. Guru mempunyai hak akses untuk menginputkan data siswa, data materi pembelajaran dan memproses kenaikan kelas pada siswa. siswa bisa memperoleh informasi dan materi pembelajaran yang di *upload* pada sistem, sedangkan pada menu pendaftaran siswa baru bisa dilakukan secara langsung pada sistem oleh calon siswa baru.

#### 1.5.2. Aktor dan Use Case

Ada beberapa aktor yang terdapat di dalam sistem *E-School* ini yaitu admin dan dan guru, aktor-aktor pada sistem *E-School* dapat dilihat pada Gambar

4.3

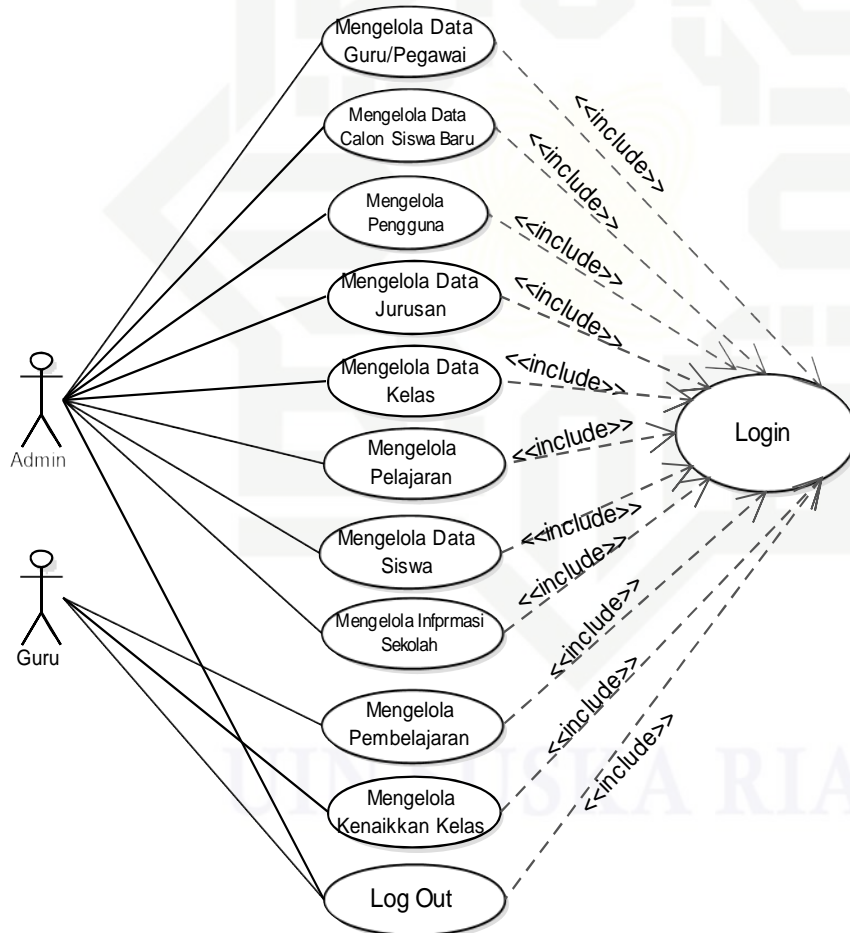


Gambar 4.3 Actor sistem *E-school*

Tabel 4.4. Deskripsi Actor sistem *E-school*

Actor	Deskripsi
Admin	User yang bertugas mengelola sistem dan mendata semua siswa, data calon siswa baru, data kelas, data jurusan, data mata pelajaran, data pegawai dan staf pengajar serta mengupdate informasi pada sistem.
Guru	User yang bertugas mengupload materi atau tugas, memproses kenaikan kelas siswa

*Use case diagram* sistem usulan secara keseluruhan merupakan gambaran dari kegiatan user yang terdapat pada sistem *E-School*, proses apa saja yang dilakukan oleh user pada sistem usulan dapat dilihat pada Gambar 4.4



Gambar 4.4 *Use Case Diagram* Sistem E-School secara keseluruhan

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.5 Deskripsi *use case diagram* sistem *E-School*

ID	Nama Use Case	Deskripsi
UC-01	<i>Login</i>	Melakukan <i>autentifikasi user</i> sebagai pengguna atau admin.
UC-02	Mengelola Pengguna	Mengelola data pengguna, seperti menambah, mengubah dan menghapus data pengguna.
UC-03	Mengelola Siswa	Mengelola data siswa, mengubah, menghapus, mengupdate dan menambah data siswa.
UC-04	Mengelola data calon siswa baru	Mengelola data calon siswa baru, memverifikasi pendaftaran dan proses kelulusan.
UC-05	Mengelola Data Kelas	Mengelola data kelas, menambah data kelas, edit dan hapus.
UC-06	Mengola data jurusan	Mengelola data jurusan, Menambah, Edit dan hapus data jurusan.
UC-07	Mengelola Pegawai	Mengelola data pegawai, megubah, menghapus dan mengupdate.
UC-08	Mengelola Informasi sekolah	Melakukan Update, tambah dan hapus Informasimengetahui sekolah.
UC-09	Mengelola Pelajaran	Mengelola mata pelajaran siswa, seperti menambah, menghapus, dan mengubah data mata pelajaran.
UC-10	Mengelola Kenaikkan Kelas	Mengelola Kenaikkan kelas, memproses kenaikan kelas siswa.
UC-11	Mengelola Pembelajaran	Mengelola data pembelajaran siswa, seperti menginputkan, menambah, menghapus dan menghapus materi pelajaran siswa.
UC-12	Ganti <i>Password</i>	Mengganti <i>password</i> pengguna.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

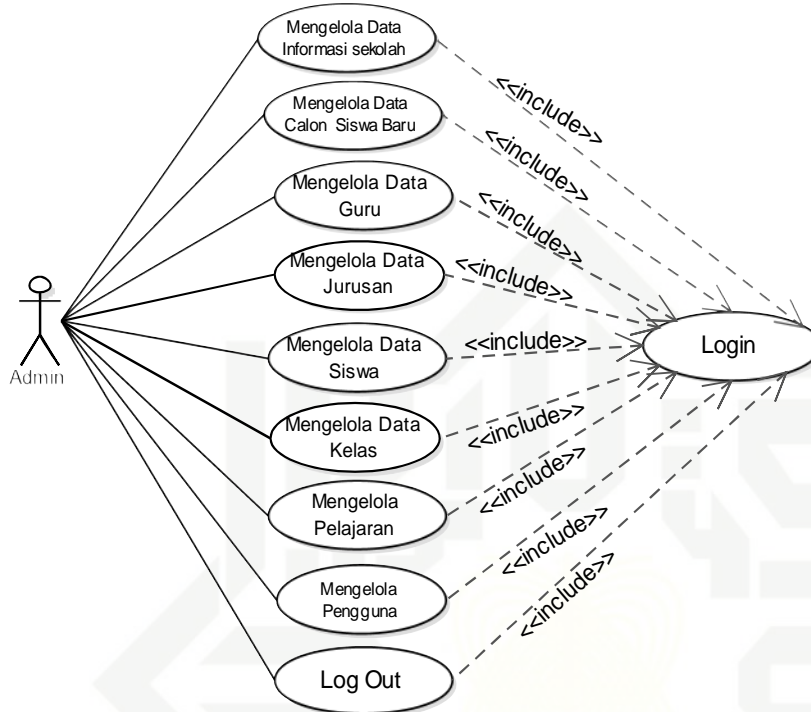
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

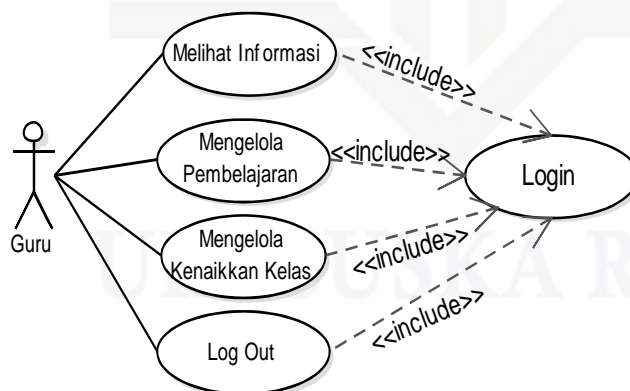
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Use case diagram admin menunjukkan alur atau proses dari kegiatan admin, tugas admin yang dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Use Case Diagram Admin

Use case diagram guru merupakan kegiatan-kegiatan atau tugas guru di dalam sistem E-School tersebut dapat di lihat pada Gambar 4.6



Gambar 4.6 Use Case Diagram Guru

## 4.6 Skenario Diagram

### 4.6.1 Skenario Diagram Login

Tabel 4.6. Skenario Diagram Login

Nama Use case : Login	
Aktor : Admin dan Guru	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Pilih Login, masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	
2. Menekan Tombol Login.	
	3. Memvalidasi masukkan user.
	4. Memverifikasi fungsi-fungsi dan fitur yang sesuai dengan role <i>user</i> .
	5. Menampilkan halaman sesuai dengan <i>role user</i> .
Skenario Alternatif 1: Gagal Login	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memvalidasi masukkan.
	2. Masukkan tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan, <i>Username</i> atau <i>password</i> anda salah.

### 1.6.2 Skenario Diagram Melihat Informasi

Tabel 4.7. Skenario Diagram melihat informasi

Nama Use case : Melihat Informasi	
Aktor : Guru	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Buka halaman <i>web</i> , pilih menu data informasi sekolah atau lihat informasi yang tampil pada halaman utama <i>web</i> dan pilih informasi yang akan dilihat.	
	2. Menampilkan informasi.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 1.6.3 Skenario Diagram Mengelola Pengguna

Tabel 4.8. Skenario Diagram mengelola pengguna

Nama <i>Use case</i> : Mengelola Pengguna	
Aktor : Admin	
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu datapengguna.	
	2. Sistem menampilkan menu data pengguna.
3. Admin memilih menu tambah pengguna.	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data pengguna, kemudian memvalidasi data pengguna dan menyimpannya.
5. Admin memilih simbol <i>edit</i> pengguna.	
	6. Sistem menampilkan <i>form edit</i> pengguna, kemudian memvalidasi data pengguna dan menyimpannya.
7. Admin memilih simbol hapus data pengguna.	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi, kemudian menghapus data pengguna dalam <i>database</i> .

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 1.6.4 Skenario Diagram Mengelola Siswa

Tabel 4.9 Skenario Diagram mengelola siswa

Nama <i>Use case</i> : Mengelola Siswa	
Aktor	: Admin.
<b>Skenario Normal</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu "Peserta didik".	
	2. Sistem menampilkan menu data siswa.
3. Admin memilih menu tambah siswa.	
	4. Sistem menampilkan form tambah siswa, kemudian memvalidasi data dan menyimpannya.
5. Admin memilih menu <i>edit</i> data siswa.	
	6. Sistem menampilkan <i>form edit</i> data siswa, kemudian memvalidasi data dan menyimpannya.
7. Admin memilih menu hapus data siswa	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi, kemudian menghapus.
<b>Skenario Alternatif 1: Gagal Mengelola Data Siswa</b>	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin salah memasukkan data siswa.	
	2. Sistem memvalidasi dan menampilkan pesan <i>error</i> , data tidak <i>valid</i> dan data tidak berhasil disimpan.

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### 1.6.5 Skenario Diagram Mengelola Guru atau Pegawai

Tabel 4.10. Skenario Diagram mengelola pegawai

Nama <i>Use case</i> : Mengelola Data Guru atau Pegawai	
Aktor	: Admin.
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu “PTK (Pendidik dan Tenaga Kependidikan)”.	
	2. Sistem menampilkan menu mengelola data Guru atau Pegawai.
3. Admin memilih menu tambah Data Guru atau Pegawai.	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah pegawai, kemudian memvalidasi data dan menyimpannya.
5. Admin memilih simbol <i>edit</i> data guru atau pegawai.	
	6. Sistem menampilkan <i>form edit</i> data, kemudian memvalidasi data dan menyimpannya.
7. Admin memilih simbol hapus data guru atau pegawai.	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi, kemudian menghapus.
Skenario Alternatif 1: Gagal Mengelola Data Pegawai	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin salah memasukkan data guru atau pegawai.	
	2. Sistem memvalidasi dan menampilkan pesan <i>error</i> .

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 1.6.6 Skenario Diagram Mengelola Data Informasi Sekolah

Tabel 4.11. Skenario Diagram mengelola Data informasi sekolah

Nama Use case : Mengelola Informasi Sekolah	
Aktor : Admin	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu data informasi sekolah.	
	2. Sistem menampilkan menu data informasi sekolah
3. Admin menambah data informasi sekolah.	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> data informasi sekolah, kemudian menyimpannya.
5. Admin memilih <i>edit</i> data informasi sekolah.	
	6. Sistem menampilkan <i>edit</i> data informasi sekolah, kemudian menyimpannya.
7. Admin memilih hapus data informasi sekolah.	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi, kemudian menghapus.

### 1.6.7 Skenario Diagram Mengelola Pelajaran

Tabel 4.12 Skenario Diagram mengelola pelajaran

Nama Use case : Mengelola pelajaran	
Aktor : Admin.	
Skenario Normal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu data pelajaran.	

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.12. *Skenario Diagram* mengelola pelajaran (Lanjutan)

	2. Sistem menampilkan form informasi data mata pelajaran.
3. Admin memilih menu tambah data Mata Pelajaran.	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data pelajaran kemudian memvalidasi data dan menyimpan.
5. Admin memilih <i>edit</i> data Mata Pelajaran.	
	6. Sistem menampilkan <i>form edit</i> data Mata Pelajaran kemudian memvalidasi data dan menyimpan.
7. Admin memilih hapus data Mata Pelajaran	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi kemudian menghapus data pelajaran.

### 1.6.8 *Skenario Diagram* Mengelola Pembelajaran

Tabel 4.13. *Skenario Diagram* mengelola pembelajaran

Nama <i>Use case</i> : Mengelola pembelajaran	
Aktor : Guru.	
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Guru memilih menu <i>Input</i> data pembelajaran.	
	2. Sistem menampilkan <i>form</i> pembelajaran
3. Guru men- <i>input</i> -kan data pembelajaran..	
	4. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah data kemudian memvalidasi data dan menyimpan.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.13. *Skenario Diagram* mengelola pembelajaran (Lanjutan)

5. Gurum emilih simbol <i>edit</i> data pembelajaran.	
	6. Sistem menampilkan <i>form edit</i> data pembelajaran kemudian memvalidasi data dan menyimpan ke database.
7. Guru memilih simbol hapus data pembelajaran.	
	8. Sistem menampilkan konfirmasi kemudian menghapus data pembelajaran.
<b>Skenario Alternatif 1: Gagal Mengelola Pembelajaran</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Gurusalah memasukkan data pembelajaran.	
	2. Sistem memvalidasi data dan menampilkan pesan <i>error</i> .

### 1.6.9 Skenario Diagram Log Out

Tabel 4.14 *Skenario Diagram Log Out*

Nama <i>Use case</i> : Log Out	
Aktor : Admin dan guru	
<b>Skenario Normal</b>	
<b>Aksi Aktor</b>	<b>Reaksi Sistem</b>
1. Aktor mengklik tombol keluar.	
	2. Sistem menampilkan notifikasi “ya” untuk keluar dari sistem dan “tidak” untuk tetap bisa mengakses sistem
3. Aktor memilih pilihan ‘ya’	
	4. Sistem menampilkan lagi halaman utama.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

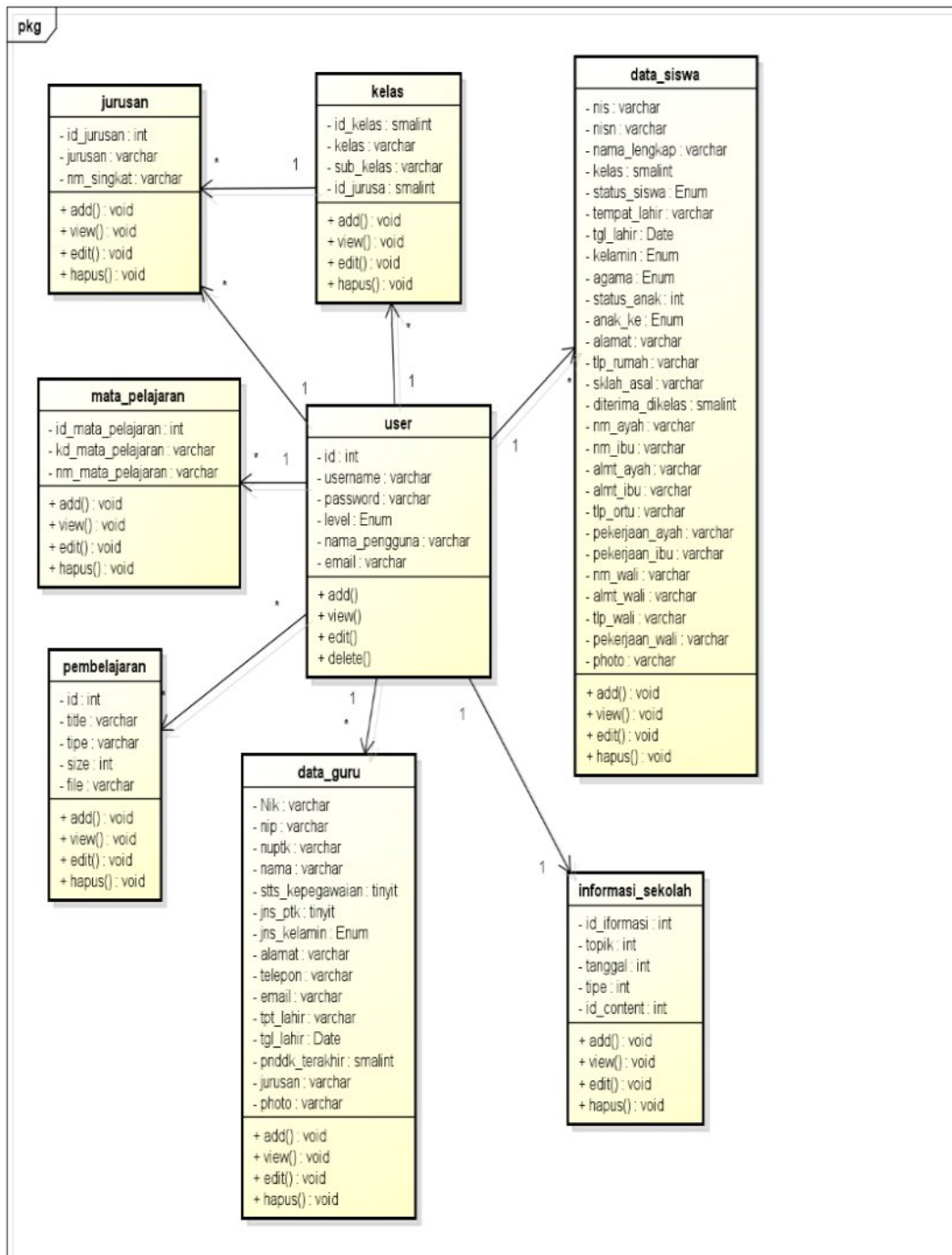
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## 1.7 Class Diagram

*Class Diagram* merupakan diagram yang menggambarkan rincian *database*, rincian tabel (*file*) dan kardinalitasnya serta rincian *method* yang digunakan pada sistem. Struktur *class diagram* dapat di lihat pada Gambar 4.7



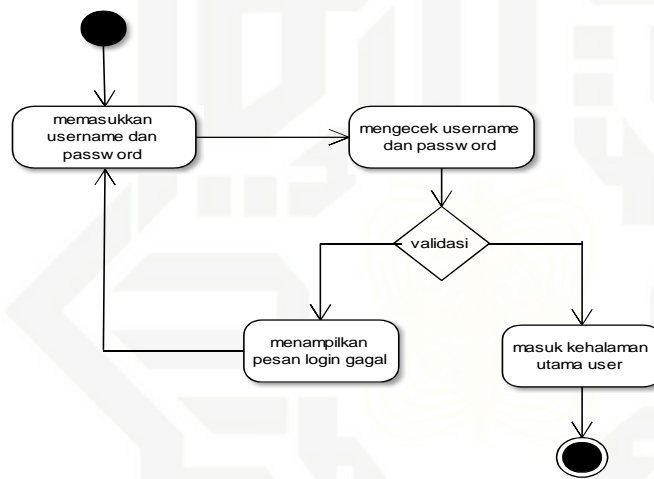
Gambar.4.7 *class diagram* sistem keseluruhan

## 1.8 Activity Diagram

Activity diagram yaitu salah satu cara untuk memodelkan *event-event* yang terjadi dalam suatu *use case*.

### 2.8.1 Activity Diagram Login.

Activity Diagram login digunakan untuk menggambarkan jalur kerja sistem pada saat pertama kali menjalankan sistem *E-School* dengan mengisi *username*, *NIP* dan *password* masing-masing. Jika *username*, *NIP* dan *password* yang diisi benar, maka sistem akan menampilkan menu sesuai dengan hak akses. Activity diagram login dapat dilihat pada Gambar 4.8



Gambar 4.8 Activity Diagram Login

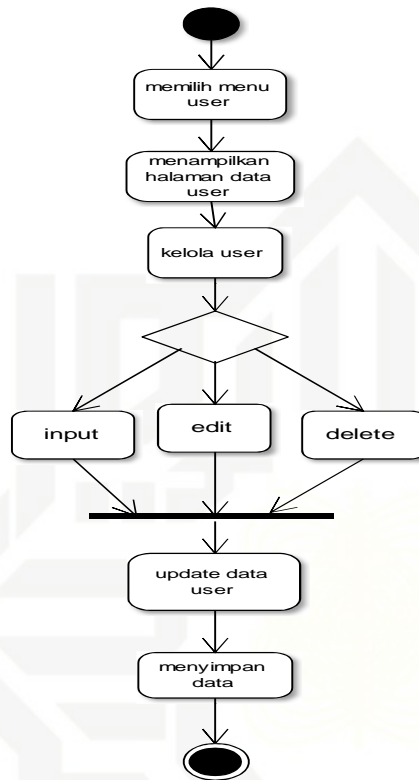
Keterangan:

Tabel 4.15 Keterangan activity diagram login.

Aktor	Deskripsi
Admin dan guru	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Actor memilih menu login</li> <li>- Actor memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Verifikasi <i>Password</i></li> <li>- Jika data yang dimasukkan benar, sistem akan menampilkan menu sesuai <i>login</i>, dan jika data yang dimasukkan salah akan kembali ke menu login</li> </ul>

## 2.8.2 Activity Diagram Mengelola Pengguna

Activity Diagram mengelola pengguna digunakan untuk menggambarkan jalur kerja sistem pada saat admin melakukan pengelolaan data pengguna pada sistem *E-School*.



Gambar 4.9 Activity Diagram Mengelola Pengguna

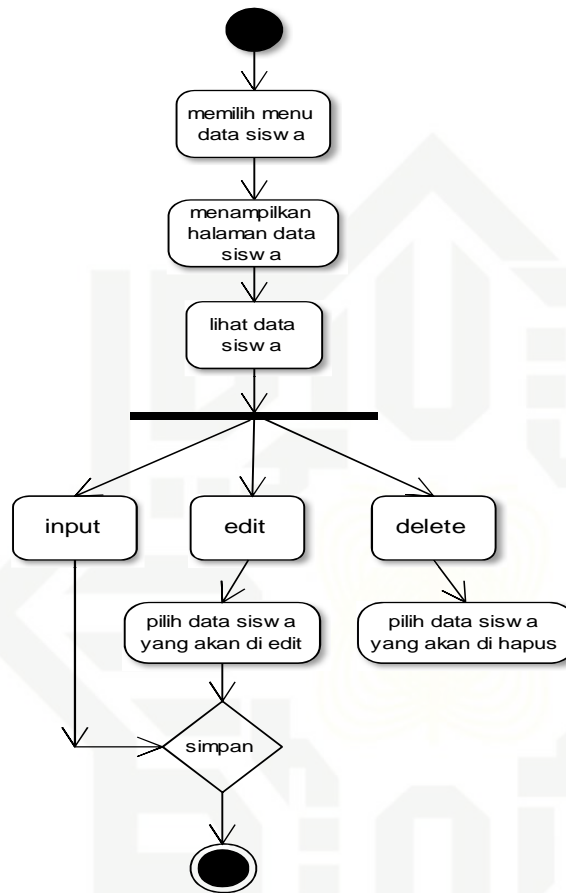
Keterangan:

Tabel 4.16 Keterangan *activity diagram* mengelola pengguna.

Aktor	Deskripsi
Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memilih menu pengguna..</li> <li>- Menampilkan data pengguna.</li> <li>- Melakukan tambah data pengguna.</li> <li>- Melakukan pengeditan data pengguna.</li> <li>- Melakukan penghapusan data pengguna.</li> <li>- Menyimpan perubahan.</li> </ul>

### 2.8.3 Activity Diagram Mengelola Data Siswa

Activity Diagram mengelola data siswa digunakan untuk menggambarkan jalur kerja sistem pada saat admin melakukan pengelolaan data siswa pada sistem *E-School*



Gambar 4.10 Activity Diagram Mengelola Data Siswa

Keterangan:

Tabel 4.17 Keterangan activity diagram mengelola data siswa

Aktor	Deskripsi
Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memilih menu data siswa.</li> <li>- Menambah siswa, mengisi <i>form</i> data siswa.</li> <li>- Mengubah data siswa dan menyimpannya.</li> <li>- Menghapus data siswa.</li> <li>- Melakukan pencarian.</li> </ul>

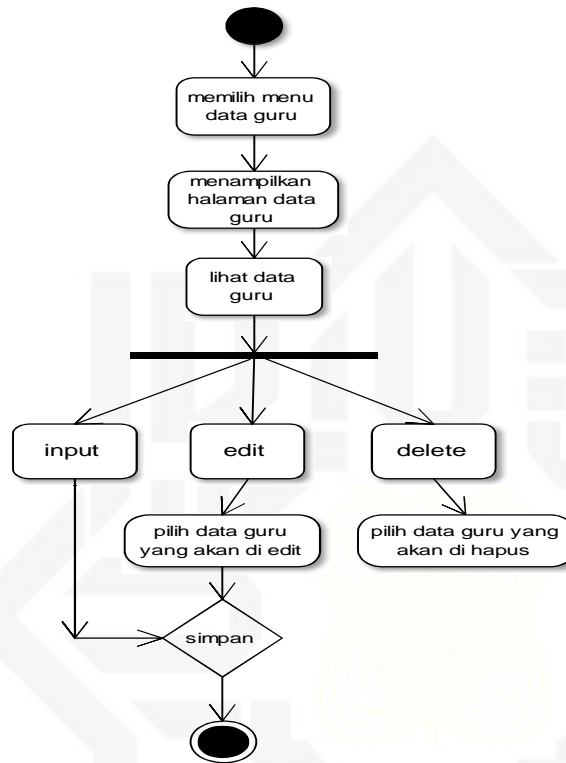
Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



### 2.8.4 Activity Diagram Mengelola Data Pegawai

*Activity Diagram* mengelola data pegawai digunakan untuk menggambarkan jalur kerja sistem pada saat admin melakukan pengelolaan data pegawai pada sistem *E-School*.



Gambar 4.11 Activity Diagram Mengelola Data Pegawai

Keterangan:

Tabel 4.18. Keterangan *activity diagram* mengelola data pegawai

Aktor	Deskripsi
Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Memilih menu data pegawai.</li> <li>- Menambah data pegawai, mengisi <i>form</i> data pegawai.</li> <li>- Mengubah data pegawai dan menyimpannya.</li> <li>- Menghapus data pegawai.</li> <li>- Melakukan pencarian data pegawai.</li> </ul>

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

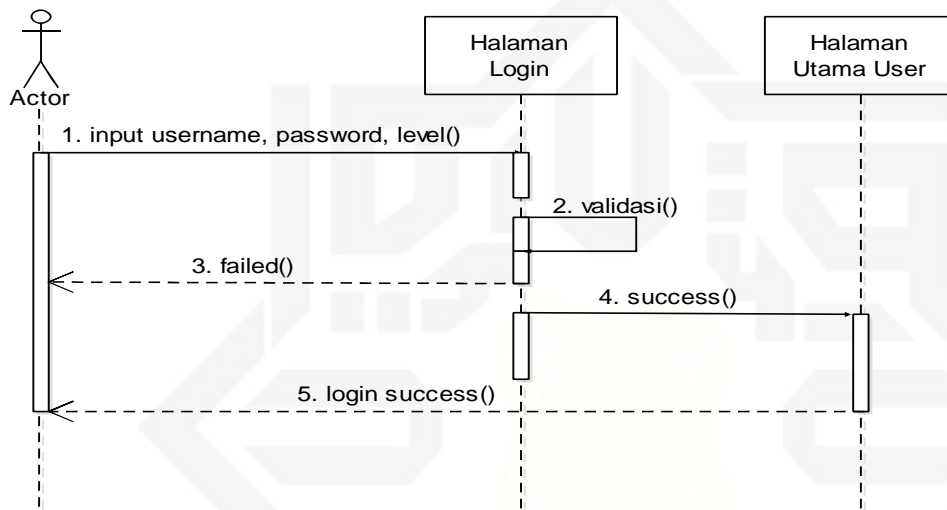
## 2.9 Sequence Diagram

Sequence diagram berguna dalam menggambarkan bentuk interaksi antara objek sistem. Sistem *E-School* berbasis *web* memiliki beberapa *Sequence Diagram* diantaranya:

### 2.9.1 Sequence Diagram Login

Nama *use case* : Login

Aktor : Admin, Guru

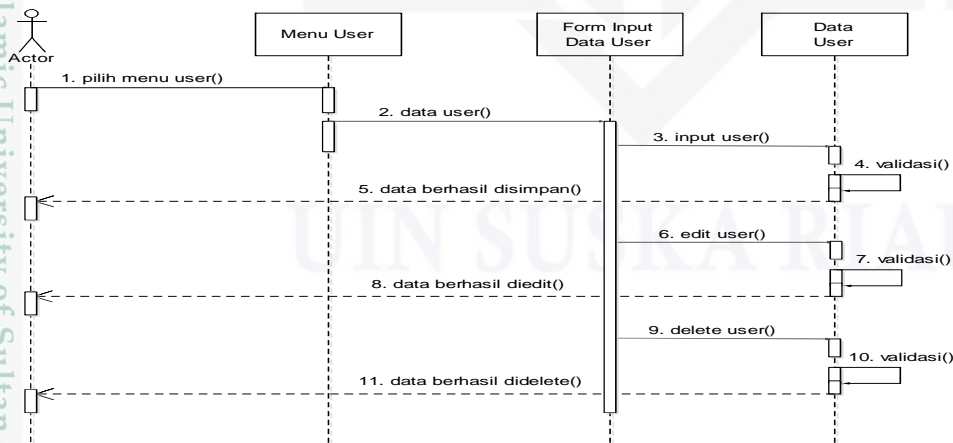


Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Login

### 2.9.2 Sequence Diagram Mengelola Pengguna

Nama *Use Case* : Mengelola Data Pengguna

Aktor : Admin



Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Mengelola Pengguna.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

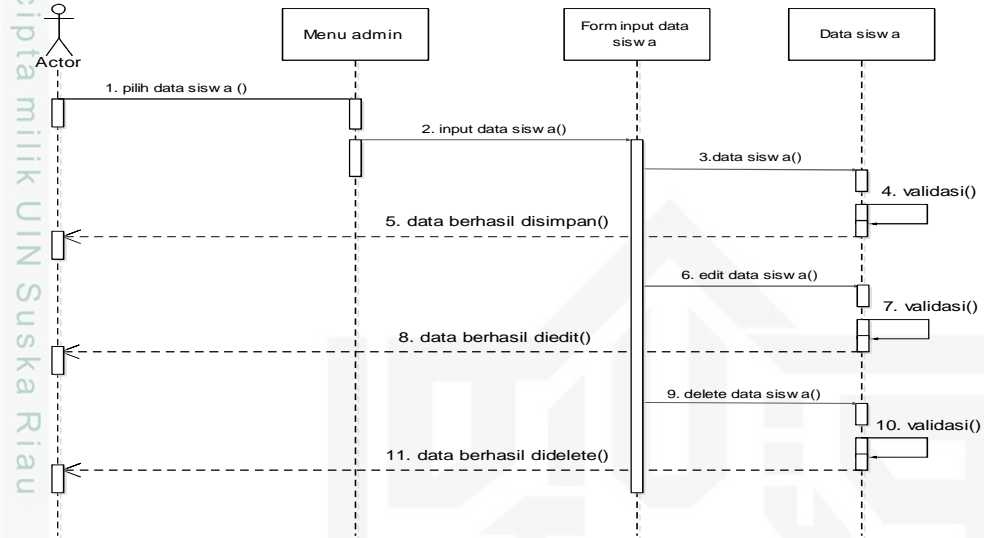
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 2.9.3 Sequence Diagram Mengelola Siswa

Nama Use Case : Mengelola Siswa

Aktor : Admin

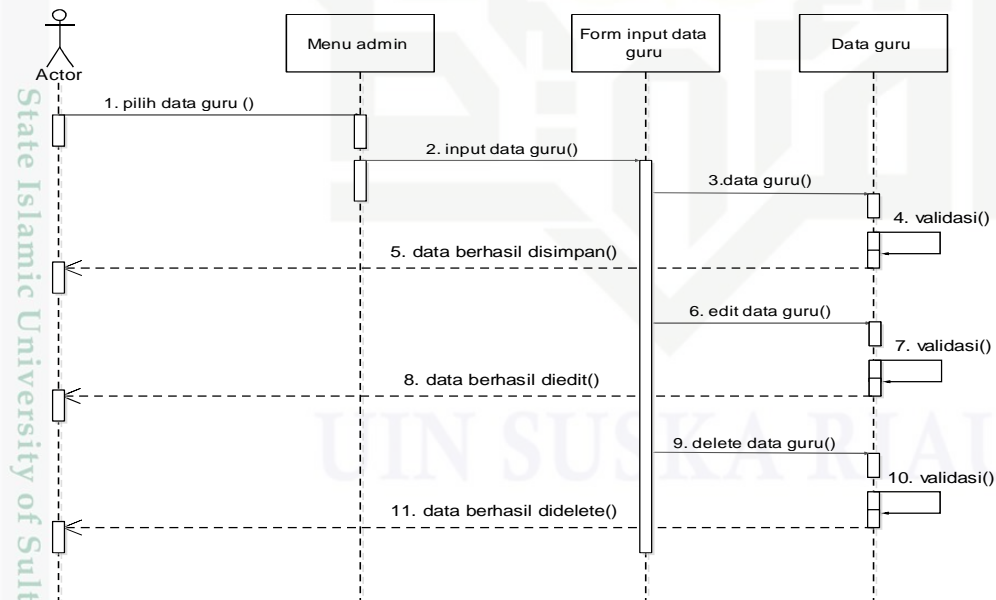


Gambar 4.14 Sequence Diagram Mengelola Siswa.

### 2.9.4 Sequence Diagram Mengelola Guru atau Pegawai

Nama use case : Mengelola Guru/Pegawai

Aktor : Admin



Gambar 4.15 Sequence Diagram Mengelola Pegawai

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

Hak cipta milik UIN Suska Riau

State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

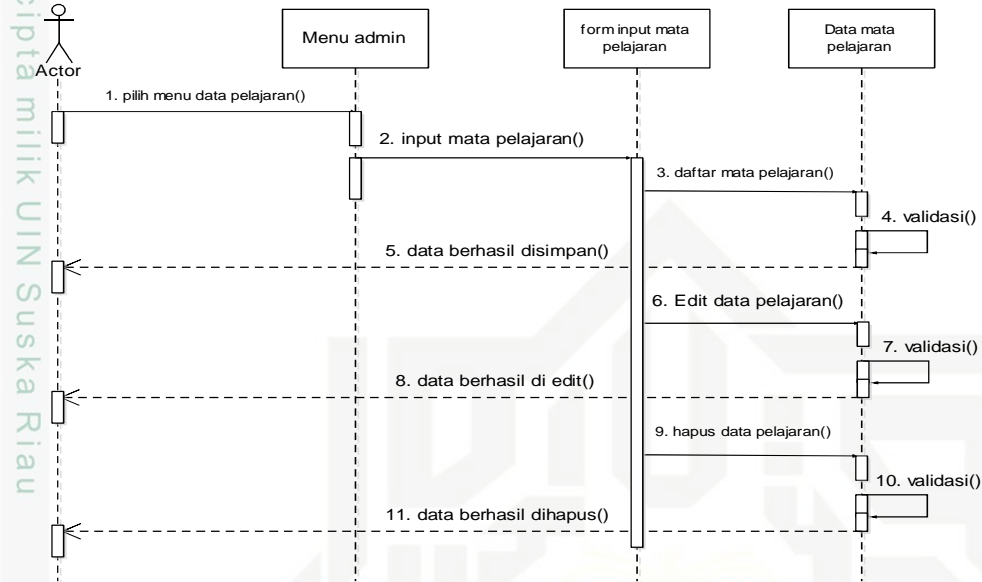
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

2. Diarangi mengumumkannya dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

### 2.9.5 Sequence Diagram Mengelola Pelajaran

Nama use case : Mengelola Pelajaran

Aktor : Admin dan guru

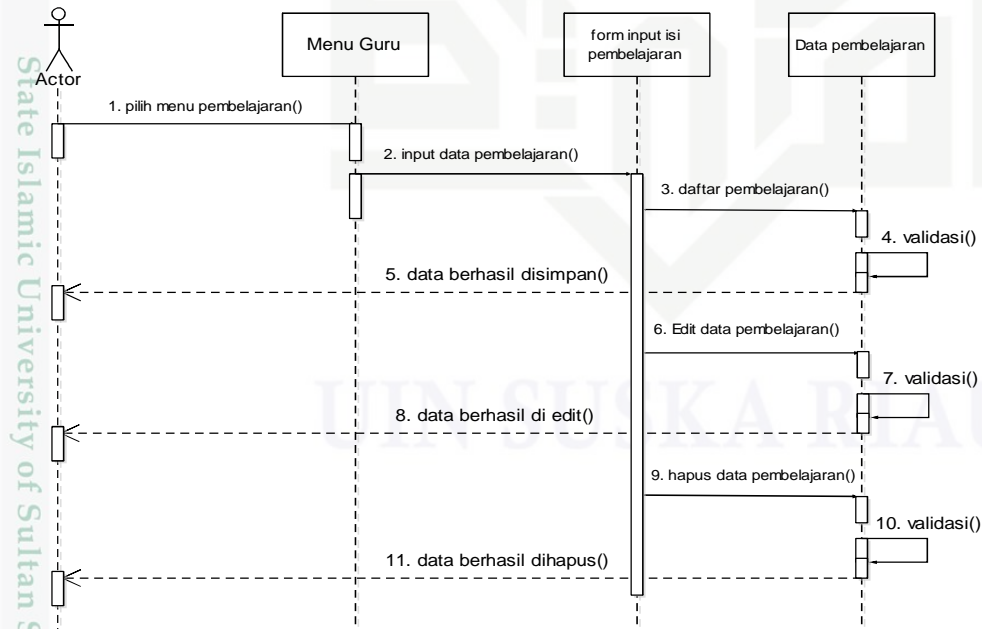


Gambar 4.16 Squence Diagram Mengelola Pelajaran

### 2.9.6 Sequence Diagram Mengelola Pembelajaran

Nama Use case : Mengelola pembelajaran

Aktor : Guru



Gambar 4.17 Squence Diagram Mengelola Pembelajaran

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## 2.10 Perancangan Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data sistem *E-School* berbasis *web* adalah sebagai berikut:

### 2.10.1 Tabel User

Table user adalah tabel yang berisikan data-data *user*, seperti *id user*, nama *user*, tempat tanggal lahir dan lain sebagainya, struktur tabel user adalah sebagai berikut.

Tabel 4. 19 Tabel *user*

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_user	bigint(20)	Id user
Username	varchar(100)	Username
Password	varchar(255)	Password
Nama_Pengguna	varchar(255)	Nama tampilan user
Email	varchar(150)	Email pengguna

### 2.10.2 Tabel Jurusan

Tabel jurusan adalah tabel yang menunjukkkn nama jurusan di sekolah. Struktur tabel jurusan adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 20 Tabel jurusan

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_jurusan	smallint(6)	Kode pendaftaran
Jurusan	varchar(255)	Nama jurusan
Nama_singkat	varchar(100)	Nama singkat jurusan

### 2.10.3 Tabel Kelas

Tabel kelas adalah tabel yang berisi data jenis-jenis kelas. Struktur tabel kelas adalah sebagai berikut:

Tabel 4.21 Tabel kelas

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_kelas	smallint(6)	Kode kelas
Kelas	varchar(100)	Jenis kelas
Sub_kelas	varchar(100)	Bagian kelas
Id_Jurusan	smallint(6)	Kode jurusan

#### 2.10.4 Tabel Informasi Sekolah (Post)

Tabel informasi sekolah adalah tabel yang berisi topik, tanggal, teks, topik dan kegiatan dan *file* gambar. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut:

Tabel 4.22 Tabel informasi sekolah

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_informasi	Bigint(11)	Kode Informasi
Topik	varchar(100)	Topic informasi
Id_Tgl	Date (50)	Tanggal upload
Tipe_Informasi	Enum	Jenis informasi
Id_Content	Text	Teks informasi

#### 2.10.5 Tabel Guru atau Pegawai

Tabel guru adalah tabel yang berisi data-data guru. Struktur tabel guru adalah sebagai berikut:

Tabel 4.23 Tabel Guru atau pegawai (PTK)

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
NIK	varchar(11)	NIK
NIP	varchar(50)	NIP
NUPTK	varchar(20)	NUPTK
Nama_Lengkap	Varchar(50)	Nama lengkap
Status_Kependidikan	tinyint(2)	Pegawai atau Honorer
Jenis_PTK	tinyint(2)	Jabatan guru
Jenis_kelamin	Enum	Jenis Kelamin
Alamat	varchar (20)	Alamat guru
Telepon	varchar (20)	Nomor telpon guru
Email	varchar (30)	Alamat email

Tabel 4.23 Tabel Guru atau pegawai (PTK) (Lanjutan)

Tempat_Lahir	varchar (30)	Tempat Lahir
Tanggal_Lahir	date	Tanggal lahir
Pendidikan_Terakhir	smallint(6)	Pendidikan Terakhir
Jurusan	varchar (30)	Jurusan Guru
Photo	varchar (30)	Foto guru

### 2.10.6 Tabel Siswa

Tabel siswa adalah tabel yang berisi data-data siswa. Struktur tabel siswa adalah sebagai berikut:

Tabel 4.24 Tabel Siswa

Nama Field	Type Field	Keterangan
NIS	varchar(11)	NIS siswa
NISN	varchar(50)	NISN siswa
Nama_Lengkap	varchar(10)	Nama siswa
Kelas	smallint(6)	Kelas siswa
Status_siswa	enum	Status siswa
Tempat_Lahir	varchar(100)	Tempat lahir
Tanggal_Lahir	date	Tanggal Lahir
Kelamin	enum	Jenis Kelamin
Agama	enum	Agama
Status_anak	enum	Status anak siswa
Anak_ke	smallint(6)	Anak ke
Alamat	varchar(6)	Alamat
Telpo_n_rumah	varchar(50)	Telephon rumah
Sekolah_asal	varchar(100)	Sekolah asal
Diterima_dikelas	smallint(6)	Diterima di kelas
Pada_tanggal	date	Pada tanggal
Nama_ayah	varchar(100)	Nama ayah
Nama_ibu	varchar(100)	Nama ibu
Alamat_ayah	varchar(255)	Alamat ayah
Alamat_ibu	varchar(255)	Alamat ibu
Telp_ortu	varchar(50)	Telepon ortu
Pekerjaan_ayah	varchar(255)	Pekerjaan ayah

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Tabel 4.24 Tabel Siswa (Lanjutan)

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Pekerjann_ibu	varchar(255)	Pekerjaan ibu
Nama_wali	varchar(100)	Nama wali
Alamat_wali	varchar(255)	Lamat wali
Telp_wali	varchar(50)	Telp wali
Pekerjaan_wali	varchar(255)	Pekerjaan wali
Photo	varchar(100)	Foto siswa

### 2.10.7 Tabel Mata Pelajaran

Tabel pelajaran adalah tabel yang berisi pelajaran. Struktur tabel mata pelajaran adalah sebagai berikut:

Tabel 4.25 Tabel Mata Pelajaran

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_mata_pelajaran	Int (11)	Id mata pelajaran
Kd_mata_pelajaran	varchar(20)	Kode mata pelajaran
Mata_pelajaran	varchar(150)	Nama mata pelajaran

### 2.10.8 Tabel Pembelajaran

Tabel pembelajaran adalah tabel yang berisidata materi yang di *upload* guru pada sistem. Struktur pembelajaran adalah sebagai berikut:

Tabel 4.26 Tabel pembelajaran

Nama Field	Tipe Field	Keterangan
Id_pembelajaran	Int(11)	Id pembelajaran
Mata_pelajran	smallint(6)	Nama mata pelajaran
Title_mata_pelajaran	varchar(255)	Nama file
Tipe_file_MP	varchar(50)	Tipe file mata pelajaran
Size_file	int(11)	Ukuran file
File_mata_pelajaran	varchar(100)	File mata pelajaran

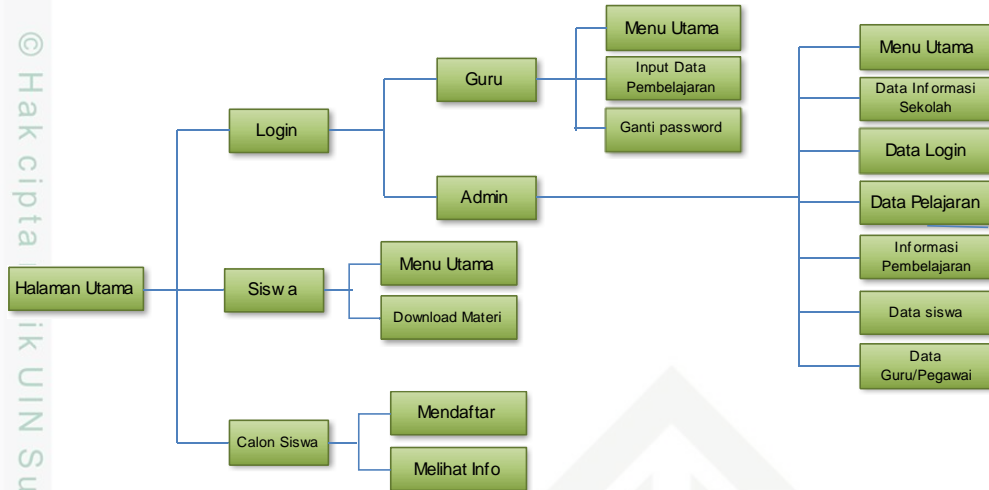
### 2.11 Perancangan Struktur Menu

Berikut adalah perancangan struktur menu dari sistem *E-School* berbasis *web* untuk memudahkan dalam melakukan integrasi antar modul atau form yang ada dalam sistem yang dapat dilihat pada Gambar 4.17



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



Gambar 4.17 Perancangan Struktur Menu Sistem

## 2.12 Perancangan Antarmuka (*Interface*)

Perancangan antarmuka merupakan bagian yang paling penting dari merancang sistem. Biasanya hal tersebut juga merupakan bagian yang paling sulit, karena dalam merancang antarmuka harus memenuhi tiga persyaratan: sebuah antarmuka harus sederhana, sebuah antarmuka harus lengkap, dan sebuah antarmuka harus memiliki kinerja yang cepat.

### 2.12.1 Rancangan Halaman Utama

Halaman Utama adalah halaman dimana pertama kali program dijalankan, halaman ini adalah tampilan untuk Pengguna, tanpa harus *login*. Halaman utama ini berisi sekilas informasi tentang sekolah. Pada halaman ini dapat di jelaskan bahwa pada *background* menggunakan warna putih, pada logo dan *header* menggunakan warna kuning, kemudian pada kolom (berita, sekilas info dan pada kolom *footer*) menggunakan warna biru dan pada gambar atau foto yang di tampilkan pada *website* sekolah berupa PNG atau JPEG. Tampilan rancangan halamn utama dapat di lihat pada Gambar 4.18

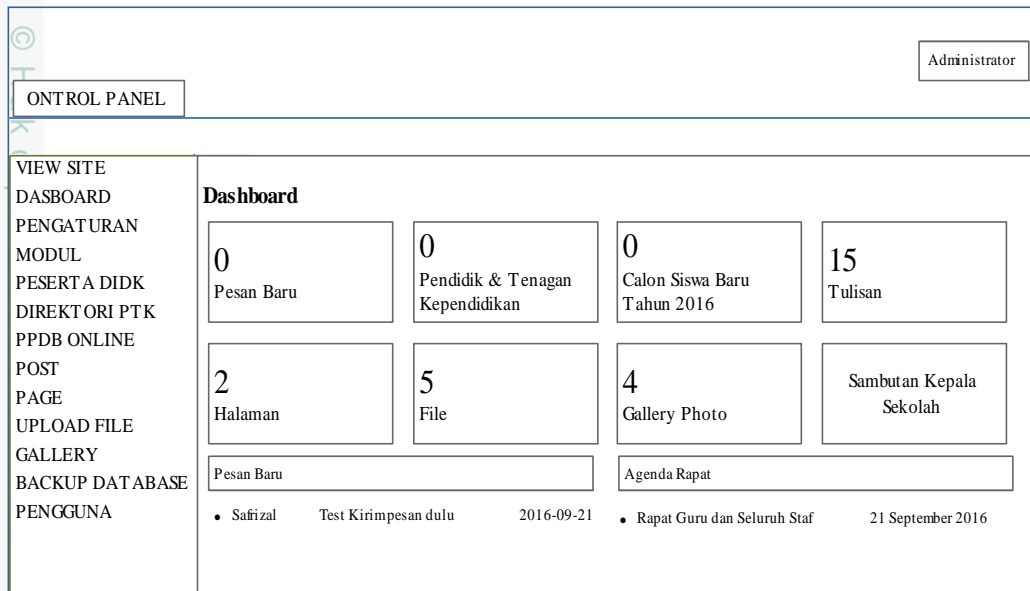
- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Diarangi mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hari, Tanggal, Bulan, Jam							
<b>SMA NEGERI PINTAR</b>							
Logo							
HOME	PROFILE	DIREKTORI	PPDB 2016	DOWNLOAD	AGENDA	GALLERY	HUBUNGI KAMI
FOTO KEGIATAN				ISI BERITA			
Sambutan Kepala Sekolah		JEJAK PENDAPAT					
PNG		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sangat bagus</li> <li>• Bagus</li> <li>• Cukup bagus</li> <li>• kurang menarik</li> </ul>					
SUBMIT		LIHAT JAWABAN					
SEKILAS INFO			PENGUMUMAN			ISI BERITA	
PHOTO GALERI							LIHAT GALERI
PNG	PNG	PNG	PNG	PNG	PNG		
DATA SEKOLAH	KATEGORI	ARSIP 2016	TAUTAN				
<small>Footer Copyright@SMA PINTAR TALUK KUANTAN</small>							

Gambar 4.18 Rancangan Halaman Utama

### 2.12.2 Rancangan Halaman Utama Admin

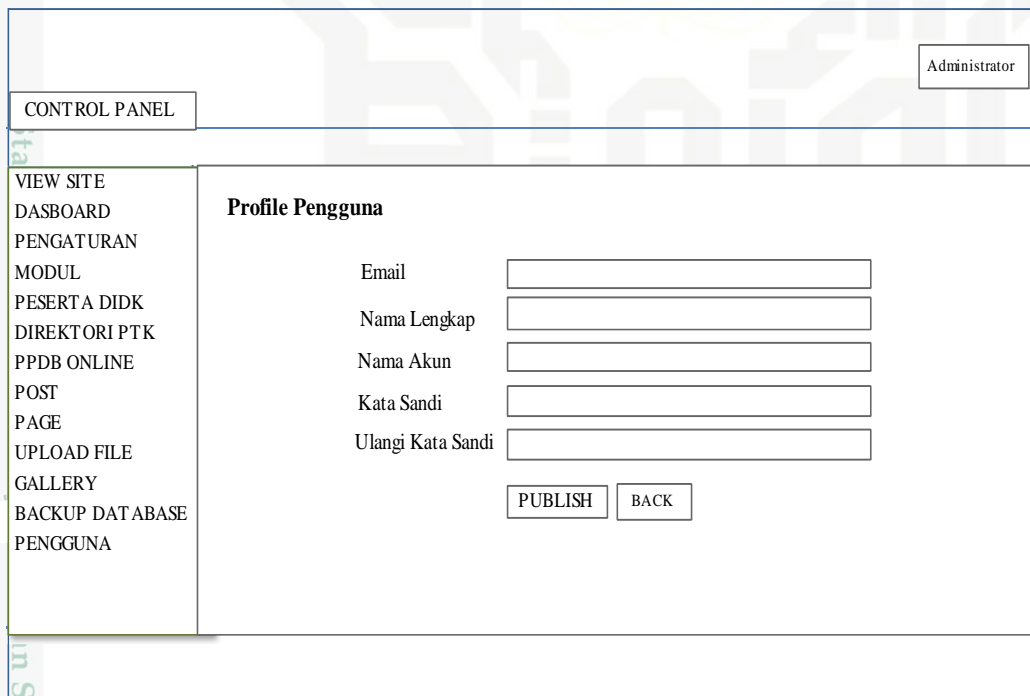
Halaman utama admin merupakan halaman pertama kali saat admin melakukan login, yang nantinya admin dapat melakukan pengelolaan data yang ada pada sistem. Tampilan halaman utama admin dapat dilihat pada Gambar 4.19



Gambar 4.19 Rancangan Halaman utama admin

### 2.12.3 Rancangan Halaman *Input Data Pengguna*

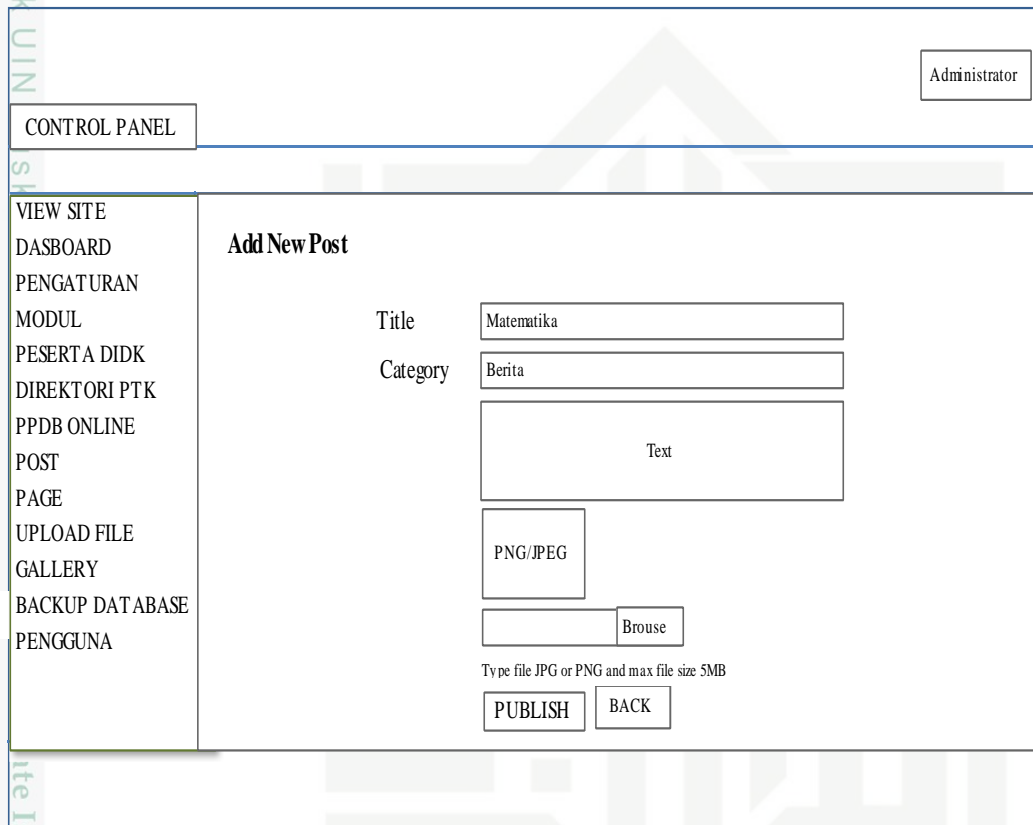
Pada halaman ini terdapat proses peng-*input*-an data pengguna baru, yang dilakukan oleh admin. Rancangan halaman input data pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.20



Gambar 4.20 Rancangan Halaman input data pengguna

### 2.12.4 Rancangan Halaman *Input* Data Informasi Sekolah

Pada halaman ini terdapat proses *input* data informasi sekolah yang dilakukan oleh admin. *Input* data informasi sekolah terdapat pada modul *post*, dan modul *post* memiliki submenu-submenu seperti *add new*, *all post* dan *categories*, tambah informasi sekolah terdapat pada submenu *add new*. Rancangan halaman *input* data informasi sekolah dapat dilihat pada Gambar 4.21



The screenshot shows a web interface for an administrator. At the top right, there is a box labeled 'Administrator'. Below it is a 'CONTROL PANEL' section. On the left, there is a sidebar menu with the following items: VIEW SITE, DASBOARD, PENGATURAN, MODUL, PESERTA DIDK, DIREKTORI PTK, PPDB ONLINE, POST, PAGE, UPLOAD FILE, GALLERY, BACKUP DAT ABASE, and PENGGUNA. The main content area is titled 'Add New Post' and contains the following form elements:
 

- Title:
- Category:
- Text:
- File upload section:  PNG/JPEG
- File type instruction: Type file JPG or PNG and max file size 5MB
- Buttons:

Gambar 4.21 Rancangan Halaman *input* data informasi sekolah

### 2.12.5 Rancangan Halaman *Input* Data Data Mata Pelajaran

Pada halaman ini terdapat proses penginputan data mata pelajaran, modul yang berisikan tentang penambahan mata pelajaran ini terdapat pada modul pengaturan yang didalamnya terdapat submenu tambah mata pelajaran. Rancangan tambah mata pelajaran dapat di lihat pada Gambar 4.22



Administrator	
CONTROL PANEL	
VIEW SITE DASBOARD PENGATURAN MODUL PESERTA DIDK DIREKTORI PTK PPDB ONLINE POST PAGE UPLOAD FILE GALLERY BACKUP DAT ABASE PENGGUNA	<p><b>Tambah Mata Pelajaran</b></p> <p>Kode <input type="text"/></p> <p>Mata Pelajaran <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="KEMBALI"/></p>

Gambar 4.22 Rancangan Halaman input data mata pelajaran

### 2.12.6 Rancangan Halaman *Input* Data Siswa

Rancangan halaman ini menunjukkan tentang proses penambahan data siswa. Tambah data siswa terdapat pada modul peserta didik, modul peserta didik memiliki submenu-submenu yang salah satunya adalah tambah data siswa. Rancangan halaman *input* data siswa dapat di lihat pada Gambar 4.23

#### Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang
1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Administrator

CONTROL PANEL

VIEW SITE  
 DASBOARD  
 PENGATURAN  
 MODUL  
 PESERTA DIDK  
 DIREKTORI PTK  
 PPDB ONLINE  
 POST  
 PAGE  
 UPLOAD FILE  
 GALLERY  
 BACKUP DAT ABASE  
 PENGGUNA

### Tambah Data Siswa

NIS	<input type="text"/>
NISN	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>
Kelas	<input type="text" value=""/>
Status Siswa	<input type="text" value=""/>
Tempat Lahir	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text" value="YYY-MM-DD"/>
Jenis Kelamin	<input type="text" value=""/>
Agama	<input type="text" value="Islam"/>
Status Anak	<input type="text" value=""/>
Anak Ke	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Telpon Rumah	<input type="text"/>
Sekolah Asal	<input type="text"/>
Diterima di Kelas	<input type="text" value=""/>
Pada Tanggal	<input type="text"/>
Nama Ayah	<input type="text"/>
Nama Ibu	<input type="text"/>
Alamat Orang Tua	<input type="text"/>
Telepon Orang Tua	<input type="text"/>
Pekerjaan Ayah	<input type="text"/>
Pekerjaan Ibu	<input type="text"/>

Photo 

No File selected

Footer  
 Copyright@SMA PINTAR TALUK KUANTAN

Gambar 4.23 Rancangan Halaman *input* Data Siswa

### 2.12.7 Rancangan Halaman *Input* Data Pegawai

Rancangan halaman *input* data pegawai merupakan proses penambahan data pegawai, penambahan data pegawai terdapat pada modul Direktori PTK (Pendidik dan Tenaga Kependidikan). Rancangan halaman *input* data Guru atau Pegawai dapat di lihat pada Gambar 4.24

Administrator

CONTROL PANEL

VIEW SITE  
DASHBOARD  
PENGATURAN  
MODUL  
PESERTA DIDK  
DIREKTORI PTK  
PPDB ONLINE  
POST  
PAGE  
UPLOAD FILE  
GALLERY  
BACKUP DAT ABASE  
PENGGUNA

### Tambah Data Pendidik dan Kependidikan

NIK	<input type="text"/>
NIP	<input type="text"/>
NUPTK	<input type="text"/>
Nama	<input type="text"/>
Status Kepegawaian	<input type="text"/>
Jenis PTK	<input type="text"/>
Jenis Kelamin	<input type="text"/>
Alamat	<input type="text"/>
Telpon	<input type="text"/>
Email	<input type="text"/>
Tempat Lahir	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	<input type="text"/>
Pendidikan Terakhir	<input type="text"/>
Jurusan	<input type="text"/>
Photo	<div style="border: 1px solid orange; padding: 5px; text-align: center; margin-bottom: 5px;">JPEG/PNG</div> <input type="button" value="Browse"/> No File Selected <input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="KEMBALI"/>

Footer  
Copyright@ SMA PINTAR TALUK KUANTAN

Gambar 4.25 Rancangan Halaman *input* data pegawai

### 2.12.8 Rancangan Halaman *Input* Data Pembelajaran

Rancangan halaman *input* data pembelajaran, proses penambahan data pembelajaran terdapat pada modul *upload file*, dalam modul *upload file* terdapat submenu *file* dan kategori, menu *input* data pembelajaran terdapat pada menu *file* yang bisa menambahkan *file-file* pembelajaran yang akan di *download* oleh siswa. Rancangan halaman *input* data pembelajaran terdapat pada Gambar 4.26

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Administrator	
CONTROL PANEL	
<ul style="list-style-type: none"> <li>VIEW SITE</li> <li>DASHBOARD</li> <li>PENGATURAN</li> <li>MODUL</li> <li>PESERTA DIDK</li> <li>DIREKTORI PTK</li> <li>PPDB ONLINE</li> <li>POST</li> <li>PAGE</li> <li>UPLOAD FILE</li> <li>GALLERY</li> <li>BACKUP DATABASE</li> <li>PENGGUNA</li> </ul>	<p><b>Tambah File</b></p> <p>Kategori <input type="text"/></p> <p>Nama Berkas <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Browse"/> No File Selected</p> <p>Hak Akses <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/> <input type="button" value="KEMBALI"/></p>

Gambar 4.26 Rancangan Halaman *input* Data Pembelajaran

- Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
    - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
    - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
  2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.