

**Hak Cipta Diindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Banyak pendapat mengatakan bahwa teknologi informasi merupakan salah satu senjata persaingan. Hal ini tidak perlu diragukan lagi karena saat ini teknologi informasi telah menjadi salah satu alat untuk meningkatkan efisiensi aktifitas operasional lembaga pendidikan. Hampir disetiap lembaga pendidikan telah tampak fenomena bahwa yang menjadi kriteria pilihan masyarakat saat ini adalah lembaga pendidikan yang telah memiliki perangkat teknologi informasi sangat memadai dalam berbagai aktivitas operasional lembaga pendidikan tersebut.

SMA Pintar Taluk Kuantan merupakan sebuah instansi negeri yang bergerak dibidang pendidikan. Sekolah ini didirikan pada tahun 2006 berdasarkan Izin pendirian Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga dengan No. 420/PP.4/X/2006/7637. SMA pintar taluk kuantan ini belum menggunakan sistem informasi untuk mendukung proses akademik sekolah. Sebagai sekolah menengah atas yang terbaik di taluk kauntan ini ingin meningkatkan persaingannya terhadap sekolah-sekolah lain yang berada di daerah lain Salah satu upaya sekolah untuk meningkatkan persaingan, sebagai media promosi dan sebagai sarana untuk mendukung proses akademik sekolah adalah dengan menerapkan sistem *E-School*. Melalui *E-School* sekolah dapat meningkatkan pelayanan akademik terhadap siswa atau calon siswa dalam memberikan pelayanan dalam pendaftaran dan informasi, tentang data siswa, data calon siswa baru, data kelas, data jurusan, data mata pelajaran, data pembelajaran, data guru, proses keaikkkan kelas siswa dan hal lainnya yang terkait dengan akademik sekolah, yang selama ini dilakukan secara manual oleh pihak sekolah. Sistem manual ini menyebabkan informasi menjadi lambat sampai kepada siswa ataupun pihak-pihak yang membutuhkannya.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Diarangi mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

E-School merupakan sistem informasi sekolah berbasis *web* yang terdiri dari berbagai modul aplikasi yang berfungsi untuk membantu sekolah memberikan informasi dan memberikan layanan yang lebih baik. Dalam sistem ini nantinya dapat memberikan informasi mengenai pendaftaran siswa baru, terdapat beberapa modul seperti modul PSB (Penerimaan Siswa baru), siswa melakukan pendaftaran dan memperoleh informasi mengenai kelulusan, modul Pembelajaran dapat membantu guru untuk mengupload materi pelajaran dan siswa dapat mendownload materi tersebut, modul kepegawaian yang berisi tentang data guru dan pegawai, modul akademik meliputi: data siswa , data calon siswa baru, data kelas, data pelajaran, jurusan dan proses kenaikan kelas siswa. Sistem ini nantinya juga dapat membantu guru untuk mengolah data nilai dan mempermudah siswa dan masyarakat untuk memperoleh informasi. Pesatnya perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), memungkinkan pengembangan layanan informasi yang lebih baik dalam suatu institusi pendidikan. Untuk mendukung penyelenggaraan pendidikan, sehingga sekolah-sekolah dapat menyediakan layanan informasi yang lebih baik kepada komunitasnya, baik didalam maupun diluar sekolah tersebut melalui internet.

Oleh karena itu, karena dianggap pentingnya untuk memberikan pelayanan yang lebih baik kepada siswa/siswi, mempermudah kinerja guru dan sekaligus untuk meningkatkan mutu dibidang pendidikan, maka perlu diangkat judul “Rancang Bangun Sitem *E-School* berbasis *web* pada SMA N Pintar Taluk Kuantan”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan diatas, maka dapat diambil sebuah rumusan masalah, “Bagaimana membangun sebuah aplikasi *E-School* berbasis *web* pada SMAN Pintar Taluk Kuantan”

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah:

1. Pada sistem *E-School* ini terdapat modul-modul:

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- a. *View site*, yaitu modul yang akan membawa ke halaman utama *website*
 - b. Pengaturan, yang berisikan tentang mengelola data kelas, data jurusan, data pelajaran dan data informasi sekolah.
 - c. Peserta didik, modul ini berisikan tentang data semua siswa, mulai dari siswa yang aktif hingga data siswa yang *drop out*, berisikan data siswa alumni dan proses kenaikan kelas siswa.
 - d. Modul direktori PTK (Pendidik dan Tenaga Kependidikan) yang berisikan tentang data guru atau pegawai beserta jabatannya.
 - e. PPDB *online*, modul yang berisikan tentang data siswa yang mendaftar, verifikasi nomor pendaftaran siswa, proses seleksi masuk dan data siswa yang diterima ataupun yang ditolak.
 - f. *Post*, berisikan tentang info atau berita yang akan di *post* pada sistem *E-School* tersebut.
 - g. *Pages* atau halaman tautan.
 - h. *Update file*, modul yang berisikan tentang *upload* materi pembelajaran siswa.
 - i. *Gallery*, modul yang berisikan foto dan video tentang kegiatan sekolah.
 - j. Pengguna, modul untuk tambah pengguna baru yang dilakukan oleh admin.
2. Perancangan yang dikembangkan menggunakan pendekatan *objek oriented analysis dan desain (OOAD)* dengan menggunakan *tools* UML yang meliputi *usecase diagram, activity diagram, sequence diagram, scenario diagram* dan *class diagram*.
 3. Sistem ini menggunakan *database* MySQL dan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 4. Daur hidup sistem menerapkan proses SDLC (*System Development Life Cycle*)



Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah:

1. Menghasilkan sebuah rancang bangun sistem *E-School* berbasis *web* di SMA Pintar Taluk Kuantan.
2. Bagi sekolah, penelitian ini diharapkan sebagai alat bantu untuk melakukan proses akademik

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk membantu sekolah meningkatkan layanan terhadap siswa dan orang tua dalam bidang akademik sekolah, dan bisa memberikan informasi kepada siswa atau siswi, orang tua siswa dan masyarakat.
2. Untuk memberikan pelayanan terbaik terhadap siswa di bidang akademis.
3. Untuk mempermudah orang tua wali dalam mengetahui perkembangan anaknya di sekolah.
4. Sebagai sarana untuk meningkatkan persaingan dan media promosi terhadap masyarakat taluk kuantan khususnya dan juga masyarakat lain.
5. Untuk menambah wawasan serta pengaplikasian ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dengan kenyataan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini, agar lebih terarah sesuai dengan fokus tujuan yang dikehendaki adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penyusunan Tugas Akhir, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan tugas akhir ini.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan mengenai metode yang digunakan dalam penelitian tugas akhir ini.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini membahas mengenai model sistem, metode analisis yang akan digunakan, analisis sistem, deskripsi perancangan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang tampilan sistem baru, proses dari sistem, tugas user dan dan pengujian sistem.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran pada penelitian ini.