

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RESERVASI LAPANGAN FUTSAL BERBASIS ANDROID PADA LAPANGAN FUTSAL AREA PANAM

RONI AMELDI
NIM:11253103195

Tanggal Sidang: 18 Oktober 2017
Periode Wisuda: Februari

Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau
Jalan Soebrantas KM 15 No.155 Pekanbaru

ABSTRAK

Pada saat ini olahraga futsal berkembang cukup pesat. Penyedia lapangan futsal berlomba-lomba menawarkan jasanya, mulai dari penawaran harga yang menarik sampai dengan menawarkan kualitas lapangan yang paling bagus. Namun ada beberapa kelemahan seperti masalah reservasi lapangan futsal, yakni harus melakukan pengecekan langsung ke lapangan futsal untuk mencari lapangan kosong, sehingga memakan waktu yang cukup lama. Selain pada tim yang akan bermain, kelemahan juga dirasakan oleh penyedia jasa penyewaan lapangan futsal, seperti promosi dan waktu penyewaan yang tidak maksimal, serta terjadinya jadwal bentrok. Selain itu, media penyimpanan data member dan pembuatan laporan masih menggunakan buku besar sehingga berpotensi kehilangan data, lamanya pencarian data, menyulitkan proses perhitungan pendapatan dan juga berpotensi terjadi manipulasi data oleh pegawai lapangan futsal. Oleh karena itu diperlukan sebuah pengembangan sistem informasi dengan membuat aplikasi *mobile* berbasis android dengan menggunakan metode *Object-Oriented Analysis and Design* (OOAD). Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi reservasi lapangan futsal berbasis android. Hasil uji *Black Box* yang dilakukan terhadap fitur-fitur website dan aplikasi reservasi futsal Pekanbaru yang dibuat berjalan 100%. Sedangkan berdasarkan hasil *User Acceptance Test* (UAT) tingkat penerimaan aplikasi reservasi futsal pekanbaru yang dibuat adalah 87,5% dan fitur-fitur website yang dibuat berjalan 100%. Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan bahwa sistem reservasi lapangan futsal yang dibuat dapat berjalan dengan baik dan tingkat penerimaan sistem juga sangat baik, sehingga sistem dapat mempermudah pihak lapangan futsal dan pelanggan dalam melakukan reservasi lapangan futsal.

Kata Kunci : Android, Aplikasi *Mobile*, *Black Box*, Lapangan Futsal, , UAT.

DESIGN AND RECEIVING FUTSAL INFORMATION RESERVATION SYSTEM BASED ON ANDROID

RONI AMELDI
NIM: 11253103195

Date of Final Exam: 18 October, 2017
Graduation Ceremony Period: February

Department of Information System
Faculty of Sciences and Technology
State Islamic University of Sultan Syarif Kasim Riau
HR. Soebrantas Street No.155 Pekanbaru

ABSTRACT

At this time futsal sports growing quite rapidly. The futsal field providers vying to offer their services, ranging from offering attractive prices up to offer the best quality field. But there are some disadvantages such as futsal field reservation problem, which must check directly to the futsal field to search for empty field, so it takes a long time. In addition to the team that will play, weaknesses are also felt by the providers of futsal field rental services, such as promotions and rental times are not optimal, as well as the occurrence of a clash schedule. In addition, the data storage media member and report making still use the ledger so that potential loss of data, the duration of data search, complicate the process of calculation of income and also potentially occur manipulation of data by futsal field employees. Therefore we need an information system development by creating android based mobile application by using Object-Oriented Analysis and Design (OOAD) method. The result of this research is an application of futsal field based on android. Black Box test results made on the website features and reservation application Pekanbaru futsal made 100% run. Based on the results of User Acceptance Test (UAT) the acceptance rate of application reservation futsal pekanbaru made is 87.5% and the features of the website made 100% run. Based on the results of system testing that has been done can be concluded that the futsal field reservation system made can run well and the level of acceptance system is also very good, so the system can facilitate futsal field and customers in the field reservation futsal.

Keywords: *Android, Black Box, Futsal, Mobile Application, UAT.*