

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) olahraga merupakan kegiatan menggerakkan badan yang bertujuan untuk menguatkan dan menyehatkan tubuh. Olahraga juga dapat menjaga stamina seseorang apabila dilakukan secara teratur serta menjaga pola makan yang seimbang. Pada saat ini olahraga bukan hanya dilakukan oleh pria saja, bahkan wanita pun juga ikut serta dalam beberapa olahraga yang biasanya dilakukan oleh pria. Saat ini banyak sekali jenis olahraga yang bisa dilakukan seperti sepakbola, futsal, bulutangkis, tenis dan masih banyak lagi olahraga lainnya. Salah satu dari beberapa olahraga yang sedang digemari sekarang ini adalah futsal.

Menurut Lhaksana (2008) futsal berasal dari Bahasa Spanyol, *futbol* berarti sepakbola dan *sala* berarti ruangan. Jadi, futsal dapat diartikan sepakbola yang dimainkan di dalam ruangan tetapi dengan ukuran lapangan, jumlah pemain dan peraturan yang sedikit berbeda. Futsal pertama kali diperkenalkan secara tidak sengaja oleh seorang pelatih sepakbola bernama Juan Carlos Ceriani pada tahun 1930. Penemuan ini berawal ketika ia memindahkan latihan kedalam ruangan karena kondisi lapangan sepakbola yang licin akibat hujan. Tidak disangka, latihan didalam ruangan itu sangat efektif. Lantas, ia memperkenalkan sepakbola dalam ruangan dengan jumlah pemain lima orang. Ide ini juga ternyata mendapat sambutan positif di berbagai kalangan di hampir seluruh negeri Amerika Selatan. Setelah itu futsal berkembang pesat di Brazil hingga menyebar ke seluruh dunia diantaranya, di Eropa, Asia dan Afrika.

Menurut Lhaksana (2011) di Indonesia pada tahun 2002 telah berhasil menyelenggarakan kejuaraan futsal se-Asia di Jakarta, pada saat itu lahirlah Tim Nasional Futsal Indonesia yang pertama dan masih dihuni oleh pemain sepakbola dari liga Indonesia. Akan tetapi, selama dua tahun terakhir ini futsal telah mengalami perkembangan yang luar biasa. Hal ini bukan terjadi di Indonesia saja, terutama di Asia, futsal telah berkembang sangat pesat. Hal ini terbukti dari 10



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

antar pegawai lapangan futsal. Kelemahan lainnya adalah, pembuatan data member oleh pegawai masih menggunakan media penyimpanan berupa buku besar sehingga berpotensi kehilangan data, dan lamanya pencarian data. Kelemahan yang terakhir adalah pembuatan laporan yang juga masih menggunakan buku sehingga menyulitkan dalam proses perhitungan pendapatan dan juga berpotensi terjadi manipulasi data oleh pegawai.

Untuk mengatasi kelemahan-kelemahan yang ada di atas, maka dibuat sebuah aplikasi *mobile* untuk mempermudah pengguna mengakses informasi diantaranya, jadwal dan harga lapangan, *booking* lapangan, dan melihat fasilitas lapangan. Aplikasi *mobile* digunakan untuk mempermudah pengguna dalam memahami dan menggunakan sebuah aplikasi karena tampilannya yang mudah dipahami dan dimengerti oleh semua pengguna aplikasi. Dengan adanya aplikasi *mobile* pengguna mendapatkan kemudahan dalam mencari informasi atau melakukan suatu proses bisnis. Dalam menggunakan atau membuat aplikasi *mobile* dibutuhkan metode dalam pengembangannya agar aplikasi tersebut sesuai dengan harapan pengguna.

Menurut Nugroho (2005) untuk mengembangkan sistem berbasis aplikasi android digunakan metode *Object Oriented Analysis And Design (OOAD)*. Alat bantu yang digunakan dalam metode ini adalah *Unified Modelling Language (UML)* yang menyediakan bahasa pemodelan *visual* yang memungkinkan bagi pengembangan sistem untuk membuat cetak biru atas visi mereka dalam bentuk baku, mudah di mengerti serta dilengkapi dengan mekanisme efektif untuk berbagi dan mengkomunikasikan rancangan mereka yang lain.

Dengan melakukan pengembangan sistem seperti di atas didapat beberapa manfaat diantaranya adalah kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan lapangan yaitu mencari jadwal lapangan yang kosong atau yang sesuai dengan keinginan mereka dan melakukan *booking* tanpa harus datang langsung ke tempat futsal, melihat fasilitas serta informasi tentang lapangan futsal. Sedangkan bagi penyedia lapangan futsal manfaat yang didapat adalah kemudahan dalam proses pengaturan lapangan untuk menghindari jadwal bentrok, mengoptimalkan penyewaan lapangan, pembuatan data member dan laporan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

keuangan yang lebih cepat dan aman serta meningkatkan kegiatan promosi dari lapangan futsal tersebut.

Berdasarkan penjabaran di atas, dapat diambil judul rancang bangun sistem informasi reservasi lapangan futsal berbasis android pada lapangan futsal area Panam.

### 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, dapat diambil pokok masalah yang akan diangkat yaitu bagaimana merancang dan membangun sistem informasi reservasi lapangan futsal berbasis android pada lapangan futsal area Panam.

### 1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak terlalu luas, maka batasan masalahnya akan di fokuskan pada:

1. Sistem ini mengolah data reservasi lapangan (jadwal dan *booking*), data member, data lapangan, data transaksi, data laporan serta pemberitahuan lokasi futsal berdasarkan peta.
2. Sistem yang dibuat bisa diterapkan di beberapa lapangan futsal, akan tetapi pada laporan ini hanya dibatasi untuk lima lapangan futsal di area Panam yaitu, Premier Futsal 2, Andi's Futsal, Zoom Futsal, Elang Futsal dan Viva Futsal.
3. Perancangan sistem dengan metode (OOAD) yang dibatasi 4 tools yaitu, *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*.
4. Pembuatan aplikasi menggunakan *App Inventor* dan pembuatan website menggunakan *Bootstrap*.
5. Desain *prototype* sistem menggunakan aplikasi *Balsamic Mockup 3.0*.
6. Aktor dari sistem ini ada empat yaitu, administrator (admin master), admin lapangan (pegawai futsal), *user* (pengguna) dan pimpinan (pemilik futsal).
7. Pengujian menggunakan *User Acceptance Testing (UAT)*.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

#### 1.4. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk:

1. Mempercepat dan mempermudah pelanggan mencari jadwal dan melakukan *booking*.
2. Membantu pelanggan dengan cepat menemukan lokasi lapangan futsal.
3. Mempermudah admin futsal dalam pembuatan laporan serta meminimalisir tingkat kehilangan data oleh admin futsal.
4. Menghindari terjadinya jadwal bentrok.
5. Menjadi media promosi bagi penyedia jasa penyewaan lapangan futsal.

#### 1.5. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat menghemat waktu bagi pelanggan yang ingin mencari jadwal dan melakukan *booking* lapangan futsal.
2. Dapat mempermudah pelanggan menuju lapangan futsal dengan adanya menu lokasi yang tersedia pada aplikasi.
3. Dapat mempermudah proses pengolahan data dan laporan.
4. Dapat mempermudah admin futsal dalam mengelola data *booking* dan jadwal futsal.
5. Dapat meningkatkan jumlah pelanggan lapangan futsal.

#### 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan laporan penelitian ini terdiri pokok-pokok permasalahan yang dibahas pada masing-masing bab yang diuraikan menjadi beberapa bagian:

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan secara umum mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

**Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan mengenai landasan teori tentang teori-teori umum yang mendukung judul penelitian, teori-teori tentang topik yang dibahas, teori-teori tentang masalah yang dibahas untuk digunakan sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan uraian langkah-langkah dalam melakukan penelitian, mulai dari identifikasi masalah, pengumpulan data penelitian sampai dengan pembuatan laporan.

## **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

Berisikan tentang analisa sistem yang sedang berjalan dan analisa sistem usulan serta melakukan perancangan terhadap Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android yang akan dikembangkan.

## **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini berisi penjelasan mengenai batasan implementasi, lingkungan implementasi dan hasil dari implementasi. Serta menjelaskan pengujian perangkat lunak dan hasil pengujian.

## **BAB VI PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan dari Tugas Akhir yang dibuat dan menjelaskan saran-saran penulis kepada pembaca, agar Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android yang dibangun ini dapat dikembangkan lagi.