



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1 Siklus Informasi	8
2.2.2 Kualitas Informasi	9
2.2.3 Nilai Informasi	10
2.2.4 Daur Hidup Sistem	10

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4 Pengertian <i>E-School</i>	15
2.5 Pengertian website	15
2.6 PHP (<i>Hypertext preprocessor</i>)	17
2.6.1 Pengertian PHP	17
2.6.2 Sejarah Singkat PHP	17
2.6.3 Kelebihan-Kelebihan PHP	18
2.7 MySQL	18
2.8 Pengertian Sekolah	19
2.8.1 Ruang Belajar	20
2.8.2 Perpustakaan	21
2.8.3 Halaman atau Lapangan	21
2.8.4 Ruangan Lain	22
2.8.5 Sekolah Menurut Status	22
2.8.6 Seragam sekolah.....	22
2.9 <i>Edraw Max</i>	22
2.10 Pendekatan Berorientasi Objek	23
2.10.1 <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD)	24
2.10.2 Metodologi Dalam OOAD	24
2.10.3 Konsep OOAD	24
2.10.4 OOA (<i>Object Oriented Analysis</i>)	26
2.10.5 OOD (<i>Object Oriented Design</i>)	27
2.10.6 Teknik Pemodelan dalam OOAD	27
2.10.7 Karakteristik dari <i>Object</i>	28
2.10.8 Karakteristik Metodologi Berorientasi <i>Object</i>	29
2.11 Pemodelan Pengembangan Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	30
2.12 UML (Unified Modeling Language)	30
2.12.1 Tujuan UML	31
2.12.2 Diagram-Diagram UML.....	31
2.12.3 Diagram-Diagram UML yang digunakan	33

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Bahan Penelitian	38
3.1.1 Jenis-Jenis Sumber Data	38
3.1.2 Teknik Pengumpulan Data	38
3.2 Alat Penelitian	38
3.2.1 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	39
3.2.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	39
3.3 Proses Alur Penelitian	39
3.3.1 Tahap Perencanaan.....	41
3.3.2 Tahap Pengumpulan Data	41
3.3.3 Tahap Analisa.....	42
3.3.4 Tahap Perancangan	42
3.3.5 Tahap Pengujian dan Dokumentasi.....	43

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1 Analisa Sistem.....	45
4.2 Identifikasi Masalah yang Ada	47
4.3 Identifikasi Penyebab Masalah yang Ada	48
4.4 Analisa Kebutuhan Sistem	48
4.4.1 Analisa Pengguna	48
4.4.2 Analisa Perangkat Lunak.....	49
4.4.3 Analisa Perangkat Keras	49
4.5 Analisa Berorientasi Objek.....	49
4.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	50
4.5.2 aktor dan Use case.....	50
4.6 Skenario Diagram	54
4.7 <i>Class Diagram</i>	61
4.8 <i>Activity Diagram</i>	62
4.9 <i>Sequence Diagram</i>	66
4.10 Perancangan Tabel.....	69
4.11 Perancangan Struktur Menu	72
4.12 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	73

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem.....	81
5.1.1 Batasan Implementasi.....	81
5.1.2 Lingkungan Implementasi	81
5.1.2.1 Perangkat Keras	82
5.1.2.2 Perangkat Lunak	82
5.2 Hasil Implementasi Sistem <i>E-School</i> di SMA Pintar	82

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan.....	99
6.2 Saran	99

DAFTAR PUSTAKA

Hak Cipta Diindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.